



Référence de l'API PHP

Table des matières

1. Introduction	1
2. Utilisation du Yocto-Demo en PHP	3
2.1. Préparation	3
2.2. Contrôle de la fonction Led	3
2.3. Contrôle de la partie module	5
2.4. Gestion des erreurs	8
Blueprint	10
3. Reference	10
3.1. Fonctions générales	11
3.2. Interface de la fonction Accelerometer	28
3.3. Interface de la fonction AnButton	70
3.4. Interface de la fonction CarbonDioxide	108
3.5. Interface de la fonction ColorLed	147
3.6. Interface de la fonction Compass	176
3.7. Interface de la fonction Current	216
3.8. Interface de la fonction DataLogger	255
3.9. Séquence de données mise en forme	286
3.10. Séquence de données enregistrées	296
3.11. Séquence de données enregistrées brute	308
3.12. Interface de la fonction DigitalIO	323
3.13. Interface de la fonction Display	367
3.14. Interface des objets DisplayLayer	414
3.15. Interface de contrôle de l'alimentation	446
3.16. Interface de la fonction Files	471
3.17. Interface de la fonction GenericSensor	499
3.18. Interface de la fonction Gyro	545
3.19. Interface d'un port de Yocto-hub	596
3.20. Interface de la fonction Humidity	621
3.21. Interface de la fonction Led	660
3.22. Interface de la fonction LightSensor	687
3.23. Interface de la fonction Magnetometer	727
3.24. Valeur mesurée	769
3.25. Interface de contrôle du module	775

3.26. Interface de la fonction Network	817
3.27. contrôle d'OS	874
3.28. Interface de la fonction Power	897
3.29. Interface de la fonction Pressure	940
3.30. Interface de la fonction Pwm	979
3.31. Interface de la fonction PwmPowerSource	1017
3.32. Interface du quaternion	1040
3.33. Interface de la fonction Horloge Temps Real	1079
3.34. Configuration du référentiel	1106
3.35. Interface de la fonction Relay	1142
3.36. Interface des fonctions de type senseur	1178
3.37. Interface de la fonction Servo	1217
3.38. Interface de la fonction Temperature	1252
3.39. Interface de la fonction Tilt	1293
3.40. Interface de la fonction Voc	1332
3.41. Interface de la fonction Voltage	1371
3.42. Interface de la fonction Source de tension	1410
3.43. Interface de la fonction WakeUpMonitor	1442
3.44. Interface de la fonction WakeUpSchedule	1477
3.45. Interface de la fonction Watchdog	1514
3.46. Interface de la fonction Wireless	1559

Index	1589
--------------------	-------------

1. Introduction

Ce manuel est votre référence pour l'utilisation de la librairie PHP de Yoctopuce pour interfacer vos senseurs et contrôleurs USB.

Le chapitre suivant reprend un chapitre du manuel du module USB gratuit Yocto-Demo, afin d'illustrer l'utilisation de la librairie sur des exemples concrets.

Le reste du manuel documente chaque fonction, classe et méthode de l'API. La première section décrit les fonctions globales d'ordre général, et les sections décrivent les différentes classes, utiles selon le module Yoctopuce utilisé. Pour plus d'informations sur la signification et l'utilisation d'un attribut particulier d'un module, il est recommandé de se référer à la documentation spécifique du module, qui contient plus de détails.

2. Utilisation du Yocto-Demo en PHP

PHP est, tout comme Javascript, un langage assez atypique lorsqu'il s'agit de discuter avec du hardware. Néanmoins, utiliser PHP avec des modules Yoctopuce offre l'opportunité de construire très facilement des sites web capables d'interagir avec leur environnement physique, ce qui n'est pas donné à tous les serveurs web. Cette technique trouve une application directe dans la domotique: quelques modules Yoctopuce, un serveur PHP et vous pourrez interagir avec votre maison depuis n'importe où dans le monde. Pour autant que vous ayez une connexion internet.

PHP fait lui aussi partie de ces langages qui ne vous permettront pas d'accéder directement aux couches matérielles de votre ordinateur. C'est pourquoi vous devrez faire tourner un hub virtuel sur la machine à laquelle sont branchés les modules

Pour démarrer vos essais en PHP, vous allez avoir besoin d'un serveur PHP 5.3 ou plus ¹ de préférence en local sur votre machine. Si vous souhaitez utiliser celui qui se trouve chez votre provider internet, c'est possible, mais vous devrez probablement configurer votre routeur ADSL pour qu'il accepte et forward les requêtes TCP sur le port 4444.

2.1. Préparation

Connectez vous sur le site de Yoctopuce et téléchargez les éléments suivants:

- La librairie de programmation pour PHP²
- Le programme VirtualHub³ pour Windows, Mac OS X ou Linux selon l'OS que vous utilisez

Décompressez les fichiers de la librairie dans un répertoire de votre choix accessible à votre serveur web, branchez vos modules, lancez le programme VirtualHub, et vous pouvez commencer vos premiers test. Vous n'avez pas besoin d'installer de driver.

2.2. Contrôle de la fonction Led

Il suffit de quelques lignes de code pour piloter un Yocto-Demo. Voici le squelette d'un fragment de code PHP qui utilise la fonction Led.

```
include('yocto_api.php');  
include('yocto_led.php');
```

¹ Quelques serveurs PHP gratuits: easyPHP pour windows, MAMP pour Mac Os X

² www.yoctopuce.com/FR/libraries.php

³ www.yoctopuce.com/FR/virtualhub.php

```
// On récupère l'objet représentant le module, à travers le VirtualHub local
yRegisterHub('http://127.0.0.1:4444/', $errmsg);
$led = yFindLed("YCTOPOC1-123456.led");

// Pour gérer le hot-plug, on vérifie que le module est là
if($led->isOnline())
{
    // Utiliser $led->set_power(), ...
}
```

Voyons maintenant en détail ce que font ces quelques lignes.

yocto_api.php et yocto_led.php

Ces deux includes PHP permettent d'avoir accès aux fonctions permettant de gérer les modules Yoctopuce. `yocto_api.php` doit toujours être inclus, `yocto_led.php` est nécessaire pour gérer les modules contenant une led, comme le Yocto-Demo.

yRegisterHub

La fonction `yRegisterHub` permet d'indiquer sur quelle machine se trouve les modules Yoctopuce, ou plus exactement sur quelle machine tourne le programme VirtualHub. Dans notre cas l'adresse `127.0.0.1:4444` indique la machine locale, en utilisant le port `4444` (le port standard utilisé par Yoctopuce). Vous pouvez parfaitement changer cette adresse, et mettre l'adresse d'une autre machine sur laquelle tournerait un autre VirtualHub.

yFindLed

La fonction `yFindLed`, permet de retrouver une led en fonction du numéro de série de son module hôte et de son nom de fonction. Mais vous pouvez tout aussi bien utiliser des noms logiques que vous auriez préalablement configurés. Imaginons un module Yocto-Demo avec le numéro de série `YCTOPOC1-123456` que vous auriez appelé "*MonModule*" et dont vous auriez nommé la fonction led "*MaFonction*", les cinq appels suivants seront strictement équivalents (pour autant que *MaFonction* ne soit définie qu'une fois, pour éviter toute ambiguïté):

```
$led = yFindLed("YCTOPOC1-123456.led");
$led = yFindLed("YCTOPOC1-123456.MaFonction");
$led = yFindLed("MonModule.led");
$led = yFindLed("MonModule.MaFonction");
$led = yFindLed("MaFonction");
```

`yFindLed` renvoie un objet que vous pouvez ensuite utiliser à loisir pour contrôler la led.

isOnline

La méthode `isOnline()` de l'objet renvoyé par `yFindLed` permet de savoir si le module correspondant est présent et en état de marche.

set_power

La fonction `set_power()` de l'objet renvoyé par `yFindLed` permet d'allumer et d'éteindre la led. L'argument est `Y_POWER_ON` ou `Y_POWER_OFF`. Vous trouverez dans la référence de l'interface de programmation d'autres méthodes permettant de contrôler précisément la luminosité et de faire clignoter automatiquement la led.

Un exemple réel

Ouvrez votre éditeur de texte préféré⁴, recopiez le code ci-dessous, sauvez-le dans un répertoire accessible par votre serveur web/PHP avec les fichiers de la librairie, et ouvrez-la page avec votre browser favori. Vous trouverez aussi ce code dans le répertoire **Examples/Doc-GettingStarted-Yocto-Demo** de la librairie Yoctopuce.

Vous reconnaîtrez dans cet exemple l'utilisation des fonctions expliquées ci-dessus, cette fois utilisées avec le décorum nécessaire à en faire un petit programme d'exemple concret.

⁴ Si vous n'avez pas d'éditeur de texte, utilisez Notepad plutôt que Microsoft Word.


```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Hello World</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM method='get'>
<?php
    include('yocto_api.php');
    include('yocto_led.php');

    // Use explicit error handling rather than exceptions
    yDisableExceptions();

    // Setup the API to use the VirtualHub on local machine
    if(yRegisterHub('http://127.0.0.1:4444/', $errmsg) != YAPI_SUCCESS) {
        die("Cannot contact VirtualHub on 127.0.0.1");
    }

    @$serial = $_GET['serial'];
    if ($serial != '') {
        // Check if a specified module is available online
        $led = yFindLed("$serial.led");
        if (!$led->isOnline()) {
            die("Module not connected (check serial and USB cable)");
        }
    } else {
        // or use any connected module suitable for the demo
        $led = yFirstLed();
        if(is_null($led)) {
            die("No module connected (check USB cable)");
        } else {
            $serial = $led->module()->get_serialnumber();
        }
    }
    Print("Module to use: <input name='serial' value='$serial'><br>");

    // Drive the selected module
    if (isset($_GET['state'])) {
        $state = $_GET['state'];
        if ($state=='OFF') $led->set_power(Y_POWER_OFF);
        if ($state=='ON') $led->set_power(Y_POWER_ON);
    }
?>
<input type='radio' name='state' value='ON'>Turn led ON
<input type='radio' name='state' value='OFF'>Turn led OFF
<br><input type='submit'>
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

2.3. Contrôle de la partie module

Chaque module peut-être contrôlé d'une manière similaire, vous trouverez ci dessous un simple programme d'exemple affichant les principaux paramètres d'un module et permettant d'activer la balise de localisation.

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Module Control</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM method='get'>
<?php
    include('yocto_api.php');

    // Use explicit error handling rather than exceptions
    yDisableExceptions();

    // Setup the API to use the VirtualHub on local machine
    if(yRegisterHub('http://127.0.0.1:4444/', $errmsg) != YAPI_SUCCESS) {
        die("Cannot contact VirtualHub on 127.0.0.1 : ".$errmsg);
    }

```

```

@$serial = $_GET['serial'];
if ($serial != '') {
    // Check if a specified module is available online
    $module = yFindModule("$serial");
    if (!$module->isOnline()) {
        die("Module not connected (check serial and USB cable)");
    }
} else {
    // or use any connected module suitable for the demo
    $module = yFirstModule();
    if ($module) { // skip VirtualHub
        $module = $module->nextModule();
    }
    if (is_null($module)) {
        die("No module connected (check USB cable)");
    } else {
        $serial = $module->get_serialnumber();
    }
}
Print("Module to use: <input name='serial' value='$serial'><br>");

if (isset($_GET['beacon'])) {
    if ($_GET['beacon']=='ON')
        $module->set_beacon(Y_BEACON_ON);
    else
        $module->set_beacon(Y_BEACON_OFF);
}
printf('serial: %s<br>', $module->get_serialNumber());
printf('logical name: %s<br>', $module->get_logicalName());
printf('luminosity: %s<br>', $module->get_luminosity());
print('beacon: ');
if ($module->get_beacon() == Y_BEACON_ON) {
    printf("<input type='radio' name='beacon' value='ON' checked>ON ");
    printf("<input type='radio' name='beacon' value='OFF'>OFF<br>");
} else {
    printf("<input type='radio' name='beacon' value='ON'>ON ");
    printf("<input type='radio' name='beacon' value='OFF' checked>OFF<br>");
}
printf('upTime: %s sec<br>', intval($module->get_upTime()/1000));
printf('USB current: %smA<br>', $module->get_usbCurrent());
printf('logs:<br><pre>%s</pre>', $module->get_lastLogs());
?>
<input type='submit' value='refresh'>
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

Chaque propriété xxx du module peut être lue grâce à une méthode du type `get_xxxx()`, et les propriétés qui se sont pas en lecture seule peuvent être modifiées à l'aide de la méthode `set_xxx()`. Pour plus de détails concernant ces fonctions utilisées, reportez-vous au chapitre API

Modifications des réglages du module

Lorsque que vous souhaitez modifier les réglages d'un module, il suffit d'appeler la fonction `set_xxx()` correspondante, cependant cette modification n'a lieu que dans la mémoire vive du module: si le module redémarre, les modifications seront perdues. Pour qu'elle soient mémorisées de manière persistante, il est nécessaire de demander au module de sauvegarder sa configuration courante dans sa mémoire non volatile. Pour cela il faut utiliser la méthode `saveToFlash()`. Inversement il est possible de forcer le module à oublier ses réglages courants en utilisant la méthode `revertFromFlash()`. Ce petit exemple ci-dessous vous permet changer le nom logique d'un module.

```

<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>save settings</TITLE>
<BODY>
  <FORM method='get'>
  <?php
    include('yocto_api.php');

    // Use explicit error handling rather than exceptions
    yDisableExceptions();

```

```
// Setup the API to use the VirtualHub on local machine
if(yRegisterHub('http://127.0.0.1:4444/', $errmsg) != YAPI_SUCCESS) {
    die("Cannot contact VirtualHub on 127.0.0.1");
}

@$serial = $_GET['serial'];
if ($serial != '') {
    // Check if a specified module is available online
    $module = yFindModule("$serial");
    if (!$module->isOnline()) {
        die("Module not connected (check serial and USB cable)");
    }
} else {
    // or use any connected module suitable for the demo
    $module = yFirstModule();
    if($module) { // skip VirtualHub
        $module = $module->nextModule();
    }
    if(is_null($module)) {
        die("No module connected (check USB cable)");
    } else {
        $serial = $module->get_serialnumber();
    }
}
Print("Module to use: <input name='serial' value='$serial'><br>");

if (isset($_GET['newname'])) {
    $newname = $_GET['newname'];
    if (!yCheckLogicalName($newname))
        die('Invalid name');
    $module->set_logicalName($newname);
    $module->saveToFlash();
}
printf("Current name: %s<br>", $module->get_logicalName());
print("New name: <input name='newname' value='' maxlength=19><br>");
?>
<input type='submit'>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Attention, le nombre de cycle d'écriture de la mémoire non volatile du module est limité. Passé cette limite plus rien ne garantit de que la sauvegarde des réglages se passera correctement. Cette limite, liée à la technologie employé par le micro-processeur du module se situe aux alentours de 100000 cycles. Pour résumer vous ne pouvez employer la fonction `saveToFlash()` que 100000 fois au cours de la vie du module. Veillez donc à ne pas appeler cette fonction depuis l'intérieur d'une boucle.

Enumération des modules

Obtenir la liste des modules connectés se fait à l'aide de la fonction `yFirstModule()` qui renvoie le premier module trouvé, il suffit ensuite d'appeler la fonction `nextModule()` de cet objet pour trouver les modules suivants, et ce tant que la réponse n'est pas un NULL. Ci-dessous un petit exemple listant les module connectés

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>inventory</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <H1>Device list</H1>
  <TT>
  <?php
    include('yocto_api.php');
    yRegisterHub("http://127.0.0.1:4444/");
    $module = yFirstModule();
    while (!is_null($module)) {
        printf("%s (%s)<br>", $module->get_serialNumber(),
            $module->get_productName());
        $module=$module->nextModule();
    }
  ?>
  </TT>
</BODY>
```

```
</HTML>
```

2.4. Gestion des erreurs

Lorsque vous implémentez un programme qui doit interagir avec des modules USB, vous ne pouvez pas faire abstraction de la gestion des erreurs. Il y aura forcément une occasion où un utilisateur aura débranché le périphérique, soit avant de lancer le programme, soit même en pleine opération. La librairie Yoctopuce est prévue pour vous aider à supporter ce genre de comportements, mais votre code doit néanmoins être fait pour se comporter au mieux pour interpréter les erreurs signalées par la librairie.

La manière la plus simple de contourner le problème est celle que nous avons employé pour les petits exemples précédents de ce chapitre: avant d'accéder à un module, on vérifie qu'il est en ligne avec la méthode `isOnline()` et on suppose ensuite qu'il va y rester pendant la fraction de seconde nécessaire à exécuter les lignes de code suivantes. Ce n'est pas parfait, mais ça peut suffire dans certains cas. Il faut toutefois être conscient qu'on ne peut pas totalement exclure une erreur se produisant après le `isOnline()`, qui pourrait faire planter le programme. La seule manière de l'éviter est d'implémenter une des deux techniques de gestion des erreurs décrites ci-dessous.

La méthode recommandée par la plupart des langages de programmation pour la gestion des erreurs imprévisibles est l'utilisation d'exceptions. C'est le comportement par défaut de la librairie Yoctopuce. Si une erreur se produit alors qu'on essaie d'accéder à un module, la librairie va lancer une exception. Dans ce cas, de trois choses l'une:

- Si votre code attrape l'exception au vol et la gère, et tout se passe bien.
- Si votre programme tourne dans le debugger, vous pourrez relativement facilement déterminer où le problème s'est produit, et voir le message explicatif lié à l'exception.
- Sinon... l'exception va crasher votre programme, boum!

Comme cette dernière situation n'est pas la plus souhaitable, la librairie Yoctopuce offre une autre alternative pour la gestion des erreurs, permettant de faire un programme robuste sans devoir attraper les exceptions à chaque ligne de code. Il suffit d'appeler la fonction `yDisableExceptions()` pour commuter la librairie dans un mode où les exceptions de chaque fonction sont systématiquement remplacées par des valeurs de retour particulières, qui peuvent être testées par l'appelant lorsque c'est pertinent. Le nom de la valeur de retour en cas d'erreur pour chaque fonction est systématiquement documenté dans la référence de la librairie. Il suit toujours la même logique: une méthode `get_state()` retournera une valeur `Y_STATE_INVALID`, une méthode `get_currentValue` retournera une valeur `Y_CURRENTVALUE_INVALID`, etc. Dans tous les cas, la valeur retournée sera du type attendu, et ne sera pas un pointeur nul qui risquerait de faire crasher votre programme. Au pire, si vous affichez la valeur sans la tester, elle sera hors du cadre attendu pour la valeur retournée. Dans le cas de fonctions qui ne retournent à priori pas d'information, la valeur de retour sera `YAPI_SUCCESS` si tout va bien, et un code d'erreur différent en cas d'échec.

Quand vous travaillez sans les exceptions, il est possible d'obtenir un code d'erreur et un message expliquant l'origine de l'erreur en le demandant à l'objet qui a retourné une erreur à l'aide des méthodes `errType()` et `errMessage()`. Ce sont les mêmes informations qui auraient été associées à l'exception si elles avaient été actives.

3. Reference

3.1. Fonctions générales

Ces quelques fonctions générales permettent l'initialisation et la configuration de la librairie Yoctopuce. Dans la plupart des cas, un appel à `yRegisterHub()` suffira en tout et pour tout. Ensuite, vous pourrez appeler la fonction globale `yFind...()` ou `yFirst...()` correspondant à votre module pour pouvoir interagir avec lui.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YAPI = yoctolib.YAPI;</code> <code>var YModule = yoctolib.YModule;</code>
php	<code>require_once('yocto_api.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_api.h"</code>
m	<code>#import "yocto_api.h"</code>
pas	<code>uses yocto_api;</code>
vb	<code>yocto_api.vb</code>
cs	<code>yocto_api.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;</code>
py	<code>from yocto_api import *</code>

Fonction globales

yCheckLogicalName(name)

Vérifie si un nom donné est valide comme nom logique pour un module ou une fonction.

yDisableExceptions()

Désactive l'utilisation d'exceptions pour la gestion des erreurs.

yEnableExceptions()

Réactive l'utilisation d'exceptions pour la gestion des erreurs.

yEnableUSBHost(osContext)

Cette fonction est utilisée uniquement sous Android.

yFreeAPI()

Libère la mémoire dynamique utilisée par la librairie Yoctopuce.

yGetAPIVersion()

Retourne la version de la librairie Yoctopuce utilisée.

yGetTickCount()

Retourne la valeur du compteur monotone de temps (en millisecondes).

yHandleEvents(errmsg)

Maintient la communication de la librairie avec les modules Yoctopuce.

yInitAPI(mode, errmsg)

Initialise la librairie de programmation de Yoctopuce explicitement.

yPreregisterHub(url, errmsg)

Alternative plus tolérante à `RegisterHub()`.

yRegisterDeviceArrivalCallback(arrivalCallback)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois qu'un module est branché.

yRegisterDeviceRemovalCallback(removalCallback)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois qu'un module est débranché.

yRegisterHub(url, errmsg)

Configure la librairie Yoctopuce pour utiliser les modules connectés sur une machine donnée.

yRegisterHubDiscoveryCallback(hubDiscoveryCallback)

3. Reference

Enregistre une fonction de callback qui est appelée chaque fois qu'un hub réseau s'annonce avec un message SSDP.

yRegisterLogFunction(logfun)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois que l'API a quelque chose à dire.

ySelectArchitecture(arch)

Sélectionne manuellement l'architecture de la librairie dynamique à utiliser pour accéder à USB.

ySetDelegate(object)

(Objective-C uniquement) Enregistre un objet délégué qui doit se conformer au protocole YDeviceHotPlug.

ySetTimeout(callback, ms_timeout, arguments)

Appelle le callback spécifié après un temps d'attente spécifié.

ySleep(ms_duration, errmsg)

Effectue une pause dans l'exécution du programme pour une durée spécifiée.

yTriggerHubDiscovery(errmsg)

Relance une détection des hubs réseau.

yUnregisterHub(url)

Configure la librairie Yoctopuce pour ne plus utiliser les modules connectés sur une machine préalablement enregistrer avec RegisterHub.

yUpdateDeviceList(errmsg)

Force une mise-à-jour de la liste des modules Yoctopuce connectés.

yUpdateDeviceList_async(callback, context)

Force une mise-à-jour de la liste des modules Yoctopuce connectés.

YAPI.CheckLogicalName()**YAPI****yCheckLogicalName()**`yCheckLogicalName()`

Vérifie si un nom donné est valide comme nom logique pour un module ou une fonction.

```
function yCheckLogicalName( $name)
```

Un nom logique valide est formé de 19 caractères au maximum, choisis parmi A . . Z, a . . z, 0 . . 9, _ et -. Lorsqu'on configure un nom logique avec une chaîne incorrecte, les caractères invalides sont ignorés.

Paramètres :

name une chaîne de caractères contenant le nom vérifier.

Retourne :

`true` si le nom est valide, `false` dans le cas contraire.

YAPI.DisableExceptions()

YAPI

yDisableExceptions()`yDisableExceptions()`

Désactive l'utilisation d'exceptions pour la gestion des erreurs.

```
function yDisableExceptions( )
```

Lorsque les exceptions sont désactivées, chaque fonction retourne une valeur d'erreur spécifique selon son type, documentée dans ce manuel de référence.

YAPI.EnableExceptions()**YAPI****yEnableExceptions()**`yEnableExceptions()`

Réactive l'utilisation d'exceptions pour la gestion des erreurs.

```
function yEnableExceptions( )
```

Attention, lorsque les exceptions sont activées, tout appel à une fonction de la librairie qui échoue déclenche une exception. Dans le cas où celle-ci n'est pas interceptée correctement par le code appelant, soit le debugger se lance, soit le programme de l'utilisateur est immédiatement stoppé (crash).

YAPI.FreeAPI()

YAPI

yFreeAPI()yFreeAPI ()

Libère la mémoire dynamique utilisée par la librairie Yoctopuce.

```
function yFreeAPI( )
```

Il n'est en général pas nécessaire d'appeler cette fonction, sauf si vous désirez libérer tous les blocs de mémoire alloués dynamiquement dans le but d'identifier une source de blocs perdus par exemple. Vous ne devez plus appeler aucune fonction de la librairie après avoir appelé `yFreeAPI ()`, sous peine de crash.

YAPI.GetAPIVersion()**YAPI****yGetAPIVersion()**~~yGetAPIVersion()~~

Retourne la version de la librairie Yoctopuce utilisée.

```
function yGetAPIVersion( )
```

La version est retournée sous forme d'une chaîne de caractères au format "Majeure.Mineure.NoBuild", par exemple "1.01.5535". Pour les langages utilisant une DLL externe (par exemple C#, VisualBasic ou Delphi), la chaîne contient en outre la version de la DLL au même format, par exemple "1.01.5535 (1.01.5439)".

Si vous désirez vérifier dans votre code que la version de la librairie est compatible avec celle que vous avez utilisé durant le développement, vérifiez que le numéro majeur soit strictement égal et que le numéro mineur soit égal ou supérieur. Le numéro de build n'est pas significatif par rapport à la compatibilité de la librairie.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la version de la librairie.

YAPI.GetTickCount()

YAPI

yGetTickCount()`yGetTickCount ()`

Retourne la valeur du compteur monotone de temps (en millisecondes).

```
function yGetTickCount( )
```

Ce compteur peut être utilisé pour calculer des délais en rapport avec les modules Yoctopuce, dont la base de temps est aussi la milliseconde.

Retourne :

un long entier contenant la valeur du compteur de millisecondes.

YAPI.HandleEvents()**YAPI****yHandleEvents()**`yHandleEvents ()`

Maintient la communication de la librairie avec les modules Yoctopuce.

```
function yHandleEvents( &$errmsg)
```

Si votre programme inclut des longues boucles d'attente, vous pouvez y inclure un appel à cette fonction pour que la librairie prenne en charge les informations mise en attente par les modules sur les canaux de communication. Ce n'est pas strictement indispensable mais cela peut améliorer la réactivité des la librairie pour les commandes suivantes.

Cette fonction peut signaler une erreur au cas à la communication avec un module Yoctopuce ne se passerait pas comme attendu.

Paramètres :

errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.InitAPI()**YAPI****yInitAPI()****yInitAPI()**

Initialise la librairie de programmation de Yoctopuce explicitement.

```
function yInitAPI( $mode, &$errmsg)
```

Il n'est pas indispensable d'appeler `yInitAPI()`, la librairie sera automatiquement initialisée de toute manière au premier appel à `yRegisterHub()`.

Lorsque cette fonction est utilisée avec comme `mode` la valeur `Y_DETECT_NONE`, il faut explicitement appeler `yRegisterHub()` pour indiquer à la librairie sur quel VirtualHub les modules sont connectés, avant d'essayer d'y accéder.

Paramètres :

mode un entier spécifiant le type de détection automatique de modules à utiliser. Les valeurs possibles sont `Y_DETECT_NONE`, `Y_DETECT_USB`, `Y_DETECT_NET` et `Y_DETECT_ALL`.

errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.PreregisterHub()**YAPI****yPreregisterHub()**`yPreregisterHub()`

Alternative plus tolérante à RegisterHub().

```
function yPreregisterHub( $url, &$errmsg)
```

Cette fonction a le même but et la même paramètres que la fonction RegisterHub, mais contrairement à celle-ci PreregisterHub() ne déclenche pas d'erreur si le hub choisi n'est pas joignable au moment de l'appel. Il est ainsi possible d'enregistrer un hub réseau indépendamment de la connectivité, afin de tenter de ne le contacter que lorsqu'on cherche réellement un module.

Paramètres :

- url** une chaîne de caractères contenant "usb", "callback", ou l'URL racine du VirtualHub à utiliser.
- errmsg** une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.RegisterDeviceArrivalCallback()**YAPI****yRegisterDeviceArrivalCallback()****yRegisterDeviceArrivalCallback()**

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois qu'un module est branché.

```
function yRegisterDeviceArrivalCallback( $arrivalCallback)
```

Le callback sera appelé pendant l'exécution de la fonction `yHandleDeviceList`, que vous devrez appeler régulièrement.

Paramètres :

arrivalCallback une procédure qui prend un `YModule` en paramètre, ou `null`

YAPI.RegisterDeviceRemovalCallback()
yRegisterDeviceRemovalCallback()
yRegisterDeviceRemovalCallback()

YAPI

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois qu'un module est débranché.

```
function yRegisterDeviceRemovalCallback( $removalCallback)
```

Le callback sera appelé pendant l'exécution de la fonction yHandleDeviceList, que vous devrez appeler régulièrement.

Paramètres :

removalCallback une procédure qui prend un YModule en paramètre, ou null

YAPI.RegisterHub()**YAPI****yRegisterHub()**`yRegisterHub()`

Configure la librairie Yoctopuce pour utiliser les modules connectés sur une machine donnée.

```
function yRegisterHub( $url, &$errmsg)
```

Le premier paramètre détermine le fonctionnement de l'API, il peut prendre les valeurs suivantes:

usb: Si vous utilisez le mot-clé **usb**, l'API utilise les modules Yoctopuce connectés directement par USB. Certains langages comme PHP, Javascript et Java ne permettent pas un accès direct aux couches matérielles, **usb** ne marchera donc pas avec ces langages. Dans ce cas, utilisez un VirtualHub ou un YoctoHub réseau (voir ci-dessous).

x.x.x.x ou **hostname**: L'API utilise les modules connectés à la machine dont l'adresse IP est x.x.x.x, ou dont le nom d'hôte DNS est *hostname*. Cette machine peut être un ordinateur classique faisant tourner un VirtualHub, ou un YoctoHub avec réseau (YoctoHub-Ethernet / YoctoHub-Wireless). Si vous désirez utiliser le VirtualHub tournant sur votre machine locale, utilisez l'adresse IP 127.0.0.1.

callback Le mot-clé **callback** permet de faire fonctionner l'API dans un mode appelé "*callback HTTP*". C'est un mode spécial permettant, entre autres, de prendre le contrôle de modules Yoctopuce à travers un filtre NAT par l'intermédiaire d'un VirtualHub ou d'un Hub Yoctopuce. Il vous suffit de configurer le hub pour qu'il appelle votre script à intervalle régulier. Ce mode de fonctionnement n'est disponible actuellement qu'en PHP et en Node.JS.

Attention, seule une application peut fonctionner à la fois sur une machine donnée en accès direct à USB, sinon il y aurait un conflit d'accès aux modules. Cela signifie en particulier que vous devez stopper le VirtualHub avant de lancer une application utilisant l'accès direct à USB. Cette limitation peut être contournée en passant par un VirtualHub plutôt que d'utiliser directement USB.

Si vous désirez vous connecter à un Hub, virtuel ou non, sur lequel le contrôle d'accès a été activé, vous devez donner le paramètre url sous la forme:

```
http://nom:mot_de_passe@adresse:port
```

Vous pouvez appeler *RegisterHub* plusieurs fois pour vous connecter à plusieurs machines différentes.

Paramètres :

- url** une chaîne de caractères contenant "**usb**", "**callback**", ou l'URL racine du VirtualHub à utiliser.
- errmsg** une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.Sleep() ySleep()ySleep()

YAPI

Effectue une pause dans l'exécution du programme pour une durée spécifiée.

```
function ySleep( $ms_duration, &$errmsg)
```

L'attente est passive, c'est-à-dire qu'elle n'occupe pas significativement le processeur, de sorte à le laisser disponible pour les autres processus fonctionnant sur la machine. Durant l'attente, la librairie va néanmoins continuer à lire périodiquement les informations en provenance des modules Yoctopuce en appelant la fonction `yHandleEvents()` afin de se maintenir à jour.

Cette fonction peut signaler une erreur au cas à la communication avec un module Yoctopuce ne se passerait pas comme attendu.

Paramètres :

ms_duration un entier correspondant à la durée de la pause, en millisecondes
errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.UnregisterHub()

YAPI

yUnregisterHub()`yUnregisterHub()`

Configure la librairie Yoctopuce pour ne plus utiliser les modules connectés sur une machine préalablement enregistrer avec RegisterHub.

```
function yUnregisterHub( $url)
```

Paramètres :

url une chaîne de caractères contenant "**usb**" ou

YAPI.UpdateDeviceList()**YAPI****yUpdateDeviceList()**`yUpdateDeviceList()`

Force une mise-à-jour de la liste des modules Yoctopuce connectés.

```
function yUpdateDeviceList( &$errmsg)
```

La librairie va vérifier sur les machines ou ports USB précédemment enregistrés en utilisant la fonction `yRegisterHub` si un module a été connecté ou déconnecté, et le cas échéant appeler les fonctions de callback définies par l'utilisateur.

Cette fonction peut être appelée aussi souvent que désiré, afin de rendre l'application réactive aux événements de hot-plug.

Paramètres :

errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.2. Interface de la fonction Accelerometer

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_accelerometer.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YAccelerometer = yoctolib.YAccelerometer;
php	require_once('yocto_accelerometer.php');
c++	#include "yocto_accelerometer.h"
m	#import "yocto_accelerometer.h"
pas	uses yocto_accelerometer;
vb	yocto_accelerometer.vb
cs	yocto_accelerometer.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAccelerometer;
py	from yocto_accelerometer import *

Fonction globales

yFindAccelerometer(func)

Permet de retrouver un accéléromètre d'après un identifiant donné.

yFirstAccelerometer()

Commence l'énumération des accéléromètres accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YAccelerometer

accelerometer→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

accelerometer→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'accéléromètre au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

accelerometer→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'accéléromètre (pas plus de 6 caractères).

accelerometer→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

accelerometer→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de l'accélération.

accelerometer→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

accelerometer→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

accelerometer→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'accéléromètre au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

accelerometer→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

accelerometer→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'accéléromètre, sans référence au module.

accelerometer→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'accéléromètre au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

accelerometer→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module.

accelerometer→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

accelerometer→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'accéléromètre.

accelerometer→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module.

accelerometer→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

accelerometer→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

accelerometer→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

accelerometer→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

accelerometer→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

accelerometer→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle l'accélération est exprimée.

accelerometer→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

accelerometer→get_xValue()

Retourne la composante X de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

accelerometer→get_yValue()

Retourne la composante Y de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

accelerometer→get_zValue()

Retourne la composante Z de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

accelerometer→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'accéléromètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

accelerometer→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'accéléromètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

accelerometer→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'accéléromètre, avec une durée de validité spécifiée.

accelerometer→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

accelerometer→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'accéléromètre, avec une durée de validité spécifiée.

accelerometer→nextAccelerometer()

Continue l'énumération des accéléromètres commencée à l'aide de yFirstAccelerometer().

accelerometer→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

3. Reference

accelerometer→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

accelerometer→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

accelerometer→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

accelerometer→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'accéléromètre.

accelerometer→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

accelerometer→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

accelerometer→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

accelerometer→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

accelerometer→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YAccelerometer.FindAccelerometer() yFindAccelerometer()yFindAccelerometer()

YAccelerometer

Permet de retrouver un accéléromètre d'après un identifiant donné.

```
function yFindAccelerometer( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'accéléromètre soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YAccelerometer.isOnline()` pour tester si l'accéléromètre est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'accéléromètre sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YAccelerometer` qui permet ensuite de contrôler l'accéléromètre.

YAccelerometer.FirstAccelerometer()

YAccelerometer

yFirstAccelerometer()**yFirstAccelerometer()**

Commence l'énumération des accéléromètres accessibles par la librairie.

```
function yFirstAccelerometer()
```

Utiliser la fonction `YAccelerometer.nextAccelerometer()` pour itérer sur les autres accéléromètres.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YAccelerometer`, correspondant au premier accéléromètre accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de accéléromètres disponibles.

accelerometer→calibrateFromPoints()**YAccelerometer****accelerometer→calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→describe()accelerometer→
describe()

YAccelerometer

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'accéléromètre au format
`TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'accéléromètre (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

accelerometer→**get_advertisedValue()****YAccelerometer****accelerometer**→**advertisedValue()****accelerometer**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'accéléromètre (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'accéléromètre (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

accelerometer→**get_currentRawValue()**

YAccelerometer

accelerometer→**currentRawValue()****accelerometer**

→**get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

function **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

accelerometer→**get_currentValue()****YAccelerometer****accelerometer**→**currentValue()****accelerometer**→
get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de l'accélération.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de l'accélération

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

accelerometer→get_errorMessage()

YAccelerometer

accelerometer→errorMessage()**accelerometer→**
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

accelerometer→**get_errorType()****YAccelerometer****accelerometer**→**errorType()****accelerometer**→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

accelerometer→get_friendlyName()

YAccelerometer

accelerometer→friendlyName()**accelerometer→**
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'accéléromètre au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'accéléromètre si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'accéléromètre (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'accéléromètre en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

accelerometer→**get_functionDescriptor()****YAccelerometer****accelerometer**→**functionDescriptor()****accelerometer**→**get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

accelerometer→**get_functionId()**

YAccelerometer

accelerometer→**functionId()****accelerometer**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'accéléromètre, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'accéléromètre (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

accelerometer→**get_hardwareId()****YAccelerometer****accelerometer**→**hardwareId()****accelerometer**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'accéléromètre au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'accéléromètre (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'accéléromètre (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

accelerometer→**get_highestValue()**

YAccelerometer

accelerometer→**highestValue()****accelerometer**→
get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

accelerometer→**get_logFrequency()****YAccelerometer****accelerometer**→**logFrequency()****accelerometer**→
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

accelerometer→**get_logicalName()**

YAccelerometer

accelerometer→**logicalName()****accelerometer**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'accéléromètre.

```
function get_logicalName()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'accéléromètre. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

accelerometer→**get_lowestValue()****YAccelerometer****accelerometer**→**lowestValue()****accelerometer**→
get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LOWESTVALUE_INVALID`.

accelerometer→**get_module()**

YAccelerometer

accelerometer→**module()****accelerometer**→
get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

accelerometer→**get_recordedData()****YAccelerometer****accelerometer**→**recordedData()****accelerometer**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

accelerometer→**get_reportFrequency()**

YAccelerometer

accelerometer→**reportFrequency()****accelerometer**→

get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

function **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

accelerometer→**get_resolution()****YAccelerometer****accelerometer**→**resolution()****accelerometer**→
get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

accelerometer→get_unit()

YAccelerometer

accelerometer→unit()**accelerometer→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle l'accélération est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle l'accélération est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

accelerometer→get_userdata()**YAccelerometer****accelerometer→userdata()****accelerometer→**
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata()
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

accelerometer→get_xValue()

YAccelerometer

accelerometer→xValue()**accelerometer→**

get_xValue()

Retourne la composante X de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

function **get_xValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante X de l'accélération, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_XVALUE_INVALID.

accelerometer→**get_yValue()****YAccelerometer****accelerometer**→**yValue()****accelerometer**→
get_yValue()

Retourne la composante Y de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

```
function get_yValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante Y de l'accélération, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_YVALUE_INVALID`.

accelerometer→get_zValue()

YAccelerometer

accelerometer→zValue()**accelerometer→**

get_zValue()

Retourne la composante Z de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

function **get_zValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante Z de l'accélération, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ZVALUE_INVALID.

accelerometer→**isOnline()****accelerometer**→
isOnline()

YAccelerometer

Vérifie si le module hébergeant l'accéléromètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'accéléromètre sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'accéléromètre est joignable, `false` sinon

accelerometer→load()**accelerometer→load()****YAccelerometer**

Met en cache les valeurs courantes de l'accéléromètre, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→loadCalibrationPoints()**YAccelerometer****accelerometer→loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→**nextAccelerometer()****accelerometer**
→**nextAccelerometer()**

YAccelerometer

Continue l'énumération des accéléromètres commencée à l'aide de `yFirstAccelerometer()`.

function **nextAccelerometer()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YAccelerometer` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

accelerometer→registerTimedReportCallback()**YAccelerometer****accelerometer→****registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

accelerometer→registerValueCallback()

YAccelerometer

accelerometer→registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

accelerometer→set_highestValue()**YAccelerometer****accelerometer→setHighestValue()****accelerometer→**
set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→set_logFrequency()

YAccelerometer

accelerometer→setLogFrequency()accelerometer

→set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→**set_logicalName()****YAccelerometer****accelerometer**→**setLogicalName()****accelerometer**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique de l'accéléromètre.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'accéléromètre.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→**set_lowestValue()**

YAccelerometer

accelerometer→**setLowestValue()****accelerometer**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→set_reportFrequency()**YAccelerometer****accelerometer→setReportFrequency()****accelerometer→set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→**set_resolution()**

YAccelerometer

accelerometer→**setResolution()****accelerometer**→
set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→**set_userdata()****YAccelerometer****accelerometer**→**setUserData()****accelerometer**→
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.3. Interface de la fonction AnButton

La librairie de programmation Yoctopuce permet aussi bien de mesurer l'état d'un simple bouton que de lire un potentiomètre analogique (résistance variable), comme par exemple bouton rotatif continue, une poignée de commande de gaz ou un joystick. Le module est capable de se calibrer sur les valeurs minimales et maximales du potentiomètre, et de restituer une valeur calibrée variant proportionnellement avec la position du potentiomètre, indépendant de sa résistance totale.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_anbutton.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YAnButton = yoctolib.YAnButton;</code>
php	<code>require_once('yocto_anbutton.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_anbutton.h"</code>
m	<code>#import "yocto_anbutton.h"</code>
pas	<code>uses yocto_anbutton;</code>
vb	<code>yocto_anbutton.vb</code>
cs	<code>yocto_anbutton.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAnButton;</code>
py	<code>from yocto_anbutton import *</code>

Fonction globales

yFindAnButton(func)

Permet de retrouver une entrée analogique d'après un identifiant donné.

yFirstAnButton()

Commence l'énumération des entrées analogiques accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YAnButton

anbutton→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'entrée analogique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

anbutton→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'entrée analogique (pas plus de 6 caractères).

anbutton→get_analogCalibration()

Permet de savoir si une procédure de calibration est actuellement en cours.

anbutton→get_calibratedValue()

Retourne la valeur calibrée de l'entrée (entre 0 et 1000 inclus).

anbutton→get_calibrationMax()

Retourne la valeur maximale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus).

anbutton→get_calibrationMin()

Retourne la valeur minimale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus).

anbutton→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

anbutton→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

anbutton→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'entrée analogique au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

anbutton→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

`anbutton→get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel de l'entrée analogique, sans référence au module.

`anbutton→get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique de l'entrée analogique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`anbutton→get_isPressed()`

Retourne vrai si l'entrée (considérée comme binaire) est active (contact fermé), et faux sinon.

`anbutton→get_lastTimePressed()`

Retourne le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et la dernière pression observée du bouton à l'entrée (transition du contact de ouvert à fermé).

`anbutton→get_lastTimeReleased()`

Retourne le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et le dernier relâchement observée du bouton à l'entrée (transition du contact de fermé à ouvert).

`anbutton→get_logicalName()`

Retourne le nom logique de l'entrée analogique.

`anbutton→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`anbutton→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`anbutton→get_pulseCounter()`

Retourne la valeur du compteur d'impulsions.

`anbutton→get_pulseTimer()`

Retourne le timer du compteur d'impulsions (ms)

`anbutton→get_rawValue()`

Retourne la valeur mesurée de l'entrée telle-quelle (entre 0 et 4095 inclus).

`anbutton→get_sensitivity()`

Retourne la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks.

`anbutton→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`anbutton→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant l'entrée analogique est joignable, sans déclencher d'erreur.

`anbutton→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant l'entrée analogique est joignable, sans déclencher d'erreur.

`anbutton→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes de l'entrée analogique, avec une durée de validité spécifiée.

`anbutton→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes de l'entrée analogique, avec une durée de validité spécifiée.

`anbutton→nextAnButton()`

Continue l'énumération des entrées analogiques commencée à l'aide de `yFirstAnButton()`.

`anbutton→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`anbutton→resetCounter()`

réinitialise le compteur d'impulsions et son timer

`anbutton→set_analogCalibration(newval)`

Enclenche ou déclenche le procédure de calibration.

`anbutton→set_calibrationMax(newval)`

3. Reference

Modifie la valeur maximale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique.

anbutton→**set_calibrationMin(newval)**

Modifie la valeur minimale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique.

anbutton→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique de l'entrée analogique.

anbutton→**set_sensitivity(newval)**

Modifie la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks.

anbutton→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

anbutton→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YAnButton.FindAnButton() **yFindAnButton()****yFindAnButton()**

YAnButton

Permet de retrouver une entrée analogique d'après un identifiant donné.

```
function yFindAnButton( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'entrée analogique soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YAnButton.isOnline()` pour tester si l'entrée analogique est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'entrée analogique sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YAnButton` qui permet ensuite de contrôler l'entrée analogique.

YAnButton.FirstAnButton()

YAnButton

yFirstAnButton()~~yFirstAnButton()~~

Commence l'énumération des entrées analogiques accessibles par la librairie.

```
function yFirstAnButton( )
```

Utiliser la fonction `YAnButton.nextAnButton()` pour itérer sur les autres entrées analogiques.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YAnButton`, correspondant à la première entrée analogique accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de entrées analogiques disponibles.

anbutton→describe()**YAnButton**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'entrée analogique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'entrée analogique (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

anbutton→**get_advertisedValue()**

YAnButton

anbutton→**advertisedValue()****anbutton**→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'entrée analogique (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'entrée analogique (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

anbutton→**get_analogCalibration()****YAnButton****anbutton**→**analogCalibration()****anbutton**→**get_analogCalibration()**

Permet de savoir si une procédure de calibration est actuellement en cours.

```
function get_analogCalibration( )
```

Retourne :

soit Y_ANALOGCALIBRATION_OFF, soit Y_ANALOGCALIBRATION_ON

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ANALOGCALIBRATION_INVALID.

anbutton→**get_calibratedValue()**

YAnButton

anbutton→**calibratedValue()****anbutton**→
get_calibratedValue()

Retourne la valeur calibrée de l'entrée (entre 0 et 1000 inclus).

```
function get_calibratedValue()
```

Retourne :

un entier représentant la valeur calibrée de l'entrée (entre 0 et 1000 inclus)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALIBRATEDVALUE_INVALID.

anbutton→get_calibrationMax()**YAnButton****anbutton→calibrationMax()****anbutton→**
get_calibrationMax()

Retourne la valeur maximale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus).

```
function get_calibrationMax()
```

Retourne :

un entier représentant la valeur maximale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALIBRATIONMAX_INVALID.

anbutton→**get_calibrationMin()**

YAnButton

anbutton→**calibrationMin()****anbutton**→

get_calibrationMin()

Retourne la valeur minimale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus).

```
function get_calibrationMin()
```

Retourne :

un entier représentant la valeur minimale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALIBRATIONMIN_INVALID.

anbutton→**get_errorMessage()****YAnButton****anbutton**→**errorMessage()****anbutton**→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

anbutton→**get_errorType()**

YAnButton

anbutton→**errorType()****anbutton**→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

anbutton→get_friendlyName()**YAnButton****anbutton→friendlyName()**
anbutton→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'entrée analogique au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'entrée analogique si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'entrée analogique (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'entrée analogique en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

anbutton→**get_functionDescriptor()**

YAnButton

anbutton→**functionDescriptor()****anbutton**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

anbutton→**get_functionId()****YAnButton****anbutton**→**functionId()****anbutton**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'entrée analogique, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'entrée analogique (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

anbutton→**get_hardwareId()**

YAnButton

anbutton→**hardwareId()****anbutton**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'entrée analogique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'entrée analogique (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'entrée analogique (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

anbutton→**get_isPressed()****YAnButton****anbutton**→**isPressed()****anbutton**→**get_isPressed()**

Retourne vrai si l'entrée (considérée comme binaire) est active (contact fermé), et faux sinon.

```
function get_isPressed( )
```

Retourne :

soit `Y_ISPRESSED_FALSE`, soit `Y_ISPRESSED_TRUE`, selon vrai si l'entrée (considérée comme binaire) est active (contact fermé), et faux sinon

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_ISPRESSED_INVALID`.

anbutton→**get_lastTimePressed()**

YAnButton

anbutton→**lastTimePressed()****anbutton**→
get_lastTimePressed()

Retourne le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et la dernière pression observée du bouton à l'entrée (transition du contact de ouvert à fermé).

```
function get_lastTimePressed( )
```

Retourne :

un entier représentant le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et la dernière pression observée du bouton à l'entrée (transition du contact de ouvert à fermé)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LASTTIMEPRESSED_INVALID.

anbutton→**get_lastTimeReleased()****YAnButton****anbutton**→**lastTimeReleased()****anbutton**→
get_lastTimeReleased()

Retourne le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et le dernier relâchement observée du bouton à l'entrée (transition du contact de fermé à ouvert).

```
function get_lastTimeReleased( )
```

Retourne :

un entier représentant le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et le dernier relâchement observée du bouton à l'entrée (transition du contact de fermé à ouvert)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LASTTIMERELASED_INVALID`.

anbutton→**get_logicalName()**

YAnButton

anbutton→**logicalName()****anbutton**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'entrée analogique.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'entrée analogique. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

anbutton→get_module()**YAnButton****anbutton→module()****anbutton→get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

anbutton→**get_pulseCounter()**

YAnButton

anbutton→**pulseCounter()****anbutton**→

get_pulseCounter()

Retourne la valeur du compteur d'impulsions.

```
function get_pulseCounter( )
```

Retourne :

un entier représentant la valeur du compteur d'impulsions

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSECOUNTER_INVALID.

anbutton→**get_pulseTimer()**
anbutton→**pulseTimer()****anbutton**→
get_pulseTimer()

YAnButton

Retourne le timer du compteur d'impulsions (ms)

```
function get_pulseTimer( )
```

Retourne :

un entier représentant le timer du compteur d'impulsions (ms)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_PULSETIMER_INVALID`.

anbutton→get_rawValue()

YAnButton

anbutton→rawValue()**anbutton→get_rawValue()**

Retourne la valeur mesurée de l'entrée telle-quelle (entre 0 et 4095 inclus).

```
function get_rawValue( )
```

Retourne :

un entier représentant la valeur mesurée de l'entrée telle-quelle (entre 0 et 4095 inclus)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RAWVALUE_INVALID.

anbutton→**get_sensitivity()****YAnButton****anbutton**→**sensitivity()****anbutton**→
get_sensitivity()

Retourne la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks.

```
function get_sensitivity( )
```

Retourne :

un entier représentant la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SENSITIVITY_INVALID.

anbutton→get_userdata()

YAnButton

anbutton→userdata()**anbutton→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

anbutton→isOnline()**anbutton→isOnline()****YAnButton**

Vérifie si le module hébergeant l'entrée analogique est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'entrée analogique sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'entrée analogique est joignable, `false` sinon

anbutton→load()**anbutton→load()****YAnButton**

Met en cache les valeurs courantes de l'entrée analogique, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**nextAnButton()****anbutton**→
nextAnButton()

YAnButton

Continue l'énumération des entrées analogiques commencée à l'aide de `yFirstAnButton()`.

```
function nextAnButton( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YAnButton` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

anbutton→**registerValueCallback()****anbutton**→**registerValueCallback()****YAnButton**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

anbutton→**resetCounter()****anbutton**→
resetCounter()

YAnButton

réinitialise le compteur d'impulsions et son timer

```
function resetCounter( )
```

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**set_analogCalibration()**

YAnButton

anbutton→**setAnalogCalibration()****anbutton**→
set_analogCalibration()

Enclenche ou déclenche le procédure de calibration.

```
function set_analogCalibration( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module à la fin de la calibration si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval soit `Y_ANALOGCALIBRATION_OFF`, soit `Y_ANALOGCALIBRATION_ON`

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**set_calibrationMax()****YAnButton****anbutton**→**setCalibrationMax()****anbutton**→
set_calibrationMax()

Modifie la valeur maximale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique.

```
function set_calibrationMax( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la valeur maximale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**set_calibrationMin()**

YAnButton

anbutton→**setCalibrationMin()****anbutton**→
set_calibrationMin()

Modifie la valeur minimale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique.

```
function set_calibrationMin( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la valeur minimale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**set_logicalName()****YAnButton****anbutton**→**setLogicalName()****anbutton**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique de l'entrée analogique.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'entrée analogique.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**set_sensitivity()****YAnButton****anbutton**→**setSensitivity()****anbutton**→
set_sensitivity()

Modifie la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks.

```
function set_sensitivity( $newval)
```

La sensibilité sert à filtrer les variations autour d'une valeur fixe, mais ne prérèrite pas la transmission d'événements lorsque la valeur d'entrée évolue constamment dans la même direction. Cas particulier: lorsque la valeur 1000 est utilisée, seuls les valeurs déclenchant une commutation d'état pressé/non-pressé sont transmises. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→set_userdata()**YAnButton****anbutton→setUserData()**
anbutton→set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.4. Interface de la fonction CarbonDioxide

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_carbondioxide.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YCarbonDioxide = yoctolib.YCarbonDioxide;
php	require_once('yocto_carbondioxide.php');
c++	#include "yocto_carbondioxide.h"
m	#import "yocto_carbondioxide.h"
pas	uses yocto_carbondioxide;
vb	yocto_carbondioxide.vb
cs	yocto_carbondioxide.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YCarbonDioxide;
py	from yocto_carbondioxide import *

Fonction globales

yFindCarbonDioxide(func)

Permet de retrouver un capteur de CO2 d'après un identifiant donné.

yFirstCarbonDioxide()

Commence l'énumération des capteurs de CO2 accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YCarbonDioxide

carbondioxide→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

carbondioxide→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de CO2 au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

carbondioxide→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de CO2 (pas plus de 6 caractères).

carbondioxide→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

carbondioxide→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du taux de CO2.

carbondioxide→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de CO2.

carbondioxide→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de CO2.

carbondioxide→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de CO2 au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

carbondioxide→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

carbondioxide→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de CO2, sans référence au module.

carbondioxide→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de CO2 au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

carbondioxide→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module.

carbondioxide→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

carbondioxide→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de CO2.

carbondioxide→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module.

carbondioxide→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

carbondioxide→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

carbondioxide→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

carbondioxide→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

carbondioxide→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

carbondioxide→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le taux de CO2 est exprimée.

carbondioxide→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

carbondioxide→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de CO2 est joignable, sans déclencher d'erreur.

carbondioxide→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur de CO2 est joignable, sans déclencher d'erreur.

carbondioxide→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de CO2, avec une durée de validité spécifiée.

carbondioxide→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

carbondioxide→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de CO2, avec une durée de validité spécifiée.

carbondioxide→nextCarbonDioxide()

Continue l'énumération des capteurs de CO2 commencée à l'aide de yFirstCarbonDioxide().

carbondioxide→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

carbondioxide→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

carbondioxide→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

carbondioxide→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

3. Reference

carbondioxide→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur de CO2.

carbondioxide→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

carbondioxide→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

carbondioxide→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

carbondioxide→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

carbondioxide→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YCarbonDioxide.FindCarbonDioxide() yFindCarbonDioxide()

YCarbonDioxide

Permet de retrouver un capteur de CO2 d'après un identifiant donné.

```
function yFindCarbonDioxide( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de CO2 soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YCarbonDioxide.isOnline()` pour tester si le capteur de CO2 est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de CO2 sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YCarbonDioxide` qui permet ensuite de contrôler le capteur de CO2.

YCarbonDioxide.FirstCarbonDioxide()

YCarbonDioxide

yFirstCarbonDioxide()**yFirstCarbonDioxide()**

Commence l'énumération des capteurs de CO2 accessibles par la librairie.

```
function yFirstCarbonDioxide( )
```

Utiliser la fonction `YCarbonDioxide.nextCarbonDioxide()` pour itérer sur les autres capteurs de CO2.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCarbonDioxide`, correspondant au premier capteur de CO2 accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de CO2 disponibles.

carbondioxide→calibrateFromPoints()**YCarbonDioxide****carbondioxide→calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→describe()**carbondioxide→
describe()**

YCarbonDioxide

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de CO2 au format
`TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de CO2 (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

carbondioxide→**get_advertisedValue()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**advertisedValue()****carbondioxide**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de CO2 (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de CO2 (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

carbondioxide→**get_currentRawValue()**

YCarbonDioxide

carbondioxide→**currentRawValue()****carbondioxide**

→**get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_currentValue()**YCarbonDioxide****carbondioxide→currentValue()****carbondioxide→**
get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du taux de CO2.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle du taux de CO2

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_errorMessage()

YCarbonDioxide

carbondioxide→errorMessage()**carbondioxide→**
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de CO2.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de CO2.

carbondioxide→**get_errorType()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**errorType()****carbondioxide**→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de CO2.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de CO2.

carbondioxide→**get_friendlyName()**

YCarbonDioxide

carbondioxide→**friendlyName()****carbondioxide**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de CO2 au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de CO2 si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de CO2 (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de CO2 en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

carbondioxide→**get_functionDescriptor()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**functionDescriptor()****carbondioxide**→**get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

carbondioxide→get_functionId()

YCarbonDioxide

carbondioxide→functionId()**carbondioxide→**
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de CO2, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de CO2 (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

carbondioxide→**get_hardwareId()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**hardwareId()****carbondioxide**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de CO2 au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de CO2 (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de CO2 (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

carbondioxide→**get_highestValue()**

YCarbonDioxide

carbondioxide→**highestValue()****carbondioxide**→
get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_logFrequency()**YCarbonDioxide****carbondioxide→logFrequency()****carbondioxide→**
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

carbondioxide→**get_logicalName()**

YCarbonDioxide

carbondioxide→**logicalName()****carbondioxide**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de CO2.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de CO2. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

carbondioxide→**get_lowestValue()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**lowestValue()****carbondioxide**→
get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_module()

YCarbonDioxide

carbondioxide→module()**carbondioxide→**
get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

carbondioxide→get_recordedData()**YCarbonDioxide****carbondioxide**→recordedData()**carbondioxide**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

carbondioxide→get_reportFrequency()

YCarbonDioxide

carbondioxide→reportFrequency()carbondioxide→

get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

carbondioxide→**get_resolution()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**resolution()****carbondioxide**→
get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

carbondioxide→get_unit()

YCarbonDioxide

carbondioxide→unit()**carbondioxide→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle le taux de CO2 est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le taux de CO2 est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

carbondioxide→get_userdata()**YCarbonDioxide****carbondioxide→userdata()****carbondioxide→**
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata()
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

carbondioxide→**isOnline()****carbondioxide**→
isOnline()

YCarbonDioxide

Vérifie si le module hébergeant le capteur de CO2 est joignable, sans déclencher d'erreur.

function isOnline()

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de CO2 sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de CO2 est joignable, `false` sinon

carbondioxide→load()**carbondioxide→load()****YCarbonDioxide**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de CO2, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→loadCalibrationPoints()

YCarbonDioxide

carbondioxide→loadCalibrationPoints()

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→nextCarbonDioxide()**YCarbonDioxide****carbondioxide→nextCarbonDioxide()**

Continue l'énumération des capteurs de CO2 commencée à l'aide de `yFirstCarbonDioxide()`.

```
function nextCarbonDioxide( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCarbonDioxide` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

carbondioxide→registerTimedReportCallback()**YCarbonDioxide****carbondioxide→****registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

carbondioxide→registerValueCallback()**YCarbonDioxide****carbondioxide→registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

carbondioxide→**set_highestValue()**

YCarbonDioxide

carbondioxide→**setHighestValue()****carbondioxide**→
set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→**set_logFrequency()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**setLogFrequency()****carbondioxide**→**set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→set_logicalName()

YCarbonDioxide

carbondioxide→setLogicalName()
carbondioxide→set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur de CO2.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de CO2.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→**set_lowestValue()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**setLowestValue()****carbondioxide**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→set_reportFrequency()

YCarbonDioxide

carbondioxide→setReportFrequency()

carbondioxide→set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→**set_resolution()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**setResolution()****carbondioxide**→
set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→set_userdata()

YCarbonDioxide

carbondioxide→setUserData()
carbondioxide→set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.5. Interface de la fonction ColorLed

La librairie de programmation Yoctopuce permet de piloter une led couleur aussi bien en coordonnées RGB qu'en coordonnées HSL, les conversions RGB vers HSL étant faites automatiquement par le module. Ceci permet aisément d'allumer la led avec une certaine teinte et d'en faire progressivement varier la saturation ou la luminosité. Si nécessaire, vous trouverez plus d'information sur la différence entre RGB et HSL dans la section suivante.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_colorled.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YColorLed = yoctolib.YColorLed;
php	require_once('yocto_colorled.php');
c++	#include "yocto_colorled.h"
m	#import "yocto_colorled.h"
pas	uses yocto_colorled;
vb	yocto_colorled.vb
cs	yocto_colorled.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YColorLed;
py	from yocto_colorled import *

Fonction globales

yFindColorLed(func)

Permet de retrouver une led RGB d'après un identifiant donné.

yFirstColorLed()

Commence l'énumération des leds RGB accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YColorLed

colorled→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la led RGB au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

colorled→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la led RGB (pas plus de 6 caractères).

colorled→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led RGB.

colorled→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led RGB.

colorled→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de la led RGB au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

colorled→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

colorled→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la led RGB, sans référence au module.

colorled→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la led RGB au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

colorled→get_hslColor()

Retourne la couleur HSL courante de la led.

colorled→get_logicalName()

Retourne le nom logique de la led RGB.

colorled→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

colorled→**get_module_async(callback, context)**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

colorled→**get_rgbColor()**

Retourne la couleur RGB courante de la led.

colorled→**get_rgbColorAtPowerOn()**

Retourne la couleur configurée pour être affichée à l'allumage du module.

colorled→**get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

colorled→**hslMove(hsl_target, ms_duration)**

Effectue une transition continue dans l'espace HSL entre la couleur courante et une nouvelle couleur.

colorled→**isOnline()**

Vérifie si le module hébergeant la led RGB est joignable, sans déclencher d'erreur.

colorled→**isOnline_async(callback, context)**

Vérifie si le module hébergeant la led RGB est joignable, sans déclencher d'erreur.

colorled→**load(msValidity)**

Met en cache les valeurs courantes de la led RGB, avec une durée de validité spécifiée.

colorled→**load_async(msValidity, callback, context)**

Met en cache les valeurs courantes de la led RGB, avec une durée de validité spécifiée.

colorled→**nextColorLed()**

Continue l'énumération des leds RGB commencée à l'aide de `yFirstColorLed()`.

colorled→**registerValueCallback(callback)**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

colorled→**rgbMove(rgb_target, ms_duration)**

Effectue une transition continue dans l'espace RGB entre la couleur courante et une nouvelle couleur.

colorled→**set_hslColor(newval)**

Modifie la couleur courante de la led, en utilisant une couleur HSL spécifiée.

colorled→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique de la led RGB.

colorled→**set_rgbColor(newval)**

Modifie la couleur courante de la led, en utilisant une couleur RGB (Rouge Vert Bleu).

colorled→**set_rgbColorAtPowerOn(newval)**

Modifie la couleur que la led va afficher spontanément à l'allumage du module.

colorled→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

colorled→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YColorLed.FindColorLed() yFindColorLed()yFindColorLed()

YColorLed

Permet de retrouver une led RGB d'après un identifiant donné.

```
function yFindColorLed( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que la led RGB soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YColorLed.isOnline()` pour tester si la led RGB est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence la led RGB sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YColorLed` qui permet ensuite de contrôler la led RGB.

YColorLed.FirstColorLed()

YColorLed

yFirstColorLed()**yFirstColorLed()**

Commence l'énumération des leds RGB accessibles par la librairie.

```
function yFirstColorLed( )
```

Utiliser la fonction `YColorLed.nextColorLed()` pour itérer sur les autres leds RGB.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YColorLed`, correspondant à la première led RGB accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de leds RGB disponibles.

colorled→describe()**colorled→describe()****YColorLed**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la led RGB au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la led RGB (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

colorled→**get_advertisedValue()**

YColorLed

colorled→**advertisedValue()****colorled**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la led RGB (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de la led RGB (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

colorled→**get_errorMessage()****YColorLed****colorled**→**errorMessage()****colorled**→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led RGB.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la led RGB.

colorled→**get_errorType()**

YColorLed

colorled→**errorType()****colorled**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led RGB.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la led RGB.

colorled→**get_friendlyName()**
colorled→**friendlyName()****colorled**→
get_friendlyName()

YColorLed

Retourne un identifiant global de la led RGB au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de la led RGB si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de la led RGB (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led RGB en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

colorled→**get_functionDescriptor()**

YColorLed

colorled→**functionDescriptor()****colorled**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

colorled→**get_functionId()****YColorLed****colorled**→**functionId()****colorled**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la led RGB, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led RGB (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

colorled→**get_hardwareId()**

YColorLed

colorled→**hardwareId()****colorled**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la led RGB au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la led RGB (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led RGB (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

colorled→**get_hslColor()****YColorLed****colorled**→**hslColor()****colorled**→**get_hslColor()**

Retourne la couleur HSL courante de la led.

```
function get_hslColor( )
```

Retourne :

un entier représentant la couleur HSL courante de la led

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HSLCOLOR_INVALID.

colorled→**get_logicalName()**

YColorLed

colorled→**logicalName()****colorled**→

get_logicalName()

Retourne le nom logique de la led RGB.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de la led RGB. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

colorled→**get_module()****YColorLed****colorled**→**module()****colorled**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

colorled→get_rgbColor()

YColorLed

colorled→rgbColor()colorled→get_rgbColor()

Retourne la couleur RGB courante de la led.

```
function get_rgbColor( )
```

Retourne :

un entier représentant la couleur RGB courante de la led

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RGBCOLOR_INVALID.

colorled→**get_rgbColorAtPowerOn()****YColorLed****colorled**→**rgbColorAtPowerOn()****colorled**→
get_rgbColorAtPowerOn()

Retourne la couleur configurée pour être affichage à l'allumage du module.

```
function get_rgbColorAtPowerOn( )
```

Retourne :

un entier représentant la couleur configurée pour être affichage à l'allumage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_RGBCOLORATPOWERON_INVALID`.

colorled→**get_userdata()**

YColorLed

colorled→**userData()****colorled**→**get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

colorled→hslMove()**colorled→hslMove()****YColorLed**

Effectue une transition continue dans l'espace HSL entre la couleur courante et une nouvelle couleur.

```
function hslMove( $hsl_target, $ms_duration)
```

Paramètres :

hsl_target couleur HSL désirée à la fin de la transition

ms_duration durée de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**isOnline()****colorled**→**isOnline()**

YColorLed

Vérifie si le module hébergeant la led RGB est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de la led RGB sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si la led RGB est joignable, `false` sinon

colorled→load()**colorled→load()****YColorLed**

Met en cache les valeurs courantes de la led RGB, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**nextColorLed()****colorled**→
nextColorLed()

YColorLed

Continue l'énumération des leds RGB commencée à l'aide de `yFirstColorLed()`.

```
function nextColorLed( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YColorLed` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

colorled→**registerValueCallback()****colorled**→
registerValueCallback()**YColorLed**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

colorled→rgbMove()**colorled→rgbMove()****YColorLed**

Effectue une transition continue dans l'espace RGB entre la couleur courante et une nouvelle couleur.

```
function rgbMove( $rgb_target, $ms_duration)
```

Paramètres :

rgb_target couleur RGB désirée à la fin de la transition

ms_duration durée de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_hslColor()****YColorLed****colorled**→**setHslColor()****colorled**→**set_hslColor()**

Modifie la couleur courante de la led, en utilisant une couleur HSL spécifiée.

```
function set_hslColor( $newval)
```

L'encodage est réalisé de la manière suivante: 0xHHSSL.

Paramètres :

newval un entier représentant la couleur courante de la led, en utilisant une couleur HSL spécifiée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_logicalName()**

YColorLed

colorled→**setLogicalName()****colorled**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique de la led RGB.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de la led RGB.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_rgbColor()****YColorLed****colorled**→**setRgbColor()****colorled**→
set_rgbColor()

Modifie la couleur courante de la led, en utilisant une couleur RGB (Rouge Vert Bleu).

```
function set_rgbColor( $newval)
```

L'encodage est réalisé de la manière suivante: 0xRRGGBB.

Paramètres :

newval un entier représentant la couleur courante de la led, en utilisant une couleur RGB (Rouge Vert Bleu)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_rgbColorAtPowerOn()**

YColorLed

colorled→**setRgbColorAtPowerOn()****colorled**→
set_rgbColorAtPowerOn()

Modifie la couleur que la led va afficher spontanément à l'allumage du module.

```
function set_rgbColorAtPowerOn( $newval)
```

Cette couleur sera affichée dès que le module sera sous tension. Ne pas oublier d'appeler la fonction `saveToFlash()` du module correspondant pour que ce paramètre soit mémorisé.

Paramètres :

newval un entier représentant la couleur que la led va afficher spontanément à l'allumage du module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_userdata()****YColorLed****colorled**→**setUserData()****colorled**→
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.6. Interface de la fonction Compass

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_compass.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YCompass = yoctolib.YCompass;
php	require_once('yocto_compass.php');
c++	#include "yocto_compass.h"
m	#import "yocto_compass.h"
pas	uses yocto_compass;
vb	yocto_compass.vb
cs	yocto_compass.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YCompass;
py	from yocto_compass import *

Fonction globales

yFindCompass(func)

Permet de retrouver un compas d'après un identifiant donné.

yFirstCompass()

Commence l'énumération des compas accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YCompass

compass→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

compass→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du compas au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

compass→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du compas (pas plus de 6 caractères).

compass→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

compass→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du cap relatif.

compass→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du compas.

compass→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du compas.

compass→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du compas au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

compass→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

compass→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du compas, sans référence au module.

compass→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du compas au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

compass→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module.

compass→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

compass→get_logicalName()

Retourne le nom logique du compas.

compass→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module.

compass→get_magneticHeading()

Retourne la direction du nord magnétique, indépendamment du cap configuré.

compass→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

compass→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

compass→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

compass→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

compass→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

compass→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le cap relatif est exprimée.

compass→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

compass→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le compas est joignable, sans déclencher d'erreur.

compass→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le compas est joignable, sans déclencher d'erreur.

compass→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du compas, avec une durée de validité spécifiée.

compass→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

compass→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du compas, avec une durée de validité spécifiée.

compass→nextCompass()

Continue l'énumération des compas commencée à l'aide de yFirstCompass ().

compass→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

compass→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

compass→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

3. Reference

compass→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

compass→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du compas.

compass→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

compass→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

compass→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

compass→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

compass→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YCompass.FindCompass() **yFindCompass()****yFindCompass ()**

YCompass

Permet de retrouver un compas d'après un identifiant donné.

```
function yFindCompass( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le compas soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YCompass.isOnline()` pour tester si le compas est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le compas sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YCompass` qui permet ensuite de contrôler le compas.

YCompass.FirstCompass()

YCompass

yFirstCompass()**yFirstCompass()**

Commence l'énumération des compas accessibles par la librairie.

```
function yFirstCompass( )
```

Utiliser la fonction `YCompass.nextCompass()` pour itérer sur les autres compas.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCompass`, correspondant au premier compas accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de compas disponibles.

compass→**calibrateFromPoints()****compass**→
calibrateFromPoints()

YCompass

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→describe()**compass→describe()****YCompass**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du compas au format
`TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisée dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le compas (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

compass→**get_advertisedValue()****YCompass****compass**→**advertisedValue()****compass**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du compas (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du compas (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

compass→**get_currentRawValue()**
compass→**currentRawValue()****compass**→
get_currentRawValue()

YCompass

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

function **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

compass→**get_currentValue()****YCompass****compass**→**currentValue()****compass**→
get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du cap relatif.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle du cap relatif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

compass→**get_errorMessage()**

YCompass

compass→**errorMessage()****compass**→

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du compas.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du compas.

compass→**get_errorType()****YCompass****compass**→**errorType()****compass**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du compas.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du compas.

compass→**get_friendlyName()**

YCompass

compass→**friendlyName()****compass**→

get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du compas au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du compas si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du compas (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le compas en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

compass→**get_functionDescriptor()****YCompass****compass**→**functionDescriptor()****compass**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

function **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

compass→**get_functionId()**

YCompass

compass→**functionId()****compass**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du compas, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le compas (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

compass→**get_hardwareId()**
compass→**hardwareId()****compass**→
get_hardwareId()

YCompass

Retourne l'identifiant matériel unique du compas au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du compas (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le compas (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

compass→**get_highestValue()**

YCompass

compass→**highestValue()****compass**→

get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

compass→**get_logFrequency()****YCompass****compass**→**logFrequency()****compass**→**get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

compass→**get_logicalName()**

YCompass

compass→**logicalName()****compass**→

get_logicalName()

Retourne le nom logique du compas.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du compas. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

compass→**get_lowestValue()****YCompass****compass**→**lowestValue()****compass**→**get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LOWESTVALUE_INVALID`.

compass→**get_magneticHeading()**

YCompass

compass→**magneticHeading()****compass**→

get_magneticHeading()

Retourne la direction du nord magnétique, indépendamment du cap configuré.

function **get_magneticHeading()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la direction du nord magnétique, indépendamment du cap configuré

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAGNETICHEADING_INVALID.

compass→**get_module()****YCompass****compass**→**module()****compass**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

compass→**get_recordedData()****YCompass****compass**→**recordedData()****compass**→**get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

compass→**get_reportFrequency()****YCompass****compass**→**reportFrequency()****compass**→**get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

compass→**get_resolution()****YCompass****compass**→**resolution()****compass**→
get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution()
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

compass→get_unit()**YCompass****compass→unit()****compass→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle le cap relatif est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le cap relatif est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

compass→**get_userdata()**

YCompass

compass→**userData()****compass**→**get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

compass→**isOnline()****compass**→**isOnline()****YCompass**

Vérifie si le module hébergeant le compas est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du compas sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le compas est joignable, `false` sinon

compass→load()**compass→load ()****YCompass**

Met en cache les valeurs courantes du compas, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**loadCalibrationPoints()****compass**→
loadCalibrationPoints()

YCompass

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**nextCompass()****compass**→
nextCompass()

YCompass

Continue l'énumération des compas commencée à l'aide de `yFirstCompass()`.

```
function nextCompass( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCompass` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

compass→**registerTimedReportCallback()****compass**→**registerTimedReportCallback()**

YCompass

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

compass→**registerValueCallback()****compass**→
registerValueCallback()**YCompass**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

compass→**set_highestValue()****YCompass****compass**→**setHighestValue()****compass**→**set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_logFrequency()****YCompass****compass**→**setLogFrequency()****compass**→**set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_logicalName()****YCompass****compass**→**setLogicalName()****compass**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du compas.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du compas.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_lowestValue()****YCompass****compass**→**setLowestValue()****compass**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_reportFrequency()****YCompass****compass**→**setReportFrequency()****compass**→**set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_resolution()****YCompass****compass**→**setResolution()****compass**→
set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_userData()****YCompass****compass**→**setUserData()****compass**→
set_userData()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

```
function set_userData( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.7. Interface de la fonction Current

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_current.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YCurrent = yoctolib.YCurrent;
php	require_once('yocto_current.php');
c++	#include "yocto_current.h"
m	#import "yocto_current.h"
pas	uses yocto_current;
vb	yocto_current.vb
cs	yocto_current.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YCurrent;
py	from yocto_current import *

Fonction globales

yFindCurrent(func)

Permet de retrouver un capteur de courant d'après un identifiant donné.

yFirstCurrent()

Commence l'énumération des capteurs de courant accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YCurrent

current→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

current→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de courant au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

current→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de courant (pas plus de 6 caractères).

current→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

current→get_currentValue()

Retourne la valeur instantanée du courant.

current→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de courant.

current→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de courant.

current→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de courant au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

current→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

current→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de courant, sans référence au module.

current→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de courant au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

current→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le courant.

current→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

current→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de courant.

current→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le courant.

current→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

current→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

current→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

current→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

current→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

current→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le courant est exprimée.

current→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

current→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de courant est joignable, sans déclencher d'erreur.

current→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur de courant est joignable, sans déclencher d'erreur.

current→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de courant, avec une durée de validité spécifiée.

current→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

current→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de courant, avec une durée de validité spécifiée.

current→nextCurrent()

Continue l'énumération des capteurs de courant commencée à l'aide de `yFirstCurrent()`.

current→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

current→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

current→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour le courant.

current→set_logFrequency(newval)

3. Reference

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

current→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du capteur de courant.

current→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour le courant.

current→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

current→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

current→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

current→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YCurrent.FindCurrent() **yFindCurrent()****yFindCurrent ()**

YCurrent

Permet de retrouver un capteur de courant d'après un identifiant donné.

```
function yFindCurrent( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de courant soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YCurrent.isOnline()` pour tester si le capteur de courant est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de courant sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YCurrent` qui permet ensuite de contrôler le capteur de courant.

YCurrent.FirstCurrent()

YCurrent

yFirstCurrent()**yFirstCurrent ()**

Commence l'énumération des capteurs de courant accessibles par la librairie.

```
function yFirstCurrent( )
```

Utiliser la fonction `YCurrent.nextCurrent ()` pour itérer sur les autres capteurs de courant.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCurrent`, correspondant au premier capteur de courant accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de courant disponibles.

current→**calibrateFromPoints()****current**→
calibrateFromPoints()

YCurrent

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→describe()**current→describe()****YCurrent**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de courant au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de courant (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

current→**get_advertisedValue()****YCurrent****current**→**advertisedValue()****current**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de courant (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de courant (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

current→**get_currentRawValue()**

YCurrent

current→**currentRawValue()****current**→

get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

function **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

current→**get_currentValue()**
current→**currentValue()****current**→
get_currentValue()

YCurrent

Retourne la valeur instantanée du courant.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur instantanée du courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

current→**get_errorMessage()**

YCurrent

current→**errorMessage()****current**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de courant.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de courant.

current→**get_errorType()****YCurrent****current**→**errorType()****current**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de courant.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de courant.

current→**get_friendlyName()**

YCurrent

current→**friendlyName()****current**→

get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de courant au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de courant si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de courant (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de courant en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

current→**get_functionDescriptor()****YCurrent****current**→**functionDescriptor()****current**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

current→get_functionId()

YCurrent

current→functionId()**current→get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de courant, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de courant (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

current→get_hardwareId()**YCurrent****current→hardwareId()****current→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de courant au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de courant (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de courant (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

current→**get_highestValue()**

YCurrent

current→**highestValue()****current**→

get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le courant.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

current→**get_logFrequency()****YCurrent****current**→**logFrequency()****current**→
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

current→**get_logicalName()**

YCurrent

current→**logicalName()****current**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de courant.

function **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de courant. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

current→**get_lowestValue()**
current→**lowestValue()****current**→
get_lowestValue()

YCurrent

Retourne la valeur minimale observée pour le courant.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

current→**get_module()**

YCurrent

current→**module()****current**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

current→**get_recordedData()****YCurrent****current**→**recordedData()****current**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

current→**get_reportFrequency()**

YCurrent

current→**reportFrequency()****current**→

get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

function **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

current→**get_resolution()****YCurrent****current**→**resolution()****current**→**get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

current→**get_unit()**

YCurrent

current→**unit()****current**→**get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle le courant est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le courant est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_UNIT_INVALID`.

current→**get_userdata()****YCurrent****current**→**userData()****current**→**get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

current→**isOnline()****current**→**isOnline()**

YCurrent

Vérifie si le module hébergeant le capteur de courant est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de courant sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de courant est joignable, `false` sinon

current→load()current→load()**YCurrent**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de courant, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**loadCalibrationPoints()****current**→
loadCalibrationPoints()

YCurrent

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**nextCurrent()****current**→**nextCurrent()****YCurrent**

Continue l'énumération des capteurs de courant commencée à l'aide de `yFirstCurrent()`.

```
function nextCurrent( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCurrent` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

current→**registerTimedReportCallback()****current**→
registerTimedReportCallback()

YCurrent

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

current→**registerValueCallback()****current**→
registerValueCallback()**YCurrent**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

current→**set_highestValue()**

YCurrent

current→**setHighestValue()****current**→

set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour le courant.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour le courant

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_logFrequency()****YCurrent****current**→**setLogFrequency()****current**→**set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_logicalName()**

YCurrent

current→**setLogicalName()****current**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur de courant.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de courant.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_lowestValue()****YCurrent****current**→**setLowestValue()****current**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour le courant.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour le courant

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_reportFrequency()**

YCurrent

current→**setReportFrequency()****current**→
set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_resolution()****YCurrent****current**→**setResolution()****current**→
set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de la représentation numérique des mesures. Changer la résolution ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_userdata()**

YCurrent

current→**setUserData()****current**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.8. Interface de la fonction DataLogger

Les capteurs de Yoctopuce sont équipés d'une mémoire non-volatile permettant de mémoriser les données mesurées d'une manière autonome, sans nécessiter le suivi permanent d'un ordinateur. La fonction DataLogger contrôle les paramètres globaux de cet enregistreur de données.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_datalogger.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDataLogger = yoctolib.YDataLogger;
php	require_once('yocto_datalogger.php');
c++	#include "yocto_datalogger.h"
m	#import "yocto_datalogger.h"
pas	uses yocto_datalogger;
vb	yocto_datalogger.vb
cs	yocto_datalogger.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDataLogger;
py	from yocto_datalogger import *

Fonction globales

yFindDataLogger(func)

Permet de retrouver un enregistreur de données d'après un identifiant donné.

yFirstDataLogger()

Commence l'énumération des enregistreurs de données accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YDataLogger

datalogger→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'enregistreur de données au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

datalogger→forgetAllDataStreams()

Efface tout l'historique des mesures de l'enregistreur de données.

datalogger→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'enregistreur de données (pas plus de 6 caractères).

datalogger→get_autoStart()

Retourne le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension.

datalogger→get_currentRunIndex()

Retourne le numéro du Run actuel, correspondant au nombre de fois que le module a été mis sous tension avec la fonction d'enregistreur de données active.

datalogger→get_dataSets()

Retourne une liste d'objets YDataSet permettant de récupérer toutes les mesures stockées par l'enregistreur de données.

datalogger→get_dataStreams(v)

Construit une liste de toutes les séquences de mesures mémorisées par l'enregistreur (ancienne méthode).

datalogger→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

datalogger→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

datalogger→get_friendlyName()

	Retourne un identifiant global de l'enregistreur de données au format <code>NOM_MODULE . NOM_FONCTION</code> .
<code>datalogger→get_functionDescriptor()</code>	Retourne un identifiant unique de type <code>YFUN_DESCR</code> correspondant à la fonction.
<code>datalogger→get_functionId()</code>	Retourne l'identifiant matériel de l'enregistreur de données, sans référence au module.
<code>datalogger→get_hardwareId()</code>	Retourne l'identifiant matériel unique de l'enregistreur de données au format <code>SERIAL . FUNCTIONID</code> .
<code>datalogger→get_logicalName()</code>	Retourne le nom logique de l'enregistreur de données.
<code>datalogger→get_module()</code>	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>datalogger→get_module_async(callback, context)</code>	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>datalogger→get_recording()</code>	Retourne l'état d'activation de l'enregistreur de données.
<code>datalogger→get_timeUTC()</code>	Retourne le timestamp Unix de l'heure UTC actuelle, lorsqu'elle est connue.
<code>datalogger→get_userData()</code>	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
<code>datalogger→isOnline()</code>	Vérifie si le module hébergeant l'enregistreur de données est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>datalogger→isOnline_async(callback, context)</code>	Vérifie si le module hébergeant l'enregistreur de données est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>datalogger→load(msValidity)</code>	Met en cache les valeurs courantes de l'enregistreur de données, avec une durée de validité spécifiée.
<code>datalogger→load_async(msValidity, callback, context)</code>	Met en cache les valeurs courantes de l'enregistreur de données, avec une durée de validité spécifiée.
<code>datalogger→nextDataLogger()</code>	Continue l'énumération des enregistreurs de données commencée à l'aide de <code>yFirstDataLogger()</code> .
<code>datalogger→registerValueCallback(callback)</code>	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
<code>datalogger→set_autoStart(newval)</code>	Modifie le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension.
<code>datalogger→set_logicalName(newval)</code>	Modifie le nom logique de l'enregistreur de données.
<code>datalogger→set_recording(newval)</code>	Modifie l'état d'activation de l'enregistreur de données.
<code>datalogger→set_timeUTC(newval)</code>	Modifie la référence de temps UTC, afin de l'attacher aux données enregistrées.
<code>datalogger→set_userData(data)</code>	Enregistre un contexte libre dans l'attribut <code>userData</code> de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode <code>get_userData</code> .
<code>datalogger→wait_async(callback, context)</code>	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YDataLogger.FindDataLogger() yFindDataLogger()yFindDataLogger()

YDataLogger

Permet de retrouver un enregistreur de données d'après un identifiant donné.

```
function yFindDataLogger( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'enregistreur de données soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YDataLogger.isOnline()` pour tester si l'enregistreur de données est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'enregistreur de données sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YDataLogger` qui permet ensuite de contrôler l'enregistreur de données.

YDataLogger.FirstDataLogger()

YDataLogger

yFirstDataLogger()yFirstDataLogger()

Commence l'énumération des enregistreurs de données accessibles par la librairie.

```
function yFirstDataLogger( )
```

Utiliser la fonction `YDataLogger.nextDataLogger()` pour itérer sur les autres enregistreurs de données.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDataLogger`, correspondant au premier enregistreur de données accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de enregistreurs de données disponibles.

datalogger→describe()**datalogger→describe()****YDataLogger**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'enregistreur de données au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'enregistreur de données (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

datalogger→**forgetAllDataStreams()****datalogger**→
forgetAllDataStreams()

YDataLogger

Efface tout l'historique des mesures de l'enregistreur de données.

```
function forgetAllDataStreams( )
```

Cette méthode remet aussi à zéro le compteur de Runs.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**get_advertisedValue()****YDataLogger****datalogger**→**advertisedValue()****datalogger**→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'enregistreur de données (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'enregistreur de données (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

datalogger→**get_autoStart()**

YDataLogger

datalogger→**autoStart()****datalogger**→
get_autoStart()

Retourne le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension.

```
function get_autoStart( )
```

Retourne :

soit Y_AUTOSTART_OFF, soit Y_AUTOSTART_ON, selon le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_AUTOSTART_INVALID.

datalogger→**get_currentRunIndex()****YDataLogger****datalogger**→**currentRunIndex()****datalogger**→**get_currentRunIndex()**

Retourne le numéro du Run actuel, correspondant au nombre de fois que le module a été mis sous tension avec la fonction d'enregistreur de données active.

```
function get_currentRunIndex( )
```

Retourne :

un entier représentant le numéro du Run actuel, correspondant au nombre de fois que le module a été mis sous tension avec la fonction d'enregistreur de données active

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRUNINDEX_INVALID.

datalogger→**get_dataSets()**

YDataLogger

datalogger→**dataSets()****datalogger**→

get_dataSets()

Retourne une liste d'objets YDataSet permettant de récupérer toutes les mesures stockées par l'enregistreur de données.

```
function get_dataSets( )
```

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets YDataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Retourne :

une liste d'objets YDataSet

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

datalogger→**get_dataStreams()****YDataLogger****datalogger**→**dataStreams()****datalogger**→
get_dataStreams()

Construit une liste de toutes les séquences de mesures mémorisées par l'enregistreur (ancienne méthode).

```
function get_dataStreams( &$v)
```

L'appelant doit passer par référence un tableau vide pour stocker les objets YDataStream, et la méthode va les remplir avec des objets décrivant les séquences de données disponibles.

Cette méthode est préservée pour maintenir la compatibilité avec les applications existantes. Pour les nouvelles applications, il est préférable d'utiliser la méthode `get_dataSets()` ou d'appeler directement la méthode `get_recordedData()` sur l'objet représentant le capteur désiré.

Paramètres :

v un tableau de YDataStreams qui sera rempli avec les séquences trouvées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**get_errorMessage()**

YDataLogger

datalogger→**errorMessage()****datalogger**→

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

datalogger→**get_errorType()****YDataLogger****datalogger**→**errorType()****datalogger**→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

datalogger→**get_friendlyName()****YDataLogger****datalogger**→**friendlyName()****datalogger**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'enregistreur de données au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'enregistreur de données si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'enregistreur de données (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'enregistreur de données en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

datalogger→**get_functionDescriptor()****YDataLogger****datalogger**→**functionDescriptor()****datalogger**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

datalogger→**get_functionId()**

YDataLogger

datalogger→**functionId()****datalogger**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'enregistreur de données, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'enregistreur de données (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

datalogger→**get_hardwareId()****YDataLogger****datalogger**→**hardwareId()****datalogger**→**get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'enregistreur de données au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'enregistreur de données (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'enregistreur de données (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

datalogger→**get_logicalName()**

YDataLogger

datalogger→**logicalName()****datalogger**→

get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'enregistreur de données.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'enregistreur de données. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

datalogger→get_module()**YDataLogger****datalogger→module()****datalogger→get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

datalogger→**get_recording()**

YDataLogger

datalogger→**recording()****datalogger**→

get_recording()

Retourne l'état d'activation de l'enregistreur de données.

```
function get_recording( )
```

Retourne :

soit Y_RECORDING_OFF, soit Y_RECORDING_ON, selon l'état d'activation de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RECORDING_INVALID.

datalogger→**get_timeUTC()****YDataLogger****datalogger**→**timeUTC()****datalogger**→
get_timeUTC()

Retourne le timestamp Unix de l'heure UTC actuelle, lorsqu'elle est connue.

```
function get_timeUTC( )
```

Retourne :

un entier représentant le timestamp Unix de l'heure UTC actuelle, lorsqu'elle est connue

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_TIMEUTC_INVALID.

datalogger→**get_userdata()**

YDataLogger

datalogger→**userData()****datalogger**→
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

`dataLogger→isOnline()`**`dataLogger→isOnline()`****YDataLogger**

Vérifie si le module hébergeant l'enregistreur de données est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'enregistreur de données sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'enregistreur de données est joignable, `false` sinon

datalogger→**load()****datalogger**→**load()****YDataLogger**

Met en cache les valeurs courantes de l'enregistreur de données, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

dataLogger→**nextDataLogger()****dataLogger**→
nextDataLogger()

YDataLogger

Continue l'énumération des enregistreurs de données commencée à l'aide de `yFirstDataLogger()`.

```
function nextDataLogger( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDataLogger` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

dataLogger→**registerValueCallback()****dataLogger**→
registerValueCallback()

YDataLogger

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

datalogger→**set_autoStart()****YDataLogger****datalogger**→**setAutoStart()****datalogger**→
set_autoStart()

Modifie le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension.

```
function set_autoStart( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval soit `Y_AUTOSTART_OFF`, soit `Y_AUTOSTART_ON`, selon le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**set_logicalName()**

YDataLogger

datalogger→**setLogicalName()****datalogger**→

set_logicalName()

Modifie le nom logique de l'enregistreur de données.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'enregistreur de données.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**set_recording()****YDataLogger****datalogger**→**setRecording()****datalogger**→
set_recording()

Modifie l'état d'activation de l'enregistreur de données.

```
function set_recording( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_RECORDING_OFF, soit Y_RECORDING_ON, selon l'état d'activation de l'enregistreur de données

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**set_timeUTC()**

YDataLogger

datalogger→**setTimeUTC()****datalogger**→
set_timeUTC()

Modifie la référence de temps UTC, afin de l'attacher aux données enregistrées.

```
function set_timeUTC( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant la référence de temps UTC, afin de l'attacher aux données enregistrées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**set_userdata()****YDataLogger****datalogger**→**setUserData()****datalogger**→
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.9. Séquence de données mise en forme

Un Run est un intervalle de temps pendant lequel un module est sous tension. Les objets YDataRun fournissent un accès facilité à toutes les mesures collectées durant un Run donné, y compris en permettant la lecture par mesure distantes d'un intervalle spécifié.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_datalogger.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDataLogger = yoctolib.YDataLogger;
php	require_once('yocto_datalogger.php');
c++	#include "yocto_datalogger.h"
m	#import "yocto_datalogger.h"
pas	uses yocto_datalogger;
vb	yocto_datalogger.vb
cs	yocto_datalogger.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDataLogger;
py	from yocto_datalogger import *

Méthodes des objets YDataRun

datarun→get_averageValue(measureName, pos)

Retourne la valeur moyenne des mesures observées au moment choisi.

datarun→get_duration()

Retourne la durée (en secondes) du Run.

datarun→get_maxValue(measureName, pos)

Retourne la valeur maximale des mesures observées au moment choisi.

datarun→get_measureNames()

Retourne les noms des valeurs mesurées par l'enregistreur de données.

datarun→get_minValue(measureName, pos)

Retourne la valeur minimale des mesures observées au moment choisi.

datarun→get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début du Run, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

datarun→get_valueCount()

Retourne le nombre de valeurs accessibles dans ce Run, étant donné l'intervalle de temps choisi entre les valeurs.

datarun→get_valueInterval()

Retourne l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

datarun→set_valueInterval(valueInterval)

Change l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

datarun→get_averageValue()
datarun→averageValue()**datarun→**
get_averageValue()

Retourne la valeur moyenne des mesures observées au moment choisi.

```
function get_averageValue( $measureName, $pos)
```

datarun→get_averageValue()
datarun→averageValue()**datarun→get_averageValue()**

Retourne la valeur moyenne des mesures observées au moment choisi.

js	function get_averageValue(measureName, pos)
nodejs	function get_averageValue(measureName, pos)
php	function get_averageValue(\$measureName, \$pos)
java	double get_averageValue(String measureName, int pos)
py	def get_averageValue(measureName, pos)

Paramètres :

measureName le nom de la mesure désirée (un des noms retournés par get_measureNames)
pos l'index de la position désirée, entre 0 et la valeur de get_valueCount

Retourne :

une nombre flottant (la valeur moyenne).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_AVERAGEVALUE_INVALID.

datarun→**get_duration()****datarun**→**duration()****datarun**→**get_duration()**

Retourne la durée (en secondes) du Run.

```
function get_duration( )
```

datarun→**get_duration()****datarun**→**duration()****datarun**→**get_duration()**

Retourne la durée (en secondes) du Run.

```
js function get_duration( )
```

```
nodejs function get_duration( )
```

```
php function get_duration( )
```

```
java long get_duration( )
```

```
py def get_duration( )
```

Lorsque cette méthode est appelée dur le Run courant et que l'enregistreur de données est actif, l'appel à cette méthode force un rechargement de la dernière séquence du module pour s'assurer que la réponse prend en compte les dernières données enregistrées.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le début du Run (quand le module a été mis sous tension) et la dernière mesure enregistrée.

datarun→get_maxValue()**YDataRun****datarun→maxValue()****datarun→get_maxValue()**

Retourne la valeur maximale des mesures observées au moment choisi.

```
function get_maxValue( $measureName, $pos)
```

datarun→get_maxValue()**datarun→maxValue()****datarun→get_maxValue()**

Retourne la valeur maximale des mesures observées au moment choisi.

js	function get_maxValue(measureName, pos)
nodejs	function get_maxValue(measureName, pos)
php	function get_maxValue(\$measureName, \$pos)
java	double get_maxValue(String measureName, int pos)
py	def get_maxValue(measureName, pos)

Paramètres :

measureName le nom de la mesure désirée (un des noms retournés par get_measureNames)

pos l'index de la position désirée, entre 0 et la valeur de get_valueCount

Retourne :

une nombre flottant (la valeur maximale).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAXVALUE_INVALID.

datarun→get_measureNames()

YDataRun

datarun→measureNames()**datarun→**

get_measureNames()

Retourne les noms des valeurs mesurées par l'enregistreur de données.

```
function get_measureNames( )
```

datarun→get_measureNames()

datarun→measureNames()**datarun→get_measureNames()**

Retourne les noms des valeurs mesurées par l'enregistreur de données.

```
js function get_measureNames( )
```

```
nodejs function get_measureNames( )
```

```
php function get_measureNames( )
```

```
java ArrayList<String> get_measureNames( )
```

```
py def get_measureNames( )
```

Dans la plupart des cas, le nom des colonnes correspond à l'identifiant matériel du capteur qui a produit la mesure.

Retourne :

une liste de chaîne de caractères (les noms des mesures)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

datarun→get_minValue()**YDataRun****datarun→minValue()****datarun→get_minValue()**

Retourne la valeur minimale des mesures observées au moment choisi.

```
function get_minValue( $measureName, $pos)
```

datarun→get_minValue()**datarun→minValue()****datarun→get_minValue()**

Retourne la valeur minimale des mesures observées au moment choisi.

js	function get_minValue(measureName, pos)
nodejs	function get_minValue(measureName, pos)
php	function get_minValue(\$measureName, \$pos)
java	double get_minValue(String measureName, int pos)
py	def get_minValue(measureName, pos)

Paramètres :

measureName le nom de la mesure désirée (un des noms retournés par get_measureNames)

pos l'index de la position désirée, entre 0 et la valeur de get_valueCount

Retourne :

une nombre flottant (la valeur minimale).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MINVALUE_INVALID.

datarun→get_startTimeUTC()

YDataRun

datarun→startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début du Run, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

Si l'heure UTC n'a jamais été configurée dans l'enregistreur de données durant le run, et si il ne s'agit pas du run courant, cette méthode retourne 0.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 et le début du Run.

datarun→get_valueCount()**YDataRun****datarun→valueCount()****datarun→****get_valueCount()**

Retourne le nombre de valeurs accessibles dans ce Run, étant donné l'intervalle de temps choisi entre les valeurs.

```
function get_valueCount( )
```

datarun→get_valueCount()**datarun→valueCount()****datarun→get_valueCount()**

Retourne le nombre de valeurs accessibles dans ce Run, étant donné l'intervalle de temps choisi entre les valeurs.

```
js function get_valueCount( )
```

```
nodejs function get_valueCount( )
```

```
php function get_valueCount( )
```

```
java int get_valueCount( )
```

```
py def get_valueCount( )
```

Lorsque cette méthode est appelée dur le Run courant et que l'enregistreur de données est actif, l'appel à cette méthode force un rechargement de la dernière séquence du module pour s'assurer que la réponse prend en compte les dernières données enregistrées.

Retourne :

un entier positif correspondant à la durée du Run divisée par l'intervalle entre les valeurs.

datarun→**get_valueInterval()****datarun**→**valueInterval()****datarun**→**get_valueInterval()**

Retourne l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

```
function get_valueInterval()
```

datarun→**get_valueInterval()****datarun**→**valueInterval()****datarun**→**get_valueInterval()**

Retourne l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

```
js function get_valueInterval()
```

```
nodejs function get_valueInterval()
```

```
php function get_valueInterval()
```

```
java int get_valueInterval()
```

```
py def get_valueInterval()
```

La valeur par défaut correspond à la plus grande granularité des mesures archivées dans la flash de l'enregistreur de données pour ce Run, mais l'intervalle à utiliser peut être configuré librement si désiré.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes couvertes par chaque valeur représentée dans le Run.

datarun→set_valueInterval()
datarun→setValueInterval()
set_valueInterval()

YDataRun

Change l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

```
function set_valueInterval( $valueInterval)
```

datarun→set_valueInterval()
datarun→setValueInterval()
datarun→set_valueInterval()

Change l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

js	function set_valueInterval(valueInterval)
nodejs	function set_valueInterval(valueInterval)
php	function set_valueInterval(\$valueInterval)
java	void set_valueInterval(int valueInterval)
py	def set_valueInterval(valueInterval)

La valeur par défaut correspond à la plus grande granularité des mesures archivées dans la flash de l'enregistreur de données pour ce Run, mais l'intervalle à utiliser peut être configuré librement si désiré.

Paramètres :

valueInterval un nombre entier de secondes.

Retourne :

nothing

3.10. Séquence de données enregistrées

Les objets YDataSet permettent de récupérer un ensemble de mesures enregistrées correspondant à un capteur donné, pour une période choisie. Ils permettent le chargement progressif des données. Lorsque l'objet YDataSet est instancié par la fonction `get_recordedData()`, aucune donnée n'est encore chargée du module. Ce sont les appels successifs à la méthode `loadMore()` qui procèdent au chargement effectif des données depuis l'enregistreur de données.

Un résumé des mesures disponibles est disponible via la fonction `get_preview()` dès le premier appel à `loadMore()`. Les mesures elles-même sont disponibles via la fonction `get_measures()` au fur et à mesure de leur chargement.

Cette classe ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets YDataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YAPI = yoctolib.YAPI; var YModule = yoctolib.YModule;</code>
php	<code>require_once('yocto_api.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_api.h"</code>
m	<code>#import "yocto_api.h"</code>
pas	<code>uses yocto_api;</code>
vb	<code>yocto_api.vb</code>
cs	<code>yocto_api.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;</code>
py	<code>from yocto_api import *</code>

Méthodes des objets YDataSet

dataset→get_endTimeUTC()

Retourne l'heure absolue de la fin des mesures disponibles, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

dataset→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la fonction qui a effectué les mesures, sans référence au module.

dataset→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction qui a effectué les mesures, au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

dataset→get_measures()

Retourne toutes les mesures déjà disponibles pour le DataSet, sous forme d'une liste d'objets YMeasure.

dataset→get_preview()

Retourne une version résumée des mesures qui pourront être obtenues de ce YDataSet, sous forme d'une liste d'objets YMeasure.

dataset→get_progress()

Retourne l'état d'avancement du chargement des données, sur une échelle de 0 à 100.

dataset→get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début des mesures disponibles, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

dataset→get_summary()

Retourne un objet YMeasure résumant tout le YDataSet.

dataset→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la valeur mesurée est exprimée.

dataset→loadMore()

Procède au chargement du bloc suivant de mesures depuis l'enregistreur de données du module, et met à jour l'indicateur d'avancement.

dataset→loadMore_async(callback, context)

Procède au chargement du bloc suivant de mesures depuis l'enregistreur de données du module, de manière asynchrone.

dataset→**get_endTimeUTC()**

YDataSet

dataset→**endTimeUTC()****dataset**→
get_endTimeUTC()

Retourne l'heure absolue de la fin des mesures disponibles, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

```
function get_endTimeUTC()
```

Lorsque l'objet YDataSet est créé, l'heure de fin est celle qui a été passée en paramètre à la fonction `get_dataSet`. Dès le premier appel à la méthode `loadMore()`, l'heure de fin est mise à jour à la dernière mesure effectivement disponible dans l'enregistreur de données pour la plage spécifiée.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 et la dernière mesure.

dataset→**get_functionId()****YDataSet****dataset**→**functionId()****dataset**→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de la fonction qui a effectué les mesures, sans référence au module.

function **get_functionId()**

Par exemple `temperature1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction (ex: `temperature1`)

dataset→get_hardwareId()

YDataSet

dataset→hardwareId()**dataset→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction qui a effectué les mesures, au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la fonction (par exemple `THRMCPL1-123456.temperature1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction (ex: `THRMCPL1-123456.temperature1`)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

dataset→**get_measures()****YDataSet****dataset**→**measures()****dataset**→**get_measures()**

Retourne toutes les mesures déjà disponibles pour le DataSet, sous forme d'une liste d'objets YMeasure.

```
function get_measures()
```

Chaque élément contient: - le moment où la mesure a débuté - le moment où la mesure s'est terminée - la valeur minimale observée dans l'intervalle de temps - la valeur moyenne observée dans l'intervalle de temps - la valeur maximale observée dans l'intervalle de temps

Avant d'appeler cette méthode, vous devez appeler `loadMore()` pour charger des données depuis l'enregistreur sur le module. L'appel doit être répété plusieurs fois pour charger toutes les données, mais vous pouvez commencer à utiliser les données disponibles avant qu'elles n'aient été toutes chargées

Les mesures les plus anciennes sont toujours chargées les premières, et les plus récentes en dernier. De ce fait, les timestamps dans la table des mesures sont normalement par ordre chronologique. La seule exception est dans le cas où il y a eu un ajustement de l'horloge UTC de l'enregistreur de données pendant l'enregistrement.

Retourne :

un tableau d'enregistrements, chaque enregistrement représentant une mesure effectuée à un moment précis.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un tableau vide.

dataset→**get_preview()**

YDataSet

dataset→**preview()****dataset**→**get_preview()**

Retourne une version résumée des mesures qui pourront être obtenues de ce YDataSet, sous forme d'une liste d'objets YMeasure.

```
function get_preview( )
```

Chaque élément contient: - le début d'un intervalle de temps - la fin d'un intervalle de temps - la valeur minimale observée dans l'intervalle de temps - la valeur moyenne observée dans l'intervalle de temps - la valeur maximale observée dans l'intervalle de temps

Le résumé des mesures est disponible dès que `loadMore()` a été appelé pour la première fois.

Retourne :

un tableau d'enregistrements, chaque enregistrement représentant les mesures observée durant un certain intervalle de temps.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un tableau vide.

dataset→**get_progress()****YDataSet****dataset**→**progress()****dataset**→**get_progress()**

Retourne l'état d'avancement du chargement des données, sur une échelle de 0 à 100.

function **get_progress()**

A l'instanciation de l'objet par la fonction `get_dataSet()`, l'avancement est nul. Au fur et à mesure des appels à `loadMore()`, l'avancement progresse pour atteindre la valeur 100 lorsque toutes les mesures ont été chargées.

Retourne :

un nombre entier entre 0 et 100 représentant l'avancement du chargement des données demandées.

dataset→**get_startTimeUTC()**

YDataSet

dataset→**startTimeUTC()****dataset**→
get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début des mesures disponibles, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

```
function get_startTimeUTC( )
```

Lorsque l'objet YDataSet est créé, l'heure de départ est celle qui a été passée en paramètre à la fonction `get_dataSet`. Dès le premier appel à la méthode `loadMore()`, l'heure de départ est mise à jour à la première mesure effectivement disponible dans l'enregistreur de données pour la plage spécifiée.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 et la première mesure enregistrée.

dataset→**get_summary()****YDataSet****dataset**→**summary()****dataset**→**get_summary()**

Retourne un objet YMeasure résumant tout le YDataSet.

```
function get_summary( )
```

Il inclut les information suivantes: - le moment de la première mesure - le moment de la dernière mesure - la valeur minimale observée dans l'intervalle de temps - la valeur moyenne observée dans l'intervalle de temps - la valeur maximale observée dans l'intervalle de temps

Ce résumé des mesures est disponible dès que `loadMore()` a été appelé pour la première fois.

Retourne :

un objet YMeasure

dataset→**get_unit()**

YDataSet

dataset→**unit()****dataset**→**get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la valeur mesurée est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant une unité physique.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

dataset→**loadMore()****dataset**→**loadMore()****YDataSet**

Procède au chargement du bloc suivant de mesures depuis l'enregistreur de données du module, et met à jour l'indicateur d'avancement.

```
function loadMore( )
```

Retourne :

un nombre entier entre 0 et 100 représentant l'avancement du chargement des données demandées, ou un code d'erreur négatif en cas de problème.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.11. Séquence de données enregistrées brute

Les objets YDataStream correspondent aux séquences de mesures enregistrées brutes, directement telles qu'obtenues par l'enregistreur de données présent dans les senseurs de Yoctopuce.

Dans la plupart des cas, il n'est pas nécessaire d'utiliser les objets DataStream, car les objets YDataSet (retournés par la méthode `get_recordedData()` des senseurs et la méthode `get_dataSets()` du DataLogger) fournissent une interface plus pratique.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YAPI = yoctolib.YAPI;</code> <code>var YModule = yoctolib.YModule;</code>
php	<code>require_once('yocto_api.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_api.h"</code>
m	<code>#import "yocto_api.h"</code>
pas	<code>uses yocto_api;</code>
vb	<code>yocto_api.vb</code>
cs	<code>yocto_api.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;</code>
py	<code>from yocto_api import *</code>

Méthodes des objets YDataStream

datastream→get_averageValue()

Retourne la moyenne des valeurs observées durant cette séquence.

datastream→get_columnCount()

Retourne le nombre de colonnes de données contenus dans la séquence.

datastream→get_columnNames()

Retourne le nom (la sémantique) des colonnes de données contenus dans la séquence.

datastream→get_data(row, col)

Retourne une mesure unique de la séquence, spécifiée par l'index de l'enregistrement (ligne) et de la mesure (colonne).

datastream→get_dataRows()

Retourne toutes les données mesurées contenues dans la séquence, sous forme d'une liste de vecteurs (table bidimensionnelle).

datastream→get_dataSamplesIntervalMs()

Retourne le nombre de millisecondes entre chaque mesure de la séquence.

datastream→get_duration()

Retourne la durée approximative de cette séquence, en secondes.

datastream→get_maxValue()

Retourne la plus grande valeur observée durant cette séquence.

datastream→get_minValue()

Retourne la plus petite valeur observée durant cette séquence.

datastream→get_rowCount()

Retourne le nombre d'enregistrement contenus dans la séquence.

datastream→get_runIndex()

Retourne le numéro de Run de la séquence de données.

datastream→get_startTime()

Retourne le temps de départ relatif de la séquence (en secondes).

datastream→**get_startTimeUTC()**

Retourne l'heure absolue du début de la séquence de données, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

datastream→**get_averageValue()**

YDataStream

datastream→**averageValue()****datastream**→

get_averageValue()

Retourne la moyenne des valeurs observées durant cette séquence.

```
function get_averageValue( )
```

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode retournera toujours Y_DATA_INVALID.

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la moyenne des valeurs, ou Y_DATA_INVALID si la séquence n'est pas encore terminée.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DATA_INVALID.

datastream→**get_columnCount()****YDataStream****datastream**→**columnCount()****datastream**→
get_columnCount()

Retourne le nombre de colonnes de données contenus dans la séquence.

```
function get_columnCount( )
```

La sémantique des données présentes dans chaque colonne peut être obtenue à l'aide de la méthode `get_columnNames()`.

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence si nécessaire, ce qui peut prendre un petit instant.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de colonnes.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne zéro.

datastream→**get_columnNames()**

YDataStream

datastream→**columnNames()****datastream**→

get_columnNames()

Retourne le nom (la sémantique) des colonnes de données contenus dans la séquence.

```
function get_columnNames( )
```

Dans la plupart des cas, le nom des colonnes correspond à l'identifiant matériel du capteur qui a produit la mesure. Pour les séquences enregistrées à faible fréquence, l'enregistreur de donnée stocke la valeur min, moyenne et max observée durant chaque intervalle de temps dans des colonnes avec les suffixes `_min`, `_avg` et `_max` respectivement.

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence si nécessaire, ce qui peut prendre un petit instant.

Retourne :

une liste de chaîne de caractères.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

datastream→**get_data()****YDataStream****datastream**→**data()****datastream**→**get_data()**

Retourne une mesure unique de la séquence, spécifiée par l'index de l'enregistrement (ligne) et de la mesure (colonne).

```
function get_data( $row, $col)
```

La sémantique des données présentes dans chaque colonne peut être obtenue à l'aide de la méthode `get_columnNames()`.

Cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence, si cela n'était pas encore fait.

Paramètres :

row index de l'enregistrement (ligne)

col index de la mesure (colonne)

Retourne :

un nombre décimal

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_DATA_INVALID`.

datastream→**get_dataRows()**

YDataStream

datastream→**dataRows()****datastream**→

get_dataRows()

Retourne toutes les données mesurées contenues dans la séquence, sous forme d'une liste de vecteurs (table bidimensionnelle).

```
function get_dataRows( )
```

La sémantique des données présentes dans chaque colonne peut être obtenue à l'aide de la méthode `get_columnNames()`.

Cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence, si cela n'était pas encore fait.

Retourne :

une liste d'enregistrements, chaque enregistrement étant lui-même une liste de nombres décimaux.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

datastream→**get_dataSamplesIntervalMs()****YDataStream****datastream**→**dataSamplesIntervalMs()****datastream**→
get_dataSamplesIntervalMs()

Retourne le nombre de millisecondes entre chaque mesure de la séquence.

```
function get_dataSamplesIntervalMs( )
```

Par défaut, l'enregistreur mémorise une mesure par seconde, mais la fréquence d'enregistrement peut être changée pour chaque fonction.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de millisecondes entre deux mesures consécutives.

datastream→**get_duration()**

YDataStream

datastream→**duration()****datastream**→

get_duration()

Retourne la durée approximative de cette séquence, en secondes.

```
function get_duration( )
```

Retourne :

le nombre de secondes couvertes par cette séquence.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DURATION_INVALID.

datastream→**get_maxValue()****YDataStream****datastream**→**maxValue()****datastream**→
get_maxValue()

Retourne la plus grande valeur observée durant cette séquence.

```
function get_maxValue( )
```

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode retournera toujours Y_DATA_INVALID.

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la plus grande valeur, ou Y_DATA_INVALID si la séquence n'est pas encore terminée.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DATA_INVALID.

datastream→**get_minValue()**

YDataStream

datastream→**minValue()****datastream**→

get_minValue()

Retourne la plus petite valeur observée durant cette séquence.

```
function get_minValue()
```

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode retournera toujours Y_DATA_INVALID.

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la plus petite valeur, ou Y_DATA_INVALID si la séquence n'est pas encore terminée.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DATA_INVALID.

datastream→get_rowCount()**YDataStream****datastream→rowCount()****datastream→****get_rowCount()**

Retourne le nombre d'enregistrement contenus dans la séquence.

```
function get_rowCount( )
```

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence si nécessaire, ce qui peut prendre un petit instant.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre d'enregistrements.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne zéro.

datastream→**get_runIndex()**

YDataStream

datastream→**runIndex()****datastream**→

get_runIndex()

Retourne le numéro de Run de la séquence de données.

```
function get_runIndex( )
```

Un Run peut être composé de plusieurs séquences, couvrant différents intervalles de temps.

Retourne :

un entier positif correspondant au numéro du Run

datastream→**get_startTime()****YDataStream****datastream**→**startTime()****datastream**→**get_startTime()**

Retourne le temps de départ relatif de la séquence (en secondes).

```
function get_startTime( )
```

Pour les firmwares récents, la valeur est relative à l'heure courante (valeur négative). Pour les modules utilisant un firmware plus ancien que la version 13000, la valeur est le nombre de secondes depuis la mise sous tension du module (valeur positive). Si vous désirez obtenir l'heure absolue du début de la séquence, utilisez `get_startTimeUTC()`.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le début du Run et le début de la séquence enregistrée.

datastream→**get_startTimeUTC()**

YDataStream

datastream→**startTimeUTC()****datastream**→

get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début de la séquence de données, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

```
function get_startTimeUTC( )
```

Si l'heure UTC n'était pas configurée dans l'enregistreur de données au début de la séquence, cette méthode retourne 0.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 et le début de la séquence enregistrée.

3.12. Interface de la fonction DigitalIO

La librairie de programmation Yoctopuce permet simplement de changer l'état de chaque bit du port d'entrée sortie. Il est possible de changer tous les bits du port à la fois, ou de les changer indépendamment. La librairie permet aussi de créer des courtes impulsions de durée déterminée. Le comportement électrique de chaque entrée/sortie peut être modifié (open drain et polarité inverse).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_digitalio.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDigitalIO = yoctolib.YDigitalIO;
php	require_once('yocto_digitalio.php');
c++	#include "yocto_digitalio.h"
m	#import "yocto_digitalio.h"
pas	uses yocto_digitalio;
vb	yocto_digitalio.vb
cs	yocto_digitalio.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDigitalIO;
py	from yocto_digitalio import *

Fonction globales

yFindDigitalIO(func)

Permet de retrouver un port d'E/S digital d'après un identifiant donné.

yFirstDigitalIO()

Commence l'énumération des ports d'E/S digitaux accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YDigitalIO

digitalio→delayedPulse(bitno, ms_delay, ms_duration)

Préprogramme une impulsion de durée spécifiée sur un bit choisi.

digitalio→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du port d'E/S digital au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

digitalio→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du port d'E/S digital (pas plus de 6 caractères).

digitalio→get_bitDirection(bitno)

Retourne la direction d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→get_bitOpenDrain(bitno)

Retourne la direction d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→get_bitPolarity(bitno)

Retourne la polarité d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→get_bitState(bitno)

Retourne l'état d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

digitalio→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

digitalio→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du port d'E/S digital au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

digitalio→get_functionDescriptor()

	Retourne un identifiant unique de type <code>YFUN_DESCR</code> correspondant à la fonction.
digitalio→get_functionId()	Retourne l'identifiant matériel du port d'E/S digital, sans référence au module.
digitalio→get_hardwareId()	Retourne l'identifiant matériel unique du port d'E/S digital au format <code>SERIAL . FUNCTIONID</code> .
digitalio→get_logicalName()	Retourne le nom logique du port d'E/S digital.
digitalio→get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
digitalio→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
digitalio→get_outputVoltage()	Retourne la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie.
digitalio→get_portDirection()	Retourne la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie.
digitalio→get_portOpenDrain()	Retourne le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap).
digitalio→get_portPolarity()	Retourne la polarité des bits du port (bitmap).
digitalio→get_portSize()	Retourne le nombre de bits implémentés dans le port d'E/S.
digitalio→get_portState()	Retourne l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite.
digitalio→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
digitalio→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le port d'E/S digital est joignable, sans déclencher d'erreur.
digitalio→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le port d'E/S digital est joignable, sans déclencher d'erreur.
digitalio→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du port d'E/S digital, avec une durée de validité spécifiée.
digitalio→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du port d'E/S digital, avec une durée de validité spécifiée.
digitalio→nextDigitalIO()	Continue l'énumération des ports d'E/S digitaux commencée à l'aide de <code>yFirstDigitalIO()</code> .
digitalio→pulse(bitno, ms_duration)	Déclenche une impulsion de durée spécifiée sur un bit choisi.
digitalio→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
digitalio→set_bitDirection(bitno, bitdirection)	Change la direction d'un seul bit du port d'E/S.
digitalio→set_bitOpenDrain(bitno, opendrain)	Change le type d'interface électrique d'un seul bit du port d'E/S.
digitalio→set_bitPolarity(bitno, bitpolarity)	Change la polarité d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→set_bitState(bitno, bitstate)

Change l'état d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du port d'E/S digital.

digitalio→set_outputVoltage(newval)

Modifie la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie.

digitalio→set_portDirection(newval)

Modifie la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie.

digitalio→set_portOpenDrain(newval)

Modifie le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap).

digitalio→set_portPolarity(newval)

Modifie la polarité des bits du port (bitmap): Pour chaque bit à 0 l'entrée sortie correspondante fonctionne manière normale, pour chaque bit à 1 elle fonctionne de manière inversée.

digitalio→set_portState(newval)

Modifie l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite.

digitalio→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

digitalio→toggle_bitState(bitno)

Inverse l'état d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YDigitalIO.FindDigitalIO()**YDigitalIO****yFindDigitalIO()****yFindDigitalIO()**

Permet de retrouver un port d'E/S digital d'après un identifiant donné.

```
function yFindDigitalIO( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le port d'E/S digital soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YDigitalIO.isOnline()` pour tester si le port d'E/S digital est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le port d'E/S digital sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YDigitalIO` qui permet ensuite de contrôler le port d'E/S digital.

YDigitalIO.FirstDigitalIO()
yFirstDigitalIO()

YDigitalIO

Commence l'énumération des ports d'E/S digitaux accessibles par la librairie.

```
function yFirstDigitalIO( )
```

Utiliser la fonction `YDigitalIO.nextDigitalIO()` pour itérer sur les autres ports d'E/S digitaux.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDigitalIO`, correspondant au premier port d'E/S digital accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de ports d'E/S digitaux disponibles.

digitalio→**delayedPulse()****digitalio**→
delayedPulse()

YDigitalIO

Préprogramme une impulsion de durée spécifiée sur un bit choisi.

```
function delayedPulse( $bitno, $ms_delay, $ms_duration)
```

Le bit va passer à 1 puis automatiquement revenir à 0 après le temps donné.

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0
ms_delay délai d'attente avant l'impulsion, en millisecondes
ms_duration durée de l'impulsion désirée, en millisecondes. Notez que la résolution temporelle du module n'est pas garantie à la milliseconde.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→describe()digitalio→describe()**YDigitalIO**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du port d'E/S digital au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le port d'E/S digital (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

digitalio→**get_advertisedValue()****YDigitalIO****digitalio**→**advertisedValue()****digitalio**→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du port d'E/S digital (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du port d'E/S digital (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

digitalio→**get_bitDirection()****YDigitalIO****digitalio**→**bitDirection()****digitalio**→**get_bitDirection()**

Retourne la direction d'un seul bit du port d'E/S.

```
function get_bitDirection( $bitno)
```

(0 signifie que le bit est une entrée, 1 une sortie)

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→get_bitOpenDrain()

YDigitalIO

digitalio→bitOpenDrain()**digitalio→**

get_bitOpenDrain()

Retourne la direction d'un seul bit du port d'E/S.

```
function get_bitOpenDrain( $bitno)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

0 représente une entrée ou une sortie digitale standard, 1 représente une entrée ou sortie en mode collecteur ouvert (drain ouvert)..

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**get_bitPolarity()**
digitalio→**bitPolarity()****digitalio**→
get_bitPolarity()

YDigitalIO

Retourne la polarité d'un seul bit du port d'E/S.

```
function get_bitPolarity( $bitno)
```

0 signifie que l'entrée sortie est en mode normal, 1 qu'elle est en mode inverse

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→get_bitState()

YDigitalIO

digitalio→bitState()**digitalio→get_bitState()**

Retourne l'état d'un seul bit du port d'E/S.

```
function get_bitState( $bitno)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

l'état du bit (0 ou 1).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**get_errorMessage()****YDigitalIO****digitalio**→**errorMessage()****digitalio**→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

digitalio→**get_errorType()**

YDigitalIO

digitalio→**errorType()****digitalio**→

get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

digitalio→**get_friendlyName()****YDigitalIO****digitalio**→**friendlyName()****digitalio**→**get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du port d'E/S digital au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName()
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du port d'E/S digital si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du port d'E/S digital (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port d'E/S digital en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

digitalio→**get_functionDescriptor()**

YDigitalIO

digitalio→**functionDescriptor()****digitalio**→

get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

digitalio→**get_functionId()****YDigitalIO****digitalio**→**functionId()****digitalio**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du port d'E/S digital, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port d'E/S digital (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

digitalio→**get_hardwareId()**

YDigitalIO

digitalio→**hardwareId()****digitalio**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du port d'E/S digital au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du port d'E/S digital (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port d'E/S digital (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

digitalio→**get_logicalName()**
digitalio→**logicalName()****digitalio**→
get_logicalName()

YDigitalIO

Retourne le nom logique du port d'E/S digital.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du port d'E/S digital. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

digitalio→**get_module()**

YDigitalIO

digitalio→**module()****digitalio**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

digitalio→**get_outputVoltage()****YDigitalIO****digitalio**→**outputVoltage()****digitalio**→**get_outputVoltage()**

Retourne la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie.

```
function get_outputVoltage( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_OUTPUTVOLTAGE_USB_5V, Y_OUTPUTVOLTAGE_USB_3V et Y_OUTPUTVOLTAGE_EXT_V représentant la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OUTPUTVOLTAGE_INVALID.

digitalio→**get_portDirection()****YDigitalIO****digitalio**→**portDirection()****digitalio**→**get_portDirection()**

Retourne la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie.

function **get_portDirection()****Retourne :**

un entier représentant la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTDIRECTION_INVALID.

digitalio→**get_portOpenDrain()****YDigitalIO****digitalio**→**portOpenDrain()****digitalio**→**get_portOpenDrain()**

Retourne le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap).

```
function get_portOpenDrain( )
```

0 représente une entrée ou une sortie digitale standard, 1 représente une entrée ou sortie en mode collecteur ouvert (drain ouvert).

Retourne :

un entier représentant le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_PORTOPENDRAIN_INVALID`.

digitalio→get_portPolarity()

YDigitalIO

digitalio→portPolarity()**digitalio→**

get_portPolarity()

Retourne la polarité des bits du port (bitmap).

```
function get_portPolarity( )
```

Pour chaque bit à 0 l'entrée sortie correspondante fonctionne manière normale, pour chaque bit à 1 elle fonctionne ne manière inversée.

Retourne :

un entier représentant la polarité des bits du port (bitmap)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTPOLARITY_INVALID.

digitalio→get_portSize()**YDigitalIO****digitalio→portSize()****digitalio→get_portSize()**

Retourne le nombre de bits implémentés dans le port d'E/S.

```
function get_portSize( )
```

Retourne :

un entier représentant le nombre de bits implémentés dans le port d'E/S

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTSIZE_INVALID.

digitalio→get_portState()

YDigitalIO

digitalio→portState()**digitalio→get_portState()**

Retourne l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite.

```
function get_portState( )
```

Retourne :

un entier représentant l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTSTATE_INVALID.

digitalio→**get_userdata()****YDigitalIO****digitalio**→**userData()****digitalio**→**get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

digitalio→**isOnline()****digitalio**→**isOnline()**

YDigitalIO

Vérifie si le module hébergeant le port d'E/S digital est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du port d'E/S digital sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le port d'E/S digital est joignable, `false` sinon

digitalio→**load()****digitalio**→**load()****YDigitalIO**

Met en cache les valeurs courantes du port d'E/S digital, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**nextDigitalIO()****digitalio**→
nextDigitalIO()

YDigitalIO

Continue l'énumération des ports d'E/S digitaux commencée à l'aide de `yFirstDigitalIO()`.

```
function nextDigitalIO( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDigitalIO` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

digitalio→pulse()**digitalio→pulse()****YDigitalIO**

Déclenche une impulsion de durée spécifiée sur un bit choisi.

```
function pulse( $bitno, $ms_duration)
```

Le bit va passer à 1 puis automatiquement revenir à 0 après le temps donné.

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0
ms_duration durée de l'impulsion désirée, en millisecondes. Notez que la résolution temporelle du module n'est pas garantie à la milliseconde.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**registerValueCallback()****digitalio**→
registerValueCallback()

YDigitalIO

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

digitalio→**set_bitDirection()****YDigitalIO****digitalio**→**setBitDirection()****digitalio**→**set_bitDirection()**

Change la direction d'un seul bit du port d'E/S.

```
function set_bitDirection( $bitno, $bitdirection)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

bitdirection nouvelle valeur de la direction, 0=entrée, 1=sortie. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après un redémarrage du module.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_bitOpenDrain()****digitalio**→**setBitOpenDrain()****digitalio**→**set_bitOpenDrain()**

Change le type d'interface électrique d'un seul bit du port d'E/S.

```
function set_bitOpenDrain( $bitno, $opendrain)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poid faible est à l'index 0

opendrain 0 pour faire une entrée ou une sortie digitale standard, 1 pour une entrée ou sortie en mode collecteur ouvert (drain ouvert). N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après un redémarrage du module.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_bitPolarity()****YDigitalIO****digitalio**→**setBitPolarity()****digitalio**→**set_bitPolarity()**

Change la polarité d'un seul bit du port d'E/S.

```
function set_bitPolarity( $bitno, $bitpolarity)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

bitpolarity nouvelle valeur de la polarité. 0=mode normal, 1=mode inverse. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après un redémarrage du module.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_bitState()****digitalio**→**setBitState()****digitalio**→**set_bitState()**

Change l'état d'un seul bit du port d'E/S.

```
function set_bitState( $bitno, $bitstate)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

bitstate nouvel état du bit (1 ou 0)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_logicalName()****YDigitalIO****digitalio**→**setLogicalName()****digitalio**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du port d'E/S digital.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du port d'E/S digital.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_outputVoltage()****YDigitalIO****digitalio**→**setOutputVoltage()****digitalio**→**set_outputVoltage()**

Modifie la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie.

```
function set_outputVoltage( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après un redémarrage du module.

Paramètres :

newval une valeur parmi `Y_OUTPUTVOLTAGE_USB_5V`, `Y_OUTPUTVOLTAGE_USB_3V` et `Y_OUTPUTVOLTAGE_EXT_V` représentant la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_portDirection()****YDigitalIO****digitalio**→**setPortDirection()****digitalio**→
set_portDirection()

Modifie la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie.

```
function set_portDirection( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_portOpenDrain()****YDigitalIO****digitalio**→**setPortOpenDrain()****digitalio**→**set_portOpenDrain()**

Modifie le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap).

```
function set_portOpenDrain( $newval)
```

0 représente une entrée ou une sortie digitale standard, 1 représente une entrée ou sortie en mode collecteur ouvert (drain ouvert). N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_portPolarity()****YDigitalIO****digitalio**→**setPortPolarity()****digitalio**→
set_portPolarity()

Modifie la polarité des bits du port (bitmap): Pour chaque bit à 0 l'entrée sortie correspondante fonctionne manière normale, pour chaque bit à 1 elle fonctionne ne manière inversée.

```
function set_portPolarity( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant la polarité des bits du port (bitmap): Pour chaque bit à 0 l'entrée sortie correspondante fonctionne manière normale, pour chaque bit à 1 elle fonctionne ne manière inversée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_portState()****YDigitalIO****digitalio**→**setPortState()****digitalio**→**set_portState()**

Modifie l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite.

```
function set_portState( $newval)
```

Seuls les bits configurés en sortie dans `portDirection` sont affectés.

Paramètres :

newval un entier représentant l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_userdata()****YDigitalIO****digitalio**→**setUserData()****digitalio**→
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

digitalio→**toggle_bitState()****digitalio**→
toggle_bitState()

YDigitalIO

Inverse l'état d'un seul bit du port d'E/S.

```
function toggle_bitState( $bitno)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.13. Interface de la fonction Display

L'interface de contrôle des écrans Yoctopuce est conçue pour afficher facilement des informations et des images. Le module est capable de gérer seul la superposition de plusieurs couches graphiques, qui peuvent être dessinées individuellement, sans affichage immédiat, puis librement positionnées sur l'écran. Il est aussi capable de rejouer des séquences de commandes pré-enregistrées (animations).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_display.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDisplay = yoctolib.YDisplay;
php	require_once('yocto_display.php');
c++	#include "yocto_display.h"
m	#import "yocto_display.h"
pas	uses yocto_display;
vb	yocto_display.vb
cs	yocto_display.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDisplay;
py	from yocto_display import *

Fonction globales

yFindDisplay(func)

Permet de retrouver un écran d'après un identifiant donné.

yFirstDisplay()

Commence l'énumération des écran accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YDisplay

display→copyLayerContent(srcLayerId, dstLayerId)

Copie le contenu d'un couche d'affichage vers une autre couche.

display→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'écran au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

display→fade(brightness, duration)

Change la luminosité de l'écran en douceur, pour produire un effet de fade-in ou fade-out.

display→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'écran (pas plus de 6 caractères).

display→get_brightness()

Retourne la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100).

display→get_displayHeight()

Retourne la hauteur de l'écran, en pixels.

display→get_displayLayer(layerId)

Retourne un objet YDisplayLayer utilisable pour dessiner sur la couche d'affichage correspondante.

display→get_displayType()

Retourne le type de l'écran: monochrome, niveaux de gris ou couleur.

display→get_displayWidth()

Retourne la largeur de l'écran, en pixels.

display→get_enabled()

Retourne vrai si le l'écran est alimenté, faux sinon.

display→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'écran.

display→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'écran.

display→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'écran au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

display→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

display→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'écran, sans référence au module.

display→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'écran au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

display→get_layerCount()

Retourne le nombre des couches affichables disponibles.

display→get_layerHeight()

Retourne la hauteur des couches affichables, en pixels.

display→get_layerWidth()

Retourne la largeur des couches affichables, en pixels.

display→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'écran.

display→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

display→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

display→get_orientation()

Retourne l'orientation sélectionnée pour l'écran.

display→get_startupSeq()

Retourne le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran.

display→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

display→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'écran est joignable, sans déclencher d'erreur.

display→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'écran est joignable, sans déclencher d'erreur.

display→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'écran, avec une durée de validité spécifiée.

display→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'écran, avec une durée de validité spécifiée.

display→newSequence()

Enclanche l'enregistrement de toutes les commandes d'affichage suivantes dans une séquence, qui pourra être rejouée ultérieurement.

display→nextDisplay()

Continue l'énumération des écran commencée à l'aide de `yFirstDisplay()`.

display→pauseSequence(delay_ms)

Attend pour la durée spécifiée (en millisecondes) avant de jouer les commandes suivantes de la séquence active.

display→playSequence(sequenceName)

Joue une séquence d'affichage préalablement enregistrée à l'aide des méthodes `newSequence()` et `saveSequence()`.

display→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

display→resetAll()

Efface le contenu de l'écran et remet toutes les couches à leur état initial.

display→saveSequence(sequenceName)

Termine l'enregistrement d'une séquence et la sauvegarde sur la mémoire interne de l'écran, sous le nom choisi.

display→set_brightness(newval)

Modifie la luminosité de l'écran.

display→set_enabled(newval)

Modifie l'état d'activité de l'écran.

display→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'écran.

display→set_orientation(newval)

Modifie l'orientation de l'écran.

display→set_startupSeq(newval)

Modifie le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran.

display→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

display→stopSequence(sequenceName)

Arrête immédiatement la séquence d'affichage actuellement jouée sur l'écran.

display→swapLayerContent(layerIdA, layerIdB)

Permute le contenu de deux couches d'affichage.

display→upload(pathname, content)

Télécharge un contenu arbitraire (par exemple une image GIF) vers le système de fichier de l'écran, au chemin d'accès spécifié.

display→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YDisplay.FindDisplay() yFindDisplay()yFindDisplay()

YDisplay

Permet de retrouver un ecran d'après un identifiant donné.

```
function yFindDisplay( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'ecran soit en ligne au moment ou elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YDisplay.isOnline()` pour tester si l'ecran est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'ecran sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YDisplay` qui permet ensuite de contrôler l'ecran.

YDisplay.FirstDisplay() **yFirstDisplay()****yFirstDisplay()**

YDisplay

Commence l'énumération des écran accessibles par la librairie.

```
function yFirstDisplay()
```

Utiliser la fonction `YDisplay.nextDisplay()` pour itérer sur les autres écran.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDisplay`, correspondant au premier écran accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de écran disponibles.

display→copyLayerContent()display→
copyLayerContent ()

YDisplay

Copie le contenu d'un couche d'affichage vers une autre couche.

```
function copyLayerContent( $srcLayerId, $dstLayerId)
```

La couleur et la transparence de tous les pixels de la couche de destination sont changés pour correspondre à la couche source. Cette méthode modifie le contenu affiché, mais n'a aucun effet sur les propriétés de l'objet layer lui-même. Notez que la couche zéro n'a pas de transparence (elle est toujours opaque).

Paramètres :

srcLayerId l'identifiant de la couche d'origine (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

dstLayerId l'identifiant de la couche de destination (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→describe()display→describe()**YDisplay**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'ecran au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'ecran (ex: `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

display→fade()display→fade ()**YDisplay**

Change la luminosité de l'écran en douceur, pour produire un effet de fade-in ou fade-out.

```
function fade( $brightness, $duration)
```

Paramètres :

brightness nouvelle valeur de luminosité de l'écran

duration durée en millisecondes de la transition.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**get_advertisedValue()****YDisplay****display**→**advertisedValue()****display**→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'ecran (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'ecran (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

display→get_brightness()

YDisplay

display→brightness()**display→get_brightness()**

Retourne la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100).

```
function get_brightness( )
```

Retourne :

un entier représentant la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_BRIGHTNESS_INVALID.

display→**get_displayHeight()****YDisplay****display**→**displayHeight()****display**→
get_displayHeight()

Retourne la hauteur de l'écran, en pixels.

```
function get_displayHeight( )
```

Retourne :

un entier représentant la hauteur de l'écran, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_DISPLAYHEIGHT_INVALID`.

display→**get_displayLayer()**

YDisplay

display→**displayLayer()****display**→

get_displayLayer()

Retourne un objet YDisplayLayer utilisable pour dessiner sur la couche d'affichage correspondante.

```
function get_displayLayer( $layerId)
```

Le contenu n'est visible sur l'écran que lorsque la couche est active sur l'écran (et non masquée par une couche supérieure).

Paramètres :

layerId l'identifiant de la couche d'affichage désirée (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

Retourne :

un objet YDisplayLayer

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `null`.

display→**get_displayType()**
display→**displayType()****display**→
get_displayType()

YDisplay

Retourne le type de l'écran: monochrome, niveaux de gris ou couleur.

```
function get_displayType()
```

Retourne :

une valeur parmi Y_DISPLAYTYPE_MONO, Y_DISPLAYTYPE_GRAY et Y_DISPLAYTYPE_RGB représentant le type de l'écran: monochrome, niveaux de gris ou couleur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYTYPE_INVALID.

display→**get_displayWidth()**

YDisplay

display→**displayWidth()****display**→

get_displayWidth()

Retourne la largeur de l'écran, en pixels.

```
function get_displayWidth( )
```

Retourne :

un entier représentant la largeur de l'écran, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYWIDTH_INVALID.

display→get_enabled()**YDisplay****display→enabled()****display→get_enabled()**

Retourne vrai si le l'ecran est alimenté, faux sinon.

```
function get_enabled( )
```

Retourne :

soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon vrai si le l'ecran est alimenté, faux sinon

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLED_INVALID.

display→**get_errorMessage()**

YDisplay

display→**errorMessage()****display**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'écran.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'écran.

display→**get_errorType()****YDisplay****display**→**errorType()****display**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'écran.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'écran.

display→get_friendlyName()

YDisplay

display→friendlyName()display→

get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'écran au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'écran si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'écran (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'écran en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

display→**get_functionDescriptor()**
display→**functionDescriptor()****display**→
get_functionDescriptor()

YDisplay

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

display→get_functionId()

YDisplay

display→functionId()**display→get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de l'ecran, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'ecran (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

display→**get_hardwareId()****YDisplay****display**→**hardwareId()****display**→**get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'écran au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'écran (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'écran (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

display→get_layerCount()

YDisplay

display→layerCount()**display→get_layerCount()**

Retourne le nombre des couches affichables disponibles.

```
function get_layerCount( )
```

Retourne :

un entier représentant le nombre des couches affichables disponibles

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LAYERCOUNT_INVALID.

display→**get_layerHeight()**
display→**layerHeight()****display**→
get_layerHeight()

YDisplay

Retourne la hauteur des couches affichables, en pixels.

```
function get_layerHeight( )
```

Retourne :

un entier représentant la hauteur des couches affichables, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LAYERHEIGHT_INVALID`.

display→get_layerWidth()

YDisplay

display→layerWidth()**display→get_layerWidth()**

Retourne la largeur des couches affichables, en pixels.

```
function get_layerWidth( )
```

Retourne :

un entier représentant la largeur des couches affichables, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LAYERWIDTH_INVALID.

display→**get_logicalName()**
display→**logicalName()****display**→
get_logicalName()

YDisplay

Retourne le nom logique de l'ecran.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'ecran. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

display→get_module()

YDisplay

display→module()display→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

display→**get_orientation()**
display→**orientation()****display**→
get_orientation()

YDisplay

Retourne l'orientation sélectionnée pour l'écran.

```
function get_orientation( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_ORIENTATION_LEFT, Y_ORIENTATION_UP, Y_ORIENTATION_RIGHT et Y_ORIENTATION_DOWN représentant l'orientation sélectionnée pour l'écran

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ORIENTATION_INVALID.

display→get_startupSeq()

YDisplay

display→startupSeq()**display→get_startupSeq()**

Retourne le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran.

```
function get_startupSeq( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STARTUPSEQ_INVALID.

display→get_userdata()**YDisplay****display→userdata()****display→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

display→**isOnline()****display**→**isOnline()**

YDisplay

Vérifie si le module hébergeant l'écran est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'écran sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'écran est joignable, `false` sinon

display→load()display→load()**YDisplay**

Met en cache les valeurs courantes de l'ecran, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→newSequence()**display→newSequence()****YDisplay**

Enclanche l'enregistrement de toutes les commandes d'affichage suivantes dans une séquence, qui pourra être rejouée ultérieurement.

```
function newSequence( )
```

Le nom de la séquence sera donné au moment de l'appel à `saveSequence()`, une fois la séquence terminée.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**nextDisplay()****display**→**nextDisplay()****YDisplay**

Continue l'énumération des écran commencée à l'aide de `yFirstDisplay()`.

```
function nextDisplay( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDisplay` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

display→pauseSequence()display→
pauseSequence ()

YDisplay

Attend pour la durée spécifiée (en millisecondes) avant de jouer les commandes suivantes de la séquence active.

```
function pauseSequence( $delay_ms)
```

Cette méthode peut être utilisée lors de l'enregistrement d'une séquence d'affichage, pour insérer une attente mesurée lors de l'exécution (mais sans effet immédiat). Cette méthode peut aussi être appelée dynamiquement pendant l'exécution d'une séquence enregistrée, pour suspendre temporairement ou reprendre l'exécution. Pour annuler une attente, appelez simplement la méthode avec une attente de zéro.

Paramètres :

delay_ms la durée de l'attente, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→playSequence()**display→**
playSequence()**YDisplay**

Joue une séquence d'affichage préalablement enregistrée à l'aide des méthodes `newSequence()` et `saveSequence()`.

```
function playSequence( $sequenceName)
```

Paramètres :

sequenceName le nom de la nouvelle séquence créée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**registerValueCallback()****display**→
registerValueCallback()

YDisplay

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

display→resetAll()**display→resetAll()****YDisplay**

Efface le contenu de l'écran et remet toutes les couches à leur état initial.

```
function resetAll( )
```

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→saveSequence()**display→**
saveSequence ()

YDisplay

Termine l'enregistrement d'une séquence et la sauvegarde sur la mémoire interne de l'écran, sous le nom choisi.

```
function saveSequence( $sequenceName)
```

La séquence peut être rejouée ultérieurement à l'aide de la méthode `playSequence ()`.

Paramètres :

sequenceName le nom de la nouvelle séquence créée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_brightness()****YDisplay****display**→**setBrightness()****display**→
set_brightness()

Modifie la luminosité de l'écran.

```
function set_brightness( $newval)
```

Le paramètre est une valeur entre 0 et 100. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la luminosité de l'écran

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→set_enabled()

YDisplay

display→setEnabled()**display→set_enabled()**

Modifie l'état d'activité de l'écran.

```
function set_enabled( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon l'état d'activité de l'écran

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_logicalName()**
display→**setLogicalName()****display**→
set_logicalName()

YDisplay

Modifie le nom logique de l'ecran.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'ecran.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_orientation()**

YDisplay

display→**setOrientation()****display**→
set_orientation()

Modifie l'orientation de l'écran.

```
function set_orientation( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une valeur parmi `Y_ORIENTATION_LEFT`, `Y_ORIENTATION_UP`, `Y_ORIENTATION_RIGHT` et `Y_ORIENTATION_DOWN` représentant l'orientation de l'écran

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_startupSeq()**
display→**setStartupSeq()****display**→
set_startupSeq()

YDisplay

Modifie le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran.

```
function set_startupSeq( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→set_userdata()

YDisplay

display→setUserData()**display→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

display→**stopSequence()****display**→
stopSequence()

YDisplay

Arrête immédiatement la séquence d'affichage actuellement jouée sur l'écran.

```
function stopSequence( )
```

L'affichage est laissé tel quel.

Paramètres :

sequenceName le nom de la nouvelle séquence créée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**swapLayerContent()****display**→
swapLayerContent ()

YDisplay

Permute le contenu de deux couches d'affichage.

```
function swapLayerContent( $layerIdA, $layerIdB)
```

La couleur et la transparence de tous les pixels des deux couches sont permutées. Cette méthode modifie le contenu affiché, mais n'a aucun effet sur les propriétés de l'objet layer lui-même. En particulier, la visibilité des deux couches reste inchangée. Cela permet d'implémenter très efficacement un affichage par double-buffering, en utilisant une couche cachée et une couche visible. Notez que la couche zéro n'a pas de transparence (elle est toujours opaque).

Paramètres :

layerIdA l'identifiant de la première couche (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

layerIdB l'identifiant de la deuxième couche (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→upload()display→upload()**YDisplay**

Télécharge un contenu arbitraire (par exemple une image GIF) vers le système de fichier de l'écran, au chemin d'accès spécifié.

```
function upload( $pathname, $content)
```

Si un fichier existe déjà pour le même chemin d'accès, son contenu est remplacé.

Paramètres :

pathname nom complet du fichier, y compris le chemin d'accès.

content contenu du fichier à télécharger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.14. Interface des objets DisplayLayer

Un DisplayLayer est une couche de contenu affichable (images, texte, etc.). Le contenu n'est visible sur l'écran que lorsque la couche est active sur l'écran (et non masquée par une couche supérieure).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_display.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDisplay = yoctolib.YDisplay;
php	require_once('yocto_display.php');
c++	#include "yocto_display.h"
m	#import "yocto_display.h"
pas	uses yocto_display;
vb	yocto_display.vb
cs	yocto_display.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDisplay;
py	from yocto_display import *

Méthodes des objets YDisplayLayer

displaylayer→clear()

Efface tout le contenu de la couche de dessin, de sorte à ce qu'elle redevienne entièrement transparente.

displaylayer→clearConsole(text)

Efface le contenu de la zone de console, et repositionne le curseur de la console en haut à gauche de la zone.

displaylayer→consoleOut(text)

Affiche un message dans la zone de console, et déplace le curseur de la console à la fin du texte.

displaylayer→drawBar(x1, y1, x2, y2)

Dessine un rectangle plein à une position spécifiée.

displaylayer→drawBitmap(x, y, w, bitmap, bgcol)

Dessine un bitmap à la position spécifiée de la couche.

displaylayer→drawCircle(x, y, r)

Dessine un cercle vide à une position spécifiée.

displaylayer→drawDisc(x, y, r)

Dessine un disque plein à une position spécifiée.

displaylayer→drawImage(x, y, imagename)

Dessine une image GIF à la position spécifiée de la couche.

displaylayer→drawPixel(x, y)

Dessine un pixel unique à une position spécifiée.

displaylayer→drawRect(x1, y1, x2, y2)

Dessine un rectangle vide à une position spécifiée.

displaylayer→drawText(x, y, anchor, text)

Affiche un texte à la position spécifiée de la couche.

displaylayer→get_display()

Retourne l'YDisplay parent.

displaylayer→get_displayHeight()

Retourne la hauteur de l'écran, en pixels.

displaylayer→get_displayWidth()

Retourne la largeur de l'écran, en pixels.

displaylayer→get_layerHeight()

Retourne la hauteur des couches affichables, en pixels.

displaylayer→get_layerWidth()

Retourne la largeur des couches affichables, en pixels.

displaylayer→hide()

Cache la couche de dessin.

displaylayer→lineTo(x, y)

Dessine une ligne depuis le point de dessin courant jusqu'à la position spécifiée.

displaylayer→moveTo(x, y)

Déplace le point de dessin courant de cette couche à la position spécifiée.

displaylayer→reset()

Remet la couche de dessin dans son état initial (entièrement transparente, réglages par défaut).

displaylayer→selectColorPen(color)

Choisit la couleur du crayon à utiliser pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin.

displaylayer→selectEraser()

Choisit une gomme plutôt qu'un crayon pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin, à l'exception de l'affichage de texte et de copie d'images bitmaps.

displaylayer→selectFont(fontname)

Sélectionne la police de caractères à utiliser pour les fonctions d'affichage de texte suivantes.

displaylayer→selectGrayPen(graylevel)

Choisit le niveau de gris à utiliser pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin.

displaylayer→setAntialiasingMode(mode)

Active ou désactive l'anti-aliasing pour tracer les lignes et les cercles.

displaylayer→setConsoleBackground(bgcol)

Configure la couleur de fond utilisée par la fonction `clearConsole` et par le défilement automatique de la console.

displaylayer→setConsoleMargins(x1, y1, x2, y2)

Configure les marges d'affichage pour la fonction `consoleOut`.

displaylayer→setConsoleWordWrap(wordwrap)

Configure le mode de retour à la ligne utilisé par la fonction `consoleOut`.

displaylayer→setLayerPosition(x, y, scrollTime)

Déplace la position de la couche de dessin par rapport au coin supérieur gauche de l'écran.

displaylayer→unhide()

Affiche la couche.

`displaylayer→clear()``displaylayer→clear()`

YDisplayLayer

Efface tout le contenu de la couche de dessin, de sorte à ce qu'elle redevienne entièrement transparente.

```
function clear( )
```

Cette méthode ne change pas les réglages de la couche. Si vous désirez remettre la couche dans son état initial, utilisez plutôt la méthode `reset()`.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**clearConsole()****displaylayer**→
clearConsole()

YDisplayLayer

Efface le contenu de la zone de console, et repositionne le curseur de la console en haut à gauche de la zone.

```
function clearConsole( )
```

Paramètres :

text le texte à afficher

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→consoleOut()displaylayer→
consoleOut ()

YDisplayLayer

Affiche un message dans la zone de console, et déplace le curseur de la console à la fin du texte.

```
function consoleOut( $text)
```

Le curseur revient automatiquement en début de ligne suivante lorsqu'un saut de ligne est rencontré, ou lorsque la marge droite est atteinte. Lorsque le texte à afficher s'apprête à dépasser la marge inférieure, le contenu de la zone de console est automatiquement décalé vers le haut afin de laisser la place à la nouvelle ligne de texte.

Paramètres :

text le message à afficher

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawBar()**displaylayer→drawBar ()****YDisplayLayer**

Dessine un rectangle plein à une position spécifiée.

```
function drawBar( $x1, $y1, $x2, $y2)
```

Paramètres :

- x1** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord gauche du rectangle
- y1** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord supérieur du rectangle
- x2** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord droit du rectangle
- y2** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord inférieur du rectangle

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**drawBitmap()****displaylayer**→
drawBitmap()

YDisplayLayer

Dessine un bitmap à la position spécifiée de la couche.

```
function drawBitmap( $x, $y, $w, $bitmap, $bgcol)
```

Le bitmap est passé sous forme d'un objet binaire, où chaque bit correspond à un pixel, de gauche à droite et de haut en bas. Le bit de poids fort de chaque octet correspond au pixel de gauche, et le bit de poids faible au pixel le plus à droite. Les bits à 1 sont dessinés avec la couleur active de la couche. Les bits à 0 avec la couleur de fond spécifiée, sauf si la valeur -1 a été choisie, auquel cas ils ne sont pas dessinés (ils sont considérés comme transparents). Chaque ligne commence sur un nouvel octet. La hauteur du bitmap est donnée implicitement par la taille de l'objet binaire.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord gauche du bitmap
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord supérieur du bitmap
- w** la largeur du bitmap, en pixels
- bitmap** l'objet binaire contenant le bitmap
- bgcol** le niveau de gris à utiliser pour les bits à zéro (0 = noir, 255 = blanc), ou -1 pour laisser les pixels inchangés

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawCircle()displaylayer→
drawCircle()

YDisplayLayer

Dessine un cercle vide à une position spécifiée.

```
function drawCircle( $x, $y, $r)
```

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au centre du cercle
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au centre du cercle
- r** le rayon du cercle, en pixels

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**drawDisc()****displaylayer**→
drawDisc()

YDisplayLayer

Dessine un disque plein à une position spécifiée.

```
function drawDisc( $x, $y, $r)
```

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au centre du disque
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au centre du disque
- r** le rayon du disque, en pixels

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawImage()displaylayer→
drawImage ()

YDisplayLayer

Dessine une image GIF à la position spécifiée de la couche.

```
function drawImage( $x, $y, $imagename)
```

L'image GIF doit avoir été préalablement préchargée dans la mémoire du module. Si vous rencontrez des problèmes à l'utilisation d'une image bitmap, consultez les logs du module pour voir si vous n'y trouvez pas un message à propos d'un fichier d'image manquant ou d'un format de fichier invalide.

Paramètres :

x la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord gauche de l'image
y la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord supérieur de l'image
imagename le nom du fichier GIF à afficher

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**drawPixel()****displaylayer**→
drawPixel ()

YDisplayLayer

Dessine un pixel unique à une position spécifiée.

```
function drawPixel( $x, $y)
```

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**drawRect()****displaylayer**→
drawRect()

YDisplayLayer

Dessine un rectangle vide à une position spécifiée.

```
function drawRect( $x1, $y1, $x2, $y2)
```

Paramètres :

- x1** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord gauche du rectangle
- y1** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord supérieur du rectangle
- x2** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord droit du rectangle
- y2** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord inférieur du rectangle

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawText()**displaylayer→drawText ()****YDisplayLayer**

Affiche un texte à la position spécifiée de la couche.

```
function drawText( $x, $y, $anchor, $text)
```

Le point du texte qui sera aligné sur la position spécifiée est appelé point d'ancrage, et peut être choisi parmi plusieurs options.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au point d'ancrage du texte
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au point d'ancrage du texte
- anchor** le point d'ancrage du texte, choisi parmi l'énumération Y_ALIGN: Y_ALIGN_TOP_LEFT, Y_ALIGN_CENTER_LEFT, Y_ALIGN_BASELINE_LEFT, Y_ALIGN_BOTTOM_LEFT, Y_ALIGN_TOP_CENTER, Y_ALIGN_CENTER, Y_ALIGN_BASELINE_CENTER, Y_ALIGN_BOTTOM_CENTER, Y_ALIGN_TOP_DECIMAL, Y_ALIGN_CENTER_DECIMAL, Y_ALIGN_BASELINE_DECIMAL, Y_ALIGN_BOTTOM_DECIMAL, Y_ALIGN_TOP_RIGHT, Y_ALIGN_CENTER_RIGHT, Y_ALIGN_BASELINE_RIGHT, Y_ALIGN_BOTTOM_RIGHT.
- text** le texte à afficher

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**get_display()****YDisplayLayer****displaylayer**→**display()****displaylayer**→
get_display()

Retourne l'YDisplay parent.

```
function get_display( )
```

Retourne l'objet YDisplay parent du YDisplayLayer courant.

Retourne :

un objet YDisplay

displaylayer→**get_displayHeight()**

YDisplayLayer

displaylayer→**displayHeight()****displaylayer**→

get_displayHeight()

Retourne la hauteur de l'écran, en pixels.

```
function get_displayHeight()
```

Retourne :

un entier représentant la hauteur de l'écran, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYHEIGHT_INVALID.

displaylayer→**get_displayWidth()****YDisplayLayer****displaylayer**→**displayWidth()****displaylayer**→
get_displayWidth()

Retourne la largeur de l'écran, en pixels.

```
function get_displayWidth( )
```

Retourne :

un entier représentant la largeur de l'écran, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYWIDTH_INVALID.

displaylayer→**get_layerHeight()**

YDisplayLayer

displaylayer→**layerHeight()****displaylayer**→
get_layerHeight()

Retourne la hauteur des couches affichables, en pixels.

```
function get_layerHeight( )
```

Retourne :

un entier représentant la hauteur des couches affichables, en pixels. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LAYERHEIGHT_INVALID.

displaylayer→**get_layerWidth()****YDisplayLayer****displaylayer**→**layerWidth()****displaylayer**→
get_layerWidth()

Retourne la largeur des couches affichables, en pixels.

```
function get_layerWidth( )
```

Retourne :

un entier représentant la largeur des couches affichables, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LAYERWIDTH_INVALID.

`displaylayer→hide()``displaylayer→hide()`

YDisplayLayer

Cache la couche de dessin.

```
function hide( )
```

L'état de la couche est préservé, mais la couche ne sera plus plus affichés à l'écran jusqu'au prochain appel à `unhide()`. Le fait de cacher la couche améliore les performances de toutes les primitives d'affichage, car il évite de consacrer inutilement des cycles de calcul à afficher les états intermédiaires (technique de double-buffering).

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→lineTo()**displaylayer→lineTo()****YDisplayLayer**

Dessine une ligne depuis le point de dessin courant jusqu'à la position spécifiée.

```
function lineTo( $x, $y)
```

Le pixel final spécifié est inclus dans la ligne dessinée. Le point de dessin courant est déplacé à au point final de la ligne.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au point final
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au point final

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→moveTo()**displaylayer→moveTo()****YDisplayLayer**

Déplace le point de dessin courant de cette couche à la position spécifiée.

```
function moveTo( $x, $y)
```

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche de dessin
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche de dessin

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→reset()**displaylayer→reset()****YDisplayLayer**

Remet la couche de dessin dans son état initial (entièrement transparente, réglages par défaut).

```
function reset( )
```

Réinitialise la position du point de dessin courant au coin supérieur gauche, et la couleur de dessin à la valeur la plus lumineuse. Si vous désirez simplement effacer le contenu de la couche, utilisez plutôt la méthode `clear()`.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**selectColorPen()****displaylayer**→
selectColorPen()

YDisplayLayer

Choisit la couleur du crayon à utiliser pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin.

```
function selectColorPen( $color)
```

La couleur est fournie sous forme de couleur RGB. Pour les écrans monochromes ou en niveaux de gris, la couleur est automatiquement ramenée dans les valeurs permises.

Paramètres :

color la couleur RGB désirée (sous forme d'entier 24 bits)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**selectEraser()****displaylayer**→
selectEraser()

YDisplayLayer

Choisit une gomme plutôt qu'un crayon pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin, à l'exception de l'affichage de texte et de copie d'images bitmaps.

```
function selectEraser( )
```

Tous les points dessinés à la gomme redeviennent transparents (comme ils l'étaient lorsque la couche était vide), rendant ainsi visibles les couches inférieures.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**selectFont()****displaylayer**→
selectFont ()

YDisplayLayer

Sélectionne la police de caractères à utiliser pour les fonctions d'affichage de texte suivantes.

```
function selectFont( $fontname)
```

La police est spécifiée par le nom de son fichier. Vous pouvez utiliser l'une des polices prédéfinies dans le module, ou une autre police que vous avez préalablement préchargé dans la mémoire du module. Si vous rencontrez des problèmes à l'utilisation d'une police de caractères, consultez les logs du module pour voir si vous n'y trouvez pas un message à propos d'un fichier de police manquant ou d'un format de fichier invalide.

Paramètres :

fontname le nom du fichier définissant la police de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**selectGrayPen()****displaylayer**→
selectGrayPen()

YDisplayLayer

Choisit le niveau de gris à utiliser pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin.

```
function selectGrayPen( $graylevel)
```

Le niveau de gris est fourni sous forme d'un chiffre allant de 0 (noir) à 255 (blanc, ou la couleur la plus claire de l'écran, quelle qu'elle soit). Pour les écrans monochromes (sans niveaux de gris), toute valeur inférieure à 128 conduit à un point noir, et toute valeur supérieure ou égale à 128 devient un point lumineux.

Paramètres :

graylevel le niveau de gris désiré, de 0 à 255

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**setAntialiasingMode()****displaylayer**→
setAntialiasingMode()

YDisplayLayer

Active ou désactive l'anti-aliasing pour tracer les lignes et les cercles.

```
function setAntialiasingMode( $mode)
```

L'anti-aliasing est atténue la pixelisation des images lorsqu'on regarde l'écran depuis une distance suffisante, mais peut aussi donner parfois une impression de flou lorsque l'écran est regardé de très près. Au final, c'est un choix esthétique qui vous revient. L'anti-aliasing est activé par défaut pour les écrans en niveaux de gris et les écrans couleurs, mais vous pouvez le désactiver si vous préférez. Ce réglage n'a pas d'effet sur les écrans monochromes.

Paramètres :

mode true pour activer l'antialiasing, false pour le désactiver.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→setConsoleBackground()**YDisplayLayer****displaylayer→setConsoleBackground()**

Configure la couleur de fond utilisée par la fonction `clearConsole` et par le défilement automatique de la console.

```
function setConsoleBackground( $bgcol)
```

Paramètres :

bgcol le niveau de gris à utiliser pour le fond lors de défilement (0 = noir, 255 = blanc), ou -1 pour un fond transparent

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**setConsoleMargins()****displaylayer**→
setConsoleMargins()

YDisplayLayer

Configure les marges d'affichage pour la fonction `consoleOut`.

```
function setConsoleMargins( $x1, $y1, $x2, $y2)
```

Paramètres :

- x1** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'à la marge gauche
- y1** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'à la marge supérieure
- x2** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'à la marge droite
- y2** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'à la marge inférieure

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**setConsoleWordWrap()****displaylayer**
→**setConsoleWordWrap()**

YDisplayLayer

Configure le mode de retour à la ligne utilisé par la fonction `consoleOut`.

```
function setConsoleWordWrap( $wordwrap)
```

Paramètres :

wordwrap `true` pour retourner à la ligne entre les mots seulements, `false` pour retourner à l'extrême droite de chaque ligne.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**setLayerPosition()****displaylayer**→
setLayerPosition()

YDisplayLayer

Déplace la position de la couche de dessin par rapport au coin supérieur gauche de l'écran.

```
function setLayerPosition( $x, $y, $scrollTime)
```

Lorsqu'une durée de défilement est configurée, la position d'affichage de la couche est automatiquement mise à jour durant les millisecondes suivantes pour animer le déplacement.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de l'écran jusqu'à l'origine de la couche.
- y** la distance en pixels depuis le haut de l'écran jusqu'à l'origine de la couche.
- scrollTime** durée en millisecondes du déplacement, ou 0 si le déplacement doit être immédiat.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→unhide()**displaylayer→unhide()****YDisplayLayer**

Affiche la couche.

```
function unhide( )
```

Affiche a nouveau la couche après la command hide.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.15. Interface de contrôle de l'alimentation

La librairie de programmation Yoctopuce permet de contrôler la source d'alimentation qui doit être utilisée pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant. Le module est par ailleurs capable de couper automatiquement l'alimentation externe lorsqu'il détecte que la tension a trop chuté (batterie épuisée).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_dualpower.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YDualPower = yoctolib.YDualPower;</code>
php	<code>require_once('yocto_dualpower.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_dualpower.h"</code>
m	<code>#import "yocto_dualpower.h"</code>
pas	<code>uses yocto_dualpower;</code>
vb	<code>yocto_dualpower.vb</code>
cs	<code>yocto_dualpower.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDualPower;</code>
py	<code>from yocto_dualpower import *</code>

Fonction globales

yFindDualPower(func)

Permet de retrouver un contrôle d'alimentation d'après un identifiant donné.

yFirstDualPower()

Commence l'énumération des contrôles d'alimentation accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YDualPower

dualpower→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du contrôle d'alimentation au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

dualpower→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du contrôle d'alimentation (pas plus de 6 caractères).

dualpower→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

dualpower→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

dualpower→get_extVoltage()

Retourne la tension mesurée sur l'alimentation de puissance externe, en millivolts.

dualpower→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du contrôle d'alimentation au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

dualpower→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

dualpower→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du contrôle d'alimentation, sans référence au module.

dualpower→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du contrôle d'alimentation au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

dualpower→get_logicalName()

Retourne le nom logique du contrôle d'alimentation.

dualpower→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

dualpower→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

dualpower→get_powerControl()

Retourne le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

dualpower→get_powerState()

Retourne la source d'alimentation active pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

dualpower→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

dualpower→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'alimentation est joignable, sans déclencher d'erreur.

dualpower→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'alimentation est joignable, sans déclencher d'erreur.

dualpower→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'alimentation, avec une durée de validité spécifiée.

dualpower→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'alimentation, avec une durée de validité spécifiée.

dualpower→nextDualPower()

Continue l'énumération des contrôles d'alimentation commencée à l'aide de `yFirstDualPower()`.

dualpower→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

dualpower→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du contrôle d'alimentation.

dualpower→set_powerControl(newval)

Modifie le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

dualpower→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

dualpower→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YDualPower.FindDualPower()**YDualPower****yFindDualPower()****yFindDualPower ()**

Permet de retrouver un contrôle d'alimentation d'après un identifiant donné.

```
function yFindDualPower( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le contrôle d'alimentation soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YDualPower.isOnline()` pour tester si le contrôle d'alimentation est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le contrôle d'alimentation sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YDualPower` qui permet ensuite de contrôler le contrôle d'alimentation.

YDualPower.FirstDualPower()
yFirstDualPower()**yFirstDualPower()****YDualPower**

Commence l'énumération des contrôles d'alimentation accessibles par la librairie.

```
function yFirstDualPower()
```

Utiliser la fonction `YDualPower.nextDualPower()` pour itérer sur les autres contrôles d'alimentation.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDualPower`, correspondant au premier contrôle d'alimentation accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de contrôles d'alimentation disponibles.

dualpower→describe()**dualpower→describe()****YDualPower**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du contrôle d'alimentation au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le contrôle d'alimentation (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

dualpower→**get_advertisedValue()****YDualPower****dualpower**→**advertisedValue()****dualpower**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du contrôle d'alimentation (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du contrôle d'alimentation (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

dualpower→**get_errorMessage()**

YDualPower

dualpower→**errorMessage()****dualpower**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

dualpower→**get_errorType()**
dualpower→**errorType()****dualpower**→
get_errorType()

YDualPower

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

dualpower→**get_extVoltage()**

YDualPower

dualpower→**extVoltage()****dualpower**→
get_extVoltage()

Retourne la tension mesurée sur l'alimentation de puissance externe, en millivolts.

```
function get_extVoltage( )
```

Retourne :

un entier représentant la tension mesurée sur l'alimentation de puissance externe, en millivolts

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_EXTVOLTAGE_INVALID.

dualpower→get_friendlyName()**YDualPower****dualpower→friendlyName()**
dualpower→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du contrôle d'alimentation au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du contrôle d'alimentation si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du contrôle d'alimentation (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'alimentation en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

dualpower→**get_functionDescriptor()**

YDualPower

dualpower→**functionDescriptor()****dualpower**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

dualpower→**get_functionId()****YDualPower****dualpower**→**functionId()****dualpower**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du contrôle d'alimentation, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'alimentation (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

dualpower→**get_hardwareId()**

YDualPower

dualpower→**hardwareId()****dualpower**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du contrôle d'alimentation au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du contrôle d'alimentation (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'alimentation (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

dualpower→**get_logicalName()****YDualPower****dualpower**→**logicalName()****dualpower**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du contrôle d'alimentation.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du contrôle d'alimentation. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

dualpower→**get_module()**

YDualPower

dualpower→**module()****dualpower**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

dualpower→**get_powerControl()****YDualPower****dualpower**→**powerControl()****dualpower**→
get_powerControl()

Retourne le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

```
function get_powerControl()
```

Retourne :

une valeur parmi Y_POWERCONTROL_AUTO, Y_POWERCONTROL_FROM_USB, Y_POWERCONTROL_FROM_EXT et Y_POWERCONTROL_OFF représentant le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POWERCONTROL_INVALID.

dualpower→**get_powerState()****YDualPower****dualpower**→**powerState()****dualpower**→**get_powerState()**

Retourne la source d'alimentation active pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

```
function get_powerState( )
```

Retourne :

une valeur parmi `Y_POWERSTATE_OFF`, `Y_POWERSTATE_FROM_USB` et `Y_POWERSTATE_FROM_EXT` représentant la source d'alimentation active pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_POWERSTATE_INVALID`.

dualpower→**get_userdata()****YDualPower****dualpower**→**userData()****dualpower**→
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata() ( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

dualpower→isOnline()**dualpower→isOnline()**

YDualPower

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'alimentation est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du contrôle d'alimentation sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le contrôle d'alimentation est joignable, `false` sinon

dualpower→load()**dualpower→load()****YDualPower**

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'alimentation, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

dualpower→**nextDualPower()****dualpower**→
nextDualPower()

YDualPower

Continue l'énumération des contrôles d'alimentation commencée à l'aide de `yFirstDualPower()`.

```
function nextDualPower( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDualPower` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

dualpower→**registerValueCallback()****dualpower**→
registerValueCallback()

YDualPower

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

dualpower→**set_logicalName()****YDualPower****dualpower**→**setLogicalName()****dualpower**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du contrôle d'alimentation.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du contrôle d'alimentation.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

dualpower→**set_powerControl()****YDualPower****dualpower**→**setPowerControl()****dualpower**→
set_powerControl()

Modifie le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

```
function set_powerControl( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_POWERCONTROL_AUTO, Y_POWERCONTROL_FROM_USB, Y_POWERCONTROL_FROM_EXT et Y_POWERCONTROL_OFF représentant le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

dualpower→**set_userdata()**

YDualPower

dualpower→**setUserData()****dualpower**→
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.16. Interface de la fonction Files

L'interface de stockage de fichiers permet de stocker des fichiers sur certains modules, par exemple pour personnaliser un service web (dans le cas d'un module connecté au réseau) ou pour ajouter un police de caractères (dans le cas d'un module d'affichage).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_files.js'></script>
nodejs	var yocotolib = require('yocotolib'); var YFiles = yocotolib.YFiles;
php	require_once('yocto_files.php');
c++	#include "yocto_files.h"
m	#import "yocto_files.h"
pas	uses yocto_files;
vb	yocto_files.vb
cs	yocto_files.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YFiles;
py	from yocto_files import *

Fonction globales

yFindFiles(func)

Permet de retrouver un système de fichier d'après un identifiant donné.

yFirstFiles()

Commence l'énumération des système de fichier accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YFiles

files→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du système de fichier au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

files→download(pathname)

Télécharge le fichier choisi du filesystem et retourne son contenu.

files→download_async(pathname, callback, context)

Procède au chargement du bloc suivant de mesures depuis l'enregistreur de données du module, de manière asynchrone.

files→format_fs()

Rétabli le système de fichier dans on état original, défragmenté.

files→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du système de fichier (pas plus de 6 caractères).

files→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du système de fichier.

files→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du système de fichier.

files→get_filesCount()

Retourne le nombre de fichiers présents dans le système de fichier.

files→get_freeSpace()

Retourne l'espace disponible dans le système de fichier pour charger des nouveaux fichiers, en octets.

files→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du système de fichier au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

files→get_functionDescriptor()

3. Reference

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

files→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du système de fichier, sans référence au module.

files→**get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du système de fichier au format SERIAL . FUNCTIONID.

files→**get_list(pattern)**

Retourne une liste d'objets objet YFileRecord qui décrivent les fichiers présents dans le système de fichier.

files→**get_logicalName()**

Retourne le nom logique du système de fichier.

files→**get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

files→**get_module_async(callback, context)**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

files→**get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

files→**isOnline()**

Vérifie si le module hébergeant le système de fichier est joignable, sans déclencher d'erreur.

files→**isOnline_async(callback, context)**

Vérifie si le module hébergeant le système de fichier est joignable, sans déclencher d'erreur.

files→**load(msValidity)**

Met en cache les valeurs courantes du système de fichier, avec une durée de validité spécifiée.

files→**load_async(msValidity, callback, context)**

Met en cache les valeurs courantes du système de fichier, avec une durée de validité spécifiée.

files→**nextFiles()**

Continue l'énumération des système de fichier commencée à l'aide de yFirstFiles().

files→**registerValueCallback(callback)**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

files→**remove(pathname)**

Efface un fichier, spécifié par son path complet, du système de fichier.

files→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du système de fichier.

files→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

files→**upload(pathname, content)**

Télécharge un contenu vers le système de fichier, au chemin d'accès spécifié.

files→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YFiles.FindFiles()**YFiles****yFindFiles()****yFindFiles()**

Permet de retrouver un système de fichier d'après un identifiant donné.

```
function yFindFiles( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le système de fichier soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YFiles.isOnline()` pour tester si le système de fichier est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le système de fichier sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YFiles` qui permet ensuite de contrôler le système de fichier.

YFiles.FirstFiles()

YFiles

yFirstFiles()yFirstFiles()

Commence l'énumération des système de fichier accessibles par la librairie.

```
function yFirstFiles( )
```

Utiliser la fonction `YFiles.nextFiles()` pour itérer sur les autres système de fichier.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YFiles`, correspondant au premier système de fichier accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de système de fichier disponibles.

files→describe()files→describe()**YFiles**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du système de fichier au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe**()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le système de fichier (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

files→download()files→download()

YFiles

Télécharge le fichier choisi du filesystem et retourne son contenu.

```
function download( $pathname)
```

Paramètres :

pathname nom complet du fichier à charger, y compris le chemin d'accès.

Retourne :

le contenu du fichier chargé sous forme d'objet binaire

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un contenu vide.

files→**format_fs()****files**→**format_fs()****YFiles**

Rétabli le système de fichier dans on état original, défragmenté.

```
function format_fs( )
```

entièrement vide. Tous les fichiers précédemment chargés sont irrémédiablement effacés.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

files→**get_advertisedValue()**

YFiles

files→**advertisedValue()****files**→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du système de fichier (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du système de fichier (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

files→**get_errorMessage()****YFiles****files**→**errorMessage()****files**→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du système de fichier.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du système de fichier.

files→get_errorType()

YFiles

files→errorType()**files→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du système de fichier.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du système de fichier.

files→get_filesCount()**YFiles****files→filesCount()****files→get_filesCount()**

Retourne le nombre de fichiers présents dans le système de fichier.

```
function get_filesCount( )
```

Retourne :

un entier représentant le nombre de fichiers présents dans le système de fichier

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FILESCOUNT_INVALID.

files→get_freeSpace()

YFiles

files→freeSpace()**files→get_freeSpace()**

Retourne l'espace disponible dans le système de fichier pour charger des nouveaux fichiers, en octets.

```
function get_freeSpace( )
```

Retourne :

un entier représentant l'espace disponible dans le système de fichier pour charger des nouveaux fichiers, en octets

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FREESPACE_INVALID.

files→get_friendlyName()**YFiles****files→friendlyName()****files→get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du système de fichier au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du système de fichier si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du système de fichier (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le système de fichier en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

files→get_functionDescriptor()
files→functionDescriptor()
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

files→**get_functionId()****YFiles****files**→**functionId()****files**→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du système de fichier, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le système de fichier (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

files→get_hardwareId()

YFiles

files→hardwareId()**files→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du système de fichier au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du système de fichier (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le système de fichier (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

files→**get_list()****YFiles****files**→**list()****files**→**get_list()**

Retourne une liste d'objets objet YFileRecord qui décrivent les fichiers présents dans le système de fichier.

```
function get_list( $pattern)
```

Paramètres :

pattern un filtre optionel sur les noms de fichiers retournés, pouvant contenir des astérisques et des points d'interrogations comme jokers. Si le pattern fourni est vide, tous les fichiers sont retournés.

Retourne :

une liste d'objets YFileRecord, contenant le nom complet (y compris le chemin d'accès), la taille en octets et le CRC 32-bit du contenu du fichier.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

files→get_logicalName()

YFiles

files→logicalName()**files→get_logicalName()**

Retourne le nom logique du système de fichier.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du système de fichier. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

files→**get_module()****YFiles****files**→**module()****files**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

files→get_userdata()

YFiles

files→userdata()**files→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

files→isOnline()**files→isOnline()****YFiles**

Vérifie si le module hébergeant le système de fichier est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du système de fichier sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le système de fichier est joignable, `false` sinon

Met en cache les valeurs courantes du système de fichier, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

files→**nextFiles()****files**→**nextFiles()****YFiles**

Continue l'énumération des système de fichier commencée à l'aide de `yFirstFiles()`.

```
function nextFiles( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YFiles` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

files→**registerValueCallback()****files**→
registerValueCallback()

YFiles

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

files→remove()**files→remove()****YFiles**

Efface un fichier, spécifié par son path complet, du système de fichier.

```
function remove( $pathname)
```

A cause de la fragmentation, l'effacement d'un fichier ne libère pas toujours la totalité de l'espace qu'il occupe. Par contre, la ré-écriture d'un fichier du même nom récupérera dans tout les cas l'espace qui n'aurait éventuellement pas été libéré. Pour s'assurer de libérer la totalité de l'espace du système de fichier, utilisez la fonction `format_fs`.

Paramètres :

pathname nom complet du fichier, y compris le chemin d'accès.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

files→**set_logicalName()****files**→**setLogicalName()****files**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique du système de fichier.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du système de fichier.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

files→**set_userdata()****YFiles****files**→**setUserData()****files**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

files→upload()**files→upload()****YFiles**

Télécharge un contenu vers le système de fichier, au chemin d'accès spécifié.

```
function upload( $pathname, $content)
```

Si un fichier existe déjà pour le même chemin d'accès, son contenu est remplacé.

Paramètres :

pathname nom complet du fichier, y compris le chemin d'accès.

content contenu du fichier à télécharger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.17. Interface de la fonction GenericSensor

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_genericsensor.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YGenericSensor = yoctolib.YGenericSensor;
php	require_once('yocto_genericsensor.php');
c++	#include "yocto_genericsensor.h"
m	#import "yocto_genericsensor.h"
pas	uses yocto_genericsensor;
vb	yocto_genericsensor.vb
cs	yocto_genericsensor.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YGenericSensor;
py	from yocto_genericsensor import *

Fonction globales

yFindGenericSensor(func)

Permet de retrouver un capteur générique d'après un identifiant donné.

yFirstGenericSensor()

Commence l'énumération des capteurs génériques accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YGenericSensor

genericsensor→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

genericsensor→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur générique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

genericsensor→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur générique (pas plus de 6 caractères).

genericsensor→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

genericsensor→get_currentValue()

Retourne la valeur mesurée actuelle.

genericsensor→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur générique.

genericsensor→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur générique.

genericsensor→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur générique au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

genericsensor→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

genericsensor→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur générique, sans référence au module.

genericsensor→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur générique au format SERIAL . FUNCTIONID.

genericsensor→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

genericsensor→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

genericsensor→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur générique.

genericsensor→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

genericsensor→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

genericsensor→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

genericsensor→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

genericsensor→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

genericsensor→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

genericsensor→get_signalRange()

Retourne la plage de signal électrique utilisée par le capteur.

genericsensor→get_signalUnit()

Retourne l'unité du signal électrique utilisée par le capteur.

genericsensor→get_signalValue()

Retourne la valeur mesurée du signal électrique utilisée par le capteur.

genericsensor→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la mesure est exprimée.

genericsensor→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

genericsensor→get_valueRange()

Retourne la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur.

genericsensor→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur générique est joignable, sans déclencher d'erreur.

genericsensor→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur générique est joignable, sans déclencher d'erreur.

genericsensor→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur générique, avec une durée de validité spécifiée.

genericsensor→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

genericsensor→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur générique, avec une durée de validité spécifiée.

genericsensor→nextGenericSensor()

Continue l'énumération des capteurs génériques commencée à l'aide de `yFirstGenericSensor()`.

`genericsensor→registerTimedReportCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

`genericsensor→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`genericsensor→set_highestValue(newval)`

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

`genericsensor→set_logFrequency(newval)`

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

`genericsensor→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique du capteur générique.

`genericsensor→set_lowestValue(newval)`

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

`genericsensor→set_reportFrequency(newval)`

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

`genericsensor→set_resolution(newval)`

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

`genericsensor→set_signalRange(newval)`

Modifie la plage de signal électrique utilisée par le capteur.

`genericsensor→set_unit(newval)`

Change l'unité dans laquelle la valeur mesurée est exprimée.

`genericsensor→set_userData(data)`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

`genericsensor→set_valueRange(newval)`

Modifie la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur.

`genericsensor→wait_async(callback, context)`

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YGenericSensor.FindGenericSensor()**YGenericSensor****yFindGenericSensor()****yFindGenericSensor()**

Permet de retrouver un capteur générique d'après un identifiant donné.

```
function yFindGenericSensor( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur générique soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YGenericSensor.isOnline()` pour tester si le capteur générique est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur générique sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YGenericSensor` qui permet ensuite de contrôler le capteur générique.

YGenericSensor.FirstGenericSensor()
yFirstGenericSensor()**yFirstGenericSensor()****YGenericSensor**

Commence l'énumération des capteurs génériques accessibles par la librairie.

```
function yFirstGenericSensor( )
```

Utiliser la fonction `YGenericSensor.nextGenericSensor()` pour itérer sur les autres capteurs génériques.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YGenericSensor`, correspondant au premier capteur générique accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs génériques disponibles.

genericsensor→calibrateFromPoints()**YGenericSensor****genericsensor→calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**describe()****genericsensor**→**describe()**

YGenericSensor

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur générique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur générique (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

genericsensor→**get_advertisedValue()**

YGenericSensor

genericsensor→**advertisedValue()****genericsensor**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur générique (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur générique (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

genericsensor→**get_currentRawValue()****YGenericSensor****genericsensor**→**currentRawValue()****genericsensor**→**get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID`.

genericsensor→get_currentValue()

YGenericSensor

genericsensor→currentValue()**genericsensor→**
get_currentValue()

Retourne la valeur mesurée actuelle.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur mesurée actuelle

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

genericsensor→get_errorMessage()**YGenericSensor****genericsensor→errorMessage()****genericsensor→**
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur générique.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur générique.

genericsensor→get_errorType()

YGenericSensor

genericsensor→errorType()**genericsensor→**
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur générique.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur générique.

genericsensor→**get_friendlyName()****YGenericSensor****genericsensor**→**friendlyName()****genericsensor**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur générique au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName()
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur générique si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur générique (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur générique en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

genericsensor→**get_functionDescriptor()**

YGenericSensor

genericsensor→**functionDescriptor()****genericsensor**

→**get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

function **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

genericsensor→**get_functionId()****YGenericSensor****genericsensor**→**functionId()****genericsensor**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur générique, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur générique (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

genericsensor→**get_hardwareId()**

YGenericSensor

genericsensor→**hardwareId()****genericsensor**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur générique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur générique (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur générique (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

genericsensor→get_highestValue()**YGenericSensor****genericsensor→highestValue()****genericsensor→**
get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

genericsensor→get_logFrequency()

YGenericSensor

genericsensor→logFrequency()**genericsensor→**
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

function get_logFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

genericsensor→**get_logicalName()****YGenericSensor****genericsensor**→**logicalName()****genericsensor**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur générique.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur générique. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

genericsensor→**get_lowestValue()**

YGenericSensor

genericsensor→**lowestValue()****genericsensor**→
get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

genericsensor→**get_module()****YGenericSensor****genericsensor**→**module()****genericsensor**→
get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

genericsensor→**get_recordedData()****YGenericSensor****genericsensor**→**recordedData()****genericsensor**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

genericsensor→**get_reportFrequency()****YGenericSensor****genericsensor**→**reportFrequency()****genericsensor**→**get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

genericsensor→**get_resolution()**

YGenericSensor

genericsensor→**resolution()****genericsensor**→
get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution()
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

genericSensor→get_signalRange()**YGenericSensor****genericSensor→signalRange()****genericSensor→**
get_signalRange()

Retourne la plage de signal électrique utilisée par le capteur.

```
function get_signalRange( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la plage de signal électrique utilisée par le capteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SIGNALRANGE_INVALID.

genericsensor→**get_signalUnit()**

YGenericSensor

genericsensor→**signalUnit()****genericsensor**→
get_signalUnit()

Retourne l'unité du signal électrique utilisée par le capteur.

```
function get_signalUnit()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité du signal électrique utilisée par le capteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SIGNALUNIT_INVALID.

genericsensor→**get_signalValue()****YGenericSensor****genericsensor**→**signalValue()****genericsensor**→
get_signalValue()

Retourne la valeur mesurée du signal électrique utilisée par le capteur.

```
function get_signalValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur mesurée du signal électrique utilisée par le capteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SIGNALVALUE_INVALID.

genericsensor→get_unit()

YGenericSensor

genericsensor→unit()**genericsensor→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la mesure est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la mesure est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

genericsensor→get_userData()**YGenericSensor****genericsensor→userData()****genericsensor→**
get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

```
function get_userData( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

genericsensor→get_valueRange()

YGenericSensor

genericsensor→valueRange()**genericsensor→**
get_valueRange()

Retourne la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur.

```
function get_valueRange( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_VALUERANGE_INVALID.

genericsensor→**isOnline()****genericsensor**→
isOnline()

YGenericSensor

Vérifie si le module hébergeant le capteur générique est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du capteur générique sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur générique est joignable, `false` sinon

genericsensor→load()**genericsensor→load()****YGenericSensor**

Met en cache les valeurs courantes du capteur générique, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→loadCalibrationPoints()**YGenericSensor****genericsensor→loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→nextGenericSensor()

YGenericSensor

genericsensor→nextGenericSensor()

Continue l'énumération des capteurs génériques commencée à l'aide de `yFirstGenericSensor()`.

function **nextGenericSensor()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YGenericSensor` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

genericsensor→registerTimedReportCallback()**YGenericSensor****genericsensor→****registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

genericsensor→registerValueCallback()

YGenericSensor

genericsensor→registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

genericSensor→**set_highestValue()****YGenericSensor****genericSensor**→**setHighestValue()****genericSensor**→**set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→set_logFrequency()

YGenericSensor

genericsensor→setLogFrequency()genericsensor

→set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_logicalName()****YGenericSensor****genericsensor**→**setLogicalName()****genericsensor**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur générique.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur générique.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→set_lowestValue()

YGenericSensor

genericsensor→setLowestValue()**genericsensor→set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→set_reportFrequency()**YGenericSensor****genericsensor→setReportFrequency()****genericsensor→set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_resolution()**

YGenericSensor

genericsensor→**setResolution()****genericsensor**→
set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_signalRange()****YGenericSensor****genericsensor**→**setSignalRange()****genericsensor**→
set_signalRange()

Modifie la plage de signal électrique utilisée par le capteur.

```
function set_signalRange( $newval)
```

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la plage de signal électrique utilisée par le capteur

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_unit()**

YGenericSensor

genericsensor→**setUnit()****genericsensor**→
set_unit()

Change l'unité dans laquelle la valeur mesurée est exprimée.

```
function set_unit( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_userdata()****YGenericSensor****genericsensor**→**setUserData()****genericsensor**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

genericsensor→set_valueRange()

YGenericSensor

genericsensor→setValueRange()**genericsensor→**
set_valueRange()

Modifie la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur.

```
function set_valueRange( $newval)
```

Le changement de plage peut avoir pour effet de bord un changement automatique de la résolution affichée.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.18. Interface de la fonction Gyro

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_gyro.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YGyro = yoctolib.YGyro;</code>
php	<code>require_once('yocto_gyro.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_gyro.h"</code>
m	<code>#import "yocto_gyro.h"</code>
pas	<code>uses yocto_gyro;</code>
vb	<code>yocto_gyro.vb</code>
cs	<code>yocto_gyro.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YGyro;</code>
py	<code>from yocto_gyro import *</code>

Fonction globales

yFindGyro(func)

Permet de retrouver un gyroscope d'après un identifiant donné.

yFirstGyro()

Commence l'énumération des gyroscopes accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YGyro

gyro→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

gyro→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du gyroscope au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

gyro→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du gyroscope (pas plus de 6 caractères).

gyro→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

gyro→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la vitesse angulaire.

gyro→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du gyroscope.

gyro→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du gyroscope.

gyro→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du gyroscope au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

gyro→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

gyro→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du gyroscope, sans référence au module.

gyro→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du gyroscope au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

gyro→get_heading()

Retourne une estimation du cap (angle de lacet), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module.

gyro→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

gyro→get_logicalName()

Retourne le nom logique du gyroscope.

gyro→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module.

gyro→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

gyro→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

gyro→get_pitch()

Retourne une estimation de l'assiette (angle de tangage), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_quaternionW()

Retourne la composante w (composante réelle) du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_quaternionX()

Retourne la composante x du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_quaternionY()

Retourne la composante y du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_quaternionZ()

Retourne la composante z du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

gyro→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

gyro→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

gyro→get_roll()

Retourne une estimation de l'inclinaison (angle de roulis), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la vitesse angulaire est exprimée.

gyro→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

gyro→get_xValue()

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe X du module, sous forme de nombre à virgule.

gyro→get_yValue()

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe Y du module, sous forme de nombre à virgule.

gyro→get_zValue()

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe Z du module, sous forme de nombre à virgule.

gyro→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le gyroscope est joignable, sans déclencher d'erreur.

gyro→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le gyroscope est joignable, sans déclencher d'erreur.

gyro→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du gyroscope, avec une durée de validité spécifiée.

gyro→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

gyro→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du gyroscope, avec une durée de validité spécifiée.

gyro→nextGyro()

Continue l'énumération des gyroscopes commencée à l'aide de `yFirstGyro()`.

gyro→registerAnglesCallback(callback)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque changement de l'estimation de l'orientation du module.

gyro→registerQuaternionCallback(callback)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque changement de l'estimation de l'orientation du module.

gyro→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

gyro→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

gyro→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

gyro→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

gyro→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du gyroscope.

gyro→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

gyro→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

gyro→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

gyro→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

gyro→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YGyro.FindGyro()**YGyro****yFindGyro()****yFindGyro()**

Permet de retrouver un gyroscope d'après un identifiant donné.

```
function yFindGyro( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le gyroscope soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YGyro.isOnline()` pour tester si le gyroscope est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le gyroscope sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YGyro` qui permet ensuite de contrôler le gyroscope.

YGyro.FirstGyro()
yFirstGyro()**yFirstGyro()**

YGyro

Commence l'énumération des gyroscopes accessibles par la librairie.

```
function yFirstGyro( )
```

Utiliser la fonction `YGyro.nextGyro()` pour itérer sur les autres gyroscopes.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YGyro`, correspondant au premier gyroscope accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de gyroscopes disponibles.

gyro→calibrateFromPoints()gyro→
calibrateFromPoints()

YGyro

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→describe()**gyro→describe()****YGyro**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du gyroscope au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le gyroscope (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

gyro→**get_advertisedValue()**

YGyro

gyro→**advertisedValue()****gyro**→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du gyroscope (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du gyroscope (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

gyro→get_currentRawValue()**YGyro****gyro→currentRawValue()****gyro→****get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

gyro→get_currentValue()

YGyro

gyro→currentValue() gyro→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la vitesse angulaire.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de la vitesse angulaire

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

gyro→get_errorMessage()**YGyro****gyro→errorMessage()****gyro→get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du gyroscope.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du gyroscope.

gyro→get_errorType()

YGyro

gyro→errorType()**gyro→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du gyroscope.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du gyroscope.

gyro→get_friendlyName()**YGyro****gyro→friendlyName()****gyro→get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du gyroscope au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du gyroscope si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du gyroscope (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le gyroscope en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

gyro→**get_functionDescriptor()**

YGyro

gyro→**functionDescriptor()****gyro**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

gyro→get_functionId()**YGyro****gyro→functionId()****gyro→get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du gyroscope, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le gyroscope (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

gyro→get_hardwareId()

YGyro

gyro→hardwareId()**gyro→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du gyroscope au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du gyroscope (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le gyroscope (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

gyro→get_heading()**YGyro****gyro→heading()****gyro→get_heading()**

Retourne une estimation du cap (angle de lacet), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

```
function get_heading( )
```

L'axe de lacet peut être attribué à n'importe laquelle des directions physiques X, Y ou Z du module à l'aide des méthodes de la classe `YRefFrame`.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant au cap, exprimé en degrés (entre 0 et 360).

gyro→get_highestValue()

YGyro

gyro→highestValue()**gyro→get_highestValue()**

Retourne la valeur maximale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

gyro→get_logFrequency()**YGyro****gyro→logFrequency()****gyro→get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

gyro→get_logicalName()

YGyro

gyro→logicalName() gyro→get_logicalName()

Retourne le nom logique du gyroscope.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du gyroscope. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

gyro→get_lowestValue()**YGyro****gyro→lowestValue()****gyro→get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

gyro→get_module()

YGyro

gyro→module()**gyro→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

gyro→get_pitch()**YGyro****gyro→pitch()****gyro→get_pitch()**

Retourne une estimation de l'assiette (angle de tangage), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

```
function get_pitch( )
```

L'axe de tangage peut être attribué à n'importe laquelle des direction physiques X, Y ou Z du module à l'aide des méthodes de la classe `YRefFrame`.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à l'assiette, exprimée en degrés (entre -90 et +90).

gyro→get_quaternionW()

YGyro

gyro→quaternionW()**gyro→get_quaternionW()**

Retourne la composante w (composante réelle) du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

```
function get_quaternionW( )
```

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à la composante w du quaternion.

gyro→get_quaternionX()**YGyro****gyro→quaternionX()****gyro→get_quaternionX()**

Retourne la composante x du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

```
function get_quaternionX( )
```

La composante x est essentiellement corrélée aux rotations sur l'axe de roulis.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à la composante x du quaternion.

gyro→get_quaternionY()

YGyro

gyro→quaternionY()**gyro→get_quaternionY()**

Retourne la composante y du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

```
function get_quaternionY( )
```

La composante y est essentiellement corrélée aux rotations sur l'axe de tangage.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à la composante y du quaternion.

gyro→get_quaternionZ()**YGyro****gyro→quaternionZ()****gyro→get_quaternionZ()**

Retourne la composante *z* du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

```
function get_quaternionZ( )
```

La composante *z* est essentiellement corrélée aux rotations sur l'axe de lacet.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à la composante *z* du quaternion.

gyro→get_recordedData()**YGyro****gyro→recordedData()****gyro→get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intercalé de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

gyro→get_reportFrequency()
gyro→reportFrequency()
get_reportFrequency()

YGyro

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

gyro→get_resolution()

YGyro

gyro→resolution()**gyro→get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

gyro→get_roll()**YGyro****gyro→roll()****gyro→get_roll()**

Retourne une estimation de l'inclinaison (angle de roulis), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

```
function get_roll()
```

L'axe de roulis peut être attribué à n'importe laquelle des direction physiques X, Y ou Z du module à l'aide des méthodes de la classe `YRefFrame`.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à l'inclinaison, exprimée en degrés (entre -180 et +180).

gyro→get_unit()

YGyro

gyro→unit()**gyro→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la vitesse angulaire est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la vitesse angulaire est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

gyro→get_userdata()**YGyro****gyro→userdata()****gyro→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

gyro→get_xValue()

YGyro

gyro→xValue()**gyro→get_xValue()**

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe X du module, sous forme de nombre à virgule.

```
function get_xValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la vitesse angulaire autour de l'axe X du module, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_XVALUE_INVALID.

gyro→get_yValue()**YGyro****gyro→yValue()****gyro→get_yValue()**

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe Y du module, sous forme de nombre à virgule.

```
function get_yValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la vitesse angulaire autour de l'axe Y du module, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_YVALUE_INVALID.

gyro→get_zValue()

YGyro

gyro→zValue()**gyro→get_zValue()**

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe Z du module, sous forme de nombre à virgule.

```
function get_zValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la vitesse angulaire autour de l'axe Z du module, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ZVALUE_INVALID.

gyro→isOnline()**gyro→isOnline()****YGyro**

Vérifie si le module hébergeant le gyroscope est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du gyroscope sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le gyroscope est joignable, `false` sinon

gyro→load()**gyro→load()****YGyro**

Met en cache les valeurs courantes du gyroscope, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→loadCalibrationPoints()gyro→
loadCalibrationPoints()

YGyro

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→nextGyro()**gyro→nextGyro()**

YGyro

Continue l'énumération des gyroscopes commencée à l'aide de `yFirstGyro()`.

function **nextGyro**()

Retourne :

un pointeur sur un objet `YGyro` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

gyro→registerAnglesCallback()**gyro→**
registerAnglesCallback()**YGyro**

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque changement de l'estimation de l'orientation du module.

```
function registerAnglesCallback( $callback)
```

La fréquence d'appel est typiquement de 95Hz durant un mouvement. Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand le callback peut se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que le callback ne soit pas appelés trop tard. Pour désactiver le callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter quatre arguments: l'objet YGyro du module qui a tourné, et les valeurs des trois angles roll, pitch et heading en degrés (nombres à virgules).

gyro→registerQuaternionCallback() gyro→
registerQuaternionCallback()

YGyro

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque changement de l'estimation de l'orientation du module.

```
function registerQuaternionCallback( $callback)
```

La fréquence d'appel est typiquement de 95Hz durant un mouvement. Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand le callback peut se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que le callback ne soit pas appelé trop tard. Pour désactiver le callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter cinq arguments: l'objet YGyro du module qui a tourné, et les valeurs des quatre composantes w, x, y et z du quaternion (nombres à virgules).

gyro→registerTimedReportCallback()**gyro→**
registerTimedReportCallback()

YGyro

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

gyro→**registerValueCallback()****gyro**→
registerValueCallback()

YGyro

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

gyro→**set_highestValue()**
gyro→**setHighestValue()****gyro**→
set_highestValue()

YGyro

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→**set_logFrequency()**
gyro→**setLogFrequency()****gyro**→
set_logFrequency()

YGyro

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→set_logicalName()**YGyro****gyro→setLogicalName()****gyro→set_logicalName()**

Modifie le nom logique du gyroscope.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du gyroscope.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→set_lowestValue()

YGyro

gyro→setLowestValue()**gyro→set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→set_reportFrequency()
gyro→setReportFrequency()
set_reportFrequency()

YGyro

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→set_resolution()

YGyro

gyro→setResolution()**gyro→set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→set_userdata()**YGyro****gyro→setUserData()****gyro→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.19. Interface d'un port de Yocto-hub

Les objets YHubPort permettent de contrôler l'alimentation des ports d'un YoctoHub, ainsi que de détecter si un module y est raccordé et lequel. Un YHubPort reçoit toujours automatiquement comme nom logique le numéro de série unique du module Yoctopuce qui y est connecté.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_hubport.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YHubPort = yoctolib.YHubPort;
php	require_once('yocto_hubport.php');
c++	#include "yocto_hubport.h"
m	#import "yocto_hubport.h"
pas	uses yocto_hubport;
vb	yocto_hubport.vb
cs	yocto_hubport.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YHubPort;
py	from yocto_hubport import *

Fonction globales

yFindHubPort(func)

Permet de retrouver un port de Yocto-hub d'après un identifiant donné.

yFirstHubPort()

Commence l'énumération des port de Yocto-hub accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YHubPort

hubport→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du port de Yocto-hub au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

hubport→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du port de Yocto-hub (pas plus de 6 caractères).

hubport→get_baudRate()

Retourne la vitesse de transfert utilisée par le port de Yocto-hub, en kbps.

hubport→get_enabled()

Retourne vrai si le port du Yocto-hub est alimenté, faux sinon.

hubport→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

hubport→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

hubport→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du port de Yocto-hub au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

hubport→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

hubport→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du port de Yocto-hub, sans référence au module.

hubport→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du port de Yocto-hub au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

hubport→get_logicalName()

	Retourne le nom logique du port de Yocto-hub.
hubport→get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
hubport→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
hubport→get_portState()	Retourne l'état actuel du port de Yocto-hub.
hubport→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
hubport→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le port de Yocto-hub est joignable, sans déclencher d'erreur.
hubport→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le port de Yocto-hub est joignable, sans déclencher d'erreur.
hubport→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du port de Yocto-hub, avec une durée de validité spécifiée.
hubport→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du port de Yocto-hub, avec une durée de validité spécifiée.
hubport→nextHubPort()	Continue l'énumération des port de Yocto-hub commencée à l'aide de <code>yFirstHubPort()</code> .
hubport→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
hubport→set_enabled(newval)	Modifie le mode d'activation du port du Yocto-hub.
hubport→set_logicalName(newval)	Modifie le nom logique du port de Yocto-hub.
hubport→set_userData(data)	Enregistre un contexte libre dans l'attribut <code>userData</code> de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode <code>get_userData</code> .
hubport→wait_async(callback, context)	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YHubPort.FindHubPort() **yFindHubPort()****yFindHubPort ()**

YHubPort

Permet de retrouver un port de Yocto-hub d'après un identifiant donné.

```
function yFindHubPort( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le port de Yocto-hub soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YHubPort.isOnline()` pour tester si le port de Yocto-hub est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le port de Yocto-hub sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YHubPort` qui permet ensuite de contrôler le port de Yocto-hub.

YHubPort.FirstHubPort()
yFirstHubPort()`yFirstHubPort ()`**YHubPort**

Commence l'énumération des port de Yocto-hub accessibles par la librairie.

```
function yFirstHubPort( )
```

Utiliser la fonction `YHubPort.nextHubPort ()` pour itérer sur les autres port de Yocto-hub.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YHubPort`, correspondant au premier port de Yocto-hub accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de port de Yocto-hub disponibles.

hubport→describe()**hubport→describe()****YHubPort**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du port de Yocto-hub au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le port de Yocto-hub (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

hubport→**get_advertisedValue()****YHubPort****hubport**→**advertisedValue()****hubport**→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du port de Yocto-hub (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du port de Yocto-hub (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

hubport→get_baudRate()

YHubPort

hubport→baudRate()hubport→get_baudRate()

Retourne la vitesse de transfert utilisée par le port de Yocto-hub, en kbps.

```
function get_baudRate( )
```

La valeur par défaut est 1000 kbps, une valeur inférieure révèle des problèmes de communication.

Retourne :

un entier représentant la vitesse de transfert utilisée par le port de Yocto-hub, en kbps

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_BAUDRATE_INVALID.

hubport→get_enabled()**YHubPort****hubport→enabled()****hubport→get_enabled()**

Retourne vrai si le port du Yocto-hub est alimenté, faux sinon.

```
function get_enabled( )
```

Retourne :

soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon vrai si le port du Yocto-hub est alimenté, faux sinon

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLED_INVALID.

hubport→**get_errorMessage()**

YHubPort

hubport→**errorMessage()****hubport**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

hubport→**get_errorType()****YHubPort****hubport**→**errorType()****hubport**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

hubport→**get_friendlyName()**

YHubPort

hubport→**friendlyName()****hubport**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du port de Yocto-hub au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du port de Yocto-hub si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du port de Yocto-hub (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port de Yocto-hub en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

hubport→**get_functionDescriptor()****YHubPort****hubport**→**functionDescriptor()****hubport**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de `YFunction` référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type `YFUN_DESCR`. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera `Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID`

hubport→get_functionId()

YHubPort

hubport→functionId()**hubport→get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du port de Yocto-hub, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port de Yocto-hub (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

hubport→**get_hardwareId()****YHubPort****hubport**→**hardwareId()****hubport**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du port de Yocto-hub au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du port de Yocto-hub (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port de Yocto-hub (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

hubport→**get_logicalName()**

YHubPort

hubport→**logicalName()****hubport**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du port de Yocto-hub.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du port de Yocto-hub. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

hubport→**get_module()****YHubPort****hubport**→**module()****hubport**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

hubport→get_portState()

YHubPort

hubport→portState()hubport→get_portState()

Retourne l'état actuel du port de Yocto-hub.

```
function get_portState( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_PORTSTATE_OFF, Y_PORTSTATE_OVRLD, Y_PORTSTATE_ON, Y_PORTSTATE_RUN et Y_PORTSTATE_PROG représentant l'état actuel du port de Yocto-hub

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTSTATE_INVALID.

hubport→get_userdata()**YHubPort****hubport→userData()****hubport→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

hubport→**isOnline()****hubport**→**isOnline()**

YHubPort

Vérifie si le module hébergeant le port de Yocto-hub est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du port de Yocto-hub sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le port de Yocto-hub est joignable, `false` sinon

hubport→load()**hubport→load()****YHubPort**

Met en cache les valeurs courantes du port de Yocto-hub, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

hubport→**nextHubPort()****hubport**→**nextHubPort ()**

YHubPort

Continue l'énumération des port de Yocto-hub commencée à l'aide de `yFirstHubPort ()`.

```
function nextHubPort( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YHubPort` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

hubport→**registerValueCallback()****hubport**→
registerValueCallback()

YHubPort

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

hubport→set_enabled()

YHubPort

hubport→setEnabled()**hubport→set_enabled()**

Modifie le mode d'activation du port du Yocto-hub.

```
function set_enabled( $newval)
```

Si le port est actif, il sera alimenté. Sinon, l'alimentation du module est coupée.

Paramètres :

newval soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon le mode d'activation du port du Yocto-hub

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

hubport→**set_logicalName()****YHubPort****hubport**→**setLogicalName()****hubport**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du port de Yocto-hub.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du port de Yocto-hub.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

hubport→set_userdata()

YHubPort

hubport→setUserData()**hubport→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.20. Interface de la fonction Humidity

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_humidity.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YHumidity = yoctolib.YHumidity;
php	require_once('yocto_humidity.php');
c++	#include "yocto_humidity.h"
m	#import "yocto_humidity.h"
pas	uses yocto_humidity;
vb	yocto_humidity.vb
cs	yocto_humidity.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YHumidity;
py	from yocto_humidity import *

Fonction globales

yFindHumidity(func)

Permet de retrouver un capteur d'humidité d'après un identifiant donné.

yFirstHumidity()

Commence l'énumération des capteurs d'humidité accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YHumidity

humidity→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

humidity→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur d'humidité au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

humidity→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur d'humidité (pas plus de 6 caractères).

humidity→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

humidity→get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de l'humidité.

humidity→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

humidity→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

humidity→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur d'humidité au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

humidity→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

humidity→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur d'humidité, sans référence au module.

humidity→get_hardwareId()

	Retourne l'identifiant matériel unique du capteur d'humidité au format <code>SERIAL.FUNCTIONID</code> .
humidity→get_highestValue()	Retourne la valeur maximale observée pour l'humidité.
humidity→get_logFrequency()	Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.
humidity→get_logicalName()	Retourne le nom logique du capteur d'humidité.
humidity→get_lowestValue()	Retourne la valeur minimale observée pour l'humidité.
humidity→get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
humidity→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
humidity→get_recordedData(startTime, endTime)	Retourne un objet <code>DataSet</code> représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du <code>DataLogger</code> , pour l'intervalle de temps spécifié.
humidity→get_reportFrequency()	Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.
humidity→get_resolution()	Retourne la résolution des valeurs mesurées.
humidity→get_unit()	Retourne l'unité dans laquelle l'humidité est exprimée.
humidity→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
humidity→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le capteur d'humidité est joignable, sans déclencher d'erreur.
humidity→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le capteur d'humidité est joignable, sans déclencher d'erreur.
humidity→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du capteur d'humidité, avec une durée de validité spécifiée.
humidity→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)	Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode <code>calibrateFromPoints</code> .
humidity→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du capteur d'humidité, avec une durée de validité spécifiée.
humidity→nextHumidity()	Continue l'énumération des capteurs d'humidité commencée à l'aide de <code>yFirstHumidity()</code> .
humidity→registerTimedReportCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.
humidity→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
humidity→set_highestValue(newval)	Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour l'humidité.
humidity→set_logFrequency(newval)	

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

humidity→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du capteur d'humidité.

humidity→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour l'humidité.

humidity→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

humidity→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

humidity→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

humidity→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YHumidity.FindHumidity()**YHumidity****yFindHumidity()****yFindHumidity()**

Permet de retrouver un capteur d'humidité d'après un identifiant donné.

```
function yFindHumidity( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur d'humidité soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YHumidity.isOnline()` pour tester si le capteur d'humidité est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur d'humidité sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YHumidity` qui permet ensuite de contrôler le capteur d'humidité.

YHumidity.FirstHumidity()
yFirstHumidity()`yFirstHumidity()`

YHumidity

Commence l'énumération des capteurs d'humidité accessibles par la librairie.

```
function yFirstHumidity()
```

Utiliser la fonction `YHumidity.nextHumidity()` pour itérer sur les autres capteurs d'humidité.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YHumidity`, correspondant au premier capteur d'humidité accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs d'humidité disponibles.

humidity→**calibrateFromPoints()****humidity**→
calibrateFromPoints()

YHumidity

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→describe()**YHumidity**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur d'humidité au format `TYPE (NAME) = SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur d'humidité (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

humidity→**get_advertisedValue()**

YHumidity

humidity→**advertisedValue()****humidity**→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur d'humidité (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur d'humidité (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

humidity→get_currentRawValue()**YHumidity****humidity→currentRawValue()****humidity→****get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

humidity→get_currentValue()

YHumidity

humidity→currentValue()humidity→

get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de l'humidité.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la mesure actuelle de l'humidité

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

humidity→**get_errorMessage()****YHumidity****humidity**→**errorMessage()****humidity**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

humidity→get_errorType()

YHumidity

humidity→errorType()**humidity→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

humidity→get_friendlyName()**YHumidity****humidity→friendlyName()****humidity→****get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du capteur d'humidité au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur d'humidité si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur d'humidité (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur d'humidité en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

humidity→**get_functionDescriptor()**

YHumidity

humidity→**functionDescriptor()****humidity**→

get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

humidity→get_functionId()**YHumidity****humidity→functionId()****humidity→****get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur d'humidité, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur d'humidité (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

humidity→get_hardwareId()

YHumidity

humidity→hardwareId()humidity→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur d'humidité au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur d'humidité (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur d'humidité (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

humidity→**get_highestValue()****YHumidity****humidity**→**highestValue()****humidity**→
get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'humidité.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour l'humidité

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

humidity→get_logFrequency()

YHumidity

humidity→logFrequency()humidity→

get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

function get_logFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

humidity→get_logicalName()**YHumidity****humidity→logicalName()**
humidity→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur d'humidité.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur d'humidité. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

humidity→**get_lowestValue()**

YHumidity

humidity→**lowestValue()****humidity**→

get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour l'humidité.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour l'humidité

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

humidity→get_module()**YHumidity****humidity→module()****humidity→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

humidity→**get_recordedData()****YHumidity****humidity**→**recordedData()****humidity**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

humidity→get_reportFrequency()**YHumidity****humidity→reportFrequency()**
humidity→
get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

humidity→**get_resolution()**

YHumidity

humidity→**resolution()****humidity**→

get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

humidity→get_unit()**YHumidity****humidity→unit()****humidity→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle l'humidité est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle l'humidité est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

humidity→get_userdata()

YHumidity

humidity→userdata()**humidity→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

humidity→isOnline()**humidity→isOnline()****YHumidity**

Vérifie si le module hébergeant le capteur d'humidité est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du capteur d'humidité sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur d'humidité est joignable, `false` sinon

humidity→load()**humidity→load()****YHumidity**

Met en cache les valeurs courantes du capteur d'humidité, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→loadCalibrationPoints()humidity→
loadCalibrationPoints()

YHumidity

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→**nextHumidity()****humidity**→
nextHumidity()

YHumidity

Continue l'énumération des capteurs d'humidité commencée à l'aide de `yFirstHumidity()`.

```
function nextHumidity( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YHumidity` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

humidity→**registerTimedReportCallback()****humidity**
→**registerTimedReportCallback()**

YHumidity

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

humidity→**registerValueCallback()****humidity**→
registerValueCallback()

YHumidity

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

humidity→set_highestValue()**YHumidity****humidity→setHighestValue()****humidity→**
set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour l'humidité.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour l'humidité

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→**set_logFrequency()****YHumidity****humidity**→**setLogFrequency()****humidity**→
set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→**set_logicalName()****YHumidity****humidity**→**setLogicalName()****humidity**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique du capteur d'humidité.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur d'humidité.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→**set_lowestValue()**

YHumidity

humidity→**setLowestValue()****humidity**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour l'humidité.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour l'humidité

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→set_reportFrequency()**YHumidity****humidity→setReportFrequency()****set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→**set_resolution()**

YHumidity

humidity→**setResolution()****humidity**→

set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→set_userdata()**YHumidity****humidity→setUserData()****humidity→**
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.21. Interface de la fonction Led

La librairie de programmation Yoctopuce permet non seulement d'allumer la led à une intensité donnée, mais aussi de la faire osciller à plusieurs fréquences.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_led.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YLed = yoctolib.YLed;
php	require_once('yocto_led.php');
c++	#include "yocto_led.h"
m	#import "yocto_led.h"
pas	uses yocto_led;
vb	yocto_led.vb
cs	yocto_led.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YLed;
py	from yocto_led import *

Fonction globales

yFindLed(func)

Permet de retrouver une led d'après un identifiant donné.

yFirstLed()

Commence l'énumération des leds accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YLed

led→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la led au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

led→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la led (pas plus de 6 caractères).

led→get_blinking()

Retourne le mode de signalisation de la led.

led→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led.

led→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led.

led→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de la led au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

led→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

led→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la led, sans référence au module.

led→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la led au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

led→get_logicalName()

Retourne le nom logique de la led.

led→get_luminosity()

Retourne l'intensité de la led en pour cent.

led→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`led→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`led→get_power()`

Retourne l'état courant de la led.

`led→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`led→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant la led est joignable, sans déclencher d'erreur.

`led→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant la led est joignable, sans déclencher d'erreur.

`led→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes de la led, avec une durée de validité spécifiée.

`led→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes de la led, avec une durée de validité spécifiée.

`led→nextLed()`

Continue l'énumération des leds commencée à l'aide de `yFirstLed()`.

`led→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`led→set_blinking(newval)`

Modifie le mode de signalisation de la led.

`led→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique de la led.

`led→set_luminosity(newval)`

Modifie l'intensité lumineuse de la led (en pour cent).

`led→set_power(newval)`

Modifie l'état courant de la led.

`led→set_userData(data)`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

`led→wait_async(callback, context)`

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YLed.FindLed()**YLed****yFindLed()****yFindLed()**

Permet de retrouver une led d'après un identifiant donné.

```
function yFindLed( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que la led soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YLed.isOnline()` pour tester si la led est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence la led sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YLed` qui permet ensuite de contrôler la led.

YLed.FirstLed()**YLed****yFirstLed()****yFirstLed()**

Commence l'énumération des leds accessibles par la librairie.

```
function yFirstLed( )
```

Utiliser la fonction `YLed.nextLed()` pour itérer sur les autres leds.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YLed`, correspondant à la première led accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de leds disponibles.

led→describe()**led→describe()****YLed**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la led au format
`TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la led (ex: `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

led→**get_advertisedValue()****YLed****led**→**advertisedValue()****led**→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de la led (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de la led (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

led→**get_blinking()**

YLed

led→**blinking()****led**→**get_blinking()**

Retourne le mode de signalisation de la led.

```
function get_blinking( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_BLINKING_STILL, Y_BLINKING_RELAX, Y_BLINKING_AWARE, Y_BLINKING_RUN, Y_BLINKING_CALL et Y_BLINKING_PANIC représentant le mode de signalisation de la led

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_BLINKING_INVALID.

led→**get_errorMessage()****YLed****led**→**errorMessage()****led**→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la led.

led→get_errorType()

YLed

led→errorType() **led→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la led.

led→**get_friendlyName()****YLed****led**→**friendlyName()****led**→**get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de la led au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de la led si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de la led (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

led→**get_functionDescriptor()**

YLed

led→**functionDescriptor()****led**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

led→**get_functionId()****YLed****led**→**functionId()****led**→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de la led, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

led→**get_hardwareId()**

YLed

led→**hardwareId()** **led**→**get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de la led au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la led (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

led→**get_logicalName()****YLed****led**→**logicalName()****led**→**get_logicalName()**

Retourne le nom logique de la led.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de la led. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

led→get_luminosity()

YLed

led→luminosity() **led→get_luminosity()**

Retourne l'intensité de la led en pour cent.

```
function get_luminosity( )
```

Retourne :

un entier représentant l'intensité de la led en pour cent

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LUMINOSITY_INVALID.

led→get_module()**YLed****led→module()****led→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

led→get_power()

YLed

led→power()led→get_power()

Retourne l'état courant de la led.

```
function get_power( )
```

Retourne :

soit Y_POWER_OFF, soit Y_POWER_ON, selon l'état courant de la led

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POWER_INVALID.

led→**get_userdata()****YLed****led**→**userData()****led**→**get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata()
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

led→**isOnline()****led**→**isOnline()**

YLed

Vérifie si le module hébergeant la led est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de la led sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si la led est joignable, `false` sinon

led→**load()****led**→**load()****YLed**

Met en cache les valeurs courantes de la led, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**nextLed()****led**→**nextLed()**

YLed

Continue l'énumération des leds commencée à l'aide de `yFirstLed()`.

```
function nextLed( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YLed` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

led→**registerValueCallback()****led**→
registerValueCallback()**YLed**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

led→**set_blinking()**

YLed

led→**setBlinking()****led**→**set_blinking()**

Modifie le mode de signalisation de la led.

```
function set_blinking( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_BLINKING_STILL, Y_BLINKING_RELAX, Y_BLINKING_AWARE, Y_BLINKING_RUN, Y_BLINKING_CALL et Y_BLINKING_PANIC représentant le mode de signalisation de la led

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**set_logicalName()****YLed****led**→**setLogicalName()****led**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique de la led.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de la led.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**set_luminosity()**

YLed

led→**setLuminosity()****led**→**set_luminosity()**

Modifie l'intensité lumineuse de la led (en pour cent).

```
function set_luminosity( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant l'intensité lumineuse de la led (en pour cent)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**set_power()****YLed****led**→**setPower()****led**→**set_power()**

Modifie l'état courant de la led.

```
function set_power( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_POWER_OFF, soit Y_POWER_ON, selon l'état courant de la led

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**set_userdata()**

YLed

led→**setUserData()****led**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.22. Interface de la fonction LightSensor

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_lightsensor.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YLightSensor = yoctolib.YLightSensor;
php	require_once('yocto_lightsensor.php');
c++	#include "yocto_lightsensor.h"
m	#import "yocto_lightsensor.h"
pas	uses yocto_lightsensor;
vb	yocto_lightsensor.vb
cs	yocto_lightsensor.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YLightSensor;
py	from yocto_lightsensor import *

Fonction globales

yFindLightSensor(func)

Permet de retrouver un capteur de lumière d'après un identifiant donné.

yFirstLightSensor()

Commence l'énumération des capteurs de lumière accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YLightSensor

lightsensor→calibrate(calibratedVal)

Modifie le paramètre de calibration spécifique du senseur de sorte à ce que la valeur actuelle corresponde à une consigne donnée (correction linéaire).

lightsensor→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

lightsensor→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de lumière au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

lightsensor→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de lumière (pas plus de 6 caractères).

lightsensor→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

lightsensor→get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de la lumière ambiante.

lightsensor→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de lumière.

lightsensor→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de lumière.

lightsensor→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de lumière au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

lightsensor→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

lightsensor→get_functionId()

	Retourne l'identifiant matériel du capteur de lumière, sans référence au module.
lightsensor→get_hardwareId()	Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de lumière au format <code>SERIAL.FUNCTIONID</code> .
lightsensor→get_highestValue()	Retourne la valeur maximale observée pour la lumière ambiante.
lightsensor→get_logFrequency()	Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.
lightsensor→get_logicalName()	Retourne le nom logique du capteur de lumière.
lightsensor→get_lowestValue()	Retourne la valeur minimale observée pour la lumière ambiante.
lightsensor→get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
lightsensor→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
lightsensor→get_recordedData(startTime, endTime)	Retourne un objet <code>DataSet</code> représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du <code>DataLogger</code> , pour l'intervalle de temps spécifié.
lightsensor→get_reportFrequency()	Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.
lightsensor→get_resolution()	Retourne la résolution des valeurs mesurées.
lightsensor→get_unit()	Retourne l'unité dans laquelle la lumière ambiante est exprimée.
lightsensor→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
lightsensor→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le capteur de lumière est joignable, sans déclencher d'erreur.
lightsensor→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le capteur de lumière est joignable, sans déclencher d'erreur.
lightsensor→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du capteur de lumière, avec une durée de validité spécifiée.
lightsensor→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)	Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode <code>calibrateFromPoints</code> .
lightsensor→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du capteur de lumière, avec une durée de validité spécifiée.
lightsensor→nextLightSensor()	Continue l'énumération des capteurs de lumière commencée à l'aide de <code>yFirstLightSensor()</code> .
lightsensor→registerTimedReportCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.
lightsensor→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
lightsensor→set_highestValue(newval)	

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la lumière ambiante.

lightsensor→**set_logFrequency(newval)**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

lightsensor→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur de lumière.

lightsensor→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la lumière ambiante.

lightsensor→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

lightsensor→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

lightsensor→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

lightsensor→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YLightSensor.FindLightSensor() yFindLightSensor()yFindLightSensor()

YLightSensor

Permet de retrouver un capteur de lumière d'après un identifiant donné.

```
function yFindLightSensor( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de lumière soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YLightSensor.isOnline()` pour tester si le capteur de lumière est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de lumière sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YLightSensor` qui permet ensuite de contrôler le capteur de lumière.

YLightSensor.FirstLightSensor() **yFirstLightSensor()****yFirstLightSensor()**

YLightSensor

Commence l'énumération des capteurs de lumière accessibles par la librairie.

```
function yFirstLightSensor( )
```

Utiliser la fonction `YLightSensor.nextLightSensor()` pour itérer sur les autres capteurs de lumière.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YLightSensor`, correspondant au premier capteur de lumière accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de lumière disponibles.

lightsensor→calibrate()**lightsensor→calibrate()****YLightSensor**

Modifie le paramètre de calibration spécifique du senseur de sorte à ce que la valeur actuelle corresponde à une consigne donnée (correction linéaire).

```
function calibrate( $calibratedVal)
```

Paramètres :

calibratedVal la consigne de valeur désirée.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**calibrateFromPoints()****lightsensor**→
calibrateFromPoints()

YLightSensor

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→describe()**YLightSensor**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de lumière au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de lumière (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

lightsensor→**get_advertisedValue()****YLightSensor****lightsensor**→**advertisedValue()****lightsensor**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de lumière (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de lumière (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

lightsensor→get_currentRawValue()

YLightSensor

lightsensor→currentRawValue()**lightsensor→**
get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

lightsensor→get_currentValue()**YLightSensor****lightsensor→currentValue()****lightsensor→**
get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de la lumière ambiante.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la mesure actuelle de la lumière ambiante

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

lightsensor→get_errorMessage()

YLightSensor

lightsensor→errorMessage()lightsensor→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de lumière.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de lumière.

lightsensor→**get_errorType()****YLightSensor****lightsensor**→**errorType()****lightsensor**→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de lumière.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de lumière.

lightsensor→get_friendlyName()

YLightSensor

lightsensor→friendlyName()
lightsensor→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de lumière au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de lumière si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de lumière (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de lumière en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

lightsensor→**get_functionDescriptor()****YLightSensor****lightsensor**→**functionDescriptor()****lightsensor**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

lightsensor→get_functionId()

YLightSensor

lightsensor→functionId()**lightsensor→**
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de lumière, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de lumière (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

lightsensor→get_hardwareId()**YLightSensor****lightsensor→hardwareId()****lightsensor→**
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de lumière au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de lumière (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de lumière (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

lightsensor→get_highestValue()

YLightSensor

lightsensor→highestValue()
lightsensor→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la lumière ambiante.

```
function get_highestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la lumière ambiante

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

lightsensor→get_logFrequency()**YLightSensor****lightsensor→logFrequency()****lightsensor→**
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

lightsensor→get_logicalName()

YLightSensor

lightsensor→logicalName()lightsensor→

get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de lumière.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de lumière. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

lightsensor→**get_lowestValue()****YLightSensor****lightsensor**→**lowestValue()****lightsensor**→
get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la lumière ambiante.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la lumière ambiante

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

lightsensor→get_module()

YLightSensor

lightsensor→module()**lightsensor→**
get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

lightsensor→**get_recordedData()****YLightSensor****lightsensor**→**recordedData()****lightsensor**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

lightsensor→get_reportFrequency()

YLightSensor

lightsensor→reportFrequency()lightsensor→

get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

lightsensor→**get_resolution()****YLightSensor****lightsensor**→**resolution()****lightsensor**→
get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

lightsensor→get_unit()

YLightSensor

lightsensor→unit()**lightsensor→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la lumière ambiante est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la lumière ambiante est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

lightsensor→get_userdata()**YLightSensor****lightsensor→userdata()****lightsensor→**
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata()
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

lightsensor→isOnline()**lightsensor→isOnline()**

YLightSensor

Vérifie si le module hébergeant le capteur de lumière est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de lumière sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de lumière est joignable, `false` sinon

lightsensor→load()**lightsensor→load()****YLightSensor**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de lumière, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**loadCalibrationPoints()****lightsensor**→
loadCalibrationPoints()

YLightSensor

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**nextLightSensor()****lightsensor**→
nextLightSensor()

YLightSensor

Continue l'énumération des capteurs de lumière commencée à l'aide de `yFirstLightSensor()`.

```
function nextLightSensor()
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YLightSensor` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

lightsensor→registerTimedReportCallback()**YLightSensor****lightsensor→registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

lightsensor→registerValueCallback()**lightsensor→**
registerValueCallback()

YLightSensor

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

lightsensor→**set_highestValue()**

YLightSensor

lightsensor→**setHighestValue()****lightsensor**→
set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la lumière ambiante.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour la lumière ambiante

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**set_logFrequency()****YLightSensor****lightsensor**→**setLogFrequency()****lightsensor**→
set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**set_logicalName()**

YLightSensor

lightsensor→**setLogicalName()****lightsensor**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur de lumière.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de lumière.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**set_lowestValue()****YLightSensor****lightsensor**→**setLowestValue()****lightsensor**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la lumière ambiante.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour la lumière ambiante

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→set_reportFrequency()**YLightSensor****lightsensor→setReportFrequency()**
lightsensor→set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**set_resolution()****YLightSensor****lightsensor**→**setResolution()****lightsensor**→**set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→set_userdata()

YLightSensor

lightsensor→setUserData()
lightsensor→set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.23. Interface de la fonction Magnetometer

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_magnetometer.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YMagnetometer = yoctolib.YMagnetometer;</code>
php	<code>require_once('yocto_magnetometer.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_magnetometer.h"</code>
m	<code>#import "yocto_magnetometer.h"</code>
pas	<code>uses yocto_magnetometer;</code>
vb	<code>yocto_magnetometer.vb</code>
cs	<code>yocto_magnetometer.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YMagnetometer;</code>
py	<code>from yocto_magnetometer import *</code>

Fonction globales

yFindMagnetometer(func)

Permet de retrouver un magnétomètre d'après un identifiant donné.

yFirstMagnetometer()

Commence l'énumération des magnétomètres accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YMagnetometer

magnetometer→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

magnetometer→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du magnétomètre au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

magnetometer→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du magnétomètre (pas plus de 6 caractères).

magnetometer→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

magnetometer→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du champ magnétique.

magnetometer→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du magnétomètre.

magnetometer→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du magnétomètre.

magnetometer→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du magnétomètre au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

magnetometer→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

magnetometer→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du magnétomètre, sans référence au module.

magnetometer→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du magnétomètre au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

magnetometer→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module.

magnetometer→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

magnetometer→get_logicalName()

Retourne le nom logique du magnétomètre.

magnetometer→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module.

magnetometer→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

magnetometer→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

magnetometer→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

magnetometer→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

magnetometer→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

magnetometer→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le champ magnétique est exprimée.

magnetometer→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

magnetometer→get_xValue()

Retourne la composante X du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

magnetometer→get_yValue()

Retourne la composante Y du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

magnetometer→get_zValue()

Retourne la composante Z du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

magnetometer→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le magnétomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

magnetometer→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le magnétomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

magnetometer→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du magnétomètre, avec une durée de validité spécifiée.

magnetometer→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

magnetometer→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du magnétomètre, avec une durée de validité spécifiée.

magnetometer→nextMagnetometer()

Continue l'énumération des magnétomètres commencée à l'aide de `yFirstMagnetometer()`.

magnetometer→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

magnetometer→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

magnetometer→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

magnetometer→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

magnetometer→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du magnétomètre.

magnetometer→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

magnetometer→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

magnetometer→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

magnetometer→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

magnetometer→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YMagnetometer.FindMagnetometer()**YMagnetometer****yFindMagnetometer()****yFindMagnetometer()**

Permet de retrouver un magnétomètre d'après un identifiant donné.

```
function yFindMagnetometer( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le magnétomètre soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YMagnetometer.isOnline()` pour tester si le magnétomètre est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le magnétomètre sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YMagnetometer` qui permet ensuite de contrôler le magnétomètre.

YMagnetometer.FirstMagnetometer() **yFirstMagnetometer()**`yFirstMagnetometer()`

YMagnetometer

Commence l'énumération des magnétomètres accessibles par la librairie.

```
function yFirstMagnetometer()
```

Utiliser la fonction `YMagnetometer.nextMagnetometer()` pour itérer sur les autres magnétomètres.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YMagnetometer`, correspondant au premier magnétomètre accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de magnétomètres disponibles.

magnetometer→calibrateFromPoints()**YMagnetometer****magnetometer→calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→**describe()****magnetometer**→
describe()

YMagnetometer

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du magnétomètre au format
`TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le magnétomètre (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

magnetometer→get_advertisedValue()

YMagnetometer

magnetometer→advertisedValue()magnetometer→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du magnétomètre (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du magnétomètre (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

magnetometer→get_currentRawValue()**YMagnetometer****magnetometer→currentRawValue()****magnetometer→**
get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

magnetometer→get_currentValue()

YMagnetometer

magnetometer→currentValue()
magnetometer→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du champ magnétique.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle du champ magnétique

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

magnetometer→**get_errorMessage()****YMagnetometer****magnetometer**→**errorMessage()****magnetometer**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du magnétomètre.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du magnétomètre.

magnetometer→**get_errorType()**

YMagnetometer

magnetometer→**errorType()****magnetometer**→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du magnétomètre.

```
function get_errorType()
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du magnétomètre.

magnetometer→**get_friendlyName()****YMagnetometer****magnetometer**→**friendlyName()****magnetometer**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du magnétomètre au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du magnétomètre si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du magnétomètre (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le magnétomètre en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

magnetometer→**get_functionDescriptor()**

YMagnetometer

magnetometer→**functionDescriptor()****magnetometer**

→**get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

function **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

magnetometer→**get_functionId()****YMagnetometer****magnetometer**→**functionId()****magnetometer**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du magnétomètre, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le magnétomètre (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

magnetometer→get_hardwareId()

YMagnetometer

magnetometer→hardwareId()
magnetometer→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du magnétomètre au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du magnétomètre (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le magnétomètre (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

magnetometer→**get_highestValue()****YMagnetometer****magnetometer**→**highestValue()****magnetometer**→
get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HIGHESTVALUE_INVALID`.

magnetometer→get_logFrequency()

YMagnetometer

magnetometer→logFrequency()
magnetometer→
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

magnetometer→**get_logicalName()****YMagnetometer****magnetometer**→**logicalName()****magnetometer**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du magnétomètre.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du magnétomètre. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

magnetometer→get_lowestValue()

YMagnetometer

magnetometer→lowestValue()

get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

magnetometer→**get_module()****YMagnetometer****magnetometer**→**module()****magnetometer**→
get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

magnetometer→**get_recordedData()**

YMagnetometer

magnetometer→**recordedData()****magnetometer**→

get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

magnetometer→**get_reportFrequency()****YMagnetometer****magnetometer**→**reportFrequency()****magnetometer**→**get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

magnetometer→**get_resolution()**

YMagnetometer

magnetometer→**resolution()****magnetometer**→
get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution()
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

magnetometer→**get_unit()****YMagnetometer****magnetometer**→**unit()****magnetometer**→**get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle le champ magnétique est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le champ magnétique est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

magnetometer→get_userdata()

YMagnetometer

magnetometer→userdata()**magnetometer→**
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

magnetometer→**get_xValue()****YMagnetometer****magnetometer**→**xValue()****magnetometer**→**get_xValue()**

Retourne la composante X du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

```
function get_xValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante X du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_XVALUE_INVALID`.

magnetometer→get_yValue()

YMagnetometer

magnetometer→yValue()
magnetometer→get_yValue()

Retourne la composante Y du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

```
function get_yValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante Y du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_YVALUE_INVALID.

magnetometer→**get_zValue()****YMagnetometer****magnetometer**→**zValue()****magnetometer**→**get_zValue()**

Retourne la composante Z du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

```
function get_zValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante Z du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ZVALUE_INVALID.

magnetometer→**isOnline()****magnetometer**→
isOnline()

YMagnetometer

Vérifie si le module hébergeant le magnétomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

function isOnline()

Si les valeurs des attributs en cache du magnétomètre sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le magnétomètre est joignable, `false` sinon

magnetometer→**load()****magnetometer**→**load()****YMagnetometer**

Met en cache les valeurs courantes du magnétomètre, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→loadCalibrationPoints()

YMagnetometer

magnetometer→loadCalibrationPoints()

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

```
magnetometer→nextMagnetometer()magnetometer  
→nextMagnetometer( )
```

YMagnetometer

Continue l'énumération des magnétomètres commencée à l'aide de `yFirstMagnetometer()`.

```
function nextMagnetometer( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YMagnetometer` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

magnetometer→**registerTimedReportCallback()****YMagnetometer****magnetometer**→**registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

magnetometer→registerValueCallback()**YMagnetometer****magnetometer→registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

magnetometer→**set_highestValue()**

YMagnetometer

magnetometer→**setHighestValue()****magnetometer**→
set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→**set_logFrequency()****YMagnetometer****magnetometer**→**setLogFrequency()****magnetometer**→**set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→**set_logicalName()**

YMagnetometer

magnetometer→**setLogicalName()****magnetometer**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du magnétomètre.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du magnétomètre.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→**set_lowestValue()****YMagnetometer****magnetometer**→**setLowestValue()****magnetometer**→**set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→set_reportFrequency()

YMagnetometer

magnetometer→setReportFrequency()

magnetometer→set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→**set_resolution()****YMagnetometer****magnetometer**→**setResolution()****magnetometer**→**set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→**set_userdata()**

YMagnetometer

magnetometer→**setUserData()****magnetometer**→
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.24. Valeur mesurée

Les objets YMeasure sont utilisés dans l'interface de programmation Yoctopuce pour représenter une valeur observée un moment donnée. Ces objets sont utilisés en particulier en conjonction avec la classe YDataSet.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YAPI = yoctolib.YAPI; var YModule = yoctolib.YModule;
php	require_once('yocto_api.php');
cpp	#include "yocto_api.h"
m	#import "yocto_api.h"
pas	uses yocto_api;
vb	yocto_api.vb
cs	yocto_api.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;
py	from yocto_api import *

Méthodes des objets YMeasure

measure→get_averageValue()

Retourne la valeur moyenne observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

measure→get_endTimeUTC()

Retourne l'heure absolue de la fin de la mesure, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC (date/heure au format Unix).

measure→get_maxValue()

Retourne la plus grande valeur observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

measure→get_minValue()

Retourne la plus petite valeur observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

measure→get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début de la mesure, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC (date/heure au format Unix).

measure→**get_averageValue()**

YMeasure

measure→**averageValue()****measure**→

get_averageValue()

Retourne la valeur moyenne observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

```
function get_averageValue( )
```

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la valeur moyenne observée.

measure→get_endTimeUTC()
measure→endTimeUTC()
get_endTimeUTC()

YMeasure

Retourne l'heure absolue de la fin de la mesure, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC (date/heure au format Unix).

```
function get_endTimeUTC( )
```

Lors que l'enregistrement de données se fait à une fréquence supérieure à une mesure par seconde, le timestamp peuvent inclure une fraction décimale.

Retourne :

un nombre réel positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 UTC et la fin de la mesure.

measure→**get_maxValue()**

YMeasure

measure→**maxValue()****measure**→**get_maxValue()**

Retourne la plus grande valeur observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

```
function get_maxValue( )
```

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la plus grande valeur observée.

measure→get_minValue()**YMeasure****measure→minValue()****measure→get_minValue()**

Retourne la plus petite valeur observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

```
function get_minValue( )
```

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la plus petite valeur observée.

measure→**get_startTimeUTC()**

YMeasure

measure→**startTimeUTC()****measure**→

get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début de la mesure, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC (date/heure au format Unix).

function **get_startTimeUTC()**

Lors que l'enregistrement de données se fait à une fréquence supérieure à une mesure par seconde, le timestamp peuvent inclure une fraction décimale.

Retourne :

un nombre réel positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 UTC et le début de la mesure.

3.25. Interface de contrôle du module

Cette interface est la même pour tous les modules USB de Yoctopuce. Elle permet de contrôler les paramètres généraux du module, et d'énumérer les fonctions fournies par chaque module.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YAPI = yoctolib.YAPI; var YModule = yoctolib.YModule;
php	require_once('yocto_api.php');
c++	#include "yocto_api.h"
m	#import "yocto_api.h"
pas	uses yocto_api;
vb	yocto_api.vb
cs	yocto_api.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;
py	from yocto_api import *

Fonction globales

yFindModule(func)

Permet de retrouver un module d'après son numéro de série ou son nom logique.

yFirstModule()

Commence l'énumération des modules accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YModule

module→describe()

Retourne un court texte décrivant le module.

module→download(pathname)

Télécharge le fichier choisi du module et retourne son contenu.

module→functionCount()

Retourne le nombre de fonctions (sans compter l'interface "module") existant sur le module.

module→functionId(functionIndex)

Retourne l'identifiant matériel de la *nième* fonction du module.

module→functionName(functionIndex)

Retourne le nom logique de la *nième* fonction du module.

module→functionValue(functionIndex)

Retourne la valeur publiée par la *nième* fonction du module.

module→get_beacon()

Retourne l'état de la balise de localisation.

module→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'objet module.

module→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'objet module.

module→get_firmwareRelease()

Retourne la version du logiciel embarqué du module.

module→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant unique du module.

module→get_icon2d()

3. Reference

	Retourne l'icône du module.
module → get_lastLogs()	Retourne une chaîne de caractères contenant les derniers logs du module.
module → get_logicalName()	Retourne le nom logique du module.
module → get_luminosity()	Retourne la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100).
module → get_persistentSettings()	Retourne l'état courant des réglages persistents du module.
module → get_productId()	Retourne l'identifiant USB du module, préprogrammé en usine.
module → get_productName()	Retourne le nom commercial du module, préprogrammé en usine.
module → get_productRelease()	Retourne le numéro de version matériel du module, préprogrammé en usine.
module → get_rebootCountdown()	Retourne le nombre de secondes restantes avant un redémarrage du module, ou zéro si aucun redémarrage n'a été agendé.
module → get_serialNumber()	Retourne le numéro de série du module, préprogrammé en usine.
module → get_upTime()	Retourne le nombre de millisecondes écoulées depuis la mise sous tension du module.
module → get_usbBandwidth()	Retourne le nombre d'interface USB utilisé par le module.
module → get_usbCurrent()	Retourne le courant consommé par le module sur le bus USB, en milliampères.
module → get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userdata</code> .
module → isOnline()	Vérifie si le module est joignable, sans déclencher d'erreur.
module → isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module est joignable, sans déclencher d'erreur.
module → load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du module, avec une durée de validité spécifiée.
module → load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du module, avec une durée de validité spécifiée.
module → nextModule()	Continue l'énumération des modules commencée à l'aide de <code>yFirstModule()</code> .
module → reboot(secBeforeReboot)	Agende un simple redémarrage du module dans un nombre donné de secondes.
module → registerLogCallback(callback)	todo
module → revertFromFlash()	Recharge les réglages stockés dans le mémoire non volatile du module, comme à la mise sous tension du module.
module → saveToFlash()	

Sauve les réglages courants dans la mémoire non volatile du module.

module→**set_beacon**(**newval**)

Allume ou éteint la balise de localisation du module.

module→**set_logicalName**(**newval**)

Change le nom logique du module.

module→**set_luminosity**(**newval**)

Modifie la luminosité des leds informatives du module.

module→**set_usbBandwidth**(**newval**)

Modifie le nombre d'interface USB utilisé par le module.

module→**set_userData**(**data**)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

module→**triggerFirmwareUpdate**(**secBeforeReboot**)

Agende un redémarrage du module en mode spécial de reprogrammation du logiciel embarqué.

module→**wait_async**(**callback**, **context**)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YModule.FindModule() **yFindModule()****yFindModule()**

YModule

Permet de retrouver un module d'après son numéro de série ou son nom logique.

```
function yFindModule( $func)
```

Cette fonction n'exige pas que le module soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YModule.isOnline()` pour tester si le module est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères contenant soit le numéro de série, soit le nom logique du module désiré

Retourne :

un objet de classe `YModule` qui permet ensuite de contrôler le module ou d'obtenir de plus amples informations sur le module.

YModule.FirstModule() **yFirstModule()****yFirstModule()**

YModule

Commence l'énumération des modules accessibles par la librairie.

```
function yFirstModule( )
```

Utiliser la fonction `YModule.nextModule()` pour itérer sur les autres modules.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YModule`, correspondant au premier module accessible en ligne, ou `null` si aucun module n'a été trouvé.

module→**describe()****module**→**describe()**

YModule

Retourne un court texte décrivant le module.

```
function describe( )
```

Ce texte peut contenir soit le nom logique du module, soit son numéro de série.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le module

module→**download()****module**→**download()****YModule**

Télécharge le fichier choisi du module et retourne son contenu.

```
function download( $pathname)
```

Paramètres :

pathname nom complet du fichier

Retourne :

le contenu du fichier chargé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un contenu vide.

module→**functionCount()****module**→

YModule

functionCount()

Retourne le nombre de fonctions (sans compter l'interface "module") existant sur le module.

function functionCount()

Retourne :

le nombre de fonctions sur le module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**functionId()****module**→**functionId()****YModule**

Retourne l'identifiant matériel de la *nième* fonction du module.

```
function functionId( $functionIndex)
```

Paramètres :

functionIndex l'index de la fonction pour laquelle l'information est désirée, en commençant à 0 pour la première fonction.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant à l'identifiant matériel unique de la fonction désirée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un chaîne vide.

module→**functionName()****module**→**functionName()**

YModule

Retourne le nom logique de la *nième* fonction du module.

```
function functionName( $functionIndex)
```

Paramètres :

functionIndex l'index de la fonction pour laquelle l'information est désirée, en commençant à 0 pour la première fonction.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au nom logique de la fonction désirée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un chaîne vide.

module→**functionValue()****module**→
functionValue()

YModule

Retourne la valeur publiée par la *nième* fonction du module.

```
function functionValue( $functionIndex)
```

Paramètres :

functionIndex l'index de la fonction pour laquelle l'information est désirée, en commençant à 0 pour la première fonction.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant à la valeur publiée par la fonction désirée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un chaîne vide.

module→**get_beacon()**

YModule

module→**beacon()****module**→**get_beacon()**

Retourne l'état de la balise de localisation.

```
function get_beacon( )
```

Retourne :

soit Y_BEACON_OFF, soit Y_BEACON_ON, selon l'état de la balise de localisation

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_BEACON_INVALID.

module→**get_errorMessage()****YModule****module**→**errorMessage()****module**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'objet module.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du module

module→**get_errorType()**

YModule

module→**errorType()****module**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'objet module.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du module

module→**get_firmwareRelease()**
module→**firmwareRelease()****module**→
get_firmwareRelease()

YModule

Retourne la version du logiciel embarqué du module.

```
function get_firmwareRelease()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la version du logiciel embarqué du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FIRMWARERELEASE_INVALID`.

module→**get_hardwareId()**

YModule

module→**hardwareId()****module**→**get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant unique du module.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module suivi de la chaîne ".module".

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction

module→**get_icon2d()****YModule****module**→**icon2d()****module**→**get_icon2d()**

Retourne l'icône du module.

```
function get_icon2d( )
```

L'icone est au format PNG et a une taille maximale de 1536 octets.

Retourne :

un buffer binaire contenant l'icone, au format png.

module→**get_lastLogs()**

YModule

module→**lastLogs()****module**→**get_lastLogs()**

Retourne une chaine de caractère contenant les derniers logs du module.

```
function get_lastLogs( )
```

Cette methode retourne les derniers logs qui sont encore stocké dans le module.

Retourne :

une chaine de caractère contenant les derniers logs du module.

module→**get_logicalName()**
module→**logicalName()****module**→
get_logicalName()

YModule

Retourne le nom logique du module.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

module→**get_luminosity()**

YModule

module→**luminosity()****module**→**get_luminosity()**

Retourne la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100).

```
function get_luminosity( )
```

Retourne :

un entier représentant la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LUMINOSITY_INVALID.

module→**get_persistentSettings()**
module→**persistentSettings()****module**→
get_persistentSettings()

YModule

Retourne l'état courant des réglages persistents du module.

```
function get_persistentSettings( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_PERSISTENTSETTINGS_LOADED, Y_PERSISTENTSETTINGS_SAVED et Y_PERSISTENTSETTINGS_MODIFIED représentant l'état courant des réglages persistents du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PERSISTENTSETTINGS_INVALID.

module→**get_productId()**

YModule

module→**productId()****module**→**get_productId()**

Retourne l'identifiant USB du module, préprogrammé en usine.

```
function get_productId( )
```

Retourne :

un entier représentant l'identifiant USB du module, préprogrammé en usine

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PRODUCTID_INVALID.

module→**get_productName()**
module→**productName()****module**→
get_productName()

YModule

Retourne le nom commercial du module, préprogrammé en usine.

```
function get_productName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom commercial du module, préprogrammé en usine

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PRODUCTNAME_INVALID.

module→**get_productRelease()**

YModule

module→**productRelease()****module**→

get_productRelease()

Retourne le numéro de version matériel du module, préprogrammé en usine.

function **get_productRelease()**

Retourne :

un entier représentant le numéro de version matériel du module, préprogrammé en usine

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PRODUCTRELEASE_INVALID.

module→**get_rebootCountdown()**
module→**rebootCountdown()****module**→
get_rebootCountdown()

YModule

Retourne le nombre de secondes restantes avant un redémarrage du module, ou zéro si aucun redémarrage n'a été agendé.

```
function get_rebootCountdown( )
```

Retourne :

un entier représentant le nombre de secondes restantes avant un redémarrage du module, ou zéro si aucun redémarrage n'a été agendé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_REBOOTCOUNTDOWN_INVALID`.

module→**get_serialNumber()**

YModule

module→**serialNumber()****module**→

get_serialNumber()

Retourne le numéro de série du module, préprogrammé en usine.

function **get_serialNumber()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le numéro de série du module, préprogrammé en usine

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SERIALNUMBER_INVALID.

module→**get_upTime()****YModule****module**→**upTime()****module**→**get_upTime()**

Retourne le nombre de millisecondes écoulées depuis la mise sous tension du module

```
function get_upTime( )
```

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes écoulées depuis la mise sous tension du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_UPTIME_INVALID`.

module→**get_usbBandwidth()**

YModule

module→**usbBandwidth()****module**→

get_usbBandwidth()

Retourne le nombre d'interface USB utilisé par le module.

function **get_usbBandwidth()**

Retourne :

soit Y_USBBANDWIDTH_SIMPLE, soit Y_USBBANDWIDTH_DOUBLE, selon le nombre d'interface USB utilisé par le module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_USBBANDWIDTH_INVALID.

module→**get_usbCurrent()****YModule****module**→**usbCurrent()****module**→**get_usbCurrent()**

Retourne le courant consommé par le module sur le bus USB, en milliampères.

```
function get_usbCurrent( )
```

Retourne :

un entier représentant le courant consommé par le module sur le bus USB, en milliampères

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_USBCURRENT_INVALID`.

module→**get_userdata()**

YModule

module→**userData()****module**→**get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

module→**isOnline()****module**→**isOnline()****YModule**

Vérifie si le module est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs du module en cache sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le module est joignable, `false` sinon

module→**load()****module**→**load()****YModule**

Met en cache les valeurs courantes du module, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**nextModule()****module**→**nextModule()****YModule**

Continue l'énumération des modules commencée à l'aide de `yFirstModule()`.

```
function nextModule( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YModule` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

module→reboot()**module→reboot ()**

YModule

Agende un simple redémarrage du module dans un nombre donné de secondes.

```
function reboot( $secBeforeReboot)
```

Paramètres :

secBeforeReboot nombre de secondes avant de redémarrer

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**revertFromFlash()****module**→
revertFromFlash()

YModule

Recharge les réglages stockés dans le mémoire non volatile du module, comme à la mise sous tension du module.

```
function revertFromFlash( )
```

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**saveToFlash()****module**→**saveToFlash()**

YModule

Sauve les réglages courants dans la mémoire non volatile du module.

```
function saveToFlash( )
```

Attention le nombre total de sauvegardes possibles durant la vie du module est limité (environ 100000 cycles). N'appellez pas cette fonction dans une boucle.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_beacon()****YModule****module**→**setBeacon()****module**→**set_beacon()**

Allume ou éteint la balise de localisation du module.

```
function set_beacon( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_BEACON_OFF, soit Y_BEACON_ON

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_logicalName()****YModule****module**→**setLogicalName()****module**→**set_logicalName()**

Change le nom logique du module.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_luminosity()**
module→**setLuminosity()****module**→
set_luminosity()

YModule

Modifie la luminosité des leds informatives du module.

```
function set_luminosity( $newval)
```

Le paramètre est une valeur entre 0 et 100. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la luminosité des leds informatives du module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_usbBandwidth()**

YModule

module→**setUsbBandwidth()****module**→

set_usbBandwidth()

Modifie le nombre d'interface USB utilisé par le module.

```
function set_usbBandwidth( $newval)
```

Vous devez redémarrer le module après avoir changé ce réglage.

Paramètres :

newval soit Y_USBBANDWIDTH_SIMPLE, soit Y_USBBANDWIDTH_DOUBLE, selon le nombre d'interface USB utilisé par le module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_userdata()****YModule****module**→**setUserData()****module**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

module→**triggerFirmwareUpdate()****module**→
triggerFirmwareUpdate()

YModule

Agende un redémarrage du module en mode spécial de reprogrammation du logiciel embarqué.

```
function triggerFirmwareUpdate( $secBeforeReboot)
```

Paramètres :

secBeforeReboot nombre de secondes avant de redémarrer

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.26. Interface de la fonction Network

Les objets YNetwork permettent de contrôler les paramètres TCP/IP des modules Yoctopuce dotés d'une interface réseau.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_network.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YNetwork = yoctolib.YNetwork;
php	require_once('yocto_network.php');
c++	#include "yocto_network.h"
m	#import "yocto_network.h"
pas	uses yocto_network;
vb	yocto_network.vb
cs	yocto_network.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YNetwork;
py	from yocto_network import *

Fonction globales

yFindNetwork(func)

Permet de retrouver une interface réseau d'après un identifiant donné.

yFirstNetwork()

Commence l'énumération des interfaces réseau accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YNetwork

network→callbackLogin(username, password)

Contacte le callback de notification et sauvegarde un laisser-passer pour s'y connecter.

network→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'interface réseau au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

network→get_adminPassword()

Retourne une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "admin", ou sinon une chaîne vide.

network→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'interface réseau (pas plus de 6 caractères).

network→get_callbackCredentials()

Retourne une version hashée du laisser-passer pour le callback de notification s'il a été configuré, ou sinon une chaîne vide.

network→get_callbackEncoding()

Retourne l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback.

network→get_callbackMaxDelay()

Retourne l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes.

network→get_callbackMethod()

Retourne la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback.

network→get_callbackMinDelay()

Retourne l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes.

network→get_callbackUrl()

Retourne l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs.

network→get_discoverable()

3. Reference

Retourne l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour).

network→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau.

network→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau.

network→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'interface réseau au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

network→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

network→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'interface réseau, sans référence au module.

network→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'interface réseau au format SERIAL . FUNCTIONID.

network→get_ipAddress()

Retourne l'adresse IP utilisée par le module Yoctopuce.

network→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'interface réseau.

network→get_macAddress()

Retourne l'adresse MAC de l'interface réseau, unique pour chaque module.

network→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

network→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

network→get_poeCurrent()

Retourne le courant consommé par le module depuis Power-over-Ethernet (PoE), en milliampères.

network→get_primaryDNS()

Retourne l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser.

network→get_readiness()

Retourne l'état de fonctionnement atteint par l'interface réseau.

network→get_router()

Retourne l'adresse IP du routeur (passerelle) utilisé par le module (*default gateway*).

network→get_secondaryDNS()

Retourne l'adresse IP du serveur de noms secondaire que le module doit utiliser.

network→get_subnetMask()

Retourne le masque de sous-réseau utilisé par le module.

network→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

network→get_userPassword()

Retourne une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "user", ou sinon une chaîne vide.

network→get_wwwWatchdogDelay()

Retourne la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet.

network→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau est joignable, sans déclencher d'erreur.

network→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau est joignable, sans déclencher d'erreur.

network→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau, avec une durée de validité spécifiée.

network→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau, avec une durée de validité spécifiée.

network→nextNetwork()

Continue l'énumération des interfaces réseau commencée à l'aide de `yFirstNetwork()`.

network→ping(host)

Ping `str_host` pour vérifier la connexion réseau.

network→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

network→set_adminPassword(newval)

Modifie le mot de passe pour l'utilisateur "admin", qui devient alors instantanément nécessaire pour toute altération de l'état du module.

network→set_callbackCredentials(newval)

Modifie le laisser-passer pour se connecter à l'adresse de callback.

network→set_callbackEncoding(newval)

Modifie l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback.

network→set_callbackMaxDelay(newval)

Modifie l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes.

network→set_callbackMethod(newval)

Modifie la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback.

network→set_callbackMinDelay(newval)

Modifie l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes.

network→set_callbackUrl(newval)

Modifie l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs.

network→set_discoverable(newval)

Modifie l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour).

network→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'interface réseau.

network→set_primaryDNS(newval)

Modifie l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser.

network→set_secondaryDNS(newval)

Modifie l'adresse IP du serveur de nom secondaire que le module doit utiliser.

network→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

network→set_userPassword(newval)

Modifie le mode de passe pour l'utilisateur "user", qui devient alors instantanément nécessaire pour tout accès au module.

network→set_wwwWatchdogDelay(newval)

Modifie la durée de perte de connexion WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet.

network→useDHCP(fallbackIpAddr, fallbackSubnetMaskLen, fallbackRouter)

3. Reference

Modifie la configuration de l'interface réseau pour utiliser une adresse assignée automatiquement par le serveur DHCP.

network→useStaticIP(ipAddress, subnetMaskLen, router)

Modifie la configuration de l'interface réseau pour utiliser une adresse IP assignée manuellement (adresse IP statique).

network→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YNetwork.FindNetwork() yFindNetwork()yFindNetwork()

YNetwork

Permet de retrouver une interface réseau d'après un identifiant donné.

```
function yFindNetwork( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'interface réseau soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YNetwork.isOnline()` pour tester si l'interface réseau est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'interface réseau sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YNetwork` qui permet ensuite de contrôler l'interface réseau.

YNetwork.FirstNetwork()

YNetwork

yFirstNetwork()**yFirstNetwork()**

Commence l'énumération des interfaces réseau accessibles par la librairie.

```
function yFirstNetwork( )
```

Utiliser la fonction `YNetwork.nextNetwork()` pour itérer sur les autres interfaces réseau.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YNetwork`, correspondant à la première interface réseau accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de interfaces réseau disponibles.

network→**callbackLogin()****network**→
callbackLogin()

YNetwork

Contacte le callback de notification et sauvegarde un laisser-passer pour s'y connecter.

```
function callbackLogin( $username, $password)
```

Le mot de passe ne sera pas stocké dans le module, mais seulement une version hashée non réversible. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

username nom d'utilisateur pour s'identifier au callback

password mot de passe pour s'identifier au callback

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→describe()**network→describe()****YNetwork**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'interface réseau au format
`TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, TYPE correspond au type de fonction, NAME correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, SERIAL correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et FUNCTIONID correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'interface réseau (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

network→get_adminPassword()**YNetwork****network→adminPassword()****network→****get_adminPassword()**

Retourne une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "admin", ou sinon une chaîne vide.

```
function get_adminPassword( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "admin", ou sinon une chaîne vide

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADMINPASSWORD_INVALID.

network→**get_advertisedValue()**

YNetwork

network→**advertisedValue()****network**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'interface réseau (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'interface réseau (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

network→**get_callbackCredentials()****YNetwork****network**→**callbackCredentials()****network**→**get_callbackCredentials()**

Retourne une version hashée du laisser-passer pour le callback de notification s'il a été configuré, ou sinon une chaîne vide.

```
function get_callbackCredentials()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant une version hashée du laisser-passer pour le callback de notification s'il a été configuré, ou sinon une chaîne vide

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CALLBACKCREDENTIALS_INVALID`.

network→**get_callbackEncoding()****YNetwork****network**→**callbackEncoding()****network**→
get_callbackEncoding()

Retourne l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback.

```
function get_callbackEncoding()
```

Retourne :

une valeur parmi `Y_CALLBACKENCODING_FORM`, `Y_CALLBACKENCODING_JSON`, `Y_CALLBACKENCODING_JSON_ARRAY`, `Y_CALLBACKENCODING_CSV` et `Y_CALLBACKENCODING_YOCTO_API` représentant l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CALLBACKENCODING_INVALID`.

network→get_callbackMaxDelay()**YNetwork****network→callbackMaxDelay()****network→****get_callbackMaxDelay()**

Retourne l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes.

```
function get_callbackMaxDelay( )
```

Retourne :

un entier représentant l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALLBACKMAXDELAY_INVALID.

network→**get_callbackMethod()****YNetwork****network**→**callbackMethod()****network**→**get_callbackMethod()**

Retourne la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback.

```
function get_callbackMethod( )
```

Retourne :

une valeur parmi `Y_CALLBACKMETHOD_POST`, `Y_CALLBACKMETHOD_GET` et `Y_CALLBACKMETHOD_PUT` représentant la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CALLBACKMETHOD_INVALID`.

network→get_callbackMinDelay()**YNetwork****network→callbackMinDelay()**
network→
get_callbackMinDelay()

Retourne l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes.

```
function get_callbackMinDelay( )
```

Retourne :

un entier représentant l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALLBACKMINDELAY_INVALID.

network→get_callbackUrl()

YNetwork

network→callbackUrl()
network→get_callbackUrl()

Retourne l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs.

```
function get_callbackUrl( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALLBACKURL_INVALID.

network→**get_discoverable()****YNetwork****network**→**discoverable()****network**→
get_discoverable()

Retourne l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour).

```
function get_discoverable()
```

Retourne :

soit `Y_DISCOVERABLE_FALSE`, soit `Y_DISCOVERABLE_TRUE`, selon l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_DISCOVERABLE_INVALID`.

network→**get_errorMessage()**

YNetwork

network→**errorMessage()****network**→

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'interface réseau.

network→get_errorType()**YNetwork****network→errorType()****network→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'interface réseau.

network→**get_friendlyName()****YNetwork****network**→**friendlyName()****network**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'interface réseau au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'interface réseau si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'interface réseau (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

network→**get_functionDescriptor()****YNetwork****network**→**functionDescriptor()****network**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

network→get_functionId()

YNetwork

network→functionId()**network→get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de l'interface réseau, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

network→**get_hardwareId()**
network→**hardwareId()****network**→
get_hardwareId()

YNetwork

Retourne l'identifiant matériel unique de l'interface réseau au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'interface réseau (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

network→get_ipAddress()

YNetwork

network→ipAddress()~~network→get_ipAddress()~~

Retourne l'adresse IP utilisée par le module Yoctopuce.

```
function get_ipAddress( )
```

Il peut s'agir d'une adresse configurée statiquement, ou d'une adresse reçue par un serveur DHCP.

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse IP utilisée par le module Yoctopuce

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_IPADDRESS_INVALID.

network→**get_logicalName()**
network→**logicalName()****network**→
get_logicalName()

YNetwork

Retourne le nom logique de l'interface réseau.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'interface réseau. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

network→**get_macAddress()****YNetwork****network**→**macAddress()****network**→**get_macAddress()**

Retourne l'adresse MAC de l'interface réseau, unique pour chaque module.

```
function get_macAddress( )
```

L'adresse MAC est aussi présente sur un autocollant sur le module, représentée en chiffres et en code-barres.

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse MAC de l'interface réseau, unique pour chaque module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_MACADDRESS_INVALID`.

network→get_module()**YNetwork****network→module()****network→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

network→**get_poeCurrent()**

YNetwork

network→**poeCurrent()****network**→
get_poeCurrent()

Retourne le courant consommé par le module depuis Power-over-Ethernet (PoE), en milliampères.

```
function get_poeCurrent( )
```

La consommation est mesurée après conversion en 5 Volt, et ne doit jamais dépasser 1800 mA.

Retourne :

un entier représentant le courant consommé par le module depuis Power-over-Ethernet (PoE), en milliampères

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POECURRENT_INVALID.

network→**get_primaryDNS()**
network→**primaryDNS()****network**→
get_primaryDNS()

YNetwork

Retourne l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser.

```
function get_primaryDNS( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_PRIMARYDNS_INVALID`.

network→get_readiness()**YNetwork****network→readiness()****network→get_readiness()**

Retourne l'état de fonctionnement atteint par l'interface réseau.

```
function get_readiness( )
```

Le niveau zéro (DOWN_0) signifie qu'aucun support réseau matériel n'a été détecté. Soit il n'y a pas de signal sur le câble réseau, soit le point d'accès sans fil choisi n'est pas détecté. Le niveau 1 (LIVE_1) est atteint lorsque le réseau est détecté, mais n'est pas encore connecté. Pour un réseau sans fil, cela confirme l'existence du SSID configuré. Le niveau 2 (LINK_2) est atteint lorsque le support matériel du réseau est fonctionnel. Pour une connection réseau filaire, le niveau 2 signifie que le câble est connecté aux deux bouts. Pour une connection à un point d'accès réseau sans fil, il démontre que les paramètres de sécurité configurés sont corrects. Pour une connection sans fil en mode ad-hoc, cela signifie qu'il y a au moins un partenaire sur le réseau ad-hoc. Le niveau 3 (DHCP_3) est atteint lorsque qu'une adresse IP a été obtenue par DHCP. Le niveau 4 (DNS_4) est atteint lorsqu'un serveur DNS est joignable par le réseau. Le niveau 5 (WWW_5) est atteint lorsque la connectivité globale à internet est avérée par l'obtention de l'heure courante sur un serveur NTP.

Retourne :

une valeur parmi Y_READINESS_DOWN, Y_READINESS_EXISTS, Y_READINESS_LINKED, Y_READINESS_LAN_OK et Y_READINESS_WWW_OK représentant l'état de fonctionnement atteint par l'interface réseau

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_READINESS_INVALID.

network→get_router()**YNetwork****network→router()****network→get_router()**

Retourne l'adresse IP du routeur (passerelle) utilisé par le module (*default gateway*).

```
function get_router( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du routeur (passerelle) utilisé par le module (*default gateway*)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ROUTER_INVALID.

network→**get_secondaryDNS()**

YNetwork

network→**secondaryDNS()****network**→

get_secondaryDNS()

Retourne l'adresse IP du serveur de noms secondaire que le module doit utiliser.

```
function get_secondaryDNS( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du serveur de noms secondaire que le module doit utiliser

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SECONDARYDNS_INVALID.

network→**get_subnetMask()**
network→**subnetMask()****network**→
get_subnetMask()

YNetwork

Retourne le masque de sous-réseau utilisé par le module.

```
function get_subnetMask( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le masque de sous-réseau utilisé par le module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SUBNETMASK_INVALID.

network→get_userdata()

YNetwork

network→userdata()**network→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

network→**get_userPassword()**
network→**userPassword()****network**→
get_userPassword()

YNetwork

Retourne une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "user", ou sinon une chaîne vide.

```
function get_userPassword( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "user", ou sinon une chaîne vide

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_USERPASSWORD_INVALID`.

network→**get_wwwWatchdogDelay()**

YNetwork

network→**wwwWatchdogDelay()****network**→

get_wwwWatchdogDelay()

Retourne la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet.

```
function get_wwwWatchdogDelay( )
```

Une valeur nulle désactive le redémarrage automatique en cas de perte de connectivité WWW.

Retourne :

un entier représentant la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_WWWWATCHDOGDELAY_INVALID.

network→isOnline()**network→isOnline()****YNetwork**

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'interface réseau sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'interface réseau est joignable, `false` sinon

network→load()**network→load()****YNetwork**

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**nextNetwork()****network**→**nextNetwork()****YNetwork**

Continue l'énumération des interfaces réseau commencée à l'aide de `yFirstNetwork()`.

```
function nextNetwork( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YNetwork` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

network→ping()**network→ping()****YNetwork**

Ping str_host pour vérifier la connexion réseau.

```
function ping( $host)
```

Envoie quatre requêtes ICMP ECHO_RESPONDER à la cible str_host depuis le module. Cette méthode retourne une chaîne de caractères avec le résultat des 4 requêtes ICMP ECHO_RESPONSE.

Paramètres :

host le nom d'hôte ou l'adresse IP de la cible

Retourne :

une chaîne de caractères contenant le résultat du ping.

network→**registerValueCallback()****network**→
registerValueCallback()

YNetwork

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

network→set_adminPassword()**YNetwork****network→setAdminPassword()**
network→set_adminPassword()

Modifie le mot de passe pour l'utilisateur "admin", qui devient alors instantanément nécessaire pour toute altération de l'état du module.

```
function set_adminPassword( $newval)
```

Si la valeur fournie est une chaîne vide, plus aucun mot de passe n'est nécessaire. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le mot de passe pour l'utilisateur "admin", qui devient alors instantanément nécessaire pour toute altération de l'état du module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→set_callbackCredentials()**YNetwork****network→setCallbackCredentials()**
network→set_callbackCredentials()

Modifie le laisser-passer pour se connecter à l'adresse de callback.

```
function set_callbackCredentials( $newval)
```

Le laisser-passer doit être fourni tel que retourné par la fonction `get_callbackCredentials`, sous la forme `username:hash`. La valeur du hash dépend de la méthode d'autorisation implémentée par le callback. Pour une autorisation de type Basic, le hash est le MD5 de la chaîne `username:password`. Pour une autorisation de type Digest, le hash est le MD5 de la chaîne `username:realm:password`. Pour une utilisation simplifiée, utilisez la fonction `callbackLogin`. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le laisser-passer pour se connecter à l'adresse de callback

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_callbackEncoding()****YNetwork****network**→**setCallbackEncoding()****network**→
set_callbackEncoding()

Modifie l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback.

```
function set_callbackEncoding( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_CALLBACKENCODING_FORM, Y_CALLBACKENCODING_JSON, Y_CALLBACKENCODING_JSON_ARRAY, Y_CALLBACKENCODING_CSV et Y_CALLBACKENCODING_YOCTO_API représentant l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_callbackMaxDelay()****YNetwork****network**→**setCallbackMaxDelay()****network**→
set_callbackMaxDelay()

Modifie l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes.

```
function set_callbackMaxDelay( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_callbackMethod()****YNetwork****network**→**setCallbackMethod()****network**→**set_callbackMethod()**

Modifie la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback.

```
function set_callbackMethod( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_CALLBACKMETHOD_POST, Y_CALLBACKMETHOD_GET et Y_CALLBACKMETHOD_PUT représentant la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_callbackMinDelay()****YNetwork****network**→**setCallbackMinDelay()****network**→
set_callbackMinDelay()

Modifie l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes.

```
function set_callbackMinDelay( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_callbackUrl()**

YNetwork

network→**setCallbackUrl()****network**→

set_callbackUrl()

Modifie l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs.

```
function set_callbackUrl( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→set_discoverable()**YNetwork****network→setDiscoverable()****network→**
set_discoverable()

Modifie l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour).

```
function set_discoverable( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_DISCOVERABLE_FALSE, soit Y_DISCOVERABLE_TRUE, selon l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_logicalName()****YNetwork****network**→**setLogicalName()****network**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique de l'interface réseau.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'interface réseau.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_primaryDNS()**
network→**setPrimaryDNS()****network**→
set_primaryDNS()

YNetwork

Modifie l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser.

```
function set_primaryDNS( $newval)
```

En mode DHCP, si une valeur est spécifiée, elle remplacera celle reçue du serveur DHCP. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_secondaryDNS()****YNetwork****network**→**setSecondaryDNS()****network**→**set_secondaryDNS ()**

Modifie l'adresse IP du serveur de nom secondaire que le module doit utiliser.

```
function set_secondaryDNS( $newval)
```

En mode DHCP, si une valeur est spécifiée, elle remplacera celle reçue du serveur DHCP. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du serveur de nom secondaire que le module doit utiliser

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→set_userdata()**YNetwork****network→setUserData()****network→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

network→set_userPassword()
network→setUserPassword()
set_userPassword()

Modifie le mode de passe pour l'utilisateur "user", qui devient alors instantanément nécessaire pour tout accès au module.

```
function set_userPassword( $newval)
```

Si la valeur fournie est une chaîne vide, plus aucun mot de passe n'est nécessaire. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le mode de passe pour l'utilisateur "user", qui devient alors instantanément nécessaire pour tout accès au module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_wwwWatchdogDelay()****YNetwork****network**→**setWwwWatchdogDelay()****network**→**set_wwwWatchdogDelay()**

Modifie la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet.

```
function set_wwwWatchdogDelay( $newval)
```

Une valeur nulle désactive le redémarrage automatique en cas de perte de connectivité WWW. La plus petite durée non-nulle utilisable est 90 secondes.

Paramètres :

newval un entier représentant la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→useDHCP()**network→useDHCP ()****YNetwork**

Modifie la configuration de l'interface réseau pour utiliser une adresse assignée automatiquement par le serveur DHCP.

```
function useDHCP( $fallbackIpAddr, $fallbackSubnetMaskLen, $fallbackRouter)
```

En attendant qu'une adresse soit reçue (et indéfiniment si aucun serveur DHCP ne répond), le module utilisera les paramètres IP spécifiés à cette fonction. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

fallbackIpAddr	adresse IP à utiliser si aucun serveur DHCP ne répond
fallbackSubnetMaskLen	longueur du masque de sous-réseau à utiliser si aucun serveur DHCP ne répond. Par exemple, la valeur 24 représente 255.255.255.0.
fallbackRouter	adresse de la passerelle à utiliser si aucun serveur DHCP ne répond

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→useStaticIP()**YNetwork**

Modifie la configuration de l'interface réseau pour utiliser une adresse IP assignée manuellement (adresse IP statique).

```
function useStaticIP( $ipAddress, $subnetMaskLen, $router)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

ipAddress	adresse IP à utiliser par le module
subnetMaskLen	longueur du masque de sous-réseau à utiliser. Par exemple, la valeur 24 représente 255.255.255.0.
router	adresse IP de la passerelle à utiliser ("default gateway")

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.27. contrôle d'OS

L'objet `OsControl` permet de contrôler le système d'exploitation sur lequel tourne un VirtualHub. `OsControl` n'est disponible que dans le VirtualHub software. Attention, cette fonctionnalité doit être explicitement activée au lancement du VirtualHub, avec l'option `-o`.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_oscontrol.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YOsControl = yoctolib.YOsControl;</code>
php	<code>require_once('yocto_oscontrol.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_oscontrol.h"</code>
m	<code>#import "yocto_oscontrol.h"</code>
pas	<code>uses yocto_oscontrol;</code>
vb	<code>yocto_oscontrol.vb</code>
cs	<code>yocto_oscontrol.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YOsControl;</code>
py	<code>from yocto_oscontrol import *</code>

Fonction globales

yFindOsControl(func)

Permet de retrouver un contrôle d'OS d'après un identifiant donné.

yFirstOsControl()

Commence l'énumération des contrôle d'OS accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YOsControl

oscontrol→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du contrôle d'OS au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

oscontrol→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du contrôle d'OS (pas plus de 6 caractères).

oscontrol→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

oscontrol→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

oscontrol→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du contrôle d'OS au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

oscontrol→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

oscontrol→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du contrôle d'OS, sans référence au module.

oscontrol→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du contrôle d'OS au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

oscontrol→get_logicalName()

Retourne le nom logique du contrôle d'OS.

oscontrol→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

oscontrol→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`oscontrol→get_shutdownCountdown()`

Retourne le nombre de secondes restantes avant un arrêt de l'OS, ou zéro si aucun arrêt n'a été agendé.

`oscontrol→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`oscontrol→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'OS est joignable, sans déclencher d'erreur.

`oscontrol→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'OS est joignable, sans déclencher d'erreur.

`oscontrol→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'OS, avec une durée de validité spécifiée.

`oscontrol→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'OS, avec une durée de validité spécifiée.

`oscontrol→nextOsControl()`

Continue l'énumération des contrôle d'OS commencée à l'aide de `yFirstOsControl()`.

`oscontrol→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`oscontrol→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique du contrôle d'OS.

`oscontrol→set_userData(data)`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

`oscontrol→shutdown(secBeforeShutDown)`

Agende un arrêt de l'OS dans un nombre donné de secondes.

`oscontrol→wait_async(callback, context)`

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YOsControl.FindOsControl()**YOsControl****yFindOsControl()****yFindOsControl()**

Permet de retrouver un contrôle d'OS d'après un identifiant donné.

```
function yFindOsControl( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le contrôle d'OS soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YOsControl.isOnline()` pour tester si le contrôle d'OS est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le contrôle d'OS sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YOsControl` qui permet ensuite de contrôler le contrôle d'OS.

YOsControl.FirstOsControl() yFirstOsControl()yFirstOsControl()

YOsControl

Commence l'énumération des contrôle d'OS accessibles par la librairie.

```
function yFirstOsControl( )
```

Utiliser la fonction `YOsControl.nextOsControl()` pour itérer sur les autres contrôle d'OS.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YOsControl`, correspondant au premier contrôle d'OS accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de contrôle d'OS disponibles.

oscontrol→describe()**oscontrol→describe()****YOsControl**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du contrôle d'OS au format
`TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le contrôle d'OS (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

oscontrol→**get_advertisedValue()****YOsControl****oscontrol**→**advertisedValue()****oscontrol**→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du contrôle d'OS (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du contrôle d'OS (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID`.

oscontrol→get_errorMessage()

YOsControl

oscontrol→errorMessage()**oscontrol→**
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

oscontrol→get_errorType()**YOsControl****oscontrol→errorType()**
oscontrol→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

oscontrol→get_friendlyName()

YOsControl

oscontrol→friendlyName()
oscontrol→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du contrôle d'OS au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du contrôle d'OS si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du contrôle d'OS (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'OS en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

oscontrol→**get_functionDescriptor()****YOsControl****oscontrol**→**functionDescriptor()****oscontrol**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

oscontrol→**get_functionId()**

YOsControl

oscontrol→**functionId()****oscontrol**→

get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du contrôle d'OS, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'OS (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

oscontrol→get_hardwareId()**YOsControl****oscontrol→hardwareId()**
oscontrol→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du contrôle d'OS au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du contrôle d'OS (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'OS (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

oscontrol→**get_logicalName()**

YOsControl

oscontrol→**logicalName()****oscontrol**→

get_logicalName()

Retourne le nom logique du contrôle d'OS.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du contrôle d'OS. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

oscontrol→get_module()**YOsControl****oscontrol→module()****oscontrol→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

oscontrol→get_shutdownCountdown()

YOsControl

oscontrol→shutdownCountdown()oscontrol→

get_shutdownCountdown()

Retourne le nombre de secondes restantes avant un arrêt de l'OS, ou zéro si aucun arrêt n'a été agendé.

function get_shutdownCountdown()

Retourne :

un entier représentant le nombre de secondes restantes avant un arrêt de l'OS, ou zéro si aucun arrêt n'a été agendé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SHUTDOWNCOUNTDOWN_INVALID.

oscontrol→get_userdata()**YOsControl****oscontrol→userdata()****oscontrol→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

oscontrol→isOnline()**oscontrol→isOnline()**

YOsControl

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'OS est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du contrôle d'OS sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le contrôle d'OS est joignable, `false` sinon

oscontrol→load()**oscontrol→load()****YOsControl**

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'OS, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

oscontrol→**nextOsControl()****oscontrol**→
nextOsControl ()

YOsControl

Continue l'énumération des contrôle d'OS commencée à l'aide de `yFirstOsControl ()`.

```
function nextOsControl( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YOsControl` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

oscontrol→**registerValueCallback()****oscontrol**→
registerValueCallback()

YOsControl

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

oscontrol→**set_logicalName()**

YOsControl

oscontrol→**setLogicalName()****oscontrol**→

set_logicalName()

Modifie le nom logique du contrôle d'OS.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du contrôle d'OS.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

oscontrol→**set_userdata()****YOsControl****oscontrol**→**setUserData()****oscontrol**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

oscontrol→shutdown()oscontrol→shutdown()

YOsControl

Agende un arrêt de l'OS dans un nombre donné de secondes.

```
function shutdown( $secBeforeShutDown)
```

Paramètres :

secBeforeShutDown nombre de secondes avant l'arrêt

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.28. Interface de la fonction Power

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_power.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YPower = yoctolib.YPower;
php	require_once('yocto_power.php');
cpp	#include "yocto_power.h"
m	#import "yocto_power.h"
pas	uses yocto_power;
vb	yocto_power.vb
cs	yocto_power.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YPower;
py	from yocto_power import *

Fonction globales

yFindPower(func)

Permet de retrouver un capteur de puissance électrique d'après un identifiant donné.

yFirstPower()

Commence l'énumération des capteurs de puissance électrique accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YPower

power→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

power→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de puissance électrique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

power→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de puissance électrique (pas plus de 6 caractères).

power→get_cosPhi()

Retourne le facteur de puissance (rapport entre la puissance réelle consommée, en W, et la puissance apparente fournie, en VA).

power→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

power→get_currentValue()

Retourne la valeur instantanée de la puissance électrique.

power→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

power→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

power→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de puissance électrique au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

power→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

power→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de puissance électrique, sans référence au module.

power→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de puissance électrique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

power→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la puissance électrique.

power→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

power→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de puissance électrique.

power→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la puissance électrique.

power→get_meter()

Retourne la valeur actuelle du compteur d'énergie, calculée par le wattmètre en intégrant la consommation instantanée.

power→get_meterTimer()

Retourne le temps écoulé depuis la dernière initialisation du compteur d'énergie, en secondes

power→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

power→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

power→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

power→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

power→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

power→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la puissance électrique est exprimée.

power→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

power→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de puissance électrique est joignable, sans déclencher d'erreur.

power→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur de puissance électrique est joignable, sans déclencher d'erreur.

power→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de puissance électrique, avec une durée de validité spécifiée.

power→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

power→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de puissance électrique, avec une durée de validité spécifiée.

power→nextPower()

Continue l'énumération des capteurs de puissance électrique commencée à l'aide de `yFirstPower()`.

power→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

power→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

power→reset()

Réinitialise le compteur d'énergie.

power→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la puissance électrique.

power→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

power→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du capteur de puissance électrique.

power→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la puissance électrique.

power→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

power→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

power→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

power→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YPower.FindPower()**YPower****yFindPower()****yFindPower()**

Permet de retrouver un capteur de puissance électrique d'après un identifiant donné.

```
function yFindPower( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de puissance électrique soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YPower.isOnline()` pour tester si le capteur de puissance électrique est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de puissance électrique sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YPower` qui permet ensuite de contrôler le capteur de puissance électrique.

YPower.FirstPower()
yFirstPower()**yFirstPower()**

YPower

Commence l'énumération des capteurs de puissance électrique accessibles par la librairie.

```
function yFirstPower( )
```

Utiliser la fonction `YPower.nextPower()` pour itérer sur les autres capteurs de puissance électrique.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPower`, correspondant au premier capteur de puissance électrique accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de puissance électrique disponibles.

power→**calibrateFromPoints()****power**→
calibrateFromPoints()

YPower

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→describe()**power→describe()****YPower**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de puissance électrique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de puissance électrique (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

power→**get_advertisedValue()**

YPower

power→**advertisedValue()****power**→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de puissance électrique (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de puissance électrique (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

power→get_cosPhi()**YPower****power→cosPhi()****power→get_cosPhi()**

Retourne le facteur de puissance (rapport entre la puissance réelle consommée, en W, et la puissance apparente fournie, en VA).

```
function get_cosPhi( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant le facteur de puissance (rapport entre la puissance réelle consommée, en W, et la puissance apparente fournie, en VA)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_COSPHI_INVALID.

power→**get_currentRawValue()**

YPower

power→**currentRawValue()****power**→

get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

power→**get_currentValue()****YPower****power**→**currentValue()****power**→
get_currentValue()

Retourne la valeur instantanée de la puissance électrique.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur instantanée de la puissance électrique

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

power→**get_errorMessage()**

YPower

power→**errorMessage()****power**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

power→get_errorType()**YPower****power→errorType()****power→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

power→**get_friendlyName()**

YPower

power→**friendlyName()****power**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de puissance électrique au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de puissance électrique si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de puissance électrique (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de puissance électrique en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

power→**get_functionDescriptor()**
power→**functionDescriptor()****power**→
get_functionDescriptor()

YPower

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

power→get_functionId()

YPower

power→functionId()~~power→get_functionId()~~

Retourne l'identifiant matériel du capteur de puissance électrique, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de puissance électrique (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

power→get_hardwareId()**YPower****power→hardwareId()****power→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de puissance électrique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de puissance électrique (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de puissance électrique (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

power→**get_highestValue()**

YPower

power→**highestValue()****power**→

get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la puissance électrique.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la puissance électrique

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

power→**get_logFrequency()****YPower****power**→**logFrequency()****power**→
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

power→**get_logicalName()**

YPower

power→**logicalName()****power**→**get_logicalName()**

Retourne le nom logique du capteur de puissance electrique.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de puissance electrique. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

power→**get_lowestValue()****YPower****power**→**lowestValue()****power**→**get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour la puissance électrique.

```
function get_lowestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la puissance électrique

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

power→**get_meter()**

YPower

power→**meter()****power**→**get_meter()**

Retourne la valeur actuelle du compteur d'energie, calculée par le wattmètre en intégrant la consommation instantanée.

```
function get_meter( )
```

Ce compteur est réinitialisé à chaque démarrage du module.

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle du compteur d'energie, calculée par le wattmètre en intégrant la consommation instantanée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_METER_INVALID.

power→**get_meterTimer()****YPower****power**→**meterTimer()****power**→**get_meterTimer()**

Retourne le temps écoulé depuis la dernière initialisation du compteur d'énergie, en secondes

```
function get_meterTimer( )
```

Retourne :

un entier représentant le temps écoulé depuis la dernière initialisation du compteur d'énergie, en secondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_METERTIMER_INVALID.

power→**get_module()**

YPower

power→**module()****power**→**get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

power→**get_recordedData()****YPower****power**→**recordedData()****power**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

power→**get_reportFrequency()****YPower****power**→**reportFrequency()****power**→**get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

function **get_reportFrequency()****Retourne :**

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

power→**get_resolution()****YPower****power**→**resolution()****power**→**get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

power→**get_unit()**

YPower

power→**unit()****power**→**get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la puissance électrique est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la puissance électrique est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

power→get_userdata()**YPower****power→userdata()****power→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

power→**isOnline()****power**→**isOnline()**

YPower

Vérifie si le module hébergeant le capteur de puissance électrique est joignable, sans déclencher d'erreur.

function **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de puissance électrique sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de puissance électrique est joignable, `false` sinon

power→load()**power→load()****YPower**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de puissance électrique, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power → **loadCalibrationPoints()** **power** →
loadCalibrationPoints()

YPower

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→nextPower()**power→nextPower ()****YPower**

Continue l'énumération des capteurs de puissance electrique commencée à l'aide de `yFirstPower()`.

```
function nextPower( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPower` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

power→**registerTimedReportCallback()****power**→
registerTimedReportCallback()

YPower

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

power→**registerValueCallback()****power**→
registerValueCallback()

YPower

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

power→reset()**power→reset ()**

YPower

Réinitialise le compteur d'énergie.

function **reset**()

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_highestValue()****YPower****power**→**setHighestValue()****power**→**set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la puissance électrique.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour la puissance électrique

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_logFrequency()****YPower****power**→**setLogFrequency()****power**→**set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_logicalName()****YPower****power**→**setLogicalName()****power**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur de puissance électrique.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de puissance électrique.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_lowestValue()**

YPower

power→**setLowestValue()****power**→

set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la puissance électrique.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour la puissance électrique

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_reportFrequency()****YPower****power**→**setReportFrequency()****power**→**set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→set_resolution()

YPower

power→setResolution()**power→set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de la représentation numérique des mesures. Changer la résolution ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→set_userdata()**YPower****power→setUserData()****power→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.29. Interface de la fonction Pressure

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_pressure.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YPressure = yoctolib.YPressure;</code>
php	<code>require_once('yocto_pressure.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_pressure.h"</code>
m	<code>#import "yocto_pressure.h"</code>
pas	<code>uses yocto_pressure;</code>
vb	<code>yocto_pressure.vb</code>
cs	<code>yocto_pressure.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YPressure;</code>
py	<code>from yocto_pressure import *</code>

Fonction globales

yFindPressure(func)

Permet de retrouver un capteur de pression d'après un identifiant donné.

yFirstPressure()

Commence l'énumération des capteurs de pression accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YPressure

pressure→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

pressure→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de pression au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

pressure→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de pression (pas plus de 6 caractères).

pressure→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

pressure→get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de la pression.

pressure→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de pression.

pressure→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de pression.

pressure→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de pression au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

pressure→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

pressure→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de pression, sans référence au module.

pressure→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de pression au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

pressure→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la pression.

pressure→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

pressure→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de pression.

pressure→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la pression.

pressure→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

pressure→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

pressure→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

pressure→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

pressure→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

pressure→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la pression est exprimée.

pressure→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

pressure→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de pression est joignable, sans déclencher d'erreur.

pressure→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur de pression est joignable, sans déclencher d'erreur.

pressure→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de pression, avec une durée de validité spécifiée.

pressure→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

pressure→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de pression, avec une durée de validité spécifiée.

pressure→nextPressure()

Continue l'énumération des capteurs de pression commencée à l'aide de `yFirstPressure()`.

pressure→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

pressure→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

pressure→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la pression.

pressure→set_logFrequency(newval)

3. Reference

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

pressure→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur de pression.

pressure→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la pression.

pressure→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

pressure→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

pressure→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

pressure→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YPressure.FindPressure() yFindPressure()yFindPressure()

YPressure

Permet de retrouver un capteur de pression d'après un identifiant donné.

```
function yFindPressure( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de pression soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YPressure.isOnline()` pour tester si le capteur de pression est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de pression sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YPressure` qui permet ensuite de contrôler le capteur de pression.

YPressure.FirstPressure()

YPressure

yFirstPressure()`yFirstPressure()`

Commence l'énumération des capteurs de pression accessibles par la librairie.

```
function yFirstPressure( )
```

Utiliser la fonction `YPressure.nextPressure()` pour itérer sur les autres capteurs de pression.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPressure`, correspondant au premier capteur de pression accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de pression disponibles.

pressure→**calibrateFromPoints()****pressure**→
calibrateFromPoints()

YPressure

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→describe()**pressure→describe()****YPressure**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de pression au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de pression (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

pressure→**get_advertisedValue()****YPressure****pressure**→**advertisedValue()****pressure**→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du capteur de pression (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de pression (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

pressure→**get_currentRawValue()**

YPressure

pressure→**currentRawValue()****pressure**→

get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

function **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

pressure→**get_currentValue()****YPressure****pressure**→**currentValue()****pressure**→
get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de la pression.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la mesure actuelle de la pression

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

pressure→**get_errorMessage()**

YPressure

pressure→**errorMessage()****pressure**→

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de pression.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de pression.

pressure→get_errorType()**YPressure****pressure→errorType()****pressure→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de pression.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de pression.

pressure→**get_friendlyName()**

YPressure

pressure→**friendlyName()****pressure**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de pression au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de pression si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de pression (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de pression en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

pressure→**get_functionDescriptor()**

YPressure

pressure→**functionDescriptor()****pressure**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

pressure→**get_functionId()**

YPressure

pressure→**functionId()****pressure**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de pression, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de pression (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

pressure→**get_hardwareId()**
pressure→**hardwareId()****pressure**→
get_hardwareId()

YPressure

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de pression au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de pression (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de pression (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

pressure→**get_highestValue()**

YPressure

pressure→**highestValue()****pressure**→

get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la pression.

```
function get_highestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la pression

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

pressure→get_logFrequency()**YPressure****pressure→logFrequency()****pressure→****get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

pressure→**get_logicalName()**

YPressure

pressure→**logicalName()****pressure**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de pression.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de pression. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

pressure→**get_lowestValue()****YPressure****pressure**→**lowestValue()****pressure**→
get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la pression.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la pression

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

pressure→**get_module()**

YPressure

pressure→**module()****pressure**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

pressure→**get_recordedData()****YPressure****pressure**→**recordedData()****pressure**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

pressure→**get_reportFrequency()**

YPressure

pressure→**reportFrequency()****pressure**→

get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

function **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

pressure→**get_resolution()****YPressure****pressure**→**resolution()****pressure**→
get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

pressure→get_unit()

YPressure

pressure→unit()**pressure→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la pression est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la pression est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

pressure→get_userdata()**YPressure****pressure→userData()****pressure→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

pressure→**isOnline()****pressure**→**isOnline()**

YPressure

Vérifie si le module hébergeant le capteur de pression est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de pression sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de pression est joignable, `false` sinon

pressure→load()**pressure→load()****YPressure**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de pression, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**loadCalibrationPoints()****pressure**→
loadCalibrationPoints()

YPressure

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**nextPressure()****pressure**→
nextPressure()

YPressure

Continue l'énumération des capteurs de pression commencée à l'aide de `yFirstPressure()`.

```
function nextPressure()
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPressure` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

pressure→**registerTimedReportCallback()****pressure**
→**registerTimedReportCallback()**

YPressure

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

pressure→**registerValueCallback()****pressure**→
registerValueCallback()

YPressure

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

pressure→**set_highestValue()**

YPressure

pressure→**setHighestValue()****pressure**→
set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la pression.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour la pression

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→set_logFrequency()

YPressure

pressure→setLogFrequency()

set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_logicalName()****YPressure****pressure**→**setLogicalName()****pressure**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique du capteur de pression.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de pression.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_lowestValue()****YPressure****pressure**→**setLowestValue()****pressure**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la pression.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour la pression

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_reportFrequency()****YPressure****pressure**→**setReportFrequency()****pressure**→
set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_resolution()****YPressure****pressure**→**setResolution()****pressure**→
set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_userdata()**

YPressure

pressure→**setUserData()****pressure**→

set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.30. Interface de la fonction Pwm

La librairie de programmation Yoctopuce permet simplement de configurer, démarrer et arrêter le PWM.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_pwmoutput.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YPwmOutput = yoctolib.YPwmOutput;
php	require_once('yocto_pwmoutput.php');
c++	#include "yocto_pwmoutput.h"
m	#import "yocto_pwmoutput.h"
pas	uses yocto_pwmoutput;
vb	yocto_pwmoutput.vb
cs	yocto_pwmoutput.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YPwmOutput;
py	from yocto_pwmoutput import *

Fonction globales

yFindPwmOutput(func)

Permet de retrouver un PWM d'après un identifiant donné.

yFirstPwmOutput()

Commence l'énumération des PWM accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YPwmOutput

pwmoutput→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du PWM au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

pwmoutput→dutyCycleMove(target, ms_duration)

Déclenche une variation progressive de la longueur des impulsions vers une valeur donnée.

pwmoutput→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du PWM (pas plus de 6 caractères).

pwmoutput→get_dutyCycle()

Retourne le duty cycle du PWM, en pour cents.

pwmoutput→get_dutyCycleAtPowerOn()

Retourne le duty cycle du PWM au démarrage du module, sous la forme d'un nombre à virgule entre 0 et 100

pwmoutput→get_enabled()

Retourne l'état de fonctionnement du PWM.

pwmoutput→get_enabledAtPowerOn()

Retourne l'état de fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module.

pwmoutput→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du PWM.

pwmoutput→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du PWM.

pwmoutput→get_frequency()

Retourne la fréquence du PWM en Hz.

pwmoutput→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du PWM au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

pwmoutput→get_functionDescriptor()

	Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.
pwmoutput→get_functionId()	Retourne l'identifiant matériel du PWM, sans référence au module.
pwmoutput→get_hardwareId()	Retourne l'identifiant matériel unique du PWM au format SERIAL . FUNCTIONID.
pwmoutput→get_logicalName()	Retourne le nom logique du PWM.
pwmoutput→get_module()	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
pwmoutput→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
pwmoutput→get_period()	Retourne la période du PWM en millisecondes.
pwmoutput→get_pulseDuration()	Retourne la longueur d'une impulsion du PWM en millisecondes.
pwmoutput→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.
pwmoutput→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le PWM est joignable, sans déclencher d'erreur.
pwmoutput→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le PWM est joignable, sans déclencher d'erreur.
pwmoutput→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du PWM, avec une durée de validité spécifiée.
pwmoutput→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du PWM, avec une durée de validité spécifiée.
pwmoutput→nextPwmOutput()	Continue l'énumération des PWM commencée à l'aide de yFirstPwmOutput ().
pwmoutput→pulseDurationMove(ms_target, ms_duration)	Déclenche une transition progressive de la longueur des impulsions vers une valeur donnée.
pwmoutput→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
pwmoutput→set_dutyCycle(newval)	Modifie le duty cycle du PWM, en pour cents.
pwmoutput→set_dutyCycleAtPowerOn(newval)	Modifie le duty cycle du PWM au démarrage du module.
pwmoutput→set_enabled(newval)	Démarre ou arrête le PWM.
pwmoutput→set_enabledAtPowerOn(newval)	Modifie l'état du fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module.
pwmoutput→set_frequency(newval)	Modifie la fréquence du PWM.
pwmoutput→set_logicalName(newval)	Modifie le nom logique du PWM.
pwmoutput→set_period(newval)	Modifie la période du PWM.

pwmoutput→set_pulseDuration(newval)

Modifie la longueur des impulsions du PWM, en millisecondes.

pwmoutput→set_userdata(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

pwmoutput→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YPwmOutput.FindPwmOutput()**YPwmOutput****yFindPwmOutput()****yFindPwmOutput()**

Permet de retrouver un PWM d'après un identifiant donné.

```
function yFindPwmOutput( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le PWM soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YPwmOutput.isOnline()` pour tester si le PWM est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le PWM sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YPwmOutput` qui permet ensuite de contrôler le PWM.

YPwmOutput.FirstPwmOutput()**YPwmOutput****yFirstPwmOutput()****yFirstPwmOutput()**

Commence l'énumération des PWM accessibles par la librairie.

```
function yFirstPwmOutput( )
```

Utiliser la fonction `YPwmOutput.nextPwmOutput()` pour itérer sur les autres PWM.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPwmOutput`, correspondant au premier PWM accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de PWM disponibles.

pwmoutput→describe()**YPwmOutput**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du PWM au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le PWM (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

pwmoutput→**dutyCycleMove()****pwmoutput**→
dutyCycleMove()

YPwmOutput

Déclenche une variation progressive de la longueur des impulsions vers une valeur donnée.

```
function dutyCycleMove( $target, $ms_duration)
```

Paramètres :

target nouveau duty cycle à la fin de la transition (nombre flottant, entre 0 et 1)
ms_duration durée totale de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→get_advertisedValue()

YPwmOutput

pwmoutput→advertisedValue()
pwmoutput→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du PWM (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du PWM (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

pwmoutput→**get_dutyCycle()****YPwmOutput****pwmoutput**→**dutyCycle()****pwmoutput**→
get_dutyCycle()

Retourne le duty cycle du PWM, en pour cents.

```
function get_dutyCycle() ( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant le duty cycle du PWM, en pour cents

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_DUTYCYCLE_INVALID`.

pwmoutput→get_dutyCycleAtPowerOn()

YPwmOutput

pwmoutput→dutyCycleAtPowerOn()
pwmoutput→get_dutyCycleAtPowerOn()

Retourne le duty cycle du PWM au démarrage du module, sous la forme d'un nombre à virgule entre 0 et 100

function get_dutyCycleAtPowerOn()

Retourne :

une valeur numérique représentant le duty cycle du PWM au démarrage du module, sous la forme d'un nombre à virgule entre 0 et 100

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DUTYCYCLEATPOWERON_INVALID.

pwmoutput→get_enabled()**YPwmOutput****pwmoutput→enabled()****pwmoutput→get_enabled()**

Retourne l'état de fonctionnement du PWM.

function **get_enabled()**

Retourne :

soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon l'état de fonctionnement du PWM

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLED_INVALID.

pwmoutput→get_enabledAtPowerOn()

YPwmOutput

pwmoutput→enabledAtPowerOn()
pwmoutput→get_enabledAtPowerOn()

Retourne l'état de fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module.

```
function get_enabledAtPowerOn( )
```

Retourne :

soit Y_ENABLEDATPOWERON_FALSE, soit Y_ENABLEDATPOWERON_TRUE, selon l'état de fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLEDATPOWERON_INVALID.

pwmoutput→**get_errorMessage()****YPwmOutput****pwmoutput**→**errorMessage()****pwmoutput**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du PWM.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du PWM.

pwmoutput→get_errorType()

YPwmOutput

pwmoutput→errorType()
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du PWM.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du PWM.

pwmoutput→**get_frequency()**

YPwmOutput

pwmoutput→**frequency()****pwmoutput**→
get_frequency()

Retourne la fréquence du PWM en Hz.

```
function get_frequency( )
```

Retourne :

un entier représentant la fréquence du PWM en Hz

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FREQUENCY_INVALID.

pwmoutput→get_friendlyName()

YPwmOutput

pwmoutput→friendlyName()
pwmoutput→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du PWM au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du PWM si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du PWM (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le PWM en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

pwmoutput→**get_functionDescriptor()****YPwmOutput****pwmoutput**→**functionDescriptor()****pwmoutput**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

pwmoutput→get_functionId()

YPwmOutput

pwmoutput→functionId()
pwmoutput→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du PWM, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le PWM (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

pwmoutput→**get_hardwareId()****YPwmOutput****pwmoutput**→**hardwareId()****pwmoutput**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du PWM au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du PWM (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le PWM (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

pwmoutput→get_logicalName()

YPwmOutput

pwmoutput→logicalName()
pwmoutput→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du PWM.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du PWM. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

pwmoutput→get_module()**YPwmOutput****pwmoutput→module()****pwmoutput→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

pwmoutput→get_period()

YPwmOutput

pwmoutput→period()**pwmoutput→get_period()**

Retourne la période du PWM en millisecondes.

```
function get_period( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la période du PWM en millisecondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PERIOD_INVALID.

pwmoutput→**get_pulseDuration()****YPwmOutput****pwmoutput**→**pulseDuration()****pwmoutput**→
get_pulseDuration()

Retourne la longueur d'une impulsion du PWM en millisecondes.

```
function get_pulseDuration( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la longueur d'une impulsion du PWM en millisecondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSEDURATION_INVALID.

pwmoutput→get_userdata()

YPwmOutput

pwmoutput→userdata()
pwmoutput→
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

pwmoutput→isOnline()**pwmoutput→isOnline()****YPwmOutput**

Vérifie si le module hébergeant le PWM est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du PWM sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le PWM est joignable, `false` sinon

pwmoutput→load()**pwmoutput→load()****YPwmOutput**

Met en cache les valeurs courantes du PWM, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→**nextPwmOutput()****pwmoutput**→
nextPwmOutput ()

YPwmOutput

Continue l'énumération des PWM commencée à l'aide de `yFirstPwmOutput ()`.

```
function nextPwmOutput( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPwmOutput` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

pwmoutput→**pulseDurationMove()****pwmoutput**→
pulseDurationMove()

YPwmOutput

Déclenche une transition progressive de la longueur des impulsions vers une valeur donnée.

```
function pulseDurationMove( $ms_target, $ms_duration)
```

N'importe quel changement de fréquence, duty cycle, période ou encore de longueur d'impulsion annulera tout processus de transition en cours.

Paramètres :

ms_target nouvelle longueur des impulsions à la fin de la transition (nombre flottant, représentant la longueur en millisecondes)
ms_duration durée totale de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→**registerValueCallback()****pwmoutput**→
registerValueCallback()

YPwmOutput

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

pwmoutput→set_dutyCycle()

YPwmOutput

pwmoutput→setDutyCycle()
pwmoutput→set_dutyCycle()

Modifie le duty cycle du PWM, en pour cents.

```
function set_dutyCycle( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant le duty cycle du PWM, en pour cents

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→**set_dutyCycleAtPowerOn()****YPwmOutput****pwmoutput**→**setDutyCycleAtPowerOn()****pwmoutput**→
set_dutyCycleAtPowerOn()

Modifie le duty cycle du PWM au démarrage du module.

```
function set_dutyCycleAtPowerOn( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant le duty cycle du PWM au démarrage du module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_enabled()

YPwmOutput

pwmoutput→setEnabled()
pwmoutput→set_enabled()

Démarre ou arrête le PWM.

```
function set_enabled( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_enabledAtPowerOn()**YPwmOutput****pwmoutput→setEnabledAtPowerOn()**
set_enabledAtPowerOn()

Modifie l'état du fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module.

```
function set_enabledAtPowerOn( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval soit `Y_ENABLEDATPOWERON_FALSE`, soit `Y_ENABLEDATPOWERON_TRUE`, selon l'état du fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_frequency()

YPwmOutput

pwmoutput→setFrequency()
pwmoutput→set_frequency()

Modifie la fréquence du PWM.

```
function set_frequency( $newval)
```

Le duty cycle est conservé grâce à un changement automatique de la longueur des impulsions.

Paramètres :

newval un entier représentant la fréquence du PWM

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→**set_logicalName()****YPwmOutput****pwmoutput**→**setLogicalName()****pwmoutput**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du PWM.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du PWM.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_period()

YPwmOutput

pwmoutput→setPeriod() **pwmoutput→set_period()**

Modifie la période du PWM.

```
function set_period( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la période du PWM

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_pulseDuration()**YPwmOutput****pwmoutput→setPulseDuration()**
pwmoutput→set_pulseDuration()

Modifie la longueur des impulsion du PWM, en millisecondes.

```
function set_pulseDuration( $newval)
```

Attention la longueur d'un impulsion ne peut pas être plus grande que la période, dans la cas contraire, la longueur sera automatiquement tronqué à la période.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la longueur des impulsion du PWM, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_userdata()

YPwmOutput

pwmoutput→setUserData()
pwmoutput→set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.31. Interface de la fonction PwmPowerSource

La librairie de programmation Yoctopuce permet de configurer la source de tension utilisée par tous les PWM situés sur un même module.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_pwmpowersource.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YPwmPowerSource = yoctolib.YPwmPowerSource;
php	require_once('yocto_pwmpowersource.php');
c++	#include "yocto_pwmpowersource.h"
m	#import "yocto_pwmpowersource.h"
pas	uses yocto_pwmpowersource;
vb	yocto_pwmpowersource.vb
cs	yocto_pwmpowersource.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YPwmPowerSource;
py	from yocto_pwmpowersource import *

Fonction globales

yFindPwmPowerSource(func)

Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.

yFirstPwmPowerSource()

Commence l'énumération des Source de tension accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YPwmPowerSource

pwmpowersource→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la source de tension au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

pwmpowersource→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).

pwmpowersource→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la source de tension.

pwmpowersource→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la source de tension.

pwmpowersource→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de la source de tension au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

pwmpowersource→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

pwmpowersource→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la source de tension, sans référence au module.

pwmpowersource→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la source de tension au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

pwmpowersource→get_logicalName()

Retourne le nom logique de la source de tension.

pwmpowersource→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

pwmpowersource→get_module_async(callback, context)

	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>pwmpowersource→get_powerMode()</code>	Retourne la source de tension utilisé par tous les PWM du même module.
<code>pwmpowersource→get_userData()</code>	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
<code>pwmpowersource→isOnline()</code>	Vérifie si le module hébergeant la source de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>pwmpowersource→isOnline_async(callback, context)</code>	Vérifie si le module hébergeant la source de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>pwmpowersource→load(msValidity)</code>	Met en cache les valeurs courantes de la source de tension, avec une durée de validité spécifiée.
<code>pwmpowersource→load_async(msValidity, callback, context)</code>	Met en cache les valeurs courantes de la source de tension, avec une durée de validité spécifiée.
<code>pwmpowersource→nextPwmPowerSource()</code>	Continue l'énumération des Source de tension commencée à l'aide de <code>yFirstPwmPowerSource()</code> .
<code>pwmpowersource→registerValueCallback(callback)</code>	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
<code>pwmpowersource→set_logicalName(newval)</code>	Modifie le nom logique de la source de tension.
<code>pwmpowersource→set_powerMode(newval)</code>	Modifie le mode fonctionnement des PWM qui peut sortir du 5 volts isolé issu de l'USB, du 3V isolé issu de l'USB, une tension arbitraire issue de l'alimentation externe.
<code>pwmpowersource→set_userData(data)</code>	Enregistre un contexte libre dans l'attribut <code>userData</code> de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode <code>get_userData</code> .
<code>pwmpowersource→wait_async(callback, context)</code>	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YPwmPowerSource.FindPwmPowerSource() yFindPwmPowerSource()yFindPwmPowerSource()

YPwmPowerSource

Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.

```
function yFindPwmPowerSource( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que la source de tension soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YPwmPowerSource.isOnline()` pour tester si la source de tension est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence la source de tension sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YPwmPowerSource` qui permet ensuite de contrôler la source de tension.

YPwmPowerSource.FirstPwmPowerSource()
yFirstPwmPowerSource()**yFirstPwmPowerSource()**

YPwmPowerSource

Commence l'énumération des Source de tension accessibles par la librairie.

```
function yFirstPwmPowerSource( )
```

Utiliser la fonction `YPwmPowerSource.nextPwmPowerSource()` pour itérer sur les autres Source de tension.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPwmPowerSource`, correspondant à la première source de tension accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de Source de tension disponibles.

pwmpowersource→describe()**pwmpowersource→describe()**

YPwmPowerSource

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la source de tension au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la source de tension (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

pwmpowersource→**get_advertisedValue()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource→**advertisedValue()**

pwmpowersource→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

pwmpowersource→get_errorMessage()**YPwmPowerSource****pwmpowersource→errorMessage()****pwmpowersource****→get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la source de tension.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la source de tension.

pwmpowersource→get_errorType()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→errorType()
pwmpowersource→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la source de tension.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la source de tension.

pwmpowersource→**get_friendlyName()****YPwmPowerSource****pwmpowersource**→**friendlyName()****pwmpowersource**→**get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de la source de tension au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName()
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de la source de tension si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de la source de tension (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la source de tension en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

pwmpowersource→get_functionDescriptor()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→functionDescriptor()

pwmpowersource→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

function **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

pwmpowersource→get_functionId()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→functionId()
pwmpowersource→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la source de tension, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la source de tension (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

pwmpowersource→**get_hardwareId()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource→**hardwareId()****pwmpowersource**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la source de tension au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la source de tension (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la source de tension (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

pwmpowersource→**get_logicalName()****YPwmPowerSource****pwmpowersource**→**logicalName()****pwmpowersource**
→**get_logicalName()**

Retourne le nom logique de la source de tension.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de la source de tension. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

pwmpowersource→**get_module()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource→**module()****pwmpowersource**→
get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

pwmpowersource→**get_powerMode()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource→**powerMode()****pwmpowersource**→
get_powerMode()

Retourne la source de tension utilisé par tous les PWM du même module.

```
function get_powerMode( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_POWERMODE_USB_5V, Y_POWERMODE_USB_3V, Y_POWERMODE_EXT_V et Y_POWERMODE_OPNDRN représentant la source de tension utilisé par tous les PWM du même module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POWERMODE_INVALID.

pwmpowersource→**get_userData()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource→**userData()****pwmpowersource**→
get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

```
function get_userData( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

pwmpowersource→**isOnline()****pwmpowersource**→
isOnline()

YPwmPowerSource

Vérifie si le module hébergeant la source de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de la source de tension sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si la source de tension est joignable, `false` sinon

pwmpowersource→**load()****pwmpowersource**→**load()****YPwmPowerSource**

Met en cache les valeurs courantes de la source de tension, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmpowersource→nextPwmPowerSource()**YPwmPowerSource****pwmpowersource→nextPwmPowerSource()**

Continue l'énumération des Source de tension commencée à l'aide de `yFirstPwmPowerSource()`.

```
function nextPwmPowerSource( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPwmPowerSource` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

pwmpowersource→registerValueCallback()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

pwmpowersource→set_logicalName()
pwmpowersource→setLogicalName()
pwmpowersource→set_logicalName()

YPwmPowerSource

Modifie le nom logique de la source de tension.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de la source de tension.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmpowersource→**set_powerMode()****YPwmPowerSource****pwmpowersource**→**setPowerMode()****pwmpowersource**→**set_powerMode()**

Modifie le mode fonctionnement des PWM qui peut sortir du 5 volts isolé issu de l'USB, du 3V isolé issu de l'USB, une tension arbitraire issue de l'alimentation externe.

```
function set_powerMode( $newval)
```

Le PWM peut aussi en mode open drain, dans ce code il tire activement la ligne à zéro volts. Attention ce paramètre est commun à tous les PWM du module, si vous changez le valeur de ce paramètre, tous les PWM situés sur le même module seront affectés. Si vous souhaitez que le changement de ce paramètre soit conservé après un redémarrage du module, n'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()`.

Paramètres :

newval une valeur parmi `Y_POWERMODE_USB_5V`, `Y_POWERMODE_USB_3V`, `Y_POWERMODE_EXT_V` et `Y_POWERMODE_OPNDRN` représentant le mode fonctionnement des PWM qui peut sortir du 5 volts isolé issu de l'USB, du 3V isolé issu de l'USB, une tension arbitraire issue de l'alimentation externe

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmpowersource→set_userdata()**YPwmPowerSource****pwmpowersource→setUserData()****pwmpowersource→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.32. Interface du quaternion

La class YQt de la librairie Yoctopuce permet d'accéder à l'estimation de l'orientation tridimensionnelle du Yocto-3D sous forme d'un quaternion. Il n'est en général pas nécessaire d'y accéder directement, la classe YGyro offrant une abstraction de plus haut niveau.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_gyro.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YGyro = yoctolib.YGyro;</code>
php	<code>require_once('yocto_gyro.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_gyro.h"</code>
m	<code>#import "yocto_gyro.h"</code>
pas	<code>uses yocto_gyro;</code>
vb	<code>yocto_gyro.vb</code>
cs	<code>yocto_gyro.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YGyro;</code>
py	<code>from yocto_gyro import *</code>

Fonction globales

yFindQt(func)

Permet de retrouver un élément de quaternion d'après un identifiant donné.

yFirstQt()

Commence l'énumération des éléments de quaternion accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YQt

qt→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

qt→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'élément de quaternion au format `TYPE (NAME) =SERIAL . FUNCTIONID`.

qt→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'élément de quaternion (pas plus de 6 caractères).

qt→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

qt→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la coordonnée.

qt→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

qt→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

qt→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'élément de quaternion au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

qt→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

qt→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'élément de quaternion, sans référence au module.

qt→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'élément de quaternion au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

qt→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module.

qt→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

qt→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'élément de quaternion.

qt→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module.

qt→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

qt→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

qt→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

qt→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

qt→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

qt→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la coordonnée est exprimée.

qt→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

qt→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'élément de quaternion est joignable, sans déclencher d'erreur.

qt→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'élément de quaternion est joignable, sans déclencher d'erreur.

qt→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'élément de quaternion, avec une durée de validité spécifiée.

qt→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

qt→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'élément de quaternion, avec une durée de validité spécifiée.

qt→nextQt()

Continue l'énumération des éléments de quaternion commencée à l'aide de `yFirstQt()`.

qt→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

qt→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

qt→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

3. Reference

qt→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

qt→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'élément de quaternion.

qt→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

qt→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

qt→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

qt→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

qt→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YQt.FindQt()**YQt****yFindQt()****yFindQt ()**

Permet de retrouver un élément de quaternion d'après un identifiant donné.

```
function yFindQt( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'élément de quaternion soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YQt.isOnline()` pour tester si l'élément de quaternion est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'élément de quaternion sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YQt` qui permet ensuite de contrôler l'élément de quaternion.

YQt.FirstQt()

YQt

yFirstQt()**yFirstQt()**

Commence l'énumération des éléments de quaternion accessibles par la librairie.

```
function yFirstQt( )
```

Utiliser la fonction `YQt.nextQt()` pour itérer sur les autres éléments de quaternion.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YQt`, correspondant au premier élément de quaternion accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de éléments de quaternion disponibles.

qt→calibrateFromPoints()qt→
calibrateFromPoints()

YQt

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→describe()**qt→describe()****YQt**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'élément de quaternion au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'élément de quaternion (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

qt→get_advertisedValue()**YQt****qt→advertisedValue()****qt→get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'élément de quaternion (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'élément de quaternion (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

qt→get_currentRawValue()

YQt

qt→currentRawValue()qt→

get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

function **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

qt→get_currentValue()**YQt****qt→currentValue()** **qt→get_currentValue()**

Retourne la valeur actuelle de la coordonnée.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de la coordonnée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

qt→get_errorMessage()

YQt

qt→errorMessage()qt→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

qt→get_errorType()**YQt****qt→errorType()**qt→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

qt→get_friendlyName()**YQt****qt→friendlyName()****qt→get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de l'élément de quaternion au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'élément de quaternion si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'élément de quaternion (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'élément de quaternion en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

qt→**get_functionDescriptor()**
qt→**functionDescriptor()****qt**→
get_functionDescriptor()

YQt

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

qt→get_functionId()

YQt

qt→functionId()`qt→get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel de l'élément de quaternion, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'élément de quaternion (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

qt→get_hardwareId()**YQt****qt→hardwareId()****qt→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'élément de quaternion au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'élément de quaternion (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'élément de quaternion (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

qt→get_highestValue()

YQt

qt→highestValue()qt→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

qt→get_logFrequency()**YQt****qt→logFrequency()** **qt→get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

qt→get_logicalName()

YQt

qt→logicalName()qt→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'élément de quaternion.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'élément de quaternion. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

qt→get_lowestValue()**YQt****qt→lowestValue()** **qt→get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LOWESTVALUE_INVALID`.

qt→get_module()

YQt

qt→module()`qt→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

qt→get_recordedData()**YQt****qt→recordedData()** **qt→get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intercalé de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

qt→get_reportFrequency()

YQt

qt→reportFrequency() **qt→get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

qt→get_resolution()**YQt****qt→resolution()**qt→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

qt→get_unit()

YQt

qt→unit()qt→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la coordonnée est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la coordonnée est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

qt→get_userdata()**YQt****qt→userdata()****qt→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

qt→isOnline()**qt→isOnline()****YQt**

Vérifie si le module hébergeant l'élément de quaternion est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'élément de quaternion sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'élément de quaternion est joignable, `false` sinon

qt→load()**qt→load()****YQt**

Met en cache les valeurs courantes de l'élément de quaternion, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→loadCalibrationPoints()qt→
loadCalibrationPoints()

YQt

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→**nextQt()****qt**→**nextQt()****YQt**

Continue l'énumération des éléments de quaternion commencée à l'aide de `yFirstQt()`.

```
function nextQt( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YQt` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

qt→registerTimedReportCallback()qt→
registerTimedReportCallback()

YQt

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

qt→registerValueCallback()qt→
registerValueCallback()

YQt

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

qt→set_highestValue()

YQt

qt→setHighestValue() **qt→set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_logFrequency()**YQt****qt→setLogFrequency()** **qt→set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_logicalName()**YQt****qt→setLogicalName()****qt→set_logicalName()**

Modifie le nom logique de l'élément de quaternion.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'élément de quaternion.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_lowestValue()**YQt****qt→setLowestValue()****qt→set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_reportFrequency()**YQt****qt→setReportFrequency()**qt→**set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_resolution()**YQt****qt→setResolution()****qt→set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_userdata()

YQt

qt→setUserData() **qt→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.33. Interface de la fonction Horloge Temps Real

La fonction RealTimeClock fourni la date et l'heure courante de manière persistante, même en cas de coupure de courant de plusieurs jours. Elle est le fondement des fonctions de réveil automatique implémentées par le WakeUpScheduler. L'heure courante peut représenter aussi bien une heure locale qu'une heure UTC, mais aucune adaptation automatique n'est fait au changement d'heure été/hiver.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_realtimeclock.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YRealTimeClock = yoctolib.YRealTimeClock;
php	require_once('yocto_realtimeclock.php');
c++	#include "yocto_realtimeclock.h"
m	#import "yocto_realtimeclock.h"
pas	uses yocto_realtimeclock;
vb	yocto_realtimeclock.vb
cs	yocto_realtimeclock.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YRealTimeClock;
py	from yocto_realtimeclock import *

Fonction globales

yFindRealTimeClock(func)

Permet de retrouver une horloge d'après un identifiant donné.

yFirstRealTimeClock()

Commence l'énumération des horloge accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YRealTimeClock

realtimeclock→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'horloge au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

realtimeclock→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'horloge (pas plus de 6 caractères).

realtimeclock→get_dateTime()

Retourne l'heure courante au format "AAAA/MM/JJ hh:mm:ss"

realtimeclock→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'horloge.

realtimeclock→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'horloge.

realtimeclock→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'horloge au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

realtimeclock→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

realtimeclock→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'horloge, sans référence au module.

realtimeclock→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'horloge au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

realtimeclock→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'horloge.

realtimeclock→get_module()

3. Reference

	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>realtimeclock→get_module_async(callback, context)</code>	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>realtimeclock→get_timeSet()</code>	Retourne vrai si l'horloge à été mise à l'heure, sinon faux.
<code>realtimeclock→get_unixTime()</code>	Retourne l'heure courante au format Unix (nombre de seconds secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970).
<code>realtimeclock→get_userData()</code>	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
<code>realtimeclock→get_utcOffset()</code>	Retourne le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone).
<code>realtimeclock→isOnline()</code>	Vérifie si le module hébergeant l'horloge est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>realtimeclock→isOnline_async(callback, context)</code>	Vérifie si le module hébergeant l'horloge est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>realtimeclock→load(msValidity)</code>	Met en cache les valeurs courantes de l'horloge, avec une durée de validité spécifiée.
<code>realtimeclock→load_async(msValidity, callback, context)</code>	Met en cache les valeurs courantes de l'horloge, avec une durée de validité spécifiée.
<code>realtimeclock→nextRealTimeClock()</code>	Continue l'énumération des horloge commencée à l'aide de <code>yFirstRealTimeClock()</code> .
<code>realtimeclock→registerValueCallback(callback)</code>	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
<code>realtimeclock→set_logicalName(newval)</code>	Modifie le nom logique de l'horloge.
<code>realtimeclock→set_unixTime(newval)</code>	Modifie l'heure courante.
<code>realtimeclock→set_userData(data)</code>	Enregistre un contexte libre dans l'attribut <code>userData</code> de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode <code>get_userData</code> .
<code>realtimeclock→set_utcOffset(newval)</code>	Modifie le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone).
<code>realtimeclock→wait_async(callback, context)</code>	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YRealTimeClock.FindRealTimeClock() **yFindRealTimeClock()****yFindRealTimeClock()**

YRealTimeClock

Permet de retrouver une horloge d'après un identifiant donné.

```
function yFindRealTimeClock( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'horloge soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YRealTimeClock.isOnline()` pour tester si l'horloge est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'horloge sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YRealTimeClock` qui permet ensuite de contrôler l'horloge.

YRealTimeClock.FirstRealTimeClock()

YRealTimeClock

yFirstRealTimeClock()**yFirstRealTimeClock()**

Commence l'énumération des horloge accessibles par la librairie.

```
function yFirstRealTimeClock()
```

Utiliser la fonction `YRealTimeClock.nextRealTimeClock()` pour itérer sur les autres horloge.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRealTimeClock`, correspondant à la première horloge accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de horloge disponibles.

realtimeclock→describe()**realtimeclock→
describe()**

YRealTimeClock

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'horloge au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'horloge (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

realtimeclock→get_advertisedValue()

YRealTimeClock

realtimeclock→advertisedValue()**realtimeclock→**
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'horloge (pas plus de 6 caractères).

function **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'horloge (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

realtimeclock→**get_dateTime()****YRealTimeClock****realtimeclock**→**dateTime()****realtimeclock**→
get_dateTime()

Retourne l'heure courante au format "AAAA/MM/JJ hh:mm:ss"

```
function get_dateTime( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'heure courante au format "AAAA/MM/JJ hh:mm:ss"

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DATETIME_INVALID.

realtimeclock→get_errorMessage()

YRealTimeClock

realtimeclock→errorMessage()**realtimeclock→**

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'horloge.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'horloge.

realtimeclock→get_errorType()**YRealTimeClock****realtimeclock→errorType()****realtimeclock→**
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'horloge.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'horloge.

realtimeclock→get_friendlyName()

YRealTimeClock

realtimeclock→friendlyName()**realtimeclock→**
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'horloge au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'horloge si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'horloge (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'horloge en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

realtimeclock→**get_functionDescriptor()****YRealTimeClock****realtimeclock**→**functionDescriptor()****realtimeclock**→**get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de `YFunction` référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type `YFUN_DESCR`. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera `Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID`

realtimeclock→get_functionId()

YRealTimeClock

realtimeclock→functionId()**realtimeclock→**
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'horloge, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'horloge (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

realtimeclock→**get_hardwareId()****YRealTimeClock****realtimeclock**→**hardwareId()****realtimeclock**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'horloge au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'horloge (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'horloge (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

realtimeclock→get_logicalName()

YRealTimeClock

realtimeclock→logicalName()**realtimeclock→**
get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'horloge.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'horloge. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

realtimeclock→get_module()**YRealTimeClock****realtimeclock→module()****realtimeclock→**
get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

realtimeclock→get_timeSet()

YRealTimeClock

realtimeclock→timeSet()**realtimeclock→**
get_timeSet()

Retourne vrai si l'horloge à été mise à l'heure, sinon faux.

function **get_timeSet()**

Retourne :

soit Y_TIMESET_FALSE, soit Y_TIMESET_TRUE, selon vrai si l'horloge à été mise à l'heure, sinon faux

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_TIMESET_INVALID.

realtimeclock→get_unixTime()**YRealTimeClock****realtimeclock→unixTime()****realtimeclock→**
get_unixTime()

Retourne l'heure courante au format Unix (nombre de seconds secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970).

```
function get_unixTime( )
```

Retourne :

un entier représentant l'heure courante au format Unix (nombre de seconds secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_UNIXTIME_INVALID`.

realtimeclock→get_userdata()

YRealTimeClock

realtimeclock→userdata()**realtimeclock→**
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

realtimeclock→get_utcOffset()**YRealTimeClock****realtimeclock→utcOffset()****realtimeclock→**
get_utcOffset()

Retourne le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone).

```
function get_utcOffset( )
```

Retourne :

un entier représentant le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UTCOffset_INVALID.

realtimeclock→**isOnline()****realtimeclock**→
isOnline()

YRealTimeClock

Vérifie si le module hébergeant l'horloge est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'horloge sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si l'horloge est joignable, false sinon

realtimeclock→load()**realtimeclock→load()****YRealTimeClock**

Met en cache les valeurs courantes de l'horloge, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

realtimeclock→**nextRealTimeClock()****realtimeclock** **YRealTimeClock**
→**nextRealTimeClock()**

Continue l'énumération des horloge commencée à l'aide de `yFirstRealTimeClock()`.

```
function nextRealTimeClock()
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRealTimeClock` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

realtimeclock→registerValueCallback()**YRealTimeClock****realtimeclock→registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

realtimeclock→**set_logicalName()**

YRealTimeClock

realtimeclock→**setLogicalName()****realtimeclock**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique de l'horloge.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'horloge.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

realtimeclock→**set_unixTime()****YRealTimeClock****realtimeclock**→**setUnixTime()****realtimeclock**→**set_unixTime()**

Modifie l'heure courante.

```
function set_unixTime( $newval)
```

L'heure est passée au format Unix (nombre de seconds secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970). Si l'heure UTC est connue, l'attribut `utcOffset` sera automatiquement ajusté en fonction de l'heure configurée.

Paramètres :

newval un entier représentant l'heure courante

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

realtimeclock→set_userdata()

YRealTimeClock

realtimeclock→setUserData()**realtimeclock→**
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

realtimeclock→**set_utcOffset()****YRealTimeClock****realtimeclock**→**setUtcOffset()****realtimeclock**→
set_utcOffset()

Modifie le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone).

```
function set_utcOffset( $newval)
```

Le décallage est automatiquement arrondi au quart d'heure le plus proche. Si l'heure UTC est connue, l'heure courante sera automatiquement adaptée en fonction du décalage choisi.

Paramètres :

newval un entier représentant le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.34. Configuration du référentiel

Cette classe permet de configurer l'orientation dans laquelle le Yocto-3D est utilisé, afin que les fonctions d'orientation relatives au plan de la surface terrestre utilisent le référentiel approprié. La classe offre aussi un processus de recalibration tridimensionnel des capteurs, permettant de compenser les variations locales de l'accélération terrestre et d'améliorer la précision des capteurs d'inclinaisons.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_reframe.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YRefFrame = yoctolib.YRefFrame;</code>
php	<code>require_once('yocto_reframe.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_reframe.h"</code>
m	<code>#import "yocto_reframe.h"</code>
pas	<code>uses yocto_reframe;</code>
vb	<code>yocto_reframe.vb</code>
cs	<code>yocto_reframe.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YRefFrame;</code>
py	<code>from yocto_reframe import *</code>

Fonction globales

yFindRefFrame(func)

Permet de retrouver un référentiel d'après un identifiant donné.

yFirstRefFrame()

Commence l'énumération des référentiels accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YRefFrame

reframe→cancel3DCalibration()

Annule la calibration tridimensionnelle en cours, et rétabli les réglages normaux.

reframe→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du référentiel au format `TYPE (NAME) = SERIAL.FUNCTIONID`.

reframe→get_3DCalibrationHint()

Retourne les instructions à suivre pour procéder à la calibration tridimensionnelle initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

reframe→get_3DCalibrationLogMsg()

Retourne le dernier message de log produit par le processus de calibration.

reframe→get_3DCalibrationProgress()

Retourne l'avancement global du processus de calibration tridimensionnelle initié avec la méthode `start3DCalibration`.

reframe→get_3DCalibrationStage()

Retourne l'index de l'étape courante de la calibration initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

reframe→get_3DCalibrationStageProgress()

Retourne l'avancement de l'étape courante de la calibration initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

reframe→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du référentiel (pas plus de 6 caractères).

reframe→get_bearing()

Retourne le cap de référence utilisé par le compas.

refframe→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du référentiel.

refframe→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du référentiel.

refframe→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du référentiel au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

refframe→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

refframe→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du référentiel, sans référence au module.

refframe→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du référentiel au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

refframe→get_logicalName()

Retourne le nom logique du référentiel.

refframe→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

refframe→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

refframe→get_mountOrientation()

Retourne l'orientation à l'installation du module, telle que configurée afin de définir le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

refframe→get_mountPosition()

Retourne la position d'installation du module, telle que configurée afin de définir le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

refframe→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

refframe→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le référentiel est joignable, sans déclencher d'erreur.

refframe→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le référentiel est joignable, sans déclencher d'erreur.

refframe→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du référentiel, avec une durée de validité spécifiée.

refframe→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du référentiel, avec une durée de validité spécifiée.

refframe→more3DCalibration()

Continue le processus de calibration tridimensionnelle des capteurs initié avec la méthode `start3DCalibration`.

refframe→nextRefFrame()

Continue l'énumération des référentiels commencée à l'aide de `yFirstRefFrame()`.

refframe→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

refframe→save3DCalibration()

Applique les paramètres de calibration tridimensionnelle précédemment calculés.

refframe→set_bearing(newval)

3. Reference

Modifie le cap de référence utilisé par le compas.

refframe→**set_logicalName**(**newval**)

Modifie le nom logique du référentiel.

refframe→**set_mountPosition**(**position**, **orientation**)

Modifie le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

refframe→**set_userData**(**data**)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

refframe→**start3DCalibration**()

Initie le processus de calibration tridimensionnelle des capteurs.

refframe→**wait_async**(**callback**, **context**)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YRefFrame.FindRefFrame() **yFindRefFrame()****yFindRefFrame()**

YRefFrame

Permet de retrouver un référentiel d'après un identifiant donné.

```
function yFindRefFrame( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le référentiel soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YRefFrame.isOnline()` pour tester si le référentiel est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le référentiel sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YRefFrame` qui permet ensuite de contrôler le référentiel.

YRefFrame.FirstRefFrame()

YRefFrame

yFirstRefFrame()**yFirstRefFrame()**

Commence l'énumération des référentiels accessibles par la librairie.

```
function yFirstRefFrame( )
```

Utiliser la fonction `YRefFrame.nextRefFrame()` pour itérer sur les autres référentiels.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRefFrame`, correspondant au premier référentiel accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de référentiels disponibles.

refframe→**cancel3DCalibration()****refframe**→
cancel3DCalibration()

YRefFrame

Annule la calibration tridimensionnelle en cours, et rétabli les réglages normaux.

```
function cancel3DCalibration( )
```

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→describe()**YRefFrame**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du référentiel au format
`TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function **describe**()

Plus précisément, TYPE correspond au type de fonction, NAME correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, SERIAL correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et FUNCTIONID correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le référentiel (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

refframe→**get_3DCalibrationHint()****YRefFrame****refframe**→**3DCalibrationHint()****refframe**→
get_3DCalibrationHint()

Retourne les instructions à suivre pour procéder à la calibration tridimensionnelle initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

```
function get_3DCalibrationHint()
```

Retourne :

une chaîne de caractères.

refframe→get_3DCalibrationLogMsg()

YRefFrame

refframe→3DCalibrationLogMsg()**refframe→**
get_3DCalibrationLogMsg()

Retourne le dernier message de log produit par le processus de calibration.

```
function get_3DCalibrationLogMsg( )
```

Si aucun nouveau message n'est disponible, retourne une chaîne vide.

Retourne :

une chaîne de caractères.

refframe→get_3DCalibrationProgress()**YRefFrame****refframe→3DCalibrationProgress()****refframe→**
get_3DCalibrationProgress()

Retourne l'avancement global du processus de calibration tridimensionnelle initié avec la méthode `start3DCalibration`.

```
function get_3DCalibrationProgress()
```

Retourne :

une nombre entier entre 0 (pas commencé) et 100 (terminé).

refframe→**get_3DCalibrationStage()**

YRefFrame

refframe→**3DCalibrationStage()****refframe**→

get_3DCalibrationStage()

Retourne l'index de l'étape courante de la calibration initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

function **get_3DCalibrationStage()**

Retourne :

une nombre entier, croissant au fur et à mesure de la complétion des étapes.

refframe→get_3DCalibrationStageProgress()	YRefFrame
refframe→3DCalibrationStageProgress()	refframe→
get_3DCalibrationStageProgress()	

Retourne l'avancement de l'étape courante de la calibration initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

```
function get_3DCalibrationStageProgress()
```

Retourne :

une nombre entier entre 0 (pas commencé) et 100 (terminé).

refframe→**get_advertisedValue()**

YRefFrame

refframe→**advertisedValue()****refframe**→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du référentiel (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du référentiel (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

refframe→**get_bearing()****YRefFrame****refframe**→**bearing()****refframe**→**get_bearing()**

Retourne le cap de référence utilisé par le compas.

```
function get_bearing( )
```

Le cap relatif indiqué par le compas est la différence entre le Nord magnétique mesuré et le cap de référence spécifié ici.

Retourne :

une valeur numérique représentant le cap de référence utilisé par le compas

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_BEARING_INVALID`.

refframe→get_errorMessage()

YRefFrame

refframe→errorMessage()**refframe→**

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du référentiel.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du référentiel.

refframe→get_errorType()**YRefFrame****refframe→errorType()****refframe→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du référentiel.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du référentiel.

refframe→**get_friendlyName()**

YRefFrame

refframe→**friendlyName()****refframe**→

get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du référentiel au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du référentiel si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du référentiel (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le référentiel en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

refframe→**get_functionDescriptor()****YRefFrame****refframe**→**functionDescriptor()****refframe**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

refframe→**get_functionId()**

YRefFrame

refframe→**functionId()****refframe**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du référentiel, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le référentiel (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

refframe→**get_hardwareId()**
refframe→**hardwareId()****refframe**→
get_hardwareId()

YRefFrame

Retourne l'identifiant matériel unique du référentiel au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du référentiel (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le référentiel (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

refframe→**get_logicalName()**

YRefFrame

refframe→**logicalName()****refframe**→

get_logicalName()

Retourne le nom logique du référentiel.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du référentiel. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

refframe→get_module()**YRefFrame****refframe→module()****refframe→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

refframe→get_mountOrientation()

YRefFrame

refframe→mountOrientation()refframe→

get_mountOrientation()

Retourne l'orientation à l'installation du module, telle que configurée afin de définir le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

```
function get_mountOrientation( )
```

Retourne :

une valeur parmi l'énumération `Y_MOUNTORIENTATION` (`Y_MOUNTORIENTATION_TWELVE`, `Y_MOUNTORIENTATION_THREE`, `Y_MOUNTORIENTATION_SIX`, `Y_MOUNTORIENTATION_NINE`) correspondant à la l'orientation de la flèche "X" sur le module par rapport à un cadran d'horloge vu par un observateur au centre de la boîte. Sur la face `BOTTOM` le 12h pointe vers l'avant, tandis que sur la face `TOP` le 12h pointe vers l'arrière.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→get_mountPosition()**YRefFrame****refframe→mountPosition()****refframe→**
get_mountPosition()

Retourne la position d'installation du module, telle que configurée afin de définir le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

```
function get_mountPosition( )
```

Retourne :

une valeur parmi l'énumération `Y_MOUNTPOSITION` (`Y_MOUNTPOSITION_BOTTOM`, `Y_MOUNTPOSITION_TOP`, `Y_MOUNTPOSITION_FRONT`, `Y_MOUNTPOSITION_RIGHT`, `Y_MOUNTPOSITION_REAR`, `Y_MOUNTPOSITION_LEFT`), correspondant à l'installation dans une boîte, sur l'une des six faces

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→get_userdata()

YRefFrame

refframe→userdata()**refframe→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

refframe→**isOnline()****refframe**→**isOnline()****YRefFrame**

Vérifie si le module hébergeant le référentiel est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du référentiel sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le référentiel est joignable, `false` sinon

refframe→load()**refframe→load()****YRefFrame**

Met en cache les valeurs courantes du référentiel, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→**more3DCalibration()****refframe**→
more3DCalibration()

YRefFrame

Continue le processus de calibration tridimensionnelle des capteurs initié avec la méthode `start3DCalibration`.

```
function more3DCalibration( )
```

Cette méthode doit être appelée environ 5 fois par secondes après avoir positionné le module selon les instructions fournies par la méthode `get_3DCalibrationHint` (les instructions changent pendant la procédure de calibration). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refFrame→**nextRefFrame()****refFrame**→
nextRefFrame()

YRefFrame

Continue l'énumération des référentiels commencée à l'aide de `yFirstRefFrame()`.

```
function nextRefFrame( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRefFrame` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

refframe→**registerValueCallback()****refframe**→
registerValueCallback()**YRefFrame**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

refframe→**save3DCalibration()****refframe**→
save3DCalibration()

YRefFrame

Applique les paramètres de calibration tridimensionnelle précédemment calculés.

```
function save3DCalibration( )
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après le redémarrage du module. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→set_bearing()**YRefFrame****refframe→setBearing()****refframe→set_bearing()**

Modifie le cap de référence utilisé par le compas.

```
function set_bearing( $newval)
```

Le cap relatif indiqué par le compas est la différence entre le Nord magnétique mesuré et le cap de référence spécifié ici. Par exemple, si vous indiquez comme cap de référence la valeur de la déclinaison magnétique terrestre, le compas donnera l'orientation par rapport au Nord géographique. De même, si le capteur n'est pas positionné dans une des directions standard à cause d'un angle de lacet supplémentaire, vous pouvez le configurer comme cap de référence afin que le compas donne la direction naturelle attendue.

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant le cap de référence utilisé par le compas

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→**set_logicalName()****YRefFrame****refframe**→**setLogicalName()****refframe**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique du référentiel.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du référentiel.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→set_mountPosition()**YRefFrame****refframe→setMountPosition()****refframe→****set_mountPosition()**

Modifie le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

```
function set_mountPosition( $position, $orientation)
```

La boussole magnétique et les inclinomètres gravitationnels fonctionnent par rapport au plan parallèle à la surface terrestre. Dans les cas où le module n'est pas utilisé horizontalement et à l'endroit, il faut indiquer son orientation de référence (parallèle à la surface terrestre) afin que les mesures soient faites relativement à cette position.

Paramètres :

position une valeur parmi l'énumération Y_MOUNTPOSITION (Y_MOUNTPOSITION_BOTTOM, Y_MOUNTPOSITION_TOP, Y_MOUNTPOSITION_FRONT, Y_MOUNTPOSITION_RIGHT, Y_MOUNTPOSITION_REAR, Y_MOUNTPOSITION_LEFT), correspondant à l'installation dans une boîte, sur l'une des six faces.

orientation une valeur parmi l'énumération Y_MOUNTORIENTATION (Y_MOUNTORIENTATION_TWELVE, Y_MOUNTORIENTATION_THREE, Y_MOUNTORIENTATION_SIX, Y_MOUNTORIENTATION_NINE) correspondant à la l'orientation de la flèche "X" sur le module par rapport à un cadran d'horloge vu par un observateur au centre de la boîte. Sur la face BOTTOM le 12h pointe vers l'avant, tandis que sur la face TOP le 12h pointe vers l'arrière. N'oubliez pas d'appeler la méthode saveToFlash() du module si le réglage doit être préservé.

reframe→set_userdata()

YRefFrame

reframe→setUserData()**reframe→**

set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

refframe→**start3DCalibration()****refframe**→
start3DCalibration()

YRefFrame

Initie le processus de calibration tridimensionnelle des capteurs.

```
function start3DCalibration( )
```

Cette calibration est utilisée à bas niveau pour l'estimation inertielle de position et pour améliorer la précision des mesures d'inclinaison. Après avoir appelé cette méthode, il faut positionner le module selon les instructions fournies par la méthode `get_3DCalibrationHint` et appeler `more3DCalibration` environ 5 fois par secondes. La procédure de calibration est terminée lorsque la méthode `get_3DCalibrationProgress` retourne 100. Il est alors possible d'appliquer les paramètres calculés, à l'aide de la méthode `save3DCalibration`. A tout moment, la calibration peut être abandonnée à l'aide de `cancel3DCalibration`. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.35. Interface de la fonction Relay

La librairie de programmation Yoctopuce permet simplement de changer l'état du relais. Le changement d'état n'est pas persistant: le relais retournera spontanément à sa position de repos dès que le module est mis hors tension ou redémarré. La librairie permet aussi de créer des courtes impulsions de durée déterminée. Pour les modules dotés de deux sorties par relais (relai inverseur), les deux sorties sont appelées A et B, la sortie A correspondant à la position de repos (hors tension) et la sortie B correspondant à l'état actif. Si vous préférez l'état par défaut opposé, vous pouvez simplement changer vos fils sur le bornier.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_relay.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YRelay = yoctolib.YRelay;</code>
php	<code>require_once('yocto_relay.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_relay.h"</code>
m	<code>#import "yocto_relay.h"</code>
pas	<code>uses yocto_relay;</code>
vb	<code>yocto_relay.vb</code>
cs	<code>yocto_relay.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YRelay;</code>
py	<code>from yocto_relay import *</code>

Fonction globales

yFindRelay(func)

Permet de retrouver un relais d'après un identifiant donné.

yFirstRelay()

Commence l'énumération des relais accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YRelay

relay→delayedPulse(ms_delay, ms_duration)

Pré-programme une impulsion

relay→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du relais au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

relay→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du relais (pas plus de 6 caractères).

relay→get_countdown()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`.

relay→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du relais.

relay→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du relais.

relay→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du relais au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

relay→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

relay→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du relais, sans référence au module.

relay→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du relais au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

relay→get_logicalName()

Retourne le nom logique du relais.

relay→get_maxTimeOnStateA()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

relay→get_maxTimeOnStateB()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

relay→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

relay→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

relay→get_output()

Retourne l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

relay→get_pulseTimer()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée.

relay→get_state()

Retourne l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

relay→get_stateAtPowerOn()

Retourne l'état du relais au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, `UNCHANGED` pour aucun changement).

relay→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

relay→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le relais est joignable, sans déclencher d'erreur.

relay→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le relais est joignable, sans déclencher d'erreur.

relay→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du relais, avec une durée de validité spécifiée.

relay→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du relais, avec une durée de validité spécifiée.

relay→nextRelay()

Continue l'énumération des relais commencée à l'aide de `yFirstRelay()`.

relay→pulse(ms_duration)

Commute le relais à l'état B (actif) pour une durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément vers l'état A (état de repos).

relay→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

relay→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du relais.

relay→set_maxTimeOnStateA(newval)

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

relay→set_maxTimeOnStateB(newval)

3. Reference

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

relay→set_output(newval)

Modifie l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

relay→set_state(newval)

Modifie l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

relay→set_stateAtPowerOn(newval)

Pré-programme l'état du relais au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

relay→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

relay→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YRelay.FindRelay() yFindRelay()yFindRelay()

YRelay

Permet de retrouver un relais d'après un identifiant donné.

```
function yFindRelay( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le relais soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YRelay.isOnline()` pour tester si le relais est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le relais sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YRelay` qui permet ensuite de contrôler le relais.

YRelay.FirstRelay()

YRelay

yFirstRelay()yFirstRelay()

Commence l'énumération des relais accessibles par la librairie.

```
function yFirstRelay( )
```

Utiliser la fonction `YRelay.nextRelay()` pour itérer sur les autres relais.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRelay`, correspondant au premier relais accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de relais disponibles.

relay→delayedPulse()**relay→delayedPulse()****YRelay**

Pré-programme une impulsion

```
function delayedPulse( $ms_delay, $ms_duration)
```

Paramètres :

ms_delay délai d'attente avant l'impulsion, en millisecondes

ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→describe()**relay→describe()****YRelay**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du relais au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le relais (ex: `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

relay→**get_advertisedValue()**
relay→**advertisedValue()****relay**→
get_advertisedValue()

YRelay

Retourne la valeur courante du relais (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du relais (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID`.

relay→get_countdown()

YRelay

relay→countdown() **relay→get_countdown()**

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`.

```
function get_countdown( )
```

Si aucune impulsion n'est programmée, retourne zéro.

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_COUNTDOWN_INVALID`.

relay→get_errorMessage()**YRelay****relay→errorMessage()****relay→get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du relais.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du relais.

relay→get_errorType()

YRelay

relay→errorType() **relay→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du relais.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du relais.

relay→get_friendlyName()**YRelay****relay→friendlyName()****relay→get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du relais au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du relais si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du relais (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le relais en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

relay→**get_functionDescriptor()**

YRelay

relay→**functionDescriptor()****relay**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

relay→**get_functionId()****YRelay****relay**→**functionId()****relay**→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du relais, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le relais (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

relay→**get_hardwareId()**

YRelay

relay→**hardwareId()****relay**→**get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du relais au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du relais (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le relais (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

relay→get_logicalName()**YRelay****relay→logicalName()****relay→get_logicalName()**

Retourne le nom logique du relais.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du relais. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

relay→get_maxTimeOnStateA()

YRelay

relay→maxTimeOnStateA()

get_maxTimeOnStateA()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

```
function get_maxTimeOnStateA( )
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Retourne :

un entier représentant le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAXTIMEONSTATEA_INVALID.

relay→**get_maxTimeOnStateB()****YRelay****relay**→**maxTimeOnStateB()****relay**→
get_maxTimeOnStateB()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

```
function get_maxTimeOnStateB( )
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Retourne :

un entier représentant le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_MAXTIMEONSTATEB_INVALID`.

relay→get_module()

YRelay

relay→module()**relay→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

relay→get_output()**YRelay****relay→output()****relay→get_output()**

Retourne l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

```
function get_output( )
```

Retourne :

soit Y_OUTPUT_OFF, soit Y_OUTPUT_ON, selon l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OUTPUT_INVALID.

relay→get_pulseTimer()

YRelay

relay→pulseTimer()**relay→get_pulseTimer()**

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée.

```
function get_pulseTimer( )
```

Si aucune impulsion n'est en cours, retourne zéro.

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSETIMER_INVALID.

relay→get_state()**YRelay****relay→state()****relay→get_state()**

Retourne l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

```
function get_state( )
```

Retourne :

soit Y_STATE_A, soit Y_STATE_B, selon l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STATE_INVALID.

relay→**get_stateAtPowerOn()**

YRelay

relay→**stateAtPowerOn()****relay**→

get_stateAtPowerOn()

Retourne l'état du relais au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

```
function get_stateAtPowerOn( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_STATEATPOWERON_UNCHANGED, Y_STATEATPOWERON_A et Y_STATEATPOWERON_B représentant l'état du relais au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STATEATPOWERON_INVALID.

relay→get_userData()**YRelay****relay→userData()****relay→get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

```
function get_userData( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

relay→**isOnline()****relay**→**isOnline()**

YRelay

Vérifie si le module hébergeant le relais est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du relais sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le relais est joignable, `false` sinon

relay→load()**relay→load()****YRelay**

Met en cache les valeurs courantes du relais, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**nextRelay()****relay**→**nextRelay()**

YRelay

Continue l'énumération des relais commencée à l'aide de `yFirstRelay()`.

function **nextRelay()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRelay` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

relay→pulse()relay→pulse()**YRelay**

Commute le relais à l'état B (actif) pour un durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément vers l'état A (état de repos).

```
function pulse( $ms_duration)
```

Paramètres :

ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**registerValueCallback()****relay**→
registerValueCallback()

YRelay

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

relay→**set_logicalName()**
relay→**setLogicalName()****relay**→
set_logicalName()

YRelay

Modifie le nom logique du relais.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du relais.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→set_maxTimeOnStateA()

YRelay

relay→setMaxTimeOnStateA()
relay→set_maxTimeOnStateA()

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

```
function set_maxTimeOnStateA( $newval)
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**set_maxTimeOnStateB()****YRelay****relay**→**setMaxTimeOnStateB()****relay**→**set_maxTimeOnStateB()**

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

```
function set_maxTimeOnStateB( $newval)
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→set_output()

YRelay

relay→setOutput()**relay→set_output()**

Modifie l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

```
function set_output( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_OUTPUT_OFF, soit Y_OUTPUT_ON, selon l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→set_state()**YRelay****relay→setState()****relay→set_state()**

Modifie l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

```
function set_state( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_STATE_A, soit Y_STATE_B, selon l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**set_stateAtPowerOn()****YRelay****relay**→**setStateAtPowerOn()****relay**→
set_stateAtPowerOn()

Pré-programme l'état du relais au démarrage du module(A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

```
function set_stateAtPowerOn( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_STATEATPOWERON_UNCHANGED, Y_STATEATPOWERON_A et Y_STATEATPOWERON_B

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→set_userdata()**YRelay****relay→setUserData()****relay→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.36. Interface des fonctions de type senseur

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YAPI = yoctolib.YAPI; var YModule = yoctolib.YModule;
php	require_once('yocto_api.php');
cpp	#include "yocto_api.h"
m	#import "yocto_api.h"
pas	uses yocto_api;
vb	yocto_api.vb
cs	yocto_api.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;
py	from yocto_api import *

Fonction globales

yFindSensor(**func**)

Permet de retrouver un senseur d'après un identifiant donné.

yFirstSensor()

Commence l'énumération des senseurs accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YSensor

sensor→calibrateFromPoints(**rawValues**, **refValues**)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

sensor→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du senseur au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

sensor→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du senseur (pas plus de 6 caractères).

sensor→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

sensor→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la mesure.

sensor→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du senseur.

sensor→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du senseur.

sensor→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du senseur au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

sensor→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

sensor→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du senseur, sans référence au module.

sensor→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

sensor→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

sensor→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

sensor→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur.

sensor→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

sensor→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

sensor→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

sensor→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

sensor→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

sensor→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

sensor→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la mesure est exprimée.

sensor→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

sensor→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur est joignable, sans déclencher d'erreur.

sensor→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur est joignable, sans déclencher d'erreur.

sensor→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur, avec une durée de validité spécifiée.

sensor→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

sensor→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur, avec une durée de validité spécifiée.

sensor→nextSensor()

Continue l'énumération des capteurs commencée à l'aide de `yFirstSensor()`.

sensor→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

sensor→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

sensor→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

sensor→set_logFrequency(newval)

3. Reference

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

sensor→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du capteur.

sensor→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

sensor→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

sensor→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs physiques mesurées.

sensor→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

sensor→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YSensor.FindSensor() yFindSensor()yFindSensor()

YSensor

Permet de retrouver un senseur d'après un identifiant donné.

```
function yFindSensor( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le senseur soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YSensor.isOnline()` pour tester si le senseur est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le senseur sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YSensor` qui permet ensuite de contrôler le senseur.

YSensor.FirstSensor()

YSensor

yFirstSensor()**yFirstSensor()**

Commence l'énumération des senseurs accessibles par la librairie.

```
function yFirstSensor()
```

Utiliser la fonction `YSensor.nextSensor()` pour itérer sur les autres senseurs.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YSensor`, correspondant au premier senseur accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de senseurs disponibles.

sensor→**calibrateFromPoints()****sensor**→
calibrateFromPoints()

YSensor

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→describe()**sensor→describe()****YSensor**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du senseur au format
`TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le senseur (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

sensor→**get_advertisedValue()****YSensor****sensor**→**advertisedValue()****sensor**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du senseur (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du senseur (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

sensor→**get_currentRawValue()**

YSensor

sensor→**currentRawValue()****sensor**→

get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

function **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

sensor→**get_currentValue()**
sensor→**currentValue()****sensor**→
get_currentValue()

YSensor

Retourne la valeur actuelle de la mesure.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de la mesure

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

sensor→**get_errorMessage()**

YSensor

sensor→**errorMessage()****sensor**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du senseur.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du senseur.

sensor→**get_errorType()****YSensor****sensor**→**errorType()****sensor**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur.

sensor→**get_friendlyName()**

YSensor

sensor→**friendlyName()****sensor**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du senseur au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du senseur si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du senseur (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le senseur en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

sensor→**get_functionDescriptor()**
sensor→**functionDescriptor()****sensor**→
get_functionDescriptor()

YSensor

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

function **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

sensor→**get_functionId()**

YSensor

sensor→**functionId()****sensor**→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du senseur, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le senseur (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

sensor→**get_hardwareId()****YSensor****sensor**→**hardwareId()****sensor**→**get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du senseur au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du senseur (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le senseur (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

sensor→**get_highestValue()**

YSensor

sensor→**highestValue()****sensor**→

get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

sensor→**get_logFrequency()**
sensor→**logFrequency()****sensor**→
get_logFrequency()

YSensor

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

sensor→**get_logicalName()**
sensor→**logicalName()****sensor**→
get_logicalName()

YSensor

Retourne le nom logique du senseur.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du senseur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

sensor→**get_lowestValue()****YSensor****sensor**→**lowestValue()****sensor**→
get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LOWESTVALUE_INVALID`.

sensor→**get_module()**

YSensor

sensor→**module()****sensor**→**get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

sensor→**get_recordedData()**
sensor→**recordedData()****sensor**→
get_recordedData()

YSensor

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

sensor→**get_reportFrequency()**

YSensor

sensor→**reportFrequency()****sensor**→

get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

function **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

sensor→get_resolution()**YSensor****sensor→resolution()****sensor→get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

sensor→**get_unit()**

YSensor

sensor→**unit()****sensor**→**get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la mesure est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la mesure est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

sensor→**get_userData()****YSensor****sensor**→**userData()****sensor**→**get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

```
function get_userData( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

sensor→**isOnline()****sensor**→**isOnline()**

YSensor

Vérifie si le module hébergeant le senseur est joignable, sans déclencher d'erreur.

function isOnline()

Si les valeurs des attributs en cache du senseur sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le senseur est joignable, `false` sinon

sensor→load()**sensor→load()****YSensor**

Met en cache les valeurs courantes du senseur, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**loadCalibrationPoints()****sensor**→
loadCalibrationPoints()

YSensor

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**nextSensor()****sensor**→**nextSensor()****YSensor**

Continue l'énumération des senseurs commencée à l'aide de `yFirstSensor()`.

```
function nextSensor( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YSensor` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

sensor→**registerTimedReportCallback()****sensor**→
registerTimedReportCallback()

YSensor

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

sensor→**registerValueCallback()****sensor**→
registerValueCallback()

YSensor

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

sensor→**set_highestValue()**

YSensor

sensor→**setHighestValue()****sensor**→

set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_logFrequency()**
sensor→**setLogFrequency()****sensor**→
set_logFrequency()

YSensor

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_logicalName()**

YSensor

sensor→**setLogicalName()****sensor**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du senseur.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du senseur.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_lowestValue()****YSensor****sensor**→**setLowestValue()****sensor**→**set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_reportFrequency()****YSensor****sensor**→**setReportFrequency()****sensor**→**set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_resolution()****YSensor****sensor**→**setResolution()****sensor**→**set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_userdata()**

YSensor

sensor→**setUserData()****sensor**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.37. Interface de la fonction Servo

La librairie de programmation Yoctopuce permet non seulement de déplacer le servo vers une position donnée, mais aussi de spécifier l'intervalle de temps dans lequel le mouvement doit être fait, de sorte à pouvoir synchroniser un mouvement sur plusieurs servos.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_servo.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YServo = yoctolib.YServo;
php	require_once('yocto_servo.php');
c++	#include "yocto_servo.h"
m	#import "yocto_servo.h"
pas	uses yocto_servo;
vb	yocto_servo.vb
cs	yocto_servo.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YServo;
py	from yocto_servo import *

Fonction globales

yFindServo(func)

Permet de retrouver un servo d'après un identifiant donné.

yFirstServo()

Commence l'énumération des servo accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YServo

servo→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du servo au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

servo→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du servo (pas plus de 6 caractères).

servo→get_enabled()

Retourne l'état de fonctionnement du \$FUNCTION\$.

servo→get_enabledAtPowerOn()

Retourne l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module.

servo→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du servo.

servo→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du servo.

servo→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du servo au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

servo→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

servo→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du servo, sans référence au module.

servo→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du servo au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

servo→get_logicalName()

Retourne le nom logique du servo.

servo→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

servo→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

servo→get_neutral()

Retourne la durée en microsecondes de l'impulsion correspondant au neutre du servo.

servo→get_position()

Retourne la position courante du servo.

servo→get_positionAtPowerOn()

Retourne la position du servo au démarrage du module.

servo→get_range()

Retourne la plage d'utilisation du servo.

servo→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

servo→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le servo est joignable, sans déclencher d'erreur.

servo→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le servo est joignable, sans déclencher d'erreur.

servo→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du servo, avec une durée de validité spécifiée.

servo→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du servo, avec une durée de validité spécifiée.

servo→move(target, ms_duration)

Déclenche un mouvement à vitesse constante vers une position donnée.

servo→nextServo()

Continue l'énumération des servo commencée à l'aide de yFirstServo().

servo→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

servo→set_enabled(newval)

Démarre ou arrête le \$FUNCTION\$.

servo→set_enabledAtPowerOn(newval)

Configure l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module.

servo→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du servo.

servo→set_neutral(newval)

Modifie la durée de l'impulsion correspondant à la position neutre du servo.

servo→set_position(newval)

Modifie immédiatement la consigne de position du servo.

servo→set_positionAtPowerOn(newval)

Configure la position du servo au démarrage du module.

servo→set_range(newval)

Modifie la plage d'utilisation du servo, en pourcents.

servo→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

servo→wait_async(callback, context)

Attendez que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelez le callback passé en paramètre.

YServo.FindServo()**YServo****yFindServo()****yFindServo()**

Permet de retrouver un servo d'après un identifiant donné.

```
function yFindServo( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le servo soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YServo.isOnline()` pour tester si le servo est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le servo sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YServo` qui permet ensuite de contrôler le servo.

YServo.FirstServo() **yFirstServo()****yFirstServo()**

YServo

Commence l'énumération des servo accessibles par la librairie.

```
function yFirstServo( )
```

Utiliser la fonction `YServo.nextServo()` pour itérer sur les autres servo.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YServo`, correspondant au premier servo accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de servo disponibles.

servo→describe()**servo→describe()****YServo**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du servo au format
`TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, TYPE correspond au type de fonction, NAME correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, SERIAL correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et FUNCTIONID correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le servo (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

servo→**get_advertisedValue()**
servo→**advertisedValue()****servo**→
get_advertisedValue()

YServo

Retourne la valeur courante du servo (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du servo (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

servo→get_enabled()

YServo

servo→enabled()**servo→get_enabled()**

Retourne l'état de fonctionnement du \$FUNCTION\$.

function **get_enabled()**

Retourne :

soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon l'état de fonctionnement du \$FUNCTION\$

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLED_INVALID.

servo→get_enabledAtPowerOn()**YServo****servo→enabledAtPowerOn()****servo→****get_enabledAtPowerOn()**

Retourne l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module.

```
function get_enabledAtPowerOn( )
```

Retourne :

soit Y_ENABLEDATPOWERON_FALSE, soit Y_ENABLEDATPOWERON_TRUE, selon l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLEDATPOWERON_INVALID.

servo→**get_errorMessage()**

YServo

servo→**errorMessage()****servo**→

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du servo.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du servo.

servo→get_errorType()**YServo****servo→errorType()****servo→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du servo.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du servo.

servo→get_friendlyName()

YServo

servo→friendlyName()**servo→**

get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du servo au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du servo si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du servo (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le servo en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

servo→**get_functionDescriptor()**
servo→**functionDescriptor()****servo**→
get_functionDescriptor()

YServo

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

servo→get_functionId()

YServo

servo→functionId()**servo→get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du servo, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le servo (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

servo→get_hardwareId()**YServo****servo→hardwareId()****servo→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du servo au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du servo (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le servo (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

servo→get_logicalName()

YServo

servo→logicalName()**servo→get_logicalName()**

Retourne le nom logique du servo.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du servo. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

servo→get_module()**YServo****servo→module()****servo→get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

servo→get_neutral()

YServo

servo→neutral()**servo→get_neutral()**

Retourne la durée en microsecondes de l'impulsion correspondant au neutre du servo.

```
function get_neutral( )
```

Retourne :

un entier représentant la durée en microsecondes de l'impulsion correspondant au neutre du servo

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_NEUTRAL_INVALID.

servo→get_position()**YServo****servo→position()****servo→get_position()**

Retourne la position courante du servo.

```
function get_position( )
```

Retourne :

un entier représentant la position courante du servo

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POSITION_INVALID.

servo→**get_positionAtPowerOn()**
servo→**positionAtPowerOn()****servo**→
get_positionAtPowerOn()

YServo

Retourne la position du servo au démarrage du module.

```
function get_positionAtPowerOn( )
```

Retourne :

un entier représentant la position du servo au démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POSITIONATPOWERON_INVALID.

servo→get_range()**YServo****servo→range()****servo→get_range()**

Retourne la plage d'utilisation du servo.

```
function get_range( )
```

Retourne :

un entier représentant la plage d'utilisation du servo

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RANGE_INVALID.

servo→get_userdata()

YServo

servo→userdata()**servo→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

function **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

servo→isOnline()**servo→isOnline()****YServo**

Vérifie si le module hébergeant le servo est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du servo sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le servo est joignable, `false` sinon

servo→load()**servo→load()****YServo**

Met en cache les valeurs courantes du servo, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→move()**servo→move ()****YServo**

Déclenche un mouvement à vitesse constante vers une position donnée.

```
function move( $target, $ms_duration)
```

Paramètres :

target nouvelle position à la fin du mouvement
ms_duration durée totale du mouvement, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**nextServo()****servo**→**nextServo()**

YServo

Continue l'énumération des servo commencée à l'aide de `yFirstServo()`.

```
function nextServo( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YServo` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

servo→registerValueCallback()**servo→**
registerValueCallback()**YServo**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

servo→**set_enabled()**

YServo

servo→**setEnabled()****servo**→**set_enabled()**

Démarre ou arrête le \$FUNCTION\$.

```
function set_enabled( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→set_enabledAtPowerOn()**YServo****servo→setEnabledAtPowerOn()****servo→****set_enabledAtPowerOn()**

Configure l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module.

```
function set_enabledAtPowerOn( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval soit `Y_ENABLEDATPOWERON_FALSE`, soit `Y_ENABLEDATPOWERON_TRUE`

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**set_logicalName()**

YServo

servo→**setLogicalName()****servo**→

set_logicalName()

Modifie le nom logique du servo.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du servo.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→set_neutral()**YServo****servo→setNeutral()****servo→set_neutral()**

Modifie la durée de l'impulsion correspondant à la position neutre du servo.

```
function set_neutral( $newval)
```

La durée est spécifiée en microsecondes, et la valeur standard est 1500 [us]. Ce réglage permet de décaler la plage d'utilisation du servo. Attention, l'utilisation d'une plage supérieure aux caractéristiques du servo risque fortement d'endommager le servo.

Paramètres :

newval un entier représentant la durée de l'impulsion correspondant à la position neutre du servo

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→set_position()

YServo

servo→setPosition()**servo→set_position()**

Modifie immédiatement la consigne de position du servo.

```
function set_position( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant immédiatement la consigne de position du servo

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→set_positionAtPowerOn()**YServo****servo→setPositionAtPowerOn()****servo→****set_positionAtPowerOn()**

Configure la position du servo au démarrage du module.

```
function set_positionAtPowerOn( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→set_range()

YServo

servo→setRange()**servo→set_range()**

Modifie la plage d'utilisation du servo, en pourcents.

```
function set_range( $newval)
```

La valeur 100% correspond à un signal de commande standard, variant de 1 [ms] à 2 [ms]. Pour les servos supportent une plage double, de 0.5 [ms] à 2.5 [ms], vous pouvez utiliser une valeur allant jusqu'à 200%. Attention, l'utilisation d'une plage supérieure aux caractéristiques du servo risque fortement d'endommager le servo.

Paramètres :

newval un entier représentant la plage d'utilisation du servo, en pourcents

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→set_userdata()**YServo****servo→setUserData()****servo→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.38. Interface de la fonction Temperature

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_temperature.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YTemperature = yoctolib.YTemperature;
php	require_once('yocto_temperature.php');
c++	#include "yocto_temperature.h"
m	#import "yocto_temperature.h"
pas	uses yocto_temperature;
vb	yocto_temperature.vb
cs	yocto_temperature.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YTemperature;
py	from yocto_temperature import *

Fonction globales

yFindTemperature(func)

Permet de retrouver un capteur de température d'après un identifiant donné.

yFirstTemperature()

Commence l'énumération des capteurs de température accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YTemperature

temperature→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

temperature→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de température au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

temperature→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de température (pas plus de 6 caractères).

temperature→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

temperature→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la température.

temperature→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de température.

temperature→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de température.

temperature→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de température au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

temperature→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

temperature→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de température, sans référence au module.

temperature→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de température au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`temperature→get_highestValue()`

Retourne la valeur maximale observée pour la température depuis le démarrage du module.

`temperature→get_logFrequency()`

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

`temperature→get_logicalName()`

Retourne le nom logique du capteur de température.

`temperature→get_lowestValue()`

Retourne la valeur minimale observée pour la température depuis le démarrage du module.

`temperature→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`temperature→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`temperature→get_recordedData(startTime, endTime)`

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

`temperature→get_reportFrequency()`

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

`temperature→get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

`temperature→get_sensorType()`

Retourne le type de capteur de température utilisé par le module

`temperature→get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la température est exprimée.

`temperature→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`temperature→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant le capteur de température est joignable, sans déclencher d'erreur.

`temperature→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant le capteur de température est joignable, sans déclencher d'erreur.

`temperature→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur de température, avec une durée de validité spécifiée.

`temperature→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)`

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

`temperature→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur de température, avec une durée de validité spécifiée.

`temperature→nextTemperature()`

Continue l'énumération des capteurs de température commencée à l'aide de `yFirstTemperature()`.

`temperature→registerTimedReportCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

`temperature→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`temperature→set_highestValue(newval)`

3. Reference

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

temperature→**set_logFrequency(newval)**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

temperature→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur de température.

temperature→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

temperature→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

temperature→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

temperature→**set_sensorType(newval)**

Change le type de senseur utilisé par le module.

temperature→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

temperature→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YTemperature.FindTemperature() yFindTemperature()yFindTemperature()

YTemperature

Permet de retrouver un capteur de température d'après un identifiant donné.

```
function yFindTemperature( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de température soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YTemperature.isOnline()` pour tester si le capteur de température est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de température sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YTemperature` qui permet ensuite de contrôler le capteur de température.

YTemperature.FirstTemperature()

YTemperature

yFirstTemperature()**yFirstTemperature()**

Commence l'énumération des capteurs de température accessibles par la librairie.

```
function yFirstTemperature()
```

Utiliser la fonction `YTemperature.nextTemperature()` pour itérer sur les autres capteurs de température.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YTemperature`, correspondant au premier capteur de température accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de température disponibles.

temperature→**calibrateFromPoints()****temperature**→
calibrateFromPoints()

YTemperature

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→describe()**YTemperature**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de température au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function **describe**()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de température (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

temperature→**get_advertisedValue()****YTemperature****temperature**→**advertisedValue()****temperature**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de température (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de température (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

temperature→**get_currentRawValue()**

YTemperature

temperature→**currentRawValue()****temperature**→
get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

function **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

temperature→**get_currentValue()****YTemperature****temperature**→**currentValue()****temperature**→
get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la température.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de la température

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

temperature→**get_errorMessage()**

YTemperature

temperature→**errorMessage()****temperature**→

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de température.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de température.

temperature→**get_errorType()****YTemperature****temperature**→**errorType()****temperature**→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de température.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de température.

temperature→get_friendlyName()

YTemperature

temperature→friendlyName()
temperature→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de température au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName()
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de température si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de température (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de température en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

temperature→**get_functionDescriptor()****YTemperature****temperature**→**functionDescriptor()****temperature**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

temperature→**get_functionId()**

YTemperature

temperature→**functionId()****temperature**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de température, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de température (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

temperature→**get_hardwareId()****YTemperature****temperature**→**hardwareId()****temperature**→
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de température au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de température (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de température (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

temperature → get_highestValue() temperature → highestValue() temperature → get_highestValue()	YTemperature
--	---------------------

Retourne la valeur maximale observée pour la température depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la température depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

temperature→**get_logFrequency()****YTemperature****temperature**→**logFrequency()****temperature**→
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

temperature→**get_logicalName()**

YTemperature

temperature→**logicalName()****temperature**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de température.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de température. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

temperature→**get_lowestValue()****YTemperature****temperature**→**lowestValue()****temperature**→
get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la température depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la température depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LOWESTVALUE_INVALID`.

temperature→**get_module()**

YTemperature

temperature→**module()****temperature**→
get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

temperature→**get_recordedData()****YTemperature****temperature**→**recordedData()****temperature**→
get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

- startTime** le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.
- endTime** la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

temperature→**get_reportFrequency()**

YTemperature

temperature→**reportFrequency()****temperature**→
get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

function **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

temperature→**get_resolution()****YTemperature****temperature**→**resolution()****temperature**→
get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

temperature→**get_sensorType()**

YTemperature

temperature→**sensorType()****temperature**→

get_sensorType()

Retourne le type de capteur de température utilisé par le module

function **get_sensorType()**

Retourne :

une valeur parmi Y_SENSORTYPE_DIGITAL, Y_SENSORTYPE_TYPE_K, Y_SENSORTYPE_TYPE_E, Y_SENSORTYPE_TYPE_J, Y_SENSORTYPE_TYPE_N, Y_SENSORTYPE_TYPE_R, Y_SENSORTYPE_TYPE_S, Y_SENSORTYPE_TYPE_T, Y_SENSORTYPE_PT100_4WIRES, Y_SENSORTYPE_PT100_3WIRES et Y_SENSORTYPE_PT100_2WIRES représentant le type de capteur de température utilisé par le module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SENSORTYPE_INVALID.

temperature→**get_unit()****YTemperature****temperature**→**unit()****temperature**→**get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la température est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la température est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

temperature→get_userdata()

YTemperature

temperature→userdata()**temperature→**
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

temperature→isOnline()**temperature→isOnline()****YTemperature**

Vérifie si le module hébergeant le capteur de température est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de température sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de température est joignable, `false` sinon

temperature→load()**temperature→load()****YTemperature**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de température, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**loadCalibrationPoints()****temperature**→
loadCalibrationPoints()

YTemperature

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**nextTemperature()****temperature**→
nextTemperature()

YTemperature

Continue l'énumération des capteurs de température commencée à l'aide de `yFirstTemperature()`.

```
function nextTemperature()
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YTemperature` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

temperature→registerTimedReportCallback()**YTemperature****temperature→registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

temperature→**registerValueCallback()****temperature**
→**registerValueCallback()**

YTemperature

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

temperature→**set_highestValue()****YTemperature****temperature**→**setHighestValue()****temperature**→
set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_logFrequency()**

YTemperature

temperature→**setLogFrequency()****temperature**→

set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_logicalName()****YTemperature****temperature**→**setLogicalName()****temperature**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur de température.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de température.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_lowestValue()**

YTemperature

temperature→**setLowestValue()****temperature**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_reportFrequency()****YTemperature****temperature**→**setReportFrequency()****temperature**→
set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_resolution()**

YTemperature

temperature→**setResolution()****temperature**→
set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_sensorType()**

YTemperature

temperature→**setSensorType()****temperature**→
set_sensorType()

Change le type de senseur utilisé par le module.

```
function set_sensorType( $newval)
```

Cette fonction sert à spécifier le type de thermocouple (K,E, etc..) raccordé au module. Cette fonction n'aura pas d'effet si le module utilise un capteur digital. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_SENSORTYPE_DIGITAL, Y_SENSORTYPE_TYPE_K, Y_SENSORTYPE_TYPE_E, Y_SENSORTYPE_TYPE_J, Y_SENSORTYPE_TYPE_N, Y_SENSORTYPE_TYPE_R, Y_SENSORTYPE_TYPE_S, Y_SENSORTYPE_TYPE_T, Y_SENSORTYPE_PT100_4WIRES, Y_SENSORTYPE_PT100_3WIRES et Y_SENSORTYPE_PT100_2WIRES

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→set_userdata()

YTemperature

temperature→setUserData()
temperature→set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.39. Interface de la fonction Tilt

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_tilt.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YTilt = yoctolib.YTilt;</code>
php	<code>require_once('yocto_tilt.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_tilt.h"</code>
m	<code>#import "yocto_tilt.h"</code>
pas	<code>uses yocto_tilt;</code>
vb	<code>yocto_tilt.vb</code>
cs	<code>yocto_tilt.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YTilt;</code>
py	<code>from yocto_tilt import *</code>

Fonction globales

yFindTilt(func)

Permet de retrouver un inclinomètre d'après un identifiant donné.

yFirstTilt()

Commence l'énumération des inclinomètres accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YTilt

tilt→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

tilt→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'inclinomètre au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

tilt→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'inclinomètre (pas plus de 6 caractères).

tilt→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

tilt→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de l'inclinaison.

tilt→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

tilt→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

tilt→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'inclinomètre au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

tilt→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

tilt→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'inclinomètre, sans référence au module.

tilt→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'inclinomètre au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

tilt→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module.

tilt→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

tilt→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'inclinomètre.

tilt→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module.

tilt→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

tilt→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

tilt→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

tilt→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

tilt→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

tilt→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle l'inclinaison est exprimée.

tilt→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

tilt→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'inclinomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

tilt→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'inclinomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

tilt→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'inclinomètre, avec une durée de validité spécifiée.

tilt→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

tilt→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'inclinomètre, avec une durée de validité spécifiée.

tilt→nextTilt()

Continue l'énumération des inclinomètres commencée à l'aide de yFirstTilt().

tilt→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

tilt→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

tilt→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

tilt→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

tilt→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'inclinomètre.

tilt→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

tilt→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

tilt→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

tilt→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

tilt→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YTilt.FindTilt()**YTilt****yFindTilt()****yFindTilt()**

Permet de retrouver un inclinomètre d'après un identifiant donné.

```
function yFindTilt( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'inclinomètre soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YTilt.isOnline()` pour tester si l'inclinomètre est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'inclinomètre sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YTilt` qui permet ensuite de contrôler l'inclinomètre.

YTilt.FirstTilt()**YTilt****yFirstTilt()****yFirstTilt()**

Commence l'énumération des inclinomètres accessibles par la librairie.

```
function yFirstTilt( )
```

Utiliser la fonction `YTilt.nextTilt()` pour itérer sur les autres inclinomètres.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YTilt`, correspondant au premier inclinomètre accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de inclinomètres disponibles.

tilt→calibrateFromPoints()**tilt→**
calibrateFromPoints()

YTilt

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→describe()**YTilt**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'inclinomètre au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'inclinomètre (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

tilt→**get_advertisedValue()**

YTilt

tilt→**advertisedValue()****tilt**→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'inclinomètre (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'inclinomètre (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

tilt→**get_currentRawValue()****YTilt****tilt**→**currentRawValue()****tilt**→**get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID`.

tilt→get_currentValue()

YTilt

tilt→currentValue()**tilt→get_currentValue()**

Retourne la valeur actuelle de l'inclinaison.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de l'inclinaison

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

tilt→get_errorMessage()**YTilt****tilt→errorMessage()****tilt→get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

tilt→get_errorType()

YTilt

tilt→errorType()**tilt→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

tilt→get_friendlyName()**YTilt****tilt→friendlyName()****tilt→get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de l'inclinomètre au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'inclinomètre si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'inclinomètre (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'inclinomètre en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

tilt→get_functionDescriptor()
tilt→functionDescriptor()**tilt→**
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

function get_functionDescriptor()

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

tilt→get_functionId()**YTilt****tilt→functionId()**~~tilt→get_functionId()~~

Retourne l'identifiant matériel de l'inclinomètre, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'inclinomètre (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

tilt→get_hardwareId()

YTilt

tilt→hardwareId() **tilt→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'inclinomètre au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'inclinomètre (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'inclinomètre (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

tilt→get_highestValue()**YTilt****tilt→highestValue()**~~tilt→get_highestValue()~~

Retourne la valeur maximale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module.

```
function get_highestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

tilt→get_logFrequency()

YTilt

tilt→logFrequency()**tilt→get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

tilt→get_logicalName()**YTilt****tilt→logicalName()****tilt→get_logicalName()**

Retourne le nom logique de l'inclinomètre.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'inclinomètre. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

tilt→get_lowestValue()

YTilt

tilt→lowestValue() **tilt→get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module.

```
function get_lowestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LOWESTVALUE_INVALID`.

tilt→get_module()**YTilt****tilt→module()****tilt→get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

tilt→get_recordedData()**YTilt****tilt→recordedData()****tilt→get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

tilt→get_reportFrequency()**YTilt****tilt→reportFrequency()****tilt→****get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

tilt→get_resolution()

YTilt

tilt→resolution() tilt→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

tilt→get_unit()**YTilt****tilt→unit()****tilt→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle l'inclinaison est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle l'inclinaison est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

tilt→get_userdata()

YTilt

tilt→userdata()**tilt→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

tilt→isOnline()**tilt→isOnline()****YTilt**

Vérifie si le module hébergeant l'inclinomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'inclinomètre sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'inclinomètre est joignable, `false` sinon

tilt→load()**tilt→load()****YTilt**

Met en cache les valeurs courantes de l'inclinomètre, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→loadCalibrationPoints()
loadCalibrationPoints()

YTilt

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→**nextTilt()****tilt**→**nextTilt()**

YTilt

Continue l'énumération des inclinomètres commencée à l'aide de `yFirstTilt()`.

```
function nextTilt( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YTilt` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

tilt→registerTimedReportCallback()**tilt→**
registerTimedReportCallback()

YTilt

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

tilt→**registerValueCallback()****tilt**→
registerValueCallback()

YTilt

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

tilt→**set_highestValue()****YTilt****tilt**→**setHighestValue()****tilt**→**set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→set_logFrequency()
tilt→setLogFrequency()
tilt→set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→set_logicalName()**YTilt****tilt→setLogicalName()****tilt→set_logicalName()**

Modifie le nom logique de l'inclinomètre.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'inclinomètre.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→**set_lowestValue()****YTilt****tilt**→**setLowestValue()****tilt**→**set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→set_reportFrequency()**YTilt****tilt→setReportFrequency()****tilt→****set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→set_resolution()**YTilt****tilt→setResolution()****tilt→set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→set_userdata()**YTilt****tilt→setUserData()****tilt→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.40. Interface de la fonction Voc

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_voc.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YVoc = yoctolib.YVoc;
php	require_once('yocto_voc.php');
c++	#include "yocto_voc.h"
m	#import "yocto_voc.h"
pas	uses yocto_voc;
vb	yocto_voc.vb
cs	yocto_voc.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YVoc;
py	from yocto_voc import *

Fonction globales

yFindVoc(func)

Permet de retrouver un capteur de Composés Organiques Volatils d'après un identifiant donné.

yFirstVoc()

Commence l'énumération des capteurs de Composés Organiques Volatils accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YVoc

voc→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

voc→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de Composés Organiques Volatils au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

voc→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de Composés Organiques Volatils (pas plus de 6 caractères).

voc→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

voc→get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle du taux de VOC estimé.

voc→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de Composés Organiques Volatils au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

voc→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

voc→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de Composés Organiques Volatils, sans référence au module.

`voc→get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de Composés Organiques Volatils au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`voc→get_highestValue()`

Retourne la valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé.

`voc→get_logFrequency()`

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

`voc→get_logicalName()`

Retourne le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

`voc→get_lowestValue()`

Retourne la valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé.

`voc→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`voc→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`voc→get_recordedData(startTime, endTime)`

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

`voc→get_reportFrequency()`

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

`voc→get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

`voc→get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle le taux de VOC estimé est exprimée.

`voc→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`voc→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant le capteur de Composés Organiques Volatils est joignable, sans déclencher d'erreur.

`voc→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant le capteur de Composés Organiques Volatils est joignable, sans déclencher d'erreur.

`voc→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur de Composés Organiques Volatils, avec une durée de validité spécifiée.

`voc→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)`

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

`voc→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur de Composés Organiques Volatils, avec une durée de validité spécifiée.

`voc→nextVoc()`

Continue l'énumération des capteurs de Composés Organiques Volatils commencée à l'aide de `yFirstVoc()`.

`voc→registerTimedReportCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

3. Reference

voc→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

voc→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé.

voc→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

voc→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé.

voc→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

voc→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

voc→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

voc→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YVoc.FindVoc()**YVoc****yFindVoc()****yFindVoc()**

Permet de retrouver un capteur de Composés Organiques Volatils d'après un identifiant donné.

```
function yFindVoc( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de Composés Organiques Volatils soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YVoc.isOnline()` pour tester si le capteur de Composés Organiques Volatils est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de Composés Organiques Volatils sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YVoc` qui permet ensuite de contrôler le capteur de Composés Organiques Volatils.

YVoc.FirstVoc()

YVoc

yFirstVoc()`yFirstVoc()`

Commence l'énumération des capteurs de Composés Organiques Volatils accessibles par la librairie.

```
function yFirstVoc( )
```

Utiliser la fonction `YVoc.nextVoc()` pour itérer sur les autres capteurs de Composés Organiques Volatils.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVoc`, correspondant au premier capteur de Composés Organiques Volatils accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de Composés Organiques Volatils disponibles.

voc→calibrateFromPoints()**voc→**
calibrateFromPoints()

YVoc

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→describe()**voc→describe()****YVoc**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de Composés Organiques Volatils au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de Composés Organiques Volatils (ex: `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

voc→**get_advertisedValue()****YVoc****voc**→**advertisedValue()****voc**→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du capteur de Composés Organiques Volatils (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de Composés Organiques Volatils (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

voc→**get_currentRawValue()**

YVoc

voc→**currentRawValue()****voc**→

get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

voc→**get_currentValue()****YVoc****voc**→**currentValue()****voc**→**get_currentValue()**

Retourne la mesure actuelle du taux de VOC estimé.

```
function get_currentValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la mesure actuelle du taux de VOC estimé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

voc→**get_errorMessage()**

YVoc

voc→**errorMessage()****voc**→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→get_errorType()**YVoc****voc→errorType()****voc→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→**get_friendlyName()****YVoc****voc**→**friendlyName()****voc**→**get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du capteur de Composés Organiques Volatils au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName()
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de Composés Organiques Volatils si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de Composés Organiques Volatils (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de Composés Organiques Volatils en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

voc→**get_functionDescriptor()**
voc→**functionDescriptor()****voc**→
get_functionDescriptor()

YVoc

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

voc→**get_functionId()**

YVoc

voc→**functionId()****voc**→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de Composés Organiques Volatils, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de Composés Organiques Volatils (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

voc→get_hardwareId()**YVoc****voc→hardwareId()****voc→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de Composés Organiques Volatils au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de Composés Organiques Volatils (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de Composés Organiques Volatils (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

voc→**get_highestValue()**

YVoc

voc→**highestValue()****voc**→**get_highestValue()**

Retourne la valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

voc→**get_logFrequency()****YVoc****voc**→**logFrequency()****voc**→**get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

```
function get_logFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

voc→**get_logicalName()**

YVoc

voc→**logicalName()****voc**→**get_logicalName()**

Retourne le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

voc→**get_lowestValue()****YVoc****voc**→**lowestValue()****voc**→**get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

voc→**get_module()**

YVoc

voc→**module()****voc**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

voc→**get_recordedData()****YVoc****voc**→**recordedData()****voc**→**get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intercalé de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

voc→**get_reportFrequency()**
voc→**reportFrequency()****voc**→
get_reportFrequency()

YVoc

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

function **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

voc→**get_resolution()****YVoc****voc**→**resolution()****voc**→**get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

voc→**get_unit()**

YVoc

voc→**unit()****voc**→**get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle le taux de VOC estimé est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le taux de VOC estimé est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_UNIT_INVALID`.

voc→get_userdata()**YVoc****voc→userData()****voc→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

voc→**isOnline()****voc**→**isOnline()**

YVoc

Vérifie si le module hébergeant le capteur de Composés Organiques Volatils est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de Composés Organiques Volatils sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de Composés Organiques Volatils est joignable, `false` sinon

voc→load()**voc→load()****YVoc**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de Composés Organiques Volatils, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**loadCalibrationPoints()****voc**→
loadCalibrationPoints()

YVoc

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

`voc→nextVoc()`**`voc→nextVoc()`****YVoc**

Continue l'énumération des capteurs de Composés Organiques Volatils commencée à l'aide de `yFirstVoc()`.

```
function nextVoc( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet YVoc accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

voc→**registerTimedReportCallback()****voc**→
registerTimedReportCallback()

YVoc

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

voc→registerValueCallback()**voc→**
registerValueCallback()

YVoc

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

voc→**set_highestValue()**

YVoc

voc→**setHighestValue()****voc**→**set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→set_logFrequency()**YVoc****voc→setLogFrequency()****voc→set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_logicalName()**

YVoc

voc→**setLogicalName()****voc**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_lowestValue()****YVoc****voc**→**setLowestValue()****voc**→**set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_reportFrequency()****YVoc****voc**→**setReportFrequency()****voc**→**set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_resolution()****YVoc****voc**→**setResolution()****voc**→**set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_userdata()**

YVoc

voc→**setUserData()****voc**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.41. Interface de la fonction Voltage

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_voltage.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YVoltage = yoctolib.YVoltage;
php	require_once('yocto_voltage.php');
c++	#include "yocto_voltage.h"
m	#import "yocto_voltage.h"
pas	uses yocto_voltage;
vb	yocto_voltage.vb
cs	yocto_voltage.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YVoltage;
py	from yocto_voltage import *

Fonction globales

yFindVoltage(func)

Permet de retrouver un capteur de tension d'après un identifiant donné.

yFirstVoltage()

Commence l'énumération des capteurs de tension accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YVoltage

voltage→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

voltage→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de tension au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

voltage→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de tension (pas plus de 6 caractères).

voltage→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

voltage→get_currentValue()

Retourne la valeur instantanée de la tension.

voltage→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de tension.

voltage→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de tension.

voltage→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de tension au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

voltage→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

voltage→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de tension, sans référence au module.

voltage→get_hardwareId()

	Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de tension au format <code>SERIAL.FUNCTIONID</code> .
voltage → get_highestValue()	Retourne la valeur maximale observée pour la tension.
voltage → get_logFrequency()	Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.
voltage → get_logicalName()	Retourne le nom logique du capteur de tension.
voltage → get_lowestValue()	Retourne la valeur minimale observée pour la tension.
voltage → get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
voltage → get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
voltage → get_recordedData(startTime, endTime)	Retourne un objet <code>DataSet</code> représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du <code>DataLogger</code> , pour l'intervalle de temps spécifié.
voltage → get_reportFrequency()	Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.
voltage → get_resolution()	Retourne la résolution des valeurs mesurées.
voltage → get_unit()	Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.
voltage → get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
voltage → isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le capteur de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.
voltage → isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le capteur de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.
voltage → load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du capteur de tension, avec une durée de validité spécifiée.
voltage → loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)	Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode <code>calibrateFromPoints</code> .
voltage → load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du capteur de tension, avec une durée de validité spécifiée.
voltage → nextVoltage()	Continue l'énumération des capteurs de tension commencée à l'aide de <code>yFirstVoltage()</code> .
voltage → registerTimedReportCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.
voltage → registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
voltage → set_highestValue(newval)	Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la tension.
voltage → set_logFrequency(newval)	

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

voltage→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du capteur de tension.

voltage→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la tension.

voltage→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

voltage→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

voltage→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

voltage→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YVoltage.FindVoltage() yFindVoltage()yFindVoltage()

YVoltage

Permet de retrouver un capteur de tension d'après un identifiant donné.

```
function yFindVoltage( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de tension soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YVoltage.isOnline()` pour tester si le capteur de tension est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de tension sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YVoltage` qui permet ensuite de contrôler le capteur de tension.

YVoltage.FirstVoltage()**YVoltage****yFirstVoltage()****yFirstVoltage()**

Commence l'énumération des capteurs de tension accessibles par la librairie.

```
function yFirstVoltage( )
```

Utiliser la fonction `YVoltage.nextVoltage()` pour itérer sur les autres capteurs de tension.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVoltage`, correspondant au premier capteur de tension accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de tension disponibles.

voltage→**calibrateFromPoints()****voltage**→
calibrateFromPoints()

YVoltage

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
function calibrateFromPoints( $rawValues, $refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→describe()**voltage→describe()****YVoltage**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de tension au format `TYPE (NAME) = SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de tension (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

voltage→**get_advertisedValue()**

YVoltage

voltage→**advertisedValue()****voltage**→

get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de tension (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de tension (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

voltage→**get_currentRawValue()**
voltage→**currentRawValue()****voltage**→
get_currentRawValue()

YVoltage

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

```
function get_currentRawValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

voltage→**get_currentValue()**

YVoltage

voltage→**currentValue()****voltage**→

get_currentValue()

Retourne la valeur instantanée de la tension.

```
function get_currentValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur instantanée de la tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

voltage→**get_errorMessage()****YVoltage****voltage**→**errorMessage()****voltage**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de tension.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de tension.

voltage→get_errorType()

YVoltage

voltage→errorType()**voltage→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de tension.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de tension.

voltage→**get_friendlyName()****YVoltage****voltage**→**friendlyName()****voltage**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de tension au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de tension si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de tension (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de tension en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

voltage→**get_functionDescriptor()**

YVoltage

voltage→**functionDescriptor()****voltage**→
get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

voltage→get_functionId()**YVoltage****voltage→functionId()****voltage→get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de tension, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de tension (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

voltage→get_hardwareId()

YVoltage

voltage→hardwareId()**voltage→get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de tension au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de tension (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de tension (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

voltage→**get_highestValue()**
voltage→**highestValue()****voltage**→
get_highestValue()

YVoltage

Retourne la valeur maximale observée pour la tension.

```
function get_highestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

voltage→get_logFrequency()

YVoltage

voltage→logFrequency()**voltage→**
get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

function get_logFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

voltage→**get_logicalName()****YVoltage****voltage**→**logicalName()****voltage**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de tension.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de tension. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

voltage→**get_lowestValue()**

YVoltage

voltage→**lowestValue()****voltage**→

get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la tension.

```
function get_lowestValue( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

voltage→**get_module()****YVoltage****voltage**→**module()****voltage**→**get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

voltage→**get_recordedData()**

YVoltage

voltage→**recordedData()****voltage**→

get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

```
function get_recordedData( $startTime, $endTime)
```

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

voltage→**get_reportFrequency()****YVoltage****voltage**→**reportFrequency()****voltage**→**get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

```
function get_reportFrequency( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

voltage→get_resolution()

YVoltage

voltage→resolution()**voltage→get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

```
function get_resolution( )
```

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

voltage→**get_unit()****YVoltage****voltage**→**unit()****voltage**→**get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.

```
function get_unit( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la tension est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_UNIT_INVALID`.

voltage→get_userdata()

YVoltage

voltage→userData()**voltage→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

voltage→**isOnline()****voltage**→**isOnline()****YVoltage**

Vérifie si le module hébergeant le capteur de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de tension sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de tension est joignable, `false` sinon

voltage→load()**voltage→load()****YVoltage**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de tension, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→loadCalibrationPoints()**voltage→**
loadCalibrationPoints()

YVoltage

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
function loadCalibrationPoints( &$rawValues, &$refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→nextVoltage()**voltage→nextVoltage()**

YVoltage

Continue l'énumération des capteurs de tension commencée à l'aide de `yFirstVoltage()`.

```
function nextVoltage( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVoltage` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

voltage→**registerTimedReportCallback()****voltage**→
registerTimedReportCallback()

YVoltage

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
function registerTimedReportCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

voltage→**registerValueCallback()****voltage**→
registerValueCallback()

YVoltage

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

voltage→**set_highestValue()**
voltage→**setHighestValue()****voltage**→
set_highestValue()

YVoltage

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la tension.

```
function set_highestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour la tension

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_logFrequency()**

YVoltage

voltage→**setLogFrequency()****voltage**→

set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
function set_logFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_logicalName()**
voltage→**setLogicalName()****voltage**→
set_logicalName()

YVoltage

Modifie le nom logique du capteur de tension.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de tension.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_lowestValue()**

YVoltage

voltage→**setLowestValue()****voltage**→
set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la tension.

```
function set_lowestValue( $newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour la tension

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_reportFrequency()****YVoltage****voltage**→**setReportFrequency()****voltage**→**set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
function set_reportFrequency( $newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_resolution()**

YVoltage

voltage→**setResolution()****voltage**→
set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

```
function set_resolution( $newval)
```

La résolution correspond à la précision de la représentation numérique des mesures. Changer la résolution ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_userdata()****YVoltage****voltage**→**setUserData()****voltage**→**set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.42. Interface de la fonction Source de tension

La librairie de programmation Yoctopuce permet de commande la tension de srotir du module. Vous pouvez affecter une valeur fixe,ou faire des transition de voltage.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_vsource.js'></script>
php	require_once('yocto_vsource.php');
cpp	#include "yocto_vsource.h"
m	#import "yocto_vsource.h"
pas	uses yocto_vsource;
vb	yocto_vsource.vb
cs	yocto_vsource.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YVSource;
py	from yocto_vsource import *

Fonction globales
yFindVSource(func) Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.
yFirstVSource() Commence l'énumération des sources de tension accessibles par la librairie.
Méthodes des objets YVSource
vsource→describe() Retourne un court texte décrivant la fonction au format TYPE (NAME) =SERIAL . FUNCTIONID.
vsource→get_advertisedValue() Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).
vsource→get_errorMessage() Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.
vsource→get_errorType() Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.
vsource→get_extPowerFailure() Rend TRUE si le voltage de l'alimentation externe est trop bas.
vsource→get_failure() Indique si le module est en condition d'erreur.
vsource→get_friendlyName() Retourne un identifiant global de la fonction au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.
vsource→get_functionDescriptor() Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.
vsource→get_functionId() Retourne l'identifiant matériel de la fonction, sans référence au module.
vsource→get_hardwareId() Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction au format SERIAL . FUNCTIONID.
vsource→get_logicalName() Retourne le nom logique de la source de tension.
vsource→get_module() Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
vsource→get_module_async(callback, context)

	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>vsource→get_overCurrent()</code>	Rend TRUE si l'appareil connecté à la sortie du module consomme trop de courant.
<code>vsource→get_overHeat()</code>	Rend TRUE si le module est en surchauffe.
<code>vsource→get_overLoad()</code>	Rend TRUE si le module n'est pas capable de tenir la tension de sortie demandée.
<code>vsource→get_regulationFailure()</code>	Rend TRUE si le voltage de sortie de trop élevé par report à la tension demandée demandée.
<code>vsource→get_unit()</code>	Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.
<code>vsource→get_userData()</code>	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
<code>vsource→get_voltage()</code>	Retourne la valeur de la commande de tension de sortie en mV
<code>vsource→isOnline()</code>	Vérifie si le module hébergeant la fonction est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>vsource→isOnline_async(callback, context)</code>	Vérifie si le module hébergeant la fonction est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>vsource→load(msValidity)</code>	Met en cache les valeurs courantes de la fonction, avec une durée de validité spécifiée.
<code>vsource→load_async(msValidity, callback, context)</code>	Met en cache les valeurs courantes de la fonction, avec une durée de validité spécifiée.
<code>vsource→nextVSource()</code>	Continue l'énumération des sources de tension commencée à l'aide de <code>yFirstVSource()</code> .
<code>vsource→pulse(voltage, ms_duration)</code>	Active la sortie à une tension donnée, et pour durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément à zéro volt.
<code>vsource→registerValueCallback(callback)</code>	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
<code>vsource→set_logicalName(newval)</code>	Modifie le nom logique de la source de tension.
<code>vsource→set_userData(data)</code>	Enregistre un contexte libre dans l'attribut <code>userData</code> de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode <code>get_userData</code> .
<code>vsource→set_voltage(newval)</code>	Règle la tension de sortie du module (en milliVolts).
<code>vsource→voltageMove(target, ms_duration)</code>	Déclenche une variation constante de la sortie vers une valeur donnée.
<code>vsource→wait_async(callback, context)</code>	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

yFindVSource() —**YVSource****YVSource.FindVSource()****yFindVSource()**

Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.

```
function yFindVSource( $func)
```

yFindVSource() — **YVSource.FindVSource()****yFindVSource()**

Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.

js	function yFindVSource (func)
php	function yFindVSource (\$func)
cpp	YVSource* yFindVSource (const string& func)
m	YVSource* yFindVSource (NSString* func)
pas	function yFindVSource (func : string): TYVSource
vb	function yFindVSource (ByVal func As String) As YVSource
cs	YVSource FindVSource (string func)
java	YVSource FindVSource (String func)
py	def FindVSource (func)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que la source de tension soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YVSource.isOnline()` pour tester si la source de tension est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence la source de tension sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YVSource` qui permet ensuite de contrôler la source de tension.

yFirstVSource() —**YVSource****YVSource.FirstVSource()****yFirstVSource()**

Commence l'énumération des sources de tension accessibles par la librairie.

```
function yFirstVSource( )
```

yFirstVSource() — **YVSource.FirstVSource()****yFirstVSource()**

Commence l'énumération des sources de tension accessibles par la librairie.

js	function yFirstVSource ()
php	function yFirstVSource ()
cpp	YVSource* yFirstVSource ()
m	YVSource* yFirstVSource ()
pas	function yFirstVSource (): TYVSource
vb	function yFirstVSource () As YVSource
cs	YVSource FirstVSource ()
java	YVSource FirstVSource ()
py	def FirstVSource ()

Utiliser la fonction `YVSource.nextVSource()` pour itérer sur les autres sources de tension.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVSource`, correspondant à la première source de tension accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de sources de tension disponibles.

vsource→describe()**YVSource**

Retourne un court texte décrivant la fonction au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

vsource→describe()

Retourne un court texte décrivant la fonction au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

js	function describe ()
php	function describe ()
cpp	string describe ()
m	-(NSString*) describe
pas	function describe (): string
vb	function describe () As String
cs	string describe ()
java	String describe ()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la fonction (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

vsource→**get_advertisedValue()****YVSource****vsource**→**advertisedValue()****vsource**→**get_advertisedValue()**

 Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).

function **get_advertisedValue()****vsource**→**get_advertisedValue()****vsource**→**advertisedValue()****vsource**→**get_advertisedValue()**

 Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).

js	function get_advertisedValue()
php	function get_advertisedValue()
cpp	string get_advertisedValue()
m	-(NSString*) advertisedValue
pas	function get_advertisedValue() : string
vb	function get_advertisedValue() As String
cs	string get_advertisedValue()
java	String get_advertisedValue()
py	def get_advertisedValue()
cmd	YVSource target get_advertisedValue

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

vsourc→**get_errorMessage()****vsourc**→**errorMessage()****vsourc**→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.

```
function get_errorMessage( )
```

vsourc→**get_errorMessage()****vsourc**→**errorMessage()****vsourc**→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.

js	function get_errorMessage ()
php	function get_errorMessage ()
cpp	string get_errorMessage ()
m	-(NSString*) errorMessage
pas	function get_errorMessage (): string
vb	function get_errorMessage () As String
cs	string get_errorMessage ()
java	String get_errorMessage ()
py	def get_errorMessage ()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la fonction

vsource→**get_errorType()****YVSource****vsource**→**errorType()****vsource**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.

```
function get_errorType( )
```

vsource→**get_errorType()****vsource**→**errorType()****vsource**→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.

<code>js</code>	<code>function get_errorType()</code>
<code>php</code>	<code>function get_errorType()</code>
<code>cpp</code>	<code>YRETCODE get_errorType()</code>
<code>pas</code>	<code>function get_errorType(): YRETCODE</code>
<code>vb</code>	<code>function get_errorType() As YRETCODE</code>
<code>cs</code>	<code>YRETCODE get_errorType()</code>
<code>java</code>	<code>int get_errorType()</code>
<code>py</code>	<code>def get_errorType()</code>

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la fonction

vsSource→**get_extPowerFailure()****YVSource****vsSource**→**extPowerFailure()****vsSource**→**get_extPowerFailure()**

Rend TRUE si le voltage de l'alimentation externe est trop bas.

```
function get_extPowerFailure( )
```

vsSource→**get_extPowerFailure()****vsSource**→**extPowerFailure()****vsSource**→**get_extPowerFailure()**

Rend TRUE si le voltage de l'alimentation externe est trop bas.

js	function get_extPowerFailure ()
php	function get_extPowerFailure ()
cpp	Y_EXTPOWERFAILURE_enum get_extPowerFailure ()
m	-(Y_EXTPOWERFAILURE_enum) extPowerFailure
pas	function get_extPowerFailure (): Integer
vb	function get_extPowerFailure () As Integer
cs	int get_extPowerFailure ()
java	int get_extPowerFailure ()
py	def get_extPowerFailure ()
cmd	YVSource target get_extPowerFailure

Retourne :

soit Y_EXTPOWERFAILURE_FALSE, soit Y_EXTPOWERFAILURE_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_EXTPOWERFAILURE_INVALID.

vsource→get_failure()**YVSource****vsource→failure()****vsource→get_failure()**

Indique si le module est en condition d'erreur.

function **get_failure()****vsource→get_failure()****vsource→failure()****vsource→get_failure()**

Indique si le module est en condition d'erreur.

js	function get_failure()
php	function get_failure()
cpp	Y_FAILURE_enum get_failure()
m	-(Y_FAILURE_enum) failure
pas	function get_failure() : Integer
vb	function get_failure() As Integer
cs	int get_failure()
java	int get_failure()
py	def get_failure()
cmd	YVSource target get_failure

Il possible de savoir de quelle erreur il s'agit en testant get_overheat, get_overcurrent etc... Lorsqu'un condition d'erreur est rencontrée, la tension de sortie est mise à zéro est ne peut pas être changée tant la fonction reset() n'aura pas appelée.

Retourne :

soit Y_FAILURE_FALSE, soit Y_FAILURE_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FAILURE_INVALID.

vsSource→get_friendlyName()**YVSource****vsSource→friendlyName()**
vsSource→get_friendlyName()Retourne un identifiant global de la fonction au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.function **get_friendlyName()****vsSource→get_friendlyName()****vsSource→friendlyName()**
vsSource→get_friendlyName()Retourne un identifiant global de la fonction au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

js	function get_friendlyName()
php	function get_friendlyName()
cpp	virtual string get_friendlyName()
m	-(NSString*) friendlyName
cs	override string get_friendlyName()
java	String get_friendlyName()

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de la fonction si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de la fonction (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

vsource→**get_functionDescriptor()****YVSource****vsource**→**functionDescriptor()****vsource**→
get_vsourceDescriptor()

 Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

function **get_functionDescriptor()****vsource**→**get_functionDescriptor()****vsource**→**functionDescriptor()****vsource**→**get_vsourceDescriptor()**

 Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

js	function get_functionDescriptor()
php	function get_functionDescriptor()
cpp	YFUN_DESCR get_functionDescriptor()
m	-(YFUN_DESCR) functionDescriptor
pas	function get_functionDescriptor() : YFUN_DESCR
vb	function get_functionDescriptor() As YFUN_DESCR
cs	YFUN_DESCR get_functionDescriptor()
java	String get_functionDescriptor()
py	def get_functionDescriptor()

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

vsSource→**get_functionId()****YVSource****vsSource**→**functionId()****vsSource**→**get_vsSourceId()**

Retourne l'identifiant matériel de la fonction, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

vsSource→**get_functionId()****vsSource**→**functionId()****vsSource**→**get_vsSourceId()**

Retourne l'identifiant matériel de la fonction, sans référence au module.

js	function get_functionId()
php	function get_functionId()
cpp	string get_functionId()
m	-(NSString*) functionId
vb	function get_functionId() As String
cs	string get_functionId()
java	String get_functionId()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

vsource→**get_hardwareId()****YVSource****vsource**→**hardwareId()****vsource**→**get_hardwareId()**

 Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

function **get_hardwareId()****vsource**→**get_hardwareId()****vsource**→**hardwareId()****vsource**→**get_hardwareId()**

 Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`js` function **get_hardwareId()**`php` function **get_hardwareId()**`cpp` string **get_hardwareId()**`m` -(NSString*) hardwareId`vb` function **get_hardwareId()** As String`cs` string **get_hardwareId()**`java` String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la fonction (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

vsource→**get_logicalName()****YVSource****vsource**→**logicalName()****vsource**→**get_logicalName()**

Retourne le nom logique de la source de tension.

```
function get_logicalName( )
```

vsource→**get_logicalName()****vsource**→**logicalName()****vsource**→**get_logicalName()**

Retourne le nom logique de la source de tension.

js	function get_logicalName ()
php	function get_logicalName ()
cpp	string get_logicalName ()
m	-(NSString*) logicalName
pas	function get_logicalName (): string
vb	function get_logicalName () As String
cs	string get_logicalName ()
java	String get_logicalName ()
py	def get_logicalName ()
cmd	YVSource target get_logicalName

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de la source de tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

vsSource→**get_module()****YVSource****vsSource**→**module()****vsSource**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

vsSource→**get_module()****vsSource**→**module()****vsSource**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

js	<code>function get_module()</code>
php	<code>function get_module()</code>
c++	<code>YModule * get_module()</code>
m	<code>-(YModule*) module</code>
pas	<code>function get_module(): TYModule</code>
vb	<code>function get_module() As YModule</code>
cs	<code>YModule get_module()</code>
java	<code>YModule get_module()</code>
py	<code>def get_module()</code>

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

vsSource→**get_overCurrent()****YVSource****vsSource**→**overCurrent()****vsSource**→**get_overCurrent()**

Rend TRUE si l'appareil connecté à la sortie du module consomme trop de courant.

```
function get_overCurrent( )
```

vsSource→**get_overCurrent()****vsSource**→**overCurrent()****vsSource**→**get_overCurrent()**

Rend TRUE si l'appareil connecté à la sortie du module consomme trop de courant.

js	function get_overCurrent ()
php	function get_overCurrent ()
cpp	Y_OVERCURRENT_enum get_overCurrent ()
m	-(Y_OVERCURRENT_enum) overCurrent
pas	function get_overCurrent (): Integer
vb	function get_overCurrent () As Integer
cs	int get_overCurrent ()
java	int get_overCurrent ()
py	def get_overCurrent ()
cmd	YVSource target get_overCurrent

Retourne :

soit Y_OVERCURRENT_FALSE, soit Y_OVERCURRENT_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OVERCURRENT_INVALID.

vsource→get_overHeat()**YVSource****vsource→overHeat()****vsource→get_overHeat()**

Rend TRUE si le module est en surchauffe.

function **get_overHeat()****vsource→get_overHeat()****vsource→overHeat()****vsource→get_overHeat()**

Rend TRUE si le module est en surchauffe.

js	function get_overHeat()
php	function get_overHeat()
cpp	Y_OVERHEAT_enum get_overHeat()
m	-(Y_OVERHEAT_enum) overHeat
pas	function get_overHeat() : Integer
vb	function get_overHeat() As Integer
cs	int get_overHeat()
java	int get_overHeat()
py	def get_overHeat()
cmd	YVSource target get_overHeat

Retourne :

soit Y_OVERHEAT_FALSE, soit Y_OVERHEAT_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OVERHEAT_INVALID.

vsSource→**get_overLoad()****YVSource****vsSource**→**overLoad()****vsSource**→**get_overLoad()**

 Rend TRUE si le module n'est pas capable de tenir la tension de sortie demandée.

```
function get_overLoad( )
```

vsSource→**get_overLoad()****vsSource**→**overLoad()****vsSource**→**get_overLoad()**

 Rend TRUE si le module n'est pas capable de tenir la tension de sortie demandée.

<code>js</code>	<code>function get_overLoad()</code>
<code>php</code>	<code>function get_overLoad()</code>
<code>cpp</code>	<code>Y_OVERLOAD_enum get_overLoad()</code>
<code>m</code>	<code>-(Y_OVERLOAD_enum) overLoad</code>
<code>pas</code>	<code>function get_overLoad(): Integer</code>
<code>vb</code>	<code>function get_overLoad() As Integer</code>
<code>cs</code>	<code>int get_overLoad()</code>
<code>java</code>	<code>int get_overLoad()</code>
<code>py</code>	<code>def get_overLoad()</code>
<code>cmd</code>	<code>YVSource target get_overLoad</code>

Retourne :

soit Y_OVERLOAD_FALSE, soit Y_OVERLOAD_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OVERLOAD_INVALID.

vsSource→**get_regulationFailure()****YVSource****vsSource**→**regulationFailure()****vsSource**→**get_regulationFailure()**

Rend TRUE si le voltage de sortie de trop élevé par report à la tension demandée demandée.

```
function get_regulationFailure( )
```

vsSource→**get_regulationFailure()****vsSource**→**regulationFailure()****vsSource**→**get_regulationFailure()**

Rend TRUE si le voltage de sortie de trop élevé par report à la tension demandée demandée.

js	function get_regulationFailure ()
php	function get_regulationFailure ()
cpp	Y_REGULATIONFAILURE_enum get_regulationFailure ()
m	-(Y_REGULATIONFAILURE_enum) regulationFailure
pas	function get_regulationFailure (): Integer
vb	function get_regulationFailure () As Integer
cs	int get_regulationFailure ()
java	int get_regulationFailure ()
py	def get_regulationFailure ()
cmd	YVSource target get_regulationFailure

Retourne :

soit Y_REGULATIONFAILURE_FALSE, soit Y_REGULATIONFAILURE_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REGULATIONFAILURE_INVALID.

vsourcesrc→get_unit()**YVSource****vsourcesrc→unit()vsourcesrc→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.

```
function get_unit( )
```

vsourcesrc→get_unit()**vsourcesrc→unit()vsourcesrc→get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.

js	function get_unit ()
php	function get_unit ()
cpp	string get_unit ()
m	-(NSString*) unit
pas	function get_unit (): string
vb	function get_unit () As String
cs	string get_unit ()
java	String get_unit ()
py	def get_unit ()
cmd	YVSource target get_unit

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la tension est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

vsource→get_userdata()**YVSource****vsource→userdata()****vsource→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

vsource→get_userdata()**vsource→userdata()****vsource→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

<code>js</code>	<code>function get_userdata()</code>
<code>php</code>	<code>function get_userdata()</code>
<code>cpp</code>	<code>void * get_userdata()</code>
<code>m</code>	<code>-(void*) userData</code>
<code>pas</code>	<code>function get_userdata(): Tobject</code>
<code>vb</code>	<code>function get_userdata() As Object</code>
<code>cs</code>	<code>object get_userdata()</code>
<code>java</code>	<code>Object get_userdata()</code>
<code>py</code>	<code>def get_userdata()</code>

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

vsourc→**get_voltage()**

vsourc→**voltage()****vsourc**→**get_voltage()**

YVSource

Retourne la valeur de la commande de tension de sortie en mV

function **get_voltage()**

vsourc→**get_voltage()**

vsourc→**voltage()****vsourc**→**get_voltage()**

Retourne la valeur de la commande de tension de sortie en mV

js	function get_voltage()
php	function get_voltage()
cpp	int get_voltage()
m	-(int) voltage
pas	function get_voltage() : LongInt
vb	function get_voltage() As Integer
cs	int get_voltage()
java	int get_voltage()
py	def get_voltage()

Retourne :
un entier représentant la valeur de la commande de tension de sortie en mV

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_VOLTAGE_INVALID.

vsource→isOnline()**YVSource**

Vérifie si le module hébergeant la fonction est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

vsource→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant la fonction est joignable, sans déclencher d'erreur.

js	function isOnline ()
php	function isOnline ()
cpp	bool isOnline ()
m	-(BOOL) isOnline
pas	function isOnline (): boolean
vb	function isOnline () As Boolean
cs	bool isOnline ()
java	boolean isOnline ()
py	def isOnline ()

Si les valeurs des attributs en cache de la fonction sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si la fonction est joignable, false sinon

vsourc→**load()****vsourc**→**load()****YVSource**

Met en cache les valeurs courantes de la fonction, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

vsourc→**load()****vsourc**→**load()**

Met en cache les valeurs courantes de la fonction, avec une durée de validité spécifiée.

js	function load (msValidity)
php	function load (\$msValidity)
cpp	YRETCODE load (int msValidity)
m	-(YRETCODE) load : (int) msValidity
pas	function load (msValidity : integer): YRETCODE
vb	function load (ByVal msValidity As Integer) As YRETCODE
cs	YRETCODE load (int msValidity)
java	int load (long msValidity)
py	def load (msValidity)

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

`vsSource→nextVSource()`**`vsSource→nextVSource()`**
YVSource

 Continue l'énumération des sources de tension commencée à l'aide de `yFirstVSource()`.

```
function nextVSource( )
```

`vsSource→nextVSource()`**`vsSource→nextVSource()`**

 Continue l'énumération des sources de tension commencée à l'aide de `yFirstVSource()`.

js	<code>function nextVSource()</code>
php	<code>function nextVSource()</code>
cpp	<code>YVSource * nextVSource()</code>
m	<code>-(YVSource*) nextVSource</code>
pas	<code>function nextVSource(): TYVSource</code>
vb	<code>function nextVSource() As YVSource</code>
cs	<code>YVSource nextVSource()</code>
java	<code>YVSource nextVSource()</code>
py	<code>def nextVSource()</code>

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVSource` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

vsourcesource→pulse()vsourcesource→pulse()**YVSource**

Active la sortie à une tension donnée, et pour durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément à zéro volt.

```
function pulse( $voltage, $ms_duration)
```

vsourcesource→pulse()vsourcesource→pulse()

Active la sortie à une tension donnée, et pour durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément à zéro volt.

js	function pulse(voltage, ms_duration)
php	function pulse(\$voltage, \$ms_duration)
cpp	int pulse(int voltage, int ms_duration)
m	-(int) pulse : (int) voltage : (int) ms_duration
pas	function pulse(voltage: integer, ms_duration: integer): integer
vb	function pulse(ByVal voltage As Integer, ByVal ms_duration As Integer) As Integer
cs	int pulse(int voltage, int ms_duration)
java	int pulse(int voltage, int ms_duration)
py	def pulse(voltage, ms_duration)
cmd	YVSource target pulse voltage ms_duration

Paramètres :

voltage tension demandée, en millivolts
ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

vsouce→registerValueCallback()vsouce→
registerValueCallback()

YVSource

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

vsouce→registerValueCallback()vsouce→registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

js	function registerValueCallback(callback)
php	function registerValueCallback(\$callback)
cpp	void registerValueCallback(YDisplayUpdateCallback callback)
pas	procedure registerValueCallback(callback: TGenericUpdateCallback)
vb	procedure registerValueCallback(ByVal callback As GenericUpdateCallback)
cs	void registerValueCallback(UpdateCallback callback)
java	void registerValueCallback(UpdateCallback callback)
py	def registerValueCallback(callback)
m	-(void) registerValueCallback : (YFunctionUpdateCallback) callback

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

vsSource→**set_logicalName()****YVSource****vsSource**→**setLogicalName()****vsSource**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique de la source de tension.

function **set_logicalName**(**\$newval**)**vsSource**→**set_logicalName()****vsSource**→**setLogicalName()****vsSource**→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique de la source de tension.

js	function set_logicalName (newval)
php	function set_logicalName (\$newval)
cpp	int set_logicalName (const string& newval)
m	-(int) setLogicalName : (NSString*) newval
pas	function set_logicalName (newval : string): integer
vb	function set_logicalName (ByVal newval As String) As Integer
cs	int set_logicalName (string newval)
java	int set_logicalName (String newval)
py	def set_logicalName (newval)
cmd	YVSource target set_logicalName newval

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :**newval** une chaîne de caractères représentant le nom logique de la source de tension**Retourne :**

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

vsource→set_userdata()**YVSource****vsource→setUserData()****vsource→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

vsource→set_userdata()**vsource→setUserData()****vsource→set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

js	function set_userdata (<i>data</i>)
php	function set_userdata (<i>\$data</i>)
cpp	void set_userdata (void* <i>data</i>)
m	-(void) setUserData : (void*) <i>data</i>
pas	procedure set_userdata (<i>data</i> : Tobject)
vb	procedure set_userdata (ByVal <i>data</i> As Object)
cs	void set_userdata (object <i>data</i>)
java	void set_userdata (Object <i>data</i>)
py	def set_userdata (<i>data</i>)

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

vsourceset_voltage()**YVSource****vsourcesetVoltage()vsourceset_voltage()**

Règle la tension de sortie du module (en milliVolts).

```
function set_voltage( $newval)
```

vsourceset_voltage()**vsourcesetVoltage()vsourceset_voltage()**

Règle la tension de sortie du module (en milliVolts).

js	function set_voltage(newval)
php	function set_voltage(\$newval)
cpp	int set_voltage(int newval)
m	-(int) setVoltage : (int) newval
pas	function set_voltage(newval: LongInt): integer
vb	function set_voltage(ByVal newval As Integer) As Integer
cs	int set_voltage(int newval)
java	int set_voltage(int newval)
py	def set_voltage(newval)
cmd	YVSource target set_voltage newval

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

vsource→voltageMove()**vsource→voltageMove ()****YVSource**

Déclenche une variation constante de la sortie vers une valeur donnée.

```
function voltageMove( $target, $ms_duration)
```

vsource→voltageMove()**vsource→voltageMove ()**

Déclenche une variation constante de la sortie vers une valeur donnée.

<code>js</code>	<code>function voltageMove(<i>target</i>, <i>ms_duration</i>)</code>
<code>php</code>	<code>function voltageMove(<i>\$target</i>, <i>\$ms_duration</i>)</code>
<code>cpp</code>	<code>int voltageMove(int <i>target</i>, int <i>ms_duration</i>)</code>
<code>m</code>	<code>-(int) voltageMove : (int) <i>target</i> : (int) <i>ms_duration</i></code>
<code>pas</code>	<code>function voltageMove(<i>target</i>: integer, <i>ms_duration</i>: integer): integer</code>
<code>vb</code>	<code>function voltageMove(ByVal <i>target</i> As Integer, ByVal <i>ms_duration</i> As Integer) As Integer</code>
<code>cs</code>	<code>int voltageMove(int <i>target</i>, int <i>ms_duration</i>)</code>
<code>java</code>	<code>int voltageMove(int <i>target</i>, int <i>ms_duration</i>)</code>
<code>py</code>	<code>def voltageMove(<i>target</i>, <i>ms_duration</i>)</code>
<code>cmd</code>	<code>YVSource target voltageMove target ms_duration</code>

Paramètres :

target nouvelle valeur de sortie à la fin de la transition, en milliVolts.
ms_duration durée de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.43. Interface de la fonction WakeUpMonitor

La fonction WakeUpMonitor prend en charge le contrôle global de toutes les sources de réveil possibles ainsi que les mises en sommeil automatiques.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_wakeupmonitor.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YWakeUpMonitor = yoctolib.YWakeUpMonitor;
php	require_once('yocto_wakeupmonitor.php');
c++	#include "yocto_wakeupmonitor.h"
m	#import "yocto_wakeupmonitor.h"
pas	uses yocto_wakeupmonitor;
vb	yocto_wakeupmonitor.vb
cs	yocto_wakeupmonitor.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YWakeUpMonitor;
py	from yocto_wakeupmonitor import *

Fonction globales
yFindWakeUpMonitor(func) Permet de retrouver un moniteur d'après un identifiant donné.
yFirstWakeUpMonitor() Commence l'énumération des Moniteurs accessibles par la librairie.
Méthodes des objets YWakeUpMonitor
wakeupmonitor→describe() Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du moniteur au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.
wakeupmonitor→get_advertisedValue() Retourne la valeur courante du moniteur (pas plus de 6 caractères).
wakeupmonitor→get_errorMessage() Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du moniteur.
wakeupmonitor→get_errorType() Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du moniteur.
wakeupmonitor→get_friendlyName() Retourne un identifiant global du moniteur au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.
wakeupmonitor→get_functionDescriptor() Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.
wakeupmonitor→get_functionId() Retourne l'identifiant matériel du moniteur, sans référence au module.
wakeupmonitor→get_hardwareId() Retourne l'identifiant matériel unique du moniteur au format SERIAL . FUNCTIONID.
wakeupmonitor→get_logicalName() Retourne le nom logique du moniteur.
wakeupmonitor→get_module() Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
wakeupmonitor→get_module_async(callback, context) Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

wakeupmonitor→get_nextWakeUp()

Retourne la prochaine date/heure de réveil agendée (format UNIX)

wakeupmonitor→get_powerDuration()

Retourne le temps d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement.

wakeupmonitor→get_sleepCountdown()

Retourne le temps avant le prochain sommeil.

wakeupmonitor→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

wakeupmonitor→get_wakeUpReason()

Renvoie la raison du dernier réveil.

wakeupmonitor→get_wakeUpState()

Revoie l'état actuel du moniteur

wakeupmonitor→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le moniteur est joignable, sans déclencher d'erreur.

wakeupmonitor→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le moniteur est joignable, sans déclencher d'erreur.

wakeupmonitor→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du moniteur, avec une durée de validité spécifiée.

wakeupmonitor→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du moniteur, avec une durée de validité spécifiée.

wakeupmonitor→nextWakeUpMonitor()

Continue l'énumération des Moniteurs commencée à l'aide de yFirstWakeUpMonitor().

wakeupmonitor→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

wakeupmonitor→resetSleepCountDown()

Réinitialise le compteur de mise en sommeil.

wakeupmonitor→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du moniteur.

wakeupmonitor→set_nextWakeUp(newval)

Modifie les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu.

wakeupmonitor→set_powerDuration(newval)

Modifie le temps d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement.

wakeupmonitor→set_sleepCountdown(newval)

Modifie le temps avant le prochain sommeil .

wakeupmonitor→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

wakeupmonitor→sleep(secBeforeSleep)

Déclenche une mise en sommeil jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

wakeupmonitor→sleepFor(secUntilWakeUp, secBeforeSleep)

Déclenche une mise en sommeil pour un temps donné ou jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

wakeupmonitor→sleepUntil(wakeUpTime, secBeforeSleep)

Déclenche une mise en sommeil jusqu'à une date donnée ou jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

wakeupmonitor→wait_async(callback, context)

3. Reference

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

wakeupmonitor→**wakeUp()**

Force un réveil.

YWakeUpMonitor.FindWakeUpMonitor() yFindWakeUpMonitor()yFindWakeUpMonitor()

YWakeupMonitor

Permet de retrouver un moniteur d'après un identifiant donné.

```
function yFindWakeUpMonitor( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le moniteur soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YWakeupMonitor.isOnline()` pour tester si le moniteur est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le moniteur sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YWakeupMonitor` qui permet ensuite de contrôler le moniteur.

YWakeUpMonitor.FirstWakeUpMonitor()

YWakeUpMonitor

yFirstWakeUpMonitor()yFirstWakeUpMonitor()

Commence l'énumération des Moniteurs accessibles par la librairie.

```
function yFirstWakeUpMonitor( )
```

Utiliser la fonction `YWakeUpMonitor.nextWakeUpMonitor()` pour itérer sur les autres Moniteurs.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWakeUpMonitor`, correspondant au premier moniteur accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de Moniteurs disponibles.

wakeupmonitor→describe()wakeupmonitor→
describe()

YWakeUpMonitor

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du moniteur au format
`TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function describe( )
```

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le moniteur (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

wakeupmonitor→**get_advertisedValue()**

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→**advertisedValue()****wakeupmonitor**

→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du moniteur (pas plus de 6 caractères).

function **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du moniteur (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

wakeupmonitor→**get_errorMessage()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**errorMessage()****wakeupmonitor**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du moniteur.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du moniteur.

wakeupmonitor→**get_errorType()**

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→**errorType()****wakeupmonitor**→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du moniteur.

```
function get_errorType()
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du moniteur.

wakeupmonitor→**get_friendlyName()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**friendlyName()****wakeupmonitor**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du moniteur au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName()
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du moniteur si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du moniteur (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le moniteur en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

wakeupmonitor→get_functionDescriptor()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→functionDescriptor()

wakeupmonitor→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

wakeupmonitor→**get_functionId()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**functionId()****wakeupmonitor**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du moniteur, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le moniteur (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

wakeupmonitor→get_hardwareId()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→hardwareId()
wakeupmonitor→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du moniteur au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du moniteur (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le moniteur (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

wakeupmonitor→**get_logicalName()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**logicalName()****wakeupmonitor**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du moniteur.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du moniteur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

wakeupmonitor→**get_module()**

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→**module()****wakeupmonitor**→

get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module()
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

wakeupmonitor→**get_nextWakeUp()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**nextWakeUp()****wakeupmonitor**→
get_nextWakeUp()

Retourne la prochaine date/heure de réveil agendée (format UNIX)

```
function get_nextWakeUp( )
```

Retourne :

un entier représentant la prochaine date/heure de réveil agendée (format UNIX)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_NEXTWAKEUP_INVALID.

wakeupmonitor→**get_powerDuration()**

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→**powerDuration()****wakeupmonitor**→
get_powerDuration()

Retourne le temp d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement.

```
function get_powerDuration()
```

Retourne :

un entier représentant le temp d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POWERDURATION_INVALID.

wakeupmonitor→**get_sleepCountdown()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**sleepCountdown()****wakeupmonitor**→**get_sleepCountdown()**

Retourne le temps avant le prochain sommeil.

```
function get_sleepCountdown()
```

Retourne :

un entier représentant le temps avant le prochain sommeil

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_SLEEP_COUNTDOWN_INVALID`.

wakeupmonitor→**get_userdata()**

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→**userData()****wakeupmonitor**→
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata()
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

wakeupmonitor→**get_wakeUpReason()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**wakeUpReason()****wakeupmonitor**→**get_wakeUpReason()**

Renvoie la raison du dernier réveil.

```
function get_wakeUpReason( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_WAKEUPREASON_USBPOWER, Y_WAKEUPREASON_EXTPOWER,
 Y_WAKEUPREASON_ENDOFSLEEP, Y_WAKEUPREASON_EXTSIG1,
 Y_WAKEUPREASON_EXTSIG2, Y_WAKEUPREASON_EXTSIG3,
 Y_WAKEUPREASON_EXTSIG4, Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE1,
 Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE2, Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE3,
 Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE4, Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE5 et
 Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE6

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_WAKEUPREASON_INVALID.

wakeupmonitor→get_wakeUpState()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→wakeUpState()
wakeupmonitor→get_wakeUpState()

Revoie l'état actuel du moniteur

```
function get_wakeUpState( )
```

Retourne :

soit Y_WAKEUPSTATE_SLEEPING, soit Y_WAKEUPSTATE_AWAKE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_WAKEUPSTATE_INVALID.

wakeupmonitor→**isOnline()****wakeupmonitor**→
isOnline()

YWakeUpMonitor

Vérifie si le module hébergeant le moniteur est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du moniteur sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le moniteur est joignable, `false` sinon

wakeupmonitor→load()**wakeupmonitor→load()****YWakeUpMonitor**

Met en cache les valeurs courantes du moniteur, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**nextWakeUpMonitor()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**nextWakeUpMonitor()**

Continue l'énumération des Moniteurs commencée à l'aide de `yFirstWakeUpMonitor()`.

```
function nextWakeUpMonitor()
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWakeUpMonitor` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

wakeupmonitor→registerValueCallback()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

wakeupmonitor→resetSleepCountDown()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor→resetSleepCountDown()**

Réinitialise le compteur de mise en sommeil.

```
function resetSleepCountDown( )
```

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**set_logicalName()**

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→**setLogicalName()****wakeupmonitor**

→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique du moniteur.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du moniteur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**set_nextWakeUp()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**setNextWakeUp()****wakeupmonitor**→**set_nextWakeUp()**

Modifie les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu.

```
function set_nextWakeUp( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→set_powerDuration()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→setPowerDuration()

wakeupmonitor→set_powerDuration()

Modifie le temps d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement.

```
function set_powerDuration( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant le temps d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→set_sleepCountdown()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor→setSleepCountdown()****wakeupmonitor→set_sleepCountdown()**

Modifie le temps avant le prochain sommeil .

```
function set_sleepCountdown( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant le temps avant le prochain sommeil

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→set_userdata()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→setUserData()wakeupmonitor→
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

wakeupmonitor→**sleep()****wakeupmonitor**→**sleep()****YWakeUpMonitor**

Déclenche une mise en sommeil jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

```
function sleep( $secBeforeSleep)
```

Paramètres :

secBeforeSleep nombre de seconde avant la mise en sommeil

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**sleepFor()****wakeupmonitor**→
sleepFor()

YWakeUpMonitor

Déclenche une mise en sommeil pour un temps donné ou jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

```
function sleepFor( $secUntilWakeUp, $secBeforeSleep)
```

Le compte à rebours avant la mise en sommeil peut être annulé grâce à `resetSleepCountDown`.

Paramètres :

secUntilWakeUp durée de la mise en sommeil, en secondes

secBeforeSleep nombre de secondes avant la mise en sommeil

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**sleepUntil()****wakeupmonitor**→
sleepUntil()

YWakeUpMonitor

Déclenche une mise en sommeil jusqu'à une date donnée ou jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

```
function sleepUntil( $wakeUpTime, $secBeforeSleep)
```

Le compte à rebours avant la mise en sommeil peut être annulé grâce à `resetSleepCountDown`.

Paramètres :

wakeUpTime date/heure du réveil (format UNIX)

secBeforeSleep nombre de secondes avant la mise en sommeil

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**wakeUp()****wakeupmonitor**→
wakeUp()

YWakeUpMonitor

Force un réveil.

```
function wakeUp( )
```


3.44. Interface de la fonction WakeUpSchedule

La fonction WakeUpSchedule implémente une condition de réveil. Le réveil est spécifiée par un ensemble de mois et/ou jours et/ou heures et/ou minutes où il doit se produire.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_wakeupschedule.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YWakeUpSchedule = yoctolib.YWakeUpSchedule;
php	require_once('yocto_wakeupschedule.php');
c++	#include "yocto_wakeupschedule.h"
m	#import "yocto_wakeupschedule.h"
pas	uses yocto_wakeupschedule;
vb	yocto_wakeupschedule.vb
cs	yocto_wakeupschedule.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YWakeUpSchedule;
py	from yocto_wakeupschedule import *

Fonction globales

yFindWakeUpSchedule(func)

Permet de retrouver un réveil agendé d'après un identifiant donné.

yFirstWakeUpSchedule()

Commence l'énumération des réveils agendés accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YWakeUpSchedule

wakeupschedule→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du réveil agendé au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

wakeupschedule→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du réveil agendé (pas plus de 6 caractères).

wakeupschedule→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du réveil agendé.

wakeupschedule→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du réveil agendé.

wakeupschedule→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du réveil agendé au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

wakeupschedule→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

wakeupschedule→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du réveil agendé, sans référence au module.

wakeupschedule→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du réveil agendé au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

wakeupschedule→get_hours()

Retourne les heures où le réveil est actif..

wakeupschedule→get_logicalName()

Retourne le nom logique du réveil agendé.

wakeupschedule→get_minutes()

Retourne toutes les minutes de chaque heure où le réveil est actif.

wakeupschedule→get_minutesA()

3. Reference

	Retourne les minutes de l'intervall 00-29 de chaque heures où le réveil est actif.
wakeupschedule→get_minutesB()	Retourne les minutes de l'intervall 30-59 de chaque heure où le réveil est actif.
wakeupschedule→get_module()	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
wakeupschedule→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
wakeupschedule→get_monthDays()	Retourne les jours du mois où le réveil est actif..
wakeupschedule→get_months()	Retourne les mois où le réveil est actif..
wakeupschedule→get_nextOccurence()	Retourne la date/heure de la prochaine occurrence de réveil
wakeupschedule→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.
wakeupschedule→get_weekDays()	Retourne les jours de la semaine où le réveil est actif..
wakeupschedule→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le réveil agendé est joignable, sans déclencher d'erreur.
wakeupschedule→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le réveil agendé est joignable, sans déclencher d'erreur.
wakeupschedule→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du réveil agendé, avec une durée de validité spécifiée.
wakeupschedule→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du réveil agendé, avec une durée de validité spécifiée.
wakeupschedule→nextWakeUpSchedule()	Continue l'énumération des réveils agendés commencée à l'aide de yFirstWakeUpSchedule().
wakeupschedule→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
wakeupschedule→set_hours(newval, newval)	Modifie les heures où un réveil doit avoir lieu
wakeupschedule→set_logicalName(newval)	Modifie le nom logique du réveil agendé.
wakeupschedule→set_minutes(bitmap)	Modifie toutes les minutes où un réveil doit avoir lieu
wakeupschedule→set_minutesA(newval, newval)	Modifie les minutes de l'intervall 00-29 où un réveil doit avoir lieu
wakeupschedule→set_minutesB(newval)	Modifie les minutes de l'intervall 30-59 où un réveil doit avoir lieu.
wakeupschedule→set_monthDays(newval, newval)	Modifie les jours du mois où un réveil doit avoir lieu
wakeupschedule→set_months(newval, newval)	Modifie les mois où un réveil doit avoir lieu
wakeupschedule→set_userData(data)	

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

wakeupschedule→**set_weekDays**(**newval**, **newval**)

Modifie les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu

wakeupschedule→**wait_async**(**callback**, **context**)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YWakeUpSchedule.FindWakeUpSchedule() yFindWakeUpSchedule()yFindWakeUpSchedule()

YWakeupSchedule

Permet de retrouver un réveil agendé d'après un identifiant donné.

```
function yFindWakeUpSchedule( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le réveil agendé soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YWakeupSchedule.isOnline()` pour tester si le réveil agendé est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le réveil agendé sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YWakeupSchedule` qui permet ensuite de contrôler le réveil agendé.

YWakeUpSchedule.FirstWakeUpSchedule()
yFirstWakeUpSchedule()**yFirstWakeUpSchedule()**

YWakeUpSchedule

Commence l'énumération des réveils agendés accessibles par la librairie.

```
function yFirstWakeUpSchedule( )
```

Utiliser la fonction `YWakeUpSchedule.nextWakeUpSchedule()` pour itérer sur les autres réveils agendés.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWakeUpSchedule`, correspondant au premier réveil agendé accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de réveils agendés disponibles.

wakeupschedule→**describe()**wakeupschedule→
describe()

YWakeUpSchedule

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du réveil agendé au format
`TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le réveil agendé (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

wakeupschedule→get_advertisedValue()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→advertisedValue()****wakeupschedule→get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du réveil agendé (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du réveil agendé (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

wakeupschedule→**get_errorMessage()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**errorMessage()**wakeupschedule

→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du réveil agendé.

function **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du réveil agendé.

wakeupschedule→get_errorType()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→errorType()**
wakeupschedule→
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du réveil agendé.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du réveil agendé.

wakeupschedule→**get_friendlyName()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**friendlyName()****wakeupschedule**→
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du réveil agendé au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du réveil agendé si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du réveil agendé (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le réveil agendé en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

wakeupschedule→get_functionDescriptor()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→functionDescriptor()****wakeupschedule→get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

wakeupschedule→**get_functionId()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**functionId()****wakeupschedule**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du réveil agendé, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le réveil agendé (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

wakeupschedule→get_hardwareId()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→hardwareId()**
wakeupschedule→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du réveil agendé au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du réveil agendé (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le réveil agendé (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

wakeupschedule→**get_hours()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**hours()****wakeupschedule**→
get_hours()

Retourne les heures où le réveil est actif..

```
function get_hours( )
```

Retourne :

un entier représentant les heures où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HOURS_INVALID.

wakeupschedule→get_logicalName()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→logicalName()**
wakeupschedule→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du réveil agendé.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du réveil agendé. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

wakeupschedule→get_minutes()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→minutes()**wakeupschedule→**
get_minutes()

Retourne toutes les minutes de chaque heure où le réveil est actif.

```
function get_minutes( )
```

wakeupschedule→get_minutesA()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→minutesA()****wakeupschedule→**
get_minutesA()

Retourne les minutes de l'intervall 00-29 de chaque heures où le réveil est actif.

```
function get_minutesA( )
```

Retourne :

un entier représentant les minutes de l'intervall 00-29 de chaque heures où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MINUTESA_INVALID.

wakeupschedule→get_minutesB()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→minutesB()**wakeupschedule→**
get_minutesB()

Retourne les minutes de l'interval 30-59 de chaque heure où le réveil est actif.

```
function get_minutesB( )
```

Retourne :

un entier représentant les minutes de l'interval 30-59 de chaque heure où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MINUTESB_INVALID.

wakeupschedule→**get_module()****YWakeUpSchedule****wakeupschedule**→**module()****wakeupschedule**→
get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

wakeupschedule→**get_monthDays()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**monthDays()****wakeupschedule**→
get_monthDays ()

Retourne les jours du mois où le réveil est actif..

```
function get_monthDays( )
```

Retourne :

un entier représentant les jours du mois où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MONTHDAYS_INVALID.

wakeupschedule→get_months()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→months()****wakeupschedule→**
get_months()

Retourne les mois où le réveil est actif..

```
function get_months( )
```

Retourne :

un entier représentant les mois où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MONTHS_INVALID.

wakeupschedule→**get_nextOccurence()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**nextOccurence()****wakeupschedule**

→**get_nextOccurence()**

Retourne la date/heure de la prochaine occurrence de réveil

```
function get_nextOccurence( )
```

Retourne :

un entier représentant la date/heure de la prochaine occurrence de réveil

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_NEXTOCCURENCE_INVALID.

wakeupschedule→get_userdata()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→userdata()****wakeupschedule→**
get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata()
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

wakeupschedule→**get_weekDays()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**weekDays()****wakeupschedule**→
get_weekDays ()

Retourne les jours de la semaine où le réveil est actif..

```
function get_weekDays( )
```

Retourne :

un entier représentant les jours de la semaine où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_WEEKDAYS_INVALID.

wakeupschedule→**isOnline()****wakeupschedule**→
isOnline()

YWakeUpSchedule

Vérifie si le module hébergeant le réveil agendé est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du réveil agendé sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le réveil agendé est joignable, `false` sinon

wakeupschedule→**load()****wakeupschedule**→**load()****YWakeUpSchedule**

Met en cache les valeurs courantes du réveil agendé, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→nextWakeUpSchedule()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→nextWakeUpSchedule()**

Continue l'énumération des réveils agendés commencée à l'aide de `yFirstWakeUpSchedule()`.

```
function nextWakeUpSchedule( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWakeUpSchedule` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

wakeupschedule→registerValueCallback()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

wakeupschedule→set_hours()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→setHours()****wakeupschedule→**
set_hours()

Modifie les heures où un réveil doit avoir lieu

```
function set_hours( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les heures où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→**set_logicalName()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**setLogicalName()**

wakeupschedule→**set_logicalName()**

Modifie le nom logique du réveil agendé.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du réveil agendé.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→**set_minutes()****YWakeUpSchedule****wakeupschedule**→**setMinutes()****wakeupschedule**→**set_minutes()**

Modifie toutes les minutes où un réveil doit avoir lieu

```
function set_minutes( $bitmap)
```

Paramètres :

bitmap Minutes 00-59 de chaque heure où le réveil est actif.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→**set_minutesA()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**setMinutesA()****wakeupschedule**→
set_minutesA()

Modifie les minutes de l'interval 00-29 où un réveil doit avoir lieu

```
function set_minutesA( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les minutes de l'interval 00-29 où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→set_minutesB()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→setMinutesB()****wakeupschedule→**
set_minutesB()

Modifie les minutes de l'interval 30-59 où un réveil doit avoir lieu.

```
function set_minutesB( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les minutes de l'interval 30-59 où un réveil doit avoir lieu

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→**set_monthDays()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**setMonthDays()****wakeupschedule**

→**set_monthDays ()**

Modifie les jours du mois où un réveil doit avoir lieu

```
function set_monthDays( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les jours du mois où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→**set_months()****YWakeUpSchedule****wakeupschedule**→**setMonths()****wakeupschedule**→
set_months()

Modifie les mois où un réveil doit avoir lieu

```
function set_months( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les mois où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→set_userdata()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→setUserData()**wakeupschedule→**
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

wakeupschedule→**set_weekDays()****YWakeUpSchedule****wakeupschedule**→**setWeekDays()****wakeupschedule**→**set_weekDays ()**

Modifie les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu

```
function set_weekDays( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.45. Interface de la fonction Watchdog

La fonction WatchDog est gérée comme un relais qui couperait brièvement l'alimentation d'un appareil après un d'attente temps donné afin de provoquer une réinitialisation complète de cet appareil. Il suffit d'appeler le watchdog à intervalle régulier pour l'empêcher de provoquer la réinitialisation. Le watchdog peut aussi être piloté directement à l'aide des méthode *pulse* et *delayedpulse* pour éteindre un appareil pendant un temps donné.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_watchdog.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YWatchdog = yoctolib.YWatchdog;</code>
php	<code>require_once('yocto_watchdog.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_watchdog.h"</code>
m	<code>#import "yocto_watchdog.h"</code>
pas	<code>uses yocto_watchdog;</code>
vb	<code>yocto_watchdog.vb</code>
cs	<code>yocto_watchdog.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YWatchdog;</code>
py	<code>from yocto_watchdog import *</code>

Fonction globales

yFindWatchdog(func)

Permet de retrouver un watchdog d'après un identifiant donné.

yFirstWatchdog()

Commence l'énumération des watchdog accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YWatchdog

watchdog→delayedPulse(ms_delay, ms_duration)

Pré-programme une impulsion

watchdog→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du watchdog au format
TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

watchdog→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du watchdog (pas plus de 6 caractères).

watchdog→get_autoStart()

Retourne l'état du watchdog à la mise sous tension du module.

watchdog→get_countdown()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à delayedPulse().

watchdog→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du watchdog.

watchdog→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du watchdog.

watchdog→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du watchdog au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

watchdog→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

watchdog→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du watchdog, sans référence au module.

watchdog→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du watchdog au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

watchdog→get_logicalName()

Retourne le nom logique du watchdog.

watchdog→get_maxTimeOnStateA()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

watchdog→get_maxTimeOnStateB()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

watchdog→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

watchdog→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

watchdog→get_output()

Retourne l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

watchdog→get_pulseTimer()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée.

watchdog→get_running()

Retourne l'état du watchdog.

watchdog→get_state()

Retourne l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

watchdog→get_stateAtPowerOn()

Retourne l'état du watchdog au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

watchdog→get_triggerDelay()

Retourne le délai d'attente avant qu'un reset ne soit automatiquement généré par le watchdog, en millisecondes.

watchdog→get_triggerDuration()

Retourne la durée d'un reset généré par le watchdog, en millisecondes.

watchdog→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

watchdog→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le watchdog est joignable, sans déclencher d'erreur.

watchdog→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le watchdog est joignable, sans déclencher d'erreur.

watchdog→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du watchdog, avec une durée de validité spécifiée.

watchdog→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du watchdog, avec une durée de validité spécifiée.

watchdog→nextWatchdog()

Continue l'énumération des watchdog commencée à l'aide de `yFirstWatchdog()`.

watchdog→pulse(ms_duration)

Commute le relais à l'état B (actif) pour une durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément vers l'état A (état de repos).

watchdog→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

watchdog→resetWatchdog()

Réinitialise le WatchDog.

watchdog→set_autoStart(newval)

Modifie l'état du watching au démarrage du module.

watchdog→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du watchdog.

watchdog→set_maxTimeOnStateA(newval)

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

watchdog→set_maxTimeOnStateB(newval)

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

watchdog→set_output(newval)

Modifie l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

watchdog→set_running(newval)

Modifie manuellement l'état de fonctionnement du watchdog.

watchdog→set_state(newval)

Modifie l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

watchdog→set_stateAtPowerOn(newval)

Pré-programme l'état du watchdog au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

watchdog→set_triggerDelay(newval)

Modifie le délai d'attente avant qu'un reset ne soit généré par le watchog, en millisecondes.

watchdog→set_triggerDuration(newval)

Modifie la durée des resets générés par le watchog, en millisecondes.

watchdog→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

watchdog→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YWatchdog.FindWatchdog() yFindWatchdog()yFindWatchdog()

YWatchdog

Permet de retrouver un watchdog d'après un identifiant donné.

```
function yFindWatchdog( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le watchdog soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YWatchdog.isOnline()` pour tester si le watchdog est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le watchdog sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YWatchdog` qui permet ensuite de contrôler le watchdog.

YWatchdog.FirstWatchdog()

YWatchdog

yFirstWatchdog()yFirstWatchdog()

Commence l'énumération des watchdog accessibles par la librairie.

```
function yFirstWatchdog( )
```

Utiliser la fonction `YWatchdog.nextWatchdog()` pour itérer sur les autres watchdog.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWatchdog`, correspondant au premier watchdog accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de watchdog disponibles.

watchdog→delayedPulse() watchdog→
delayedPulse()

YWatchdog

Pré-programme une impulsion

```
function delayedPulse( $ms_delay, $ms_duration)
```

Paramètres :

ms_delay délai d'attente avant l'impulsion, en millisecondes

ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→describe()**YWatchdog**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du watchdog au format
`TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

function **describe**()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le watchdog (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

watchdog→get_advertisedValue()**YWatchdog****watchdog→advertisedValue()**
watchdog→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du watchdog (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du watchdog (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

watchdog→**get_autoStart()**

YWatchdog

watchdog→**autoStart()****watchdog**→

get_autoStart()

Retourne l'état du watchdog à la mise sous tension du module.

```
function get_autoStart()
```

Retourne :

soit Y_AUTOSTART_OFF, soit Y_AUTOSTART_ON, selon l'état du watchdog à la mise sous tension du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_AUTOSTART_INVALID.

watchdog→get_countdown()**YWatchdog****watchdog→countdown()watchdog→
get_countdown()**

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`.

```
function get_countdown( )
```

Si aucune impulsion n'est programmée, retourne zéro.

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_COUNTDOWN_INVALID`.

watchdog→**get_errorMessage()**

YWatchdog

watchdog→**errorMessage()****watchdog**→

get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du watchdog.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du watchdog.

watchdog→get_errorType()**YWatchdog****watchdog→errorType()****watchdog→**
get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du watchdog.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du watchdog.

watchdog→**get_friendlyName()**

YWatchdog

watchdog→**friendlyName()****watchdog**→

get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du watchdog au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du watchdog si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du watchdog (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le watchdog en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

watchdog→**get_functionDescriptor()****YWatchdog****watchdog**→**functionDescriptor()****watchdog**→**get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor()
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

watchdog→**get_functionId()**

YWatchdog

watchdog→**functionId()****watchdog**→

get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du watchdog, sans référence au module.

```
function get_functionId( )
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le watchdog (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

watchdog→get_hardwareId()**YWatchdog****watchdog→hardwareId()watchdog→
get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du watchdog au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId()
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du watchdog (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le watchdog (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

watchdog→**get_logicalName()**

YWatchdog

watchdog→**logicalName()****watchdog**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique du watchdog.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du watchdog. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

watchdog→get_maxTimeOnStateA()**YWatchdog****watchdog→maxTimeOnStateA()****watchdog→****get_maxTimeOnStateA()**

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

```
function get_maxTimeOnStateA( )
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Retourne :

un entier représentant le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_MAXTIMEONSTATEA_INVALID`.

watchdog→**get_maxTimeOnStateB()**

YWatchdog

watchdog→**maxTimeOnStateB()****watchdog**→

get_maxTimeOnStateB()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

function **get_maxTimeOnStateB()**

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Retourne :

un entier représentant le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAXTIMEONSTATEB_INVALID.

watchdog→get_module()**YWatchdog****watchdog→module()****watchdog→get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

watchdog→get_output()

YWatchdog

watchdog→output()**watchdog→get_output()**

Retourne l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

```
function get_output( )
```

Retourne :

soit Y_OUTPUT_OFF, soit Y_OUTPUT_ON, selon l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OUTPUT_INVALID.

watchdog→get_pulseTimer()**YWatchdog****watchdog→pulseTimer()watchdog→****get_pulseTimer()**

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée.

```
function get_pulseTimer( )
```

Si aucune impulsion n'est en cours, retourne zéro.

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSETIMER_INVALID.

watchdog→get_running()

YWatchdog

watchdog→running() watchdog→get_running()

Retourne l'état du watchdog.

```
function get_running( )
```

Retourne :

soit Y_RUNNING_OFF, soit Y_RUNNING_ON, selon l'état du watchdog

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RUNNING_INVALID.

watchdog→get_state()**YWatchdog****watchdog→state()****watchdog→get_state()**

Retourne l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

```
function get_state( )
```

Retourne :

soit Y_STATE_A, soit Y_STATE_B, selon l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STATE_INVALID.

watchdog→get_stateAtPowerOn()

YWatchdog

watchdog→stateAtPowerOn() watchdog→

get_stateAtPowerOn()

Retourne l'état du watchdog au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

```
function get_stateAtPowerOn( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_STATEATPOWERON_UNCHANGED, Y_STATEATPOWERON_A et Y_STATEATPOWERON_B représentant l'état du watchdog au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STATEATPOWERON_INVALID.

watchdog→get_triggerDelay()**YWatchdog****watchdog→triggerDelay()watchdog→****get_triggerDelay()**

Retourne le délai d'attente avant qu'un reset ne soit automatiquement généré par le watchdog, en millisecondes.

```
function get_triggerDelay( )
```

Retourne :

un entier représentant le délai d'attente avant qu'un reset ne soit automatiquement généré par le watchdog, en millisecondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_TRIGGERDELAY_INVALID.

watchdog→**get_triggerDuration()**

YWatchdog

watchdog→**triggerDuration()****watchdog**→

get_triggerDuration()

Retourne la durée d'un reset généré par le watchdog, en millisecondes.

```
function get_triggerDuration()
```

Retourne :

un entier représentant la durée d'un reset généré par le watchdog, en millisecondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_TRIGGERDURATION_INVALID.

watchdog→get_userdata()**YWatchdog****watchdog→userdata()****watchdog→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

watchdog→isOnline()**watchdog→isOnline()**

YWatchdog

Vérifie si le module hébergeant le watchdog est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache du watchdog sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le watchdog est joignable, `false` sinon

watchdog→load()**watchdog→load()****YWatchdog**

Met en cache les valeurs courantes du watchdog, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**nextWatchdog()****watchdog**→
nextWatchdog()

YWatchdog

Continue l'énumération des watchdog commencée à l'aide de `yFirstWatchdog()`.

```
function nextWatchdog( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWatchdog` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

watchdog→pulse()**watchdog→pulse()****YWatchdog**

Commute le relais à l'état B (actif) pour une durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément vers l'état A (état de repos).

```
function pulse( $ms_duration)
```

Paramètres :

ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**registerValueCallback()****watchdog**→
registerValueCallback()

YWatchdog

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

watchdog→**resetWatchdog()****watchdog**→
resetWatchdog()

YWatchdog

Réinitialise le WatchDog.

```
function resetWatchdog( )
```

Quand le watchdog est en fonctionnement cette fonction doit être appelée à interval régulier, pour empêcher que le watdog ne se déclenche

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**set_autoStart()**

YWatchdog

watchdog→**setAutoStart()****watchdog**→

set_autoStart()

Modifie l'état du watching au démarrage du module.

```
function set_autoStart( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

newval soit `Y_AUTOSTART_OFF`, soit `Y_AUTOSTART_ON`, selon l'état du watching au démarrage du module

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_logicalName()**YWatchdog****watchdog→setLogicalName()**
watchdog→set_logicalName()

Modifie le nom logique du watchdog.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du watchdog.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**set_maxTimeOnStateA()**

YWatchdog

watchdog→**setMaxTimeOnStateA()****watchdog**→

set_maxTimeOnStateA()

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

```
function set_maxTimeOnStateA( $newval)
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_maxTimeOnStateB()**YWatchdog****watchdog→setMaxTimeOnStateB()**
watchdog→set_maxTimeOnStateB()

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

```
function set_maxTimeOnStateB( $newval)
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_output()

YWatchdog

watchdog→setOutput()**watchdog→set_output ()**

Modifie l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

```
function set_output( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_OUTPUT_OFF, soit Y_OUTPUT_ON, selon l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_running()**YWatchdog****watchdog→setRunning()**
watchdog→set_running()

Modifie manuellement l'état de fonctionnement du watchdog.

```
function set_running( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_RUNNING_OFF, soit Y_RUNNING_ON, selon manuellement l'état de fonctionnement du watchdog

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**set_state()**

YWatchdog

watchdog→**setState()****watchdog**→**set_state()**

Modifie l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

```
function set_state( $newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_STATE_A, soit Y_STATE_B, selon l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_stateAtPowerOn()**YWatchdog****watchdog→setStateAtPowerOn()**
watchdog→set_stateAtPowerOn()

Pré-programme l'état du watchdog au démarrage du module(A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

```
function set_stateAtPowerOn( $newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_STATEATPOWERON_UNCHANGED, Y_STATEATPOWERON_A et Y_STATEATPOWERON_B

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**set_triggerDelay()**

YWatchdog

watchdog→**setTriggerDelay()****watchdog**→

set_triggerDelay()

Modifie le délai d'attente avant qu'un reset ne soit généré par le watchdog, en millisecondes.

```
function set_triggerDelay( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant le délai d'attente avant qu'un reset ne soit généré par le watchdog, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_triggerDuration()**YWatchdog****watchdog→setTriggerDuration()****watchdog→****set_triggerDuration()**

Modifie la durée des resets générés par le watchdog, en millisecondes.

```
function set_triggerDuration( $newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant la durée des resets générés par le watchdog, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**set_userdata()**

YWatchdog

watchdog→**setUserData()****watchdog**→

set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.46. Interface de la fonction Wireless

La fonction YWireless permet de configurer et de contrôler la configuration du réseau sans fil sur les modules Yoctopuce qui en sont dotés.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_wireless.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YWireless = yoctolib.YWireless;
php	require_once('yocto_wireless.php');
c++	#include "yocto_wireless.h"
m	#import "yocto_wireless.h"
pas	uses yocto_wireless;
vb	yocto_wireless.vb
cs	yocto_wireless.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YWireless;
py	from yocto_wireless import *

Fonction globales

yFindWireless(func)

Permet de retrouver une interface réseau sans fil d'après un identifiant donné.

yFirstWireless()

Commence l'énumération des interfaces réseau sans fil accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YWireless

wireless→adhocNetwork(ssid, securityKey)

Modifie la configuration de l'interface réseau sans fil pour créer un réseau sans fil sans point d'accès, en mode "ad-hoc".

wireless→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'interface réseau sans fil au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

wireless→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'interface réseau sans fil (pas plus de 6 caractères).

wireless→get_channel()

Retourne le numéro du canal 802.11 utilisé, ou 0 si le réseau sélectionné n'a pas été trouvé.

wireless→get_detectedWlans()

Retourne une liste d'objets objet YFileRecord qui décrivent les réseaux sans fils détectés.

wireless→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

wireless→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

wireless→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'interface réseau sans fil au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

wireless→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

wireless→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'interface réseau sans fil, sans référence au module.

wireless→get_hardwareId()

3. Reference

	Retourne l'identifiant matériel unique de l'interface réseau sans fil au format <code>SERIAL.FUNCTIONID</code> .
wireless→get_linkQuality()	Retourne la qualité de la connexion, exprimée en pourcents.
wireless→get_logicalName()	Retourne le nom logique de l'interface réseau sans fil.
wireless→get_message()	Retourne le dernier message de diagnostic de l'interface au réseau sans fil.
wireless→get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
wireless→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
wireless→get_security()	Retourne l'algorithme de sécurité utilisé par le réseau sans-fil sélectionné.
wireless→get_ssid()	Retourne le nom (SSID) du réseau sans-fil sélectionné.
wireless→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
wireless→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau sans fil est joignable, sans déclencher d'erreur.
wireless→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau sans fil est joignable, sans déclencher d'erreur.
wireless→joinNetwork(ssid, securityKey)	Modifie la configuration de l'interface réseau sans fil pour se connecter à un point d'accès sans fil existant (mode "infrastructure").
wireless→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau sans fil, avec une durée de validité spécifiée.
wireless→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau sans fil, avec une durée de validité spécifiée.
wireless→nextWireless()	Continue l'énumération des interfaces réseau sans fil commencée à l'aide de <code>yFirstWireless()</code> .
wireless→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
wireless→set_logicalName(newval)	Modifie le nom logique de l'interface réseau sans fil.
wireless→set_userData(data)	Enregistre un contexte libre dans l'attribut <code>userData</code> de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode <code>get_userData</code> .
wireless→wait_async(callback, context)	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YWireless.FindWireless() yFindWireless()yFindWireless()

YWireless

Permet de retrouver une interface réseau sans fil d'après un identifiant donné.

```
function yFindWireless( $func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'interface réseau sans fil soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YWireless.isOnline()` pour tester si l'interface réseau sans fil est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'interface réseau sans fil sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YWireless` qui permet ensuite de contrôler l'interface réseau sans fil.

YWireless.FirstWireless()

YWireless

yFirstWireless()yFirstWireless()

Commence l'énumération des interfaces réseau sans fil accessibles par la librairie.

```
function yFirstWireless( )
```

Utiliser la fonction `YWireless.nextWireless()` pour itérer sur les autres interfaces réseau sans fil.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWireless`, correspondant à la première interface réseau sans fil accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de interfaces réseau sans fil disponibles.

wireless→**adhocNetwork()****wireless**→
adhocNetwork()

YWireless

Modifie la configuration de l'interface réseau sans fil pour créer un réseau sans fil sans point d'accès, en mode "ad-hoc".

```
function adhocNetwork( $ssid, $securityKey)
```

Si une clef d'accès est spécifiée, le réseau sera protégé par une sécurité WEP128 (l'utilisation de WPA n'est pas standardisée en mode ad-hoc). N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

ssid nom du réseau sans fil à créer
securityKey clé d'accès de réseau, sous forme de chaîne de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wireless→describe()**wireless→describe()****YWireless**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'interface réseau sans fil au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

function **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'interface réseau sans fil (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

wireless→**get_advertisedValue()****YWireless****wireless**→**advertisedValue()****wireless**→
get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'interface réseau sans fil (pas plus de 6 caractères).

```
function get_advertisedValue()
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'interface réseau sans fil (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

wireless→get_channel()

YWireless

wireless→channel()**wireless→get_channel()**

Retourne le numéro du canal 802.11 utilisé, ou 0 si le réseau sélectionné n'a pas été trouvé.

```
function get_channel( )
```

Retourne :

un entier représentant le numéro du canal 802.11 utilisé, ou 0 si le réseau sélectionné n'a pas été trouvé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CHANNEL_INVALID.

wireless→**get_detectedWlans()****YWireless****wireless**→**detectedWlans()****wireless**→
get_detectedWlans()

Retourne une liste d'objets objet YFileRecord qui décrivent les réseaux sans fils détectés.

```
function get_detectedWlans( )
```

La liste n'est pas mise à jour quand le module est déjà connecté à un accès sans fil (mode "infrastructure"). Pour forcer la détection des réseaux sans fil, il faut appeler `adhocNetwork()` pour se déconnecter du réseau actuel. L'appelant est responsable de la désallocation de la liste retournée.

Retourne :

une liste d'objets YWlanRecord, contenant le SSID, le canal, la qualité du signal, et l'algorithme de sécurité utilisé par le réseau sans-fil

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

wireless→**get_errorMessage()**

YWireless

wireless→**errorMessage()****wireless**→
get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

```
function get_errorMessage( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

wireless→get_errorType()**YWireless****wireless→errorType()****wireless→get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

```
function get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

wireless→get_friendlyName()

YWireless

wireless→friendlyName()**wireless→**
get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'interface réseau sans fil au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

```
function get_friendlyName( )
```

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'interface réseau sans fil si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'interface réseau sans fil (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau sans fil en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

wireless→**get_functionDescriptor()**
wireless→**functionDescriptor()****wireless**→
get_functionDescriptor()

YWireless

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

```
function get_functionDescriptor( )
```

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

wireless→**get_functionId()**

YWireless

wireless→**functionId()****wireless**→
get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'interface réseau sans fil, sans référence au module.

```
function get_functionId()
```

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau sans fil (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

wireless→get_hardwareId()**YWireless****wireless→hardwareId()****wireless→**
get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'interface réseau sans fil au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

```
function get_hardwareId( )
```

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'interface réseau sans fil (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau sans fil (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

wireless→**get_linkQuality()**

YWireless

wireless→**linkQuality()****wireless**→

get_linkQuality()

Retourne la qualité de la connection, exprimée en pourcents.

```
function get_linkQuality( )
```

Retourne :

un entier représentant la qualité de la connection, exprimée en pourcents

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LINKQUALITY_INVALID.

wireless→**get_logicalName()****YWireless****wireless**→**logicalName()****wireless**→
get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'interface réseau sans fil.

```
function get_logicalName( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'interface réseau sans fil. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

wireless→get_message()

YWireless

wireless→message()**wireless→get_message()**

Retourne le dernier message de diagnostic de l'interface au réseau sans fil.

```
function get_message( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le dernier message de diagnostic de l'interface au réseau sans fil

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MESSAGE_INVALID.

wireless→**get_module()****YWireless****wireless**→**module()****wireless**→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

```
function get_module( )
```

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

wireless→get_security()

YWireless

wireless→security()**wireless→get_security()**

Retourne l'algorithme de sécurité utilisé par le réseau sans-fil sélectionné.

```
function get_security( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_SECURITY_UNKNOWN, Y_SECURITY_OPEN, Y_SECURITY_WEP, Y_SECURITY_WPA et Y_SECURITY_WPA2 représentant l'algorithme de sécurité utilisé par le réseau sans-fil sélectionné

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SECURITY_INVALID.

wireless→get_ssid()**YWireless****wireless→ssid()****wireless→get_ssid()**

Retourne le nom (SSID) du réseau sans-fil sélectionné.

```
function get_ssid( )
```

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom (SSID) du réseau sans-fil sélectionné

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SSID_INVALID.

wireless→get_userdata()

YWireless

wireless→userdata()**wireless→get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

```
function get_userdata( )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

wireless→isOnline()**wireless→isOnline()****YWireless**

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau sans fil est joignable, sans déclencher d'erreur.

```
function isOnline( )
```

Si les valeurs des attributs en cache de l'interface réseau sans fil sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'interface réseau sans fil est joignable, `false` sinon

wireless→joinNetwork()~~wireless→joinNetwork()~~

YWireless

Modifie la configuration de l'interface réseau sans fil pour se connecter à un point d'accès sans fil existant (mode "infrastructure").

```
function joinNetwork( $ssid, $securityKey)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

ssid nom du réseau sans fil à utiliser
securityKey clé d'accès au réseau, sous forme de chaîne de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wireless→load()**wireless→load()****YWireless**

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau sans fil, avec une durée de validité spécifiée.

```
function load( $msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wireless→**nextWireless()****wireless**→
nextWireless()

YWireless

Continue l'énumération des interfaces réseau sans fil commencée à l'aide de `yFirstWireless()`.

```
function nextWireless( )
```

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWireless` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

wireless→**registerValueCallback()****wireless**→
registerValueCallback()

YWireless

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
function registerValueCallback( $callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

wireless→**set_logicalName()****YWireless****wireless**→**setLogicalName()****wireless**→
set_logicalName()

Modifie le nom logique de l'interface réseau sans fil.

```
function set_logicalName( $newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'interface réseau sans fil.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wireless→**set_userdata()****YWireless****wireless**→**setUserData()****wireless**→
set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
function set_userdata( $data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

Index

A

Accelerometer 28
adhocNetwork, YWireless 1562
Alimentation 446
AnButton 70

B

Blueprint 10
Brute 308

C

calibrate, YLightSensor 691
calibrateFromPoints, YAccelerometer 32
calibrateFromPoints, YCarbonDioxide 112
calibrateFromPoints, YCompass 180
calibrateFromPoints, YCurrent 220
calibrateFromPoints, YGenericSensor 503
calibrateFromPoints, YGyro 549
calibrateFromPoints, YHumidity 625
calibrateFromPoints, YLightSensor 692
calibrateFromPoints, YMagnetometer 731
calibrateFromPoints, YPower 901
calibrateFromPoints, YPressure 944
calibrateFromPoints, YQt 1044
calibrateFromPoints, YSensor 1182
calibrateFromPoints, YTemperature 1256
calibrateFromPoints, YTilt 1297
calibrateFromPoints, YVoc 1336
calibrateFromPoints, YVoltage 1375
callbackLogin, YNetwork 822
cancel3DCalibration, YRefFrame 1110
CarbonDioxide 108
CheckLogicalName, YAPI 12
clear, YDisplayLayer 415
clearConsole, YDisplayLayer 416
ColorLed 147
Compass 176
Configuration 1106
consoleOut, YDisplayLayer 417
Contrôle 3, 5, 446, 775, 874
copyLayerContent, YDisplay 371
Current 216

D

DataLogger 255
delayedPulse, YDigitalIO 327
delayedPulse, YRelay 1146
delayedPulse, YWatchdog 1518
describe, YAccelerometer 33
describe, YAnButton 74
describe, YCarbonDioxide 113
describe, YColorLed 150

describe, YCompass 181
describe, YCurrent 221
describe, YDataLogger 258
describe, YDigitalIO 328
describe, YDisplay 372
describe, YDualPower 449
describe, YFiles 474
describe, YGenericSensor 504
describe, YGyro 550
describe, YHubPort 599
describe, YHumidity 626
describe, YLed 663
describe, YLightSensor 693
describe, YMagnetometer 732
describe, YModule 779
describe, YNetwork 823
describe, YOsControl 877
describe, YPower 902
describe, YPressure 945
describe, YPwmOutput 983
describe, YPwmPowerSource 1020
describe, YQt 1045
describe, YRealTimeClock 1082
describe, YRefFrame 1111
describe, YRelay 1147
describe, YSensor 1183
describe, YServo 1221
describe, YTemperature 1257
describe, YTilt 1298
describe, YVoc 1337
describe, YVoltage 1376
describe, YVSource 1413
describe, YWakeUpMonitor 1446
describe, YWakeUpSchedule 1481
describe, YWatchdog 1519
describe, YWireless 1563
DigitalIO 323
DisableExceptions, YAPI 13
Display 367
DisplayLayer 414
Données 286, 296, 308
download, YFiles 475
download, YModule 780
drawBar, YDisplayLayer 418
drawBitmap, YDisplayLayer 419
drawCircle, YDisplayLayer 420
drawDisc, YDisplayLayer 421
drawImage, YDisplayLayer 422
drawPixel, YDisplayLayer 423
drawRect, YDisplayLayer 424
drawText, YDisplayLayer 425
dutyCycleMove, YPwmOutput 984

E

EnableExceptions, YAPI 14
Enregistrées 296, 308
Erreurs 8

F

fade, YDisplay 373
Files 471
FindAccelerometer, YAccelerometer 30
FindAnButton, YAnButton 72
FindCarbonDioxide, YCarbonDioxide 110
FindColorLed, YColorLed 148
FindCompass, YCompass 178
FindCurrent, YCurrent 218
FindDataLogger, YDataLogger 256
FindDigitalIO, YDigitalIO 325
FindDisplay, YDisplay 369
FindDualPower, YDualPower 447
FindFiles, YFiles 472
FindGenericSensor, YGenericSensor 501
FindGyro, YGyro 547
FindHubPort, YHubPort 597
FindHumidity, YHumidity 623
FindLed, YLed 661
FindLightSensor, YLightSensor 689
FindMagnetometer, YMagnetometer 729
FindModule, YModule 777
FindNetwork, YNetwork 820
FindOsControl, YOsControl 875
FindPower, YPower 899
FindPressure, YPressure 942
FindPwmOutput, YPwmOutput 981
FindPwmPowerSource, YPwmPowerSource 1018
FindQt, YQt 1042
FindRealTimeClock, YRealTimeClock 1080
FindRefFrame, YRefFrame 1108
FindRelay, YRelay 1144
FindSensor, YSensor 1180
FindServo, YServo 1219
FindTemperature, YTemperature 1254
FindTilt, YTilt 1295
FindVoc, YVoc 1334
FindVoltage, YVoltage 1373
FindVSource, YVSource 1411
FindWakeUpMonitor, YWakeUpMonitor 1444
FindWakeUpSchedule, YWakeUpSchedule 1479
FindWatchdog, YWatchdog 1516
FindWireless, YWireless 1560
FirstAccelerometer, YAccelerometer 31
FirstAnButton, YAnButton 73
FirstCarbonDioxide, YCarbonDioxide 111
FirstColorLed, YColorLed 149
FirstCompass, YCompass 179
FirstCurrent, YCurrent 219
FirstDataLogger, YDataLogger 257
FirstDigitalIO, YDigitalIO 326
FirstDisplay, YDisplay 370

FirstDualPower, YDualPower 448
FirstFiles, YFiles 473
FirstGenericSensor, YGenericSensor 502
FirstGyro, YGyro 548
FirstHubPort, YHubPort 598
FirstHumidity, YHumidity 624
FirstLed, YLed 662
FirstLightSensor, YLightSensor 690
FirstMagnetometer, YMagnetometer 730
FirstModule, YModule 778
FirstNetwork, YNetwork 821
FirstOsControl, YOsControl 876
FirstPower, YPower 900
FirstPressure, YPressure 943
FirstPwmOutput, YPwmOutput 982
FirstPwmPowerSource, YPwmPowerSource 1019
FirstQt, YQt 1043
FirstRealTimeClock, YRealTimeClock 1081
FirstRefFrame, YRefFrame 1109
FirstRelay, YRelay 1145
FirstSensor, YSensor 1181
FirstServo, YServo 1220
FirstTemperature, YTemperature 1255
FirstTilt, YTilt 1296
FirstVoc, YVoc 1335
FirstVoltage, YVoltage 1374
FirstVSource, YVSource 1412
FirstWakeUpMonitor, YWakeUpMonitor 1445
FirstWakeUpSchedule, YWakeUpSchedule 1480
FirstWatchdog, YWatchdog 1517
FirstWireless, YWireless 1561
Fonctions 11, 1178
forgetAllDataStreams, YDataLogger 259
format_fs, YFiles 476
Forme 286
FreeAPI, YAPI 15
functionCount, YModule 781
functionId, YModule 782
functionName, YModule 783
functionValue, YModule 784

G

GenericSensor 499
get_3DCalibrationHint, YRefFrame 1112
get_3DCalibrationLogMsg, YRefFrame 1113
get_3DCalibrationProgress, YRefFrame 1114
get_3DCalibrationStage, YRefFrame 1115
get_3DCalibrationStageProgress, YRefFrame 1116
get_adminPassword, YNetwork 824
get_advertisedValue, YAccelerometer 34
get_advertisedValue, YAnButton 75
get_advertisedValue, YCarbonDioxide 114
get_advertisedValue, YColorLed 151
get_advertisedValue, YCompass 182
get_advertisedValue, YCurrent 222
get_advertisedValue, YDataLogger 260
get_advertisedValue, YDigitalIO 329

get_advertisedValue, YDisplay 374
 get_advertisedValue, YDualPower 450
 get_advertisedValue, YFiles 477
 get_advertisedValue, YGenericSensor 505
 get_advertisedValue, YGyro 551
 get_advertisedValue, YHubPort 600
 get_advertisedValue, YHumidity 627
 get_advertisedValue, YLed 664
 get_advertisedValue, YLightSensor 694
 get_advertisedValue, YMagnetometer 733
 get_advertisedValue, YNetwork 825
 get_advertisedValue, YOsControl 878
 get_advertisedValue, YPower 903
 get_advertisedValue, YPressure 946
 get_advertisedValue, YPwmOutput 985
 get_advertisedValue, YPwmPowerSource 1021
 get_advertisedValue, YQt 1046
 get_advertisedValue, YRealTimeClock 1083
 get_advertisedValue, YRefFrame 1117
 get_advertisedValue, YRelay 1148
 get_advertisedValue, YSensor 1184
 get_advertisedValue, YServo 1222
 get_advertisedValue, YTemperature 1258
 get_advertisedValue, YTilt 1299
 get_advertisedValue, YVoc 1338
 get_advertisedValue, YVoltage 1377
 get_advertisedValue, YVSource 1414
 get_advertisedValue, YWakeUpMonitor 1447
 get_advertisedValue, YWakeUpSchedule 1482
 get_advertisedValue, YWatchdog 1520
 get_advertisedValue, YWireless 1564
 get_analogCalibration, YAnButton 76
 get_autoStart, YDataLogger 261
 get_autoStart, YWatchdog 1521
 get_averageValue, YDataRun 286
 get_averageValue, YDataStream 309
 get_averageValue, YMeasure 769
 get_baudRate, YHubPort 601
 get_beacon, YModule 785
 get_bearing, YRefFrame 1118
 get_bitDirection, YDigitalIO 330
 get_bitOpenDrain, YDigitalIO 331
 get_bitPolarity, YDigitalIO 332
 get_bitState, YDigitalIO 333
 get_blinking, YLed 665
 get_brightness, YDisplay 375
 get_calibratedValue, YAnButton 77
 get_calibrationMax, YAnButton 78
 get_calibrationMin, YAnButton 79
 get_callbackCredentials, YNetwork 826
 get_callbackEncoding, YNetwork 827
 get_callbackMaxDelay, YNetwork 828
 get_callbackMethod, YNetwork 829
 get_callbackMinDelay, YNetwork 830
 get_callbackUrl, YNetwork 831
 get_channel, YWireless 1565
 get_columnCount, YDataStream 310
 get_columnNames, YDataStream 311
 get_cosPhi, YPower 904
 get_countdown, YRelay 1149
 get_countdown, YWatchdog 1522
 get_currentRawValue, YAccelerometer 35
 get_currentRawValue, YCarbonDioxide 115
 get_currentRawValue, YCompass 183
 get_currentRawValue, YCurrent 223
 get_currentRawValue, YGenericSensor 506
 get_currentRawValue, YGyro 552
 get_currentRawValue, YHumidity 628
 get_currentRawValue, YLightSensor 695
 get_currentRawValue, YMagnetometer 734
 get_currentRawValue, YPower 905
 get_currentRawValue, YPressure 947
 get_currentRawValue, YQt 1047
 get_currentRawValue, YSensor 1185
 get_currentRawValue, YTemperature 1259
 get_currentRawValue, YTilt 1300
 get_currentRawValue, YVoc 1339
 get_currentRawValue, YVoltage 1378
 get_currentRunIndex, YDataLogger 262
 get_currentValue, YAccelerometer 36
 get_currentValue, YCarbonDioxide 116
 get_currentValue, YCompass 184
 get_currentValue, YCurrent 224
 get_currentValue, YGenericSensor 507
 get_currentValue, YGyro 553
 get_currentValue, YHumidity 629
 get_currentValue, YLightSensor 696
 get_currentValue, YMagnetometer 735
 get_currentValue, YPower 906
 get_currentValue, YPressure 948
 get_currentValue, YQt 1048
 get_currentValue, YSensor 1186
 get_currentValue, YTemperature 1260
 get_currentValue, YTilt 1301
 get_currentValue, YVoc 1340
 get_currentValue, YVoltage 1379
 get_data, YDataStream 312
 get_dataRows, YDataStream 313
 get_dataSamplesIntervalMs, YDataStream 314
 get_dataSets, YDataLogger 263
 get_dataStreams, YDataLogger 264
 get_dateTime, YRealTimeClock 1084
 get_detectedWlans, YWireless 1566
 get_discoverable, YNetwork 832
 get_display, YDisplayLayer 426
 get_displayHeight, YDisplay 376
 get_displayHeight, YDisplayLayer 427
 get_displayLayer, YDisplay 377
 get_displayType, YDisplay 378
 get_displayWidth, YDisplay 379
 get_displayWidth, YDisplayLayer 428
 get_duration, YDataRun 287
 get_duration, YDataStream 315
 get_dutyCycle, YPwmOutput 986
 get_dutyCycleAtPowerOn, YPwmOutput 987
 get_enabled, YDisplay 380
 get_enabled, YHubPort 602
 get_enabled, YPwmOutput 988

get_enabled, YServo 1223
get_enabledAtPowerOn, YPwmOutput 989
get_enabledAtPowerOn, YServo 1224
get_endTimeUTC, YDataSet 297
get_endTimeUTC, YMeasure 770
get_errorMessage, YAccelerometer 37
get_errorMessage, YAnButton 80
get_errorMessage, YCarbonDioxide 117
get_errorMessage, YColorLed 152
get_errorMessage, YCompass 185
get_errorMessage, YCurrent 225
get_errorMessage, YDataLogger 265
get_errorMessage, YDigitalIO 334
get_errorMessage, YDisplay 381
get_errorMessage, YDualPower 451
get_errorMessage, YFiles 478
get_errorMessage, YGenericSensor 508
get_errorMessage, YGyro 554
get_errorMessage, YHubPort 603
get_errorMessage, YHumidity 630
get_errorMessage, YLed 666
get_errorMessage, YLightSensor 697
get_errorMessage, YMagnetometer 736
get_errorMessage, YModule 786
get_errorMessage, YNetwork 833
get_errorMessage, YOsControl 879
get_errorMessage, YPower 907
get_errorMessage, YPressure 949
get_errorMessage, YPwmOutput 990
get_errorMessage, YPwmPowerSource 1022
get_errorMessage, YQt 1049
get_errorMessage, YRealTimeClock 1085
get_errorMessage, YRefFrame 1119
get_errorMessage, YRelay 1150
get_errorMessage, YSensor 1187
get_errorMessage, YServo 1225
get_errorMessage, YTemperature 1261
get_errorMessage, YTilt 1302
get_errorMessage, YVoc 1341
get_errorMessage, YVoltage 1380
get_errorMessage, YVSource 1415
get_errorMessage, YWakeUpMonitor 1448
get_errorMessage, YWakeUpSchedule 1483
get_errorMessage, YWatchdog 1523
get_errorMessage, YWireless 1567
get_errorType, YAccelerometer 38
get_errorType, YAnButton 81
get_errorType, YCarbonDioxide 118
get_errorType, YColorLed 153
get_errorType, YCompass 186
get_errorType, YCurrent 226
get_errorType, YDataLogger 266
get_errorType, YDigitalIO 335
get_errorType, YDisplay 382
get_errorType, YDualPower 452
get_errorType, YFiles 479
get_errorType, YGenericSensor 509
get_errorType, YGyro 555
get_errorType, YHubPort 604

get_errorType, YHumidity 631
get_errorType, YLed 667
get_errorType, YLightSensor 698
get_errorType, YMagnetometer 737
get_errorType, YModule 787
get_errorType, YNetwork 834
get_errorType, YOsControl 880
get_errorType, YPower 908
get_errorType, YPressure 950
get_errorType, YPwmOutput 991
get_errorType, YPwmPowerSource 1023
get_errorType, YQt 1050
get_errorType, YRealTimeClock 1086
get_errorType, YRefFrame 1120
get_errorType, YRelay 1151
get_errorType, YSensor 1188
get_errorType, YServo 1226
get_errorType, YTemperature 1262
get_errorType, YTilt 1303
get_errorType, YVoc 1342
get_errorType, YVoltage 1381
get_errorType, YVSource 1416
get_errorType, YWakeUpMonitor 1449
get_errorType, YWakeUpSchedule 1484
get_errorType, YWatchdog 1524
get_errorType, YWireless 1568
get_extPowerFailure, YVSource 1417
get_extVoltage, YDualPower 453
get_failure, YVSource 1418
get_filesCount, YFiles 480
get_firmwareRelease, YModule 788
get_freeSpace, YFiles 481
get_frequency, YPwmOutput 992
get_friendlyName, YAccelerometer 39
get_friendlyName, YAnButton 82
get_friendlyName, YCarbonDioxide 119
get_friendlyName, YColorLed 154
get_friendlyName, YCompass 187
get_friendlyName, YCurrent 227
get_friendlyName, YDataLogger 267
get_friendlyName, YDigitalIO 336
get_friendlyName, YDisplay 383
get_friendlyName, YDualPower 454
get_friendlyName, YFiles 482
get_friendlyName, YGenericSensor 510
get_friendlyName, YGyro 556
get_friendlyName, YHubPort 605
get_friendlyName, YHumidity 632
get_friendlyName, YLed 668
get_friendlyName, YLightSensor 699
get_friendlyName, YMagnetometer 738
get_friendlyName, YNetwork 835
get_friendlyName, YOsControl 881
get_friendlyName, YPower 909
get_friendlyName, YPressure 951
get_friendlyName, YPwmOutput 993
get_friendlyName, YPwmPowerSource 1024
get_friendlyName, YQt 1051
get_friendlyName, YRealTimeClock 1087

get_friendlyName, YRefFrame 1121
get_friendlyName, YRelay 1152
get_friendlyName, YSensor 1189
get_friendlyName, YServo 1227
get_friendlyName, YTemperature 1263
get_friendlyName, YTilt 1304
get_friendlyName, YVoc 1343
get_friendlyName, YVoltage 1382
get_friendlyName, YVSource 1419
get_friendlyName, YWakeUpMonitor 1450
get_friendlyName, YWakeUpSchedule 1485
get_friendlyName, YWatchdog 1525
get_friendlyName, YWireless 1569
get_functionDescriptor, YAccelerometer 40
get_functionDescriptor, YAnButton 83
get_functionDescriptor, YCarbonDioxide 120
get_functionDescriptor, YColorLed 155
get_functionDescriptor, YCompass 188
get_functionDescriptor, YCurrent 228
get_functionDescriptor, YDataLogger 268
get_functionDescriptor, YDigitalIO 337
get_functionDescriptor, YDisplay 384
get_functionDescriptor, YDualPower 455
get_functionDescriptor, YFiles 483
get_functionDescriptor, YGenericSensor 511
get_functionDescriptor, YGyro 557
get_functionDescriptor, YHubPort 606
get_functionDescriptor, YHumidity 633
get_functionDescriptor, YLed 669
get_functionDescriptor, YLightSensor 700
get_functionDescriptor, YMagnetometer 739
get_functionDescriptor, YNetwork 836
get_functionDescriptor, YOsControl 882
get_functionDescriptor, YPower 910
get_functionDescriptor, YPressure 952
get_functionDescriptor, YPwmOutput 994
get_functionDescriptor, YPwmPowerSource 1025
get_functionDescriptor, YQt 1052
get_functionDescriptor, YRealTimeClock 1088
get_functionDescriptor, YRefFrame 1122
get_functionDescriptor, YRelay 1153
get_functionDescriptor, YSensor 1190
get_functionDescriptor, YServo 1228
get_functionDescriptor, YTemperature 1264
get_functionDescriptor, YTilt 1305
get_functionDescriptor, YVoc 1344
get_functionDescriptor, YVoltage 1383
get_functionDescriptor, YVSource 1420
get_functionDescriptor, YWakeUpMonitor 1451
get_functionDescriptor, YWakeUpSchedule 1486
get_functionDescriptor, YWatchdog 1526
get_functionDescriptor, YWireless 1570
get_functionId, YAccelerometer 41
get_functionId, YAnButton 84
get_functionId, YCarbonDioxide 121
get_functionId, YColorLed 156
get_functionId, YCompass 189
get_functionId, YCurrent 229
get_functionId, YDataLogger 269

get_functionId, YDataSet 298
get_functionId, YDigitalIO 338
get_functionId, YDisplay 385
get_functionId, YDualPower 456
get_functionId, YFiles 484
get_functionId, YGenericSensor 512
get_functionId, YGyro 558
get_functionId, YHubPort 607
get_functionId, YHumidity 634
get_functionId, YLed 670
get_functionId, YLightSensor 701
get_functionId, YMagnetometer 740
get_functionId, YNetwork 837
get_functionId, YOsControl 883
get_functionId, YPower 911
get_functionId, YPressure 953
get_functionId, YPwmOutput 995
get_functionId, YPwmPowerSource 1026
get_functionId, YQt 1053
get_functionId, YRealTimeClock 1089
get_functionId, YRefFrame 1123
get_functionId, YRelay 1154
get_functionId, YSensor 1191
get_functionId, YServo 1229
get_functionId, YTemperature 1265
get_functionId, YTilt 1306
get_functionId, YVoc 1345
get_functionId, YVoltage 1384
get_functionId, YVSource 1421
get_functionId, YWakeUpMonitor 1452
get_functionId, YWakeUpSchedule 1487
get_functionId, YWatchdog 1527
get_functionId, YWireless 1571
get_hardwareId, YAccelerometer 42
get_hardwareId, YAnButton 85
get_hardwareId, YCarbonDioxide 122
get_hardwareId, YColorLed 157
get_hardwareId, YCompass 190
get_hardwareId, YCurrent 230
get_hardwareId, YDataLogger 270
get_hardwareId, YDataSet 299
get_hardwareId, YDigitalIO 339
get_hardwareId, YDisplay 386
get_hardwareId, YDualPower 457
get_hardwareId, YFiles 485
get_hardwareId, YGenericSensor 513
get_hardwareId, YGyro 559
get_hardwareId, YHubPort 608
get_hardwareId, YHumidity 635
get_hardwareId, YLed 671
get_hardwareId, YLightSensor 702
get_hardwareId, YMagnetometer 741
get_hardwareId, YModule 789
get_hardwareId, YNetwork 838
get_hardwareId, YOsControl 884
get_hardwareId, YPower 912
get_hardwareId, YPressure 954
get_hardwareId, YPwmOutput 996
get_hardwareId, YPwmPowerSource 1027

get_hardwareId, YQt	1054	get_logFrequency, YQt	1056
get_hardwareId, YRealTimeClock	1090	get_logFrequency, YSensor	1194
get_hardwareId, YRefFrame	1124	get_logFrequency, YTemperature	1268
get_hardwareId, YRelay	1155	get_logFrequency, YTilt	1309
get_hardwareId, YSensor	1192	get_logFrequency, YVoc	1348
get_hardwareId, YServo	1230	get_logFrequency, YVoltage	1387
get_hardwareId, YTemperature	1266	get_logicalName, YAccelerometer	45
get_hardwareId, YTilt	1307	get_logicalName, YAnButton	89
get_hardwareId, YVoc	1346	get_logicalName, YCarbonDioxide	125
get_hardwareId, YVoltage	1385	get_logicalName, YColorLed	159
get_hardwareId, YVSource	1422	get_logicalName, YCompass	193
get_hardwareId, YWakeUpMonitor	1453	get_logicalName, YCurrent	233
get_hardwareId, YWakeUpSchedule	1488	get_logicalName, YDataLogger	271
get_hardwareId, YWatchdog	1528	get_logicalName, YDigitalIO	340
get_hardwareId, YWireless	1572	get_logicalName, YDisplay	390
get_heading, YGyro	560	get_logicalName, YDualPower	458
get_highestValue, YAccelerometer	43	get_logicalName, YFiles	487
get_highestValue, YCarbonDioxide	123	get_logicalName, YGenericSensor	516
get_highestValue, YCompass	191	get_logicalName, YGyro	563
get_highestValue, YCurrent	231	get_logicalName, YHubPort	609
get_highestValue, YGenericSensor	514	get_logicalName, YHumidity	638
get_highestValue, YGyro	561	get_logicalName, YLed	672
get_highestValue, YHumidity	636	get_logicalName, YLightSensor	705
get_highestValue, YLightSensor	703	get_logicalName, YMagnetometer	744
get_highestValue, YMagnetometer	742	get_logicalName, YModule	792
get_highestValue, YPower	913	get_logicalName, YNetwork	840
get_highestValue, YPressure	955	get_logicalName, YOsControl	885
get_highestValue, YQt	1055	get_logicalName, YPower	915
get_highestValue, YSensor	1193	get_logicalName, YPressure	957
get_highestValue, YTemperature	1267	get_logicalName, YPwmOutput	997
get_highestValue, YTilt	1308	get_logicalName, YPwmPowerSource	1028
get_highestValue, YVoc	1347	get_logicalName, YQt	1057
get_highestValue, YVoltage	1386	get_logicalName, YRealTimeClock	1091
get_hours, YWakeUpSchedule	1489	get_logicalName, YRefFrame	1125
get_hslColor, YColorLed	158	get_logicalName, YRelay	1156
get_icon2d, YModule	790	get_logicalName, YSensor	1195
get_ipAddress, YNetwork	839	get_logicalName, YServo	1231
get_isPressed, YAnButton	86	get_logicalName, YTemperature	1269
get_lastLogs, YModule	791	get_logicalName, YTilt	1310
get_lastTimePressed, YAnButton	87	get_logicalName, YVoc	1349
get_lastTimeReleased, YAnButton	88	get_logicalName, YVoltage	1388
get_layerCount, YDisplay	387	get_logicalName, YVSource	1423
get_layerHeight, YDisplay	388	get_logicalName, YWakeUpMonitor	1454
get_layerHeight, YDisplayLayer	429	get_logicalName, YWakeUpSchedule	1490
get_layerWidth, YDisplay	389	get_logicalName, YWatchdog	1529
get_layerWidth, YDisplayLayer	430	get_logicalName, YWireless	1574
get_linkQuality, YWireless	1573	get_lowestValue, YAccelerometer	46
get_list, YFiles	486	get_lowestValue, YCarbonDioxide	126
get_logFrequency, YAccelerometer	44	get_lowestValue, YCompass	194
get_logFrequency, YCarbonDioxide	124	get_lowestValue, YCurrent	234
get_logFrequency, YCompass	192	get_lowestValue, YGenericSensor	517
get_logFrequency, YCurrent	232	get_lowestValue, YGyro	564
get_logFrequency, YGenericSensor	515	get_lowestValue, YHumidity	639
get_logFrequency, YGyro	562	get_lowestValue, YLightSensor	706
get_logFrequency, YHumidity	637	get_lowestValue, YMagnetometer	745
get_logFrequency, YLightSensor	704	get_lowestValue, YPower	916
get_logFrequency, YMagnetometer	743	get_lowestValue, YPressure	958
get_logFrequency, YPower	914	get_lowestValue, YQt	1058
get_logFrequency, YPressure	956	get_lowestValue, YSensor	1196

get_lowestValue, YTemperature 1270
get_lowestValue, YTilt 1311
get_lowestValue, YVoc 1350
get_lowestValue, YVoltage 1389
get_luminosity, YLed 673
get_luminosity, YModule 793
get_macAddress, YNetwork 841
get_magneticHeading, YCompass 195
get_maxTimeOnStateA, YRelay 1157
get_maxTimeOnStateA, YWatchdog 1530
get_maxTimeOnStateB, YRelay 1158
get_maxTimeOnStateB, YWatchdog 1531
get_maxValue, YDataRun 288
get_maxValue, YDataStream 316
get_maxValue, YMeasure 771
get_measureNames, YDataRun 289
get_measures, YDataSet 300
get_message, YWireless 1575
get_meter, YPower 917
get_meterTimer, YPower 918
get_minutes, YWakeUpSchedule 1491
get_minutesA, YWakeUpSchedule 1492
get_minutesB, YWakeUpSchedule 1493
get_minValue, YDataRun 290
get_minValue, YDataStream 317
get_minValue, YMeasure 772
get_module, YAccelerometer 47
get_module, YAnButton 90
get_module, YCarbonDioxide 127
get_module, YColorLed 160
get_module, YCompass 196
get_module, YCurrent 235
get_module, YDataLogger 272
get_module, YDigitalIO 341
get_module, YDisplay 391
get_module, YDualPower 459
get_module, YFiles 488
get_module, YGenericSensor 518
get_module, YGyro 565
get_module, YHubPort 610
get_module, YHumidity 640
get_module, YLed 674
get_module, YLightSensor 707
get_module, YMagnetometer 746
get_module, YNetwork 842
get_module, YOsControl 886
get_module, YPower 919
get_module, YPressure 959
get_module, YPwmOutput 998
get_module, YPwmPowerSource 1029
get_module, YQt 1059
get_module, YRealTimeClock 1092
get_module, YRefFrame 1126
get_module, YRelay 1159
get_module, YSensor 1197
get_module, YServo 1232
get_module, YTemperature 1271
get_module, YTilt 1312
get_module, YVoc 1351

get_module, YVoltage 1390
get_module, YVSource 1424
get_module, YWakeUpMonitor 1455
get_module, YWakeUpSchedule 1494
get_module, YWatchdog 1532
get_module, YWireless 1576
get_monthDays, YWakeUpSchedule 1495
get_months, YWakeUpSchedule 1496
get_mountOrientation, YRefFrame 1127
get_mountPosition, YRefFrame 1128
get_neutral, YServo 1233
get_nextOccurrence, YWakeUpSchedule 1497
get_nextWakeUp, YWakeUpMonitor 1456
get_orientation, YDisplay 392
get_output, YRelay 1160
get_output, YWatchdog 1533
get_outputVoltage, YDigitalIO 342
get_overCurrent, YVSource 1425
get_overHeat, YVSource 1426
get_overLoad, YVSource 1427
get_period, YPwmOutput 999
get_persistentSettings, YModule 794
get_pitch, YGyro 566
get_poeCurrent, YNetwork 843
get_portDirection, YDigitalIO 343
get_portOpenDrain, YDigitalIO 344
get_portPolarity, YDigitalIO 345
get_portSize, YDigitalIO 346
get_portState, YDigitalIO 347
get_portState, YHubPort 611
get_position, YServo 1234
get_positionAtPowerOn, YServo 1235
get_power, YLed 675
get_powerControl, YDualPower 460
get_powerDuration, YWakeUpMonitor 1457
get_powerMode, YPwmPowerSource 1030
get_powerState, YDualPower 461
get_preview, YDataSet 301
get_primaryDNS, YNetwork 844
get_productId, YModule 795
get_productName, YModule 796
get_productRelease, YModule 797
get_progress, YDataSet 302
get_pulseCounter, YAnButton 91
get_pulseDuration, YPwmOutput 1000
get_pulseTimer, YAnButton 92
get_pulseTimer, YRelay 1161
get_pulseTimer, YWatchdog 1534
get_quaternionW, YGyro 567
get_quaternionX, YGyro 568
get_quaternionY, YGyro 569
get_quaternionZ, YGyro 570
get_range, YServo 1236
get_rawValue, YAnButton 93
get_readiness, YNetwork 845
get_rebootCountdown, YModule 798
get_recordedData, YAccelerometer 48
get_recordedData, YCarbonDioxide 128
get_recordedData, YCompass 197

get_recordedData, YCurrent 236
 get_recordedData, YGenericSensor 519
 get_recordedData, YGyro 571
 get_recordedData, YHumidity 641
 get_recordedData, YLightSensor 708
 get_recordedData, YMagnetometer 747
 get_recordedData, YPower 920
 get_recordedData, YPressure 960
 get_recordedData, YQt 1060
 get_recordedData, YSensor 1198
 get_recordedData, YTemperature 1272
 get_recordedData, YTilt 1313
 get_recordedData, YVoc 1352
 get_recordedData, YVoltage 1391
 get_recording, YDataLogger 273
 get_regulationFailure, YVSource 1428
 get_reportFrequency, YAccelerometer 49
 get_reportFrequency, YCarbonDioxide 129
 get_reportFrequency, YCompass 198
 get_reportFrequency, YCurrent 237
 get_reportFrequency, YGenericSensor 520
 get_reportFrequency, YGyro 572
 get_reportFrequency, YHumidity 642
 get_reportFrequency, YLightSensor 709
 get_reportFrequency, YMagnetometer 748
 get_reportFrequency, YPower 921
 get_reportFrequency, YPressure 961
 get_reportFrequency, YQt 1061
 get_reportFrequency, YSensor 1199
 get_reportFrequency, YTemperature 1273
 get_reportFrequency, YTilt 1314
 get_reportFrequency, YVoc 1353
 get_reportFrequency, YVoltage 1392
 get_resolution, YAccelerometer 50
 get_resolution, YCarbonDioxide 130
 get_resolution, YCompass 199
 get_resolution, YCurrent 238
 get_resolution, YGenericSensor 521
 get_resolution, YGyro 573
 get_resolution, YHumidity 643
 get_resolution, YLightSensor 710
 get_resolution, YMagnetometer 749
 get_resolution, YPower 922
 get_resolution, YPressure 962
 get_resolution, YQt 1062
 get_resolution, YSensor 1200
 get_resolution, YTemperature 1274
 get_resolution, YTilt 1315
 get_resolution, YVoc 1354
 get_resolution, YVoltage 1393
 get_rgbColor, YColorLed 161
 get_rgbColorAtPowerOn, YColorLed 162
 get_roll, YGyro 574
 get_router, YNetwork 846
 get_rowCount, YDataStream 318
 get_runIndex, YDataStream 319
 get_running, YWatchdog 1535
 get_secondaryDNS, YNetwork 847
 get_security, YWireless 1577
 get_sensitivity, YAnButton 94
 get_sensorType, YTemperature 1275
 get_serialNumber, YModule 799
 get_shutdownCountdown, YOsControl 887
 get_signalRange, YGenericSensor 522
 get_signalUnit, YGenericSensor 523
 get_signalValue, YGenericSensor 524
 get_sleepCountdown, YWakeUpMonitor 1458
 get_ssid, YWireless 1578
 get_startTime, YDataStream 320
 get_startTimeUTC, YDataRun 291
 get_startTimeUTC, YDataSet 303
 get_startTimeUTC, YDataStream 321
 get_startTimeUTC, YMeasure 773
 get_startupSeq, YDisplay 393
 get_state, YRelay 1162
 get_state, YWatchdog 1536
 get_stateAtPowerOn, YRelay 1163
 get_stateAtPowerOn, YWatchdog 1537
 get_subnetMask, YNetwork 848
 get_summary, YDataSet 304
 get_timeSet, YRealTimeClock 1093
 get_timeUTC, YDataLogger 274
 get_triggerDelay, YWatchdog 1538
 get_triggerDuration, YWatchdog 1539
 get_unit, YAccelerometer 51
 get_unit, YCarbonDioxide 131
 get_unit, YCompass 200
 get_unit, YCurrent 239
 get_unit, YDataSet 305
 get_unit, YGenericSensor 525
 get_unit, YGyro 575
 get_unit, YHumidity 644
 get_unit, YLightSensor 711
 get_unit, YMagnetometer 750
 get_unit, YPower 923
 get_unit, YPressure 963
 get_unit, YQt 1063
 get_unit, YSensor 1201
 get_unit, YTemperature 1276
 get_unit, YTilt 1316
 get_unit, YVoc 1355
 get_unit, YVoltage 1394
 get_unit, YVSource 1429
 get_unixTime, YRealTimeClock 1094
 get_upTime, YModule 800
 get_usbBandwidth, YModule 801
 get_usbCurrent, YModule 802
 get_userData, YAccelerometer 52
 get_userData, YAnButton 95
 get_userData, YCarbonDioxide 132
 get_userData, YColorLed 163
 get_userData, YCompass 201
 get_userData, YCurrent 240
 get_userData, YDataLogger 275
 get_userData, YDigitalIO 348
 get_userData, YDisplay 394
 get_userData, YDualPower 462
 get_userData, YFiles 489

- get_userdata, YGenericSensor 526
- get_userdata, YGyro 576
- get_userdata, YHubPort 612
- get_userdata, YHumidity 645
- get_userdata, YLed 676
- get_userdata, YLightSensor 712
- get_userdata, YMagnetometer 751
- get_userdata, YModule 803
- get_userdata, YNetwork 849
- get_userdata, YOsControl 888
- get_userdata, YPower 924
- get_userdata, YPressure 964
- get_userdata, YPwmOutput 1001
- get_userdata, YPwmPowerSource 1031
- get_userdata, YQt 1064
- get_userdata, YRealTimeClock 1095
- get_userdata, YRefFrame 1129
- get_userdata, YRelay 1164
- get_userdata, YSensor 1202
- get_userdata, YServo 1237
- get_userdata, YTemperature 1277
- get_userdata, YTilt 1317
- get_userdata, YVoc 1356
- get_userdata, YVoltage 1395
- get_userdata, YVSource 1430
- get_userdata, YWakeUpMonitor 1459
- get_userdata, YWakeUpSchedule 1498
- get_userdata, YWatchdog 1540
- get_userdata, YWireless 1579
- get_userPassword, YNetwork 850
- get_utcOffset, YRealTimeClock 1096
- get_valueCount, YDataRun 292
- get_valueInterval, YDataRun 293
- get_valueRange, YGenericSensor 527
- get_voltage, YVSource 1431
- get_wakeUpReason, YWakeUpMonitor 1460
- get_wakeUpState, YWakeUpMonitor 1461
- get_weekDays, YWakeUpSchedule 1499
- get_wwwWatchdogDelay, YNetwork 851
- get_xValue, YAccelerometer 53
- get_xValue, YGyro 577
- get_xValue, YMagnetometer 752
- get_yValue, YAccelerometer 54
- get_yValue, YGyro 578
- get_yValue, YMagnetometer 753
- get_zValue, YAccelerometer 55
- get_zValue, YGyro 579
- get_zValue, YMagnetometer 754
- GetAPIVersion, YAPI 16
- GetTickCount, YAPI 17
- Gyro 545

H

- HandleEvents, YAPI 18
- hide, YDisplayLayer 431
- Horloge 1079
- hslMove, YColorLed 164
- Humidity 621

I

- InitAPI, YAPI 19
- Interface 28, 70, 108, 147, 176, 216, 255, 323, 367, 414, 446, 471, 499, 545, 596, 621, 660, 687, 727, 775, 817, 897, 940, 979, 1017, 1040, 1079, 1142, 1178, 1217, 1252, 1293, 1332, 1371, 1410, 1442, 1477, 1514, 1559
- Introduction 1
- isOnline, YAccelerometer 56
- isOnline, YAnButton 96
- isOnline, YCarbonDioxide 133
- isOnline, YColorLed 165
- isOnline, YCompass 202
- isOnline, YCurrent 241
- isOnline, YDataLogger 276
- isOnline, YDigitalIO 349
- isOnline, YDisplay 395
- isOnline, YDualPower 463
- isOnline, YFiles 490
- isOnline, YGenericSensor 528
- isOnline, YGyro 580
- isOnline, YHubPort 613
- isOnline, YHumidity 646
- isOnline, YLed 677
- isOnline, YLightSensor 713
- isOnline, YMagnetometer 755
- isOnline, YModule 804
- isOnline, YNetwork 852
- isOnline, YOsControl 889
- isOnline, YPower 925
- isOnline, YPressure 965
- isOnline, YPwmOutput 1002
- isOnline, YPwmPowerSource 1032
- isOnline, YQt 1065
- isOnline, YRealTimeClock 1097
- isOnline, YRefFrame 1130
- isOnline, YRelay 1165
- isOnline, YSensor 1203
- isOnline, YServo 1238
- isOnline, YTemperature 1278
- isOnline, YTilt 1318
- isOnline, YVoc 1357
- isOnline, YVoltage 1396
- isOnline, YVSource 1432
- isOnline, YWakeUpMonitor 1462
- isOnline, YWakeUpSchedule 1500
- isOnline, YWatchdog 1541
- isOnline, YWireless 1580

J

- joinNetwork, YWireless 1581

L

- LightSensor 687
- lineTo, YDisplayLayer 432
- load, YAccelerometer 57

- load, YAnButton 97
- load, YCarbonDioxide 134
- load, YColorLed 166
- load, YCompass 203
- load, YCurrent 242
- load, YDataLogger 277
- load, YDigitalIO 350
- load, YDisplay 396
- load, YDualPower 464
- load, YFiles 491
- load, YGenericSensor 529
- load, YGyro 581
- load, YHubPort 614
- load, YHumidity 647
- load, YLed 678
- load, YLightSensor 714
- load, YMagnetometer 756
- load, YModule 805
- load, YNetwork 853
- load, YOsControl 890
- load, YPower 926
- load, YPressure 966
- load, YPwmOutput 1003
- load, YPwmPowerSource 1033
- load, YQt 1066
- load, YRealTimeClock 1098
- load, YRefFrame 1131
- load, YRelay 1166
- load, YSensor 1204
- load, YServo 1239
- load, YTemperature 1279
- load, YTilt 1319
- load, YVoc 1358
- load, YVoltage 1397
- load, YVSource 1433
- load, YWakeUpMonitor 1463
- load, YWakeUpSchedule 1501
- load, YWatchdog 1542
- load, YWireless 1582
- loadCalibrationPoints, YAccelerometer 58
- loadCalibrationPoints, YCarbonDioxide 135
- loadCalibrationPoints, YCompass 204
- loadCalibrationPoints, YCurrent 243
- loadCalibrationPoints, YGenericSensor 530
- loadCalibrationPoints, YGyro 582
- loadCalibrationPoints, YHumidity 648
- loadCalibrationPoints, YLightSensor 715
- loadCalibrationPoints, YMagnetometer 757
- loadCalibrationPoints, YPower 927
- loadCalibrationPoints, YPressure 967
- loadCalibrationPoints, YQt 1067
- loadCalibrationPoints, YSensor 1205
- loadCalibrationPoints, YTemperature 1280
- loadCalibrationPoints, YTilt 1320
- loadCalibrationPoints, YVoc 1359
- loadCalibrationPoints, YVoltage 1398
- loadMore, YDataSet 306

M

- Magnetometer 727
- Mesurée 769
- Mise 286
- Module 5, 775
- more3DCalibration, YRefFrame 1132
- move, YServo 1240
- moveTo, YDisplayLayer 433

N

- Network 817
- newSequence, YDisplay 397
- nextAccelerometer, YAccelerometer 59
- nextAnButton, YAnButton 98
- nextCarbonDioxide, YCarbonDioxide 136
- nextColorLed, YColorLed 167
- nextCompass, YCompass 205
- nextCurrent, YCurrent 244
- nextDataLogger, YDataLogger 278
- nextDigitalIO, YDigitalIO 351
- nextDisplay, YDisplay 398
- nextDualPower, YDualPower 465
- nextFiles, YFiles 492
- nextGenericSensor, YGenericSensor 531
- nextGyro, YGyro 583
- nextHubPort, YHubPort 615
- nextHumidity, YHumidity 649
- nextLed, YLed 679
- nextLightSensor, YLightSensor 716
- nextMagnetometer, YMagnetometer 758
- nextModule, YModule 806
- nextNetwork, YNetwork 854
- nextOsControl, YOsControl 891
- nextPower, YPower 928
- nextPressure, YPressure 968
- nextPwmOutput, YPwmOutput 1004
- nextPwmPowerSource, YPwmPowerSource 1034
- nextQt, YQt 1068
- nextRealTimeClock, YRealTimeClock 1099
- nextRefFrame, YRefFrame 1133
- nextRelay, YRelay 1167
- nextSensor, YSensor 1206
- nextServo, YServo 1241
- nextTemperature, YTemperature 1281
- nextTilt, YTilt 1321
- nextVoc, YVoc 1360
- nextVoltage, YVoltage 1399
- nextVSource, YVSource 1434
- nextWakeUpMonitor, YWakeUpMonitor 1464
- nextWakeUpSchedule, YWakeUpSchedule 1502
- nextWatchdog, YWatchdog 1543
- nextWireless, YWireless 1583

O

- Objets 414

P

pauseSequence, YDisplay 399
ping, YNetwork 855
playSequence, YDisplay 400
Port 596
Power 897
Préparation 3
PreregisterHub, YAPI 20
Pressure 940
pulse, YDigitalIO 352
pulse, YRelay 1168
pulse, YVSource 1435
pulse, YWatchdog 1544
pulseDurationMove, YPwmOutput 1005
PwmPowerSource 1017

Q

Quaternion 1040

R

Real 1079
reboot, YModule 807
Reference 10
Référentiel 1106
registerAnglesCallback, YGyro 584
RegisterDeviceArrivalCallback, YAPI 21
RegisterDeviceRemovalCallback, YAPI 22
RegisterHub, YAPI 23
registerQuaternionCallback, YGyro 585
registerTimedReportCallback, YAccelerometer 60
registerTimedReportCallback, YCarbonDioxide 137
registerTimedReportCallback, YCompass 206
registerTimedReportCallback, YCurrent 245
registerTimedReportCallback, YGenericSensor 532
registerTimedReportCallback, YGyro 586
registerTimedReportCallback, YHumidity 650
registerTimedReportCallback, YLightSensor 717
registerTimedReportCallback, YMagnetometer 759
registerTimedReportCallback, YPower 929
registerTimedReportCallback, YPressure 969
registerTimedReportCallback, YQt 1069
registerTimedReportCallback, YSensor 1207
registerTimedReportCallback, YTemperature 1282
registerTimedReportCallback, YTilt 1322
registerTimedReportCallback, YVoc 1361
registerTimedReportCallback, YVoltage 1400
registerValueCallback, YAccelerometer 61
registerValueCallback, YAnButton 99
registerValueCallback, YCarbonDioxide 138
registerValueCallback, YColorLed 168
registerValueCallback, YCompass 207
registerValueCallback, YCurrent 246

registerValueCallback, YDataLogger 279
registerValueCallback, YDigitalIO 353
registerValueCallback, YDisplay 401
registerValueCallback, YDualPower 466
registerValueCallback, YFiles 493
registerValueCallback, YGenericSensor 533
registerValueCallback, YGyro 587
registerValueCallback, YHubPort 616
registerValueCallback, YHumidity 651
registerValueCallback, YLed 680
registerValueCallback, YLightSensor 718
registerValueCallback, YMagnetometer 760
registerValueCallback, YNetwork 856
registerValueCallback, YOsControl 892
registerValueCallback, YPower 930
registerValueCallback, YPressure 970
registerValueCallback, YPwmOutput 1006
registerValueCallback, YPwmPowerSource 1035
registerValueCallback, YQt 1070
registerValueCallback, YRealTimeClock 1100
registerValueCallback, YRefFrame 1134
registerValueCallback, YRelay 1169
registerValueCallback, YSensor 1208
registerValueCallback, YServo 1242
registerValueCallback, YTemperature 1283
registerValueCallback, YTilt 1323
registerValueCallback, YVoc 1362
registerValueCallback, YVoltage 1401
registerValueCallback, YVSource 1436
registerValueCallback, YWakeUpMonitor 1465
registerValueCallback, YWakeUpSchedule 1503
registerValueCallback, YWatchdog 1545
registerValueCallback, YWireless 1584
Relay 1142
remove, YFiles 494
reset, YDisplayLayer 434
reset, YPower 931
resetAll, YDisplay 402
resetCounter, YAnButton 100
resetSleepCountDown, YWakeUpMonitor 1466
resetWatchdog, YWatchdog 1546
revertFromFlash, YModule 808
rgbMove, YColorLed 169

S

save3DCalibration, YRefFrame 1135
saveSequence, YDisplay 403
saveToFlash, YModule 809
selectColorPen, YDisplayLayer 435
selectEraser, YDisplayLayer 436
selectFont, YDisplayLayer 437
selectGrayPen, YDisplayLayer 438
Senseur 1178
Séquence 286, 296, 308
Servo 1217
set_adminPassword, YNetwork 857
set_analogCalibration, YAnButton 101
set_autoStart, YDataLogger 280
set_autoStart, YWatchdog 1547

set_beacon, YModule 810
set_bearing, YRefFrame 1136
set_bitDirection, YDigitalIO 354
set_bitOpenDrain, YDigitalIO 355
set_bitPolarity, YDigitalIO 356
set_bitState, YDigitalIO 357
set_blinking, YLed 681
set_brightness, YDisplay 404
set_calibrationMax, YAnButton 102
set_calibrationMin, YAnButton 103
set_callbackCredentials, YNetwork 858
set_callbackEncoding, YNetwork 859
set_callbackMaxDelay, YNetwork 860
set_callbackMethod, YNetwork 861
set_callbackMinDelay, YNetwork 862
set_callbackUrl, YNetwork 863
set_discoverable, YNetwork 864
set_dutyCycle, YPwmOutput 1007
set_dutyCycleAtPowerOn, YPwmOutput 1008
set_enabled, YDisplay 405
set_enabled, YHubPort 617
set_enabled, YPwmOutput 1009
set_enabled, YServo 1243
set_enabledAtPowerOn, YPwmOutput 1010
set_enabledAtPowerOn, YServo 1244
set_frequency, YPwmOutput 1011
set_highestValue, YAccelerometer 62
set_highestValue, YCarbonDioxide 139
set_highestValue, YCompass 208
set_highestValue, YCurrent 247
set_highestValue, YGenericSensor 534
set_highestValue, YGyro 588
set_highestValue, YHumidity 652
set_highestValue, YLightSensor 719
set_highestValue, YMagnetometer 761
set_highestValue, YPower 932
set_highestValue, YPressure 971
set_highestValue, YQt 1071
set_highestValue, YSensor 1209
set_highestValue, YTemperature 1284
set_highestValue, YTilt 1324
set_highestValue, YVoc 1363
set_highestValue, YVoltage 1402
set_hours, YWakeUpSchedule 1504
set_hslColor, YColorLed 170
set_logFrequency, YAccelerometer 63
set_logFrequency, YCarbonDioxide 140
set_logFrequency, YCompass 209
set_logFrequency, YCurrent 248
set_logFrequency, YGenericSensor 535
set_logFrequency, YGyro 589
set_logFrequency, YHumidity 653
set_logFrequency, YLightSensor 720
set_logFrequency, YMagnetometer 762
set_logFrequency, YPower 933
set_logFrequency, YPressure 972
set_logFrequency, YQt 1072
set_logFrequency, YSensor 1210
set_logFrequency, YTemperature 1285
set_logFrequency, YTilt 1325
set_logFrequency, YVoc 1364
set_logFrequency, YVoltage 1403
set_logicalName, YAccelerometer 64
set_logicalName, YAnButton 104
set_logicalName, YCarbonDioxide 141
set_logicalName, YColorLed 171
set_logicalName, YCompass 210
set_logicalName, YCurrent 249
set_logicalName, YDataLogger 281
set_logicalName, YDigitalIO 358
set_logicalName, YDisplay 406
set_logicalName, YDualPower 467
set_logicalName, YFiles 495
set_logicalName, YGenericSensor 536
set_logicalName, YGyro 590
set_logicalName, YHubPort 618
set_logicalName, YHumidity 654
set_logicalName, YLed 682
set_logicalName, YLightSensor 721
set_logicalName, YMagnetometer 763
set_logicalName, YModule 811
set_logicalName, YNetwork 865
set_logicalName, YOsControl 893
set_logicalName, YPower 934
set_logicalName, YPressure 973
set_logicalName, YPwmOutput 1012
set_logicalName, YPwmPowerSource 1036
set_logicalName, YQt 1073
set_logicalName, YRealTimeClock 1101
set_logicalName, YRefFrame 1137
set_logicalName, YRelay 1170
set_logicalName, YSensor 1211
set_logicalName, YServo 1245
set_logicalName, YTemperature 1286
set_logicalName, YTilt 1326
set_logicalName, YVoc 1365
set_logicalName, YVoltage 1404
set_logicalName, YVSource 1437
set_logicalName, YWakeUpMonitor 1467
set_logicalName, YWakeUpSchedule 1505
set_logicalName, YWatchdog 1548
set_logicalName, YWireless 1585
set_lowestValue, YAccelerometer 65
set_lowestValue, YCarbonDioxide 142
set_lowestValue, YCompass 211
set_lowestValue, YCurrent 250
set_lowestValue, YGenericSensor 537
set_lowestValue, YGyro 591
set_lowestValue, YHumidity 655
set_lowestValue, YLightSensor 722
set_lowestValue, YMagnetometer 764
set_lowestValue, YPower 935
set_lowestValue, YPressure 974
set_lowestValue, YQt 1074
set_lowestValue, YSensor 1212
set_lowestValue, YTemperature 1287
set_lowestValue, YTilt 1327
set_lowestValue, YVoc 1366

set_lowestValue, YVoltage 1405
set_luminosity, YLed 683
set_luminosity, YModule 812
set_maxTimeOnStateA, YRelay 1171
set_maxTimeOnStateA, YWatchdog 1549
set_maxTimeOnStateB, YRelay 1172
set_maxTimeOnStateB, YWatchdog 1550
set_minutes, YWakeUpSchedule 1506
set_minutesA, YWakeUpSchedule 1507
set_minutesB, YWakeUpSchedule 1508
set_monthDays, YWakeUpSchedule 1509
set_months, YWakeUpSchedule 1510
set_mountPosition, YRefFrame 1138
set_neutral, YServo 1246
set_nextWakeUp, YWakeUpMonitor 1468
set_orientation, YDisplay 407
set_output, YRelay 1173
set_output, YWatchdog 1551
set_outputVoltage, YDigitalIO 359
set_period, YPwmOutput 1013
set_portDirection, YDigitalIO 360
set_portOpenDrain, YDigitalIO 361
set_portPolarity, YDigitalIO 362
set_portState, YDigitalIO 363
set_position, YServo 1247
set_positionAtPowerOn, YServo 1248
set_power, YLed 684
set_powerControl, YDualPower 468
set_powerDuration, YWakeUpMonitor 1469
set_powerMode, YPwmPowerSource 1037
set_primaryDNS, YNetwork 866
set_pulseDuration, YPwmOutput 1014
set_range, YServo 1249
set_recording, YDataLogger 282
set_reportFrequency, YAccelerometer 66
set_reportFrequency, YCarbonDioxide 143
set_reportFrequency, YCompass 212
set_reportFrequency, YCurrent 251
set_reportFrequency, YGenericSensor 538
set_reportFrequency, YGyro 592
set_reportFrequency, YHumidity 656
set_reportFrequency, YLightSensor 723
set_reportFrequency, YMagnetometer 765
set_reportFrequency, YPower 936
set_reportFrequency, YPressure 975
set_reportFrequency, YQt 1075
set_reportFrequency, YSensor 1213
set_reportFrequency, YTemperature 1288
set_reportFrequency, YTilt 1328
set_reportFrequency, YVoc 1367
set_reportFrequency, YVoltage 1406
set_resolution, YAccelerometer 67
set_resolution, YCarbonDioxide 144
set_resolution, YCompass 213
set_resolution, YCurrent 252
set_resolution, YGenericSensor 539
set_resolution, YGyro 593
set_resolution, YHumidity 657
set_resolution, YLightSensor 724

set_resolution, YMagnetometer 766
set_resolution, YPower 937
set_resolution, YPressure 976
set_resolution, YQt 1076
set_resolution, YSensor 1214
set_resolution, YTemperature 1289
set_resolution, YTilt 1329
set_resolution, YVoc 1368
set_resolution, YVoltage 1407
set_rgbColor, YColorLed 172
set_rgbColorAtPowerOn, YColorLed 173
set_running, YWatchdog 1552
set_secondaryDNS, YNetwork 867
set_sensitivity, YAnButton 105
set_sensorType, YTemperature 1290
set_signalRange, YGenericSensor 540
set_sleepCountdown, YWakeUpMonitor 1470
set_startupSeq, YDisplay 408
set_state, YRelay 1174
set_state, YWatchdog 1553
set_stateAtPowerOn, YRelay 1175
set_stateAtPowerOn, YWatchdog 1554
set_timeUTC, YDataLogger 283
set_triggerDelay, YWatchdog 1555
set_triggerDuration, YWatchdog 1556
set_unit, YGenericSensor 541
set_unixTime, YRealTimeClock 1102
set_usbBandwidth, YModule 813
set_userData, YAccelerometer 68
set_userData, YAnButton 106
set_userData, YCarbonDioxide 145
set_userData, YColorLed 174
set_userData, YCompass 214
set_userData, YCurrent 253
set_userData, YDataLogger 284
set_userData, YDigitalIO 364
set_userData, YDisplay 409
set_userData, YDualPower 469
set_userData, YFiles 496
set_userData, YGenericSensor 542
set_userData, YGyro 594
set_userData, YHubPort 619
set_userData, YHumidity 658
set_userData, YLed 685
set_userData, YLightSensor 725
set_userData, YMagnetometer 767
set_userData, YModule 814
set_userData, YNetwork 868
set_userData, YOsControl 894
set_userData, YPower 938
set_userData, YPressure 977
set_userData, YPwmOutput 1015
set_userData, YPwmPowerSource 1038
set_userData, YQt 1077
set_userData, YRealTimeClock 1103
set_userData, YRefFrame 1139
set_userData, YRelay 1176
set_userData, YSensor 1215
set_userData, YServo 1250

set_userdata, YTemperature 1291
set_userdata, YTilt 1330
set_userdata, YVoc 1369
set_userdata, YVoltage 1408
set_userdata, YVSource 1438
set_userdata, YWakeUpMonitor 1471
set_userdata, YWakeUpSchedule 1511
set_userdata, YWatchdog 1557
set_userdata, YWireless 1586
set_userPassword, YNetwork 869
set_utcOffset, YRealTimeClock 1104
set_valueInterval, YDataRun 294
set_valueRange, YGenericSensor 543
set_voltage, YVSource 1439
set_weekDays, YWakeUpSchedule 1512
set_wwwWatchdogDelay, YNetwork 870
setAntialiasingMode, YDisplayLayer 439
setConsoleBackground, YDisplayLayer 440
setConsoleMargins, YDisplayLayer 441
setConsoleWordWrap, YDisplayLayer 442
setLayerPosition, YDisplayLayer 443
shutdown, YOsControl 895
Sleep, YAPI 24
sleep, YWakeUpMonitor 1472
sleepFor, YWakeUpMonitor 1473
sleepUntil, YWakeUpMonitor 1474
Source 1410
start3DCalibration, YRefFrame 1140
stopSequence, YDisplay 410
swapLayerContent, YDisplay 411

T

Temperature 1252
Temps 1079
Tension 1410
Tilt 1293
toggle_bitState, YDigitalIO 365
triggerFirmwareUpdate, YModule 815
Type 1178

U

unhide, YDisplayLayer 444
UnregisterHub, YAPI 25
UpdateDeviceList, YAPI 26
upload, YDisplay 412
upload, YFiles 497
useDHCP, YNetwork 871
useStaticIP, YNetwork 872

V

Valeur 769
Voltage 1371
voltageMove, YVSource 1440

W

wakeUp, YWakeUpMonitor 1475
WakeUpMonitor 1442

WakeUpSchedule 1477
Watchdog 1514
Wireless 1559

Y

YAccelerometer 30-68
YAnButton 72-106
YAPI 12-26
YCarbonDioxide 110-145
yCheckLogicalName 12
YColorLed 148-174
YCompass 178-214
YCurrent 218-253
YDataLogger 256-284
YDataRun 286-294
YDataSet 297-306
YDataStream 309-321
YDigitalIO 325-365
yDisableExceptions 13
YDisplay 369-412
YDisplayLayer 415-444
YDualPower 447-469
yEnableExceptions 14
YFiles 472-497
yFindAccelerometer 30
yFindAnButton 72
yFindCarbonDioxide 110
yFindColorLed 148
yFindCompass 178
yFindCurrent 218
yFindDataLogger 256
yFindDigitalIO 325
yFindDisplay 369
yFindDualPower 447
yFindFiles 472
yFindGenericSensor 501
yFindGyro 547
yFindHubPort 597
yFindHumidity 623
yFindLed 661
yFindLightSensor 689
yFindMagnetometer 729
yFindModule 777
yFindNetwork 820
yFindOsControl 875
yFindPower 899
yFindPressure 942
yFindPwmOutput 981
yFindPwmPowerSource 1018
yFindQt 1042
yFindRealTimeClock 1080
yFindRefFrame 1108
yFindRelay 1144
yFindSensor 1180
yFindServo 1219
yFindTemperature 1254
yFindTilt 1295
yFindVoc 1334
yFindVoltage 1373

yFindVSource 1411
yFindWakeUpMonitor 1444
yFindWakeUpSchedule 1479
yFindWatchdog 1516
yFindWireless 1560
yFirstAccelerometer 31
yFirstAnButton 73
yFirstCarbonDioxide 111
yFirstColorLed 149
yFirstCompass 179
yFirstCurrent 219
yFirstDataLogger 257
yFirstDigitalIO 326
yFirstDisplay 370
yFirstDualPower 448
yFirstFiles 473
yFirstGenericSensor 502
yFirstGyro 548
yFirstHubPort 598
yFirstHumidity 624
yFirstLed 662
yFirstLightSensor 690
yFirstMagnetometer 730
yFirstModule 778
yFirstNetwork 821
yFirstOsControl 876
yFirstPower 900
yFirstPressure 943
yFirstPwmOutput 982
yFirstPwmPowerSource 1019
yFirstQt 1043
yFirstRealTimeClock 1081
yFirstRefFrame 1109
yFirstRelay 1145
yFirstSensor 1181
yFirstServo 1220
yFirstTemperature 1255
yFirstTilt 1296
yFirstVoc 1335
yFirstVoltage 1374
yFirstVSource 1412
yFirstWakeUpMonitor 1445
yFirstWakeUpSchedule 1480
yFirstWatchdog 1517

yFirstWireless 1561
yFreeAPI 15
YGenericSensor 501-543
yGetAPIVersion 16
yGetTickCount 17
YGyro 547-594
yHandleEvents 18
YHubPort 597-619
YHumidity 623-658
yInitAPI 19
YLed 661-685
YLightSensor 689-725
YMagnetometer 729-767
YMeasure 769-773
YModule 777-815
YNetwork 820-872
Yocto-Demo 3
Yocto-hub 596
YOsControl 875-895
YPower 899-938
yPreregisterHub 20
YPressure 942-977
YPwmOutput 981-1015
YPwmPowerSource 1018-1038
YQt 1042-1077
YRealTimeClock 1080-1104
YRefFrame 1108-1140
yRegisterDeviceArrivalCallback 21
yRegisterDeviceRemovalCallback 22
yRegisterHub 23
YRelay 1144-1176
YSensor 1180-1215
YServo 1219-1250
ySleep 24
YTemperature 1254-1291
YTilt 1295-1330
yUnregisterHub 25
yUpdateDeviceList 26
YVoc 1334-1369
YVoltage 1373-1408
YVSource 1411-1440
YWakeUpMonitor 1444-1475
YWakeUpSchedule 1479-1512
YWatchdog 1516-1557
YWireless 1560-1586