



Référence de l'API JAVA pour Android

Table des matières

1. Introduction	1
2. Utilisation du Yocto-Demo avec Android	3
2.1. Accès Natif et Virtual Hub.	3
2.2. Préparation	3
2.3. Compatibilité	3
2.4. Activer le port USB sous Android	4
2.5. Contrôle de la fonction Led	6
2.6. Contrôle de la partie module	8
2.7. Gestion des erreurs	13
Blueprint	16
3. Reference	16
3.1. Fonctions générales	17
3.2. Interface de la fonction Accelerometer	36
3.3. Interface de la fonction AnButton	78
3.4. Interface de la fonction CarbonDioxide	116
3.5. Interface de la fonction ColorLed	155
3.6. Interface de la fonction Compass	184
3.7. Interface de la fonction Current	224
3.8. Interface de la fonction DataLogger	263
3.9. Séquence de données mise en forme	294
3.10. Séquence de données enregistrées	304
3.11. Séquence de données enregistrées brute	316
3.12. Interface de la fonction DigitalIO	331
3.13. Interface de la fonction Display	375
3.14. Interface des objets DisplayLayer	422
3.15. Interface de contrôle de l'alimentation	454
3.16. Interface de la fonction Files	479
3.17. Interface de la fonction GenericSensor	506
3.18. Interface de la fonction Gyro	552
3.19. Interface d'un port de Yocto-hub	603
3.20. Interface de la fonction Humidity	628
3.21. Interface de la fonction Led	667
3.22. Interface de la fonction LightSensor	694

3.23. Interface de la fonction Magnetometer	734
3.24. Valeur mesurée	776
3.25. Interface de contrôle du module	782
3.26. Interface de la fonction Network	818
3.27. contrôle d'OS	875
3.28. Interface de la fonction Power	898
3.29. Interface de la fonction Pressure	941
3.30. Interface de la fonction Pwm	980
3.31. Interface de la fonction PwmPowerSource	1018
3.32. Interface du quaternion	1041
3.33. Interface de la fonction Horloge Temps Real	1080
3.34. Configuration du référentiel	1107
3.35. Interface de la fonction Relay	1143
3.36. Interface des fonctions de type senseur	1179
3.37. Interface de la fonction Servo	1218
3.38. Interface de la fonction Temperature	1253
3.39. Interface de la fonction Tilt	1294
3.40. Interface de la fonction Voc	1333
3.41. Interface de la fonction Voltage	1372
3.42. Interface de la fonction Source de tension	1411
3.43. Interface de la fonction WakeUpMonitor	1443
3.44. Interface de la fonction WakeUpSchedule	1478
3.45. Interface de la fonction Watchdog	1515
3.46. Interface de la fonction Wireless	1560

Index	1589
--------------------	-------------

1. Introduction

Ce manuel est votre référence pour l'utilisation de la librairie Java pour Android de Yoctopuce pour interfacier vos senseurs et contrôleurs USB.

Le chapitre suivant reprend un chapitre du manuel du module USB gratuit Yocto-Demo, afin d'illustrer l'utilisation de la librairie sur des exemples concrets.

Le reste du manuel documente chaque fonction, classe et méthode de l'API. La première section décrit les fonctions globales d'ordre général, et les sections décrivent les différentes classes, utiles selon le module Yoctopuce utilisé. Pour plus d'informations sur la signification et l'utilisation d'un attribut particulier d'un module, il est recommandé de se référer à la documentation spécifique du module, qui contient plus de détails.

2. Utilisation du Yocto-Demo avec Android

A vrai dire, Android n'est pas un langage de programmation, c'est un système d'exploitation développé par Google pour les appareils portables tels que smart phones et tablettes. Mais il se trouve que sous Android tout est programmé avec le même langage de programmation: Java. En revanche les paradigmes de programmation et les possibilités d'accès au hardware sont légèrement différentes par rapport au Java classique, ce qui justifie un chapitre à part sur la programmation Android.

2.1. Accès Natif et Virtual Hub.

Contrairement à l'API Java classique, l'API Java pour Android accède aux modules USB de manière native. En revanche, comme il n'existe pas de VirtualHub tournant sous Android, il n'est pas possible de prendre le contrôle à distance de modules Yoctopuce pilotés par une machine sous Android. Bien sûr, l'API Java pour Android reste parfaitement capable de se connecter à un VirtualHub tournant sur un autre OS.

2.2. Préparation

Connectez-vous sur le site de Yoctopuce et téléchargez la librairie de programmation pour Java pour Android¹. La librairie est disponible en fichiers sources, mais elle aussi disponible sous la forme d'un fichier jar. Branchez vos modules, décompressez les fichiers de la librairie dans le répertoire de votre choix. Et configurez votre environnement de programmation Android pour qu'il puisse les trouver.

Afin de les garder simples, tous les exemples fournis dans cette documentation sont des fragments d'application Android. Vous devrez les intégrer dans vos propres applications Android pour les faire fonctionner. En revanche vous pourrez trouver des applications complètes dans les exemples fournis avec la librairie Java pour Android.

2.3. Compatibilité

Dans un monde idéal, il suffirait d'avoir un téléphone sous Android pour pouvoir faire fonctionner des modules Yoctopuce. Malheureusement, la réalité est légèrement différente, un appareil tournant sous Android doit répondre à un certain nombre d'exigences pour pouvoir faire fonctionner des modules USB Yoctopuce en natif.

¹ www.yoctopuce.com/FR/libraries.php

Android 4.x

Android 4.0 (api 14) et suivants sont officiellement supportés. Théoriquement le support USB *host* fonctionne depuis Android 3.1. Mais sachez que Yoctopuce ne teste régulièrement l'API Java pour Android qu'à partir de Android 4.

Support USB *host*

Il faut bien sûr que votre machine dispose non seulement d'un port USB, mais il faut aussi que ce port soit capable de tourner en mode *host*. En mode *host*, la machine prend littéralement le contrôle des périphériques qui lui sont raccordés. Les ports USB d'un ordinateur bureau, par exemple, fonctionnent mode *host*. Le pendant du mode *host* est le mode *device*. Les clefs USB par exemple fonctionnent en mode *device*: elles ne peuvent qu'être contrôlées par un *host*. Certains ports USB sont capables de fonctionner dans les deux modes, ils s'agit de ports *OTG (On The Go)*. Il se trouve que beaucoup d'appareils portables ne fonctionnent qu'en mode "device": ils sont conçus pour être branchés à chargeur ou un ordinateur de bureau, rien de plus. Il est donc fortement recommandé de lire attentivement les spécifications techniques d'un produit fonctionnant sous Android avant d'espérer le voir fonctionner avec des modules Yoctopuce.

Disposer d'une version correcte d'Android et de ports USB fonctionnant en mode *host* ne suffit malheureusement pas pour garantir un bon fonctionnement avec des modules Yoctopuce sous Android. En effet certains constructeurs configurent leur image Android afin que les périphériques autres que clavier et mass storage soit ignorés, et cette configuration est difficilement détectable. En l'état actuel des choses, le meilleur moyen de savoir avec certitude si un matériel Android spécifique fonctionne avec les modules Yoctopuce consiste à essayer.

Matériel supporté

La librairie est testée et validée sur les machines suivantes:

- Samsung Galaxy S3
- Samsung Galaxy Note 2
- Google Nexus 5
- Google Nexus 7
- Acer Iconia Tab A200
- Asus Tranformer Pad TF300T
- Kurio 7

Si votre machine Android n'est pas capable de faire fonctionner nativement des modules Yoctopuce, il vous reste tout de même la possibilité de contrôler à distance des modules pilotés par un VirtualHub sur un autre OS ou un YoctoHub².

2.4. Activer le port USB sous Android

Par défaut Android n'autorise pas une application à accéder aux périphériques connectés au port USB. Pour que votre application puisse interagir avec un module Yoctopuce branché directement sur votre tablette sur un port USB quelques étapes supplémentaires sont nécessaires. Si vous comptez uniquement interagir avec des modules connectés sur une autre machine par IP, vous pouvez ignorer cette section.

Il faut déclarer dans son `AndroidManifest.xml` l'utilisation de la fonctionnalité "USB Host" en ajoutant le tag `<uses-feature android:name="android.hardware.usb.host" />` dans la section `manifest`.

```
<manifest ...>
...
<uses-feature android:name="android.hardware.usb.host" />;
...
```

² Les YoctoHub sont un moyen simple et efficace d'ajouter une connectivité réseau à vos modules Yoctopuce. <http://www.yoctopuce.com/FR/products/category/extensions-et-reseau>


```
</manifest>
```

Lors du premier accès à un module Yoctopuce, Android va ouvrir une fenêtre pour informer l'utilisateur que l'application va accéder module connecté. L'utilisateur peut refuser ou autoriser l'accès au périphérique. Si l'utilisateur accepte, l'application pourra accéder au périphérique connecté jusqu'à la prochaine déconnexion du périphérique. Pour que la librairie Yoctopuce puisse gérer correctement ces autorisations, il faut lui fournir un pointeur sur le contexte de l'application en appelant la méthode `EnableUSBHost` de la classe `YAPI` avant le premier accès USB. Cette fonction prend en argument un objet de la classe `android.content.Context` (ou d'une sous-classe). Comme la classe `Activity` est une sous-classe de `Context`, le plus simple est de d'appeler `YAPI.EnableUSBHost(this)` ; dans la méthode `onCreate` de votre application. Si l'objet passé en paramètre n'est pas du bon type, une exception `YAPI_Exception` sera générée.

```
...
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    try {
        // Pass the application Context to the Yoctopuce Library
        YAPI.EnableUSBHost(this);
    } catch (YAPI_Exception e) {
        Log.e("Yocto", e.getLocalizedMessage());
    }
}
...
```

Lancement automatique

Il est possible d'enregistrer son application comme application par défaut pour un module USB, dans ce cas dès qu'un module sera connecté au système, l'application sera lancée automatiquement. Il faut ajouter `<action android:name="android.hardware.usb.action.USB_DEVICE_ATTACHED"/>` dans la section `<intent-filter>` de l'activité principale. La section `<activity>` doit contenir un pointeur sur un fichier xml qui contient la liste des modules USB qui peuvent lancer l'application.

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
...
<uses-feature android:name="android.hardware.usb.host" />
...
<application ... >
    <activity
        android:name=".MainActivity" >
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
            <action android:name="android.hardware.usb.action.USB_DEVICE_ATTACHED" />
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>

        <meta-data
            android:name="android.hardware.usb.action.USB_DEVICE_ATTACHED"
            android:resource="@xml/device_filter" />
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

Le fichier XML qui contient la liste des modules qui peuvent lancer l'application doit être sauvé dans le répertoire `res/xml`. Ce fichier contient une liste de `vendorId` et `deviceId` USB en décimal. L'exemple suivant lance l'application dès qu'un Yocto-Relay ou un Yocto-PowerRelay est connecté. Vous pouvez trouver le `vendorId` et `deviceId` des modules Yoctopuce dans la section caractéristiques de la documentation.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<resources>
    <usb-device vendor-id="9440" product-id="12" />
    <usb-device vendor-id="9440" product-id="13" />
</resources>
```

2.5. Contrôle de la fonction Led

Il suffit de quelques lignes de code pour piloter un Yocto-Demo. Voici le squelette d'un fragment de code Java qui utilise la fonction Led.

```
[...]

// On récupère l'objet représentant le module (ici connecté en local sur USB)
YAPI.EnableUSBHost(this);
YAPI.RegisterHub("usb");
led = YLed.FindLed("YCTOPOC1-123456.led");

//Pour gérer le hot-plug, on vérifie que le module est là
if (led.isOnline())
{ //Use led.set_power()
  ...
}

[...]
```

Voyons maintenant en détail ce que font ces quelques lignes.

YAPI.EnableUSBHost

La fonction `YAPI.EnableUSBHost` initialise l'API avec le Context de l'application courante. Cette fonction prend en argument un objet de la classe `android.content.Context` (ou d'une sous-classe). Si vous comptez uniquement vous connecter à d'autres machines par IP vous cette fonction est facultative.

YAPI.RegisterHub

La fonction `YAPI.RegisterHub` initialise l'API de Yoctopuce en indiquant où les modules doivent être recherchés. Le paramètre est l'adresse du virtual hub capable de voir les modules. Si l'on passe la chaîne de caractère "usb", l'API va travailler avec les modules connectés localement à la machine. Si l'initialisation se passe mal, une exception sera générée.

YLed.FindLed

La fonction `YLed.FindLed` permet de retrouver une led en fonction du numéro de série de son module hôte et de son nom de fonction. Mais vous pouvez tout aussi bien utiliser des noms logiques que vous auriez préalablement configurés. Imaginons un module Yocto-Demo avec le numéros de série `YCTOPOC1-123456` que vous auriez appelé "*MonModule*" et dont vous auriez nommé la fonction *led* "*MaFonction*", les cinq appels suivants seront strictement équivalents (pour autant que *MaFonction* ne soit définie qu'une fois, pour éviter toute ambiguïté):

```
led = YLed.FindLed("YCTOPOC1-123456.led")
led = YLed.FindLed("YCTOPOC1-123456.MaFonction")
led = YLed.FindLed("MonModule.led")
led = YLed.FindLed("MonModule.MaFonction")
led = YLed.FindLed("MaFonction")
```

`YLed.FindLed` renvoie un objet que vous pouvez ensuite utiliser à loisir pour contrôler la led.

isOnline

La méthode `YLed.isOnline()` de l'objet renvoyé par `FindLed` permet de savoir si le module correspondant est présent et en état de marche.

set_power

La fonction `set_power()` de l'objet renvoyé par `YLed.FindLed` permet d'allumer et d'éteindre la led. L'argument est `YLed.POWER_ON` ou `YLed.POWER_OFF`. Vous trouverez dans la référence de l'interface de programmation d'autres méthodes permettant de contrôler précisément la luminosité et de faire clignoter automatiquement la led.

Un exemple réel

Lancez votre environnement java et ouvrez le projet correspondant, fourni dans le répertoire **Exemples/Doc-Exemples** de la librairie Yoctopuce.

Vous reconnaîtrez dans cet exemple l'utilisation des fonctions expliquées ci-dessus, cette fois utilisées avec le décorum nécessaire à en faire un petit programme d'exemple concret.

```
package com.yoctopuce.doc_examples;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Spinner;

import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAPI;
import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAPI_Exception;
import com.yoctopuce.YoctoAPI.YLed;

public class GettingStarted_Yocto_Demo extends Activity implements OnItemClickListener
{

    private YLed led = null;
    private ArrayAdapter<String> aa;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.gettingstarted_yocto_demo);
        Spinner my_spin = (Spinner) findViewById(R.id.spinner1);
        my_spin.setOnItemClickListener(this);
        aa = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_spinner_item);
        aa.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);
        my_spin.setAdapter(aa);
    }

    @Override
    protected void onStart()
    {
        super.onStart();

        try {
            aa.clear();
            YAPI.EnableUSBHost(this);
            YAPI.RegisterHub("usb");
            YLed r = YLed.FirstLed();
            while (r != null) {
                String hwid = r.get_hardwareId();
                aa.add(hwid);
                r = r.nextLed();
            }
        } catch (YAPI_Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
        // refresh Spinner with detected relay
        aa.notifyDataSetChanged();
    }

    @Override
    protected void onStop()
    {
        super.onStop();
        YAPI.FreeAPI();
    }

    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int pos, long id)
    {
        String hwid = parent.getItemAtPosition(pos).toString();
        led = YLed.FindLed(hwid);
    }
}
```

```

@Override
public void onNothingSelected(AdapterView<?> arg0)
{
}

/** Called when the user touches the button State A */
public void setLedOn(View view)
{
    // Do something in response to button click
    if (led != null)
        try {
            led.setPower(YLed.POWER_ON);
        } catch (YAPI_Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
}

/** Called when the user touches the button State B */
public void setLedOff(View view)
{
    // Do something in response to button click
    if (led != null)
        try {
            led.setPower(YLed.POWER_OFF);
        } catch (YAPI_Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
}
}

```

2.6. Contrôle de la partie module

Chaque module peut-être contrôlé d'une manière similaire, vous trouverez ci-dessous un simple programme d'exemple affichant les principaux paramètres d'un module et permettant d'activer la balise de localisation.

```

package com.yoctopuce.doc_examples;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.Switch;
import android.widget.TextView;

import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAPI;
import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAPI_Exception;
import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;

public class ModuleControl extends Activity implements OnItemClickListener
{
    private ArrayAdapter<String> aa;
    private YModule module = null;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.modulecontrol);
        Spinner my_spin = (Spinner) findViewById(R.id.spinner1);
        my_spin.setOnItemClickListener(this);
        aa = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_spinner_item);
        aa.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);
        my_spin.setAdapter(aa);
    }

    @Override

```

```

protected void onStart()
{
    super.onStart();

    try {
        aa.clear();
        YAPI.EnableUSBHost(this);
        YAPI.RegisterHub("usb");
        YModule r = YModule.FirstModule();
        while (r != null) {
            String hwid = r.get_hardwareId();
            aa.add(hwid);
            r = r.nextModule();
        }
    } catch (YAPI_Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    // refresh Spinner with detected relay
    aa.notifyDataSetChanged();
}

@Override
protected void onStop()
{
    super.onStop();
    YAPI.FreeAPI();
}

private void DisplayModuleInfo()
{
    TextView field;
    if (module == null)
        return;
    try {
        field = (TextView) findViewById(R.id.serialfield);
        field.setText(module.getSerialNumber());
        field = (TextView) findViewById(R.id.logicalnamefield);
        field.setText(module.getLogicalName());
        field = (TextView) findViewById(R.id.luminosityfield);
        field.setText(String.format("%d%%", module.getLuminosity()));
        field = (TextView) findViewById(R.id.uptimefield);
        field.setText(module.getUpTime() / 1000 + " sec");
        field = (TextView) findViewById(R.id.usbcurrentfield);
        field.setText(module.getUsbCurrent() + " mA");
        Switch sw = (Switch) findViewById(R.id.beaconswitch);
        Log.d("switch", "beacon" + module.get_beacon());
        sw.setChecked(module.getBeacon() == YModule.BEACON_ON);
        field = (TextView) findViewById(R.id.logs);
        field.setText(module.get_lastLogs());

    } catch (YAPI_Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

@Override
public void onItemSelected(AdapterView<?> parent, View view, int pos, long id)
{
    String hwid = parent.getItemAtPosition(pos).toString();
    module = YModule.FindModule(hwid);
    DisplayModuleInfo();
}

@Override
public void onNothingSelected(AdapterView<?> arg0)
{
}

public void refreshInfo(View view)
{
    DisplayModuleInfo();
}

public void toggleBeacon(View view)
{
    if (module == null)
        return;
    boolean on = ((Switch) view).isChecked();

```

```

    try {
        if (on) {
            module.setBeacon(YModule.BEACON_ON);
        } else {
            module.setBeacon(YModule.BEACON_OFF);
        }
    } catch (YAPI_Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}

```

Chaque propriété xxx du module peut être lue grâce à une méthode du type `YModule.get_xxxx()`, et les propriétés qui se sont pas en lecture seule peuvent être modifiées à l'aide de la méthode `YModule.set_xxx()`. Pour plus de détails concernant ces fonctions utilisées, reportez-vous au chapitre API.

Modifications des réglages du module

Lorsque que vous souhaitez modifier les réglages d'un module, il suffit d'appeler la fonction `YModule.set_xxx()` correspondante, cependant cette modification n'a lieu que dans la mémoire vive du module: si le module redémarre, les modifications seront perdues. Pour qu'elle soient mémorisées de manière persistante, il est nécessaire de demander au module de sauvegarder sa configuration courante dans sa mémoire non volatile. Pour cela il faut utiliser la méthode `YModule.saveToFlash()`. Inversement il est possible de forcer le module à oublier ses réglages courants en utilisant la méthode `YModule.revertFromFlash()`. Ce petit exemple ci-dessous vous permet changer le nom logique d'un module.

```

package com.yoctopuce.doc_examples;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAPI;
import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAPI_Exception;
import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;

public class SaveSettings extends Activity implements OnItemClickListener
{
    private ArrayAdapter<String> aa;
    private YModule module = null;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.savesettings);
        Spinner my_spin = (Spinner) findViewById(R.id.spinner1);
        my_spin.setOnItemClickListener(this);
        aa = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_spinner_item);
        aa.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);
        my_spin.setAdapter(aa);
    }

    @Override
    protected void onStart()
    {
        super.onStart();

        try {
            aa.clear();
            YAPI.EnableUSBHost(this);
            YAPI.RegisterHub("usb");

```

```

        YModule r = YModule.FirstModule();
        while (r != null) {
            String hwid = r.get_hardwareId();
            aa.add(hwid);
            r = r.nextModule();
        }
    } catch (YAPI_Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    // refresh Spinner with detected relay
    aa.notifyDataSetChanged();
}

@Override
protected void onStop()
{
    super.onStop();
    YAPI.FreeAPI();
}

private void DisplayModuleInfo()
{
    TextView field;
    if (module == null)
        return;
    try {
        YAPI.UpdateDeviceList(); // fixme
        field = (TextView) findViewById(R.id.logicalnamefield);
        field.setText(module.getLogLogicalName());
    } catch (YAPI_Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

@Override
public void onItemSelected(AdapterView<?> parent, View view, int pos, long id)
{
    String hwid = parent.getItemAtPosition(pos).toString();
    module = YModule.FindModule(hwid);
    DisplayModuleInfo();
}

@Override
public void onNothingSelected(AdapterView<?> arg0)
{
}

public void saveName(View view)
{
    if (module == null)
        return;

    EditText edit = (EditText) findViewById(R.id.newname);
    String newname = edit.getText().toString();
    try {
        if (!YAPI.CheckLogicalName(newname)) {
            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Invalid name (" + newname + ")",
                Toast.LENGTH_LONG).show();
            return;
        }
        module.set_logicalName(newname);
        module.saveToFlash(); // do not forget this
        edit.setText("");
    } catch (YAPI_Exception ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
    DisplayModuleInfo();
}
}

```

Attention, le nombre de cycles d'écriture de la mémoire non volatile du module est limité. Passé cette limite plus rien ne garantit que la sauvegarde des réglages se passera correctement. Cette limite, liée à la technologie employée par le micro-processeur du module se situe aux alentours de 100000 cycles. Pour résumer vous ne pouvez employer la fonction `YModule.saveToFlash()` que

100000 fois au cours de la vie du module. Veillez donc à ne pas appeler cette fonction depuis l'intérieur d'une boucle.

Enumeration des modules

Obtenir la liste des modules connectés se fait à l'aide de la fonction `YModule.yFirstModule()` qui renvoie le premier module trouvé, il suffit ensuite d'appeler la méthode `nextModule()` de cet objet pour trouver les modules suivants, et ce tant que la réponse n'est pas un `null`. Ci-dessous un petit exemple listant les modules connectés

```
package com.yoctopuce.doc_examples;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.TextView;

import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAPI;
import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAPI_Exception;
import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;

public class Inventory extends Activity
{
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.inventory);
    }

    public void refreshInventory(View view)
    {
        LinearLayout layout = (LinearLayout) findViewById(R.id.inventoryList);
        layout.removeAllViews();

        try {
            YAPI.UpdateDeviceList();
            YModule module = YModule.FirstModule();
            while (module != null) {
                String line = module.get_serialNumber() + " (" + module.get_productName() +
                ")";

                TextView tx = new TextView(this);
                tx.setText(line);
                layout.addView(tx);
                module = module.nextModule();
            }
        } catch (YAPI_Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    @Override
    protected void onStart()
    {
        super.onStart();
        try {
            YAPI.EnableUSBHost(this);
            YAPI.RegisterHub("usb");
        } catch (YAPI_Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
        refreshInventory(null);
    }

    @Override
    protected void onStop()
    {
        super.onStop();
        YAPI.FreeAPI();
    }
}
```


2.7. Gestion des erreurs

Lorsque vous implémentez un programme qui doit interagir avec des modules USB, vous ne pouvez pas faire abstraction de la gestion des erreurs. Il y aura forcément une occasion où un utilisateur aura débranché le périphérique, soit avant de lancer le programme, soit même en pleine opération. La librairie Yoctopuce est prévue pour vous aider à supporter ce genre de comportements, mais votre code doit néanmoins être fait pour se comporter au mieux pour interpréter les erreurs signalées par la librairie.

La manière la plus simple de contourner le problème est celle que nous avons employé pour les petits exemples précédents de ce chapitre: avant d'accéder à un module, on vérifie qu'il est en ligne avec la méthode `isOnline()` et on suppose ensuite qu'il va y rester pendant la fraction de seconde nécessaire à exécuter les lignes de code suivantes. Ce n'est pas parfait, mais ça peut suffire dans certains cas. Il faut toutefois être conscient qu'on ne peut pas totalement exclure une erreur se produisant après le `isOnline()`, qui pourrait faire planter le programme.

Dans l'API java pour Android, le traitement d'erreur est implémenté au moyen d'exceptions. Vous devrez donc intercepter et traiter correctement ces exceptions si vous souhaitez avoir un projet fiable qui ne crashera pas dès que vous débrancherez un module.

3. Reference

3.1. Fonctions générales

Ces quelques fonctions générales permettent l'initialisation et la configuration de la librairie Yoctopuce. Dans la plupart des cas, un appel à `yRegisterHub()` suffira en tout et pour tout. Ensuite, vous pourrez appeler la fonction globale `yFind...()` ou `yFirst...()` correspondant à votre module pour pouvoir interagir avec lui.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YAPI = yoctolib.YAPI; var YModule = yoctolib.YModule;</code>
php	<code>require_once('yocto_api.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_api.h"</code>
m	<code>#import "yocto_api.h"</code>
pas	<code>uses yocto_api;</code>
vb	<code>yocto_api.vb</code>
cs	<code>yocto_api.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;</code>
py	<code>from yocto_api import *</code>

Fonction globales

yCheckLogicalName(name)

Vérifie si un nom donné est valide comme nom logique pour un module ou une fonction.

yDisableExceptions()

Désactive l'utilisation d'exceptions pour la gestion des erreurs.

yEnableExceptions()

Réactive l'utilisation d'exceptions pour la gestion des erreurs.

yEnableUSBHost(osContext)

Cette fonction est utilisée uniquement sous Android.

yFreeAPI()

Libère la mémoire dynamique utilisée par la librairie Yoctopuce.

yGetAPIVersion()

Retourne la version de la librairie Yoctopuce utilisée.

yGetTickCount()

Retourne la valeur du compteur monotone de temps (en millisecondes).

yHandleEvents(errmsg)

Maintient la communication de la librairie avec les modules Yoctopuce.

yInitAPI(mode, errmsg)

Initialise la librairie de programmation de Yoctopuce explicitement.

yPreregisterHub(url, errmsg)

Alternative plus tolérante à `RegisterHub()`.

yRegisterDeviceArrivalCallback(arrivalCallback)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois qu'un module est branché.

yRegisterDeviceRemovalCallback(removalCallback)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois qu'un module est débranché.

yRegisterHub(url, errmsg)

Configure la librairie Yoctopuce pour utiliser les modules connectés sur une machine donnée.

yRegisterHubDiscoveryCallback(hubDiscoveryCallback)

3. Reference

Enregistre une fonction de callback qui est appelée chaque fois qu'un hub réseau s'annonce avec un message SSDP.

yRegisterLogFunction(logfun)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois que l'API a quelque chose à dire.

ySelectArchitecture(arch)

Sélectionne manuellement l'architecture de la librairie dynamique à utiliser pour accéder à USB.

ySetDelegate(object)

(Objective-C uniquement) Enregistre un objet délégué qui doit se conformer au protocole YDeviceHotPlug.

ySetTimeout(callback, ms_timeout, arguments)

Appelle le callback spécifié après un temps d'attente spécifié.

ySleep(ms_duration, errmsg)

Effectue une pause dans l'exécution du programme pour une durée spécifiée.

yTriggerHubDiscovery(errmsg)

Relance une détection des hubs réseau.

yUnregisterHub(url)

Configure la librairie Yoctopuce pour ne plus utiliser les modules connectés sur une machine préalablement enregistrer avec RegisterHub.

yUpdateDeviceList(errmsg)

Force une mise-à-jour de la liste des modules Yoctopuce connectés.

yUpdateDeviceList_async(callback, context)

Force une mise-à-jour de la liste des modules Yoctopuce connectés.

YAPI.CheckLogicalName()**YAPI****yCheckLogicalName()**`YAPI.CheckLogicalName()`

Vérifie si un nom donné est valide comme nom logique pour un module ou une fonction.

`boolean` **CheckLogicalName**(`String` **name**)

Un nom logique valide est formé de 19 caractères au maximum, choisis parmi A . . Z, a . . z, 0 . . 9, _ et -. Lorsqu'on configure un nom logique avec une chaîne incorrecte, les caractères invalides sont ignorés.

Paramètres :

name une chaîne de caractères contenant le nom vérifier.

Retourne :

`true` si le nom est valide, `false` dans le cas contraire.

YAPI.EnableUSBHost()**YAPI****yEnableUSBHost()**`YAPI.EnableUSBHost ()`

Cette fonction est utilisée uniquement sous Android.

```
void EnableUSBHost( Object osContext)
```

Avant d'appeler `yRegisterHub("usb")` il faut activer le port USB host du systeme. Cette fonction prend en argument un objet de la classe `android.content.Context` (ou d'une sous-classe). Il n'est pas nécessaire d'appeler cette fonction pour accéder au modules à travers le réseau.

Paramètres :

osContext un objet de classe `android.content.Context` (ou une sous-classe)

YAPI.FreeAPI()**YAPI****yFreeAPI()****YAPI.FreeAPI ()**

Libère la mémoire dynamique utilisée par la librairie Yoctopuce.

void FreeAPI()

Il n'est en général pas nécessaire d'appeler cette fonction, sauf si vous désirez libérer tous les blocs de mémoire alloués dynamiquement dans le but d'identifier une source de blocs perdus par exemple. Vous ne devez plus appeler aucune fonction de la librairie après avoir appelé `yFreeAPI ()`, sous peine de crash.

YAPI.GetAPIVersion()**YAPI****yGetAPIVersion()** **YAPI.GetAPIVersion()**

Retourne la version de la librairie Yoctopuce utilisée.

String **GetAPIVersion()** ()

La version est retournée sous forme d'une chaîne de caractères au format "Majeure.Mineure.NoBuild", par exemple "1.01.5535". Pour les langages utilisant une DLL externe (par exemple C#, VisualBasic ou Delphi), la chaîne contient en outre la version de la DLL au même format, par exemple "1.01.5535 (1.01.5439)".

Si vous désirez vérifier dans votre code que la version de la librairie est compatible avec celle que vous avez utilisé durant le développement, vérifiez que le numéro majeur soit strictement égal et que le numéro mineur soit égal ou supérieur. Le numéro de build n'est pas significatif par rapport à la compatibilité de la librairie.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la version de la librairie.

YAPI.GetTickCount()**YAPI****yGetTickCount()**`YAPI.GetTickCount()`

Retourne la valeur du compteur monotone de temps (en millisecondes).

long **GetTickCount()**

Ce compteur peut être utilisé pour calculer des délais en rapport avec les modules Yoctopuce, dont la base de temps est aussi la milliseconde.

Retourne :

un long entier contenant la valeur du compteur de millisecondes.

YAPI.HandleEvents()**YAPI****yHandleEvents()**`YAPI.HandleEvents()`

Maintient la communication de la librairie avec les modules Yoctopuce.

`int HandleEvents()`

Si votre programme inclut des longues boucles d'attente, vous pouvez y inclure un appel à cette fonction pour que la librairie prenne en charge les informations mise en attente par les modules sur les canaux de communication. Ce n'est pas strictement indispensable mais cela peut améliorer la réactivité des la librairie pour les commandes suivantes.

Cette fonction peut signaler une erreur au cas à la communication avec un module Yoctopuce ne se passerait pas comme attendu.

Paramètres :

errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.InitAPI()**YAPI****yInitAPI()**`YAPI.InitAPI()`

Initialise la librairie de programmation de Yoctopuce explicitement.

```
int InitAPI( int mode)
```

Il n'est pas indispensable d'appeler `yInitAPI()`, la librairie sera automatiquement initialisée de toute manière au premier appel à `yRegisterHub()`.

Lorsque cette fonction est utilisée avec comme `mode` la valeur `Y_DETECT_NONE`, il faut explicitement appeler `yRegisterHub()` pour indiquer à la librairie sur quel VirtualHub les modules sont connectés, avant d'essayer d'y accéder.

Paramètres :

mode un entier spécifiant le type de détection automatique de modules à utiliser. Les valeurs possibles sont `Y_DETECT_NONE`, `Y_DETECT_USB`, `Y_DETECT_NET` et `Y_DETECT_ALL`.

errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.PreregisterHub()**YAPI****yPreregisterHub()**`YAPI.PreregisterHub()`

Alternative plus tolérante à RegisterHub().

```
int PreregisterHub( String url)
```

Cette fonction a le même but et la même paramètre que la fonction RegisterHub, mais contrairement à celle-ci PreregisterHub() ne déclenche pas d'erreur si le hub choisi n'est pas joignable au moment de l'appel. Il est ainsi possible d'enregistrer un hub réseau indépendamment de la connectivité, afin de tenter de ne le contacter que lorsqu'on cherche réellement un module.

Paramètres :

- url** une chaîne de caractères contenant "usb", "callback", ou l'URL racine du VirtualHub à utiliser.
- errmsg** une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.RegisterDeviceArrivalCallback()**YAPI****yRegisterDeviceArrivalCallback()****YAPI.RegisterDeviceArrivalCallback()**

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois qu'un module est branché.

```
void RegisterDeviceArrivalCallback( DeviceArrivalCallback arrivalCallback)
```

Le callback sera appelé pendant l'exécution de la fonction `yHandleDeviceList`, que vous devrez appeler régulièrement.

Paramètres :

arrivalCallback une procédure qui prend un `YModule` en paramètre, ou `null`

YAPI.RegisterDeviceRemovalCallback()**YAPI****yRegisterDeviceRemovalCallback()****YAPI.RegisterDeviceRemovalCallback()**

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois qu'un module est débranché.

```
void RegisterDeviceRemovalCallback( DeviceRemovalCallback removalCallback)
```

Le callback sera appelé pendant l'exécution de la fonction `yHandleDeviceList`, que vous devrez appeler régulièrement.

Paramètres :

removalCallback une procédure qui prend un `YModule` en paramètre, ou `null`

YAPI.RegisterHub()**YAPI****yRegisterHub()**`YAPI.RegisterHub()`

Configure la librairie Yoctopuce pour utiliser les modules connectés sur une machine donnée.

```
int RegisterHub( String url)
```

Le premier paramètre détermine le fonctionnement de l'API, il peut prendre les valeurs suivantes:

usb: Si vous utilisez le mot-clé **usb**, l'API utilise les modules Yoctopuce connectés directement par USB. Certains langages comme PHP, Javascript et Java ne permettent pas un accès direct aux couches matérielles, **usb** ne marchera donc pas avec ces langages. Dans ce cas, utilisez un VirtualHub ou un YoctoHub réseau (voir ci-dessous).

x.x.x.x ou **hostname**: L'API utilise les modules connectés à la machine dont l'adresse IP est x.x.x.x, ou dont le nom d'hôte DNS est *hostname*. Cette machine peut être un ordinateur classique faisant tourner un VirtualHub, ou un YoctoHub avec réseau (YoctoHub-Ethernet / YoctoHub-Wireless). Si vous désirez utiliser le VirtualHub tournant sur votre machine locale, utilisez l'adresse IP 127.0.0.1.

callback Le mot-clé **callback** permet de faire fonctionner l'API dans un mode appelé "*callback HTTP*". C'est un mode spécial permettant, entre autres, de prendre le contrôle de modules Yoctopuce à travers un filtre NAT par l'intermédiaire d'un VirtualHub ou d'un Hub Yoctopuce. Il vous suffit de configurer le hub pour qu'il appelle votre script à intervalle régulier. Ce mode de fonctionnement n'est disponible actuellement qu'en PHP et en Node.JS.

Attention, seule une application peut fonctionner à la fois sur une machine donnée en accès direct à USB, sinon il y aurait un conflit d'accès aux modules. Cela signifie en particulier que vous devez stopper le VirtualHub avant de lancer une application utilisant l'accès direct à USB. Cette limitation peut être contournée en passant par un VirtualHub plutôt que d'utiliser directement USB.

Si vous désirez vous connecter à un Hub, virtuel ou non, sur lequel le contrôle d'accès a été activé, vous devez donner le paramètre url sous la forme:

```
http://nom:mot_de_passe@adresse:port
```

Vous pouvez appeler *RegisterHub* plusieurs fois pour vous connecter à plusieurs machines différentes.

Paramètres :

- url** une chaîne de caractères contenant "**usb**", "**callback**", ou l'URL racine du VirtualHub à utiliser.
- errmsg** une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.RegisterHubDiscoveryCallback()**YAPI****yRegisterHubDiscoveryCallback()****YAPI.RegisterHubDiscoveryCallback()**

Enregistre une fonction de callback qui est appelée chaque fois qu'un hub réseau s'annonce avec un message SSDP.

```
void RegisterHubDiscoveryCallback( HubDiscoveryCallback hubDiscoveryCallback)
```

la fonction de callback reçoit deux chaînes de caractères en paramètre La première chaîne contient le numéro de série du hub réseau et la deuxième chaîne contient l'URL du hub. L'URL peut être passée directement en argument à la fonction `yRegisterHub`. Le callback sera appelé pendant l'exécution de la fonction `yHandleDeviceList`, que vous devrez appeler régulièrement.

Paramètres :

hubDiscoveryCallback une procédure qui prend deux chaîne de caractères en paramètre, ou `null`

YAPI.RegisterLogFunction()
yRegisterLogFunction()
YAPI.RegisterLogFunction()

YAPI

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque fois que l'API a quelque chose à dire.

```
void RegisterLogFunction( LogCallback logfun)
```

Utile pour déboguer le fonctionnement de l'API.

Paramètres :

logfun une procédure qui prend une chaîne de caractère en paramètre,

YAPI.Sleep()**YAPI****ySleep()**`YAPI.Sleep()`

Effectue une pause dans l'exécution du programme pour une durée spécifiée.

```
int Sleep( long ms_duration)
```

L'attente est passive, c'est-à-dire qu'elle n'occupe pas significativement le processeur, de sorte à le laisser disponible pour les autres processus fonctionnant sur la machine. Durant l'attente, la librairie va néanmoins continuer à lire périodiquement les informations en provenance des modules Yoctopuce en appelant la fonction `yHandleEvents()` afin de se maintenir à jour.

Cette fonction peut signaler une erreur au cas à la communication avec un module Yoctopuce ne se passerait pas comme attendu.

Paramètres :

ms_duration un entier correspondant à la durée de la pause, en millisecondes

errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.TriggerHubDiscovery()
yTriggerHubDiscovery()
YAPI.TriggerHubDiscovery()

YAPI

Relance une détection des hubs réseau.

int **TriggerHubDiscovery()**

Si une fonction de callback est enregistrée avec `yRegisterDeviceRemovalCallback` elle sera appelée à chaque hub réseau qui répondra à la détection SSDP.

Paramètres :

errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

YAPI.UnregisterHub()

YAPI

yUnregisterHub() `YAPI.UnregisterHub()`

Configure la librairie Yoctopuce pour ne plus utiliser les modules connectés sur une machine préalablement enregistrer avec RegisterHub.

```
void UnregisterHub( String url)
```

Paramètres :

url une chaîne de caractères contenant "**usb**" ou

YAPI.UpdateDeviceList()**YAPI****yUpdateDeviceList()**`YAPI.UpdateDeviceList()`

Force une mise-à-jour de la liste des modules Yoctopuce connectés.

`int UpdateDeviceList()`

La librairie va vérifier sur les machines ou ports USB précédemment enregistrés en utilisant la fonction `yRegisterHub` si un module a été connecté ou déconnecté, et le cas échéant appeler les fonctions de callback définies par l'utilisateur.

Cette fonction peut être appelée aussi souvent que désiré, afin de rendre l'application réactive aux événements de hot-plug.

Paramètres :

errmsg une chaîne de caractères passée par référence, dans laquelle sera stocké un éventuel message d'erreur.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.2. Interface de la fonction Accelerometer

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_accelerometer.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YAccelerometer = yoctolib.YAccelerometer;
php	require_once('yocto_accelerometer.php');
c++	#include "yocto_accelerometer.h"
m	#import "yocto_accelerometer.h"
pas	uses yocto_accelerometer;
vb	yocto_accelerometer.vb
cs	yocto_accelerometer.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAccelerometer;
py	from yocto_accelerometer import *

Fonction globales

yFindAccelerometer(func)

Permet de retrouver un accéléromètre d'après un identifiant donné.

yFirstAccelerometer()

Commence l'énumération des accéléromètres accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YAccelerometer

accelerometer→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

accelerometer→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'accéléromètre au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

accelerometer→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'accéléromètre (pas plus de 6 caractères).

accelerometer→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

accelerometer→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de l'accélération.

accelerometer→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

accelerometer→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

accelerometer→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'accéléromètre au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

accelerometer→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

accelerometer→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'accéléromètre, sans référence au module.

accelerometer→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'accéléromètre au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

accelerometer→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module.

accelerometer→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

accelerometer→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'accéléromètre.

accelerometer→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module.

accelerometer→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

accelerometer→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

accelerometer→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

accelerometer→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

accelerometer→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

accelerometer→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle l'accélération est exprimée.

accelerometer→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

accelerometer→get_xValue()

Retourne la composante X de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

accelerometer→get_yValue()

Retourne la composante Y de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

accelerometer→get_zValue()

Retourne la composante Z de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

accelerometer→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'accéléromètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

accelerometer→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'accéléromètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

accelerometer→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'accéléromètre, avec une durée de validité spécifiée.

accelerometer→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

accelerometer→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'accéléromètre, avec une durée de validité spécifiée.

accelerometer→nextAccelerometer()

Continue l'énumération des accéléromètres commencée à l'aide de yFirstAccelerometer().

accelerometer→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

3. Reference

accelerometer→**registerValueCallback**(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

accelerometer→**set_highestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

accelerometer→**set_logFrequency**(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

accelerometer→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique de l'accéléromètre.

accelerometer→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

accelerometer→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

accelerometer→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

accelerometer→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

accelerometer→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YAccelerometer.FindAccelerometer()**YAccelerometer****yFindAccelerometer()****YAccelerometer.FindAccelerometer()**

Permet de retrouver un accéléromètre d'après un identifiant donné.

`YAccelerometer` **FindAccelerometer**(`String func`)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- `NomLogiqueFonction`
- `NoSerieModule.IdentifiantFonction`
- `NoSerieModule.NomLogiqueFonction`
- `NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel`
- `NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction`

Cette fonction n'exige pas que l'accéléromètre soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YAccelerometer.isOnline()` pour tester si l'accéléromètre est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'accéléromètre sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YAccelerometer` qui permet ensuite de contrôler l'accéléromètre.

YAccelerometer.FirstAccelerometer()

YAccelerometer

yFirstAccelerometer()

YAccelerometer.FirstAccelerometer()

Commence l'énumération des accéléromètres accessibles par la librairie.

YAccelerometer **FirstAccelerometer()**

Utiliser la fonction `YAccelerometer.nextAccelerometer()` pour itérer sur les autres accéléromètres.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YAccelerometer`, correspondant au premier accéléromètre accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de accéléromètres disponibles.

accelerometer→calibrateFromPoints()**YAccelerometer****accelerometer.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→describe()**YAccelerometer****accelerometer.describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'accéléromètre au format `TYPE (NAME) = SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'accéléromètre (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

accelerometer→**get_advertisedValue()****YAccelerometer****accelerometer**→**advertisedValue()****accelerometer.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'accéléromètre (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'accéléromètre (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

accelerometer→get_currentRawValue()

YAccelerometer

accelerometer→currentRawValue()

accelerometer.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double get_currentRawValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

accelerometer→get_currentValue()**YAccelerometer****accelerometer→currentValue()****accelerometer.get_currentValue()**

Retourne la valeur actuelle de l'accélération.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de l'accélération

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

accelerometer→get_errorMessage()

YAccelerometer

accelerometer→errorMessage()

accelerometer.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

accelerometer→get_errorType()**YAccelerometer****accelerometer→errorType()****accelerometer.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'accéléromètre.

accelerometer→get_friendlyName()

YAccelerometer

accelerometer→friendlyName()

accelerometer.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'accéléromètre au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'accéléromètre si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'accéléromètre (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'accéléromètre en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

accelerometer→**get_functionDescriptor()****YAccelerometer****accelerometer**→**functionDescriptor()****accelerometer.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

accelerometer→**get_functionId()**

YAccelerometer

accelerometer→**functionId()**

accelerometer.get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'accéléromètre, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'accéléromètre (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

accelerometer→get_hardwareId()**YAccelerometer****accelerometer→hardwareId()****accelerometer.hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'accéléromètre au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String `get_hardwareId()`

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'accéléromètre (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'accéléromètre (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

accelerometer→get_highestValue()

YAccelerometer

accelerometer→highestValue()

accelerometer.get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module.

double get_highestValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

accelerometer→get_logFrequency()**YAccelerometer****accelerometer→logFrequency()****accelerometer.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

accelerometer→**get_logicalName()**

YAccelerometer

accelerometer→**logicalName()**

accelerometer.get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'accéléromètre.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'accéléromètre. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

accelerometer→get_lowestValue()**YAccelerometer****accelerometer→lowestValue()****accelerometer.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour l'accélération depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

accelerometer→get_module()

YAccelerometer

accelerometer→module()

accelerometer.get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

YModule **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

accelerometer→get_recordedData()**YAccelerometer****accelerometer→recordedData()****accelerometer.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData(** long **startTime**, long **endTime****)**

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

accelerometer→get_reportFrequency()

YAccelerometer

accelerometer→reportFrequency()

accelerometer.get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

accelerometer→**get_resolution()****YAccelerometer****accelerometer**→**resolution()****accelerometer.get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

accelerometer→**get_unit()**

YAccelerometer

accelerometer→**unit()**`accelerometer.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle l'accélération est exprimée.

String **get_unit()** ()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle l'accélération est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

accelerometer→get_userdata()**YAccelerometer****accelerometer→userData()****accelerometer.getUserData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

accelerometer→get_xValue()

YAccelerometer

accelerometer→xValue()

accelerometer.get_xValue()

Retourne la composante X de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

double get_xValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante X de l'accélération, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_XVALUE_INVALID.

accelerometer→get_yValue()**YAccelerometer****accelerometer→yValue()****accelerometer.get_yValue()**

Retourne la composante Y de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

double **get_yValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante Y de l'accélération, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_YVALUE_INVALID.

accelerometer→get_zValue()

YAccelerometer

accelerometer→zValue()

accelerometer.get_zValue()

Retourne la composante Z de l'accélération, sous forme de nombre à virgule.

double **get_zValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante Z de l'accélération, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ZVALUE_INVALID.

accelerometer→isOnline()**YAccelerometer****accelerometer.isOnline()**

Vérifie si le module hébergeant l'accéléromètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache de l'accéléromètre sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'accéléromètre est joignable, `false` sinon

accelerometer→**load()**`accelerometer.load()`**YAccelerometer**

Met en cache les valeurs courantes de l'accéléromètre, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→loadCalibrationPoints()**YAccelerometer****accelerometer.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→**nextAccelerometer()**

YAccelerometer

accelerometer.nextAccelerometer()

Continue l'énumération des accéléromètres commencée à l'aide de `yFirstAccelerometer()`.

`YAccelerometer` **nextAccelerometer()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YAccelerometer` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

accelerometer→registerTimedReportCallback()**YAccelerometer****accelerometer.registerTimedReportCallback(
)**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

accelerometer→registerValueCallback()

YAccelerometer

accelerometer.registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

accelerometer→set_highestValue()**YAccelerometer****accelerometer→setHighestValue()****accelerometer.set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→set_logFrequency()

YAccelerometer

accelerometer→setLogFrequency()

accelerometer.set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→set_logicalName()
accelerometer→setLogicalName()
accelerometer.set_logicalName()

YAccelerometer

Modifie le nom logique de l'accéléromètre.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'accéléromètre.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→**set_lowestValue()**
accelerometer→**setLowestValue()**
accelerometer.set_lowestValue()

YAccelerometer

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→set_reportFrequency()**YAccelerometer****accelerometer→setReportFrequency()****accelerometer.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→set_resolution()

YAccelerometer

accelerometer→setResolution()

accelerometer.set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

accelerometer→set_userdata()**YAccelerometer****accelerometer→setUserData()****accelerometer.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.3. Interface de la fonction AnButton

La librairie de programmation Yoctopuce permet aussi bien de mesurer l'état d'un simple bouton que de lire un potentiomètre analogique (résistance variable), comme par exemple bouton rotatif continue, une poignée de commande de gaz ou un joystick. Le module est capable de se calibrer sur les valeurs minimales et maximales du potentiomètre, et de restituer une valeur calibrée variant proportionnellement avec la position du potentiomètre, indépendant de sa résistance totale.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_anbutton.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YAnButton = yoctolib.YAnButton;</code>
php	<code>require_once('yocto_anbutton.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_anbutton.h"</code>
m	<code>#import "yocto_anbutton.h"</code>
pas	<code>uses yocto_anbutton;</code>
vb	<code>yocto_anbutton.vb</code>
cs	<code>yocto_anbutton.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YAnButton;</code>
py	<code>from yocto_anbutton import *</code>

Fonction globales

yFindAnButton(func)

Permet de retrouver une entrée analogique d'après un identifiant donné.

yFirstAnButton()

Commence l'énumération des entrées analogiques accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YAnButton

anbutton→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'entrée analogique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

anbutton→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'entrée analogique (pas plus de 6 caractères).

anbutton→get_analogCalibration()

Permet de savoir si une procédure de calibration est actuellement en cours.

anbutton→get_calibratedValue()

Retourne la valeur calibrée de l'entrée (entre 0 et 1000 inclus).

anbutton→get_calibrationMax()

Retourne la valeur maximale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus).

anbutton→get_calibrationMin()

Retourne la valeur minimale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus).

anbutton→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

anbutton→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

anbutton→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'entrée analogique au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

anbutton→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

`anbutton→get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel de l'entrée analogique, sans référence au module.

`anbutton→get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique de l'entrée analogique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`anbutton→get_isPressed()`

Retourne vrai si l'entrée (considérée comme binaire) est active (contact fermé), et faux sinon.

`anbutton→get_lastTimePressed()`

Retourne le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et la dernière pression observée du bouton à l'entrée (transition du contact de ouvert à fermé).

`anbutton→get_lastTimeReleased()`

Retourne le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et le dernier relâchement observée du bouton à l'entrée (transition du contact de fermé à ouvert).

`anbutton→get_logicalName()`

Retourne le nom logique de l'entrée analogique.

`anbutton→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`anbutton→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`anbutton→get_pulseCounter()`

Retourne la valeur du compteur d'impulsions.

`anbutton→get_pulseTimer()`

Retourne le timer du compteur d'impulsions (ms)

`anbutton→get_rawValue()`

Retourne la valeur mesurée de l'entrée telle-quelle (entre 0 et 4095 inclus).

`anbutton→get_sensitivity()`

Retourne la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks.

`anbutton→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`anbutton→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant l'entrée analogique est joignable, sans déclencher d'erreur.

`anbutton→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant l'entrée analogique est joignable, sans déclencher d'erreur.

`anbutton→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes de l'entrée analogique, avec une durée de validité spécifiée.

`anbutton→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes de l'entrée analogique, avec une durée de validité spécifiée.

`anbutton→nextAnButton()`

Continue l'énumération des entrées analogiques commencée à l'aide de `yFirstAnButton()`.

`anbutton→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`anbutton→resetCounter()`

réinitialise le compteur d'impulsions et son timer

`anbutton→set_analogCalibration(newval)`

Enclenche ou déclenche le procédure de calibration.

`anbutton→set_calibrationMax(newval)`

3. Reference

Modifie la valeur maximale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique.

anbutton→**set_calibrationMin(newval)**

Modifie la valeur minimale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique.

anbutton→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique de l'entrée analogique.

anbutton→**set_sensitivity(newval)**

Modifie la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks.

anbutton→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

anbutton→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YAnButton.FindAnButton()**YAnButton****yFindAnButton()**`YAnButton.FindAnButton()`

Permet de retrouver une entrée analogique d'après un identifiant donné.

`YAnButton FindAnButton(String func)`

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'entrée analogique soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YAnButton.isOnline()` pour tester si l'entrée analogique est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'entrée analogique sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YAnButton` qui permet ensuite de contrôler l'entrée analogique.

YAnButton.FirstAnButton()

YAnButton

yFirstAnButton()`YAnButton.FirstAnButton()`

Commence l'énumération des entrées analogiques accessibles par la librairie.

`YAnButton` **FirstAnButton()**

Utiliser la fonction `YAnButton.nextAnButton()` pour itérer sur les autres entrées analogiques.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YAnButton`, correspondant à la première entrée analogique accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de entrées analogiques disponibles.

anbutton→describe()**anbutton.describe()****YAnButton**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'entrée analogique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'entrée analogique (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

anbutton→get_advertisedValue()

YAnButton

anbutton→advertisedValue()

anbutton.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'entrée analogique (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'entrée analogique (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

anbutton→get_analogCalibration()**YAnButton****anbutton→analogCalibration()****anbutton.get_analogCalibration()**

Permet de savoir si une procédure de calibration est actuellement en cours.

int **get_analogCalibration()** ()

Retourne :

soit Y_ANALOGCALIBRATION_OFF, soit Y_ANALOGCALIBRATION_ON

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ANALOGCALIBRATION_INVALID.

anbutton→get_calibratedValue()

YAnButton

anbutton→calibratedValue()

anbutton.get_calibratedValue()

Retourne la valeur calibrée de l'entrée (entre 0 et 1000 inclus).

int get_calibratedValue()

Retourne :

un entier représentant la valeur calibrée de l'entrée (entre 0 et 1000 inclus)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALIBRATEDVALUE_INVALID.

anbutton→get_calibrationMax()**YAnButton****anbutton→calibrationMax()****anbutton.get_calibrationMax()**

Retourne la valeur maximale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus).

int **get_calibrationMax()**

Retourne :

un entier représentant la valeur maximale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALIBRATIONMAX_INVALID.

anbutton→**get_calibrationMin()**

YAnButton

anbutton→**calibrationMin()**

anbutton.get_calibrationMin()

Retourne la valeur minimale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus).

int **get_calibrationMin()**

Retourne :

un entier représentant la valeur minimale observée durant la calibration (entre 0 et 4095 inclus)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CALIBRATIONMIN_INVALID`.

anbutton→get_errorMessage()**YAnButton****anbutton→errorMessage()****anbutton.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

anbutton→**get_errorType()**

YAnButton

anbutton→**errorType()****anbutton.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

int **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'entrée analogique.

anbutton→get_friendlyName()
anbutton→friendlyName()
anbutton.get_friendlyName()

YAnButton

Retourne un identifiant global de l'entrée analogique au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'entrée analogique si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'entrée analogique (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'entrée analogique en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

anbutton→**get_functionDescriptor()**

YAnButton

anbutton→**functionDescriptor()**

anbutton.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

anbutton→**get_functionId()****YAnButton****anbutton**→**functionId()****anbutton.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de l'entrée analogique, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'entrée analogique (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

anbutton→get_hardwareId()

YAnButton

anbutton→hardwareId()

anbutton.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'entrée analogique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String get_hardwareId()

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'entrée analogique (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'entrée analogique (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

anbutton→**get_isPressed()****YAnButton****anbutton**→**isPressed()****anbutton.get_isPressed()**

Retourne vrai si l'entrée (considérée comme binaire) est active (contact fermé), et faux sinon.

int **get_isPressed()**

Retourne :

soit `Y_ISPRESSED_FALSE`, soit `Y_ISPRESSED_TRUE`, selon vrai si l'entrée (considérée comme binaire) est active (contact fermé), et faux sinon

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_ISPRESSED_INVALID`.

anbutton→get_lastTimePressed()

YAnButton

anbutton→lastTimePressed()

anbutton.get_lastTimePressed()

Retourne le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et la dernière pression observée du bouton à l'entrée (transition du contact de ouvert à fermé).

long get_lastTimePressed()

Retourne :

un entier représentant le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et la dernière pression observée du bouton à l'entrée (transition du contact de ouvert à fermé)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LASTTIMEPRESSED_INVALID.

anbutton→**get_lastTimeReleased()****YAnButton****anbutton**→**lastTimeReleased()****anbutton.get_lastTimeReleased()**

Retourne le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et le dernier relâchement observée du bouton à l'entrée (transition du contact de fermé à ouvert).

```
long get_lastTimeReleased()
```

Retourne :

un entier représentant le temps absolu (nombre de millisecondes) entre la mise sous tension du module et le dernier relâchement observée du bouton à l'entrée (transition du contact de fermé à ouvert)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LASTTIMERELASED_INVALID`.

anbutton→get_logicalName()

YAnButton

anbutton→logicalName()

anbutton.get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'entrée analogique.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'entrée analogique. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

anbutton→**get_module()****YAnButton****anbutton**→**module()**`anbutton.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

anbutton→get_pulseCounter()

YAnButton

anbutton→pulseCounter()

anbutton.get_pulseCounter()

Retourne la valeur du compteur d'impulsions.

long get_pulseCounter()

Retourne :

un entier représentant la valeur du compteur d'impulsions

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSECOUNTER_INVALID.

anbutton→**get_pulseTimer()**
anbutton→**pulseTimer()**
anbutton.get_pulseTimer()

YAnButton

Retourne le timer du compteur d'impulsions (ms)

```
long get_pulseTimer( )
```

Retourne :

un entier représentant le timer du compteur d'impulsions (ms)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSETIMER_INVALID.

anbutton→**get_rawValue()**

YAnButton

anbutton→**rawValue()****anbutton.getRawValue()**

Retourne la valeur mesurée de l'entrée telle-quelle (entre 0 et 4095 inclus).

int **get_rawValue()**

Retourne :

un entier représentant la valeur mesurée de l'entrée telle-quelle (entre 0 et 4095 inclus)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_RAWVALUE_INVALID`.

anbutton→get_sensitivity()**YAnButton****anbutton→sensitivity()****anbutton.get_sensitivity()**

Retourne la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks.

int **get_sensitivity**()

Retourne :

un entier représentant la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SENSITIVITY_INVALID.

anbutton→**get_userData()**

YAnButton

anbutton→**userData()****anbutton.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

anbutton→**isOnline()****anbutton.isOnline()****YAnButton**

Vérifie si le module hébergeant l'entrée analogique est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache de l'entrée analogique sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'entrée analogique est joignable, `false` sinon

anbutton→**load()****anbutton.load()****YAnButton**

Met en cache les valeurs courantes de l'entrée analogique, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**nextAnButton()****YAnButton****anbutton.nextAnButton()**

Continue l'énumération des entrées analogiques commencée à l'aide de `yFirstAnButton()`.

`YAnButton` **nextAnButton()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YAnButton` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

anbutton→registerValueCallback()**YAnButton****anbutton.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

anbutton→resetCounter()**YAnButton****anbutton.resetCounter()**

réinitialise le compteur d'impulsions et son timer

int resetCounter()

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**set_analogCalibration()**

YAnButton

anbutton→**setAnalogCalibration()**

anbutton.set_analogCalibration()

Enclenche ou déclenche le procédure de calibration.

```
int set_analogCalibration( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module à la fin de la calibration si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval soit `Y_ANALOGCALIBRATION_OFF`, soit `Y_ANALOGCALIBRATION_ON`

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→set_calibrationMax()**YAnButton****anbutton→setCalibrationMax()****anbutton.set_calibrationMax()**

Modifie la valeur maximale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique.

```
int set_calibrationMax( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la valeur maximale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→set_calibrationMin()

YAnButton

anbutton→setCalibrationMin()

anbutton.set_calibrationMin()

Modifie la valeur minimale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique.

```
int set_calibrationMin( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la valeur minimale de calibration pour l'entrée (entre 0 et 4095 inclus), sans lancer la calibration automatique

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**set_logicalName()**
anbutton→**setLogicalName()**
anbutton.set_logicalName()

YAnButton

Modifie le nom logique de l'entrée analogique.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'entrée analogique.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→**set_sensitivity()****YAnButton****anbutton**→**setSensitivity()****anbutton.set_sensitivity()**

Modifie la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks.

```
int set_sensitivity( int newval)
```

La sensibilité sert à filtrer les variations autour d'une valeur fixe, mais ne prérèrte pas la transmission d'événements lorsque la valeur d'entrée évolue constamment dans la même direction. Cas particulier: lorsque la valeur 1000 est utilisée, seuls les valeurs déclenchant une commutation d'état pressé/non-pressé sont transmises. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la sensibilité pour l'entrée (entre 1 et 1000) pour le déclenchement de callbacks

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

anbutton→set_userdata()**YAnButton****anbutton→setUserData()****anbutton.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.4. Interface de la fonction CarbonDioxide

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_carbondioxide.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YCarbonDioxide = yoctolib.YCarbonDioxide;
php	require_once('yocto_carbondioxide.php');
c++	#include "yocto_carbondioxide.h"
m	#import "yocto_carbondioxide.h"
pas	uses yocto_carbondioxide;
vb	yocto_carbondioxide.vb
cs	yocto_carbondioxide.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YCarbonDioxide;
py	from yocto_carbondioxide import *

Fonction globales

yFindCarbonDioxide(func)

Permet de retrouver un capteur de CO2 d'après un identifiant donné.

yFirstCarbonDioxide()

Commence l'énumération des capteurs de CO2 accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YCarbonDioxide

carbondioxide→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

carbondioxide→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de CO2 au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

carbondioxide→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de CO2 (pas plus de 6 caractères).

carbondioxide→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

carbondioxide→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du taux de CO2.

carbondioxide→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de CO2.

carbondioxide→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de CO2.

carbondioxide→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de CO2 au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

carbondioxide→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

carbondioxide→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de CO2, sans référence au module.

carbondioxide→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de CO2 au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

carbondioxide→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module.

carbondioxide→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

carbondioxide→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de CO2.

carbondioxide→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module.

carbondioxide→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

carbondioxide→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

carbondioxide→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

carbondioxide→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

carbondioxide→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

carbondioxide→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le taux de CO2 est exprimée.

carbondioxide→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

carbondioxide→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de CO2 est joignable, sans déclencher d'erreur.

carbondioxide→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur de CO2 est joignable, sans déclencher d'erreur.

carbondioxide→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de CO2, avec une durée de validité spécifiée.

carbondioxide→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

carbondioxide→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de CO2, avec une durée de validité spécifiée.

carbondioxide→nextCarbonDioxide()

Continue l'énumération des capteurs de CO2 commencée à l'aide de yFirstCarbonDioxide().

carbondioxide→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

carbondioxide→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

carbondioxide→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

carbondioxide→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

3. Reference

carbondioxide→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur de CO2.

carbondioxide→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

carbondioxide→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

carbondioxide→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

carbondioxide→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

carbondioxide→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YCarbonDioxide.FindCarbonDioxide()**YCarbonDioxide****yFindCarbonDioxide()****YCarbonDioxide.FindCarbonDioxide()**

Permet de retrouver un capteur de CO2 d'après un identifiant donné.

YCarbonDioxide **FindCarbonDioxide**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de CO2 soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YCarbonDioxide.isOnline()` pour tester si le capteur de CO2 est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de CO2 sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YCarbonDioxide` qui permet ensuite de contrôler le capteur de CO2.

YCarbonDioxide.FirstCarbonDioxide()

YCarbonDioxide

yFirstCarbonDioxide()

YCarbonDioxide.FirstCarbonDioxide()

Commence l'énumération des capteurs de CO2 accessibles par la librairie.

YCarbonDioxide **FirstCarbonDioxide()**

Utiliser la fonction `YCarbonDioxide.nextCarbonDioxide()` pour itérer sur les autres capteurs de CO2.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCarbonDioxide`, correspondant au premier capteur de CO2 accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de CO2 disponibles.

carbondioxide→calibrateFromPoints() carbondioxide.calibrateFromPoints()

YCarbonDioxide

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→describe()**YCarbonDioxide****carbondioxide.describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de CO2 au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de CO2 (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

carbondioxide→**get_advertisedValue()**
carbondioxide→**advertisedValue()**
carbondioxide.get_advertisedValue()

YCarbonDioxide

Retourne la valeur courante du capteur de CO2 (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de CO2 (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_currentRawValue()

YCarbonDioxide

carbondioxide→currentRawValue()

carbondioxide.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double get_currentRawValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_currentValue()**YCarbonDioxide****carbondioxide→currentValue()****carbondioxide.get_currentValue()**

Retourne la valeur actuelle du taux de CO2.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle du taux de CO2

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_errorMessage()

YCarbonDioxide

carbondioxide→errorMessage()

carbondioxide.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de CO2.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de CO2.

carbondioxide→get_errorType()**YCarbonDioxide****carbondioxide→errorType()****carbondioxide.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de CO2.

int get_errorType()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de CO2.

carbondioxide→get_friendlyName()

YCarbonDioxide

carbondioxide→friendlyName()

carbondioxide.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de CO2 au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String get_friendlyName()

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de CO2 si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de CO2 (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de CO2 en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

carbondioxide→**get_functionDescriptor()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**functionDescriptor()****carbondioxide.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

carbondioxide→get_functionId()

YCarbonDioxide

carbondioxide→functionId()

carbondioxide.get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de CO2, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de CO2 (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

carbondioxide→get_hardwareId()**YCarbonDioxide****carbondioxide→hardwareId()****carbondioxide.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de CO2 au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de CO2 (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de CO2 (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

carbondioxide→get_highestValue()

YCarbonDioxide

carbondioxide→highestValue()

carbondioxide.get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module.

double get_highestValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_logFrequency()**YCarbonDioxide****carbondioxide→logFrequency()****carbondioxide.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

carbondioxide→get_logicalName()

YCarbonDioxide

carbondioxide→logicalName()

carbondioxide.get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de CO2.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de CO2. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

carbondioxide→get_lowestValue()**YCarbonDioxide****carbondioxide→lowestValue()****carbondioxide.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le taux de CO2 depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

carbondioxide→get_module()

YCarbonDioxide

carbondioxide→module()

carbondioxide.get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

YModule **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

carbondioxide→get_recordedData()**YCarbonDioxide****carbondioxide→recordedData()****carbondioxide.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

carbondioxide→get_reportFrequency()

YCarbonDioxide

carbondioxide→reportFrequency()

carbondioxide.get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

carbondioxide→**get_resolution()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**resolution()****carbondioxide.get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()**

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

carbondioxide→**get_unit()**

YCarbonDioxide

carbondioxide→**unit()****carbondioxide.get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle le taux de CO2 est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le taux de CO2 est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

carbondioxide→get_userdata()**YCarbonDioxide****carbondioxide→userData()****carbondioxide.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

carbondioxide→isOnline()

YCarbonDioxide

carbondioxide.isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de CO2 est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de CO2 sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le capteur de CO2 est joignable, false sinon

carbondioxide→**load()**`carbondioxide.load()`**YCarbonDioxide**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de CO2, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→loadCalibrationPoints()

YCarbonDioxide

carbondioxide.loadCalibrationPoints()

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→**nextCarbonDioxide()****YCarbonDioxide****carbondioxide.nextCarbonDioxide()**

Continue l'énumération des capteurs de CO2 commencée à l'aide de `yFirstCarbonDioxide()`.

`YCarbonDioxide` **nextCarbonDioxide()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCarbonDioxide` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

carbondioxide→registerTimedReportCallback()

YCarbonDioxide

**carbondioxide.registerTimedReportCallback(
)**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

carbondioxide→registerValueCallback()**YCarbonDioxide****carbondioxide.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

carbondioxide→**set_highestValue()**
carbondioxide→**setHighestValue()**
carbondioxide.set_highestValue()

YCarbonDioxide

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→**set_logFrequency()**
carbondioxide→**setLogFrequency()**
carbondioxide.set_logFrequency()

YCarbonDioxide

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→**set_logicalName()**
carbondioxide→**setLogicalName()**
carbondioxide.set_logicalName()

YCarbonDioxide

Modifie le nom logique du capteur de CO2.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de CO2.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→**set_lowestValue()**
carbondioxide→**setLowestValue()**
carbondioxide.set_lowestValue()

YCarbonDioxide

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→set_reportFrequency()

YCarbonDioxide

carbondioxide→setReportFrequency()

carbondioxide.set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→**set_resolution()****YCarbonDioxide****carbondioxide**→**setResolution()****carbondioxide.set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

carbondioxide→set_userdata()

YCarbonDioxide

carbondioxide→setUserData()

carbondioxide.set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

void **set_userdata**(Object **data**)

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.5. Interface de la fonction ColorLed

La librairie de programmation Yoctopuce permet de piloter une led couleur aussi bien en coordonnées RGB qu'en coordonnées HSL, les conversions RGB vers HSL étant faites automatiquement par le module. Ceci permet aisément d'allumer la led avec une certaine teinte et d'en faire progressivement varier la saturation ou la luminosité. Si nécessaire, vous trouverez plus d'information sur la différence entre RGB et HSL dans la section suivante.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_colorled.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YColorLed = yoctolib.YColorLed;</code>
php	<code>require_once('yocto_colorled.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_colorled.h"</code>
m	<code>#import "yocto_colorled.h"</code>
pas	<code>uses yocto_colorled;</code>
vb	<code>yocto_colorled.vb</code>
cs	<code>yocto_colorled.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YColorLed;</code>
py	<code>from yocto_colorled import *</code>

Fonction globales

yFindColorLed(func)

Permet de retrouver une led RGB d'après un identifiant donné.

yFirstColorLed()

Commence l'énumération des leds RGB accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YColorLed

colorled→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la led RGB au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

colorled→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la led RGB (pas plus de 6 caractères).

colorled→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led RGB.

colorled→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led RGB.

colorled→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de la led RGB au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

colorled→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

colorled→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la led RGB, sans référence au module.

colorled→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la led RGB au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

colorled→get_hslColor()

Retourne la couleur HSL courante de la led.

colorled→get_logicalName()

Retourne le nom logique de la led RGB.

colorled→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

colorled→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

colorled→get_rgbColor()

Retourne la couleur RGB courante de la led.

colorled→get_rgbColorAtPowerOn()

Retourne la couleur configurée pour être affichée à l'allumage du module.

colorled→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

colorled→hslMove(hsl_target, ms_duration)

Effectue une transition continue dans l'espace HSL entre la couleur courante et une nouvelle couleur.

colorled→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant la led RGB est joignable, sans déclencher d'erreur.

colorled→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant la led RGB est joignable, sans déclencher d'erreur.

colorled→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de la led RGB, avec une durée de validité spécifiée.

colorled→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de la led RGB, avec une durée de validité spécifiée.

colorled→nextColorLed()

Continue l'énumération des leds RGB commencée à l'aide de yFirstColorLed().

colorled→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

colorled→rgbMove(rgb_target, ms_duration)

Effectue une transition continue dans l'espace RGB entre la couleur courante et une nouvelle couleur.

colorled→set_hslColor(newval)

Modifie la couleur courante de la led, en utilisant une couleur HSL spécifiée.

colorled→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de la led RGB.

colorled→set_rgbColor(newval)

Modifie la couleur courante de la led, en utilisant une couleur RGB (Rouge Vert Bleu).

colorled→set_rgbColorAtPowerOn(newval)

Modifie la couleur que la led va afficher spontanément à l'allumage du module.

colorled→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

colorled→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YColorLed.FindColorLed()**YColorLed****yFindColorLed()****YColorLed.FindColorLed()**

Permet de retrouver une led RGB d'après un identifiant donné.

YColorLed **FindColorLed**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que la led RGB soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YColorLed.isOnline()` pour tester si la led RGB est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence la led RGB sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YColorLed` qui permet ensuite de contrôler la led RGB.

YColorLed.FirstColorLed()

YColorLed

yFirstColorLed()`YColorLed.FirstColorLed()`

Commence l'énumération des leds RGB accessibles par la librairie.

`YColorLed` **FirstColorLed()**

Utiliser la fonction `YColorLed.nextColorLed()` pour itérer sur les autres leds RGB.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YColorLed`, correspondant à la première led RGB accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de leds RGB disponibles.

colorled→describe()`colorled.describe()`**YColorLed**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la led RGB au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la led RGB (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

colorled→**get_advertisedValue()**

YColorLed

colorled→**advertisedValue()**

colorled.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la led RGB (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de la led RGB (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

colorled→**get_errorMessage()****YColorLed****colorled**→**errorMessage()****colorled.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led RGB.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la led RGB.

colorled→**get_errorType()**

YColorLed

colorled→**errorType()****colorled.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led RGB.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la led RGB.

colorled→**get_friendlyName()**
colorled→**friendlyName()**
colorled.get_friendlyName()

YColorLed

Retourne un identifiant global de la led RGB au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de la led RGB si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de la led RGB (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led RGB en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

colorled→**get_functionDescriptor()**

YColorLed

colorled→**functionDescriptor()**

colorled.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

colorled→**get_functionId()****YColorLed****colorled**→**functionId()****colorled.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de la led RGB, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led RGB (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

colorled→**get_hardwareId()**

YColorLed

colorled→**hardwareId()**

colorled.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la led RGB au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la led RGB (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led RGB (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

colorled→**get_hslColor()****YColorLed****colorled**→**hslColor()****colorled.get_hslColor()**

Retourne la couleur HSL courante de la led.

int **get_hslColor()**

Retourne :

un entier représentant la couleur HSL courante de la led

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HSLCOLOR_INVALID.

colorled→**get_logicalName()**

YColorLed

colorled→**logicalName()**

colorled.get_logicalName()

Retourne le nom logique de la led RGB.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de la led RGB. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

colorled→**get_module()****YColorLed****colorled**→**module()****colorled.get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

YModule **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

colorled→**get_rgbColor()**

YColorLed

colorled→**rgbColor()****colorled.get_rgbColor()**

Retourne la couleur RGB courante de la led.

int **get_rgbColor()** ()

Retourne :

un entier représentant la couleur RGB courante de la led

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_RGBCOLOR_INVALID`.

colorled→**get_rgbColorAtPowerOn()****YColorLed****colorled**→**rgbColorAtPowerOn()****colorled.get_rgbColorAtPowerOn()**

Retourne la couleur configurée pour être affichage à l'allumage du module.

int **get_rgbColorAtPowerOn()**

Retourne :

un entier représentant la couleur configurée pour être affichage à l'allumage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_RGBCOLORATPOWERON_INVALID`.

colorled→**get_userdata()**

YColorLed

colorled→**userData()****colorled.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

colorled→**hslMove()****colorled.hslMove()****YColorLed**

Effectue une transition continue dans l'espace HSL entre la couleur courante et une nouvelle couleur.

```
int hslMove( int hsl_target, int ms_duration)
```

Paramètres :

hsl_target couleur HSL désirée à la fin de la transition

ms_duration durée de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**isOnline()****colorled.isOnline()**

YColorLed

Vérifie si le module hébergeant la led RGB est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache de la led RGB sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si la led RGB est joignable, `false` sinon

colorled→**load()**`colorled.load()`**YColorLed**

Met en cache les valeurs courantes de la led RGB, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**nextColorLed()**

YColorLed

colorled.nextColorLed()

Continue l'énumération des leds RGB commencée à l'aide de `yFirstColorLed()`.

`YColorLed` **nextColorLed()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YColorLed` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

colorled→registerValueCallback()**YColorLed****colorled.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

colorled→**rgbMove()****colorled.rgbMove()****YColorLed**

Effectue une transition continue dans l'espace RGB entre la couleur courante et une nouvelle couleur.

```
int rgbMove( int rgb_target, int ms_duration)
```

Paramètres :

rgb_target couleur RGB désirée à la fin de la transition

ms_duration durée de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_hslColor()****YColorLed****colorled**→**setHslColor()****colorled.set_hslColor()**

Modifie la couleur courante de la led, en utilisant une couleur HSL spécifiée.

```
int set_hslColor( int newval)
```

L'encodage est réalisé de la manière suivante: 0xHHSSL.

Paramètres :

newval un entier représentant la couleur courante de la led, en utilisant une couleur HSL spécifiée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_logicalName()**

YColorLed

colorled→**setLogicalName()**

colorled.set_logicalName()

Modifie le nom logique de la led RGB.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de la led RGB.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_rgbColor()****YColorLed****colorled**→**setRgbColor()****colorled.set_rgbColor()**

Modifie la couleur courante de la led, en utilisant une couleur RGB (Rouge Vert Bleu).

```
int set_rgbColor( int newval)
```

L'encodage est réalisé de la manière suivante: 0xRRGGBB.

Paramètres :

newval un entier représentant la couleur courante de la led, en utilisant une couleur RGB (Rouge Vert Bleu)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_rgbColorAtPowerOn()**

YColorLed

colorled→**setRgbColorAtPowerOn()**

colorled.set_rgbColorAtPowerOn()

Modifie la couleur que la led va afficher spontanément à l'allumage du module.

```
int set_rgbColorAtPowerOn( int newval)
```

Cette couleur sera affichée dès que le module sera sous tension. Ne pas oublier d'appeler la fonction `saveToFlash()` du module correspondant pour que ce paramètre soit mémorisé.

Paramètres :

newval un entier représentant la couleur que la led va afficher spontanément à l'allumage du module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

colorled→**set_userdata()****YColorLed****colorled**→**setUserData()****colorled.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.6. Interface de la fonction Compass

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_compass.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YCompass = yoctolib.YCompass;
php	require_once('yocto_compass.php');
c++	#include "yocto_compass.h"
m	#import "yocto_compass.h"
pas	uses yocto_compass;
vb	yocto_compass.vb
cs	yocto_compass.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YCompass;
py	from yocto_compass import *

Fonction globales

yFindCompass(func)

Permet de retrouver un compas d'après un identifiant donné.

yFirstCompass()

Commence l'énumération des compas accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YCompass

compass→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

compass→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du compas au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

compass→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du compas (pas plus de 6 caractères).

compass→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

compass→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du cap relatif.

compass→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du compas.

compass→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du compas.

compass→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du compas au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

compass→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

compass→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du compas, sans référence au module.

compass→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du compas au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

compass→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module.

compass→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

compass→get_logicalName()

Retourne le nom logique du compas.

compass→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module.

compass→get_magneticHeading()

Retourne la direction du nord magnétique, indépendamment du cap configuré.

compass→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

compass→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

compass→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

compass→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

compass→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

compass→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le cap relatif est exprimée.

compass→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

compass→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le compas est joignable, sans déclencher d'erreur.

compass→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le compas est joignable, sans déclencher d'erreur.

compass→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du compas, avec une durée de validité spécifiée.

compass→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

compass→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du compas, avec une durée de validité spécifiée.

compass→nextCompass()

Continue l'énumération des compas commencée à l'aide de yFirstCompass ().

compass→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

compass→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

compass→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

3. Reference

compass→**set_logFrequency**(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

compass→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du compas.

compass→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

compass→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

compass→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

compass→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

compass→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YCompass.FindCompass()**YCompass****yFindCompass()**`YCompass.FindCompass()`

Permet de retrouver un compas d'après un identifiant donné.

`YCompass FindCompass(String func)`

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le compas soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YCompass.isOnline()` pour tester si le compas est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le compas sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YCompass` qui permet ensuite de contrôler le compas.

YCompass.FirstCompass()

YCompass

yFirstCompass()**YCompass.FirstCompass()**

Commence l'énumération des compas accessibles par la librairie.

YCompass **FirstCompass()**

Utiliser la fonction `YCompass.nextCompass()` pour itérer sur les autres compas.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCompass`, correspondant au premier compas accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de compas disponibles.

compass→calibrateFromPoints()**YCompass****compass.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→describe()`compass.describe()`**YCompass**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du compas au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le compas (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

compass→**get_advertisedValue()****YCompass****compass**→**advertisedValue()****compass.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du compas (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du compas (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID`.

compass→**get_currentRawValue()**

YCompass

compass→**currentRawValue()**

compass.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

compass→**get_currentValue()**
compass→**currentValue()**
compass.get_currentValue()

YCompass

Retourne la valeur actuelle du cap relatif.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle du cap relatif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

compass→get_errorMessage()

YCompass

compass→errorMessage()

compass.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du compas.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du compas.

compass→**get_errorType()****YCompass****compass**→**errorType()****compass.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du compas.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du compas.

compass→**get_friendlyName()**

YCompass

compass→**friendlyName()**

compass.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du compas au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du compas si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du compas (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le compas en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

compass→**get_functionDescriptor()****YCompass****compass**→**functionDescriptor()****compass.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

compass→**get_functionId()**

YCompass

compass→**functionId()**`compass.get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel du compas, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le compas (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

compass→**get_hardwareId()**
compass→**hardwareId()**
compass.get_hardwareId()

YCompass

Retourne l'identifiant matériel unique du compas au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`String` **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du compas (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le compas (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

compass→**get_highestValue()**

YCompass

compass→**highestValue()**

compass.get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

compass→**get_logFrequency()****YCompass****compass**→**logFrequency()****compass.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

compass→**get_logicalName()**

YCompass

compass→**logicalName()**

compass.get_logicalName()

Retourne le nom logique du compas.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du compas. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

compass→**get_lowestValue()****YCompass****compass**→**lowestValue()****compass.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le cap relatif depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LOWESTVALUE_INVALID`.

compass→**get_magneticHeading()**

YCompass

compass→**magneticHeading()**

compass.get_magneticHeading()

Retourne la direction du nord magnétique, indépendamment du cap configuré.

double **get_magneticHeading()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la direction du nord magnétique, indépendamment du cap configuré

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAGNETICHEADING_INVALID.

compass→**get_module()****YCompass****compass**→**module()**`compass.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

compass→**get_recordedData()****YCompass****compass**→**recordedData()****compass.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData(** long **startTime**, long **endTime****)**

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

compass→**get_reportFrequency()****YCompass****compass**→**reportFrequency()****compass.get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

compass→**get_resolution()**

YCompass

compass→**resolution()**`compass.get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

compass→**get_unit()****YCompass****compass**→**unit()****compass.get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle le cap relatif est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le cap relatif est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_UNIT_INVALID`.

compass→**get_userData()**

YCompass

compass→**userData()**`compass.get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

Object [get_userData\(\)](#)

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

compass→**isOnline()****compass.isOnline()****YCompass**

Vérifie si le module hébergeant le compas est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du compas sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le compas est joignable, false sinon

compass→**load()****compass.load()****YCompass**

Met en cache les valeurs courantes du compas, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→loadCalibrationPoints()**YCompass****compass.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**nextCompass()**`compass.nextCompass()`

YCompass

Continue l'énumération des compas commencée à l'aide de `yFirstCompass()`.

`YCompass` **nextCompass()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCompass` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

compass→registerTimedReportCallback()**YCompass****compass.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

compass→registerValueCallback()**YCompass****compass.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

compass→**set_highestValue()**
compass→**setHighestValue()**
compass.set_highestValue()

YCompass

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_logFrequency()****YCompass****compass**→**setLogFrequency()****compass.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_logicalName()**
compass→**setLogicalName()**
compass.set_logicalName()

YCompass

Modifie le nom logique du compas.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du compas.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_lowestValue()**
compass→**setLowestValue()**
compass.set_lowestValue()

YCompass

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_reportFrequency()**
compass→**setReportFrequency()**
compass.set_reportFrequency()

YCompass

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_resolution()**

YCompass

compass→**setResolution()**

compass.set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

compass→**set_userdata()****YCompass****compass**→**setUserData()****compass.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.7. Interface de la fonction Current

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_current.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YCurrent = yoctolib.YCurrent;
php	require_once('yocto_current.php');
c++	#include "yocto_current.h"
m	#import "yocto_current.h"
pas	uses yocto_current;
vb	yocto_current.vb
cs	yocto_current.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YCurrent;
py	from yocto_current import *

Fonction globales

yFindCurrent(func)

Permet de retrouver un capteur de courant d'après un identifiant donné.

yFirstCurrent()

Commence l'énumération des capteurs de courant accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YCurrent

current→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

current→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de courant au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

current→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de courant (pas plus de 6 caractères).

current→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

current→get_currentValue()

Retourne la valeur instantanée du courant.

current→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de courant.

current→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de courant.

current→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de courant au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

current→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

current→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de courant, sans référence au module.

current→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de courant au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

current→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le courant.

current→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

current→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de courant.

current→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le courant.

current→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

current→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

current→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

current→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

current→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

current→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le courant est exprimée.

current→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

current→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de courant est joignable, sans déclencher d'erreur.

current→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur de courant est joignable, sans déclencher d'erreur.

current→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de courant, avec une durée de validité spécifiée.

current→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

current→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de courant, avec une durée de validité spécifiée.

current→nextCurrent()

Continue l'énumération des capteurs de courant commencée à l'aide de `yFirstCurrent()`.

current→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

current→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

current→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour le courant.

current→set_logFrequency(newval)

3. Reference

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

current→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur de courant.

current→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour le courant.

current→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

current→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

current→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

current→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YCurrent.FindCurrent()**YCurrent****yFindCurrent()**`YCurrent.FindCurrent()`

Permet de retrouver un capteur de courant d'après un identifiant donné.

```
YCurrent FindCurrent( String func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de courant soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YCurrent.isOnline()` pour tester si le capteur de courant est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de courant sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YCurrent` qui permet ensuite de contrôler le capteur de courant.

YCurrent.FirstCurrent()

YCurrent

yFirstCurrent()`YCurrent.FirstCurrent()`

Commence l'énumération des capteurs de courant accessibles par la librairie.

`YCurrent` **FirstCurrent()**

Utiliser la fonction `YCurrent.nextCurrent()` pour itérer sur les autres capteurs de courant.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCurrent`, correspondant au premier capteur de courant accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de courant disponibles.

current→calibrateFromPoints()**YCurrent****current.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→describe()`current.describe()`**YCurrent**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de courant au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de courant (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

current→**get_advertisedValue()****YCurrent****current**→**advertisedValue()****current.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du capteur de courant (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de courant (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

current→**get_currentRawValue()**

YCurrent

current→**currentRawValue()**

current.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

current→**get_currentValue()**
current→**currentValue()**
current.get_currentValue()

YCurrent

Retourne la valeur instantanée du courant.

```
double get_currentValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur instantanée du courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

current→**get_errorMessage()**

YCurrent

current→**errorMessage()**

current.**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de courant.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de courant.

current→**get_errorType()****YCurrent****current**→**errorType()****current.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de courant.

int **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de courant.

current→get_friendlyName()

YCurrent

current→friendlyName()

current.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de courant au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String get_friendlyName()

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de courant si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de courant (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de courant en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

current→**get_functionDescriptor()****YCurrent****current**→**functionDescriptor()****current.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

current→**get_functionId()**

YCurrent

current→**functionId()****current.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de courant, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de courant (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

current→**get_hardwareId()****YCurrent****current**→**hardwareId()****current.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de courant au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de courant (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de courant (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

current→**get_highestValue()**

YCurrent

current→**highestValue()**

current.get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le courant.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

current→**get_logFrequency()****YCurrent****current**→**logFrequency()****current.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

current→**get_logicalName()**

YCurrent

current→**logicalName()**

current.get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de courant.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de courant. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

current→**get_lowestValue()****YCurrent****current**→**lowestValue()****current.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour le courant.

```
double get_lowestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LOWESTVALUE_INVALID`.

current→**get_module()**

YCurrent

current→**module()**`current.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

current→**get_recordedData()****YCurrent****current**→**recordedData()****current.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

current→get_reportFrequency()

YCurrent

current→reportFrequency()

current.get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String get_reportFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

current→**get_resolution()****YCurrent****current**→**resolution()****current.get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

current→**get_unit()**

YCurrent

current→**unit()**`current.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle le courant est exprimée.

String **get_unit()** ()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le courant est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

current→**get_userData()****YCurrent****current**→**userData()****current.get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

Object **get_userData()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

current→**isOnline()****current.isOnline()**

YCurrent

Vérifie si le module hébergeant le capteur de courant est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de courant sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de courant est joignable, `false` sinon

current→**load()****current.load()****YCurrent**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de courant, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→loadCalibrationPoints()**YCurrent****current.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**nextCurrent()****current.nextCurrent ()****YCurrent**

Continue l'énumération des capteurs de courant commencée à l'aide de `yFirstCurrent ()`.

`YCurrent` **nextCurrent()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YCurrent` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

current→registerTimedReportCallback()**YCurrent****current.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

current→registerValueCallback()**YCurrent****current.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

current→**set_highestValue()**
current→**setHighestValue()**
current.set_highestValue()

YCurrent

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour le courant.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour le courant

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_logFrequency()**
current→**setLogFrequency()**
current.set_logFrequency()

YCurrent

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_logicalName()**

YCurrent

current→**setLogicalName()**

current.set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur de courant.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de courant.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_lowestValue()**
current→**setLowestValue()**
current.set_lowestValue()

YCurrent

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour le courant.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour le courant

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_reportFrequency()**

YCurrent

current→**setReportFrequency()**

current.set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_resolution()**
current→**setResolution()**
current.set_resolution()

YCurrent

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de la représentation numérique des mesures. Changer la résolution ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

current→**set_userdata()**

YCurrent

current→**setUserData()****current.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.8. Interface de la fonction DataLogger

Les capteurs de Yoctopuce sont équipés d'une mémoire non-volatile permettant de mémoriser les données mesurées d'une manière autonome, sans nécessiter le suivi permanent d'un ordinateur. La fonction DataLogger contrôle les paramètres globaux de cet enregistreur de données.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_datalogger.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDataLogger = yoctolib.YDataLogger;
php	require_once('yocto_datalogger.php');
c++	#include "yocto_datalogger.h"
m	#import "yocto_datalogger.h"
pas	uses yocto_datalogger;
vb	yocto_datalogger.vb
cs	yocto_datalogger.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDataLogger;
py	from yocto_datalogger import *

Fonction globales

yFindDataLogger(func)

Permet de retrouver un enregistreur de données d'après un identifiant donné.

yFirstDataLogger()

Commence l'énumération des enregistreurs de données accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YDataLogger

datalogger→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'enregistreur de données au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

datalogger→forgetAllDataStreams()

Efface tout l'historique des mesures de l'enregistreur de données.

datalogger→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'enregistreur de données (pas plus de 6 caractères).

datalogger→get_autoStart()

Retourne le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension.

datalogger→get_currentRunIndex()

Retourne le numéro du Run actuel, correspondant au nombre de fois que le module a été mis sous tension avec la fonction d'enregistreur de données active.

datalogger→get_dataSets()

Retourne une liste d'objets YDataSet permettant de récupérer toutes les mesures stockées par l'enregistreur de données.

datalogger→get_dataStreams(v)

Construit une liste de toutes les séquences de mesures mémorisées par l'enregistreur (ancienne méthode).

datalogger→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

datalogger→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

datalogger→get_friendlyName()

	Retourne un identifiant global de l'enregistreur de données au format <code>NOM_MODULE . NOM_FONCTION</code> .
<code>datalogger→get_functionDescriptor()</code>	Retourne un identifiant unique de type <code>YFUN_DESCR</code> correspondant à la fonction.
<code>datalogger→get_functionId()</code>	Retourne l'identifiant matériel de l'enregistreur de données, sans référence au module.
<code>datalogger→get_hardwareId()</code>	Retourne l'identifiant matériel unique de l'enregistreur de données au format <code>SERIAL . FUNCTIONID</code> .
<code>datalogger→get_logicalName()</code>	Retourne le nom logique de l'enregistreur de données.
<code>datalogger→get_module()</code>	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>datalogger→get_module_async(callback, context)</code>	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>datalogger→get_recording()</code>	Retourne l'état d'activation de l'enregistreur de données.
<code>datalogger→get_timeUTC()</code>	Retourne le timestamp Unix de l'heure UTC actuelle, lorsqu'elle est connue.
<code>datalogger→get_userData()</code>	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
<code>datalogger→isOnline()</code>	Vérifie si le module hébergeant l'enregistreur de données est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>datalogger→isOnline_async(callback, context)</code>	Vérifie si le module hébergeant l'enregistreur de données est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>datalogger→load(msValidity)</code>	Met en cache les valeurs courantes de l'enregistreur de données, avec une durée de validité spécifiée.
<code>datalogger→load_async(msValidity, callback, context)</code>	Met en cache les valeurs courantes de l'enregistreur de données, avec une durée de validité spécifiée.
<code>datalogger→nextDataLogger()</code>	Continue l'énumération des enregistreurs de données commencée à l'aide de <code>yFirstDataLogger()</code> .
<code>datalogger→registerValueCallback(callback)</code>	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
<code>datalogger→set_autoStart(newval)</code>	Modifie le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension.
<code>datalogger→set_logicalName(newval)</code>	Modifie le nom logique de l'enregistreur de données.
<code>datalogger→set_recording(newval)</code>	Modifie l'état d'activation de l'enregistreur de données.
<code>datalogger→set_timeUTC(newval)</code>	Modifie la référence de temps UTC, afin de l'attacher aux données enregistrées.
<code>datalogger→set_userData(data)</code>	Enregistre un contexte libre dans l'attribut <code>userData</code> de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode <code>get_userData</code> .
<code>datalogger→wait_async(callback, context)</code>	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YDataLogger.FindDataLogger()**YDataLogger****yFindDataLogger()****YDataLogger.FindDataLogger()**

Permet de retrouver un enregistreur de données d'après un identifiant donné.

```
YDataLogger FindDataLogger( String func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'enregistreur de données soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YDataLogger.IsOnline()` pour tester si l'enregistreur de données est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'enregistreur de données sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YDataLogger` qui permet ensuite de contrôler l'enregistreur de données.

YDataLogger.FirstDataLogger()

YDataLogger

yFirstDataLogger()

YDataLogger.FirstDataLogger ()

Commence l'énumération des enregistreurs de données accessibles par la librairie.

[YDataLogger](#) **FirstDataLogger()**

Utiliser la fonction `YDataLogger.nextDataLogger ()` pour itérer sur les autres enregistreurs de données.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDataLogger`, correspondant au premier enregistreur de données accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de enregistreurs de données disponibles.

datalogger→describe()`datalogger.describe()`**YDataLogger**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'enregistreur de données au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'enregistreur de données (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

datalogger→**forgetAllDataStreams()**

YDataLogger

datalogger.forgetAllDataStreams()

Efface tout l'historique des mesures de l'enregistreur de données.

int forgetAllDataStreams()

Cette méthode remet aussi à zéro le compteur de Runs.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→get_advertisedValue()**YDataLogger****datalogger→advertisedValue()****datalogger.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'enregistreur de données (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'enregistreur de données (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

datalogger→get_autoStart()

YDataLogger

datalogger→autoStart()

datalogger.get_autoStart()

Retourne le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension.

int get_autoStart()

Retourne :

soit Y_AUTOSTART_OFF, soit Y_AUTOSTART_ON, selon le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_AUTOSTART_INVALID.

datalogger→get_currentRunIndex()**YDataLogger****datalogger→currentRunIndex()****datalogger.get_currentRunIndex()**

Retourne le numéro du Run actuel, correspondant au nombre de fois que le module a été mis sous tension avec la fonction d'enregistreur de données active.

```
int get_currentRunIndex( )
```

Retourne :

un entier représentant le numéro du Run actuel, correspondant au nombre de fois que le module a été mis sous tension avec la fonction d'enregistreur de données active

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRUNINDEX_INVALID.

datalogger→**get_dataSets()**

YDataLogger

datalogger→**dataSets()**

datalogger.get_dataSets()

Retourne une liste d'objets YDataSet permettant de récupérer toutes les mesures stockées par l'enregistreur de données.

`ArrayList<YDataSet> get_dataSets() ()`

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets YDataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Retourne :

une liste d'objets YDataSet

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

datalogger→get_dataStreams()**YDataLogger****datalogger→dataStreams()****datalogger.get_dataStreams()**

Construit une liste de toutes les séquences de mesures mémorisées par l'enregistreur (ancienne méthode).

```
int get_dataStreams( ArrayList<YDataStream> v)
```

L'appelant doit passer par référence un tableau vide pour stocker les objets YDataStream, et la méthode va les remplir avec des objets décrivant les séquences de données disponibles.

Cette méthode est préservée pour maintenir la compatibilité avec les applications existantes. Pour les nouvelles applications, il est préférable d'utiliser la méthode `get_dataSets()` ou d'appeler directement la méthode `get_recordedData()` sur l'objet représentant le capteur désiré.

Paramètres :

v un tableau de YDataStreams qui sera rempli avec les séquences trouvées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→get_errorMessage()

YDataLogger

datalogger→errorMessage()

datalogger.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

datalogger→get_errorType()**YDataLogger****datalogger→errorType()****datalogger.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

int get_errorType()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'enregistreur de données.

datalogger→get_friendlyName()**YDataLogger****datalogger→friendlyName()****datalogger.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de l'enregistreur de données au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String get_friendlyName()

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'enregistreur de données si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'enregistreur de données (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'enregistreur de données en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

`datalogger→get_functionDescriptor()`**YDataLogger****`datalogger→functionDescriptor()`****`datalogger.get_functionDescriptor()`**

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

String `get_functionDescriptor()`

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de `YFunction` référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type `YFUN_DESCR`. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera `Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID`

datalogger→get_functionId()

YDataLogger

datalogger→functionId()

datalogger.get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'enregistreur de données, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'enregistreur de données (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

datalogger→get_hardwareId()**YDataLogger****datalogger→hardwareId()****datalogger.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'enregistreur de données au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String `get_hardwareId()`

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'enregistreur de données (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'enregistreur de données (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

datalogger→get_logicalName()

YDataLogger

datalogger→logicalName()

datalogger.get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'enregistreur de données.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'enregistreur de données. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

datalogger→**get_module()****YDataLogger****datalogger**→**module()**`datalogger.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

datalogger→get_recording()

YDataLogger

datalogger→recording()

datalogger.get_recording()

Retourne l'état d'activation de l'enregistreur de données.

int get_recording()

Retourne :

soit Y_RECORDING_OFF, soit Y_RECORDING_ON, selon l'état d'activation de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RECORDING_INVALID.

datalogger→**get_timeUTC()****YDataLogger****datalogger**→**timeUTC()****datalogger.get_timeUTC()**

Retourne le timestamp Unix de l'heure UTC actuelle, lorsqu'elle est connue.

long **get_timeUTC()**

Retourne :

un entier représentant le timestamp Unix de l'heure UTC actuelle, lorsqu'elle est connue

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_TIMEUTC_INVALID.

datalogger→get_userdata()

YDataLogger

datalogger→userdata()

datalogger.get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

datalogger→**isOnline()****datalogger.isOnline()****YDataLogger**

Vérifie si le module hébergeant l'enregistreur de données est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache de l'enregistreur de données sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'enregistreur de données est joignable, `false` sinon

datalogger→**load()**`datalogger.load()`**YDataLogger**

Met en cache les valeurs courantes de l'enregistreur de données, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**nextDataLogger()****YDataLogger****datalogger.nextDataLogger()**

Continue l'énumération des enregistreurs de données commencée à l'aide de `yFirstDataLogger()`.

`YDataLogger` **nextDataLogger()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDataLogger` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

datalogger→**registerValueCallback()****YDataLogger****datalogger.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

datalogger→**set_autoStart()****YDataLogger****datalogger**→**setAutoStart()****datalogger.set_autoStart()**

Modifie le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension.

```
int set_autoStart( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval soit `Y_AUTOSTART_OFF`, soit `Y_AUTOSTART_ON`, selon le mode d'activation automatique de l'enregistreur de données à la mise sous tension

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**set_logicalName()****YDataLogger****datalogger**→**setLogicalName()****datalogger.set_logicalName()**

Modifie le nom logique de l'enregistreur de données.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'enregistreur de données.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**set_recording()**
datalogger→**setRecording()**
datalogger.set_recording()

YDataLogger

Modifie l'état d'activation de l'enregistreur de données.

int **set_recording**(int **newval**)

Paramètres :

newval soit Y_RECORDING_OFF, soit Y_RECORDING_ON, selon l'état d'activation de l'enregistreur de données

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**set_timeUTC()**

YDataLogger

datalogger→**setTimeUTC()**

datalogger.set_timeUTC()

Modifie la référence de temps UTC, afin de l'attacher aux données enregistrées.

```
int set_timeUTC( long newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant la référence de temps UTC, afin de l'attacher aux données enregistrées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

datalogger→**set_userdata()****YDataLogger****datalogger**→**setUserData()****datalogger.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.9. Séquence de données mise en forme

Un Run est un intervalle de temps pendant lequel un module est sous tension. Les objets YDataRun fournissent un accès facilité à toutes les mesures collectées durant un Run donné, y compris en permettant la lecture par mesure distantes d'un intervalle spécifié.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_datalogger.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDataLogger = yoctolib.YDataLogger;
php	require_once('yocto_datalogger.php');
c++	#include "yocto_datalogger.h"
m	#import "yocto_datalogger.h"
pas	uses yocto_datalogger;
vb	yocto_datalogger.vb
cs	yocto_datalogger.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDataLogger;
py	from yocto_datalogger import *

Méthodes des objets YDataRun

datarun→get_averageValue(measureName, pos)

Retourne la valeur moyenne des mesures observées au moment choisi.

datarun→get_duration()

Retourne la durée (en secondes) du Run.

datarun→get_maxValue(measureName, pos)

Retourne la valeur maximale des mesures observées au moment choisi.

datarun→get_measureNames()

Retourne les noms des valeurs mesurées par l'enregistreur de données.

datarun→get_minValue(measureName, pos)

Retourne la valeur minimale des mesures observées au moment choisi.

datarun→get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début du Run, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

datarun→get_valueCount()

Retourne le nombre de valeurs accessibles dans ce Run, étant donné l'intervalle de temps choisi entre les valeurs.

datarun→get_valueInterval()

Retourne l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

datarun→set_valueInterval(valueInterval)

Change l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

datarun→get_averageValue()**YDataRun****datarun→averageValue()****datarun.get_averageValue()**

 Retourne la valeur moyenne des mesures observées au moment choisi.

```
double get_averageValue( String measureName, int pos)
```

datarun→get_averageValue()**datarun→averageValue()****datarun.get_averageValue()**

 Retourne la valeur moyenne des mesures observées au moment choisi.

js	function get_averageValue(measureName, pos)
nodejs	function get_averageValue(measureName, pos)
php	function get_averageValue(\$measureName, \$pos)
java	double get_averageValue(String measureName, int pos)
py	def get_averageValue(measureName, pos)

Paramètres :

measureName le nom de la mesure désirée (un des noms retournés par get_measureNames)

pos l'index de la position désirée, entre 0 et la valeur de get_valueCount

Retourne :

une nombre flottant (la valeur moyenne).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_AVERAGEVALUE_INVALID.

datarun→**get_duration()****YDataRun****datarun**→**duration()****datarun.get_duration()**

Retourne la durée (en secondes) du Run.

```
long get_duration( )
```

datarun→**get_duration()****datarun**→**duration()****datarun.get_duration()**

Retourne la durée (en secondes) du Run.

```
js function get_duration( )
```

```
nodejs function get_duration( )
```

```
php function get_duration( )
```

```
java long get_duration( )
```

```
py def get_duration( )
```

Lorsque cette méthode est appelée dur le Run courant et que l'enregistreur de données est actif, l'appel à cette méthode force un rechargement de la dernière séquence du module pour s'assurer que la réponse prend en compte les dernières données enregistrées.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le début du Run (quand le module a été mis sous tension) et la dernière mesure enregistrée.

datarun→get_maxValue()**YDataRun****datarun→maxValue()****datarun.get_maxValue()**

Retourne la valeur maximale des mesures observées au moment choisi.

```
double get_maxValue( String measureName, int pos)
```

datarun→get_maxValue()**datarun→maxValue()****datarun.get_maxValue()**

Retourne la valeur maximale des mesures observées au moment choisi.

js	function get_maxValue(measureName, pos)
nodejs	function get_maxValue(measureName, pos)
php	function get_maxValue(\$measureName, \$pos)
java	double get_maxValue(String measureName, int pos)
py	def get_maxValue(measureName, pos)

Paramètres :

measureName le nom de la mesure désirée (un des noms retournés par get_measureNames)

pos l'index de la position désirée, entre 0 et la valeur de get_valueCount

Retourne :

une nombre flottant (la valeur maximale).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAXVALUE_INVALID.

datarun→**get_measureNames()**

YDataRun

datarun→**measureNames()**

datarun.get_measureNames()

Retourne les noms des valeurs mesurées par l'enregistreur de données.

```
ArrayList<String> get_measureNames( )
```

datarun→**get_measureNames()**

datarun→**measureNames()****datarun.get_measureNames()**

Retourne les noms des valeurs mesurées par l'enregistreur de données.

```
js    function get_measureNames( )  
nodejs function get_measureNames( )  
php   function get_measureNames( )  
java  ArrayList<String> get_measureNames( )  
py    def get_measureNames( )
```

Dans la plupart des cas, le nom des colonnes correspond à l'identifiant matériel du capteur qui a produit la mesure.

Retourne :

une liste de chaîne de caractères (les noms des mesures)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

datarun→get_minValue()**YDataRun****datarun→minValue()**`datarun.getMinValue()`

Retourne la valeur minimale des mesures observées au moment choisi.

```
double get_minValue( String measureName, int pos)
```

datarun→get_minValue()**datarun→minValue()**`datarun.getMinValue()`

Retourne la valeur minimale des mesures observées au moment choisi.

js	<code>function get_minValue(measureName, pos)</code>
nodejs	<code>function get_minValue(measureName, pos)</code>
php	<code>function get_minValue(\$measureName, \$pos)</code>
java	<code>double get_minValue(String measureName, int pos)</code>
py	<code>def get_minValue(measureName, pos)</code>

Paramètres :

measureName le nom de la mesure désirée (un des noms retournés par `get_measureNames`)

pos l'index de la position désirée, entre 0 et la valeur de `get_valueCount`

Retourne :

une nombre flottant (la valeur minimale).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_MINVALUE_INVALID`.

datarun→get_startTimeUTC()

YDataRun

datarun→startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début du Run, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

Si l'heure UTC n'a jamais été configurée dans l'enregistreur de données durant le run, et si il ne s'agit pas du run courant, cette méthode retourne 0.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 et le début du Run.

datarun→get_valueCount()**YDataRun****datarun→valueCount()**`datarun.get_valueCount()`

Retourne le nombre de valeurs accessibles dans ce Run, étant donné l'intervalle de temps choisi entre les valeurs.

`int get_valueCount()`**datarun→get_valueCount()****datarun→valueCount()**`datarun.get_valueCount()`

Retourne le nombre de valeurs accessibles dans ce Run, étant donné l'intervalle de temps choisi entre les valeurs.

`js function get_valueCount()``nodejs function get_valueCount()``php function get_valueCount()``java int get_valueCount()``py def get_valueCount()`

Lorsque cette méthode est appelée dur le Run courant et que l'enregistreur de données est actif, l'appel à cette méthode force un rechargement de la dernière séquence du module pour s'assurer que la réponse prend en compte les dernières données enregistrées.

Retourne :

un entier positif correspondant à la durée du Run divisée par l'intervalle entre les valeurs.

datarun→**get_valueInterval()****YDataRun****datarun**→**valueInterval()****datarun.get_valueInterval()**

Retourne l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

```
int get_valueInterval()
```

datarun→**get_valueInterval()****datarun**→**valueInterval()****datarun.get_valueInterval()**

Retourne l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

```
js function get_valueInterval()
```

```
nodejs function get_valueInterval()
```

```
php function get_valueInterval()
```

```
java int get_valueInterval()
```

```
py def get_valueInterval()
```

La valeur par défaut correspond à la plus grande granularité des mesures archivées dans la flash de l'enregistreur de données pour ce Run, mais l'intervalle à utiliser peut être configuré librement si désiré.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes couvertes par chaque valeur représentée dans le Run.

datarun→**set_valueInterval()**
datarun→**setValueInterval()**
datarun.set_valueInterval()

YDataRun

Change l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

```
void set_valueInterval( int valueInterval)
```

datarun→**set_valueInterval()**
datarun→**setValueInterval()****datarun.set_valueInterval()**

Change l'intervalle de temps représenté par chaque valeur de ce run.

js	function set_valueInterval(valueInterval)
nodejs	function set_valueInterval(valueInterval)
php	function set_valueInterval(\$valueInterval)
java	void set_valueInterval(int valueInterval)
py	def set_valueInterval(valueInterval)

La valeur par défaut correspond à la plus grande granularité des mesures archivées dans la flash de l'enregistreur de données pour ce Run, mais l'intervalle à utiliser peut être configuré librement si désiré.

Paramètres :

valueInterval un nombre entier de secondes.

Retourne :

nothing

3.10. Séquence de données enregistrées

Les objets YDataSet permettent de récupérer un ensemble de mesures enregistrées correspondant à un capteur donné, pour une période choisie. Ils permettent le chargement progressif des données. Lorsque l'objet YDataSet est instancié par la fonction `get_recordedData()`, aucune donnée n'est encore chargée du module. Ce sont les appels successifs à la méthode `loadMore()` qui procèdent au chargement effectif des données depuis l'enregistreur de données.

Un résumé des mesures disponibles est disponible via la fonction `get_preview()` dès le premier appel à `loadMore()`. Les mesures elles-même sont disponibles via la fonction `get_measures()` au fur et à mesure de leur chargement.

Cette classe ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets YDataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YAPI = yoctolib.YAPI;</code> <code>var YModule = yoctolib.YModule;</code>
php	<code>require_once('yocto_api.php');</code>
cpp	<code>#include "yocto_api.h"</code>
m	<code>#import "yocto_api.h"</code>
pas	<code>uses yocto_api;</code>
vb	<code>yocto_api.vb</code>
cs	<code>yocto_api.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;</code>
py	<code>from yocto_api import *</code>

Méthodes des objets YDataSet

dataset→get_endTimeUTC()

Retourne l'heure absolue de la fin des mesures disponibles, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

dataset→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la fonction qui a effectué les mesures, sans référence au module.

dataset→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction qui a effectué les mesures, au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

dataset→get_measures()

Retourne toutes les mesures déjà disponibles pour le DataSet, sous forme d'une liste d'objets YMeasure.

dataset→get_preview()

Retourne une version résumée des mesures qui pourront être obtenues de ce YDataSet, sous forme d'une liste d'objets YMeasure.

dataset→get_progress()

Retourne l'état d'avancement du chargement des données, sur une échelle de 0 à 100.

dataset→get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début des mesures disponibles, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

dataset→get_summary()

Retourne un objet YMeasure résumant tout le YDataSet.

dataset→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la valeur mesurée est exprimée.

dataset→loadMore()

Procède au chargement du bloc suivant de mesures depuis l'enregistreur de données du module, et met à jour l'indicateur d'avancement.

dataset→loadMore_async(callback, context)

Procède au chargement du bloc suivant de mesures depuis l'enregistreur de données du module, de manière asynchrone.

dataset→**get_endTimeUTC()**

YDataSet

dataset→**endTimeUTC()**

dataset.get_endTimeUTC()

Retourne l'heure absolue de la fin des mesures disponibles, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

long **get_endTimeUTC()**

Lorsque l'objet YDataSet est créé, l'heure de fin est celle qui a été passée en paramètre à la fonction `get_dataSet`. Dès le premier appel à la méthode `loadMore()`, l'heure de fin est mise à jour à la dernière mesure effectivement disponible dans l'enregistreur de données pour la plage spécifiée.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 et la dernière mesure.

dataset→**get_functionId()****YDataSet****dataset**→**functionId()****dataset.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de la fonction qui a effectué les mesures, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `temperature1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction (ex: `temperature1`)

dataset→**get_hardwareId()**

YDataSet

dataset→**hardwareId()**`dataset.get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction qui a effectué les mesures, au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la fonction (par exemple `THRMCPL1-123456.temperature1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction (ex: `THRMCPL1-123456.temperature1`)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

dataset→**get_measures()****YDataSet****dataset**→**measures()**`dataset.get_measures()`

Retourne toutes les mesures déjà disponibles pour le DataSet, sous forme d'une liste d'objets YMeasure.

`ArrayList<YMeasure> get_measures()`

Chaque élément contient: - le moment où la mesure a débuté - le moment où la mesure s'est terminée - la valeur minimale observée dans l'intervalle de temps - la valeur moyenne observée dans l'intervalle de temps - la valeur maximale observée dans l'intervalle de temps

Avant d'appeler cette méthode, vous devez appeler `loadMore()` pour charger des données depuis l'enregistreur sur le module. L'appel doit être répété plusieurs fois pour charger toutes les données, mais vous pouvez commencer à utiliser les données disponibles avant qu'elles n'aient été toutes chargées

Les mesures les plus anciennes sont toujours chargées les premières, et les plus récentes en dernier. De ce fait, les timestamps dans la table des mesures sont normalement par ordre chronologique. La seule exception est dans le cas où il y a eu un ajustement de l'horloge UTC de l'enregistreur de données pendant l'enregistrement.

Retourne :

un tableau d'enregistrements, chaque enregistrement représentant une mesure effectuée à un moment précis.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un tableau vide.

dataset→**get_preview()**

YDataSet

dataset→**preview()**`dataset.get_preview()`

Retourne une version résumée des mesures qui pourront être obtenues de ce YDataSet, sous forme d'une liste d'objets YMeasure.

`ArrayList<YMeasure> get_preview()`

Chaque élément contient: - le début d'un intervalle de temps - la fin d'un intervalle de temps - la valeur minimale observée dans l'intervalle de temps - la valeur moyenne observée dans l'intervalle de temps - la valeur maximale observée dans l'intervalle de temps

Le résumé des mesures est disponible dès que `loadMore()` a été appelé pour la première fois.

Retourne :

un tableau d'enregistrements, chaque enregistrement représentant les mesures observée durant un certain intervalle de temps.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un tableau vide.

dataset→**get_progress()****YDataSet****dataset**→**progress()**`dataset.get_progress()`

Retourne l'état d'avancement du chargement des données, sur une échelle de 0 à 100.

int **get_progress()**

A l'instanciation de l'objet par la fonction `get_dataSet()`, l'avancement est nul. Au fur et à mesure des appels à `loadMore()`, l'avancement progresse pour atteindre la valeur 100 lorsque toutes les mesures ont été chargées.

Retourne :

un nombre entier entre 0 et 100 représentant l'avancement du chargement des données demandées.

dataset→get_startTimeUTC()

YDataSet

dataset→startTimeUTC()

dataset.get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début des mesures disponibles, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

long get_startTimeUTC()

Lorsque l'objet YDataSet est créé, l'heure de départ est celle qui a été passée en paramètre à la fonction `get_dataSet`. Dès le premier appel à la méthode `loadMore()`, l'heure de départ est mise à jour à la première mesure effectivement disponible dans l'enregistreur de données pour la plage spécifiée.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 et la première mesure enregistrée.

dataset→**get_summary()****YDataSet****dataset**→**summary()**`dataset.get_summary()`

Retourne un objet YMeasure résumant tout le YDataSet.

YMeasure **get_summary()**

Il inclut les information suivantes: - le moment de la première mesure - le moment de la dernière mesure - la valeur minimale observée dans l'intervalle de temps - la valeur moyenne observée dans l'intervalle de temps - la valeur maximale observée dans l'intervalle de temps

Ce résumé des mesures est disponible dès que `loadMore()` a été appelé pour la première fois.

Retourne :

un objet YMeasure

dataset→**get_unit()**

YDataSet

dataset→**unit()**`dataset.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la valeur mesurée est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant une unité physique.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

dataset→**loadMore()****dataset.loadMore()****YDataSet**

Procède au chargement du bloc suivant de mesures depuis l'enregistreur de données du module, et met à jour l'indicateur d'avancement.

int loadMore()

Retourne :

un nombre entier entre 0 et 100 représentant l'avancement du chargement des données demandées, ou un code d'erreur négatif en cas de problème.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.11. Séquence de données enregistrées brute

Les objets YDataStream correspondent aux séquences de mesures enregistrées brutes, directement telles qu'obtenues par l'enregistreur de données présent dans les senseurs de Yoctopuce.

Dans la plupart des cas, il n'est pas nécessaire d'utiliser les objets DataStream, car les objets YDataSet (retournés par la méthode `get_recordedData()` des senseurs et la méthode `get_dataSets()` du DataLogger) fournissent une interface plus pratique.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YAPI = yoctolib.YAPI;</code> <code>var YModule = yoctolib.YModule;</code>
php	<code>require_once('yocto_api.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_api.h"</code>
m	<code>#import "yocto_api.h"</code>
pas	<code>uses yocto_api;</code>
vb	<code>yocto_api.vb</code>
cs	<code>yocto_api.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;</code>
py	<code>from yocto_api import *</code>

Méthodes des objets YDataStream

datastream→get_averageValue()

Retourne la moyenne des valeurs observées durant cette séquence.

datastream→get_columnCount()

Retourne le nombre de colonnes de données contenus dans la séquence.

datastream→get_columnNames()

Retourne le nom (la sémantique) des colonnes de données contenus dans la séquence.

datastream→get_data(row, col)

Retourne une mesure unique de la séquence, spécifiée par l'index de l'enregistrement (ligne) et de la mesure (colonne).

datastream→get_dataRows()

Retourne toutes les données mesurées contenues dans la séquence, sous forme d'une liste de vecteurs (table bidimensionnelle).

datastream→get_dataSamplesIntervalMs()

Retourne le nombre de millisecondes entre chaque mesure de la séquence.

datastream→get_duration()

Retourne la durée approximative de cette séquence, en secondes.

datastream→get_maxValue()

Retourne la plus grande valeur observée durant cette séquence.

datastream→get_minValue()

Retourne la plus petite valeur observée durant cette séquence.

datastream→get_rowCount()

Retourne le nombre d'enregistrement contenus dans la séquence.

datastream→get_runIndex()

Retourne le numéro de Run de la séquence de données.

datastream→get_startTime()

Retourne le temps de départ relatif de la séquence (en secondes).

datastream→**get_startTimeUTC()**

Retourne l'heure absolue du début de la séquence de données, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

datastream→get_averageValue()

YDataStream

datastream→averageValue()

datastream.get_averageValue()

Retourne la moyenne des valeurs observées durant cette séquence.

```
double get_averageValue( )
```

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode retournera toujours Y_DATA_INVALID.

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la moyenne des valeurs, ou Y_DATA_INVALID si la séquence n'est pas encore terminée.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DATA_INVALID.

datastream→get_columnCount()**YDataStream****datastream→columnCount()****datastream.get_columnCount()**

Retourne le nombre de colonnes de données contenus dans la séquence.

int **get_columnCount()**

La sémantique des données présentes dans chaque colonne peut être obtenue à l'aide de la méthode `get_columnNames()`.

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence si nécessaire, ce qui peut prendre un petit instant.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de colonnes.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne zéro.

datastream→get_columnNames()

YDataStream

datastream→columnNames()

datastream.get_columnNames()

Retourne le nom (la sémantique) des colonnes de données contenus dans la séquence.

`ArrayList<String> get_columnNames()`

Dans la plupart des cas, le nom des colonnes correspond à l'identifiant matériel du capteur qui a produit la mesure. Pour les séquences enregistrées à faible fréquence, l'enregistreur de donnée stocke la valeur min, moyenne et max observée durant chaque intervalle de temps dans des colonnes avec les suffixes `_min`, `_avg` et `_max` respectivement.

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence si nécessaire, ce qui peut prendre un petit instant.

Retourne :

une liste de chaîne de caractères.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

datastream→**get_data()****YDataStream****datastream**→**data()****datastream.get_data()**

Retourne une mesure unique de la séquence, spécifiée par l'index de l'enregistrement (ligne) et de la mesure (colonne).

```
double get_data( int row, int col)
```

La sémantique des données présentes dans chaque colonne peut être obtenue à l'aide de la méthode `get_columnNames()`.

Cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence, si cela n'était pas encore fait.

Paramètres :

row index de l'enregistrement (ligne)

col index de la mesure (colonne)

Retourne :

un nombre décimal

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_DATA_INVALID`.

datastream→get_dataRows()

YDataStream

datastream→dataRows()

datastream.get_dataRows()

Retourne toutes les données mesurées contenues dans la séquence, sous forme d'une liste de vecteurs (table bidimensionnelle).

`ArrayList<ArrayList<Double>> get_dataRows()`

La sémantique des données présentes dans chaque colonne peut être obtenue à l'aide de la méthode `get_columnNames()`.

Cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence, si cela n'était pas encore fait.

Retourne :

une liste d'enregistrements, chaque enregistrement étant lui-même une liste de nombres décimaux.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

datastream→**get_dataSamplesIntervalMs()****YDataStream****datastream**→**dataSamplesIntervalMs()****datastream.get_dataSamplesIntervalMs()**

Retourne le nombre de millisecondes entre chaque mesure de la séquence.

int **get_dataSamplesIntervalMs()**

Par défaut, l'enregistreur mémorise une mesure par seconde, mais la fréquence d'enregistrement peut être changée pour chaque fonction.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de millisecondes entre deux mesures consécutives.

datastream→**get_duration()**

YDataStream

datastream→**duration()**

datastream.get_duration()

Retourne la durée approximative de cette séquence, en secondes.

```
int get_duration( )
```

Retourne :

le nombre de secondes couvertes par cette séquence.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DURATION_INVALID.

datastream→get_maxValue()**YDataStream****datastream→maxValue()****datastream.get_maxValue()**

Retourne la plus grande valeur observée durant cette séquence.

```
double get_maxValue()
```

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode retournera toujours Y_DATA_INVALID.

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la plus grande valeur, ou Y_DATA_INVALID si la séquence n'est pas encore terminée.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DATA_INVALID.

datastream→get_minValue()

YDataStream

datastream→minValue()

datastream.get_minValue()

Retourne la plus petite valeur observée durant cette séquence.

`double get_minValue()`

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode retournera toujours Y_DATA_INVALID.

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la plus petite valeur, ou Y_DATA_INVALID si la séquence n'est pas encore terminée.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DATA_INVALID.

datastream→get_rowCount()**YDataStream****datastream→rowCount()****datastream.getRowCount()**

Retourne le nombre d'enregistrement contenus dans la séquence.

int **get_rowCount()**

Si le module utilise un firmware antérieur à la version 13000, cette méthode déclenche le chargement de toutes les données de la séquence si nécessaire, ce qui peut prendre un petit instant.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre d'enregistrements.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne zéro.

datastream→**get_runIndex()**

YDataStream

datastream→**runIndex()**

datastream.get_runIndex()

Retourne le numéro de Run de la séquence de données.

```
int get_runIndex( )
```

Un Run peut être composé de plusieurs séquences, couvrant différents intervalles de temps.

Retourne :

un entier positif correspondant au numéro du Run

datastream→get_startTime()**YDataStream****datastream→startTime()****datastream.get_startTime()**

Retourne le temps de départ relatif de la séquence (en secondes).

int **get_startTime()** ()

Pour les firmwares récents, la valeur est relative à l'heure courante (valeur négative). Pour les modules utilisant un firmware plus ancien que la version 13000, la valeur est le nombre de secondes depuis la mise sous tension du module (valeur positive). Si vous désirez obtenir l'heure absolue du début de la séquence, utilisez `get_startTimeUTC()`.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le début du Run et le début de la séquence enregistrée.

datastream→get_startTimeUTC()

YDataStream

datastream→startTimeUTC()

datastream.get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début de la séquence de données, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 (date/heure au format Unix).

long get_startTimeUTC()

Si l'heure UTC n'était pas configurée dans l'enregistreur de données au début de la séquence, cette méthode retourne 0.

Retourne :

un entier positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 et le début de la séquence enregistrée.

3.12. Interface de la fonction DigitalIO

La librairie de programmation Yoctopuce permet simplement de changer l'état de chaque bit du port d'entrée sortie. Il est possible de changer tous les bits du port à la fois, ou de les changer indépendamment. La librairie permet aussi de créer des courtes impulsions de durée déterminée. Le comportement électrique de chaque entrée/sortie peut être modifié (open drain et polarité inverse).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_digitalio.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDigitalIO = yoctolib.YDigitalIO;
php	require_once('yocto_digitalio.php');
c++	#include "yocto_digitalio.h"
m	#import "yocto_digitalio.h"
pas	uses yocto_digitalio;
vb	yocto_digitalio.vb
cs	yocto_digitalio.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDigitalIO;
py	from yocto_digitalio import *

Fonction globales

yFindDigitalIO(func)

Permet de retrouver un port d'E/S digital d'après un identifiant donné.

yFirstDigitalIO()

Commence l'énumération des ports d'E/S digitaux accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YDigitalIO

digitalio→delayedPulse(bitno, ms_delay, ms_duration)

Préprogramme une impulsion de durée spécifiée sur un bit choisi.

digitalio→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du port d'E/S digital au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

digitalio→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du port d'E/S digital (pas plus de 6 caractères).

digitalio→get_bitDirection(bitno)

Retourne la direction d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→get_bitOpenDrain(bitno)

Retourne la direction d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→get_bitPolarity(bitno)

Retourne la polarité d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→get_bitState(bitno)

Retourne l'état d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

digitalio→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

digitalio→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du port d'E/S digital au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

digitalio→get_functionDescriptor()

	Retourne un identifiant unique de type <code>YFUN_DESCR</code> correspondant à la fonction.
digitalio→get_functionId()	Retourne l'identifiant matériel du port d'E/S digital, sans référence au module.
digitalio→get_hardwareId()	Retourne l'identifiant matériel unique du port d'E/S digital au format <code>SERIAL . FUNCTIONID</code> .
digitalio→get_logicalName()	Retourne le nom logique du port d'E/S digital.
digitalio→get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
digitalio→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
digitalio→get_outputVoltage()	Retourne la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie.
digitalio→get_portDirection()	Retourne la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie.
digitalio→get_portOpenDrain()	Retourne le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap).
digitalio→get_portPolarity()	Retourne la polarité des bits du port (bitmap).
digitalio→get_portSize()	Retourne le nombre de bits implémentés dans le port d'E/S.
digitalio→get_portState()	Retourne l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite.
digitalio→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
digitalio→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le port d'E/S digital est joignable, sans déclencher d'erreur.
digitalio→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le port d'E/S digital est joignable, sans déclencher d'erreur.
digitalio→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du port d'E/S digital, avec une durée de validité spécifiée.
digitalio→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du port d'E/S digital, avec une durée de validité spécifiée.
digitalio→nextDigitalIO()	Continue l'énumération des ports d'E/S digitaux commencée à l'aide de <code>yFirstDigitalIO()</code> .
digitalio→pulse(bitno, ms_duration)	Déclenche une impulsion de durée spécifiée sur un bit choisi.
digitalio→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
digitalio→set_bitDirection(bitno, bitdirection)	Change la direction d'un seul bit du port d'E/S.
digitalio→set_bitOpenDrain(bitno, opendrain)	Change le type d'interface électrique d'un seul bit du port d'E/S.
digitalio→set_bitPolarity(bitno, bitpolarity)	Change la polarité d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→set_bitState(bitno, bitstate)

Change l'état d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du port d'E/S digital.

digitalio→set_outputVoltage(newval)

Modifie la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie.

digitalio→set_portDirection(newval)

Modifie la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie.

digitalio→set_portOpenDrain(newval)

Modifie le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap).

digitalio→set_portPolarity(newval)

Modifie la polarité des bits du port (bitmap): Pour chaque bit à 0 l'entrée sortie correspondante fonctionne manière normale, pour chaque bit à 1 elle fonctionne de manière inversée.

digitalio→set_portState(newval)

Modifie l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite.

digitalio→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

digitalio→toggle_bitState(bitno)

Inverse l'état d'un seul bit du port d'E/S.

digitalio→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YDigitalIO.FindDigitalIO()**YDigitalIO****yFindDigitalIO()****YDigitalIO.FindDigitalIO()**

Permet de retrouver un port d'E/S digital d'après un identifiant donné.

YDigitalIO **FindDigitalIO**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le port d'E/S digital soit en ligne au moment ou elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YDigitalIO.isOnline()` pour tester si le port d'E/S digital est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le port d'E/S digital sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YDigitalIO` qui permet ensuite de contrôler le port d'E/S digital.

YDigitalIO.FirstDigitalIO()**YDigitalIO****yFirstDigitalIO()****YDigitalIO.FirstDigitalIO()**

Commence l'énumération des ports d'E/S digitaux accessibles par la librairie.

YDigitalIO FirstDigitalIO()

Utiliser la fonction `YDigitalIO.nextDigitalIO()` pour itérer sur les autres ports d'E/S digitaux.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDigitalIO`, correspondant au premier port d'E/S digital accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de ports d'E/S digitaux disponibles.

digitalio→delayedPulse()**YDigitalIO****digitalio.delayedPulse()**

Préprogramme une impulsion de durée spécifiée sur un bit choisi.

```
int delayedPulse( int bitno, int ms_delay, int ms_duration)
```

Le bit va passer à 1 puis automatiquement revenir à 0 après le temps donné.

Paramètres :

- bitno** index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0
- ms_delay** délai d'attente avant l'impulsion, en millisecondes
- ms_duration** durée de l'impulsion désirée, en millisecondes. Notez que la résolution temporelle du module n'est pas garantie à la milliseconde.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**describe()****digitalio.describe()****YDigitalIO**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du port d'E/S digital au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le port d'E/S digital (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

digitalio→**get_advertisedValue()**

YDigitalIO

digitalio→**advertisedValue()**

digitalio.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du port d'E/S digital (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du port d'E/S digital (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

digitalio→**get_bitDirection()****YDigitalIO****digitalio**→**bitDirection()****digitalio.get_bitDirection()**

Retourne la direction d'un seul bit du port d'E/S.

```
int get_bitDirection( int bitno)
```

(0 signifie que le bit est une entrée, 1 une sortie)

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**get_bitOpenDrain()**

YDigitalIO

digitalio→**bitOpenDrain()**

digitalio.get_bitOpenDrain()

Retourne la direction d'un seul bit du port d'E/S.

```
int get_bitOpenDrain( int bitno)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

0 représente une entrée ou une sortie digitale standard, 1 représente une entrée ou sortie en mode collecteur ouvert (drain ouvert)..

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**get_bitPolarity()****YDigitalIO****digitalio**→**bitPolarity()****digitalio.get_bitPolarity()**

Retourne la polarité d'un seul bit du port d'E/S.

```
int get_bitPolarity( int bitno)
```

0 signifie que l'entrée sortie est en mode normal, 1 qu'elle est en mode inverse

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**get_bitState()**

YDigitalIO

digitalio→**bitState()****digitalio.get_bitState()**

Retourne l'état d'un seul bit du port d'E/S.

```
int get_bitState( int bitno)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

l'état du bit (0 ou 1).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**get_errorMessage()****YDigitalIO****digitalio**→**errorMessage()****digitalio.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

String **errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

digitalio→**get_errorType()**

YDigitalIO

digitalio→**errorType()****digitalio.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du port d'E/S digital.

digitalio→**get_friendlyName()****YDigitalIO****digitalio**→**friendlyName()****digitalio.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du port d'E/S digital au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du port d'E/S digital si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du port d'E/S digital (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port d'E/S digital en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

digitalio→**get_functionDescriptor()**

YDigitalIO

digitalio→**functionDescriptor()**

digitalio.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

digitalio→**get_functionId()****YDigitalIO****digitalio**→**functionId()****digitalio.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du port d'E/S digital, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port d'E/S digital (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

digitalio→**get_hardwareId()**

YDigitalIO

digitalio→**hardwareId()**

digitalio.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du port d'E/S digital au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du port d'E/S digital (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port d'E/S digital (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

digitalio→**get_logicalName()**
digitalio→**logicalName()**
digitalio.get_logicalName()

YDigitalIO

Retourne le nom logique du port d'E/S digital.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du port d'E/S digital. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

digitalio→**get_module()**

YDigitalIO

digitalio→**module()****digitalio.get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

digitalio→**get_outputVoltage()****YDigitalIO****digitalio**→**outputVoltage()****digitalio.get_outputVoltage()**

Retourne la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie.

int **get_outputVoltage()**

Retourne :

une valeur parmi Y_OUTPUTVOLTAGE_USB_5V, Y_OUTPUTVOLTAGE_USB_3V et Y_OUTPUTVOLTAGE_EXT_V représentant la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OUTPUTVOLTAGE_INVALID.

digitalio→**get_portDirection()**

YDigitalIO

digitalio→**portDirection()**

digitalio.get_portDirection()

Retourne la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie.

int **get_portDirection()** ()

Retourne :

un entier représentant la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTDIRECTION_INVALID.

digitalio→**get_portOpenDrain()****YDigitalIO****digitalio**→**portOpenDrain()****digitalio.get_portOpenDrain()**

Retourne le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap).

int **get_portOpenDrain()**

0 représente une entrée ou une sortie digitale standard, 1 représente une entrée ou sortie en mode collecteur ouvert (drain ouvert).

Retourne :

un entier représentant le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTOPENDRAIN_INVALID.

digitalio→**get_portPolarity()**

YDigitalIO

digitalio→**portPolarity()**

digitalio.get_portPolarity()

Retourne la polarité des bits du port (bitmap).

```
int get_portPolarity( )
```

Pour chaque bit à 0 l'entrée sortie correspondante fonctionne manière normale, pour chaque bit à 1 elle fonctionne ne manière inversée.

Retourne :

un entier représentant la polarité des bits du port (bitmap)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTPOLARITY_INVALID.

digitalio→**get_portSize()****YDigitalIO****digitalio**→**portSize()****digitalio.get_portSize()**

Retourne le nombre de bits implémentés dans le port d'E/S.

```
int get_portSize( )
```

Retourne :

un entier représentant le nombre de bits implémentés dans le port d'E/S

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_PORTSIZE_INVALID`.

digitalio→**get_portState()**

YDigitalIO

digitalio→**portState()****digitalio.get_portState()**

Retourne l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite.

int **get_portState()** ()

Retourne :

un entier représentant l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTSTATE_INVALID.

digitalio→**get_userData()****YDigitalIO****digitalio**→**userData()****digitalio.get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

Object **get_userData()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

Vérifie si le module hébergeant le port d'E/S digital est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du port d'E/S digital sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le port d'E/S digital est joignable, `false` sinon

digitalio→**load()****digitalio.load()****YDigitalIO**

Met en cache les valeurs courantes du port d'E/S digital, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**nextDigitalIO()**

YDigitalIO

digitalio.nextDigitalIO()

Continue l'énumération des ports d'E/S digitaux commencée à l'aide de `yFirstDigitalIO()`.

`YDigitalIO nextDigitalIO()`

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDigitalIO` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

digitalio→**pulse()**`digitalio.pulse()`**YDigitalIO**

Déclenche une impulsion de durée spécifiée sur un bit choisi.

```
int pulse( int bitno, int ms_duration)
```

Le bit va passer à 1 puis automatiquement revenir à 0 après le temps donné.

Paramètres :

- bitno** index du bit dans le port; le bit de poid faible est à l'index 0
- ms_duration** durée de l'impulsion désirée, en millisecondes. Notez que la résolution temporelle du module n'est pas garantie à la milliseconde.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→registerValueCallback()**YDigitalIO****digitalio.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

digitalio→**set_bitDirection()****YDigitalIO****digitalio**→**setBitDirection()****digitalio.set_bitDirection()**

Change la direction d'un seul bit du port d'E/S.

```
int set_bitDirection( int bitno, int bitdirection)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

bitdirection nouvelle valeur de la direction, 0=entrée, 1=sortie. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après un redémarrage du module.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_bitOpenDrain()****digitalio**→**setBitOpenDrain()****digitalio.set_bitOpenDrain()**

Change le type d'interface électrique d'un seul bit du port d'E/S.

```
int set_bitOpenDrain( int bitno, int opendrain)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

opendrain 0 pour faire une entrée ou une sortie digitale standard, 1 pour une entrée ou sortie en mode collecteur ouvert (drain ouvert). N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après un redémarrage du module.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_bitPolarity()****YDigitalIO****digitalio**→**setBitPolarity()****digitalio.set_bitPolarity()**

Change la polarité d'un seul bit du port d'E/S.

```
int set_bitPolarity( int bitno, int bitpolarity)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

bitpolarity nouvelle valeur de la polarité. 0=mode normal, 1=mode inverse. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après un redémarrage du module.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_bitState()****YDigitalIO****digitalio**→**setBitState()****digitalio.set_bitState()**

Change l'état d'un seul bit du port d'E/S.

```
int set_bitState( int bitno, int bitstate)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

bitstate nouvel état du bit (1 ou 0)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_logicalName()**
digitalio→**setLogicalName()**
digitalio.set_logicalName()

YDigitalIO

Modifie le nom logique du port d'E/S digital.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du port d'E/S digital.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_outputVoltage()****YDigitalIO****digitalio**→**setOutputVoltage()****digitalio.set_outputVoltage()**

Modifie la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie.

```
int set_outputVoltage( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après un redémarrage du module.

Paramètres :

newval une valeur parmi `Y_OUTPUTVOLTAGE_USB_5V`, `Y_OUTPUTVOLTAGE_USB_3V` et `Y_OUTPUTVOLTAGE_EXT_V` représentant la source de tension utilisée pour piloter les bits en sortie

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_portDirection()****YDigitalIO****digitalio**→**setPortDirection()****digitalio.set_portDirection()**

Modifie la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie.

```
int set_portDirection( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la direction des bits du port (bitmap): 0 représente un bit en entrée, 1 représente un bit en sortie

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_portOpenDrain()****YDigitalIO****digitalio**→**setPortOpenDrain()****digitalio.set_portOpenDrain()**

Modifie le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap).

```
int set_portOpenDrain( int newval)
```

0 représente une entrée ou une sortie digitale standard, 1 représente une entrée ou sortie en mode collecteur ouvert (drain ouvert). N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant le type d'interface électrique de chaque bit du port (bitmap)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_portPolarity()****YDigitalIO****digitalio**→**setPortPolarity()****digitalio.set_portPolarity()**

Modifie la polarité des bits du port (bitmap): Pour chaque bit à 0 l'entrée sortie correspondante fonctionne manière normale, pour chaque bit à 1 elle fonctionne ne manière inversée.

```
int set_portPolarity( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant la polarité des bits du port (bitmap): Pour chaque bit à 0 l'entrée sortie correspondante fonctionne manière normale, pour chaque bit à 1 elle fonctionne ne manière inversée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_portState()****YDigitalIO****digitalio**→**setPortState()****digitalio.set_portState()**

Modifie l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite.

```
int set_portState( int newval)
```

Seuls les bits configurés en sortie dans `portDirection` sont affectés.

Paramètres :

newval un entier représentant l'état du port d'E/S digital: le bit 0 représente l'input 0 et ainsi de suite

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

digitalio→**set_userdata()****YDigitalIO****digitalio**→**setUserData()****digitalio.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

digitalio→toggle_bitState()

YDigitalIO

digitalio.toggle_bitState()

Inverse l'état d'un seul bit du port d'E/S.

```
int toggle_bitState( int bitno)
```

Paramètres :

bitno index du bit dans le port; le bit de poids faible est à l'index 0

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.13. Interface de la fonction Display

L'interface de contrôle des écrans Yoctopuce est conçue pour afficher facilement des informations et des images. Le module est capable de gérer seul la superposition de plusieurs couches graphiques, qui peuvent être dessinées individuellement, sans affichage immédiat, puis librement positionnées sur l'écran. Il est aussi capable de rejouer des séquences de commandes pré-enregistrées (animations).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_display.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDisplay = yoctolib.YDisplay;
php	require_once('yocto_display.php');
c++	#include "yocto_display.h"
m	#import "yocto_display.h"
pas	uses yocto_display;
vb	yocto_display.vb
cs	yocto_display.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDisplay;
py	from yocto_display import *

Fonction globales

yFindDisplay(func)

Permet de retrouver un écran d'après un identifiant donné.

yFirstDisplay()

Commence l'énumération des écran accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YDisplay

display→copyLayerContent(srcLayerId, dstLayerId)

Copie le contenu d'un couche d'affichage vers une autre couche.

display→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'écran au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

display→fade(brightness, duration)

Change la luminosité de l'écran en douceur, pour produire un effet de fade-in ou fade-out.

display→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'écran (pas plus de 6 caractères).

display→get_brightness()

Retourne la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100).

display→get_displayHeight()

Retourne la hauteur de l'écran, en pixels.

display→get_displayLayer(layerId)

Retourne un objet YDisplayLayer utilisable pour dessiner sur la couche d'affichage correspondante.

display→get_displayType()

Retourne le type de l'écran: monochrome, niveaux de gris ou couleur.

display→get_displayWidth()

Retourne la largeur de l'écran, en pixels.

display→get_enabled()

Retourne vrai si le l'écran est alimenté, faux sinon.

display→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'écran.

display→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'écran.

display→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'écran au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

display→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

display→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'écran, sans référence au module.

display→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'écran au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

display→get_layerCount()

Retourne le nombre des couches affichables disponibles.

display→get_layerHeight()

Retourne la hauteur des couches affichables, en pixels.

display→get_layerWidth()

Retourne la largeur des couches affichables, en pixels.

display→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'écran.

display→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

display→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

display→get_orientation()

Retourne l'orientation sélectionnée pour l'écran.

display→get_startupSeq()

Retourne le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran.

display→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

display→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'écran est joignable, sans déclencher d'erreur.

display→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'écran est joignable, sans déclencher d'erreur.

display→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'écran, avec une durée de validité spécifiée.

display→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'écran, avec une durée de validité spécifiée.

display→newSequence()

Enclanche l'enregistrement de toutes les commandes d'affichage suivantes dans une séquence, qui pourra être rejouée ultérieurement.

display→nextDisplay()

Continue l'énumération des écran commencée à l'aide de `yFirstDisplay()`.

display→pauseSequence(delay_ms)

Attend pour la durée spécifiée (en millisecondes) avant de jouer les commandes suivantes de la séquence active.

display→playSequence(sequenceName)

Joue une séquence d'affichage préalablement enregistrée à l'aide des méthodes `newSequence()` et `saveSequence()`.

display→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

display→resetAll()

Efface le contenu de l'écran et remet toutes les couches à leur état initial.

display→saveSequence(sequenceName)

Termine l'enregistrement d'une séquence et la sauvegarde sur la mémoire interne de l'écran, sous le nom choisi.

display→set_brightness(newval)

Modifie la luminosité de l'écran.

display→set_enabled(newval)

Modifie l'état d'activité de l'écran.

display→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'écran.

display→set_orientation(newval)

Modifie l'orientation de l'écran.

display→set_startupSeq(newval)

Modifie le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran.

display→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

display→stopSequence(sequenceName)

Arrête immédiatement la séquence d'affichage actuellement jouée sur l'écran.

display→swapLayerContent(layerIdA, layerIdB)

Permute le contenu de deux couches d'affichage.

display→upload(pathname, content)

Télécharge un contenu arbitraire (par exemple une image GIF) vers le système de fichier de l'écran, au chemin d'accès spécifié.

display→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YDisplay.FindDisplay()**YDisplay****yFindDisplay()****YDisplay.FindDisplay()**

Permet de retrouver un ecran d'après un identifiant donné.

YDisplay **FindDisplay**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'ecran soit en ligne au moment ou elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YDisplay.isOnline()` pour tester si l'ecran est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'ecran sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YDisplay` qui permet ensuite de contrôler l'ecran.

YDisplay.FirstDisplay()**YDisplay****yFirstDisplay()**`YDisplay.FirstDisplay()`

Commence l'énumération des écran accessibles par la librairie.

`YDisplay` **FirstDisplay()**

Utiliser la fonction `YDisplay.nextDisplay()` pour itérer sur les autres écran.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDisplay`, correspondant au premier écran accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de écran disponibles.

display→copyLayerContent()**YDisplay****display.copyLayerContent()**

Copie le contenu d'une couche d'affichage vers une autre couche.

```
int copyLayerContent( int srcLayerId, int dstLayerId)
```

La couleur et la transparence de tous les pixels de la couche de destination sont changés pour correspondre à la couche source. Cette méthode modifie le contenu affiché, mais n'a aucun effet sur les propriétés de l'objet layer lui-même. Notez que la couche zéro n'a pas de transparence (elle est toujours opaque).

Paramètres :

srcLayerId l'identifiant de la couche d'origine (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

dstLayerId l'identifiant de la couche de destination (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→describe()display.describe()**YDisplay**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'ecran au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'ecran (ex: `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

display→**fade()****display.fade()****YDisplay**

Change la luminosité de l'écran en douceur, pour produire un effet de fade-in ou fade-out.

```
int fade( int brightness, int duration)
```

Paramètres :

brightness nouvelle valeur de luminosité de l'écran

duration durée en millisecondes de la transition.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**get_advertisedValue()****YDisplay****display**→**advertisedValue()****display.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'ecran (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'ecran (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

display→**get_brightness()**

YDisplay

display→**brightness()****display.get_brightness()**

Retourne la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100).

int **get_brightness()**

Retourne :

un entier représentant la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_BRIGHTNESS_INVALID.

display→**get_displayHeight()****YDisplay****display**→**displayHeight()****display.get_displayHeight()**

Retourne la hauteur de l'écran, en pixels.

int **get_displayHeight()**

Retourne :

un entier représentant la hauteur de l'écran, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYHEIGHT_INVALID.

display→**get_displayLayer()**

YDisplay

display→**displayLayer()**

display.get_displayLayer()

Retourne un objet YDisplayLayer utilisable pour dessiner sur la couche d'affichage correspondante.

synchronized YDisplayLayer **get_displayLayer**(int **layerId**)

Le contenu n'est visible sur l'écran que lorsque la couche est active sur l'écran (et non masquée par une couche supérieure).

Paramètres :

layerId l'identifiant de la couche d'affichage désirée (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

Retourne :

un objet YDisplayLayer

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne null.

display→**get_displayType()****YDisplay****display**→**displayType()****display.get_displayType()**

Retourne le type de l'écran: monochrome, niveaux de gris ou couleur.

int **get_displayType()** ()

Retourne :

une valeur parmi Y_DISPLAYTYPE_MONO, Y_DISPLAYTYPE_GRAY et Y_DISPLAYTYPE_RGB représentant le type de l'écran: monochrome, niveaux de gris ou couleur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYTYPE_INVALID.

display→get_displayWidth()

YDisplay

display→displayWidth()

display.get_displayWidth()

Retourne la largeur de l'écran, en pixels.

int get_displayWidth()

Retourne :

un entier représentant la largeur de l'écran, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYWIDTH_INVALID.

display→**get_enabled()****YDisplay****display**→**enabled()****display.get_enabled()**

Retourne vrai si le l'ecran est alimenté, faux sinon.

int **get_enabled()**

Retourne :

soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon vrai si le l'ecran est alimenté, faux sinon

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLED_INVALID.

display→get_errorMessage()

YDisplay

display→errorMessage()

display.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'écran.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'écran.

display→**get_errorType()****YDisplay****display**→**errorType()****display.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'écran.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'écran.

display→**get_friendlyName()**

YDisplay

display→**friendlyName()**

display.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'ecran au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'ecran si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'ecran (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'ecran en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

display→**get_functionDescriptor()****YDisplay****display**→**functionDescriptor()****display.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

display→**get_functionId()**

YDisplay

display→**functionId()****display.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de l'ecran, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'ecran (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

display→**get_hardwareId()****YDisplay****display**→**hardwareId()****display.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'écran au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'écran (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'écran (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

display→get_layerCount()

YDisplay

display→layerCount()`display.get_layerCount()`

Retourne le nombre des couches affichables disponibles.

`int get_layerCount()`

Retourne :

un entier représentant le nombre des couches affichables disponibles

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LAYERCOUNT_INVALID`.

display→**get_layerHeight()****YDisplay****display**→**layerHeight()****display.get_layerHeight()**

Retourne la hauteur des couches affichables, en pixels.

int **get_layerHeight()**

Retourne :

un entier représentant la hauteur des couches affichables, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LAYERHEIGHT_INVALID`.

display→**get_layerWidth()**

YDisplay

display→**layerWidth()****display.get_layerWidth()**

Retourne la largeur des couches affichables, en pixels.

int **get_layerWidth()**

Retourne :

un entier représentant la largeur des couches affichables, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LAYERWIDTH_INVALID.

display→**get_logicalName()**
display→**logicalName()**
display.get_logicalName()

YDisplay

Retourne le nom logique de l'ecran.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'ecran. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

display→**get_module()**

YDisplay

display→**module()****display.get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

display→**get_orientation()****YDisplay****display**→**orientation()****display.get_orientation()**

Retourne l'orientation sélectionnée pour l'écran.

int **get_orientation()**

Retourne :

une valeur parmi Y_ORIENTATION_LEFT, Y_ORIENTATION_UP, Y_ORIENTATION_RIGHT et Y_ORIENTATION_DOWN représentant l'orientation sélectionnée pour l'écran

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ORIENTATION_INVALID.

display→**get_startupSeq()**

YDisplay

display→**startupSeq()****display.get_startupSeq()**

Retourne le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran.

String **get_startupSeq()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STARTUPSEQ_INVALID.

display→**get_userdata()****YDisplay****display**→**userData()****display.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

display→**isOnline()****display.isOnline()**

YDisplay

Vérifie si le module hébergeant l'écran est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache de l'écran sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si l'écran est joignable, false sinon

display→**load()****display.load()****YDisplay**

Met en cache les valeurs courantes de l'ecran, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**newSequence()****display.newSequence()****YDisplay**

Enclanche l'enregistrement de toutes les commandes d'affichage suivantes dans une séquence, qui pourra être rejouée ultérieurement.

```
int newSequence( )
```

Le nom de la séquence sera donné au moment de l'appel à `saveSequence()`, une fois la séquence terminée.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**nextDisplay()****display.nextDisplay()****YDisplay**

Continue l'énumération des écran commencée à l'aide de `yFirstDisplay()`.

`YDisplay` **nextDisplay()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDisplay` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

display→pauseSequence()**YDisplay****display.pauseSequence()**

Attend pour la durée spécifiée (en millisecondes) avant de jouer les commandes suivantes de la séquence active.

```
int pauseSequence( int delay_ms)
```

Cette méthode peut être utilisée lors de l'enregistrement d'une séquence d'affichage, pour insérer une attente mesurée lors de l'exécution (mais sans effet immédiat). Cette méthode peut aussi être appelée dynamiquement pendant l'exécution d'une séquence enregistrée, pour suspendre temporairement ou reprendre l'exécution. Pour annuler une attente, appelez simplement la méthode avec une attente de zéro.

Paramètres :

delay_ms la durée de l'attente, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→playSequence()`display.playSequence()`**YDisplay**

Joue une séquence d'affichage préalablement enregistrée à l'aide des méthodes `newSequence()` et `saveSequence()`.

```
int playSequence( String sequenceName)
```

Paramètres :

sequenceName le nom de la nouvelle séquence créée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→registerValueCallback()**YDisplay****display.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

display→resetAll()**display.resetAll()****YDisplay**

Efface le contenu de l'écran et remet toutes les couches à leur état initial.

```
int resetAll( )
```

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**saveSequence()****display.saveSequence()****YDisplay**

Termine l'enregistrement d'une séquence et la sauvegarde sur la mémoire interne de l'écran, sous le nom choisi.

```
int saveSequence( String sequenceName)
```

La séquence peut être rejouée ultérieurement à l'aide de la méthode `playSequence()`.

Paramètres :

sequenceName le nom de la nouvelle séquence créée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_brightness()****YDisplay****display**→**setBrightness()****display.set_brightness()**

Modifie la luminosité de l'écran.

```
int set_brightness( int newval)
```

Le paramètre est une valeur entre 0 et 100. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la luminosité de l'écran

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_enabled()**

YDisplay

display→**setEnabled()****display.set_enabled()**

Modifie l'état d'activité de l'écran.

```
int set_enabled( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon l'état d'activité de l'écran

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_logicalName()**
display→**setLogicalName()**
display.set_logicalName()

YDisplay

Modifie le nom logique de l'ecran.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'ecran.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→set_orientation()

YDisplay

display→setOrientation()

display.set_orientation()

Modifie l'orientation de l'écran.

```
int set_orientation( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une valeur parmi `Y_ORIENTATION_LEFT`, `Y_ORIENTATION_UP`, `Y_ORIENTATION_RIGHT` et `Y_ORIENTATION_DOWN` représentant l'orientation de l'écran

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_startupSeq()****YDisplay****display**→**setStartupSeq()****display.set_startupSeq()**

Modifie le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran.

```
int set_startupSeq( String newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom de la séquence à jouer à la mise sous tension de l'écran

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→**set_userdata()**

YDisplay

display→**setUserData()****display.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

display→**stopSequence()****display.stopSequence()****YDisplay**

Arrête immédiatement la séquence d'affichage actuellement jouée sur l'écran.

```
int stopSequence( )
```

L'affichage est laissé tel quel.

Paramètres :

sequenceName le nom de la nouvelle séquence créée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→swapLayerContent()**YDisplay****display.swapLayerContent()**

Permute le contenu de deux couches d'affichage.

```
int swapLayerContent( int layerIdA, int layerIdB)
```

La couleur et la transparence de tous les pixels des deux couches sont permutées. Cette méthode modifie le contenu affiché, mais n'a aucun effet sur les propriétés de l'objet layer lui-même. En particulier, la visibilité des deux couches reste inchangée. Cela permet d'implémenter très efficacement un affichage par double-buffering, en utilisant une couche cachée et une couche visible. Notez que la couche zéro n'a pas de transparence (elle est toujours opaque).

Paramètres :

layerIdA l'identifiant de la première couche (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

layerIdB l'identifiant de la deuxième couche (un chiffre parmi 0..layerCount-1)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

display→upload()`display.upload()`**YDisplay**

Télécharge un contenu arbitraire (par exemple une image GIF) vers le système de fichier de l'écran, au chemin d'accès spécifié.

```
int upload( String pathname)
```

Si un fichier existe déjà pour le même chemin d'accès, son contenu est remplacé.

Paramètres :

pathname nom complet du fichier, y compris le chemin d'accès.

content contenu du fichier à télécharger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.14. Interface des objets DisplayLayer

Un DisplayLayer est une couche de contenu affichable (images, texte, etc.). Le contenu n'est visible sur l'écran que lorsque la couche est active sur l'écran (et non masquée par une couche supérieure).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_display.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YDisplay = yoctolib.YDisplay;
php	require_once('yocto_display.php');
c++	#include "yocto_display.h"
m	#import "yocto_display.h"
pas	uses yocto_display;
vb	yocto_display.vb
cs	yocto_display.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDisplay;
py	from yocto_display import *

Méthodes des objets YDisplayLayer

displaylayer→clear()

Efface tout le contenu de la couche de dessin, de sorte à ce qu'elle redevienne entièrement transparente.

displaylayer→clearConsole(text)

Efface le contenu de la zone de console, et repositionne le curseur de la console en haut à gauche de la zone.

displaylayer→consoleOut(text)

Affiche un message dans la zone de console, et déplace le curseur de la console à la fin du texte.

displaylayer→drawBar(x1, y1, x2, y2)

Dessine un rectangle plein à une position spécifiée.

displaylayer→drawBitmap(x, y, w, bitmap, bgcol)

Dessine un bitmap à la position spécifiée de la couche.

displaylayer→drawCircle(x, y, r)

Dessine un cercle vide à une position spécifiée.

displaylayer→drawDisc(x, y, r)

Dessine un disque plein à une position spécifiée.

displaylayer→drawImage(x, y, imagename)

Dessine une image GIF à la position spécifiée de la couche.

displaylayer→drawPixel(x, y)

Dessine un pixel unique à une position spécifiée.

displaylayer→drawRect(x1, y1, x2, y2)

Dessine un rectangle vide à une position spécifiée.

displaylayer→drawText(x, y, anchor, text)

Affiche un texte à la position spécifiée de la couche.

displaylayer→get_display()

Retourne l'YDisplay parent.

displaylayer→get_displayHeight()

Retourne la hauteur de l'écran, en pixels.

displaylayer→get_displayWidth()

Retourne la largeur de l'écran, en pixels.

displaylayer→get_layerHeight()

Retourne la hauteur des couches affichables, en pixels.

displaylayer→get_layerWidth()

Retourne la largeur des couches affichables, en pixels.

displaylayer→hide()

Cache la couche de dessin.

displaylayer→lineTo(x, y)

Dessine une ligne depuis le point de dessin courant jusqu'à la position spécifiée.

displaylayer→moveTo(x, y)

Déplace le point de dessin courant de cette couche à la position spécifiée.

displaylayer→reset()

Remet la couche de dessin dans son état initial (entièrement transparente, réglages par défaut).

displaylayer→selectColorPen(color)

Choisit la couleur du crayon à utiliser pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin.

displaylayer→selectEraser()

Choisit une gomme plutôt qu'un crayon pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin, à l'exception de l'affichage de texte et de copie d'images bitmaps.

displaylayer→selectFont(fontname)

Sélectionne la police de caractères à utiliser pour les fonctions d'affichage de texte suivantes.

displaylayer→selectGrayPen(graylevel)

Choisit le niveau de gris à utiliser pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin.

displaylayer→setAntialiasingMode(mode)

Active ou désactive l'anti-aliasing pour tracer les lignes et les cercles.

displaylayer→setConsoleBackground(bgcol)

Configure la couleur de fond utilisée par la fonction `clearConsole` et par le défilement automatique de la console.

displaylayer→setConsoleMargins(x1, y1, x2, y2)

Configure les marges d'affichage pour la fonction `consoleOut`.

displaylayer→setConsoleWordWrap(wordwrap)

Configure le mode de retour à la ligne utilisé par la fonction `consoleOut`.

displaylayer→setLayerPosition(x, y, scrollTime)

Déplace la position de la couche de dessin par rapport au coin supérieur gauche de l'écran.

displaylayer→unhide()

Affiche la couche.

displaylayer→clear()`displaylayer.clear()`

YDisplayLayer

Efface tout le contenu de la couche de dessin, de sorte à ce qu'elle redevienne entièrement transparente.

`int clear()`

Cette méthode ne change pas les réglages de la couche. Si vous désirez remettre la couche dans son état initial, utilisez plutôt la méthode `reset()`.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→clearConsole()**YDisplayLayer****displaylayer.clearConsole()**

Efface le contenu de la zone de console, et repositionne le curseur de la console en haut à gauche de la zone.

int **clearConsole**()

Paramètres :

text le texte à afficher

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→consoleOut()**YDisplayLayer****displaylayer.consoleOut()**

Affiche un message dans la zone de console, et déplace le curseur de la console à la fin du texte.

```
int consoleOut( String text)
```

Le curseur revient automatiquement en début de ligne suivante lorsqu'un saut de ligne est rencontré, ou lorsque la marge droite est atteinte. Lorsque le texte à afficher s'apprête à dépasser la marge inférieure, le contenu de la zone de console est automatiquement décalé vers le haut afin de laisser la place à la nouvelle ligne de texte.

Paramètres :

text le message à afficher

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**drawBar()****displaylayer.drawBar()****YDisplayLayer**

Dessine un rectangle plein à une position spécifiée.

```
int drawBar( int x1, int y1, int x2, int y2)
```

Paramètres :

x1 la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord gauche du rectangle

y1 la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord supérieur du rectangle

x2 la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord droit du rectangle

y2 la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord inférieur du rectangle

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawBitmap()**YDisplayLayer****displaylayer.drawBitmap()**

Dessine un bitmap à la position spécifiée de la couche.

```
int drawBitmap( int x, int y, int w, int bgcol)
```

Le bitmap est passé sous forme d'un objet binaire, où chaque bit correspond à un pixel, de gauche à droite et de haut en bas. Le bit de poids fort de chaque octet correspond au pixel de gauche, et le bit de poids faible au pixel le plus à droite. Les bits à 1 sont dessinés avec la couleur active de la couche. Les bits à 0 avec la couleur de fond spécifiée, sauf si la valeur -1 a été choisie, auquel cas ils ne sont pas dessinés (ils sont considérés comme transparents). Chaque ligne commence sur un nouvel octet. La hauteur du bitmap est donnée implicitement par la taille de l'objet binaire.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord gauche du bitmap
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord supérieur du bitmap
- w** la largeur du bitmap, en pixels
- bitmap** l'objet binaire contenant le bitmap
- bgcol** le niveau de gris à utiliser pour les bits à zéro (0 = noir, 255 = blanc), ou -1 pour laisser les pixels inchangés

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawCircle()**YDisplayLayer****displaylayer.drawCircle()**

Dessine un cercle vide à une position spécifiée.

```
int drawCircle( int x, int y, int r)
```

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au centre du cercle
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au centre du cercle
- r** le rayon du cercle, en pixels

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawDisc()**YDisplayLayer****displaylayer.drawDisc()**

Dessine un disque plein à une position spécifiée.

```
int drawDisc( int x, int y, int r)
```

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au centre du disque
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au centre du disque
- r** le rayon du disque, en pixels

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawImage()**YDisplayLayer****displaylayer.drawImage()**

Dessine une image GIF à la position spécifiée de la couche.

```
int drawImage( int x, int y, String imagename)
```

L'image GIF doit avoir été préalablement préchargée dans la mémoire du module. Si vous rencontrez des problèmes à l'utilisation d'une image bitmap, consultez les logs du module pour voir si vous n'y trouvez pas un message à propos d'un fichier d'image manquant ou d'un format de fichier invalide.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord gauche de l'image
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord supérieur de l'image
- imagename** le nom du fichier GIF à afficher

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawPixel()

YDisplayLayer

displaylayer.drawPixel()

Dessine un pixel unique à une position spécifiée.

```
int drawPixel( int x, int y)
```

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawRect()**YDisplayLayer****displaylayer.drawRect()**

Dessine un rectangle vide à une position spécifiée.

```
int drawRect( int x1, int y1, int x2, int y2)
```

Paramètres :

- x1** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord gauche du rectangle
- y1** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord supérieur du rectangle
- x2** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au bord droit du rectangle
- y2** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au bord inférieur du rectangle

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→drawText()**YDisplayLayer****displaylayer.drawText ()**

Affiche un texte à la position spécifiée de la couche.

```
int drawText( int x, int y, ALIGN anchor, String text)
```

Le point du texte qui sera aligné sur la position spécifiée est appelé point d'ancrage, et peut être choisi parmi plusieurs options.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au point d'ancrage du texte
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au point d'ancrage du texte
- anchor** le point d'ancrage du texte, choisi parmi l'énumération Y_ALIGN: Y_ALIGN_TOP_LEFT, Y_ALIGN_CENTER_LEFT, Y_ALIGN_BASELINE_LEFT, Y_ALIGN_BOTTOM_LEFT, Y_ALIGN_TOP_CENTER, Y_ALIGN_CENTER, Y_ALIGN_BASELINE_CENTER, Y_ALIGN_BOTTOM_CENTER, Y_ALIGN_TOP_DECIMAL, Y_ALIGN_CENTER_DECIMAL, Y_ALIGN_BASELINE_DECIMAL, Y_ALIGN_BOTTOM_DECIMAL, Y_ALIGN_TOP_RIGHT, Y_ALIGN_CENTER_RIGHT, Y_ALIGN_BASELINE_RIGHT, Y_ALIGN_BOTTOM_RIGHT.
- text** le texte à afficher

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**get_display()****YDisplayLayer****displaylayer**→**display()****displaylayer.get_display()**

Retourne l'YDisplay parent.

YDisplay **get_display()**

Retourne l'objet YDisplay parent du YDisplayLayer courant.

Retourne :

un objet YDisplay

displaylayer→get_displayHeight()

YDisplayLayer

displaylayer→displayHeight()

displaylayer.get_displayHeight()

Retourne la hauteur de l'écran, en pixels.

int get_displayHeight()

Retourne :

un entier représentant la hauteur de l'écran, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYHEIGHT_INVALID.

displaylayer→**get_displayWidth()****YDisplayLayer****displaylayer**→**displayWidth()****displaylayer.get_displayWidth()**

Retourne la largeur de l'écran, en pixels.

int **get_displayWidth()**

Retourne :

un entier représentant la largeur de l'écran, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISPLAYWIDTH_INVALID.

displaylayer→get_layerHeight()

YDisplayLayer

displaylayer→layerHeight()

displaylayer.get_layerHeight()

Retourne la hauteur des couches affichables, en pixels.

int get_layerHeight()

Retourne :

un entier représentant la hauteur des couches affichables, en pixels. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LAYERHEIGHT_INVALID.

displaylayer→**get_layerWidth()****YDisplayLayer****displaylayer**→**layerWidth()****displaylayer.get_layerWidth()**

Retourne la largeur des couches affichables, en pixels.

int **get_layerWidth()**

Retourne :

un entier représentant la largeur des couches affichables, en pixels

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LAYERWIDTH_INVALID.

displaylayer→hide()displaylayer.hide()**YDisplayLayer**

Cache la couche de dessin.

int hide()

L'état de la couche est préservé, mais la couche ne sera plus plus affichés à l'écran jusqu'au prochain appel à `unhide()`. Le fait de cacher la couche améliore les performances de toutes les primitives d'affichage, car il évite de consacrer inutilement des cycles de calcul à afficher les états intermédiaires (technique de double-buffering).

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→lineTo()`displaylayer.lineTo()`**YDisplayLayer**

Dessine une ligne depuis le point de dessin courant jusqu'à la position spécifiée.

```
int lineTo( int x, int y)
```

Le pixel final spécifié est inclus dans la ligne dessinée. Le point de dessin courant est déplacé à au point final de la ligne.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'au point final
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'au point final

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**moveTo()****displaylayer.moveTo()****YDisplayLayer**

Déplace le point de dessin courant de cette couche à la position spécifiée.

```
int moveTo( int x, int y)
```

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de la couche de dessin
- y** la distance en pixels depuis le haut de la couche de dessin

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→reset()`displaylayer.reset()`**YDisplayLayer**

Remet la couche de dessin dans son état initial (entièrement transparente, réglages par défaut).

`int reset()`

Réinitialise la position du point de dessin courant au coin supérieur gauche, et la couleur de dessin à la valeur la plus lumineuse. Si vous désirez simplement effacer le contenu de la couche, utilisez plutôt la méthode `clear()`.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→selectColorPen()

YDisplayLayer

displaylayer.selectColorPen()

Choisit la couleur du crayon à utiliser pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin.

```
int selectColorPen( int color)
```

La couleur est fournie sous forme de couleur RGB. Pour les écrans monochromes ou en niveaux de gris, la couleur est automatiquement ramenée dans les valeurs permises.

Paramètres :

color la couleur RGB désirée (sous forme d'entier 24 bits)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→selectEraser()
displaylayer.selectEraser()

YDisplayLayer

Choisit une gomme plutôt qu'un crayon pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin, à l'exception de l'affichage de texte et de copie d'images bitmaps.

int **selectEraser()**

Tous les points dessinés à la gomme redeviennent transparents (comme ils l'étaient lorsque la couche était vide), rendant ainsi visibles les couches inférieures.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→selectFont()**YDisplayLayer****displaylayer.selectFont()**

Sélectionne la police de caractères à utiliser pour les fonctions d'affichage de texte suivantes.

```
int selectFont( String fontname)
```

La police est spécifiée par le nom de son fichier. Vous pouvez utiliser l'une des polices prédéfinies dans le module, ou une autre police que vous avez préalablement préchargé dans la mémoire du module. Si vous rencontrez des problèmes à l'utilisation d'une police de caractères, consultez les logs du module pour voir si vous n'y trouvez pas un message à propos d'un fichier de police manquant ou d'un format de fichier invalide.

Paramètres :

fontname le nom du fichier définissant la police de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**selectGrayPen()****YDisplayLayer****displaylayer.selectGrayPen()**

Choisit le niveau de gris à utiliser pour tous les appels suivants aux fonctions de dessin.

```
int selectGrayPen( int graylevel)
```

Le niveau de gris est fourni sous forme d'un chiffre allant de 0 (noir) à 255 (blanc, ou la couleur la plus claire de l'écran, quelle qu'elle soit). Pour les écrans monochromes (sans niveaux de gris), toute valeur inférieure à 128 conduit à un point noir, et toute valeur supérieure ou égale à 128 devient un point lumineux.

Paramètres :

graylevel le niveau de gris désiré, de 0 à 255

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→setAntialiasingMode()**YDisplayLayer****displaylayer.setAntialiasingMode()**

Active ou désactive l'anti-aliasing pour tracer les lignes et les cercles.

```
int setAntialiasingMode( boolean mode)
```

L'anti-aliasing est atténue la pixelisation des images lorsqu'on regarde l'écran depuis une distance suffisante, mais peut aussi donner parfois une impression de flou lorsque l'écran est regardé de très près. Au final, c'est un choix esthétique qui vous revient. L'anti-aliasing est activé par défaut pour les écrans en niveaux de gris et les écrans couleurs, mais vous pouvez le désactiver si vous préférez. Ce réglage n'a pas d'effet sur les écrans monochromes.

Paramètres :

mode true pour activer l'antialiasing, false pour le désactiver.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→setConsoleBackground()**YDisplayLayer****displaylayer.setConsoleBackground()**

Configure la couleur de fond utilisée par la fonction `clearConsole` et par le défilement automatique de la console.

```
int setConsoleBackground( int bgcol)
```

Paramètres :

bgcol le niveau de gris à utiliser pour le fond lors de défilement (0 = noir, 255 = blanc), ou -1 pour un fond transparent

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→setConsoleMargins()**YDisplayLayer****displaylayer.setConsoleMargins()**

Configure les marges d'affichage pour la fonction `consoleOut`.

```
int setConsoleMargins( int x1, int y1, int x2, int y2)
```

Paramètres :

- x1** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'à la marge gauche
- y1** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'à la marge supérieure
- x2** la distance en pixels depuis la gauche de la couche jusqu'à la marge droite
- y2** la distance en pixels depuis le haut de la couche jusqu'à la marge inférieure

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**setConsoleWordWrap()****YDisplayLayer****displaylayer.setConsoleWordWrap()**

Configure le mode de retour à la ligne utilisé par la fonction `consoleOut`.

```
int setConsoleWordWrap( boolean wordwrap )
```

Paramètres :

wordwrap `true` pour retourner à la ligne entre les mots seulements, `false` pour retourner à l'extrême droite de chaque ligne.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→setLayerPosition()**YDisplayLayer****displaylayer.setLayerPosition()**

Déplace la position de la couche de dessin par rapport au coin supérieur gauche de l'écran.

```
int setLayerPosition( int x, int y, int scrollTime)
```

Lorsqu'une durée de défilement est configurée, la position d'affichage de la couche est automatiquement mise à jour durant les millisecondes suivantes pour animer le déplacement.

Paramètres :

- x** la distance en pixels depuis la gauche de l'écran jusqu'à l'origine de la couche.
- y** la distance en pixels depuis le haut de l'écran jusqu'à l'origine de la couche.
- scrollTime** durée en millisecondes du déplacement, ou 0 si le déplacement doit être immédiat.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

displaylayer→**unhide()****displaylayer.unhide()**

YDisplayLayer

Affiche la couche.

```
int unhide( )
```

Affiche a nouveau la couche après la command hide.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.15. Interface de contrôle de l'alimentation

La librairie de programmation Yoctopuce permet de contrôler la source d'alimentation qui doit être utilisée pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant. Le module est par ailleurs capable de couper automatiquement l'alimentation externe lorsqu'il détecte que la tension a trop chuté (batterie épuisée).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_dualpower.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YDualPower = yoctolib.YDualPower;</code>
php	<code>require_once('yocto_dualpower.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_dualpower.h"</code>
m	<code>#import "yocto_dualpower.h"</code>
pas	<code>uses yocto_dualpower;</code>
vb	<code>yocto_dualpower.vb</code>
cs	<code>yocto_dualpower.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YDualPower;</code>
py	<code>from yocto_dualpower import *</code>

Fonction globales

yFindDualPower(func)

Permet de retrouver un contrôle d'alimentation d'après un identifiant donné.

yFirstDualPower()

Commence l'énumération des contrôles d'alimentation accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YDualPower

dualpower→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du contrôle d'alimentation au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

dualpower→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du contrôle d'alimentation (pas plus de 6 caractères).

dualpower→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

dualpower→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

dualpower→get_extVoltage()

Retourne la tension mesurée sur l'alimentation de puissance externe, en millivolts.

dualpower→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du contrôle d'alimentation au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

dualpower→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

dualpower→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du contrôle d'alimentation, sans référence au module.

dualpower→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du contrôle d'alimentation au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

dualpower→get_logicalName()

Retourne le nom logique du contrôle d'alimentation.

dualpower→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

dualpower→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

dualpower→get_powerControl()

Retourne le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

dualpower→get_powerState()

Retourne la source d'alimentation active pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

dualpower→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

dualpower→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'alimentation est joignable, sans déclencher d'erreur.

dualpower→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'alimentation est joignable, sans déclencher d'erreur.

dualpower→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'alimentation, avec une durée de validité spécifiée.

dualpower→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'alimentation, avec une durée de validité spécifiée.

dualpower→nextDualPower()

Continue l'énumération des contrôles d'alimentation commencée à l'aide de `yFirstDualPower()`.

dualpower→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

dualpower→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du contrôle d'alimentation.

dualpower→set_powerControl(newval)

Modifie le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

dualpower→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

dualpower→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YDualPower.FindDualPower()**YDualPower****yFindDualPower()**`YDualPower.FindDualPower()`

Permet de retrouver un contrôle d'alimentation d'après un identifiant donné.

`YDualPower` **FindDualPower**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le contrôle d'alimentation soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YDualPower.isOnline()` pour tester si le contrôle d'alimentation est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le contrôle d'alimentation sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YDualPower` qui permet ensuite de contrôler le contrôle d'alimentation.

YDualPower.FirstDualPower()**YDualPower****yFirstDualPower()**`YDualPower.FirstDualPower()`

Commence l'énumération des contrôles d'alimentation accessibles par la librairie.

`YDualPower` **FirstDualPower()**

Utiliser la fonction `YDualPower.nextDualPower()` pour itérer sur les autres contrôles d'alimentation.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDualPower`, correspondant au premier contrôle d'alimentation accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de contrôles d'alimentation disponibles.

dualpower→describe()`dualpower.describe()`**YDualPower**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du contrôle d'alimentation au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le contrôle d'alimentation (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

dualpower→**get_advertisedValue()****YDualPower****dualpower**→**advertisedValue()****dualpower.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du contrôle d'alimentation (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du contrôle d'alimentation (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

dualpower→get_errorMessage()

YDualPower

dualpower→errorMessage()

dualpower.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

dualpower→get_errorType()**YDualPower****dualpower→errorType()****dualpower.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du contrôle d'alimentation.

dualpower→get_extVoltage()

YDualPower

dualpower→extVoltage()

dualpower.get_extVoltage()

Retourne la tension mesurée sur l'alimentation de puissance externe, en millivolts.

int get_extVoltage()

Retourne :

un entier représentant la tension mesurée sur l'alimentation de puissance externe, en millivolts

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_EXTVOLTAGE_INVALID.

dualpower→get_friendlyName()**YDualPower****dualpower→friendlyName()****dualpower.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du contrôle d'alimentation au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du contrôle d'alimentation si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du contrôle d'alimentation (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'alimentation en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

dualpower→**get_functionDescriptor()**

YDualPower

dualpower→**functionDescriptor()**

dualpower.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

dualpower→**get_functionId()**
dualpower→**functionId()**
dualpower.get_functionId()

YDualPower

Retourne l'identifiant matériel du contrôle d'alimentation, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'alimentation (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

dualpower→get_hardwareId()

YDualPower

dualpower→hardwareId()

dualpower.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du contrôle d'alimentation au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String get_hardwareId()

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du contrôle d'alimentation (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'alimentation (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

dualpower→get_logicalName()**YDualPower****dualpower→logicalName()****dualpower.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du contrôle d'alimentation.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du contrôle d'alimentation. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

dualpower→**get_module()**

YDualPower

dualpower→**module()**`dualpower.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

dualpower→**get_powerControl()****YDualPower****dualpower**→**powerControl()****dualpower.get_powerControl()**

Retourne le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

```
int get_powerControl()
```

Retourne :

une valeur parmi Y_POWERCONTROL_AUTO, Y_POWERCONTROL_FROM_USB, Y_POWERCONTROL_FROM_EXT et Y_POWERCONTROL_OFF représentant le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POWERCONTROL_INVALID.

dualpower→get_powerState()

YDualPower

dualpower→powerState()

dualpower.get_powerState()

Retourne la source d'alimentation active pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

```
int get_powerState( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_POWERSTATE_OFF, Y_POWERSTATE_FROM_USB et Y_POWERSTATE_FROM_EXT représentant la source d'alimentation active pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POWERSTATE_INVALID.

dualpower→**get_userdata()****YDualPower****dualpower**→**userData()****dualpower.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

dualpower→**isOnline()****dualpower.isOnline()**

YDualPower

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'alimentation est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du contrôle d'alimentation sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le contrôle d'alimentation est joignable, `false` sinon

dualpower→**load()****dualpower.load()****YDualPower**

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'alimentation, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

dualpower→**nextDualPower()**

YDualPower

dualpower.nextDualPower()

Continue l'énumération des contrôles d'alimentation commencée à l'aide de `yFirstDualPower()`.

YDualPower **nextDualPower()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YDualPower` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

dualpower→registerValueCallback()**YDualPower****dualpower.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

dualpower→**set_logicalName()****YDualPower****dualpower**→**setLogicalName()****dualpower.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du contrôle d'alimentation.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du contrôle d'alimentation.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

dualpower→**set_powerControl()****YDualPower****dualpower**→**setPowerControl()****dualpower.set_powerControl()**

Modifie le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant.

```
int set_powerControl( int newval)
```

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_POWERCONTROL_AUTO, Y_POWERCONTROL_FROM_USB, Y_POWERCONTROL_FROM_EXT et Y_POWERCONTROL_OFF représentant le mode d'alimentation choisi pour les fonctions du module consommant beaucoup de courant

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

dualpower→set_userdata()

YDualPower

dualpower→setUserData()

dualpower.set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

void **set_userdata**(Object **data**)

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.16. Interface de la fonction Files

L'interface de stockage de fichiers permet de stocker des fichiers sur certains modules, par exemple pour personnaliser un service web (dans le cas d'un module connecté au réseau) ou pour ajouter un police de caractères (dans le cas d'un module d'affichage).

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_files.js'></script>
nodejs	var yocotolib = require('yocotolib'); var YFiles = yocotolib.YFiles;
php	require_once('yocto_files.php');
c++	#include "yocto_files.h"
m	#import "yocto_files.h"
pas	uses yocto_files;
vb	yocto_files.vb
cs	yocto_files.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YFiles;
py	from yocto_files import *

Fonction globales

yFindFiles(func)

Permet de retrouver un système de fichier d'après un identifiant donné.

yFirstFiles()

Commence l'énumération des système de fichier accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YFiles

files→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du système de fichier au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

files→download(pathname)

Télécharge le fichier choisi du filesystem et retourne son contenu.

files→download_async(pathname, callback, context)

Procède au chargement du bloc suivant de mesures depuis l'enregistreur de données du module, de manière asynchrone.

files→format_fs()

Rétabli le système de fichier dans on état original, défragmenté.

files→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du système de fichier (pas plus de 6 caractères).

files→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du système de fichier.

files→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du système de fichier.

files→get_filesCount()

Retourne le nombre de fichiers présents dans le système de fichier.

files→get_freeSpace()

Retourne l'espace disponible dans le système de fichier pour charger des nouveaux fichiers, en octets.

files→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du système de fichier au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

files→get_functionDescriptor()

3. Reference

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

files→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du système de fichier, sans référence au module.

files→**get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du système de fichier au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

files→**get_list(pattern)**

Retourne une liste d'objets objet `YFileRecord` qui décrivent les fichiers présents dans le système de fichier.

files→**get_logicalName()**

Retourne le nom logique du système de fichier.

files→**get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

files→**get_module_async(callback, context)**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

files→**get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

files→**isOnline()**

Vérifie si le module hébergeant le système de fichier est joignable, sans déclencher d'erreur.

files→**isOnline_async(callback, context)**

Vérifie si le module hébergeant le système de fichier est joignable, sans déclencher d'erreur.

files→**load(msValidity)**

Met en cache les valeurs courantes du système de fichier, avec une durée de validité spécifiée.

files→**load_async(msValidity, callback, context)**

Met en cache les valeurs courantes du système de fichier, avec une durée de validité spécifiée.

files→**nextFiles()**

Continue l'énumération des système de fichier commencée à l'aide de `yFirstFiles()`.

files→**registerValueCallback(callback)**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

files→**remove(pathname)**

Efface un fichier, spécifié par son path complet, du système de fichier.

files→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du système de fichier.

files→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

files→**upload(pathname, content)**

Télécharge un contenu vers le système de fichier, au chemin d'accès spécifié.

files→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YFiles.FindFiles()**YFiles****yFindFiles()**`YFiles.FindFiles()`

Permet de retrouver un système de fichier d'après un identifiant donné.

`YFiles FindFiles(String func)`

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le système de fichier soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YFiles.isOnline()` pour tester si le système de fichier est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le système de fichier sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YFiles` qui permet ensuite de contrôler le système de fichier.

YFiles.FirstFiles()

YFiles

yFirstFiles()`YFiles.FirstFiles()`

Commence l'énumération des système de fichier accessibles par la librairie.

YFiles **FirstFiles()**

Utiliser la fonction `YFiles.nextFiles()` pour itérer sur les autres système de fichier.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YFiles`, correspondant au premier système de fichier accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de système de fichier disponibles.

files→describe()files.describe()**YFiles**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du système de fichier au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le système de fichier (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

files→**format_fs()****files.format_fs()**

YFiles

Rétabli le système de fichier dans on état original, défragmenté.

int format_fs()

entièrement vide. Tous les fichiers précédemment chargés sont irrémédiablement effacés.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

files→**get_advertisedValue()****YFiles****files**→**advertisedValue()****files.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du système de fichier (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du système de fichier (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID`.

files→**get_errorMessage()**

YFiles

files→**errorMessage()****files.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du système de fichier.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du système de fichier.

files→**get_errorType()****YFiles****files**→**errorType()****files.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du système de fichier.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du système de fichier.

files→**get_filesCount()**

YFiles

files→**filesCount()****files.get_filesCount()**

Retourne le nombre de fichiers présents dans le système de fichier.

int **get_filesCount()**

Retourne :

un entier représentant le nombre de fichiers présents dans le système de fichier

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FILESCOUNT_INVALID`.

files→**get_freeSpace()****YFiles****files**→**freeSpace()****files.get_freeSpace()**

Retourne l'espace disponible dans le système de fichier pour charger des nouveaux fichiers, en octets.

```
int get_freeSpace( )
```

Retourne :

un entier représentant l'espace disponible dans le système de fichier pour charger des nouveaux fichiers, en octets

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FREESPACE_INVALID`.

files→**get_friendlyName()****YFiles****files**→**friendlyName()****files.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du système de fichier au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du système de fichier si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du système de fichier (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le système de fichier en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

files→**get_functionDescriptor()****YFiles****files**→**functionDescriptor()****files.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

files→**get_functionId()**

YFiles

files→**functionId()****files.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du système de fichier, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le système de fichier (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

files→**get_hardwareId()****YFiles****files**→**hardwareId()****files.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du système de fichier au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du système de fichier (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le système de fichier (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

files→**get_list()****files**→**list()****files.get_list()**

Retourne une liste d'objets objet YFileRecord qui décrivent les fichiers présents dans le système de fichier.

`ArrayList<YFileRecord> get_list(String pattern)`

Paramètres :

pattern un filtre optionel sur les noms de fichiers retournés, pouvant contenir des astérisques et des points d'interrogations comme jokers. Si le pattern fourni est vide, tous les fichiers sont retournés.

Retourne :

une liste d'objets YFileRecord, contenant le nom complet (y compris le chemin d'accès), la taille en octets et le CRC 32-bit du contenu du fichier.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

files→**get_logicalName()****YFiles****files**→**logicalName()****files.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du système de fichier.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du système de fichier. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

files→**get_module()**

YFiles

files→**module()**`files.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

files→**get_userdata()****YFiles****files**→**userData()****files.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

files→isOnline()`files.isOnline()`

YFiles

Vérifie si le module hébergeant le système de fichier est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du système de fichier sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le système de fichier est joignable, `false` sinon

files→**load()****files.load()****YFiles**

Met en cache les valeurs courantes du système de fichier, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

files→**nextFiles()****files.nextFiles()**

YFiles

Continue l'énumération des système de fichier commencée à l'aide de `yFirstFiles()`.

YFiles **nextFiles()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YFiles` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

files→registerValueCallback()**YFiles****files.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

files→remove()`files.remove()`**YFiles**

Efface un fichier, spécifié par son path complet, du système de fichier.

```
int remove( String pathname)
```

A cause de la fragmentation, l'effacement d'un fichier ne libère pas toujours la totalité de l'espace qu'il occupe. Par contre, la ré-écriture d'un fichier du même nom récupérera dans tout les cas l'espace qui n'aurait éventuellement pas été libéré. Pour s'assurer de libérer la totalité de l'espace du système de fichier, utilisez la fonction `format_fs`.

Paramètres :

pathname nom complet du fichier, y compris le chemin d'accès.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

files→**set_logicalName()****YFiles****files**→**setLogicalName()****files.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du système de fichier.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du système de fichier.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

files→**set_userdata()**

YFiles

files→**setUserData()****files.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

files→**upload()**`files.upload()`**YFiles**

Télécharge un contenu vers le système de fichier, au chemin d'accès spécifié.

```
int upload( String pathname)
```

Si un fichier existe déjà pour le même chemin d'accès, son contenu est remplacé.

Paramètres :

pathname nom complet du fichier, y compris le chemin d'accès.

content contenu du fichier à télécharger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.17. Interface de la fonction GenericSensor

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_genericsensor.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YGenericSensor = yoctolib.YGenericSensor;
php	require_once('yocto_genericsensor.php');
c++	#include "yocto_genericsensor.h"
m	#import "yocto_genericsensor.h"
pas	uses yocto_genericsensor;
vb	yocto_genericsensor.vb
cs	yocto_genericsensor.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YGenericSensor;
py	from yocto_genericsensor import *

Fonction globales

yFindGenericSensor(func)

Permet de retrouver un capteur générique d'après un identifiant donné.

yFirstGenericSensor()

Commence l'énumération des capteurs génériques accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YGenericSensor

genericsensor→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

genericsensor→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur générique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

genericsensor→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur générique (pas plus de 6 caractères).

genericsensor→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

genericsensor→get_currentValue()

Retourne la valeur mesurée actuelle.

genericsensor→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur générique.

genericsensor→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur générique.

genericsensor→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur générique au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

genericsensor→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

genericsensor→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur générique, sans référence au module.

genericsensor→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur générique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`genericsensor→get_highestValue()`

Retourne la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

`genericsensor→get_logFrequency()`

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

`genericsensor→get_logicalName()`

Retourne le nom logique du capteur générique.

`genericsensor→get_lowestValue()`

Retourne la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

`genericsensor→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`genericsensor→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`genericsensor→get_recordedData(startTime, endTime)`

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

`genericsensor→get_reportFrequency()`

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

`genericsensor→get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

`genericsensor→get_signalRange()`

Retourne la plage de signal électrique utilisée par le capteur.

`genericsensor→get_signalUnit()`

Retourne l'unité du signal électrique utilisée par le capteur.

`genericsensor→get_signalValue()`

Retourne la valeur mesurée du signal électrique utilisée par le capteur.

`genericsensor→get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la mesure est exprimée.

`genericsensor→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`genericsensor→get_valueRange()`

Retourne la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur.

`genericsensor→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant le capteur générique est joignable, sans déclencher d'erreur.

`genericsensor→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant le capteur générique est joignable, sans déclencher d'erreur.

`genericsensor→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur générique, avec une durée de validité spécifiée.

`genericsensor→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)`

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

`genericsensor→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur générique, avec une durée de validité spécifiée.

`genericsensor→nextGenericSensor()`

3. Reference

Continue l'énumération des capteurs génériques commencée à l'aide de `yFirstGenericSensor()`.

`genericsensor→registerTimedReportCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

`genericsensor→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`genericsensor→set_highestValue(newval)`

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

`genericsensor→set_logFrequency(newval)`

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

`genericsensor→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique du capteur générique.

`genericsensor→set_lowestValue(newval)`

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

`genericsensor→set_reportFrequency(newval)`

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

`genericsensor→set_resolution(newval)`

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

`genericsensor→set_signalRange(newval)`

Modifie la plage de signal électrique utilisée par le capteur.

`genericsensor→set_unit(newval)`

Change l'unité dans laquelle la valeur mesurée est exprimée.

`genericsensor→set_userData(data)`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

`genericsensor→set_valueRange(newval)`

Modifie la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur.

`genericsensor→wait_async(callback, context)`

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YGenericSensor.FindGenericSensor()**YGenericSensor****yFindGenericSensor()****YGenericSensor.FindGenericSensor()**

Permet de retrouver un capteur générique d'après un identifiant donné.

`YGenericSensor` **FindGenericSensor**(`String` **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- `NomLogiqueFonction`
- `NoSerieModule.IdentifiantFonction`
- `NoSerieModule.NomLogiqueFonction`
- `NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel`
- `NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction`

Cette fonction n'exige pas que le capteur générique soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YGenericSensor.isOnline()` pour tester si le capteur générique est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur générique sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YGenericSensor` qui permet ensuite de contrôler le capteur générique.

YGenericSensor.FirstGenericSensor()

YGenericSensor

yFirstGenericSensor()

YGenericSensor.FirstGenericSensor()

Commence l'énumération des capteurs génériques accessibles par la librairie.

YGenericSensor **FirstGenericSensor()**

Utiliser la fonction `YGenericSensor.nextGenericSensor()` pour itérer sur les autres capteurs génériques.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YGenericSensor`, correspondant au premier capteur générique accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs génériques disponibles.

genericsensor→calibrateFromPoints()**YGenericSensor****genericsensor.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→describe()**YGenericSensor****genericsensor.describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur générique au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur générique (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

genericsensor→get_advertisedValue()
genericsensor→advertisedValue()
genericsensor.get_advertisedValue()

YGenericSensor

Retourne la valeur courante du capteur générique (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur générique (pas plus de 6 caractères).
En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

genericsensor→get_currentRawValue()

YGenericSensor

genericsensor→currentRawValue()

genericsensor.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double get_currentRawValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

genericsensor→get_currentValue()**YGenericSensor****genericsensor→currentValue()****genericsensor.get_currentValue()**

Retourne la valeur mesurée actuelle.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur mesurée actuelle

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

genericsensor→get_errorMessage()

YGenericSensor

genericsensor→errorMessage()

genericsensor.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur générique.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur générique.

genericsensor→get_errorType()**YGenericSensor****genericsensor→errorType()****genericsensor.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur générique.

int get_errorType()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur générique.

genericsensor→**get_friendlyName()**

YGenericSensor

genericsensor→**friendlyName()**

genericsensor.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur générique au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur générique si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur générique (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur générique en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

genericsensor→**get_functionDescriptor()****YGenericSensor****genericsensor**→**functionDescriptor()****genericsensor.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

genericsensor→**get_functionId()**

YGenericSensor

genericsensor→**functionId()**

genericsensor.get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur générique, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur générique (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

genericsensor→get_hardwareId()**YGenericSensor****genericsensor→hardwareId()****genericsensor.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur générique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String `get_hardwareId()`

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur générique (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur générique (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

genericsensor→get_highestValue()

YGenericSensor

genericsensor→highestValue()

genericsensor.get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

double get_highestValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

genericsensor→get_logFrequency()**YGenericSensor****genericsensor→logFrequency()****genericsensor.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

genericsensor→get_logicalName()

YGenericSensor

genericsensor→logicalName()

genericsensor.get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur générique.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur générique. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

genericsensor→get_lowestValue()**YGenericSensor****genericsensor→lowestValue()****genericsensor.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

genericsensor→get_module()

YGenericSensor

genericsensor→module()

genericsensor.get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

YModule **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

genericsensor→**get_recordedData()****YGenericSensor****genericsensor**→**recordedData()****genericsensor.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

genericsensor→get_reportFrequency()

YGenericSensor

genericsensor→reportFrequency()

genericsensor.get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

genericsensor→**get_resolution()****YGenericSensor****genericsensor**→**resolution()****genericsensor.get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()**

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

genericsensor→get_signalRange()

YGenericSensor

genericsensor→signalRange()

genericsensor.get_signalRange()

Retourne la plage de signal électrique utilisée par le capteur.

String **get_signalRange()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la plage de signal électrique utilisée par le capteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SIGNALRANGE_INVALID.

genericsensor→get_signalUnit()**YGenericSensor****genericsensor→signalUnit()****genericsensor.get_signalUnit()**

Retourne l'unité du signal électrique utilisée par le capteur.

String **get_signalUnit()** ()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité du signal électrique utilisée par le capteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SIGNALUNIT_INVALID.

genericsensor→get_signalValue()

YGenericSensor

genericsensor→signalValue()

genericsensor.get_signalValue()

Retourne la valeur mesurée du signal électrique utilisée par le capteur.

double get_signalValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur mesurée du signal électrique utilisée par le capteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SIGNALVALUE_INVALID.

genericsensor→**get_unit()****YGenericSensor****genericsensor**→**unit()**`genericsensor.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la mesure est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la mesure est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

genericsensor→get_userdata()

YGenericSensor

genericsensor→userData()

genericsensor.getUserData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

genericsensor→get_valueRange()**YGenericSensor****genericsensor→valueRange()****genericsensor.get_valueRange()**

Retourne la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur.

String **get_valueRange()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_VALUERANGE_INVALID.

genericsensor→isOnline()

YGenericSensor

genericsensor.isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur générique est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du capteur générique sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur générique est joignable, `false` sinon

genericsensor→**load()**`genericsensor.load()`**YGenericSensor**

Met en cache les valeurs courantes du capteur générique, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→loadCalibrationPoints()**YGenericSensor****genericsensor.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**nextGenericSensor()****YGenericSensor****genericsensor.nextGenericSensor()**

Continue l'énumération des capteurs génériques commencée à l'aide de `yFirstGenericSensor()`.

YGenericSensor **nextGenericSensor()****Retourne :**

un pointeur sur un objet `YGenericSensor` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

genericsensor→**registerTimedReportCallback()****YGenericSensor****genericsensor.registerTimedReportCallback(
)**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

genericsensor→registerValueCallback()**YGenericSensor****genericsensor.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

genericsensor→set_highestValue()

YGenericSensor

genericsensor→setHighestValue()

genericsensor.set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_logFrequency()****YGenericSensor****genericsensor**→**setLogFrequency()****genericsensor.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→set_logicalName()

YGenericSensor

genericsensor→setLogicalName()

genericsensor.set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur générique.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur générique.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_lowestValue()****YGenericSensor****genericsensor**→**setLowestValue()****genericsensor.set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→set_reportFrequency()

YGenericSensor

genericsensor→setReportFrequency()

genericsensor.set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_resolution()****YGenericSensor****genericsensor**→**setResolution()****genericsensor.set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→set_signalRange()

YGenericSensor

genericsensor→setSignalRange()

genericsensor.set_signalRange()

Modifie la plage de signal électrique utilisée par le capteur.

```
int set_signalRange( String newval)
```

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la plage de signal électrique utilisée par le capteur

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→**set_unit()****YGenericSensor****genericsensor**→**setUnit()****genericsensor.set_unit()**

Change l'unité dans laquelle la valeur mesurée est exprimée.

```
int set_unit( String newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

genericsensor→set_userdata()

YGenericSensor

genericsensor→setUserData()

genericsensor.set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

void `set_userdata(Object data)`

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

genericsensor→set_valueRange()**YGenericSensor****genericsensor→setValueRange()****genericsensor.set_valueRange()**

Modifie la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur.

```
int set_valueRange( String newval)
```

Le changement de plage peut avoir pour effet de bord un changement automatique de la résolution affichée.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la plage de valeurs physiques mesurés par le capteur

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.18. Interface de la fonction Gyro

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_gyro.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YGyro = yoctolib.YGyro;
php	require_once('yocto_gyro.php');
c++	#include "yocto_gyro.h"
m	#import "yocto_gyro.h"
pas	uses yocto_gyro;
vb	yocto_gyro.vb
cs	yocto_gyro.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YGyro;
py	from yocto_gyro import *

Fonction globales

yFindGyro(func)

Permet de retrouver un gyroscope d'après un identifiant donné.

yFirstGyro()

Commence l'énumération des gyroscopes accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YGyro

gyro→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

gyro→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du gyroscope au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

gyro→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du gyroscope (pas plus de 6 caractères).

gyro→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

gyro→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la vitesse angulaire.

gyro→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du gyroscope.

gyro→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du gyroscope.

gyro→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du gyroscope au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

gyro→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

gyro→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du gyroscope, sans référence au module.

gyro→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du gyroscope au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

gyro→get_heading()

Retourne une estimation du cap (angle de lacet), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module.

gyro→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

gyro→get_logicalName()

Retourne le nom logique du gyroscope.

gyro→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module.

gyro→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

gyro→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

gyro→get_pitch()

Retourne une estimation de l'assiette (angle de tangage), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_quaternionW()

Retourne la composante w (composante réelle) du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_quaternionX()

Retourne la composante x du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_quaternionY()

Retourne la composante y du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_quaternionZ()

Retourne la composante z du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

gyro→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

gyro→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

gyro→get_roll()

Retourne une estimation de l'inclinaison (angle de roulis), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

gyro→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la vitesse angulaire est exprimée.

gyro→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

gyro→get_xValue()

3. Reference

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe X du module, sous forme de nombre à virgule.

gyro→get_yValue()

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe Y du module, sous forme de nombre à virgule.

gyro→get_zValue()

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe Z du module, sous forme de nombre à virgule.

gyro→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le gyroscope est joignable, sans déclencher d'erreur.

gyro→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le gyroscope est joignable, sans déclencher d'erreur.

gyro→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du gyroscope, avec une durée de validité spécifiée.

gyro→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

gyro→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du gyroscope, avec une durée de validité spécifiée.

gyro→nextGyro()

Continue l'énumération des gyroscopes commencée à l'aide de `yFirstGyro()`.

gyro→registerAnglesCallback(callback)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque changement de l'estimation de l'orientation du module.

gyro→registerQuaternionCallback(callback)

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque changement de l'estimation de l'orientation du module.

gyro→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

gyro→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

gyro→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

gyro→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

gyro→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du gyroscope.

gyro→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

gyro→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

gyro→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

gyro→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

gyro→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YGyro.FindGyro()**YGyro****yFindGyro()****YGyro.FindGyro()**

Permet de retrouver un gyroscope d'après un identifiant donné.

YGyro **FindGyro**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le gyroscope soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YGyro.isOnline()` pour tester si le gyroscope est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le gyroscope sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YGyro` qui permet ensuite de contrôler le gyroscope.

YGyro.FirstGyro()

YGyro

yFirstGyro()**YGyro.FirstGyro()**

Commence l'énumération des gyroscopes accessibles par la librairie.

YGyro **FirstGyro()**

Utiliser la fonction `YGyro.nextGyro()` pour itérer sur les autres gyroscopes.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YGyro`, correspondant au premier gyroscope accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de gyroscopes disponibles.

gyro→calibrateFromPoints()**YGyro****gyro.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→describe()`gyro.describe()`**YGyro**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du gyroscope au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le gyroscope (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

gyro→**get_advertisedValue()**
gyro→**advertisedValue()**
gyro.get_advertisedValue()

YGyro

Retourne la valeur courante du gyroscope (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du gyroscope (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

gyro→**get_currentRawValue()**

YGyro

gyro→**currentRawValue()**

gyro.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

gyro→**get_currentValue()****YGyro****gyro**→**currentValue()****gyro.get_currentValue()**

Retourne la valeur actuelle de la vitesse angulaire.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de la vitesse angulaire

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

gyro→**get_errorMessage()**

YGyro

gyro→**errorMessage()****gyro.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du gyroscope.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du gyroscope.

gyro→get_errorType()**YGyro****gyro→errorType()**`gyro.get_errorType()`

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du gyroscope.

`int get_errorType()`

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du gyroscope.

gyro→get_friendlyName()

YGyro

gyro→friendlyName()`gyro.get_friendlyName()`

Retourne un identifiant global du gyroscope au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du gyroscope si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du gyroscope (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le gyroscope en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

gyro→**get_functionDescriptor()**
gyro→**functionDescriptor()**
gyro.get_functionDescriptor()

YGyro

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

gyro→**get_functionId()**

YGyro

gyro→**functionId()****gyro.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du gyroscope, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le gyroscope (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

gyro→**get_hardwareId()****YGyro****gyro**→**hardwareId()****gyro.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du gyroscope au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du gyroscope (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le gyroscope (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

gyro→**get_heading()**

YGyro

gyro→**heading()**`gyro.get_heading()`

Retourne une estimation du cap (angle de lacet), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

double **get_heading()**

L'axe de lacet peut être attribué à n'importe laquelle des direction physiques X, Y ou Z du module à l'aide des méthodes de la classe `YRefFrame`.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant au cap, exprimé en degrés (entre 0 et 360).

gyro→**get_highestValue()****YGyro****gyro**→**highestValue()****gyro.get_highestValue()**

Retourne la valeur maximale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

gyro→**get_logFrequency()**

YGyro

gyro→**logFrequency()****gyro.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

gyro→**get_logicalName()****YGyro****gyro**→**logicalName()****gyro.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du gyroscope.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du gyroscope. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

gyro→**get_lowestValue()**

YGyro

gyro→**lowestValue()****gyro.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()** ()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la vitesse angulaire depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

gyro→**get_module()****YGyro****gyro**→**module()**`gyro.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

gyro→**get_pitch()**

YGyro

gyro→**pitch()**`gyro.get_pitch()`

Retourne une estimation de l'assiette (angle de tangage), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

double **get_pitch()**

L'axe de tangage peut être attribué à n'importe laquelle des direction physiques X, Y ou Z du module à l'aide des méthodes de la classe `YRefFrame`.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à l'assiette, exprimée en degrés (entre -90 et +90).

gyro→**get_quaternionW()****YGyro****gyro**→**quaternionW()****gyro.get_quaternionW()**

Retourne la composante w (composante réelle) du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

double **get_quaternionW()****Retourne :**

un nombre à virgule correspondant à la composante w du quaternion.

gyro→**get_quaternionX()**

YGyro

gyro→**quaternionX()**`gyro.get_quaternionX()`

Retourne la composante x du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

`double get_quaternionX()`

La composante x est essentiellement corrélée aux rotations sur l'axe de roulis.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à la composante x du quaternion.

gyro→**get_quaternionY()****YGyro****gyro**→**quaternionY()****gyro.get_quaternionY()**

Retourne la composante y du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

```
double get_quaternionY( )
```

La composante y est essentiellement corrélée aux rotations sur l'axe de tangage.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à la composante y du quaternion.

gyro→**get_quaternionZ()**

YGyro

gyro→**quaternionZ()****gyro.get_quaternionZ()**

Retourne la composante *z* du quaternion décrivant l'orientation estimée du module, basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

double **get_quaternionZ()**

La composante *z* est essentiellement corrélée aux rotations sur l'axe de lacet.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à la composante *z* du quaternion.

gyro→get_recordedData()**YGyro****gyro→recordedData()**`gyro.get_recordedData()`

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

`YDataSet` **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intercalé de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

gyro→get_reportFrequency()
gyro→reportFrequency()
gyro.get_reportFrequency()

YGyro

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String get_reportFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

gyro→**get_resolution()****YGyro****gyro**→**resolution()****gyro.get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

gyro→**get_roll()**

YGyro

gyro→**roll()****gyro.get_roll()**

Retourne une estimation de l'inclinaison (angle de roulis), basée sur l'intégration de mesures gyroscopiques combinée à des mesures statiques d'accélération et de champ magnétique.

double **get_roll()**

L'axe de roulis peut être attribué à n'importe laquelle des direction physiques X, Y ou Z du module à l'aide des méthodes de la classe `YRefFrame`.

Retourne :

un nombre à virgule correspondant à l'inclinaison, exprimée en degrés (entre -180 et +180).

gyro→**get_unit()****YGyro****gyro**→**unit()****gyro.get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la vitesse angulaire est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la vitesse angulaire est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

gyro→**get_userdata()**

YGyro

gyro→**userData()****gyro.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

gyro→**get_xValue()****YGyro****gyro**→**xValue()****gyro.get_xValue()**

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe X du module, sous forme de nombre à virgule.

double **get_xValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la vitesse angulaire autour de l'axe X du module, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_XVALUE_INVALID.

gyro→**get_yValue()**

YGyro

gyro→**yValue()****gyro.get_yValue()**

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe Y du module, sous forme de nombre à virgule.

double **get_yValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la vitesse angulaire autour de l'axe Y du module, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_YVALUE_INVALID.

gyro→**get_zValue()****YGyro****gyro**→**zValue()****gyro.get_zValue()**

Retourne la vitesse angulaire autour de l'axe Z du module, sous forme de nombre à virgule.

double **get_zValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la vitesse angulaire autour de l'axe Z du module, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ZVALUE_INVALID.

gyro→**isOnline()****gyro.isOnline()**

YGyro

Vérifie si le module hébergeant le gyroscope est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du gyroscope sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le gyroscope est joignable, false sinon

gyro→load()`gyro.load()`**YGyro**

Met en cache les valeurs courantes du gyroscope, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→loadCalibrationPoints()**YGyro****gyro.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→**nextGyro()****gyro.nextGyro()****YGyro**

Continue l'énumération des gyroscopes commencée à l'aide de `yFirstGyro()`.

`YGyro` **nextGyro()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YGyro` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

gyro→registerAnglesCallback()**YGyro****gyro.registerAnglesCallback()**

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque changement de l'estimation de l'orientation du module.

```
int registerAnglesCallback( YAnglesCallback callback)
```

La fréquence d'appel est typiquement de 95Hz durant un mouvement. Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand le callback peut se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que le callback ne soit pas appelés trop tard. Pour désactiver le callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter quatre arguments: l'objet YGyro du module qui a tourné, et les valeurs des trois angles roll, pitch et heading en degrés (nombres à virgules).

gyro→registerQuaternionCallback()**YGyro****gyro.registerQuaternionCallback()**

Enregistre une fonction de callback qui sera appelée à chaque changement de l'estimation de l'orientation du module.

```
int registerQuaternionCallback( YQuatCallback callback)
```

La fréquence d'appel est typiquement de 95Hz durant un mouvement. Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand le callback peut se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que le callback ne soit pas appelés trop tard. Pour désactiver le callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter cinq arguments: l'objet YGyro du module qui a tourné, et les valeurs des quatre composantes w, x, y et z du quaternion (nombres à virgules).

gyro→registerTimedReportCallback()**YGyro****gyro.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

gyro→registerValueCallback()**YGyro****gyro.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

gyro→**set_highestValue()**

YGyro

gyro→**setHighestValue()**

gyro.set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→set_logFrequency()
gyro→setLogFrequency()
gyro.set_logFrequency()

YGyro

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→**set_logicalName()****YGyro****gyro**→**setLogicalName()****gyro.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du gyroscope.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du gyroscope.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→**set_lowestValue()****YGyro****gyro**→**setLowestValue()****gyro.set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→set_reportFrequency()**YGyro****gyro→setReportFrequency()****gyro.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→**set_resolution()****YGyro****gyro**→**setResolution()****gyro.set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

gyro→**set_userdata()**

YGyro

gyro→**setUserData()****gyro.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

`void set_userdata(Object data)`

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.19. Interface d'un port de Yocto-hub

Les objets YHubPort permettent de contrôler l'alimentation des ports d'un YoctoHub, ainsi que de détecter si un module y est raccordé et lequel. Un YHubPort reçoit toujours automatiquement comme nom logique le numéro de série unique du module Yoctopuce qui y est connecté.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_hubport.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YHubPort = yoctolib.YHubPort;
php	require_once('yocto_hubport.php');
c++	#include "yocto_hubport.h"
m	#import "yocto_hubport.h"
pas	uses yocto_hubport;
vb	yocto_hubport.vb
cs	yocto_hubport.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YHubPort;
py	from yocto_hubport import *

Fonction globales

yFindHubPort(func)

Permet de retrouver un port de Yocto-hub d'après un identifiant donné.

yFirstHubPort()

Commence l'énumération des port de Yocto-hub accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YHubPort

hubport→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du port de Yocto-hub au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

hubport→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du port de Yocto-hub (pas plus de 6 caractères).

hubport→get_baudRate()

Retourne la vitesse de transfert utilisée par le port de Yocto-hub, en kbps.

hubport→get_enabled()

Retourne vrai si le port du Yocto-hub est alimenté, faux sinon.

hubport→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

hubport→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

hubport→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du port de Yocto-hub au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

hubport→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

hubport→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du port de Yocto-hub, sans référence au module.

hubport→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du port de Yocto-hub au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

hubport→get_logicalName()

	Retourne le nom logique du port de Yocto-hub.
hubport→get_module()	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
hubport→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
hubport→get_portState()	Retourne l'état actuel du port de Yocto-hub.
hubport→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.
hubport→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le port de Yocto-hub est joignable, sans déclencher d'erreur.
hubport→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le port de Yocto-hub est joignable, sans déclencher d'erreur.
hubport→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du port de Yocto-hub, avec une durée de validité spécifiée.
hubport→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du port de Yocto-hub, avec une durée de validité spécifiée.
hubport→nextHubPort()	Continue l'énumération des port de Yocto-hub commencée à l'aide de yFirstHubPort().
hubport→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
hubport→set_enabled(newval)	Modifie le mode d'activation du port du Yocto-hub.
hubport→set_logicalName(newval)	Modifie le nom logique du port de Yocto-hub.
hubport→set_userData(data)	Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.
hubport→wait_async(callback, context)	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YHubPort.FindHubPort()**YHubPort****yFindHubPort()****YHubPort .FindHubPort ()**

Permet de retrouver un port de Yocto-hub d'après un identifiant donné.

YHubPort **FindHubPort**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le port de Yocto-hub soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YHubPort.isOnline()` pour tester si le port de Yocto-hub est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le port de Yocto-hub sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YHubPort` qui permet ensuite de contrôler le port de Yocto-hub.

YHubPort.FirstHubPort()

YHubPort

yFirstHubPort()`YHubPort.FirstHubPort()`

Commence l'énumération des port de Yocto-hub accessibles par la librairie.

`YHubPort` **FirstHubPort()**

Utiliser la fonction `YHubPort.nextHubPort()` pour itérer sur les autres port de Yocto-hub.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YHubPort`, correspondant au premier port de Yocto-hub accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de port de Yocto-hub disponibles.

hubport→**describe()****hubport.describe()****YHubPort**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du port de Yocto-hub au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le port de Yocto-hub (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

hubport→**get_advertisedValue()**

YHubPort

hubport→**advertisedValue()**

hubport.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du port de Yocto-hub (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du port de Yocto-hub (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

hubport→**get_baudRate()****YHubPort****hubport**→**baudRate()****hubport.get_baudRate()**

Retourne la vitesse de transfert utilisée par le port de Yocto-hub, en kbps.

int **get_baudRate()**

La valeur par défaut est 1000 kbps, une valeur inférieure révèle des problèmes de communication.

Retourne :

un entier représentant la vitesse de transfert utilisée par le port de Yocto-hub, en kbps

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_BAUDRATE_INVALID.

hubport→**get_enabled()**

YHubPort

hubport→**enabled()****hubport.get_enabled()**

Retourne vrai si le port du Yocto-hub est alimenté, faux sinon.

```
int get_enabled()
```

Retourne :

soit `Y_ENABLED_FALSE`, soit `Y_ENABLED_TRUE`, selon vrai si le port du Yocto-hub est alimenté, faux sinon

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_ENABLED_INVALID`.

hubport→**get_errorMessage()****YHubPort****hubport**→**errorMessage()****hubport.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

String **errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

hubport→**get_errorType()**

YHubPort

hubport→**errorType()****hubport.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du port de Yocto-hub.

hubport→**get_friendlyName()****YHubPort****hubport**→**friendlyName()****hubport.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du port de Yocto-hub au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du port de Yocto-hub si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du port de Yocto-hub (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port de Yocto-hub en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

hubport→**get_functionDescriptor()**

YHubPort

hubport→**functionDescriptor()**

hubport.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

hubport→**get_functionId()****YHubPort****hubport**→**functionId()****hubport.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du port de Yocto-hub, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port de Yocto-hub (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

hubport→**get_hardwareId()**

YHubPort

hubport→**hardwareId()**`hubport.get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique du port de Yocto-hub au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du port de Yocto-hub (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le port de Yocto-hub (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

hubport→**get_logicalName()**
hubport→**logicalName()**
hubport.get_logicalName()

YHubPort

Retourne le nom logique du port de Yocto-hub.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du port de Yocto-hub. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

hubport→**get_module()**

YHubPort

hubport→**module()**`hubport.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

hubport→**get_portState()****YHubPort****hubport**→**portState()****hubport.get_portState()**

Retourne l'état actuel du port de Yocto-hub.

int **get_portState()** ()

Retourne :

une valeur parmi Y_PORTSTATE_OFF, Y_PORTSTATE_OVRLD, Y_PORTSTATE_ON, Y_PORTSTATE_RUN et Y_PORTSTATE_PROG représentant l'état actuel du port de Yocto-hub

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PORTSTATE_INVALID.

hubport→**get_userData()**

YHubPort

hubport→**userData()****hubport.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

hubport→**isOnline()**`hubport.isOnline()`**YHubPort**

Vérifie si le module hébergeant le port de Yocto-hub est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du port de Yocto-hub sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le port de Yocto-hub est joignable, `false` sinon

hubport→**load()****hubport.load()****YHubPort**

Met en cache les valeurs courantes du port de Yocto-hub, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

hubport→**nextHubPort()**`hubport.nextHubPort()`**YHubPort**

Continue l'énumération des port de Yocto-hub commencée à l'aide de `yFirstHubPort()`.

`YHubPort` **nextHubPort()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YHubPort` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

hubport→registerValueCallback()**YHubPort****hubport.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

hubport→**set_enabled()****YHubPort****hubport**→**setEnabled()**`hubport.setEnabled()`

Modifie le mode d'activation du port du Yocto-hub.

```
int set_enabled( int newval)
```

Si le port est actif, il sera alimenté. Sinon, l'alimentation du module est coupée.

Paramètres :

newval soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon le mode d'activation du port du Yocto-hub

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

hubport→**set_logicalName()**

YHubPort

hubport→**setLogicalName()**

hubport.set_logicalName()

Modifie le nom logique du port de Yocto-hub.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du port de Yocto-hub.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

hubport→**set_userdata()****YHubPort****hubport**→**setUserData()****hubport.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.20. Interface de la fonction Humidity

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_humidity.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YHumidity = yoctolib.YHumidity;
php	require_once('yocto_humidity.php');
c++	#include "yocto_humidity.h"
m	#import "yocto_humidity.h"
pas	uses yocto_humidity;
vb	yocto_humidity.vb
cs	yocto_humidity.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YHumidity;
py	from yocto_humidity import *

Fonction globales

yFindHumidity(func)

Permet de retrouver un capteur d'humidité d'après un identifiant donné.

yFirstHumidity()

Commence l'énumération des capteurs d'humidité accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YHumidity

humidity→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

humidity→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur d'humidité au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

humidity→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur d'humidité (pas plus de 6 caractères).

humidity→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

humidity→get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de l'humidité.

humidity→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

humidity→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

humidity→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur d'humidité au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

humidity→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

humidity→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur d'humidité, sans référence au module.

humidity→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur d'humidité au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

humidity→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'humidité.

humidity→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

humidity→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur d'humidité.

humidity→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour l'humidité.

humidity→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

humidity→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

humidity→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

humidity→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

humidity→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

humidity→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle l'humidité est exprimée.

humidity→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

humidity→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur d'humidité est joignable, sans déclencher d'erreur.

humidity→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur d'humidité est joignable, sans déclencher d'erreur.

humidity→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur d'humidité, avec une durée de validité spécifiée.

humidity→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

humidity→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur d'humidité, avec une durée de validité spécifiée.

humidity→nextHumidity()

Continue l'énumération des capteurs d'humidité commencée à l'aide de `yFirstHumidity()`.

humidity→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

humidity→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

humidity→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour l'humidité.

humidity→set_logFrequency(newval)

3. Reference

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

humidity→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur d'humidité.

humidity→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour l'humidité.

humidity→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

humidity→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

humidity→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

humidity→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YHumidity.FindHumidity()**YHumidity****yFindHumidity()****YHumidity.FindHumidity()**

Permet de retrouver un capteur d'humidité d'après un identifiant donné.

YHumidity FindHumidity(String func)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur d'humidité soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YHumidity.isOnline()` pour tester si le capteur d'humidité est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur d'humidité sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YHumidity` qui permet ensuite de contrôler le capteur d'humidité.

YHumidity.FirstHumidity()

YHumidity

yFirstHumidity()`YHumidity.FirstHumidity()`

Commence l'énumération des capteurs d'humidité accessibles par la librairie.

`YHumidity` **FirstHumidity()**

Utiliser la fonction `YHumidity.nextHumidity()` pour itérer sur les autres capteurs d'humidité.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YHumidity`, correspondant au premier capteur d'humidité accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs d'humidité disponibles.

humidity→calibrateFromPoints()**YHumidity****humidity.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→describe()`humidity.describe()`**YHumidity**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur d'humidité au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur d'humidité (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

humidity→get_advertisedValue()**YHumidity****humidity→advertisedValue()****humidity.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du capteur d'humidité (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur d'humidité (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

humidity→get_currentRawValue()

YHumidity

humidity→currentRawValue()

humidity.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double get_currentRawValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

humidity→get_currentValue()**YHumidity****humidity→currentValue()****humidity.get_currentValue()**

Retourne la mesure actuelle de l'humidité.

```
double get_currentValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la mesure actuelle de l'humidité

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

humidity→get_errorMessage()

YHumidity

humidity→errorMessage()

humidity.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

humidity→get_errorType()**YHumidity****humidity→errorType()humidity.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

int **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur d'humidité.

humidity→get_friendlyName()

YHumidity

humidity→friendlyName()

humidity.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur d'humidité au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur d'humidité si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur d'humidité (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur d'humidité en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

humidity→get_functionDescriptor()**YHumidity****humidity→functionDescriptor()****humidity.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

humidity→**get_functionId()**

YHumidity

humidity→**functionId()**

humidity.get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur d'humidité, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur d'humidité (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

humidity→get_hardwareId()**YHumidity****humidity→hardwareId()****humidity.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur d'humidité au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String `get_hardwareId()`

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur d'humidité (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur d'humidité (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

humidity→get_highestValue()

YHumidity

humidity→highestValue()

humidity.get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'humidité.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour l'humidité

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

humidity→get_logFrequency()**YHumidity****humidity→logFrequency()****humidity.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

humidity→get_logicalName()

YHumidity

humidity→logicalName()

humidity.get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur d'humidité.

String get_logicalName()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur d'humidité. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

humidity→get_lowestValue()**YHumidity****humidity→lowestValue()****humidity.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour l'humidité.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour l'humidité

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

humidity→**get_module()**

YHumidity

humidity→**module()**`humidity.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

humidity→get_recordedData()**YHumidity****humidity→recordedData()****humidity.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

humidity→get_reportFrequency()

YHumidity

humidity→reportFrequency()

humidity.get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String get_reportFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

humidity→get_resolution()**YHumidity****humidity→resolution()****humidity.get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()**

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

humidity→**get_unit()**

YHumidity

humidity→**unit()**`humidity.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle l'humidité est exprimée.

String **get_unit()** ()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle l'humidité est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

humidity→get_userdata()**YHumidity****humidity→userData()humidity.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

humidity→isOnline()humidity.isOnline()

YHumidity

Vérifie si le module hébergeant le capteur d'humidité est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du capteur d'humidité sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le capteur d'humidité est joignable, false sinon

humidity→load()`humidity.load()`**YHumidity**

Met en cache les valeurs courantes du capteur d'humidité, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→loadCalibrationPoints()**YHumidity****humidity.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→**nextHumidity()****YHumidity****humidity.nextHumidity()**

Continue l'énumération des capteurs d'humidité commencée à l'aide de `yFirstHumidity()`.

`YHumidity` **nextHumidity()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YHumidity` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

humidity→registerTimedReportCallback()**YHumidity****humidity.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

humidity→registerValueCallback()**YHumidity****humidity.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

humidity→set_highestValue()

YHumidity

humidity→setHighestValue()

humidity.set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour l'humidité.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour l'humidité

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→set_logFrequency()**YHumidity****humidity→setLogFrequency()****humidity.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→set_logicalName()

YHumidity

humidity→setLogicalName()

humidity.set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur d'humidité.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur d'humidité.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→set_lowestValue()
humidity→setLowestValue()
humidity.set_lowestValue()

YHumidity

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour l'humidité.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour l'humidité

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→set_reportFrequency()
humidity→setReportFrequency()
humidity.set_reportFrequency()

YHumidity

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→set_resolution()**YHumidity****humidity→setResolution()****humidity.set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

humidity→set_userdata()

YHumidity

humidity→setUserData()

humidity.set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

void **set_userdata**(Object **data**)

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.21. Interface de la fonction Led

La librairie de programmation Yoctopuce permet non seulement d'allumer la led à une intensité donnée, mais aussi de la faire osciller à plusieurs fréquences.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_led.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YLed = yoctolib.YLed;
php	require_once('yocto_led.php');
c++	#include "yocto_led.h"
m	#import "yocto_led.h"
pas	uses yocto_led;
vb	yocto_led.vb
cs	yocto_led.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YLed;
py	from yocto_led import *

Fonction globales

yFindLed(func)

Permet de retrouver une led d'après un identifiant donné.

yFirstLed()

Commence l'énumération des leds accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YLed

led→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la led au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

led→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la led (pas plus de 6 caractères).

led→get_blinking()

Retourne le mode de signalisation de la led.

led→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led.

led→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led.

led→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de la led au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

led→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

led→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la led, sans référence au module.

led→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la led au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

led→get_logicalName()

Retourne le nom logique de la led.

led→get_luminosity()

Retourne l'intensité de la led en pour cent.

led→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`led→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`led→get_power()`

Retourne l'état courant de la led.

`led→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`led→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant la led est joignable, sans déclencher d'erreur.

`led→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant la led est joignable, sans déclencher d'erreur.

`led→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes de la led, avec une durée de validité spécifiée.

`led→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes de la led, avec une durée de validité spécifiée.

`led→nextLed()`

Continue l'énumération des leds commencée à l'aide de `yFirstLed()`.

`led→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`led→set_blinking(newval)`

Modifie le mode de signalisation de la led.

`led→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique de la led.

`led→set_luminosity(newval)`

Modifie l'intensité lumineuse de la led (en pour cent).

`led→set_power(newval)`

Modifie l'état courant de la led.

`led→set_userData(data)`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

`led→wait_async(callback, context)`

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YLed.FindLed()**YLed****yFindLed()****YLed.FindLed()**

Permet de retrouver une led d'après un identifiant donné.

YLed FindLed(String func)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que la led soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YLed.isOnline()` pour tester si la led est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence la led sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YLed` qui permet ensuite de contrôler la led.

YLed.FirstLed()

YLed

yFirstLed()**YLed.FirstLed()**

Commence l'énumération des leds accessibles par la librairie.

YLed FirstLed()

Utiliser la fonction `YLed.nextLed()` pour itérer sur les autres leds.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YLed`, correspondant à la première led accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de leds disponibles.

led→describe()`led.describe()`**YLed**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la led au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la led (ex: `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

led→**get_advertisedValue()**

YLed

led→**advertisedValue()**

led.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la led (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de la led (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

led→**get_blinking()****YLed****led**→**blinking()****led.get_blinking()**

Retourne le mode de signalisation de la led.

int **get_blinking()** ()

Retourne :

une valeur parmi Y_BLINKING_STILL, Y_BLINKING_RELAX, Y_BLINKING_AWARE, Y_BLINKING_RUN, Y_BLINKING_CALL et Y_BLINKING_PANIC représentant le mode de signalisation de la led

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_BLINKING_INVALID.

led→**get_errorMessage()**

YLed

led→**errorMessage()****led.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la led.

led→**get_errorType()****YLed****led**→**errorType()****led.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la led.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la led.

led→**get_friendlyName()**

YLed

led→**friendlyName()**`led.get_friendlyName()`

Retourne un identifiant global de la led au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de la led si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de la led (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

led→**get_functionDescriptor()****YLed****led**→**functionDescriptor()****led.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

led→**get_functionId()**

YLed

led→**functionId()****led.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de la led, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

led→**get_hardwareId()****YLed****led**→**hardwareId()****led.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de la led au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la led (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la led (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

led→**get_logicalName()**

YLed

led→**logicalName()**`led.get_logicalName()`

Retourne le nom logique de la led.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de la led. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

led→**get_luminosity()****YLed****led**→**luminosity()****led.get_luminosity()**

Retourne l'intensité de la led en pour cent.

int **get_luminosity()** ()

Retourne :

un entier représentant l'intensité de la led en pour cent

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LUMINOSITY_INVALID`.

led→**get_module()**

YLed

led→**module()**`led.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

led→**get_power()****YLed****led**→**power()**`led.get_power()`

Retourne l'état courant de la led.

`int get_power()`

Retourne :

soit `Y_POWER_OFF`, soit `Y_POWER_ON`, selon l'état courant de la led

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_POWER_INVALID`.

led→**get_userdata()**

YLed

led→**userData()****led.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

led→**isOnline()****led.isOnline()****YLed**

Vérifie si le module hébergeant la led est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache de la led sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si la led est joignable, `false` sinon

led→**load()****led.load()****YLed**

Met en cache les valeurs courantes de la led, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**nextLed()****led.nextLed()****YLed**

Continue l'énumération des leds commencée à l'aide de `yFirstLed()`.

`YLed nextLed()`

Retourne :

un pointeur sur un objet `YLed` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

led→registerValueCallback()**YLed****led.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

led→**set_blinking()****YLed****led**→**setBlinking()**`led.set_blinking()`

Modifie le mode de signalisation de la led.

```
int set_blinking( int newval )
```

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_BLINKING_STILL, Y_BLINKING_RELAX, Y_BLINKING_AWARE, Y_BLINKING_RUN, Y_BLINKING_CALL et Y_BLINKING_PANIC représentant le mode de signalisation de la led

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**set_logicalName()****YLed****led**→**setLogicalName()****led.set_logicalName()**

Modifie le nom logique de la led.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de la led.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**set_luminosity()****YLed****led**→**setLuminosity()****led.set_luminosity()**

Modifie l'intensité lumineuse de la led (en pour cent).

```
int set_luminosity( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant l'intensité lumineuse de la led (en pour cent)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**set_power()**

YLed

led→**setPower()**`led.set_power()`

Modifie l'état courant de la led.

```
int set_power( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_POWER_OFF, soit Y_POWER_ON, selon l'état courant de la led

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

led→**set_userdata()****YLed****led**→**setUserData()****led.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.22. Interface de la fonction LightSensor

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_lightsensor.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YLightSensor = yoctolib.YLightSensor;
php	require_once('yocto_lightsensor.php');
c++	#include "yocto_lightsensor.h"
m	#import "yocto_lightsensor.h"
pas	uses yocto_lightsensor;
vb	yocto_lightsensor.vb
cs	yocto_lightsensor.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YLightSensor;
py	from yocto_lightsensor import *

Fonction globales

yFindLightSensor(func)

Permet de retrouver un capteur de lumière d'après un identifiant donné.

yFirstLightSensor()

Commence l'énumération des capteurs de lumière accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YLightSensor

lightsensor→calibrate(calibratedVal)

Modifie le paramètre de calibration spécifique du senseur de sorte à ce que la valeur actuelle corresponde à une consigne donnée (correction linéaire).

lightsensor→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

lightsensor→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de lumière au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

lightsensor→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de lumière (pas plus de 6 caractères).

lightsensor→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

lightsensor→get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de la lumière ambiante.

lightsensor→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de lumière.

lightsensor→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de lumière.

lightsensor→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de lumière au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

lightsensor→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

lightsensor→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de lumière, sans référence au module.

lightsensor→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de lumière au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

lightsensor→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la lumière ambiante.

lightsensor→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

lightsensor→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de lumière.

lightsensor→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la lumière ambiante.

lightsensor→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

lightsensor→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

lightsensor→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

lightsensor→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

lightsensor→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

lightsensor→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la lumière ambiante est exprimée.

lightsensor→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

lightsensor→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de lumière est joignable, sans déclencher d'erreur.

lightsensor→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur de lumière est joignable, sans déclencher d'erreur.

lightsensor→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de lumière, avec une durée de validité spécifiée.

lightsensor→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

lightsensor→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de lumière, avec une durée de validité spécifiée.

lightsensor→nextLightSensor()

Continue l'énumération des capteurs de lumière commencée à l'aide de `yFirstLightSensor()`.

lightsensor→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

lightsensor→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

lightsensor→set_highestValue(newval)

3. Reference

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la lumière ambiante.

lightsensor→**set_logFrequency(newval)**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

lightsensor→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur de lumière.

lightsensor→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la lumière ambiante.

lightsensor→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

lightsensor→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

lightsensor→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

lightsensor→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YLightSensor.FindLightSensor()**YLightSensor****yFindLightSensor()****YLightSensor.FindLightSensor()**

Permet de retrouver un capteur de lumière d'après un identifiant donné.

```
YLightSensor FindLightSensor( String func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de lumière soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YLightSensor.isOnline()` pour tester si le capteur de lumière est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de lumière sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YLightSensor` qui permet ensuite de contrôler le capteur de lumière.

YLightSensor.FirstLightSensor()

YLightSensor

yFirstLightSensor()

YLightSensor.FirstLightSensor()

Commence l'énumération des capteurs de lumière accessibles par la librairie.

YLightSensor **FirstLightSensor()**

Utiliser la fonction `YLightSensor.nextLightSensor()` pour itérer sur les autres capteurs de lumière.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YLightSensor`, correspondant au premier capteur de lumière accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de lumière disponibles.

lightsensor→**calibrate()****lightsensor.calibrate()****YLightSensor**

Modifie le paramètre de calibration spécifique du senseur de sorte à ce que la valeur actuelle corresponde à une consigne donnée (correction linéaire).

```
int calibrate( double calibratedVal)
```

Paramètres :

calibratedVal la consigne de valeur désirée.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→calibrateFromPoints()**YLightSensor****lightsensor.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→describe()`lightsensor.describe()`**YLightSensor**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de lumière au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de lumière (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

lightsensor→get_advertisedValue()

YLightSensor

lightsensor→advertisedValue()

lightsensor.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de lumière (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de lumière (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

lightsensor→get_currentRawValue()**YLightSensor****lightsensor→currentRawValue()****lightsensor.get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

lightsensor→get_currentValue()

YLightSensor

lightsensor→currentValue()

lightsensor.get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de la lumière ambiante.

double get_currentValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la mesure actuelle de la lumière ambiante

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

lightsensor→get_errorMessage()**YLightSensor****lightsensor→errorMessage()****lightsensor.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de lumière.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de lumière.

lightsensor→get_errorType()

YLightSensor

lightsensor→errorType()

lightsensor.get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de lumière.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de lumière.

lightsensor→get_friendlyName()**YLightSensor****lightsensor→friendlyName()****lightsensor.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du capteur de lumière au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de lumière si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de lumière (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de lumière en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

lightsensor→get_functionDescriptor()

YLightSensor

lightsensor→functionDescriptor()

lightsensor.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

lightsensor→get_functionId()**YLightSensor****lightsensor→functionId()****lightsensor.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de lumière, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de lumière (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

lightsensor→get_hardwareId()

YLightSensor

lightsensor→hardwareId()

lightsensor.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de lumière au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String get_hardwareId()

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de lumière (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de lumière (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

lightsensor→get_highestValue()**YLightSensor****lightsensor→highestValue()****lightsensor.get_highestValue()**

Retourne la valeur maximale observée pour la lumière ambiante.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la lumière ambiante

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

lightsensor→get_logFrequency()

YLightSensor

lightsensor→logFrequency()

lightsensor.get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()** ()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

lightsensor→get_logicalName()**YLightSensor****lightsensor→logicalName()****lightsensor.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du capteur de lumière.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de lumière. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

lightsensor→get_lowestValue()

YLightSensor

lightsensor→lowestValue()

lightsensor.get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la lumière ambiante.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la lumière ambiante

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

lightsensor→**get_module()****YLightSensor****lightsensor**→**module()**`lightsensor.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

lightsensor→get_recordedData()**YLightSensor****lightsensor→recordedData()****lightsensor.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

lightsensor→get_reportFrequency()**YLightSensor****lightsensor→reportFrequency()****lightsensor.get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

lightsensor→get_resolution()

YLightSensor

lightsensor→resolution()

lightsensor.get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

lightsensor→**get_unit()****YLightSensor****lightsensor**→**unit()****lightsensor.get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la lumière ambiante est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la lumière ambiante est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

lightsensor→get_userdata()

YLightSensor

lightsensor→userData()

lightsensor.getUserData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **getUserData()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

lightsensor→**isOnline()****lightsensor.isOnline()****YLightSensor**

Vérifie si le module hébergeant le capteur de lumière est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de lumière sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de lumière est joignable, `false` sinon

lightsensor→load()`lightsensor.load()`**YLightSensor**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de lumière, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→loadCalibrationPoints()**YLightSensor****lightsensor.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**nextLightSensor()**

YLightSensor

lightsensor.nextLightSensor()

Continue l'énumération des capteurs de lumière commencée à l'aide de `yFirstLightSensor()`.

YLightSensor **nextLightSensor()**

Retourne :

un pointeur sur un objet YLightSensor accessible en ligne, ou null lorsque l'énumération est terminée.

lightsensor→registerTimedReportCallback()**YLightSensor****lightsensor.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

lightsensor→registerValueCallback()**YLightSensor****lightsensor.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

lightsensor→**set_highestValue()****YLightSensor****lightsensor**→**setHighestValue()****lightsensor.set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la lumière ambiante.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour la lumière ambiante

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→set_logFrequency()**YLightSensor****lightsensor→setLogFrequency()****lightsensor.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**set_logicalName()****YLightSensor****lightsensor**→**setLogicalName()****lightsensor.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du capteur de lumière.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de lumière.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→set_lowestValue()

YLightSensor

lightsensor→setLowestValue()

lightsensor.set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la lumière ambiante.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour la lumière ambiante

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→**set_reportFrequency()****YLightSensor****lightsensor**→**setReportFrequency()****lightsensor.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→set_resolution()

YLightSensor

lightsensor→setResolution()

lightsensor.set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

lightsensor→set_userdata()**YLightSensor****lightsensor→setUserData()****lightsensor.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.23. Interface de la fonction Magnetometer

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_magnetometer.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YMagnetometer = yoctolib.YMagnetometer;
php	require_once('yocto_magnetometer.php');
c++	#include "yocto_magnetometer.h"
m	#import "yocto_magnetometer.h"
pas	uses yocto_magnetometer;
vb	yocto_magnetometer.vb
cs	yocto_magnetometer.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YMagnetometer;
py	from yocto_magnetometer import *

Fonction globales

yFindMagnetometer(func)

Permet de retrouver un magnétomètre d'après un identifiant donné.

yFirstMagnetometer()

Commence l'énumération des magnétomètres accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YMagnetometer

magnetometer→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

magnetometer→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du magnétomètre au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

magnetometer→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du magnétomètre (pas plus de 6 caractères).

magnetometer→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

magnetometer→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle du champ magnétique.

magnetometer→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du magnétomètre.

magnetometer→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du magnétomètre.

magnetometer→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du magnétomètre au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

magnetometer→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

magnetometer→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du magnétomètre, sans référence au module.

magnetometer→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du magnétomètre au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

magnetometer→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module.

magnetometer→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

magnetometer→get_logicalName()

Retourne le nom logique du magnétomètre.

magnetometer→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module.

magnetometer→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

magnetometer→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

magnetometer→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

magnetometer→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

magnetometer→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

magnetometer→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le champ magnétique est exprimée.

magnetometer→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

magnetometer→get_xValue()

Retourne la composante X du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

magnetometer→get_yValue()

Retourne la composante Y du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

magnetometer→get_zValue()

Retourne la composante Z du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

magnetometer→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le magnétomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

magnetometer→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le magnétomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

magnetometer→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du magnétomètre, avec une durée de validité spécifiée.

magnetometer→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

magnetometer→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du magnétomètre, avec une durée de validité spécifiée.

magnetometer→nextMagnetometer()

Continue l'énumération des magnétomètres commencée à l'aide de yFirstMagnetometer().

magnetometer→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

3. Reference

magnetometer→**registerValueCallback**(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

magnetometer→**set_highestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

magnetometer→**set_logFrequency**(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

magnetometer→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du magnétomètre.

magnetometer→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

magnetometer→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

magnetometer→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

magnetometer→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

magnetometer→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YMagnetometer.FindMagnetometer()**YMagnetometer****yFindMagnetometer()****YMagnetometer.FindMagnetometer()**

Permet de retrouver un magnétomètre d'après un identifiant donné.

`YMagnetometer` **FindMagnetometer**(`String` **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- `NomLogiqueFonction`
- `NoSerieModule.IdentifiantFonction`
- `NoSerieModule.NomLogiqueFonction`
- `NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel`
- `NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction`

Cette fonction n'exige pas que le magnétomètre soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YMagnetometer.isOnline()` pour tester si le magnétomètre est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le magnétomètre sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YMagnetometer` qui permet ensuite de contrôler le magnétomètre.

YMagnetometer.FirstMagnetometer()

YMagnetometer

yFirstMagnetometer()

YMagnetometer.FirstMagnetometer()

Commence l'énumération des magnétomètres accessibles par la librairie.

YMagnetometer **FirstMagnetometer()**

Utiliser la fonction `YMagnetometer.nextMagnetometer()` pour itérer sur les autres magnétomètres.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YMagnetometer`, correspondant au premier magnétomètre accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de magnétomètres disponibles.

magnetometer→calibrateFromPoints()**YMagnetometer****magnetometer.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→describe()**YMagnetometer****magnetometer.describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du magnétomètre au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le magnétomètre (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

magnetometer→**get_advertisedValue()****YMagnetometer****magnetometer**→**advertisedValue()****magnetometer.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du magnétomètre (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du magnétomètre (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

magnetometer→get_currentRawValue()

YMagnetometer

magnetometer→currentRawValue()

magnetometer.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double get_currentRawValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

magnetometer→get_currentValue()**YMagnetometer****magnetometer→currentValue()****magnetometer.get_currentValue()**

Retourne la valeur actuelle du champ magnétique.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle du champ magnétique

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

magnetometer→get_errorMessage()

YMagnetometer

magnetometer→errorMessage()

magnetometer.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du magnétomètre.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du magnétomètre.

magnetometer→get_errorType()**YMagnetometer****magnetometer→errorType()****magnetometer.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du magnétomètre.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du magnétomètre.

magnetometer→**get_friendlyName()**

YMagnetometer

magnetometer→**friendlyName()**

magnetometer.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du magnétomètre au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du magnétomètre si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du magnétomètre (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le magnétomètre en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

magnetometer→**get_functionDescriptor()****YMagnetometer****magnetometer**→**functionDescriptor()****magnetometer.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

magnetometer→**get_functionId()**

YMagnetometer

magnetometer→**functionId()**

magnetometer.get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du magnétomètre, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le magnétomètre (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

magnetometer→**get_hardwareId()****YMagnetometer****magnetometer**→**hardwareId()****magnetometer.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du magnétomètre au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du magnétomètre (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le magnétomètre (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

magnetometer→get_highestValue()

YMagnetometer

magnetometer→highestValue()

magnetometer.get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module.

double get_highestValue()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

magnetometer→get_logFrequency()**YMagnetometer****magnetometer→logFrequency()****magnetometer.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

magnetometer→**get_logicalName()**
magnetometer→**logicalName()**
magnetometer.get_logicalName()

YMagnetometer

Retourne le nom logique du magnétomètre.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du magnétomètre. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

magnetometer→get_lowestValue()**YMagnetometer****magnetometer→lowestValue()****magnetometer.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le champ magnétique depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

magnetometer→get_module()

YMagnetometer

magnetometer→module()

magnetometer.get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` [get_module\(\)](#)

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

magnetometer→**get_recordedData()****YMagnetometer****magnetometer**→**recordedData()****magnetometer.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

magnetometer→get_reportFrequency()

YMagnetometer

magnetometer→reportFrequency()

magnetometer.get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

magnetometer→**get_resolution()**
magnetometer→**resolution()**
magnetometer.get_resolution()

YMagnetometer

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()**

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

magnetometer→**get_unit()**

YMagnetometer

magnetometer→**unit()**`magnetometer.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle le champ magnétique est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le champ magnétique est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

magnetometer→get_userdata()
magnetometer→userData()
magnetometer.getUserData()

YMagnetometer

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

magnetometer→get_xValue()
magnetometer→xValue()
magnetometer.get_xValue()

YMagnetometer

Retourne la composante X du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

double **get_xValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante X du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_XVALUE_INVALID.

magnetometer→get_yValue()**YMagnetometer****magnetometer→yValue()****magnetometer.get_yValue()**

Retourne la composante Y du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

double **get_yValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante Y du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_YVALUE_INVALID.

magnetometer→get_zValue()

YMagnetometer

magnetometer→zValue()

magnetometer.get_zValue()

Retourne la composante Z du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule.

`double get_zValue()`

Retourne :

une valeur numérique représentant la composante Z du champ magnétique, sous forme de nombre à virgule

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ZVALUE_INVALID.

magnetometer→**isOnline()****YMagnetometer****magnetometer.isOnline()**

Vérifie si le module hébergeant le magnétomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du magnétomètre sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le magnétomètre est joignable, `false` sinon

magnetometer→**load()****magnetometer.load()****YMagnetometer**

Met en cache les valeurs courantes du magnétomètre, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→loadCalibrationPoints()**YMagnetometer****magnetometer.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→**nextMagnetometer()**

YMagnetometer

magnetometer.nextMagnetometer()

Continue l'énumération des magnétomètres commencée à l'aide de `yFirstMagnetometer()`.

`YMagnetometer` **nextMagnetometer()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YMagnetometer` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

magnetometer→registerTimedReportCallback()**YMagnetometer****magnetometer.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

magnetometer→registerValueCallback()**YMagnetometer****magnetometer.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

magnetometer→**set_highestValue()****YMagnetometer****magnetometer**→**setHighestValue()****magnetometer.set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→set_logFrequency()

YMagnetometer

magnetometer→setLogFrequency()

magnetometer.set_logFrequency()

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→set_logicalName()**YMagnetometer****magnetometer→setLogicalName()****magnetometer.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du magnétomètre.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du magnétomètre.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→**set_lowestValue()**
magnetometer→**setLowestValue()**
magnetometer.set_lowestValue()

YMagnetometer

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→set_reportFrequency()**YMagnetometer****magnetometer→setReportFrequency()****magnetometer.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→set_resolution()

YMagnetometer

magnetometer→setResolution()

magnetometer.set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

magnetometer→set_userdata()**YMagnetometer****magnetometer→setUserData()****magnetometer.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.24. Valeur mesurée

Les objets YMeasure sont utilisés dans l'interface de programmation Yoctopuce pour représenter une valeur observée un moment donnée. Ces objets sont utilisés en particulier en conjonction avec la classe YDataSet.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YAPI = yoctolib.YAPI; var YModule = yoctolib.YModule;
php	require_once('yocto_api.php');
cpp	#include "yocto_api.h"
m	#import "yocto_api.h"
pas	uses yocto_api;
vb	yocto_api.vb
cs	yocto_api.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;
py	from yocto_api import *

Méthodes des objets YMeasure

measure→get_averageValue()

Retourne la valeur moyenne observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

measure→get_endTimeUTC()

Retourne l'heure absolue de la fin de la mesure, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC (date/heure au format Unix).

measure→get_maxValue()

Retourne la plus grande valeur observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

measure→get_minValue()

Retourne la plus petite valeur observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

measure→get_startTimeUTC()

Retourne l'heure absolue du début de la mesure, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC (date/heure au format Unix).

measure→**get_averageValue()****YMeasure****measure**→**averageValue()****measure.get_averageValue()**

Retourne la valeur moyenne observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

double **get_averageValue()**

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la valeur moyenne observée.

measure→**get_endTimeUTC()**

YMeasure

measure→**endTimeUTC()**

measure.get_endTimeUTC()

Retourne l'heure absolue de la fin de la mesure, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC (date/heure au format Unix).

double **get_endTimeUTC()** ()

Lors que l'enregistrement de données se fait à une fréquence supérieure à une mesure par seconde, le timestamp peuvent inclure une fraction décimale.

Retourne :

un nombre réel positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 UTC et la fin de la mesure.

measure→**get_maxValue()****YMeasure****measure**→**maxValue()****measure.get_maxValue()**

Retourne la plus grande valeur observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

double **get_maxValue()**

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la plus grande valeur observée.

measure→**get_minValue()**

YMeasure

measure→**minValue()**`measure.get_minValue()`

Retourne la plus petite valeur observée durant l'intervalle de temps couvert par la mesure.

double **get_minValue()**

Retourne :

un nombre décimal correspondant à la plus petite valeur observée.

measure→get_startTimeUTC()**YMeasure****measure→startTimeUTC()****measure.get_startTimeUTC()**

Retourne l'heure absolue du début de la mesure, sous forme du nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC (date/heure au format Unix).

double **get_startTimeUTC()**

Lors que l'enregistrement de données se fait à une fréquence supérieure à une mesure par seconde, le timestamp peuvent inclure une fraction décimale.

Retourne :

un nombre réel positif correspondant au nombre de secondes écoulées entre le 1er janvier 1970 UTC et le début de la mesure.

3.25. Interface de contrôle du module

Cette interface est la même pour tous les modules USB de Yoctopuce. Elle permet de contrôler les paramètres généraux du module, et d'énumérer les fonctions fournies par chaque module.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YAPI = yoctolib.YAPI; var YModule = yoctolib.YModule;
php	require_once('yocto_api.php');
cpp	#include "yocto_api.h"
m	#import "yocto_api.h"
pas	uses yocto_api;
vb	yocto_api.vb
cs	yocto_api.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;
py	from yocto_api import *

Fonction globales
yFindModule(func) Permet de retrouver un module d'après son numéro de série ou son nom logique.
yFirstModule() Commence l'énumération des modules accessibles par la librairie.
Méthodes des objets YModule
module→describe() Retourne un court texte décrivant le module.
module→download(pathname) Télécharge le fichier choisi du module et retourne son contenu.
module→functionCount() Retourne le nombre de fonctions (sans compter l'interface "module") existant sur le module.
module→functionId(functionIndex) Retourne l'identifiant matériel de la <i>nième</i> fonction du module.
module→functionName(functionIndex) Retourne le nom logique de la <i>nième</i> fonction du module.
module→functionValue(functionIndex) Retourne la valeur publiée par la <i>nième</i> fonction du module.
module→get_beacon() Retourne l'état de la balise de localisation.
module→get_errorMessage() Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'objet module.
module→get_errorType() Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'objet module.
module→get_firmwareRelease() Retourne la version du logiciel embarqué du module.
module→get_hardwareId() Retourne l'identifiant unique du module.
module→get_icon2d()

	Retourne l'icône du module.
module→get_lastLogs()	Retourne une chaîne de caractère contenant les derniers logs du module.
module→get_logicalName()	Retourne le nom logique du module.
module→get_luminosity()	Retourne la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100).
module→get_persistentSettings()	Retourne l'état courant des réglages persistents du module.
module→get_productId()	Retourne l'identifiant USB du module, préprogrammé en usine.
module→get_productName()	Retourne le nom commercial du module, préprogrammé en usine.
module→get_productRelease()	Retourne le numéro de version matériel du module, préprogrammé en usine.
module→get_rebootCountdown()	Retourne le nombre de secondes restantes avant un redémarrage du module, ou zéro si aucun redémarrage n'a été agendé.
module→get_serialNumber()	Retourne le numéro de série du module, préprogrammé en usine.
module→get_upTime()	Retourne le nombre de millisecondes écoulées depuis la mise sous tension du module
module→get_usbBandwidth()	Retourne le nombre d'interface USB utilisé par le module.
module→get_usbCurrent()	Retourne le courant consommé par le module sur le bus USB, en milliampères.
module→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.
module→isOnline()	Vérifie si le module est joignable, sans déclencher d'erreur.
module→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module est joignable, sans déclencher d'erreur.
module→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du module, avec une durée de validité spécifiée.
module→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du module, avec une durée de validité spécifiée.
module→nextModule()	Continue l'énumération des modules commencée à l'aide de yFirstModule().
module→reboot(secBeforeReboot)	Agende un simple redémarrage du module dans un nombre donné de secondes.
module→registerLogCallback(callback)	todo
module→revertFromFlash()	Recharge les réglages stockés dans le mémoire non volatile du module, comme à la mise sous tension du module.
module→saveToFlash()	

3. Reference

Sauve les réglages courants dans la mémoire non volatile du module.

module→**set_beacon**(**newval**)

Allume ou éteint la balise de localisation du module.

module→**set_logicalName**(**newval**)

Change le nom logique du module.

module→**set_luminosity**(**newval**)

Modifie la luminosité des leds informatives du module.

module→**set_usbBandwidth**(**newval**)

Modifie le nombre d'interface USB utilisé par le module.

module→**set_userData**(**data**)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

module→**triggerFirmwareUpdate**(**secBeforeReboot**)

Agende un redémarrage du module en mode spécial de reprogrammation du logiciel embarqué.

module→**wait_async**(**callback**, **context**)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YModule.FindModule()**YModule****yFindModule()**`YModule.FindModule()`

Permet de retrouver un module d'après son numéro de série ou son nom logique.

`YModule FindModule(String func)`

Cette fonction n'exige pas que le module soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YModule.isOnline()` pour tester si le module est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères contenant soit le numéro de série, soit le nom logique du module désiré

Retourne :

un objet de classe `YModule` qui permet ensuite de contrôler le module ou d'obtenir de plus amples informations sur le module.

YModule.FirstModule()

YModule

yFirstModule()`YModule.FirstModule()`

Commence l'énumération des modules accessibles par la librairie.

`YModule` **FirstModule()**

Utiliser la fonction `YModule.nextModule()` pour itérer sur les autres modules.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YModule`, correspondant au premier module accessible en ligne, ou `null` si aucun module n'a été trouvé.

module→**describe()**`module.describe()`**YModule**

Retourne un court texte décrivant le module.

`String describe()`

Ce texte peut contenir soit le nom logique du module, soit son numéro de série.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le module

module→**get_beacon()**

YModule

module→**beacon()**`module.get_beacon()`

Retourne l'état de la balise de localisation.

```
int get_beacon( )
```

Retourne :

soit Y_BEACON_OFF, soit Y_BEACON_ON, selon l'état de la balise de localisation

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_BEACON_INVALID.

module→**get_errorMessage()****YModule****module**→**errorMessage()****module.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'objet module.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du module

module→**get_errorType()**

YModule

module→**errorType()**`module.get_errorType()`

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'objet module.

`int` **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du module

module→**get_firmwareRelease()****YModule****module**→**firmwareRelease()****module.get_firmwareRelease()**

Retourne la version du logiciel embarqué du module.

String **get_firmwareRelease()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la version du logiciel embarqué du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FIRMWARERELEASE_INVALID`.

module→**get_hardwareId()**

YModule

module→**hardwareId()****module.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant unique du module.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module suivi de la chaîne ".module".

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction

module→**get_lastLogs()****YModule****module**→**lastLogs()**`module.get_lastLogs()`

Retourne une chaine de caractère contenant les derniers logs du module.

`String` **get_lastLogs()**

Cette methode retourne les derniers logs qui sont encore stocké dans le module.

Retourne :

une chaine de caractère contenant les derniers logs du module.

module→**get_logicalName()**

YModule

module→**logicalName()**

module.get_logicalName()

Retourne le nom logique du module.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

module→**get_luminosity()****YModule****module**→**luminosity()**`module.get_luminosity()`

Retourne la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100).

`int` **get_luminosity()** ()

Retourne :

un entier représentant la luminosité des leds informatives du module (valeur entre 0 et 100)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_LUMINOSITY_INVALID`.

module→**get_persistentSettings()**

YModule

module→**persistentSettings()**

module.get_persistentSettings()

Retourne l'état courant des réglages persistents du module.

int **get_persistentSettings()**

Retourne :

une valeur parmi Y_PERSISTENTSETTINGS_LOADED, Y_PERSISTENTSETTINGS_SAVED et Y_PERSISTENTSETTINGS_MODIFIED représentant l'état courant des réglages persistents du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PERSISTENTSETTINGS_INVALID.

module→**get_productId()****YModule****module**→**productId()**`module.get_productId()`

Retourne l'identifiant USB du module, préprogrammé en usine.

`int` **get_productId()**

Retourne :

un entier représentant l'identifiant USB du module, préprogrammé en usine

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_PRODUCTID_INVALID`.

module→**get_productName()**

YModule

module→**productName()**

module.get_productName()

Retourne le nom commercial du module, préprogrammé en usine.

String **get_productName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom commercial du module, préprogrammé en usine

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PRODUCTNAME_INVALID.

module→**get_productRelease()****YModule****module**→**productRelease()****module.get_productRelease()**

Retourne le numéro de version matériel du module, préprogrammé en usine.

int **get_productRelease()**

Retourne :

un entier représentant le numéro de version matériel du module, préprogrammé en usine

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PRODUCTRELEASE_INVALID.

module→get_rebootCountdown()

YModule

module→rebootCountdown()

module.get_rebootCountdown()

Retourne le nombre de secondes restantes avant un redémarrage du module, ou zéro si aucun redémarrage n'a été agendé.

int get_rebootCountdown()

Retourne :

un entier représentant le nombre de secondes restantes avant un redémarrage du module, ou zéro si aucun redémarrage n'a été agendé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REBOOTCOUNTDOWN_INVALID.

module→**get_serialNumber()****YModule****module**→**serialNumber()****module.get_serialNumber()**

Retourne le numéro de série du module, préprogrammé en usine.

String **get_serialNumber()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le numéro de série du module, préprogrammé en usine

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SERIALNUMBER_INVALID.

module→**get_upTime()**

YModule

module→**upTime()**`module.get_upTime()`

Retourne le nombre de millisecondes écoulées depuis la mise sous tension du module

`long get_upTime()`

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes écoulées depuis la mise sous tension du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_UPTIME_INVALID`.

module→**get_usbBandwidth()****YModule****module**→**usbBandwidth()****module.get_usbBandwidth()**

Retourne le nombre d'interface USB utilisé par le module.

int **get_usbBandwidth()**

Retourne :

soit **Y_USBBANDWIDTH_SIMPLE**, soit **Y_USBBANDWIDTH_DOUBLE**, selon le nombre d'interface USB utilisé par le module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne **Y_USBBANDWIDTH_INVALID**.

module→**get_usbCurrent()**

YModule

module→**usbCurrent()**`module.get_usbCurrent()`

Retourne le courant consommé par le module sur le bus USB, en milliampères.

`int get_usbCurrent()`

Retourne :

un entier représentant le courant consommé par le module sur le bus USB, en milliampères

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_USBCURRENT_INVALID`.

module→**get_userdata()****YModule****module**→**userData()****module.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()** ()

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

module→**isOnline()**`module.isOnline()`

YModule

Vérifie si le module est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs du module en cache sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le module est joignable, false sinon

module→**load()****module.load()****YModule**

Met en cache les valeurs courantes du module, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**nextModule()**`module.nextModule()`

YModule

Continue l'énumération des modules commencée à l'aide de `yFirstModule()`.

YModule **nextModule()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YModule` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

module→**reboot()**`module.reboot()`**YModule**

Agende un simple redémarrage du module dans un nombre donné de secondes.

```
int reboot( int secBeforeReboot)
```

Paramètres :

secBeforeReboot nombre de secondes avant de redémarrer

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→revertFromFlash()

YModule

module.revertFromFlash()

Recharge les réglages stockés dans le mémoire non volatile du module, comme à la mise sous tension du module.

int **revertFromFlash()**

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**saveToFlash()**`module.saveToFlash()`**YModule**

Sauve les réglages courants dans la mémoire non volatile du module.

`int` **saveToFlash**()

Attention le nombre total de sauvegardes possibles durant la vie du module est limité (environ 100000 cycles). N'appellez pas cette fonction dans une boucle.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_beacon()**

YModule

module→**setBeacon()**`module.set_beacon()`

Allume ou éteint la balise de localisation du module.

```
int set_beacon( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_BEACON_OFF, soit Y_BEACON_ON

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_logicalName()****YModule****module**→**setLogicalName()****module.set_logicalName()**

Change le nom logique du module.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_luminosity()**

YModule

module→**setLuminosity()**

module.set_luminosity()

Modifie la luminosité des leds informatives du module.

```
int set_luminosity( int newval)
```

Le paramètre est une valeur entre 0 et 100. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval un entier représentant la luminosité des leds informatives du module

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_usbBandwidth()****YModule****module**→**setUsbBandwidth()****module.set_usbBandwidth()**

Modifie le nombre d'interface USB utilisé par le module.

```
int set_usbBandwidth( int newval)
```

Vous devez redémarrer le module après avoir changé ce réglage.

Paramètres :

newval soit Y_USBBANDWIDTH_SIMPLE, soit Y_USBBANDWIDTH_DOUBLE, selon le nombre d'interface USB utilisé par le module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

module→**set_userdata()**

YModule

module→**setUserData()****module.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

module→**triggerFirmwareUpdate()****YModule****module.triggerFirmwareUpdate()**

Agende un redémarrage du module en mode spécial de reprogrammation du logiciel embarqué.

```
int triggerFirmwareUpdate( int secBeforeReboot)
```

Paramètres :

secBeforeReboot nombre de secondes avant de redémarrer

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.26. Interface de la fonction Network

Les objets YNetwork permettent de contrôler les paramètres TCP/IP des modules Yoctopuce dotés d'une interface réseau.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_network.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YNetwork = yoctolib.YNetwork;
php	require_once('yocto_network.php');
c++	#include "yocto_network.h"
m	#import "yocto_network.h"
pas	uses yocto_network;
vb	yocto_network.vb
cs	yocto_network.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YNetwork;
py	from yocto_network import *

Fonction globales

yFindNetwork(func)

Permet de retrouver une interface réseau d'après un identifiant donné.

yFirstNetwork()

Commence l'énumération des interfaces réseau accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YNetwork

network→callbackLogin(username, password)

Contacte le callback de notification et sauvegarde un laisser-passer pour s'y connecter.

network→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'interface réseau au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

network→get_adminPassword()

Retourne une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "admin", ou sinon une chaîne vide.

network→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'interface réseau (pas plus de 6 caractères).

network→get_callbackCredentials()

Retourne une version hashée du laisser-passer pour le callback de notification s'il a été configuré, ou sinon une chaîne vide.

network→get_callbackEncoding()

Retourne l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback.

network→get_callbackMaxDelay()

Retourne l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes.

network→get_callbackMethod()

Retourne la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback.

network→get_callbackMinDelay()

Retourne l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes.

network→get_callbackUrl()

Retourne l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs.

network→get_discoverable()

Retourne l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour).

network→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau.

network→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau.

network→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'interface réseau au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

network→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

network→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'interface réseau, sans référence au module.

network→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'interface réseau au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

network→get_ipAddress()

Retourne l'adresse IP utilisée par le module Yoctopuce.

network→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'interface réseau.

network→get_macAddress()

Retourne l'adresse MAC de l'interface réseau, unique pour chaque module.

network→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

network→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

network→get_poeCurrent()

Retourne le courant consommé par le module depuis Power-over-Ethernet (PoE), en milliampères.

network→get_primaryDNS()

Retourne l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser.

network→get_readiness()

Retourne l'état de fonctionnement atteint par l'interface réseau.

network→get_router()

Retourne l'adresse IP du routeur (passerelle) utilisé par le module (*default gateway*).

network→get_secondaryDNS()

Retourne l'adresse IP du serveur de noms secondaire que le module doit utiliser.

network→get_subnetMask()

Retourne le masque de sous-réseau utilisé par le module.

network→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

network→get_userPassword()

Retourne une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "user", ou sinon une chaîne vide.

network→get_wwwWatchdogDelay()

Retourne la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet.

network→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau est joignable, sans déclencher d'erreur.

network→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau est joignable, sans déclencher d'erreur.

network→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau, avec une durée de validité spécifiée.

network→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau, avec une durée de validité spécifiée.

network→nextNetwork()

Continue l'énumération des interfaces réseau commencée à l'aide de `yFirstNetwork()`.

network→ping(host)

Ping `str_host` pour vérifier la connexion réseau.

network→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

network→set_adminPassword(newval)

Modifie le mot de passe pour l'utilisateur "admin", qui devient alors instantanément nécessaire pour toute altération de l'état du module.

network→set_callbackCredentials(newval)

Modifie le laisser-passer pour se connecter à l'adresse de callback.

network→set_callbackEncoding(newval)

Modifie l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback.

network→set_callbackMaxDelay(newval)

Modifie l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes.

network→set_callbackMethod(newval)

Modifie la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback.

network→set_callbackMinDelay(newval)

Modifie l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes.

network→set_callbackUrl(newval)

Modifie l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs.

network→set_discoverable(newval)

Modifie l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour).

network→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'interface réseau.

network→set_primaryDNS(newval)

Modifie l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser.

network→set_secondaryDNS(newval)

Modifie l'adresse IP du serveur de nom secondaire que le module doit utiliser.

network→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

network→set_userPassword(newval)

Modifie le mode de passe pour l'utilisateur "user", qui devient alors instantanément nécessaire pour tout accès au module.

network→set_wwwWatchdogDelay(newval)

Modifie la durée de perte de connexion WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet.

network→useDHCP(fallbackIpAddr, fallbackSubnetMaskLen, fallbackRouter)

Modifie la configuration de l'interface réseau pour utiliser une adresse assignée automatiquement par le serveur DHCP.

network→useStaticIP(ipAddress, subnetMaskLen, router)

Modifie la configuration de l'interface réseau pour utiliser une adresse IP assignée manuellement (adresse IP statique).

network→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YNetwork.FindNetwork()**YNetwork****yFindNetwork()**`YNetwork.FindNetwork()`

Permet de retrouver une interface réseau d'après un identifiant donné.

`YNetwork FindNetwork(String func)`

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'interface réseau soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YNetwork.isOnline()` pour tester si l'interface réseau est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'interface réseau sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YNetwork` qui permet ensuite de contrôler l'interface réseau.

YNetwork.FirstNetwork()**YNetwork****yFirstNetwork()****YNetwork.FirstNetwork()**

Commence l'énumération des interfaces réseau accessibles par la librairie.

YNetwork **FirstNetwork()**

Utiliser la fonction `YNetwork.nextNetwork()` pour itérer sur les autres interfaces réseau.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YNetwork`, correspondant à la première interface réseau accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de interfaces réseau disponibles.

network→callbackLogin()**YNetwork****network.callbackLogin()**

Contacte le callback de notification et sauvegarde un laisser-passer pour s'y connecter.

```
int callbackLogin( String username, String password)
```

Le mot de passe ne sera pas stocké dans le module, mais seulement une version hashée non réversible. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

username nom d'utilisateur pour s'identifier au callback

password mot de passe pour s'identifier au callback

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→describe()**network.describe()****YNetwork**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'interface réseau au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'interface réseau (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

network→**get_adminPassword()**

YNetwork

network→**adminPassword()**

network.get_adminPassword()

Retourne une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "admin", ou sinon une chaîne vide.

String **get_adminPassword()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "admin", ou sinon une chaîne vide

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADMINPASSWORD_INVALID.

network→get_advertisedValue()**YNetwork****network→advertisedValue()****network.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'interface réseau (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'interface réseau (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

network→get_callbackCredentials()

YNetwork

network→callbackCredentials()

network.get_callbackCredentials()

Retourne une version hashée du laisser-passer pour le callback de notification s'il a été configuré, ou sinon une chaîne vide.

String **get_callbackCredentials()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant une version hashée du laisser-passer pour le callback de notification s'il a été configuré, ou sinon une chaîne vide

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALLBACKCREDENTIALS_INVALID.

network→get_callbackEncoding()**YNetwork****network→callbackEncoding()****network.get_callbackEncoding()**

Retourne l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback.

int **get_callbackEncoding()**

Retourne :

une valeur parmi Y_CALLBACKENCODING_FORM, Y_CALLBACKENCODING_JSON, Y_CALLBACKENCODING_JSON_ARRAY, Y_CALLBACKENCODING_CSV et Y_CALLBACKENCODING_YOCTO_API représentant l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALLBACKENCODING_INVALID.

network→get_callbackMaxDelay()

YNetwork

network→callbackMaxDelay()

network.get_callbackMaxDelay()

Retourne l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes.

```
int get_callbackMaxDelay( )
```

Retourne :

un entier représentant l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALLBACKMAXDELAY_INVALID.

network→**get_callbackMethod()****YNetwork****network**→**callbackMethod()****network.get_callbackMethod()**

Retourne la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback.

int **get_callbackMethod()**

Retourne :

une valeur parmi Y_CALLBACKMETHOD_POST, Y_CALLBACKMETHOD_GET et Y_CALLBACKMETHOD_PUT représentant la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALLBACKMETHOD_INVALID.

network→get_callbackMinDelay()

YNetwork

network→callbackMinDelay()

network.get_callbackMinDelay()

Retourne l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes.

```
int get_callbackMinDelay( )
```

Retourne :

un entier représentant l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CALLBACKMINDELAY_INVALID.

network→**get_callbackUrl()****YNetwork****network**→**callbackUrl()****network.get_callbackUrl()**

Retourne l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs.

String **get_callbackUrl()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CALLBACKURL_INVALID`.

network→get_discoverable()

YNetwork

network→discoverable()

network.get_discoverable()

Retourne l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour).

int get_discoverable()

Retourne :

soit Y_DISCOVERABLE_FALSE, soit Y_DISCOVERABLE_TRUE, selon l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DISCOVERABLE_INVALID.

network→get_errorMessage()**YNetwork****network→errorMessage()****network.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'interface réseau.

network→**get_errorType()**

YNetwork

network→**errorType()****network.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau.

int **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'interface réseau.

network→get_friendlyName()**YNetwork****network→friendlyName()****network.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de l'interface réseau au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'interface réseau si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'interface réseau (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

network→**get_functionDescriptor()**

YNetwork

network→**functionDescriptor()**

network.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

network→**get_functionId()****YNetwork****network**→**functionId()****network.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de l'interface réseau, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

network→**get_hardwareId()**

YNetwork

network→**hardwareId()****network.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'interface réseau au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'interface réseau (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

network→**get_ipAddress()****YNetwork****network**→**ipAddress()****network.get_ipAddress()**

Retourne l'adresse IP utilisée par le module Yoctopuce.

String **get_ipAddress()**

Il peut s'agir d'une adresse configurée statiquement, ou d'une adresse reçue par un serveur DHCP.

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse IP utilisée par le module Yoctopuce

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_IPADDRESS_INVALID.

network→get_logicalName()

YNetwork

network→logicalName()

network.get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'interface réseau.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'interface réseau. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

network→**get_macAddress()**
network→**macAddress()**
network.get_macAddress()

YNetwork

Retourne l'adresse MAC de l'interface réseau, unique pour chaque module.

String **get_macAddress()**

L'adresse MAC est aussi présente sur un autocollant sur le module, représentée en chiffres et en code-barres.

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse MAC de l'interface réseau, unique pour chaque module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_MACADDRESS_INVALID`.

network→**get_module()**

YNetwork

network→**module()**`network.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

network→**get_poeCurrent()****YNetwork****network**→**poeCurrent()****network.get_poeCurrent()**

Retourne le courant consommé par le module depuis Power-over-Ethernet (PoE), en milliampères.

int **get_poeCurrent()**

La consommation est mesurée après conversion en 5 Volt, et ne doit jamais dépasser 1800 mA.

Retourne :

un entier représentant le courant consommé par le module depuis Power-over-Ethernet (PoE), en milliampères

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POECURRENT_INVALID.

network→get_primaryDNS()

YNetwork

network→primaryDNS()

network.get_primaryDNS()

Retourne l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser.

String **get_primaryDNS()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PRIMARYDNS_INVALID.

network→get_readiness()**YNetwork****network→readiness()**`network.get_readiness()`

Retourne l'état de fonctionnement atteint par l'interface réseau.

```
int get_readiness( )
```

Le niveau zéro (DOWN_0) signifie qu'aucun support réseau matériel n'a été détecté. Soit il n'y a pas de signal sur le câble réseau, soit le point d'accès sans fil choisi n'est pas détecté. Le niveau 1 (LIVE_1) est atteint lorsque le réseau est détecté, mais n'est pas encore connecté. Pour un réseau sans fil, cela confirme l'existence du SSID configuré. Le niveau 2 (LINK_2) est atteint lorsque le support matériel du réseau est fonctionnel. Pour une connection réseau filaire, le niveau 2 signifie que le câble est connecté aux deux bouts. Pour une connection à un point d'accès réseau sans fil, il démontre que les paramètres de sécurité configurés sont corrects. Pour une connection sans fil en mode ad-hoc, cela signifie qu'il y a au moins un partenaire sur le réseau ad-hoc. Le niveau 3 (DHCP_3) est atteint lorsque qu'une adresse IP a été obtenue par DHCP. Le niveau 4 (DNS_4) est atteint lorsqu'un serveur DNS est joignable par le réseau. Le niveau 5 (WWW_5) est atteint lorsque la connectivité globale à internet est avérée par l'obtention de l'heure courante sur un serveur NTP.

Retourne :

une valeur parmi Y_READINESS_DOWN, Y_READINESS_EXISTS, Y_READINESS_LINKED, Y_READINESS_LAN_OK et Y_READINESS_WWW_OK représentant l'état de fonctionnement atteint par l'interface réseau

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_READINESS_INVALID.

network→**get_router()**

YNetwork

network→**router()**`network.get_router()`

Retourne l'adresse IP du routeur (passerelle) utilisé par le module (*default gateway*).

String **get_router()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du routeur (passerelle) utilisé par le module (*default gateway*)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ROUTER_INVALID.

network→get_secondaryDNS()**YNetwork****network→secondaryDNS()****network.get_secondaryDNS ()**

Retourne l'adresse IP du serveur de noms secondaire que le module doit utiliser.

String **get_secondaryDNS()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du serveur de noms secondaire que le module doit utiliser

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_SECONDARYDNS_INVALID`.

network→**get_subnetMask()**

YNetwork

network→**subnetMask()**

network.get_subnetMask()

Retourne le masque de sous-réseau utilisé par le module.

String **get_subnetMask()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le masque de sous-réseau utilisé par le module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SUBNETMASK_INVALID.

network→get_userdata()**YNetwork****network→userdata()**`network.get_userdata()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object `get_userdata()`

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

network→get_userPassword()

YNetwork

network→userPassword()

network.get_userPassword()

Retourne une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "user", ou sinon une chaîne vide.

String **get_userPassword()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant une chaîne de hash si un mot de passe a été configuré pour l'utilisateur "user", ou sinon une chaîne vide

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_USERPASSWORD_INVALID.

network→**get_wwwWatchdogDelay()**
network→**wwwWatchdogDelay()**
network.get_wwwWatchdogDelay()

YNetwork

Retourne la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet.

int **get_wwwWatchdogDelay()**

Une valeur nulle désactive le redémarrage automatique en cas de perte de connectivité WWW.

Retourne :

un entier représentant la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclencher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_WWWWATCHDOGDELAY_INVALID`.

network→**isOnline()****network.isOnline()**

YNetwork

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache de l'interface réseau sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si l'interface réseau est joignable, false sinon

network→**load()****network.load()****YNetwork**

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**nextNetwork()****network.nextNetwork()**

YNetwork

Continue l'énumération des interfaces réseau commencée à l'aide de `yFirstNetwork()`.

YNetwork **nextNetwork()**

Retourne :

un pointeur sur un objet YNetwork accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

network→ping()`network.ping()`**YNetwork**

Ping str_host pour vérifier la connexion réseau.

```
String ping( String host)
```

Envoie quatre requêtes ICMP ECHO_RESPONDER à la cible str_host depuis le module. Cette méthode retourne une chaîne de caractères avec le résultat des 4 requêtes ICMP ECHO_RESPONSE.

Paramètres :

host le nom d'hôte ou l'adresse IP de la cible

Retourne :

une chaîne de caractères contenant le résultat du ping.

network→registerValueCallback()**YNetwork****network.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

network→set_adminPassword()**YNetwork****network→setAdminPassword()****network.set_adminPassword()**

Modifie le mot de passe pour l'utilisateur "admin", qui devient alors instantanément nécessaire pour toute altération de l'état du module.

```
int set_adminPassword( String newval)
```

Si la valeur fournie est une chaîne vide, plus aucun mot de passe n'est nécessaire. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le mot de passe pour l'utilisateur "admin", qui devient alors instantanément nécessaire pour toute altération de l'état du module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→set_callbackCredentials()**YNetwork****network→setCallbackCredentials()****network.set_callbackCredentials()**

Modifie le laisser-passer pour se connecter à l'adresse de callback.

```
int set_callbackCredentials( String newval)
```

Le laisser-passer doit être fourni tel que retourné par la fonction `get_callbackCredentials`, sous la forme `username:hash`. La valeur du hash dépend de la méthode d'autorisation implémentée par le callback. Pour une autorisation de type Basic, le hash est le MD5 de la chaîne `username:password`. Pour une autorisation de type Digest, le hash est le MD5 de la chaîne `username:realm:password`. Pour une utilisation simplifiée, utilisez la fonction `callbackLogin`. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le laisser-passer pour se connecter à l'adresse de callback

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→set_callbackEncoding()**YNetwork****network→setCallbackEncoding()****network.set_callbackEncoding()**

Modifie l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback.

```
int set_callbackEncoding( int newval)
```

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_CALLBACKENCODING_FORM, Y_CALLBACKENCODING_JSON, Y_CALLBACKENCODING_JSON_ARRAY, Y_CALLBACKENCODING_CSV et Y_CALLBACKENCODING_YOCTO_API représentant l'encodage à utiliser pour représenter les valeurs notifiées par callback

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_callbackMaxDelay()****YNetwork****network**→**setCallbackMaxDelay()****network.set_callbackMaxDelay()**

Modifie l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes.

```
int set_callbackMaxDelay( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant l'attente maximale entre deux notifications par callback, en secondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→set_callbackMethod()**YNetwork****network→setCallbackMethod()****network.set_callbackMethod()**

Modifie la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback.

```
int set_callbackMethod( int newval)
```

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_CALLBACKMETHOD_POST, Y_CALLBACKMETHOD_GET et Y_CALLBACKMETHOD_PUT représentant la méthode HTTP à utiliser pour signaler les changements d'état par callback

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_callbackMinDelay()**

YNetwork

network→**setCallbackMinDelay()**

network.set_callbackMinDelay()

Modifie l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes.

```
int set_callbackMinDelay( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant l'attente minimale entre deux notifications par callback, en secondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_callbackUrl()****YNetwork****network**→**setCallbackUrl()****network.set_callbackUrl()**

Modifie l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs.

```
int set_callbackUrl( String newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant l'adresse (URL) de callback à notifier lors de changement d'état significatifs

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_discoverable()****YNetwork****network**→**setDiscoverable()****network.set_discoverable()**

Modifie l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour).

```
int set_discoverable( int newval )
```

Paramètres :

newval soit Y_DISCOVERABLE_FALSE, soit Y_DISCOVERABLE_TRUE, selon l'état d'activation du protocole d'annonce sur le réseau permettant de retrouver facilement le module (protocoles uPnP/Bonjour)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→set_logicalName()
network→setLogicalName()
network.set_logicalName()

YNetwork

Modifie le nom logique de l'interface réseau.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'interface réseau.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_primaryDNS()****YNetwork****network**→**setPrimaryDNS()****network.set_primaryDNS ()**

Modifie l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser.

```
int set_primaryDNS( String newval)
```

En mode DHCP, si une valeur est spécifiée, elle remplacera celle reçue du serveur DHCP. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du serveur de noms primaire que le module doit utiliser

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→set_secondaryDNS()**YNetwork****network→setSecondaryDNS()****network.set_secondaryDNS()**

Modifie l'adresse IP du serveur de nom secondaire que le module doit utiliser.

```
int set_secondaryDNS( String newval)
```

En mode DHCP, si une valeur est spécifiée, elle remplacera celle reçue du serveur DHCP. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant l'adresse IP du serveur de nom secondaire que le module doit utiliser

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_userdata()**

YNetwork

network→**setUserData()****network.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

void **set_userdata**(Object **data**)

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

network→set_userPassword()**YNetwork****network→setUserPassword()****network.set_userPassword()**

Modifie le mode de passe pour l'utilisateur "user", qui devient alors instantanément nécessaire pour tout accès au module.

```
int set_userPassword( String newval)
```

Si la valeur fournie est une chaîne vide, plus aucun mot de passe n'est nécessaire. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le mode de passe pour l'utilisateur "user", qui devient alors instantanément nécessaire pour tout accès au module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**set_wwwWatchdogDelay()****YNetwork****network**→**setWwwWatchdogDelay()****network.set_wwwWatchdogDelay()**

Modifie la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclancher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet.

```
int set_wwwWatchdogDelay( int newval)
```

Une valeur nulle désactive le redémarrage automatique en cas de perte de connectivité WWW. La plus petite durée non-nulle utilisable est 90 secondes.

Paramètres :

newval un entier représentant la durée de perte de connection WWW tolérée (en secondes) avant de déclancher un redémarrage automatique pour tenter de récupérer la connectivité Internet

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→useDHCP()**network.useDHCP ()****YNetwork**

Modifie la configuration de l'interface réseau pour utiliser une adresse assignée automatiquement par le serveur DHCP.

```
int useDHCP( String fallbackIpAddr,  
             int fallbackSubnetMaskLen,  
             String fallbackRouter)
```

En attendant qu'une adresse soit reçue (et indéfiniment si aucun serveur DHCP ne répond), le module utilisera les paramètres IP spécifiés à cette fonction. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

fallbackIpAddr	adresse IP à utiliser si aucun serveur DHCP ne répond
fallbackSubnetMaskLen	longueur du masque de sous-réseau à utiliser si aucun serveur DHCP ne répond. Par exemple, la valeur 24 représente 255.255.255.0.
fallbackRouter	adresse de la passerelle à utiliser si aucun serveur DHCP ne répond

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

network→**useStaticIP()****network.useStaticIP()****YNetwork**

Modifie la configuration de l'interface réseau pour utiliser une adresse IP assignée manuellement (adresse IP statique).

```
int useStaticIP( String ipAddress,  
                int subnetMaskLen,  
                String router)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

- ipAddress** adresse IP à utiliser par le module
- subnetMaskLen** longueur du masque de sous-réseau à utiliser. Par exemple, la valeur 24 représente 255.255.255.0.
- router** adresse IP de la passerelle à utiliser ("default gateway")

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.27. contrôle d'OS

L'objet `OsControl` permet de contrôler le système d'exploitation sur lequel tourne un VirtualHub. `OsControl` n'est disponible que dans le VirtualHub software. Attention, cette fonctionnalité doit être explicitement activée au lancement du VirtualHub, avec l'option `-o`.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_oscontrol.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YOsControl = yoctolib.YOsControl;</code>
php	<code>require_once('yocto_oscontrol.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_oscontrol.h"</code>
m	<code>#import "yocto_oscontrol.h"</code>
pas	<code>uses yocto_oscontrol;</code>
vb	<code>yocto_oscontrol.vb</code>
cs	<code>yocto_oscontrol.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YOsControl;</code>
py	<code>from yocto_oscontrol import *</code>

Fonction globales

`yFindOsControl(func)`

Permet de retrouver un contrôle d'OS d'après un identifiant donné.

`yFirstOsControl()`

Commence l'énumération des contrôle d'OS accessibles par la librairie.

Méthodes des objets `YOsControl`

`oscontrol→describe()`

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du contrôle d'OS au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

`oscontrol→get_advertisedValue()`

Retourne la valeur courante du contrôle d'OS (pas plus de 6 caractères).

`oscontrol→get_errorMessage()`

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

`oscontrol→get_errorType()`

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

`oscontrol→get_friendlyName()`

Retourne un identifiant global du contrôle d'OS au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

`oscontrol→get_functionDescriptor()`

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

`oscontrol→get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel du contrôle d'OS, sans référence au module.

`oscontrol→get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique du contrôle d'OS au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

`oscontrol→get_logicalName()`

Retourne le nom logique du contrôle d'OS.

`oscontrol→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`oscontrol→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`oscontrol→get_shutdownCountdown()`

Retourne le nombre de secondes restantes avant un arrêt de l'OS, ou zéro si aucun arrêt n'a été agendé.

`oscontrol→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`oscontrol→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'OS est joignable, sans déclencher d'erreur.

`oscontrol→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'OS est joignable, sans déclencher d'erreur.

`oscontrol→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'OS, avec une durée de validité spécifiée.

`oscontrol→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'OS, avec une durée de validité spécifiée.

`oscontrol→nextOsControl()`

Continue l'énumération des contrôle d'OS commencée à l'aide de `yFirstOsControl()`.

`oscontrol→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`oscontrol→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique du contrôle d'OS.

`oscontrol→set_userData(data)`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

`oscontrol→shutdown(secBeforeShutDown)`

Agende un arrêt de l'OS dans un nombre donné de secondes.

`oscontrol→wait_async(callback, context)`

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YOsControl.FindOsControl()**YOsControl****yFindOsControl()**`YOsControl.FindOsControl()`

Permet de retrouver un contrôle d'OS d'après un identifiant donné.

`YOsControl FindOsControl(String func)`

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le contrôle d'OS soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YOsControl.isOnline()` pour tester si le contrôle d'OS est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le contrôle d'OS sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YOsControl` qui permet ensuite de contrôler le contrôle d'OS.

YOsControl.FirstOsControl()

YOsControl

yFirstOsControl()`YOsControl.FirstOsControl()`

Commence l'énumération des contrôle d'OS accessibles par la librairie.

`YOsControl` **FirstOsControl()**

Utiliser la fonction `YOsControl.nextOsControl()` pour itérer sur les autres contrôle d'OS.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YOsControl`, correspondant au premier contrôle d'OS accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de contrôle d'OS disponibles.

oscontrol→describe()`oscontrol.describe()`**YOsControl**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du contrôle d'OS au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le contrôle d'OS (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

oscontrol→**get_advertisedValue()**

YOsControl

oscontrol→**advertisedValue()**

oscontrol.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du contrôle d'OS (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du contrôle d'OS (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

oscontrol→get_errorMessage()**YOsControl****oscontrol→errorMessage()****oscontrol.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

oscontrol→get_errorType()

YOsControl

oscontrol→errorType()

oscontrol.get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du contrôle d'OS.

oscontrol→get_friendlyName()**YOsControl****oscontrol→friendlyName()****oscontrol.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du contrôle d'OS au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du contrôle d'OS si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du contrôle d'OS (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'OS en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

oscontrol→**get_functionDescriptor()**

YOsControl

oscontrol→**functionDescriptor()**

oscontrol.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

oscontrol→**get_functionId()****YOsControl****oscontrol**→**functionId()****oscontrol.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du contrôle d'OS, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'OS (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

oscontrol→**get_hardwareId()**

YOsControl

oscontrol→**hardwareId()**

oscontrol.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du contrôle d'OS au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du contrôle d'OS (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le contrôle d'OS (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

oscontrol→get_logicalName()**YOsControl****oscontrol→logicalName()****oscontrol.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du contrôle d'OS.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du contrôle d'OS. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

oscontrol→**get_module()**

YOsControl

oscontrol→**module()**`oscontrol.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

oscontrol→get_shutdownCountdown()**YOsControl****oscontrol→shutdownCountdown()****oscontrol.get_shutdownCountdown()**

Retourne le nombre de secondes restantes avant un arrêt de l'OS, ou zéro si aucun arrêt n'a été agendé.

```
int get_shutdownCountdown( )
```

Retourne :

un entier représentant le nombre de secondes restantes avant un arrêt de l'OS, ou zéro si aucun arrêt n'a été agendé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_SHUTDOWNCOUNTDOWN_INVALID`.

oscontrol→**get_userdata()**

YOsControl

oscontrol→**userData()****oscontrol**.**get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

oscontrol→**isOnline()**`oscontrol.isOnline()`**YOsControl**

Vérifie si le module hébergeant le contrôle d'OS est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du contrôle d'OS sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le contrôle d'OS est joignable, `false` sinon

oscontrol→load()`oscontrol.load()`**YOsControl**

Met en cache les valeurs courantes du contrôle d'OS, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

oscontrol→nextOsControl()**YOsControl****oscontrol.nextOsControl()**

Continue l'énumération des contrôle d'OS commencée à l'aide de `yFirstOsControl()`.

`YOsControl nextOsControl()`

Retourne :

un pointeur sur un objet `YOsControl` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

oscontrol→registerValueCallback()**YOsControl****oscontrol.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

oscontrol→**set_logicalName()****YOsControl****oscontrol**→**setLogicalName()****oscontrol.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du contrôle d'OS.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du contrôle d'OS.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

oscontrol→set_userdata()

YOsControl

oscontrol→setUserData()

oscontrol.set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

void **set_userdata**(Object **data**)

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

oscontrol→**shutdown()**`oscontrol.shutdown()`**YOsControl**

Agende un arrêt de l'OS dans un nombre donné de secondes.

```
int shutdown( int secBeforeShutDown)
```

Paramètres :

secBeforeShutDown nombre de secondes avant l'arrêt

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.28. Interface de la fonction Power

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_power.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YPower = yoctolib.YPower;
php	require_once('yocto_power.php');
c++	#include "yocto_power.h"
m	#import "yocto_power.h"
pas	uses yocto_power;
vb	yocto_power.vb
cs	yocto_power.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YPower;
py	from yocto_power import *

Fonction globales

yFindPower(func)

Permet de retrouver un capteur de puissance électrique d'après un identifiant donné.

yFirstPower()

Commence l'énumération des capteurs de puissance électrique accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YPower

power→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

power→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de puissance électrique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

power→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de puissance électrique (pas plus de 6 caractères).

power→get_cosPhi()

Retourne le facteur de puissance (rapport entre la puissance réelle consommée, en W, et la puissance apparente fournie, en VA).

power→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

power→get_currentValue()

Retourne la valeur instantanée de la puissance électrique.

power→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

power→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

power→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de puissance électrique au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

power→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

`power→get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel du capteur de puissance électrique, sans référence au module.

`power→get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de puissance électrique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`power→get_highestValue()`

Retourne la valeur maximale observée pour la puissance électrique.

`power→get_logFrequency()`

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

`power→get_logicalName()`

Retourne le nom logique du capteur de puissance électrique.

`power→get_lowestValue()`

Retourne la valeur minimale observée pour la puissance électrique.

`power→get_meter()`

Retourne la valeur actuelle du compteur d'énergie, calculée par le wattmètre en intégrant la consommation instantanée.

`power→get_meterTimer()`

Retourne le temps écoulé depuis la dernière initialisation du compteur d'énergie, en secondes

`power→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`power→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`power→get_recordedData(startTime, endTime)`

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

`power→get_reportFrequency()`

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

`power→get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

`power→get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la puissance électrique est exprimée.

`power→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`power→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant le capteur de puissance électrique est joignable, sans déclencher d'erreur.

`power→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant le capteur de puissance électrique est joignable, sans déclencher d'erreur.

`power→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur de puissance électrique, avec une durée de validité spécifiée.

`power→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)`

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

`power→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur de puissance électrique, avec une durée de validité spécifiée.

power→**nextPower()**

Continue l'énumération des capteurs de puissance électrique commencée à l'aide de `yFirstPower()`.

power→**registerTimedReportCallback(callback)**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

power→**registerValueCallback(callback)**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

power→**reset()**

Réinitialise le compteur d'énergie.

power→**set_highestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la puissance électrique.

power→**set_logFrequency(newval)**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

power→**set_logicalName(newval)**

Modifie le nom logique du capteur de puissance électrique.

power→**set_lowestValue(newval)**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la puissance électrique.

power→**set_reportFrequency(newval)**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

power→**set_resolution(newval)**

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

power→**set_userData(data)**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

power→**wait_async(callback, context)**

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YPower.FindPower()**YPower****yFindPower()**`YPower.FindPower()`

Permet de retrouver un capteur de puissance électrique d'après un identifiant donné.

`YPower` **FindPower**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de puissance électrique soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YPower.isOnline()` pour tester si le capteur de puissance électrique est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de puissance électrique sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YPower` qui permet ensuite de contrôler le capteur de puissance électrique.

YPower.FirstPower()

YPower

yFirstPower()YPower.FirstPower()

Commence l'énumération des capteurs de puissance électrique accessibles par la librairie.

YPower **FirstPower**()

Utiliser la fonction `YPower.nextPower()` pour itérer sur les autres capteurs de puissance électrique.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPower`, correspondant au premier capteur de puissance électrique accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de puissance électrique disponibles.

power→calibrateFromPoints()**YPower****power.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→describe()`power.describe()`**YPower**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de puissance électrique au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de puissance électrique (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

power→**get_advertisedValue()****YPower****power**→**advertisedValue()****power.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du capteur de puissance électrique (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de puissance électrique (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

power→**get_cosPhi()**

YPower

power→**cosPhi()****power.get_cosPhi ()**

Retourne le facteur de puissance (rapport entre la puissance réelle consommée, en W, et la puissance apparente fournie, en VA).

double **get_cosPhi()**

Retourne :

une valeur numérique représentant le facteur de puissance (rapport entre la puissance réelle consommée, en W, et la puissance apparente fournie, en VA)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_COSPHI_INVALID.

power→**get_currentRawValue()****YPower****power**→**currentRawValue()****power.get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

power→**get_currentValue()**

YPower

power→**currentValue()**`power.get_currentValue()`

Retourne la valeur instantanée de la puissance électrique.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur instantanée de la puissance électrique

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

power→**get_errorMessage()****YPower****power**→**errorMessage()****power.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

power→**get_errorType()**

YPower

power→**errorType()**`power.get_errorType()`

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

`int` **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de puissance électrique.

power→**get_friendlyName()****YPower****power**→**friendlyName()****power.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du capteur de puissance electrique au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de puissance electrique si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de puissance electrique (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de puissance electrique en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

power→**get_functionDescriptor()**

YPower

power→**functionDescriptor()**

power.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

power→**get_functionId()****YPower****power**→**functionId()**`power.get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel du capteur de puissance électrique, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de puissance électrique (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

power→**get_hardwareId()**

YPower

power→**hardwareId()**`power.get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de puissance électrique au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de puissance électrique (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de puissance électrique (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

power→**get_highestValue()****YPower****power**→**highestValue()**`power.get_highestValue()`

Retourne la valeur maximale observée pour la puissance électrique.

`double` **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la puissance électrique

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HIGHESTVALUE_INVALID`.

power→**get_logFrequency()**

YPower

power→**logFrequency()**

power.get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

power→**get_logicalName()****YPower****power**→**logicalName()**`power.get_logicalName()`

Retourne le nom logique du capteur de puissance electrique.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de puissance electrique. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

power→**get_lowestValue()**

YPower

power→**lowestValue()**`power.get_lowestValue()`

Retourne la valeur minimale observée pour la puissance électrique.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la puissance électrique

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

power→**get_meter()****YPower****power**→**meter()**`power.get_meter()`

Retourne la valeur actuelle du compteur d'energie, calculée par le wattmètre en intégrant la consommation instantanée.

`double` **get_meter()**

Ce compteur est réinitialisé à chaque démarrage du module.

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle du compteur d'energie, calculée par le wattmètre en intégrant la consommation instantanée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_METER_INVALID`.

power→**get_meterTimer()**

YPower

power→**meterTimer()**`power.get_meterTimer()`

Retourne le temps écoulé depuis la dernière initialisation du compteur d'énergie, en secondes

`int get_meterTimer()`

Retourne :

un entier représentant le temps écoulé depuis la dernière initialisation du compteur d'énergie, en secondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_METER_TIMER_INVALID`.

power→**get_module()****YPower****power**→**module()**`power.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

power→**get_recordedData()****YPower****power**→**recordedData()****power.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData(** long **startTime**, long **endTime****)**

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

power→**get_reportFrequency()****YPower****power**→**reportFrequency()****power.get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

power→**get_resolution()**

YPower

power→**resolution()**`power.get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

power→**get_unit()****YPower****power**→**unit()**`power.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la puissance électrique est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la puissance électrique est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

power→**get_userdata()**

YPower

power→**userData()****power.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

power→**isOnline()**`power.isOnline()`**YPower**

Vérifie si le module hébergeant le capteur de puissance électrique est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de puissance électrique sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de puissance électrique est joignable, `false` sinon

power→load()**power . load ()****YPower**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de puissance électrique, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→loadCalibrationPoints()**YPower****power.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**nextPower()**`power.nextPower()`

YPower

Continue l'énumération des capteurs de puissance électrique commencée à l'aide de `yFirstPower()`.

YPower **nextPower()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPower` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

power→registerTimedReportCallback()**YPower****power.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

power→registerValueCallback()**YPower****power.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

power→**reset()****power.reset ()**

YPower

Réinitialise le compteur d'énergie.

int **reset**()

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_highestValue()**

YPower

power→**setHighestValue()**

power.set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la puissance électrique.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour la puissance électrique

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_logFrequency()****YPower****power**→**setLogFrequency()****power.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_logicalName()****YPower****power**→**setLogicalName()****power.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du capteur de puissance électrique.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de puissance électrique.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_lowestValue()****YPower****power**→**setLowestValue()****power.set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la puissance électrique.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour la puissance électrique

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_reportFrequency()****YPower****power**→**setReportFrequency()****power.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_resolution()****YPower****power**→**setResolution()**`power.set_resolution()`

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de la représentation numérique des mesures. Changer la résolution ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

power→**set_userdata()**

YPower

power→**setUserData()**`power.set_userdata()`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

`void set_userdata(Object data)`

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.29. Interface de la fonction Pressure

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_pressure.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YPressure = yoctolib.YPressure;</code>
php	<code>require_once('yocto_pressure.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_pressure.h"</code>
m	<code>#import "yocto_pressure.h"</code>
pas	<code>uses yocto_pressure;</code>
vb	<code>yocto_pressure.vb</code>
cs	<code>yocto_pressure.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YPressure;</code>
py	<code>from yocto_pressure import *</code>

Fonction globales

yFindPressure(func)

Permet de retrouver un capteur de pression d'après un identifiant donné.

yFirstPressure()

Commence l'énumération des capteurs de pression accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YPressure

pressure→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

pressure→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de pression au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

pressure→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de pression (pas plus de 6 caractères).

pressure→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

pressure→get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de la pression.

pressure→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de pression.

pressure→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de pression.

pressure→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de pression au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

pressure→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

pressure→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de pression, sans référence au module.

pressure→get_hardwareId()

	Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de pression au format <code>SERIAL.FUNCTIONID</code> .
pressure → get_highestValue()	Retourne la valeur maximale observée pour la pression.
pressure → get_logFrequency()	Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.
pressure → get_logicalName()	Retourne le nom logique du capteur de pression.
pressure → get_lowestValue()	Retourne la valeur minimale observée pour la pression.
pressure → get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
pressure → get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
pressure → get_recordedData(startTime, endTime)	Retourne un objet <code>DataSet</code> représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du <code>DataLogger</code> , pour l'intervalle de temps spécifié.
pressure → get_reportFrequency()	Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.
pressure → get_resolution()	Retourne la résolution des valeurs mesurées.
pressure → get_unit()	Retourne l'unité dans laquelle la pression est exprimée.
pressure → get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
pressure → isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le capteur de pression est joignable, sans déclencher d'erreur.
pressure → isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le capteur de pression est joignable, sans déclencher d'erreur.
pressure → load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du capteur de pression, avec une durée de validité spécifiée.
pressure → loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)	Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode <code>calibrateFromPoints</code> .
pressure → load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du capteur de pression, avec une durée de validité spécifiée.
pressure → nextPressure()	Continue l'énumération des capteurs de pression commencée à l'aide de <code>yFirstPressure()</code> .
pressure → registerTimedReportCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.
pressure → registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
pressure → set_highestValue(newval)	Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la pression.
pressure → set_logFrequency(newval)	

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

pressure→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du capteur de pression.

pressure→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la pression.

pressure→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

pressure→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

pressure→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

pressure→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YPressure.FindPressure()**YPressure****yFindPressure()****YPressure.FindPressure()**

Permet de retrouver un capteur de pression d'après un identifiant donné.

YPressure **FindPressure**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de pression soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YPressure.isOnline()` pour tester si le capteur de pression est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de pression sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YPressure` qui permet ensuite de contrôler le capteur de pression.

YPressure.FirstPressure()**YPressure****yFirstPressure()****YPressure.FirstPressure()**

Commence l'énumération des capteurs de pression accessibles par la librairie.

YPressure **FirstPressure()**

Utiliser la fonction `YPressure.nextPressure()` pour itérer sur les autres capteurs de pression.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPressure`, correspondant au premier capteur de pression accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de pression disponibles.

pressure→calibrateFromPoints()**YPressure****pressure.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→describe()**pressure.describe()****YPressure**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de pression au format `TYPE (NAME) = SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de pression (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

pressure→**get_advertisedValue()**

YPressure

pressure→**advertisedValue()**

pressure.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de pression (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de pression (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

pressure→**get_currentRawValue()****YPressure****pressure**→**currentRawValue()****pressure.get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

pressure→**get_currentValue()**

YPressure

pressure→**currentValue()**

pressure.get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle de la pression.

`double get_currentValue()`

Retourne :

une valeur numérique représentant la mesure actuelle de la pression

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

pressure→**get_errorMessage()****YPressure****pressure**→**errorMessage()****pressure.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de pression.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de pression.

pressure→**get_errorType()**

YPressure

pressure→**errorType()****pressure.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de pression.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de pression.

pressure→**get_friendlyName()****YPressure****pressure**→**friendlyName()****pressure.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du capteur de pression au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de pression si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de pression (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de pression en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

pressure→**get_functionDescriptor()**

YPressure

pressure→**functionDescriptor()**

pressure.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

pressure→**get_functionId()****YPressure****pressure**→**functionId()****pressure.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de pression, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de pression (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

pressure→**get_hardwareId()**

YPressure

pressure→**hardwareId()**

pressure.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de pression au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de pression (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de pression (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

pressure→**get_highestValue()****YPressure****pressure**→**highestValue()****pressure.get_highestValue()**

Retourne la valeur maximale observée pour la pression.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la pression

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

pressure→**get_logFrequency()**

YPressure

pressure→**logFrequency()**

pressure.get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

pressure→**get_logicalName()****YPressure****pressure**→**logicalName()****pressure.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du capteur de pression.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de pression. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

pressure→**get_lowestValue()**

YPressure

pressure→**lowestValue()**

pressure.get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la pression.

double **get_lowestValue()** ()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la pression

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

pressure→**get_module()****YPressure****pressure**→**module()**`pressure.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

pressure→**get_recordedData()**

YPressure

pressure→**recordedData()**

pressure.get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

pressure→get_reportFrequency()**YPressure****pressure→reportFrequency()****pressure.get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

pressure→**get_resolution()**

YPressure

pressure→**resolution()**

pressure.get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

pressure→**get_unit()****YPressure****pressure**→**unit()****pressure.get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la pression est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la pression est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

pressure→**get_userdata()**

YPressure

pressure→**userData()**`pressure.get_userdata()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object [get_userdata\(\)](#)

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

pressure→**isOnline()****pressure.isOnline()****YPressure**

Vérifie si le module hébergeant le capteur de pression est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de pression sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de pression est joignable, `false` sinon

pressure→**load()****pressure.load()****YPressure**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de pression, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→loadCalibrationPoints()**YPressure****pressure.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**nextPressure()**

YPressure

pressure.nextPressure()

Continue l'énumération des capteurs de pression commencée à l'aide de `yFirstPressure()`.

`YPressure` **nextPressure()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPressure` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

pressure→registerTimedReportCallback()**YPressure****pressure.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

pressure→registerValueCallback()**YPressure****pressure.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

pressure→**set_highestValue()****YPressure****pressure**→**setHighestValue()****pressure.set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la pression.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour la pression

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_logFrequency()****YPressure****pressure**→**setLogFrequency()****pressure.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

```
pressure→set_logicalName()  
pressure→setLogicalName()  
pressure.set_logicalName( )
```

YPressure

Modifie le nom logique du capteur de pression.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de pression.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_lowestValue()****YPressure****pressure**→**setLowestValue()****pressure.set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la pression.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour la pression

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_reportFrequency()****YPressure****pressure**→**setReportFrequency()****pressure.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_resolution()**

YPressure

pressure→**setResolution()**

pressure.set_resolution()

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pressure→**set_userdata()****YPressure****pressure**→**setUserData()****pressure.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.30. Interface de la fonction Pwm

La librairie de programmation Yoctopuce permet simplement de configurer, démarrer et arrêter le PWM.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_pwmoutput.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YPwmOutput = yoctolib.YPwmOutput;
php	require_once('yocto_pwmoutput.php');
c++	#include "yocto_pwmoutput.h"
m	#import "yocto_pwmoutput.h"
pas	uses yocto_pwmoutput;
vb	yocto_pwmoutput.vb
cs	yocto_pwmoutput.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YPwmOutput;
py	from yocto_pwmoutput import *

Fonction globales

yFindPwmOutput(func)

Permet de retrouver un PWM d'après un identifiant donné.

yFirstPwmOutput()

Commence l'énumération des PWM accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YPwmOutput

pwmoutput→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du PWM au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

pwmoutput→dutyCycleMove(target, ms_duration)

Déclenche une variation progressive de la longueur des impulsions vers une valeur donnée.

pwmoutput→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du PWM (pas plus de 6 caractères).

pwmoutput→get_dutyCycle()

Retourne le duty cycle du PWM, en pour cents.

pwmoutput→get_dutyCycleAtPowerOn()

Retourne le duty cycle du PWM au démarrage du module, sous la forme d'un nombre à virgule entre 0 et 100

pwmoutput→get_enabled()

Retourne l'état de fonctionnement du PWM.

pwmoutput→get_enabledAtPowerOn()

Retourne l'état de fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module.

pwmoutput→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du PWM.

pwmoutput→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du PWM.

pwmoutput→get_frequency()

Retourne la fréquence du PWM en Hz.

pwmoutput→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du PWM au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

pwmoutput→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

`pwmoutput→get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel du PWM, sans référence au module.

`pwmoutput→get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique du PWM au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`pwmoutput→get_logicalName()`

Retourne le nom logique du PWM.

`pwmoutput→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`pwmoutput→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`pwmoutput→get_period()`

Retourne la période du PWM en millisecondes.

`pwmoutput→get_pulseDuration()`

Retourne la longueur d'une impulsion du PWM en millisecondes.

`pwmoutput→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`pwmoutput→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant le PWM est joignable, sans déclencher d'erreur.

`pwmoutput→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant le PWM est joignable, sans déclencher d'erreur.

`pwmoutput→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes du PWM, avec une durée de validité spécifiée.

`pwmoutput→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes du PWM, avec une durée de validité spécifiée.

`pwmoutput→nextPwmOutput()`

Continue l'énumération des PWM commencée à l'aide de `yFirstPwmOutput()`.

`pwmoutput→pulseDurationMove(ms_target, ms_duration)`

Déclenche une transition progressive de la longueur des impulsions vers une valeur donnée.

`pwmoutput→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`pwmoutput→set_dutyCycle(newval)`

Modifie le duty cycle du PWM, en pour cents.

`pwmoutput→set_dutyCycleAtPowerOn(newval)`

Modifie le duty cycle du PWM au démarrage du module.

`pwmoutput→set_enabled(newval)`

Démarre ou arrête le PWM.

`pwmoutput→set_enabledAtPowerOn(newval)`

Modifie l'état du fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module.

`pwmoutput→set_frequency(newval)`

Modifie la fréquence du PWM.

`pwmoutput→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique du PWM.

`pwmoutput→set_period(newval)`

Modifie la période du PWM.

3. Reference

pwmoutput→**set_pulseDuration**(**newval**)

Modifie la longueur des impulsion du PWM, en millisecondes.

pwmoutput→**set_userdata**(**data**)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

pwmoutput→**wait_async**(**callback**, **context**)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YPwmOutput.FindPwmOutput()**YPwmOutput****yFindPwmOutput()**`YPwmOutput.FindPwmOutput()`

Permet de retrouver un PWM d'après un identifiant donné.

```
YPwmOutput FindPwmOutput( String func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le PWM soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YPwmOutput.isOnline()` pour tester si le PWM est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le PWM sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YPwmOutput` qui permet ensuite de contrôler le PWM.

YPwmOutput.FirstPwmOutput()

YPwmOutput

yFirstPwmOutput()`YPwmOutput.FirstPwmOutput()`

Commence l'énumération des PWM accessibles par la librairie.

`YPwmOutput` **FirstPwmOutput()**

Utiliser la fonction `YPwmOutput.nextPwmOutput()` pour itérer sur les autres PWM.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPwmOutput`, correspondant au premier PWM accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de PWM disponibles.

pwmoutput→describe()`pwmoutput.describe()`**YPwmOutput**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du PWM au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le PWM (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

pwmoutput→dutyCycleMove()**YPwmOutput****pwmoutput.dutyCycleMove()**

Déclenche une variation progressive de la longueur des impulsions vers une valeur donnée.

```
int dutyCycleMove( double target, int ms_duration)
```

Paramètres :

target nouveau duty cycle à la fin de la transition (nombre flottant, entre 0 et 1)
ms_duration durée totale de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→get_advertisedValue()**YPwmOutput****pwmoutput→advertisedValue()****pwmoutput.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du PWM (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du PWM (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

pwmoutput→get_dutyCycle()
pwmoutput→dutyCycle()
pwmoutput.get_dutyCycle()

YPwmOutput

Retourne le duty cycle du PWM, en pour cents.

`double get_dutyCycle()`

Retourne :

une valeur numérique représentant le duty cycle du PWM, en pour cents

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DUTYCYCLE_INVALID.

pwmoutput→get_dutyCycleAtPowerOn()**YPwmOutput****pwmoutput→dutyCycleAtPowerOn()****pwmoutput.get_dutyCycleAtPowerOn()**

Retourne le duty cycle du PWM au démarrage du module, sous la forme d'un nombre à virgule entre 0 et 100

```
double get_dutyCycleAtPowerOn( )
```

Retourne :

une valeur numérique représentant le duty cycle du PWM au démarrage du module, sous la forme d'un nombre à virgule entre 0 et 100

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DUTYCYCLEATPOWERON_INVALID.

pwmoutput→get_enabled()

YPwmOutput

pwmoutput→enabled()`pwmoutput.get_enabled()`

Retourne l'état de fonctionnement du PWM.

`int get_enabled()`

Retourne :

soit `Y_ENABLED_FALSE`, soit `Y_ENABLED_TRUE`, selon l'état de fonctionnement du PWM

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_ENABLED_INVALID`.

pwmoutput→get_enabledAtPowerOn()
pwmoutput→enabledAtPowerOn()
pwmoutput.get_enabledAtPowerOn()

YPwmOutput

Retourne l'état de fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module.

int **get_enabledAtPowerOn()**

Retourne :

soit Y_ENABLEDATPOWERON_FALSE, soit Y_ENABLEDATPOWERON_TRUE, selon l'état de fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLEDATPOWERON_INVALID.

pwmoutput→get_errorMessage()

YPwmOutput

pwmoutput→errorMessage()

pwmoutput.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du PWM.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du PWM.

pwmoutput→get_errorType()**YPwmOutput****pwmoutput→errorType()****pwmoutput.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du PWM.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du PWM.

pwmoutput→get_frequency()

YPwmOutput

pwmoutput→frequency()

pwmoutput.get_frequency()

Retourne la fréquence du PWM en Hz.

int get_frequency()

Retourne :

un entier représentant la fréquence du PWM en Hz

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FREQUENCY_INVALID.

pwmoutput→get_friendlyName()**YPwmOutput****pwmoutput→friendlyName()****pwmoutput.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du PWM au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du PWM si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du PWM (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le PWM en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

pwmoutput→get_functionDescriptor()

YPwmOutput

pwmoutput→functionDescriptor()

pwmoutput.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

pwmoutput→get_functionId()
pwmoutput→functionId()
pwmoutput.get_functionId()

YPwmOutput

Retourne l'identifiant matériel du PWM, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le PWM (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

pwmoutput→get_hardwareId()

YPwmOutput

pwmoutput→hardwareId()

pwmoutput.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du PWM au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String get_hardwareId()

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du PWM (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le PWM (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

pwmoutput→**get_logicalName()**
pwmoutput→**logicalName()**
pwmoutput.get_logicalName()

YPwmOutput

Retourne le nom logique du PWM.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du PWM. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

pwmoutput→get_module()

YPwmOutput

pwmoutput→module()`pwmoutput.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

pwmoutput→**get_period()****YPwmOutput****pwmoutput**→**period()**`pwmoutput.get_period()`

Retourne la période du PWM en millisecondes.

`double` **get_period()** ()

Retourne :

une valeur numérique représentant la période du PWM en millisecondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_PERIOD_INVALID`.

pwmoutput→get_pulseDuration()
pwmoutput→pulseDuration()
pwmoutput.get_pulseDuration()

YPwmOutput

Retourne la longueur d'une impulsion du PWM en millisecondes.

double **get_pulseDuration()** ()

Retourne :

une valeur numérique représentant la longueur d'une impulsion du PWM en millisecondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSEDURATION_INVALID.

pwmoutput→get_userdata()
pwmoutput→userData()
pwmoutput.getUserData()

YPwmOutput

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

pwmoutput→**isOnline()**`pwmoutput.isOnline()`

YPwmOutput

Vérifie si le module hébergeant le PWM est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du PWM sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le PWM est joignable, `false` sinon

pwmoutput→**load()**`pwmoutput.load()`**YPwmOutput**

Met en cache les valeurs courantes du PWM, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→nextPwmOutput()

YPwmOutput

pwmoutput.nextPwmOutput()

Continue l'énumération des PWM commencée à l'aide de `yFirstPwmOutput()`.

YPwmOutput **nextPwmOutput()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPwmOutput` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

pwmoutput→pulseDurationMove()**YPwmOutput****pwmoutput.pulseDurationMove()**

Déclenche une transition progressive de la longueur des impulsions vers une valeur donnée.

```
int pulseDurationMove( double ms_target, int ms_duration)
```

N'importe quel changement de fréquence, duty cycle, période ou encore de longueur d'impulsion annulera tout processus de transition en cours.

Paramètres :

- ms_target** nouvelle longueur des impulsions à la fin de la transition (nombre flottant, représentant la longueur en millisecondes)
- ms_duration** durée totale de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→registerValueCallback()**YPwmOutput****pwmoutput.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

pwmoutput→set_dutyCycle()**YPwmOutput****pwmoutput→setDutyCycle()****pwmoutput.set_dutyCycle()**

Modifie le duty cycle du PWM, en pour cents.

```
int set_dutyCycle( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant le duty cycle du PWM, en pour cents

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_dutyCycleAtPowerOn()

YPwmOutput

pwmoutput→setDutyCycleAtPowerOn()

pwmoutput.set_dutyCycleAtPowerOn()

Modifie le duty cycle du PWM au démarrage du module.

```
int set_dutyCycleAtPowerOn( double newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant le duty cycle du PWM au démarrage du module

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→**set_enabled()**
pwmoutput→**setEnabled()**
pwmoutput.set_enabled()

YPwmOutput

Démarre ou arrête le PWM.

```
int set_enabled( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_enabledAtPowerOn()

YPwmOutput

pwmoutput→setEnabledAtPowerOn()

pwmoutput.set_enabledAtPowerOn()

Modifie l'état du fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module.

```
int set_enabledAtPowerOn( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval soit `Y_ENABLEDATPOWERON_FALSE`, soit `Y_ENABLEDATPOWERON_TRUE`, selon l'état du fonctionnement du PWM à la mise sous tension du module

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_frequency()
pwmoutput→setFrequency()
pwmoutput.set_frequency()

YPwmOutput

Modifie la fréquence du PWM.

```
int set_frequency( int newval)
```

Le duty cycle est conservé grâce à un changement automatique de la longueur des impulsions.

Paramètres :

newval un entier représentant la fréquence du PWM

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_logicalName()**YPwmOutput****pwmoutput→setLogicalName()****pwmoutput.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du PWM.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du PWM.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→**set_period()****YPwmOutput****pwmoutput**→**setPeriod()**`pwmoutput.set_period()`

Modifie la période du PWM.

```
int set_period( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la période du PWM

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_pulseDuration()
pwmoutput→setPulseDuration()
pwmoutput.set_pulseDuration()

YPwmOutput

Modifie la longueur des impulsion du PWM, en millisecondes.

```
int set_pulseDuration( double newval)
```

Attention la longueur d'un impulsion ne peut pas être plus grande que la période, dans la cas contraire, la longueur sera automatiquement tronqué à la période.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la longueur des impulsion du PWM, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmoutput→set_userdata()**YPwmOutput****pwmoutput→setUserData()****pwmoutput.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.31. Interface de la fonction PwmPowerSource

La librairie de programmation Yoctopuce permet de configurer la source de tension utilisée par tous les PWM situés sur un même module.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_pwmpowersource.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YPwmPowerSource = yoctolib.YPwmPowerSource;
php	require_once('yocto_pwmpowersource.php');
c++	#include "yocto_pwmpowersource.h"
m	#import "yocto_pwmpowersource.h"
pas	uses yocto_pwmpowersource;
vb	yocto_pwmpowersource.vb
cs	yocto_pwmpowersource.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YPwmPowerSource;
py	from yocto_pwmpowersource import *

Fonction globales

yFindPwmPowerSource(func)

Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.

yFirstPwmPowerSource()

Commence l'énumération des Source de tension accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YPwmPowerSource

pwmpowersource→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la source de tension au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

pwmpowersource→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).

pwmpowersource→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la source de tension.

pwmpowersource→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la source de tension.

pwmpowersource→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de la source de tension au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

pwmpowersource→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

pwmpowersource→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la source de tension, sans référence au module.

pwmpowersource→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de la source de tension au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

pwmpowersource→get_logicalName()

Retourne le nom logique de la source de tension.

pwmpowersource→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

pwmpowersource→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`pwmpowersource→get_powerMode()`

Retourne la source de tension utilisé par tous les PWM du même module.

`pwmpowersource→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`pwmpowersource→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant la source de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.

`pwmpowersource→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant la source de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.

`pwmpowersource→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes de la source de tension, avec une durée de validité spécifiée.

`pwmpowersource→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes de la source de tension, avec une durée de validité spécifiée.

`pwmpowersource→nextPwmPowerSource()`

Continue l'énumération des Source de tension commencée à l'aide de `yFirstPwmPowerSource()`.

`pwmpowersource→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`pwmpowersource→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique de la source de tension.

`pwmpowersource→set_powerMode(newval)`

Modifie le mode fonctionnement des PWM qui peut sortir du 5 volts isolé issu de l'USB, du 3V isolé issu de l'USB, une tension arbitraire issue de l'alimentation externe.

`pwmpowersource→set_userData(data)`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

`pwmpowersource→wait_async(callback, context)`

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

**YPwmPowerSource.FindPwmPowerSource()
yFindPwmPowerSource()
YPwmPowerSource.FindPwmPowerSource()**

YPwmPowerSource

Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.

YPwmPowerSource **FindPwmPowerSource**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que la source de tension soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YPwmPowerSource.isOnline()` pour tester si la source de tension est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence la source de tension sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YPwmPowerSource` qui permet ensuite de contrôler la source de tension.

**YPwmPowerSource.FirstPwmPowerSource()
yFirstPwmPowerSource()
YPwmPowerSource.FirstPwmPowerSource()**

YPwmPowerSource

Commence l'énumération des Source de tension accessibles par la librairie.

`YPwmPowerSource` **FirstPwmPowerSource()**

Utiliser la fonction `YPwmPowerSource.nextPwmPowerSource()` pour itérer sur les autres Source de tension.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPwmPowerSource`, correspondant à la première source de tension accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de Source de tension disponibles.

pwmpowersource→**describe()****YPwmPowerSource****pwmpowersource.describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de la source de tension au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

String **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la source de tension (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

pwmpowersource→get_advertisedValue()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→advertisedValue()

pwmpowersource.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

pwmpowersource→get_errorMessage()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→errorMessage()

pwmpowersource.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la source de tension.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la source de tension.

pwmpowersource→get_errorType()**YPwmPowerSource****pwmpowersource→errorType()****pwmpowersource.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la source de tension.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la source de tension.

pwmpowersource→get_friendlyName()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→friendlyName()

pwmpowersource.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de la source de tension au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de la source de tension si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de la source de tension (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la source de tension en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

pwmpowersource→get_functionDescriptor()**YPwmPowerSource****pwmpowersource→functionDescriptor()****pwmpowersource.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

pwmpowersource→**get_functionId()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource→**functionId()**

pwmpowersource.get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de la source de tension, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la source de tension (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

pwmpowersource→get_hardwareId()**YPwmPowerSource****pwmpowersource→hardwareId()****pwmpowersource.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de la source de tension au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la source de tension (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la source de tension (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

pwmpowersource→**get_logicalName()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource→**logicalName()**

pwmpowersource.get_logicalName()

Retourne le nom logique de la source de tension.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de la source de tension. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

pwmpowersource→get_module()
pwmpowersource→module()
pwmpowersource.get_module()

YPwmPowerSource

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

YModule **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

pwmpowersource→get_powerMode()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→powerMode()

pwmpowersource.get_powerMode()

Retourne la source de tension utilisé par tous les PWM du même module.

int get_powerMode()

Retourne :

une valeur parmi Y_POWERMODE_USB_5V, Y_POWERMODE_USB_3V, Y_POWERMODE_EXT_V et Y_POWERMODE_OPNDRN représentant la source de tension utilisé par tous les PWM du même module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POWERMODE_INVALID.

pwmpowersource→get_userdata()**YPwmPowerSource****pwmpowersource→userData()****pwmpowersource.getUserData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

pwmpowersource→**isOnline()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource.isOnline()

Vérifie si le module hébergeant la source de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache de la source de tension sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si la source de tension est joignable, false sinon

pwmpowersource→load()`pwmpowersource.load()`**YPwmPowerSource**

Met en cache les valeurs courantes de la source de tension, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmpowersource→**nextPwmPowerSource()**

YPwmPowerSource

pwmpowersource.nextPwmPowerSource()

Continue l'énumération des Source de tension commencée à l'aide de `yFirstPwmPowerSource()`.

`YPwmPowerSource` **nextPwmPowerSource()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YPwmPowerSource` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

pwmpowersource→registerValueCallback()**YPwmPowerSource****pwmpowersource.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

pwmpowersource→set_logicalName()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→setLogicalName()

pwmpowersource.set_logicalName()

Modifie le nom logique de la source de tension.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de la source de tension.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmpowersource→set_powerMode()
pwmpowersource→setPowerMode()
pwmpowersource.set_powerMode()

YPwmPowerSource

Modifie le mode fonctionnement des PWM qui peut sortir du 5 volts isolé issu de l'USB, du 3V isolé issu de l'USB, une tension arbitraire issue de l'alimentation externe.

```
int set_powerMode( int newval)
```

Le PWM peut aussi en mode open drain, dans ce code il tire activement la ligne à zéro volts. Attention ce paramètre est commun à tous les PWM du module, si vous changez le valeur de ce paramètre, tous les PWM situés sur le même module seront affectés. Si vous souhaitez que le changement de ce paramètre soit conservé après un redémarrage du module, n'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()`.

Paramètres :

newval une valeur parmi `Y_POWERMODE_USB_5V`, `Y_POWERMODE_USB_3V`, `Y_POWERMODE_EXT_V` et `Y_POWERMODE_OPNDRN` représentant le mode fonctionnement des PWM qui peut sortir du 5 volts isolé issu de l'USB, du 3V isolé issu de l'USB, une tension arbitraire issue de l'alimentation externe

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

pwmpowersource→set_userdata()

YPwmPowerSource

pwmpowersource→setUserData()

pwmpowersource.set_userdata()

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

void set_userdata(Object `data`)

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

`data` objet quelconque à mémoriser

3.32. Interface du quaternion

La class YQt de la librairie Yoctopuce permet d'accéder à l'estimation de l'orientation tridimensionnelle du Yocto-3D sous forme d'un quaternion. Il n'est en général pas nécessaire d'y accéder directement, la classe YGyro offrant une abstraction de plus haut niveau.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_gyro.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YGyro = yoctolib.YGyro;
php	require_once('yocto_gyro.php');
c++	#include "yocto_gyro.h"
m	#import "yocto_gyro.h"
pas	uses yocto_gyro;
vb	yocto_gyro.vb
cs	yocto_gyro.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YGyro;
py	from yocto_gyro import *

Fonction globales

yFindQt(func)

Permet de retrouver un élément de quaternion d'après un identifiant donné.

yFirstQt()

Commence l'énumération des éléments de quaternion accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YQt

qt→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

qt→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'élément de quaternion au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.

qt→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'élément de quaternion (pas plus de 6 caractères).

qt→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

qt→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la coordonnée.

qt→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

qt→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

qt→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'élément de quaternion au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.

qt→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

qt→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'élément de quaternion, sans référence au module.

qt→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'élément de quaternion au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

qt→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module.

qt→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

qt→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'élément de quaternion.

qt→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module.

qt→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

qt→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

qt→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

qt→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

qt→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

qt→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle la coordonnée est exprimée.

qt→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

qt→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'élément de quaternion est joignable, sans déclencher d'erreur.

qt→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'élément de quaternion est joignable, sans déclencher d'erreur.

qt→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'élément de quaternion, avec une durée de validité spécifiée.

qt→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

qt→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'élément de quaternion, avec une durée de validité spécifiée.

qt→nextQt()

Continue l'énumération des éléments de quaternion commencée à l'aide de `yFirstQt()`.

qt→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

qt→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

qt→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

qt→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

qt→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'élément de quaternion.

qt→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

qt→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

qt→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

qt→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

qt→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YQt.FindQt()**YQt****yFindQt()**`YQt.FindQt()`

Permet de retrouver un élément de quaternion d'après un identifiant donné.

`YQt FindQt(String func)`

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'élément de quaternion soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YQt.isOnline()` pour tester si l'élément de quaternion est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'élément de quaternion sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YQt` qui permet ensuite de contrôler l'élément de quaternion.

YQt.FirstQt()**YQt****yFirstQt()**`YQt.FirstQt()`

Commence l'énumération des éléments de quaternion accessibles par la librairie.

YQt FirstQt()

Utiliser la fonction `YQt.nextQt()` pour itérer sur les autres éléments de quaternion.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YQt`, correspondant au premier élément de quaternion accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de éléments de quaternion disponibles.

qt→calibrateFromPoints()

YQt

qt.calibrateFromPoints()

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→describe()`qt.describe()`**YQt**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'élément de quaternion au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'élément de quaternion (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

qt→get_advertisedValue()

YQt

qt→advertisedValue()`qt.get_advertisedValue()`

Retourne la valeur courante de l'élément de quaternion (pas plus de 6 caractères).

String `get_advertisedValue()`

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'élément de quaternion (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

qt→get_currentRawValue()**YQt****qt→currentRawValue()**`qt.get_currentRawValue()`

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double `get_currentRawValue()`

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID`.

qt→get_currentValue()

YQt

qt→currentValue()`qt.get_currentValue()`

Retourne la valeur actuelle de la coordonnée.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de la coordonnée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CURRENTVALUE_INVALID`.

qt→get_errorMessage()**YQt****qt→errorMessage()**`qt.get_errorMessage()`

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

`String` **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

qt→get_errorType()

YQt

qt→errorType()`qt.get_errorType()`

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

`int` **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'élément de quaternion.

qt→get_friendlyName()**YQt****qt→friendlyName()**`qt.get_friendlyName()`

Retourne un identifiant global de l'élément de quaternion au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'élément de quaternion si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'élément de quaternion (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'élément de quaternion en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

qt→get_functionDescriptor()

YQt

qt→functionDescriptor()

qt.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

qt→get_functionId()**YQt****qt→functionId()**`qt.get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel de l'élément de quaternion, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'élément de quaternion (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

qt→get_hardwareId()

YQt

qt→hardwareId()`qt.get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique de l'élément de quaternion au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String `get_hardwareId()`

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'élément de quaternion (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'élément de quaternion (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

qt→get_highestValue()**YQt****qt→highestValue()**`qt.get_highestValue()`

Retourne la valeur maximale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module.

`double` **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HIGHESTVALUE_INVALID`.

qt→get_logFrequency()

YQt

qt→logFrequency()`qt.get_logFrequency()`

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

qt→get_logicalName()**YQt****qt→logicalName()**`qt.get_logicalName()`

Retourne le nom logique de l'élément de quaternion.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'élément de quaternion. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

qt→get_lowestValue()

YQt

qt→lowestValue()`qt.get_lowestValue()`

Retourne la valeur minimale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()** ()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la coordonnée depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

qt→get_module()**YQt****qt→module()**`qt.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

qt→**get_recordedData()****YQt****qt**→**recordedData()**`qt.get_recordedData()`

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

`YDataSet` **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

qt→get_reportFrequency()**YQt****qt→reportFrequency()**`qt.get_reportFrequency()`

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

qt→get_resolution()

YQt

qt→resolution()`qt.get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

`double` **get_resolution()**

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_RESOLUTION_INVALID`.

qt→get_unit()**YQt****qt→unit()**`qt.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la coordonnée est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la coordonnée est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_UNIT_INVALID`.

qt→get_userdata()

YQt

qt→userdata()`qt.get_userdata()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object `get_userdata()`

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

qt→isOnline()`qt.isOnline()`**YQt**

Vérifie si le module hébergeant l'élément de quaternion est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache de l'élément de quaternion sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'élément de quaternion est joignable, `false` sinon

qt→load()`qt.load()`

YQt

Met en cache les valeurs courantes de l'élément de quaternion, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→loadCalibrationPoints()**YQt****qt.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→**nextQt()**`qt.nextQt()`

YQt

Continue l'énumération des éléments de quaternion commencée à l'aide de `yFirstQt()`.

YQt **nextQt()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YQt` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

qt→registerTimedReportCallback()**YQt****qt.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

qt→registerValueCallback()

YQt

qt.registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

qt→set_highestValue()**YQt****qt→setHighestValue()**`qt.set_highestValue()`

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_logFrequency()**YQt****qt→setLogFrequency()**`qt.set_logFrequency()`

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_logicalName()**YQt****qt→setLogicalName()**`qt.set_logicalName()`

Modifie le nom logique de l'élément de quaternion.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'élément de quaternion.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→**set_lowestValue()**

YQt

qt→**setLowestValue()**`qt.set_lowestValue()`

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_reportFrequency()**YQt****qt→setReportFrequency()****qt.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_resolution()

YQt

qt→setResolution()`qt.set_resolution()`

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

qt→set_userdata()**YQt****qt→setUserData()**`qt.set_userdata()`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.33. Interface de la fonction Horloge Temps Real

La fonction RealTimeClock fourni la date et l'heure courante de manière persistante, même en cas de coupure de courant de plusieurs jours. Elle est le fondement des fonctions de réveil automatique implémentées par le WakeUpScheduler. L'heure courante peut représenter aussi bien une heure locale qu'une heure UTC, mais aucune adaptation automatique n'est fait au changement d'heure été/hiver.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_realtimeclock.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YRealTimeClock = yoctolib.YRealTimeClock;
php	require_once('yocto_realtimeclock.php');
c++	#include "yocto_realtimeclock.h"
m	#import "yocto_realtimeclock.h"
pas	uses yocto_realtimeclock;
vb	yocto_realtimeclock.vb
cs	yocto_realtimeclock.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YRealTimeClock;
py	from yocto_realtimeclock import *

Fonction globales
yFindRealTimeClock(func) Permet de retrouver une horloge d'après un identifiant donné.
yFirstRealTimeClock() Commence l'énumération des horloge accessibles par la librairie.
Méthodes des objets YRealTimeClock
realtimeclock→describe() Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'horloge au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.
realtimeclock→get_advertisedValue() Retourne la valeur courante de l'horloge (pas plus de 6 caractères).
realtimeclock→get_dateTime() Retourne l'heure courante au format "AAAA/MM/JJ hh:mm:ss"
realtimeclock→get_errorMessage() Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'horloge.
realtimeclock→get_errorType() Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'horloge.
realtimeclock→get_friendlyName() Retourne un identifiant global de l'horloge au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.
realtimeclock→get_functionDescriptor() Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.
realtimeclock→get_functionId() Retourne l'identifiant matériel de l'horloge, sans référence au module.
realtimeclock→get_hardwareId() Retourne l'identifiant matériel unique de l'horloge au format SERIAL . FUNCTIONID.
realtimeclock→get_logicalName() Retourne le nom logique de l'horloge.
realtimeclock→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`realtimeclock→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`realtimeclock→get_timeSet()`

Retourne vrai si l'horloge à été mise à l'heure, sinon faux.

`realtimeclock→get_unixTime()`

Retourne l'heure courante au format Unix (nombre de seconds secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970).

`realtimeclock→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`realtimeclock→get_utcOffset()`

Retourne le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone).

`realtimeclock→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant l'horloge est joignable, sans déclencher d'erreur.

`realtimeclock→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant l'horloge est joignable, sans déclencher d'erreur.

`realtimeclock→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes de l'horloge, avec une durée de validité spécifiée.

`realtimeclock→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes de l'horloge, avec une durée de validité spécifiée.

`realtimeclock→nextRealTimeClock()`

Continue l'énumération des horloge commencée à l'aide de `yFirstRealTimeClock()`.

`realtimeclock→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`realtimeclock→set_logicalName(newval)`

Modifie le nom logique de l'horloge.

`realtimeclock→set_unixTime(newval)`

Modifie l'heure courante.

`realtimeclock→set_userData(data)`

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

`realtimeclock→set_utcOffset(newval)`

Modifie le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone).

`realtimeclock→wait_async(callback, context)`

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YRealTimeClock.FindRealTimeClock()**YRealTimeClock****yFindRealTimeClock()****YRealTimeClock.FindRealTimeClock()**

Permet de retrouver une horloge d'après un identifiant donné.

```
YRealTimeClock FindRealTimeClock( String func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'horloge soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YRealTimeClock.IsOnline()` pour tester si l'horloge est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'horloge sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YRealTimeClock` qui permet ensuite de contrôler l'horloge.

YRealTimeClock.FirstRealTimeClock()**YRealTimeClock****yFirstRealTimeClock()****YRealTimeClock.FirstRealTimeClock()**

Commence l'énumération des horloge accessibles par la librairie.

YRealTimeClock **FirstRealTimeClock()**

Utiliser la fonction `YRealTimeClock.nextRealTimeClock()` pour itérer sur les autres horloge.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRealTimeClock`, correspondant à la première horloge accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de horloge disponibles.

realtimeclock→describe()**YRealTimeClock****realtimeclock.describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'horloge au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'horloge (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

realtimeclock→get_advertisedValue()**YRealTimeClock****realtimeclock→advertisedValue()****realtimeclock.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'horloge (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'horloge (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

realtimeclock→get_dateTime()

YRealTimeClock

realtimeclock→dateTime()

realtimeclock.get_dateTime()

Retourne l'heure courante au format "AAAA/MM/JJ hh:mm:ss"

String **get_dateTime()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'heure courante au format "AAAA/MM/JJ hh:mm:ss"

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_DATETIME_INVALID.

realtimeclock→get_errorMessage()**YRealTimeClock****realtimeclock→errorMessage()****realtimeclock.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'horloge.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'horloge.

realtimeclock→get_errorType()

YRealTimeClock

realtimeclock→errorType()

realtimeclock.get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'horloge.

```
int get_errorType()
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'horloge.

realtimeclock→get_friendlyName()**YRealTimeClock****realtimeclock→friendlyName()****realtimeclock.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de l'horloge au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'horloge si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'horloge (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'horloge en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

realtimeclock→get_functionDescriptor()

YRealTimeClock

realtimeclock→functionDescriptor()

realtimeclock.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

realtimeclock→get_functionId()**YRealTimeClock****realtimeclock→functionId()****realtimeclock.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de l'horloge, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'horloge (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

realtimeclock→get_hardwareId()

YRealTimeClock

realtimeclock→hardwareId()

realtimeclock.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'horloge au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()** ()

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'horloge (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'horloge (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

realtimeclock→get_logicalName()**YRealTimeClock****realtimeclock→logicalName()****realtimeclock.get_logicalName()**

Retourne le nom logique de l'horloge.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'horloge. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

realtimeclock→get_module()

YRealTimeClock

realtimeclock→module()

realtimeclock.get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

YModule **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

realtimeclock→get_timeSet()**YRealTimeClock****realtimeclock→timeSet()****realtimeclock.get_timeSet()**

Retourne vrai si l'horloge à été mise à l'heure, sinon faux.

int **get_timeSet()** ()

Retourne :

soit Y_TIMESET_FALSE, soit Y_TIMESET_TRUE, selon vrai si l'horloge à été mise à l'heure, sinon faux

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_TIMESET_INVALID.

realtimeclock→get_unixTime()

YRealTimeClock

realtimeclock→unixTime()

realtimeclock.get_unixTime()

Retourne l'heure courante au format Unix (nombre de seconds secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970).

long **get_unixTime()** ()

Retourne :

un entier représentant l'heure courante au format Unix (nombre de seconds secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIXTIME_INVALID.

realtimeclock→get_userdata()
realtimeclock→userData()
realtimeclock.getUserData()

YRealTimeClock

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

realtimeclock→get_utcOffset()

YRealTimeClock

realtimeclock→utcOffset()

realtimeclock.get_utcOffset()

Retourne le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone).

int get_utcOffset()

Retourne :

un entier représentant le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UTCOffset_INVALID.

realtimeclock→isOnline()**YRealTimeClock****realtimeclock.isOnline()**

Vérifie si le module hébergeant l'horloge est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache de l'horloge sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si l'horloge est joignable, false sinon

realtimeclock→**load()****realtimeclock.load()****YRealTimeClock**

Met en cache les valeurs courantes de l'horloge, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

realtimeclock→**nextRealTimeClock()****YRealTimeClock****realtimeclock.nextRealTimeClock()**

Continue l'énumération des horloge commencée à l'aide de `yFirstRealTimeClock()`.

`YRealTimeClock` **nextRealTimeClock()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRealTimeClock` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

realtimeclock→registerValueCallback()**YRealTimeClock****realtimeclock.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

realtimeclock→set_logicalName()**YRealTimeClock****realtimeclock→setLogicalName()****realtimeclock.set_logicalName()**

Modifie le nom logique de l'horloge.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'horloge.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

realtimeclock→set_unixTime()

YRealTimeClock

realtimeclock→setUnixTime()

realtimeclock.set_unixTime()

Modifie l'heure courante.

```
int set_unixTime( long newval)
```

L'heure est passée au format Unix (nombre de seconds secondes écoulées depuis le 1er janvier 1970). Si l'heure UTC est connue, l'attribut utcOffset sera automatiquement ajusté en fonction de l'heure configurée.

Paramètres :

newval un entier représentant l'heure courante

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

realtimeclock→set_userdata()**YRealTimeClock****realtimeclock→setUserData()****realtimeclock.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

realtimeclock→set_utcOffset()

YRealTimeClock

realtimeclock→setUtcOffset()

realtimeclock.set_utcOffset()

Modifie le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone).

```
int set_utcOffset( int newval)
```

Le décalage est automatiquement arrondi au quart d'heure le plus proche. Si l'heure UTC est connue, l'heure courante sera automatiquement adaptée en fonction du décalage choisi.

Paramètres :

newval un entier représentant le nombre de secondes de décalage entre l'heure courante et l'heure UTC (time zone)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.34. Configuration du référentiel

Cette classe permet de configurer l'orientation dans laquelle le Yocto-3D est utilisé, afin que les fonctions d'orientation relatives au plan de la surface terrestre utilisent le référentiel approprié. La classe offre aussi un processus de recalibration tridimensionnel des capteurs, permettant de compenser les variations locales de l'accélération terrestre et d'améliorer la précision des capteurs d'inclinaisons.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_refframe.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib'); var YRefFrame = yoctolib.YRefFrame;</code>
php	<code>require_once('yocto_refframe.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_refframe.h"</code>
m	<code>#import "yocto_refframe.h"</code>
pas	<code>uses yocto_refframe;</code>
vb	<code>yocto_refframe.vb</code>
cs	<code>yocto_refframe.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YRefFrame;</code>
py	<code>from yocto_refframe import *</code>

Fonction globales

yFindRefFrame(func)

Permet de retrouver un référentiel d'après un identifiant donné.

yFirstRefFrame()

Commence l'énumération des référentiels accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YRefFrame

refframe→cancel3DCalibration()

Annule la calibration tridimensionnelle en cours, et rétabli les réglages normaux.

refframe→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du référentiel au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

refframe→get_3DCalibrationHint()

Retourne les instructions à suivre pour procéder à la calibration tridimensionnelle initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

refframe→get_3DCalibrationLogMsg()

Retourne le dernier message de log produit par le processus de calibration.

refframe→get_3DCalibrationProgress()

Retourne l'avancement global du processus de calibration tridimensionnelle initié avec la méthode `start3DCalibration`.

refframe→get_3DCalibrationStage()

Retourne l'index de l'étape courante de la calibration initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

refframe→get_3DCalibrationStageProgress()

Retourne l'avancement de l'étape courante de la calibration initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

refframe→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du référentiel (pas plus de 6 caractères).

refframe→get_bearing()

	Retourne le cap de référence utilisé par le compas.
refframe → get_errorMessage()	Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du référentiel.
refframe → get_errorType()	Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du référentiel.
refframe → get_friendlyName()	Retourne un identifiant global du référentiel au format <code>NOM_MODULE . NOM_FONCTION</code> .
refframe → get_functionDescriptor()	Retourne un identifiant unique de type <code>YFUN_DESCR</code> correspondant à la fonction.
refframe → get_functionId()	Retourne l'identifiant matériel du référentiel, sans référence au module.
refframe → get_hardwareId()	Retourne l'identifiant matériel unique du référentiel au format <code>SERIAL . FUNCTIONID</code> .
refframe → get_logicalName()	Retourne le nom logique du référentiel.
refframe → get_module()	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
refframe → get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
refframe → get_mountOrientation()	Retourne l'orientation à l'installation du module, telle que configurée afin de définir le référentiel de la boussole et des inclinomètres.
refframe → get_mountPosition()	Retourne la position d'installation du module, telle que configurée afin de définir le référentiel de la boussole et des inclinomètres.
refframe → get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
refframe → isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le référentiel est joignable, sans déclencher d'erreur.
refframe → isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le référentiel est joignable, sans déclencher d'erreur.
refframe → load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du référentiel, avec une durée de validité spécifiée.
refframe → load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du référentiel, avec une durée de validité spécifiée.
refframe → more3DCalibration()	Continue le processus de calibration tridimensionnelle des capteurs initié avec la méthode <code>start3DCalibration</code> .
refframe → nextRefFrame()	Continue l'énumération des référentiels commencée à l'aide de <code>yFirstRefFrame()</code> .
refframe → registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
refframe → save3DCalibration()	Applique les paramètres de calibration tridimensionnelle précédemment calculés.
refframe → set_bearing(newval)	

Modifie le cap de référence utilisé par le compas.

refframe→**set_logicalName**(**newval**)

Modifie le nom logique du référentiel.

refframe→**set_mountPosition**(**position**, **orientation**)

Modifie le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

refframe→**set_userData**(**data**)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

refframe→**start3DCalibration**()

Initie le processus de calibration tridimensionnelle des capteurs.

refframe→**wait_async**(**callback**, **context**)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YRefFrame.FindRefFrame()**YRefFrame****yFindRefFrame()YRefFrame.FindRefFrame()**

Permet de retrouver un référentiel d'après un identifiant donné.

YRefFrame FindRefFrame(String func)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le référentiel soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YRefFrame.isOnline()` pour tester si le référentiel est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le référentiel sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YRefFrame` qui permet ensuite de contrôler le référentiel.

YRefFrame.FirstRefFrame()**YRefFrame****yFirstRefFrame()**`YRefFrame.FirstRefFrame()`

Commence l'énumération des référentiels accessibles par la librairie.

`YRefFrame FirstRefFrame()`

Utiliser la fonction `YRefFrame.nextRefFrame()` pour itérer sur les autres référentiels.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRefFrame`, correspondant au premier référentiel accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de référentiels disponibles.

refframe→cancel3DCalibration()

YRefFrame

refframe.cancel3DCalibration()

Annule la calibration tridimensionnelle en cours, et rétabli les réglages normaux.

int cancel3DCalibration()

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→describe()`refframe.describe()`**YRefFrame**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du référentiel au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le référentiel (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

refframe→get_3DCalibrationHint()

YRefFrame

refframe→3DCalibrationHint()

refframe.get_3DCalibrationHint()

Retourne les instructions à suivre pour procéder à la calibration tridimensionnelle initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

String **get_3DCalibrationHint()**

Retourne :

une chaîne de caractères.

```
refframe→get_3DCalibrationLogMsg()  
refframe→3DCalibrationLogMsg()  
refframe.get_3DCalibrationLogMsg( )
```

YRefFrame

Retourne le dernier message de log produit par le processus de calibration.

String `get_3DCalibrationLogMsg()`

Si aucun nouveau message n'est disponible, retourne une chaîne vide.

Retourne :

une chaîne de caractères.

refframe→get_3DCalibrationProgress()

YRefFrame

refframe→3DCalibrationProgress()

refframe.get_3DCalibrationProgress()

Retourne l'avancement global du processus de calibration tridimensionnelle initié avec la méthode `start3DCalibration`.

int get_3DCalibrationProgress()

Retourne :

une nombre entier entre 0 (pas commencé) et 100 (terminé).

refframe→get_3DCalibrationStage()**YRefFrame****refframe→3DCalibrationStage()****refframe.get_3DCalibrationStage()**

Retourne l'index de l'étape courante de la calibration initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

int **get_3DCalibrationStage()**

Retourne :

une nombre entier, croissant au fur et à mesure de la complétion des étapes.

refframe→get_3DCalibrationStageProgress()

YRefFrame

refframe→3DCalibrationStageProgress()

refframe.get_3DCalibrationStageProgress()

Retourne l'avancement de l'étape courante de la calibration initiée avec la méthode `start3DCalibration`.

int get_3DCalibrationStageProgress()

Retourne :

une nombre entier entre 0 (pas commencé) et 100 (terminé).

refframe→get_advertisedValue()**YRefFrame****refframe→advertisedValue()****refframe.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du référentiel (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du référentiel (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

refframe→**get_bearing()**

YRefFrame

refframe→**bearing()**`refframe.get_bearing()`

Retourne le cap de référence utilisé par le compas.

double **get_bearing()**

Le cap relatif indiqué par le compas est la différence entre le Nord magnétique mesuré et le cap de référence spécifié ici.

Retourne :

une valeur numérique représentant le cap de référence utilisé par le compas

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_BEARING_INVALID`.

refframe→get_errorMessage()**YRefFrame****refframe→errorMessage()****refframe.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du référentiel.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du référentiel.

refframe→**get_errorType()**

YRefFrame

refframe→**errorType()****refframe.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du référentiel.

int **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du référentiel.

refframe→get_friendlyName()**YRefFrame****refframe→friendlyName()****refframe.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du référentiel au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du référentiel si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du référentiel (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le référentiel en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

refframe→**get_functionDescriptor()**

YRefFrame

refframe→**functionDescriptor()**

refframe.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

refframe→**get_functionId()****YRefFrame****refframe**→**functionId()****refframe.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du référentiel, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le référentiel (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

refframe→**get_hardwareId()**

YRefFrame

refframe→**hardwareId()**

refframe.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du référentiel au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du référentiel (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le référentiel (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

refframe→**get_logicalName()**
refframe→**logicalName()**
refframe.get_logicalName()

YRefFrame

Retourne le nom logique du référentiel.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du référentiel. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

refframe→**get_module()**

YRefFrame

refframe→**module()**`refframe.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

refframe→get_mountOrientation()**YRefFrame****refframe→mountOrientation()****refframe.get_mountOrientation()**

Retourne l'orientation à l'installation du module, telle que configurée afin de définir le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

MOUNTORIENTATION **get_mountOrientation()****Retourne :**

une valeur parmi l'énumération `Y_MOUNTORIENTATION` (`Y_MOUNTORIENTATION_TWELVE`, `Y_MOUNTORIENTATION_THREE`, `Y_MOUNTORIENTATION_SIX`, `Y_MOUNTORIENTATION_NINE`) correspondant à la l'orientation de la flèche "X" sur le module par rapport à un cadran d'horloge vu par un observateur au centre de la boîte. Sur la face `BOTTOM` le 12h pointe vers l'avant, tandis que sur la face `TOP` le 12h pointe vers l'arrière.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→get_mountPosition()

YRefFrame

refframe→mountPosition()

refframe.get_mountPosition()

Retourne la position d'installation du module, telle que configurée afin de définir le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

MOUNTPOSITION **get_mountPosition()**

Retourne :

une valeur parmi l'énumération Y_MOUNTPOSITION (Y_MOUNTPOSITION_BOTTOM, Y_MOUNTPOSITION_TOP, Y_MOUNTPOSITION_FRONT, Y_MOUNTPOSITION_RIGHT, Y_MOUNTPOSITION_REAR, Y_MOUNTPOSITION_LEFT), correspondant à l'installation dans une boîte, sur l'une des six faces

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→**get_userData()****YRefFrame****refframe**→**userData()****refframe.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

Object **get_userData()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

refframe→**isOnline()**`refframe.isOnline()`

YRefFrame

Vérifie si le module hébergeant le référentiel est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du référentiel sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le référentiel est joignable, `false` sinon

refframe→**load()****refframe.load()****YRefFrame**

Met en cache les valeurs courantes du référentiel, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→more3DCalibration()

YRefFrame

refframe.more3DCalibration()

Continue le processus de calibration tridimensionnelle des capteurs initié avec la méthode `start3DCalibration`.

int more3DCalibration()

Cette méthode doit être appelée environ 5 fois par secondes après avoir positionné le module selon les instructions fournies par la méthode `get_3DCalibrationHint` (les instructions changent pendant la procédure de calibration). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→**nextRefFrame()****YRefFrame****refframe.nextRefFrame()**

Continue l'énumération des référentiels commencée à l'aide de `yFirstRefFrame()`.

`YRefFrame nextRefFrame()`

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRefFrame` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

reframe→registerValueCallback()**YRefFrame****reframe.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

refframe→save3DCalibration()**YRefFrame****refframe.save3DCalibration()**

Applique les paramètres de calibration tridimensionnelle précédemment calculés.

int **save3DCalibration()**

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé après le redémarrage du module. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→**set_bearing()****YRefFrame****refframe**→**setBearing()****refframe.set_bearing()**

Modifie le cap de référence utilisé par le compas.

```
int set_bearing( double newval)
```

Le cap relatif indiqué par le compas est la différence entre le Nord magnétique mesuré et le cap de référence spécifié ici. Par exemple, si vous indiquez comme cap de référence la valeur de la déclinaison magnétique terrestre, le compas donnera l'orientation par rapport au Nord géographique. De même, si le capteur n'est pas positionné dans une des directions standard à cause d'un angle de lacet supplémentaire, vous pouvez le configurer comme cap de référence afin que le compas donne la direction naturelle attendue.

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant le cap de référence utilisé par le compas

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

```
refframe→set_logicalName()  
refframe→setLogicalName()  
refframe.set_logicalName()
```

YRefFrame

Modifie le nom logique du référentiel.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du référentiel.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

refframe→set_mountPosition()**YRefFrame****refframe→setMountPosition()****refframe.set_mountPosition()**

Modifie le référentiel de la boussole et des inclinomètres.

```
int set_mountPosition( MOUNTPOSITION position,
                      MOUNTORIENTATION orientation)
```

La boussole magnétique et les inclinomètres gravitationnels fonctionnent par rapport au plan parallèle à la surface terrestre. Dans les cas où le module n'est pas utilisé horizontalement et à l'endroit, il faut indiquer son orientation de référence (parallèle à la surface terrestre) afin que les mesures soient faites relativement à cette position.

Paramètres :

position une valeur parmi l'énumération Y_MOUNTPOSITION (Y_MOUNTPOSITION_BOTTOM, Y_MOUNTPOSITION_TOP, Y_MOUNTPOSITION_FRONT, Y_MOUNTPOSITION_RIGHT, Y_MOUNTPOSITION_REAR, Y_MOUNTPOSITION_LEFT), correspondant à l'installation dans une boîte, sur l'une des six faces.

orientation une valeur parmi l'énumération Y_MOUNTORIENTATION (Y_MOUNTORIENTATION_TWELVE, Y_MOUNTORIENTATION_THREE, Y_MOUNTORIENTATION_SIX, Y_MOUNTORIENTATION_NINE) correspondant à la l'orientation de la flèche "X" sur le module par rapport à un cadran d'horloge vu par un observateur au centre de la boîte. Sur la face BOTTOM le 12h pointe vers l'avant, tandis que sur la face TOP le 12h pointe vers l'arrière. N'oubliez pas d'appeler la méthode saveToFlash() du module si le réglage doit être préservé.

refframe→**set_userdata()****YRefFrame****refframe**→**setUserData()****refframe.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

refframe→start3DCalibration()**YRefFrame****refframe.start3DCalibration()**

Initie le processus de calibration tridimensionnelle des capteurs.

int start3DCalibration()

Cette calibration est utilisée à bas niveau pour l'estimation inertielle de position et pour améliorer la précision des mesures d'inclinaison. Après avoir appelé cette méthode, il faut positionner le module selon les instructions fournies par la méthode `get_3DCalibrationHint` et appeler `more3DCalibration` environ 5 fois par secondes. La procédure de calibration est terminée lorsque la méthode `get_3DCalibrationProgress` retourne 100. Il est alors possible d'appliquer les paramètres calculés, à l'aide de la méthode `save3DCalibration`. A tout moment, la calibration peut être abandonnée à l'aide de `cancel3DCalibration`. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.35. Interface de la fonction Relay

La librairie de programmation Yoctopuce permet simplement de changer l'état du relais. Le changement d'état n'est pas persistant: le relais retournera spontanément à sa position de repos dès que le module est mis hors tension ou redémarré. La librairie permet aussi de créer des courtes impulsions de durée déterminée. Pour les modules dotés de deux sorties par relais (relai inverseur), les deux sorties sont appelées A et B, la sortie A correspondant à la position de repos (hors tension) et la sortie B correspondant à l'état actif. Si vous préféreriez l'état par défaut opposé, vous pouvez simplement changer vos fils sur le bornier.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_relay.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YRelay = yoctolib.YRelay;</code>
php	<code>require_once('yocto_relay.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_relay.h"</code>
m	<code>#import "yocto_relay.h"</code>
pas	<code>uses yocto_relay;</code>
vb	<code>yocto_relay.vb</code>
cs	<code>yocto_relay.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YRelay;</code>
py	<code>from yocto_relay import *</code>

Fonction globales

yFindRelay(func)

Permet de retrouver un relais d'après un identifiant donné.

yFirstRelay()

Commence l'énumération des relais accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YRelay

relay→delayedPulse(ms_delay, ms_duration)

Pré-programme une impulsion

relay→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du relais au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

relay→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du relais (pas plus de 6 caractères).

relay→get_countdown()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`.

relay→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du relais.

relay→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du relais.

relay→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du relais au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

relay→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

relay→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du relais, sans référence au module.

relay→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du relais au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

relay→get_logicalName()

Retourne le nom logique du relais.

relay→get_maxTimeOnStateA()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

relay→get_maxTimeOnStateB()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

relay→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

relay→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

relay→get_output()

Retourne l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

relay→get_pulseTimer()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée.

relay→get_state()

Retourne l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

relay→get_stateAtPowerOn()

Retourne l'état du relais au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, `UNCHANGED` pour aucun changement).

relay→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

relay→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le relais est joignable, sans déclencher d'erreur.

relay→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le relais est joignable, sans déclencher d'erreur.

relay→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du relais, avec une durée de validité spécifiée.

relay→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du relais, avec une durée de validité spécifiée.

relay→nextRelay()

Continue l'énumération des relais commencée à l'aide de `yFirstRelay()`.

relay→pulse(ms_duration)

Commute le relais à l'état B (actif) pour une durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément vers l'état A (état de repos).

relay→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

relay→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du relais.

relay→set_maxTimeOnStateA(newval)

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

relay→set_maxTimeOnStateB(newval)

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

relay→set_output(newval)

Modifie l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

relay→set_state(newval)

Modifie l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

relay→set_stateAtPowerOn(newval)

Pré-programme l'état du relais au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

relay→set_userdata(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

relay→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YRelay.FindRelay()**YRelay****yFindRelay()****YRelay.FindRelay()**

Permet de retrouver un relais d'après un identifiant donné.

YRelay **FindRelay**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le relais soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YRelay.isOnline()` pour tester si le relais est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le relais sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YRelay` qui permet ensuite de contrôler le relais.

YRelay.FirstRelay()**YRelay****yFirstRelay()**`YRelay.FirstRelay()`

Commence l'énumération des relais accessibles par la librairie.

`YRelay` **FirstRelay**()

Utiliser la fonction `YRelay.nextRelay()` pour itérer sur les autres relais.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRelay`, correspondant au premier relais accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de relais disponibles.

relay→**delayedPulse()****relay.delayedPulse()**

YRelay

Pré-programme une impulsion

```
int delayedPulse( int ms_delay, int ms_duration)
```

Paramètres :

ms_delay délai d'attente avant l'impulsion, en millisecondes

ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→describe()**relay.describe()****YRelay**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du relais au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le relais (ex: `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

relay→**get_advertisedValue()**

YRelay

relay→**advertisedValue()**

relay.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du relais (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du relais (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

relay→**get_countdown()****YRelay****relay**→**countdown()****relay.get_countdown()**

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`.

`long` **get_countdown()**

Si aucune impulsion n'est programmée, retourne zéro.

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_COUNTDOWN_INVALID`.

relay→**get_errorMessage()**

YRelay

relay→**errorMessage()****relay.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du relais.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du relais.

relay→**get_errorType()****YRelay****relay**→**errorType()****relay.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du relais.

int **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du relais.

relay→**get_friendlyName()**

YRelay

relay→**friendlyName()****relay.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du relais au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du relais si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du relais (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le relais en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

relay→**get_functionDescriptor()****YRelay****relay**→**functionDescriptor()****relay.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

relay→**get_functionId()**

YRelay

relay→**functionId()****relay.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du relais, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le relais (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

relay→**get_hardwareId()****YRelay****relay**→**hardwareId()****relay.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du relais au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du relais (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le relais (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

relay→**get_logicalName()**

YRelay

relay→**logicalName()****relay.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du relais.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du relais. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

relay→**get_maxTimeOnStateA()****YRelay****relay**→**maxTimeOnStateA()****relay.get_maxTimeOnStateA()**

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

```
long get_maxTimeOnStateA( )
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Retourne :

un entier représentant le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_MAXTIMEONSTATEA_INVALID`.

relay→**get_maxTimeOnStateB()**

YRelay

relay→**maxTimeOnStateB()**

relay.get_maxTimeOnStateB()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

long get_maxTimeOnStateB()

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Retourne :

un entier représentant le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAXTIMEONSTATEB_INVALID.

relay→**get_module()****YRelay****relay**→**module()****relay.get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

relay→**get_output()**

YRelay

relay→**output()****relay.get_output()**

Retourne l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

int **get_output()**

Retourne :

soit Y_OUTPUT_OFF, soit Y_OUTPUT_ON, selon l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OUTPUT_INVALID.

relay→**get_pulseTimer()****YRelay****relay**→**pulseTimer()****relay.get_pulseTimer()**

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée.

```
long get_pulseTimer()
```

Si aucune impulsion n'est en cours, retourne zéro.

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSETIMER_INVALID.

relay→**get_state()**

YRelay

relay→**state()****relay.get_state()**

Retourne l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

int **get_state()** ()

Retourne :

soit Y_STATE_A, soit Y_STATE_B, selon l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STATE_INVALID.

relay→get_stateAtPowerOn()**YRelay****relay→stateAtPowerOn()****relay.get_stateAtPowerOn()**

Retourne l'état du relais au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

int get_stateAtPowerOn()

Retourne :

une valeur parmi Y_STATEATPOWERON_UNCHANGED, Y_STATEATPOWERON_A et Y_STATEATPOWERON_B représentant l'état du relais au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STATEATPOWERON_INVALID.

relay→**get_userData()**

YRelay

relay→**userData()****relay.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

relay→**isOnline()****relay.isOnline()****YRelay**

Vérifie si le module hébergeant le relais est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du relais sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le relais est joignable, false sinon

relay→**load()****relay.load()****YRelay**

Met en cache les valeurs courantes du relais, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**nextRelay()****relay.nextRelay()****YRelay**

Continue l'énumération des relais commencée à l'aide de `yFirstRelay()`.

`YRelay` **nextRelay()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YRelay` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

relay→**pulse()****relay.pulse()**

YRelay

Commute le relais à l'état B (actif) pour un durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément vers l'état A (état de repos).

```
int pulse( int ms_duration)
```

Paramètres :

ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→registerValueCallback()**YRelay****relay.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

relay→**set_logicalName()**
relay→**setLogicalName()**
relay.set_logicalName()

YRelay

Modifie le nom logique du relais.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du relais.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**set_maxTimeOnStateA()****YRelay****relay**→**setMaxTimeOnStateA()****relay.set_maxTimeOnStateA()**

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

```
int set_maxTimeOnStateA( long newval)
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**set_maxTimeOnStateB()**

YRelay

relay→**setMaxTimeOnStateB()**

relay.set_maxTimeOnStateB()

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le relais peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

```
int set_maxTimeOnStateB( long newval)
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**set_output()****YRelay****relay**→**setOutput()****relay.set_output ()**

Modifie l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

```
int set_output( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_OUTPUT_OFF, soit Y_OUTPUT_ON, selon l'état de la sortie du relais, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**set_state()**

YRelay

relay→**setState()****relay.set_state()**

Modifie l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

```
int set_state( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_STATE_A, soit Y_STATE_B, selon l'état du relais (A pour la position de repos, B pour l'état actif)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**set_stateAtPowerOn()****YRelay****relay**→**setStateAtPowerOn()****relay.set_stateAtPowerOn()**

Pré-programme l'état du relais au démarrage du module(A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

```
int set_stateAtPowerOn( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_STATEATPOWERON_UNCHANGED, Y_STATEATPOWERON_A et Y_STATEATPOWERON_B

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

relay→**set_userdata()**

YRelay

relay→**setUserData()****relay.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.36. Interface des fonctions de type senseur

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_api.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YAPI = yoctolib.YAPI;</code> <code>var YModule = yoctolib.YModule;</code>
php	<code>require_once('yocto_api.php');</code>
cpp	<code>#include "yocto_api.h"</code>
m	<code>#import "yocto_api.h"</code>
pas	<code>uses yocto_api;</code>
vb	<code>yocto_api.vb</code>
cs	<code>yocto_api.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YModule;</code>
py	<code>from yocto_api import *</code>

Fonction globales

yFindSensor(func)

Permet de retrouver un senseur d'après un identifiant donné.

yFirstSensor()

Commence l'énumération des senseurs accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YSensor

sensor→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

sensor→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du senseur au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

sensor→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du senseur (pas plus de 6 caractères).

sensor→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

sensor→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la mesure.

sensor→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du senseur.

sensor→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du senseur.

sensor→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du senseur au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

sensor→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

sensor→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du senseur, sans référence au module.

sensor→get_hardwareId()

	Retourne l'identifiant matériel unique du capteur au format SERIAL . FUNCTIONID.
sensor→get_highestValue()	Retourne la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.
sensor→get_logFrequency()	Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.
sensor→get_logicalName()	Retourne le nom logique du capteur.
sensor→get_lowestValue()	Retourne la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.
sensor→get_module()	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
sensor→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
sensor→get_recordedData(startTime, endTime)	Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.
sensor→get_reportFrequency()	Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.
sensor→get_resolution()	Retourne la résolution des valeurs mesurées.
sensor→get_unit()	Retourne l'unité dans laquelle la mesure est exprimée.
sensor→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.
sensor→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le capteur est joignable, sans déclencher d'erreur.
sensor→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le capteur est joignable, sans déclencher d'erreur.
sensor→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du capteur, avec une durée de validité spécifiée.
sensor→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)	Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.
sensor→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du capteur, avec une durée de validité spécifiée.
sensor→nextSensor()	Continue l'énumération des capteurs commencée à l'aide de yFirstSensor ().
sensor→registerTimedReportCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.
sensor→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
sensor→set_highestValue(newval)	Modifie la mémoire de valeur maximale observée.
sensor→set_logFrequency(newval)	

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

sensor→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du senseur.

sensor→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

sensor→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

sensor→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

sensor→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

sensor→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YSensor.FindSensor()**YSensor****yFindSensor()****YSensor.FindSensor()**

Permet de retrouver un senseur d'après un identifiant donné.

YSensor **FindSensor**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le senseur soit en ligne au moment ou elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YSensor.isOnline()` pour tester si le senseur est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le senseur sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YSensor` qui permet ensuite de contrôler le senseur.

YSensor.FirstSensor()**YSensor****yFirstSensor()****YSensor.FirstSensor()**

Commence l'énumération des senseurs accessibles par la librairie.

YSensor **FirstSensor()**

Utiliser la fonction `YSensor.nextSensor()` pour itérer sur les autres senseurs.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YSensor`, correspondant au premier senseur accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de senseurs disponibles.

sensor→calibrateFromPoints()**YSensor****sensor.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→describe()`sensor.describe()`**YSensor**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du senseur au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le senseur (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

sensor→**get_advertisedValue()**

YSensor

sensor→**advertisedValue()**

sensor.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du senseur (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du senseur (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

sensor→**get_currentRawValue()****YSensor****sensor**→**currentRawValue()****sensor.get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID`.

sensor→**get_currentValue()**

YSensor

sensor→**currentValue()**

sensor.get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la mesure.

`double get_currentValue()`

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de la mesure

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

sensor→**get_errorMessage()**
sensor→**errorMessage()**
sensor.get_errorMessage()

YSensor

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du senseur.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du senseur.

sensor→**get_errorType()**

YSensor

sensor→**errorType()****sensor.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du senseur.

int **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du senseur.

sensor→**get_friendlyName()**
sensor→**friendlyName()**
sensor.get_friendlyName()

YSensor

Retourne un identifiant global du senseur au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du senseur si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du senseur (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le senseur en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

sensor→**get_functionDescriptor()**

YSensor

sensor→**functionDescriptor()**

sensor.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

sensor→**get_functionId()****YSensor****sensor**→**functionId()****sensor.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du senseur, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le senseur (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

sensor→**get_hardwareId()**

YSensor

sensor→**hardwareId()****sensor.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du senseur au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du senseur (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le senseur (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

sensor→**get_highestValue()****YSensor****sensor**→**highestValue()****sensor.get_highestValue()**

Retourne la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la mesure depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

sensor→**get_logFrequency()**

YSensor

sensor→**logFrequency()**

sensor.get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

sensor→**get_logicalName()****YSensor****sensor**→**logicalName()****sensor.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du senseur.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du senseur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

sensor→**get_lowestValue()**

YSensor

sensor→**lowestValue()****sensor.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la mesure depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

sensor→**get_module()****YSensor****sensor**→**module()**`sensor.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

sensor→**get_recordedData()**

YSensor

sensor→**recordedData()**

sensor.get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

sensor→**get_reportFrequency()****YSensor****sensor**→**reportFrequency()****sensor.get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

sensor→**get_resolution()**

YSensor

sensor→**resolution()**`sensor.get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

sensor→**get_unit()****YSensor****sensor**→**unit()****sensor.get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la mesure est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la mesure est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

sensor→**get_userData()**

YSensor

sensor→**userData()**`sensor.getUserData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

Object `get_userData()`

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

sensor→**isOnline()****sensor.isOnline()****YSensor**

Vérifie si le module hébergeant le senseur est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du senseur sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le senseur est joignable, false sinon

sensor→**load()****sensor.load()****YSensor**

Met en cache les valeurs courantes du senseur, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→loadCalibrationPoints()**YSensor****sensor.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**nextSensor()****sensor.nextSensor()**

YSensor

Continue l'énumération des senseurs commencée à l'aide de `yFirstSensor()`.

`YSensor` **nextSensor()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YSensor` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

sensor→registerTimedReportCallback()**YSensor****sensor.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

sensor→registerValueCallback()**YSensor****sensor.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

sensor→**set_highestValue()****YSensor****sensor**→**setHighestValue()****sensor.set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_logFrequency()****YSensor****sensor**→**setLogFrequency()****sensor.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_logicalName()**
sensor→**setLogicalName()**
sensor.set_logicalName()

YSensor

Modifie le nom logique du capteur.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_lowestValue()**

YSensor

sensor→**setLowestValue()**

sensor.set_lowestValue()

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_reportFrequency()****YSensor****sensor**→**setReportFrequency()****sensor.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_resolution()**

YSensor

sensor→**setResolution()****sensor.set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

sensor→**set_userdata()****YSensor****sensor**→**setUserData()****sensor.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.37. Interface de la fonction Servo

La librairie de programmation Yoctopuce permet non seulement de déplacer le servo vers une position donnée, mais aussi de spécifier l'intervalle de temps dans lequel le mouvement doit être fait, de sorte à pouvoir synchroniser un mouvement sur plusieurs servos.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_servo.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YServo = yoctolib.YServo;</code>
php	<code>require_once('yocto_servo.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_servo.h"</code>
m	<code>#import "yocto_servo.h"</code>
pas	<code>uses yocto_servo;</code>
vb	<code>yocto_servo.vb</code>
cs	<code>yocto_servo.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YServo;</code>
py	<code>from yocto_servo import *</code>

Fonction globales

yFindServo(func)

Permet de retrouver un servo d'après un identifiant donné.

yFirstServo()

Commence l'énumération des servo accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YServo

servo→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du servo au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

servo→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du servo (pas plus de 6 caractères).

servo→get_enabled()

Retourne l'état de fonctionnement du \$FUNCTION\$.

servo→get_enabledAtPowerOn()

Retourne l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module.

servo→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du servo.

servo→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du servo.

servo→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du servo au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

servo→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

servo→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du servo, sans référence au module.

servo→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du servo au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

servo→get_logicalName()

Retourne le nom logique du servo.

servo→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

servo→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

servo→get_neutral()

Retourne la durée en microsecondes de l'impulsion correspondant au neutre du servo.

servo→get_position()

Retourne la position courante du servo.

servo→get_positionAtPowerOn()

Retourne la position du servo au démarrage du module.

servo→get_range()

Retourne la plage d'utilisation du servo.

servo→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

servo→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le servo est joignable, sans déclencher d'erreur.

servo→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le servo est joignable, sans déclencher d'erreur.

servo→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du servo, avec une durée de validité spécifiée.

servo→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du servo, avec une durée de validité spécifiée.

servo→move(target, ms_duration)

Déclenche un mouvement à vitesse constante vers une position donnée.

servo→nextServo()

Continue l'énumération des servo commencée à l'aide de `yFirstServo()`.

servo→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

servo→set_enabled(newval)

Démarre ou arrête le \$FUNCTION\$.

servo→set_enabledAtPowerOn(newval)

Configure l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module.

servo→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du servo.

servo→set_neutral(newval)

Modifie la durée de l'impulsion correspondant à la position neutre du servo.

servo→set_position(newval)

Modifie immédiatement la consigne de position du servo.

servo→set_positionAtPowerOn(newval)

Configure la position du servo au démarrage du module.

servo→set_range(newval)

Modifie la plage d'utilisation du servo, en pourcents.

servo→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

servo→wait_async(callback, context)

3. Reference

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YServo.FindServo()**YServo****yFindServo()****YServo.FindServo()**

Permet de retrouver un servo d'après un identifiant donné.

YServo FindServo(String func)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le servo soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YServo.isOnline()` pour tester si le servo est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le servo sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YServo` qui permet ensuite de contrôler le servo.

YServo.FirstServo()

YServo

yFirstServo()**YServo.FirstServo()**

Commence l'énumération des servo accessibles par la librairie.

YServo FirstServo()

Utiliser la fonction `YServo.nextServo()` pour itérer sur les autres servo.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YServo`, correspondant au premier servo accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de servo disponibles.

servo→describe()**servo.describe()****YServo**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du servo au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le servo (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

servo→**get_advertisedValue()**

YServo

servo→**advertisedValue()**

servo.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du servo (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du servo (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

servo→get_enabled()**YServo****servo→enabled()**`servo.get_enabled()`

Retourne l'état de fonctionnement du \$FUNCTION\$.

int **get_enabled**()

Retourne :

soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE, selon l'état de fonctionnement du \$FUNCTION\$

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLED_INVALID.

servo→get_enabledAtPowerOn()

YServo

servo→enabledAtPowerOn()

servo.get_enabledAtPowerOn()

Retourne l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module.

int get_enabledAtPowerOn()

Retourne :

soit Y_ENABLEDATPOWERON_FALSE, soit Y_ENABLEDATPOWERON_TRUE, selon l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ENABLEDATPOWERON_INVALID.

servo→**get_errorMessage()****YServo****servo**→**errorMessage()****servo.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du servo.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du servo.

servo→get_errorType()

YServo

servo→errorType()`servo.get_errorType()`

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du servo.

`int get_errorType()`

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du servo.

servo→get_friendlyName()**YServo****servo→friendlyName()**`servo.get_friendlyName()`

Retourne un identifiant global du servo au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du servo si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du servo (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le servo en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

servo→**get_functionDescriptor()**

YServo

servo→**functionDescriptor()**

servo.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

servo→**get_functionId()****YServo****servo**→**functionId()****servo.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du servo, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le servo (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

servo→**get_hardwareId()**

YServo

servo→**hardwareId()****servo.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du servo au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du servo (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le servo (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

servo→get_logicalName()**YServo****servo→logicalName()**`servo.get_logicalName()`

Retourne le nom logique du servo.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du servo. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

servo→**get_module()**

YServo

servo→**module()**`servo.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

servo→**get_neutral()****YServo****servo**→**neutral()****servo.get_neutral()**

Retourne la durée en microsecondes de l'impulsion correspondant au neutre du servo.

int **get_neutral()**

Retourne :

un entier représentant la durée en microsecondes de l'impulsion correspondant au neutre du servo

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_NEUTRAL_INVALID.

servo→get_position()

YServo

servo→position()`servo.get_position()`

Retourne la position courante du servo.

`int get_position()`

Retourne :

un entier représentant la position courante du servo

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_POSITION_INVALID`.

servo→get_positionAtPowerOn()**YServo****servo→positionAtPowerOn()****servo.get_positionAtPowerOn()**

Retourne la position du servo au démarrage du module.

int **get_positionAtPowerOn()**

Retourne :

un entier représentant la position du servo au démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POSITIONATPOWERON_INVALID.

servo→**get_range()**

YServo

servo→**range()**`servo.get_range()`

Retourne la plage d'utilisation du servo.

`int get_range()`

Retourne :

un entier représentant la plage d'utilisation du servo

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_RANGE_INVALID`.

servo→get_userdata()**YServo****servo→userData()**`servo.getUserData()`

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object `get_userdata()`

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

servo→**isOnline()****servo.isOnline()**

YServo

Vérifie si le module hébergeant le servo est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du servo sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le servo est joignable, false sinon

servo→load()`servo.load()`**YServo**

Met en cache les valeurs courantes du servo, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**move()****servo.move()****YServo**

Déclenche un mouvement à vitesse constante vers une position donnée.

```
int move( int target, int ms_duration)
```

Paramètres :

target nouvelle position à la fin du mouvement
ms_duration durée totale du mouvement, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**nextServo()****servo.nextServo()****YServo**

Continue l'énumération des servo commencée à l'aide de `yFirstServo()`.

`YServo` **nextServo()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YServo` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

servo→registerValueCallback()**YServo****servo.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

servo→**set_enabled()****YServo****servo**→**setEnabled()****servo.set_enabled()**

Démarre ou arrête le \$FUNCTION\$.

int **set_enabled**(int **newval**)

Paramètres :

newval soit Y_ENABLED_FALSE, soit Y_ENABLED_TRUE

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**set_enabledAtPowerOn()****YServo****servo**→**setEnabledAtPowerOn()****servo.set_enabledAtPowerOn()**

Configure l'état du générateur de signal de commande du servo au démarrage du module.

```
int set_enabledAtPowerOn( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval soit `Y_ENABLEDATPOWERON_FALSE`, soit `Y_ENABLEDATPOWERON_TRUE`

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**set_logicalName()**
servo→**setLogicalName()**
servo.set_logicalName()

YServo

Modifie le nom logique du servo.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du servo.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**set_neutral()**

YServo

servo→**setNeutral()****servo.set_neutral()**

Modifie la durée de l'impulsion correspondant à la position neutre du servo.

```
int set_neutral( int newval)
```

La durée est spécifiée en microsecondes, et la valeur standard est 1500 [us]. Ce réglage permet de décaler la plage d'utilisation du servo. Attention, l'utilisation d'une plage supérieure aux caractéristiques du servo risque fortement d'endommager le servo.

Paramètres :

newval un entier représentant la durée de l'impulsion correspondant à la position neutre du servo

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**set_position()****YServo****servo**→**setPosition()****servo.set_position()**

Modifie immédiatement la consigne de position du servo.

```
int set_position( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant immédiatement la consigne de position du servo

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**set_positionAtPowerOn()**

YServo

servo→**setPositionAtPowerOn()**

servo.set_positionAtPowerOn()

Configure la position du servo au démarrage du module.

```
int set_positionAtPowerOn( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→set_range()**YServo****servo→setRange()**`servo.set_range()`

Modifie la plage d'utilisation du servo, en pourcents.

```
int set_range( int newval)
```

La valeur 100% correspond à un signal de commande standard, variant de 1 [ms] à 2 [ms]. Pour les servos supportent une plage double, de 0.5 [ms] à 2.5 [ms], vous pouvez utiliser une valeur allant jusqu'à 200%. Attention, l'utilisation d'une plage supérieure aux caractéristiques du servo risque fortement d'endommager le servo.

Paramètres :

newval un entier représentant la plage d'utilisation du servo, en pourcents

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

servo→**set_userdata()**

YServo

servo→**setUserData()****servo.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

`void set_userdata(Object data)`

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.38. Interface de la fonction Temperature

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_temperature.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YTemperature = yoctolib.YTemperature;
php	require_once('yocto_temperature.php');
c++	#include "yocto_temperature.h"
m	#import "yocto_temperature.h"
pas	uses yocto_temperature;
vb	yocto_temperature.vb
cs	yocto_temperature.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YTemperature;
py	from yocto_temperature import *

Fonction globales

yFindTemperature(func)

Permet de retrouver un capteur de température d'après un identifiant donné.

yFirstTemperature()

Commence l'énumération des capteurs de température accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YTemperature

temperature→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

temperature→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de température au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

temperature→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de température (pas plus de 6 caractères).

temperature→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

temperature→get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la température.

temperature→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de température.

temperature→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de température.

temperature→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de température au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

temperature→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

temperature→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de température, sans référence au module.

temperature→get_hardwareId()

	Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de température au format SERIAL . FUNCTIONID.
temperature→get_highestValue()	Retourne la valeur maximale observée pour la température depuis le démarrage du module.
temperature→get_logFrequency()	Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.
temperature→get_logicalName()	Retourne le nom logique du capteur de température.
temperature→get_lowestValue()	Retourne la valeur minimale observée pour la température depuis le démarrage du module.
temperature→get_module()	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
temperature→get_module_async(callback, context)	Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
temperature→get_recordedData(startTime, endTime)	Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.
temperature→get_reportFrequency()	Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.
temperature→get_resolution()	Retourne la résolution des valeurs mesurées.
temperature→get_sensorType()	Retourne le type de capteur de température utilisé par le module
temperature→get_unit()	Retourne l'unité dans laquelle la température est exprimée.
temperature→get_userData()	Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.
temperature→isOnline()	Vérifie si le module hébergeant le capteur de température est joignable, sans déclencher d'erreur.
temperature→isOnline_async(callback, context)	Vérifie si le module hébergeant le capteur de température est joignable, sans déclencher d'erreur.
temperature→load(msValidity)	Met en cache les valeurs courantes du capteur de température, avec une durée de validité spécifiée.
temperature→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)	Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.
temperature→load_async(msValidity, callback, context)	Met en cache les valeurs courantes du capteur de température, avec une durée de validité spécifiée.
temperature→nextTemperature()	Continue l'énumération des capteurs de température commencée à l'aide de yFirstTemperature ().
temperature→registerTimedReportCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.
temperature→registerValueCallback(callback)	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
temperature→set_highestValue(newval)	

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

temperature→**set_logFrequency**(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

temperature→**set_logicalName**(newval)

Modifie le nom logique du capteur de température.

temperature→**set_lowestValue**(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

temperature→**set_reportFrequency**(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

temperature→**set_resolution**(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

temperature→**set_sensorType**(newval)

Change le type de senseur utilisé par le module.

temperature→**set_userData**(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

temperature→**wait_async**(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YTemperature.FindTemperature()**YTemperature****yFindTemperature()****YTemperature.FindTemperature()**

Permet de retrouver un capteur de température d'après un identifiant donné.

YTemperature **FindTemperature**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de température soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YTemperature.isOnline()` pour tester si le capteur de température est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de température sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YTemperature` qui permet ensuite de contrôler le capteur de température.

YTemperature.FirstTemperature()**YTemperature****yFirstTemperature()****YTemperature.FirstTemperature()**

Commence l'énumération des capteurs de température accessibles par la librairie.

YTemperature **FirstTemperature()**

Utiliser la fonction `YTemperature.nextTemperature()` pour itérer sur les autres capteurs de température.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YTemperature`, correspondant au premier capteur de température accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de température disponibles.

temperature→calibrateFromPoints()**YTemperature****temperature.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**describe()****temperature.describe()****YTemperature**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de température au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

String **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès a la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La methode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette methode ne declenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debuggeur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de température (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

temperature→**get_advertisedValue()**

YTemperature

temperature→**advertisedValue()**

temperature.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de température (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de température (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

temperature→**get_currentRawValue()****YTemperature****temperature**→**currentRawValue()****temperature.get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

temperature→**get_currentValue()**

YTemperature

temperature→**currentValue()**

temperature.get_currentValue()

Retourne la valeur actuelle de la température.

double **get_currentValue()** ()

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de la température

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

temperature→**get_errorMessage()****YTemperature****temperature**→**errorMessage()****temperature.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de température.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de température.

temperature→get_errorType()

YTemperature

temperature→errorType()

temperature.get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de température.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de température.

temperature→**get_friendlyName()****YTemperature****temperature**→**friendlyName()****temperature.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du capteur de température au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de température si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de température (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de température en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

temperature→get_functionDescriptor()	YTemperature
temperature→functionDescriptor()	
temperature.get_functionDescriptor()	

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

temperature→**get_functionId()****YTemperature****temperature**→**functionId()****temperature.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de température, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de température (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

temperature→get_hardwareId()

YTemperature

temperature→hardwareId()

temperature.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de température au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String get_hardwareId()

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de température (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de température (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

temperature→**get_highestValue()****YTemperature****temperature**→**highestValue()****temperature.get_highestValue()**

Retourne la valeur maximale observée pour la température depuis le démarrage du module.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la température depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

temperature→get_logFrequency()

YTemperature

temperature→logFrequency()

temperature.get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String get_logFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

temperature→**get_logicalName()****YTemperature****temperature**→**logicalName()****temperature.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du capteur de température.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de température. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

temperature→**get_lowestValue()**

YTemperature

temperature→**lowestValue()**

temperature.get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour la température depuis le démarrage du module.

`double get_lowestValue()`

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la température depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

temperature→**get_module()****YTemperature****temperature**→**module()****temperature.get_module()**

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

YModule **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

temperature→get_recordedData()

YTemperature

temperature→recordedData()

temperature.get_recordedData()

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet get_recordedData(long startTime, long endTime)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

temperature→**get_reportFrequency()****YTemperature****temperature**→**reportFrequency()****temperature.get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

temperature→**get_resolution()**

YTemperature

temperature→**resolution()**

temperature.get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

temperature→**get_sensorType()****YTemperature****temperature**→**sensorType()****temperature.get_sensorType()**

Retourne le type de capteur de température utilisé par le module

int **get_sensorType()**

Retourne :

une valeur parmi `Y_SENSORTYPE_DIGITAL`, `Y_SENSORTYPE_TYPE_K`, `Y_SENSORTYPE_TYPE_E`, `Y_SENSORTYPE_TYPE_J`, `Y_SENSORTYPE_TYPE_N`, `Y_SENSORTYPE_TYPE_R`, `Y_SENSORTYPE_TYPE_S`, `Y_SENSORTYPE_TYPE_T`, `Y_SENSORTYPE_PT100_4WIRES`, `Y_SENSORTYPE_PT100_3WIRES` et `Y_SENSORTYPE_PT100_2WIRES` représentant le type de capteur de température utilisé par le module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_SENSORTYPE_INVALID`.

temperature→**get_unit()**

YTemperature

temperature→**unit()**`temperature.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la température est exprimée.

String **get_unit()** ()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la température est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

temperature→**get_userdata()****YTemperature****temperature**→**userData()****temperature.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

temperature→**isOnline()****temperature.isOnline()**

YTemperature

Vérifie si le module hébergeant le capteur de température est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de température sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de température est joignable, `false` sinon

temperature→**load()****temperature.load()****YTemperature**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de température, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→loadCalibrationPoints()**YTemperature****temperature.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**nextTemperature()****YTemperature****temperature.nextTemperature()**

Continue l'énumération des capteurs de température commencée à l'aide de `yFirstTemperature()`.

YTemperature **nextTemperature()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YTemperature` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

temperature→registerTimedReportCallback()

YTemperature

temperature.registerTimedReportCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

temperature→**registerValueCallback()****YTemperature****temperature.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

temperature→**set_highestValue()**

YTemperature

temperature→**setHighestValue()**

temperature.set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_logFrequency()****YTemperature****temperature**→**setLogFrequency()****temperature.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

int **set_logFrequency**(String **newval**)

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_logicalName()**

YTemperature

temperature→**setLogicalName()**

temperature.set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur de température.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de température.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_lowestValue()****YTemperature****temperature**→**setLowestValue()****temperature.set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_reportFrequency()**

YTemperature

temperature→**setReportFrequency()**

temperature.set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_resolution()**
temperature→**setResolution()**
temperature.set_resolution()

YTemperature

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→set_sensorType()**YTemperature****temperature→setSensorType()****temperature.set_sensorType()**

Change le type de senseur utilisé par le module.

```
int set_sensorType( int newval)
```

Cette fonction sert à spécifier le type de thermocouple (K,E, etc..) raccordé au module. Cette fonction n'aura pas d'effet si le module utilise un capteur digital. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_SENSORTYPE_DIGITAL, Y_SENSORTYPE_TYPE_K, Y_SENSORTYPE_TYPE_E, Y_SENSORTYPE_TYPE_J, Y_SENSORTYPE_TYPE_N, Y_SENSORTYPE_TYPE_R, Y_SENSORTYPE_TYPE_S, Y_SENSORTYPE_TYPE_T, Y_SENSORTYPE_PT100_4WIRES, Y_SENSORTYPE_PT100_3WIRES et Y_SENSORTYPE_PT100_2WIRES

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

temperature→**set_userdata()****YTemperature****temperature**→**setUserData()****temperature.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.39. Interface de la fonction Tilt

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrémas atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_tilt.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YTilt = yoctolib.YTilt;
php	require_once('yocto_tilt.php');
c++	#include "yocto_tilt.h"
m	#import "yocto_tilt.h"
pas	uses yocto_tilt;
vb	yocto_tilt.vb
cs	yocto_tilt.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YTilt;
py	from yocto_tilt import *

Fonction globales
yFindTilt(func) Permet de retrouver un inclinomètre d'après un identifiant donné.
yFirstTilt() Commence l'énumération des inclinomètres accessibles par la librairie.
Méthodes des objets YTilt
tilt→calibrateFromPoints(rawValues, refValues) Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.
tilt→describe() Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'inclinomètre au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.
tilt→get_advertisedValue() Retourne la valeur courante de l'inclinomètre (pas plus de 6 caractères).
tilt→get_currentRawValue() Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).
tilt→get_currentValue() Retourne la valeur actuelle de l'inclinaison.
tilt→get_errorMessage() Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'inclinomètre.
tilt→get_errorType() Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'inclinomètre.
tilt→get_friendlyName() Retourne un identifiant global de l'inclinomètre au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.
tilt→get_functionDescriptor() Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.
tilt→get_functionId() Retourne l'identifiant matériel de l'inclinomètre, sans référence au module.
tilt→get_hardwareId() Retourne l'identifiant matériel unique de l'inclinomètre au format SERIAL . FUNCTIONID.

tilt→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module.

tilt→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

tilt→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'inclinomètre.

tilt→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module.

tilt→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

tilt→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

tilt→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

tilt→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

tilt→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

tilt→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle l'inclinaison est exprimée.

tilt→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

tilt→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'inclinomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

tilt→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'inclinomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

tilt→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'inclinomètre, avec une durée de validité spécifiée.

tilt→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

tilt→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'inclinomètre, avec une durée de validité spécifiée.

tilt→nextTilt()

Continue l'énumération des inclinomètres commencée à l'aide de `yFirstTilt()`.

tilt→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

tilt→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

tilt→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

tilt→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

3. Reference

tilt→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'inclinomètre.

tilt→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

tilt→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

tilt→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

tilt→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

tilt→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YTilt.FindTilt()**YTilt****yFindTilt()YTilt.FindTilt()**

Permet de retrouver un inclinomètre d'après un identifiant donné.

YTilt FindTilt(String func)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'inclinomètre soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YTilt.isOnline()` pour tester si l'inclinomètre est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'inclinomètre sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YTilt` qui permet ensuite de contrôler l'inclinomètre.

YTilt.FirstTilt()

YTilt

yFirstTilt()`YTilt.FirstTilt()`

Commence l'énumération des inclinomètres accessibles par la librairie.

YTilt FirstTilt()

Utiliser la fonction `YTilt.nextTilt()` pour itérer sur les autres inclinomètres.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YTilt`, correspondant au premier inclinomètre accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de inclinomètres disponibles.

tilt→calibrateFromPoints()**YTilt****tilt.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→describe()`tilt.describe()`**YTilt**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'inclinomètre au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'inclinomètre (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

tilt→**get_advertisedValue()****YTilt****tilt**→**advertisedValue()****tilt.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de l'inclinomètre (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'inclinomètre (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

tilt→**get_currentRawValue()**

YTilt

tilt→**currentRawValue()**

tilt.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID`.

tilt→**get_currentValue()****YTilt****tilt**→**currentValue()****tilt.get_currentValue()**

Retourne la valeur actuelle de l'inclinaison.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur actuelle de l'inclinaison

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

tilt→**get_errorMessage()**

YTilt

tilt→**errorMessage()****tilt.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

tilt→get_errorType()**YTilt****tilt→errorType()**`tilt.get_errorType()`

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

`int get_errorType()`

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'inclinomètre.

tilt→**get_friendlyName()****YTilt****tilt**→**friendlyName()**`tilt.get_friendlyName()`

Retourne un identifiant global de l'inclinomètre au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'inclinomètre si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'inclinomètre (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'inclinomètre en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

tilt→**get_functionDescriptor()****YTilt****tilt**→**functionDescriptor()****tilt.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

tilt→**get_functionId()**

YTilt

tilt→**functionId()**`tilt.get_functionId()`

Retourne l'identifiant matériel de l'inclinomètre, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'inclinomètre (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

tilt→**get_hardwareId()****YTilt****tilt**→**hardwareId()****tilt.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique de l'inclinomètre au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'inclinomètre (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'inclinomètre (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

tilt→**get_highestValue()**

YTilt

tilt→**highestValue()**`tilt.get_highestValue()`

Retourne la valeur maximale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HIGHESTVALUE_INVALID`.

tilt→**get_logFrequency()****YTilt****tilt**→**logFrequency()****tilt.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

tilt→**get_logicalName()**

YTilt

tilt→**logicalName()**`tilt.get_logicalName()`

Retourne le nom logique de l'inclinomètre.

String **get_logicalName()** ()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'inclinomètre. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

tilt→**get_lowestValue()****YTilt****tilt**→**lowestValue()****tilt.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module.

double **get_lowestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour l'inclinaison depuis le démarrage du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

tilt→**get_module()**

YTilt

tilt→**module()**`tilt.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

tilt→**get_recordedData()****YTilt****tilt**→**recordedData()****tilt.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intercalé de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

tilt→get_reportFrequency()

YTilt

tilt→reportFrequency()

tilt.get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String get_reportFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

tilt→**get_resolution()****YTilt****tilt**→**resolution()****tilt.get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

tilt→**get_unit()**

YTilt

tilt→**unit()**`tilt.get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle l'inclinaison est exprimée.

String **get_unit()** ()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle l'inclinaison est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

tilt→**get_userData()****YTilt****tilt**→**userData()****tilt.get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

Object **get_userData()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

tilt→**isOnline()**`tilt.isOnline()`

YTilt

Vérifie si le module hébergeant l'inclinomètre est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache de l'inclinomètre sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'inclinomètre est joignable, `false` sinon

tilt→load()`tilt.load()`**YTilt**

Met en cache les valeurs courantes de l'inclinomètre, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→loadCalibrationPoints()**YTilt****tilt.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→**nextTilt()****tilt.nextTilt()****YTilt**

Continue l'énumération des inclinomètres commencée à l'aide de `yFirstTilt()`.

YTilt **nextTilt()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YTilt` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

tilt→registerTimedReportCallback()**YTilt****tilt.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

tilt→registerValueCallback()**YTilt****tilt.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

tilt→**set_highestValue()**

YTilt

tilt→**setHighestValue()**`tilt.set_highestValue()`

Modifie la mémoire de valeur maximale observée.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→set_logFrequency()**YTilt****tilt→setLogFrequency()**`tilt.set_logFrequency()`

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→**set_logicalName()****YTilt****tilt**→**setLogicalName()****tilt.set_logicalName()**

Modifie le nom logique de l'inclinomètre.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'inclinomètre.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→**set_lowestValue()****YTilt****tilt**→**setLowestValue()****tilt.set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→set_reportFrequency()**tilt→setReportFrequency()****tilt.set_reportFrequency()**

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→**set_resolution()****YTilt****tilt**→**setResolution()****tilt.set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

tilt→**set_userdata()**

YTilt

tilt→**setUserData()****tilt.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.40. Interface de la fonction Voc

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_voc.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YVoc = yoctolib.YVoc;</code>
php	<code>require_once('yocto_voc.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_voc.h"</code>
m	<code>#import "yocto_voc.h"</code>
pas	<code>uses yocto_voc;</code>
vb	<code>yocto_voc.vb</code>
cs	<code>yocto_voc.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YVoc;</code>
py	<code>from yocto_voc import *</code>

Fonction globales

yFindVoc(func)

Permet de retrouver un capteur de Composés Organiques Volatils d'après un identifiant donné.

yFirstVoc()

Commence l'énumération des capteurs de Composés Organiques Volatils accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YVoc

voc→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

voc→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de Composés Organiques Volatils au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

voc→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de Composés Organiques Volatils (pas plus de 6 caractères).

voc→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

voc→get_currentValue()

Retourne la mesure actuelle du taux de VOC estimé.

voc→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de Composés Organiques Volatils au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

voc→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

voc→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de Composés Organiques Volatils, sans référence au module.

3. Reference

voc→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de Composés Organiques Volatils au format SERIAL.FUNCTIONID.

voc→get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé.

voc→get_logFrequency()

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

voc→get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→get_lowestValue()

Retourne la valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé.

voc→get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

voc→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

voc→get_recordedData(startTime, endTime)

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

voc→get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

voc→get_resolution()

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

voc→get_unit()

Retourne l'unité dans laquelle le taux de VOC estimé est exprimée.

voc→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

voc→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le capteur de Composés Organiques Volatils est joignable, sans déclencher d'erreur.

voc→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le capteur de Composés Organiques Volatils est joignable, sans déclencher d'erreur.

voc→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de Composés Organiques Volatils, avec une durée de validité spécifiée.

voc→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode calibrateFromPoints.

voc→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du capteur de Composés Organiques Volatils, avec une durée de validité spécifiée.

voc→nextVoc()

Continue l'énumération des capteurs de Composés Organiques Volatils commencée à l'aide de yFirstVoc().

voc→registerTimedReportCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

voc→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

voc→set_highestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé.

voc→set_logFrequency(newval)

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

voc→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→set_lowestValue(newval)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé.

voc→set_reportFrequency(newval)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

voc→set_resolution(newval)

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

voc→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

voc→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YVoc.FindVoc()**YVoc****yFindVoc()****YVoc.FindVoc()**

Permet de retrouver un capteur de Composés Organiques Volatils d'après un identifiant donné.

YVoc FindVoc(String func)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de Composés Organiques Volatils soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YVoc.isOnline()` pour tester si le capteur de Composés Organiques Volatils est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de Composés Organiques Volatils sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YVoc` qui permet ensuite de contrôler le capteur de Composés Organiques Volatils.

YVoc.FirstVoc()**YVoc****yFirstVoc()****YVoc.FirstVoc()**

Commence l'énumération des capteurs de Composés Organiques Volatils accessibles par la librairie.

YVoc FirstVoc()

Utiliser la fonction `YVoc.nextVoc()` pour itérer sur les autres capteurs de Composés Organiques Volatils.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVoc`, correspondant au premier capteur de Composés Organiques Volatils accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de Composés Organiques Volatils disponibles.

voc→calibrateFromPoints()**YVoc****voc.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→describe()**voc.describe()****YVoc**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de Composés Organiques Volatils au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de Composés Organiques Volatils (ex: `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

voc→**get_advertisedValue()**

YVoc

voc→**advertisedValue()**

voc.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de Composés Organiques Volatils (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de Composés Organiques Volatils (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

voc→**get_currentRawValue()****YVoc****voc**→**currentRawValue()****voc.get_currentRawValue()**

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

voc→**get_currentValue()**

YVoc

voc→**currentValue()****voc.get_currentValue()**

Retourne la mesure actuelle du taux de VOC estimé.

double **get_currentValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la mesure actuelle du taux de VOC estimé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

voc→**get_errorMessage()****YVoc****voc**→**errorMessage()****voc.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→**get_errorType()**

YVoc

voc→**errorType()****voc.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

int **get_errorType()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de Composés Organiques Volatils.

voc→**get_friendlyName()****YVoc****voc**→**friendlyName()****voc.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du capteur de Composés Organiques Volatils au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de Composés Organiques Volatils si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de Composés Organiques Volatils (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de Composés Organiques Volatils en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

voc→**get_functionDescriptor()**

YVoc

voc→**functionDescriptor()**

voc.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

voc→**get_functionId()****YVoc****voc**→**functionId()****voc.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de Composés Organiques Volatils, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de Composés Organiques Volatils (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

voc→**get_hardwareId()**

YVoc

voc→**hardwareId()****voc.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de Composés Organiques Volatils au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de Composés Organiques Volatils (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de Composés Organiques Volatils (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

voc→**get_highestValue()****YVoc****voc**→**highestValue()****voc.get_highestValue()**

Retourne la valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

voc→**get_logFrequency()**

YVoc

voc→**logFrequency()****voc.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

voc→**get_logicalName()****YVoc****voc**→**logicalName()****voc.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

voc→**get_lowestValue()**

YVoc

voc→**lowestValue()****voc.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé.

```
double get_lowestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

voc→**get_module()****YVoc****voc**→**module()**`voc.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

voc→**get_recordedData()****YVoc****voc**→**recordedData()****voc.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData(long startTime, long endTime)**

Veillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

voc→get_reportFrequency()**YVoc****voc→reportFrequency()****voc.get_reportFrequency()**

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String **get_reportFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

voc→**get_resolution()**

YVoc

voc→**resolution()**`voc.get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

`double` **get_resolution()**

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_RESOLUTION_INVALID`.

voc→**get_unit()****YVoc****voc**→**unit()****voc.get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle le taux de VOC estimé est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle le taux de VOC estimé est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

voc→**get_userData()**

YVoc

voc→**userData()****voc.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

voc→isOnline()`voc.isOnline()`**YVoc**

Vérifie si le module hébergeant le capteur de Composés Organiques Volatils est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de Composés Organiques Volatils sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de Composés Organiques Volatils est joignable, `false` sinon

voc→**load()****voc.load()****YVoc**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de Composés Organiques Volatils, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→loadCalibrationPoints()**YVoc****voc.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**nextVoc()****voc.nextVoc()**

YVoc

Continue l'énumération des capteurs de Composés Organiques Volatils commencée à l'aide de `yFirstVoc()`.

YVoc nextVoc()

Retourne :

un pointeur sur un objet **YVoc** accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

voc→registerTimedReportCallback()**YVoc****voc.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet YMeasure décrivant la nouvelle valeur publiée.

voc→**registerValueCallback()****YVoc****voc.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

voc→**set_highestValue()****YVoc****voc**→**setHighestValue()****voc.set_highestValue()**

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour le taux de VOC estimé

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_logFrequency()****YVoc****voc**→**setLogFrequency()****voc.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_logicalName()****YVoc****voc**→**setLogicalName()****voc.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de Composés Organiques Volatils.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_lowestValue()**

YVoc

voc→**setLowestValue()**`voc.set_lowestValue()`

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour le taux de VOC estimé

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_reportFrequency()**
voc→**setReportFrequency()**
voc.set_reportFrequency()

YVoc

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_resolution()****YVoc****voc**→**setResolution()****voc.set_resolution()**

Modifie la résolution des valeurs physique mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de l'affichage des mesures. Elle ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs physique mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voc→**set_userdata()****YVoc****voc**→**setUserData()****voc.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.41. Interface de la fonction Voltage

La librairie de programmation Yoctopuce permet lire une valeur instantanée du capteur, ainsi que les extrêmes atteints.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<code><script type='text/javascript' src='yocto_voltage.js'></script></code>
nodejs	<code>var yoctolib = require('yoctolib');</code> <code>var YVoltage = yoctolib.YVoltage;</code>
php	<code>require_once('yocto_voltage.php');</code>
c++	<code>#include "yocto_voltage.h"</code>
m	<code>#import "yocto_voltage.h"</code>
pas	<code>uses yocto_voltage;</code>
vb	<code>yocto_voltage.vb</code>
cs	<code>yocto_voltage.cs</code>
java	<code>import com.yoctopuce.YoctoAPI.YVoltage;</code>
py	<code>from yocto_voltage import *</code>

Fonction globales

yFindVoltage(func)

Permet de retrouver un capteur de tension d'après un identifiant donné.

yFirstVoltage()

Commence l'énumération des capteurs de tension accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YVoltage

voltage→calibrateFromPoints(rawValues, refValues)

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

voltage→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de tension au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

voltage→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du capteur de tension (pas plus de 6 caractères).

voltage→get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

voltage→get_currentValue()

Retourne la valeur instantanée de la tension.

voltage→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de tension.

voltage→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de tension.

voltage→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de tension au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

voltage→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

voltage→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du capteur de tension, sans référence au module.

voltage→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de tension au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

`voltage→get_highestValue()`

Retourne la valeur maximale observée pour la tension.

`voltage→get_logFrequency()`

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

`voltage→get_logicalName()`

Retourne le nom logique du capteur de tension.

`voltage→get_lowestValue()`

Retourne la valeur minimale observée pour la tension.

`voltage→get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`voltage→get_module_async(callback, context)`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`voltage→get_recordedData(startTime, endTime)`

Retourne un objet `DataSet` représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du `DataLogger`, pour l'intervalle de temps spécifié.

`voltage→get_reportFrequency()`

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

`voltage→get_resolution()`

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

`voltage→get_unit()`

Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.

`voltage→get_userData()`

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

`voltage→isOnline()`

Vérifie si le module hébergeant le capteur de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.

`voltage→isOnline_async(callback, context)`

Vérifie si le module hébergeant le capteur de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.

`voltage→load(msValidity)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur de tension, avec une durée de validité spécifiée.

`voltage→loadCalibrationPoints(rawValues, refValues)`

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

`voltage→load_async(msValidity, callback, context)`

Met en cache les valeurs courantes du capteur de tension, avec une durée de validité spécifiée.

`voltage→nextVoltage()`

Continue l'énumération des capteurs de tension commencée à l'aide de `yFirstVoltage()`.

`voltage→registerTimedReportCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

`voltage→registerValueCallback(callback)`

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

`voltage→set_highestValue(newval)`

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la tension.

`voltage→set_logFrequency(newval)`

3. Reference

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

voltage→**set_logicalName**(**newval**)

Modifie le nom logique du capteur de tension.

voltage→**set_lowestValue**(**newval**)

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la tension.

voltage→**set_reportFrequency**(**newval**)

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

voltage→**set_resolution**(**newval**)

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

voltage→**set_userData**(**data**)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

voltage→**wait_async**(**callback**, **context**)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YVoltage.FindVoltage()**YVoltage****yFindVoltage()**`YVoltage.FindVoltage()`

Permet de retrouver un capteur de tension d'après un identifiant donné.

`YVoltage` **FindVoltage**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le capteur de tension soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YVoltage.isOnline()` pour tester si le capteur de tension est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le capteur de tension sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YVoltage` qui permet ensuite de contrôler le capteur de tension.

YVoltage.FirstVoltage()

YVoltage

yFirstVoltage()`YVoltage.FirstVoltage()`

Commence l'énumération des capteurs de tension accessibles par la librairie.

`YVoltage` **FirstVoltage()**

Utiliser la fonction `YVoltage.nextVoltage()` pour itérer sur les autres capteurs de tension.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVoltage`, correspondant au premier capteur de tension accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de capteurs de tension disponibles.

voltage→calibrateFromPoints()**YVoltage****voltage.calibrateFromPoints()**

Enregistre des points de correction de mesure, typiquement pour compenser l'effet d'un boîtier sur les mesures rendues par le capteur.

```
int calibrateFromPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                        ArrayList<Double> refValues)
```

Il est possible d'enregistrer jusqu'à cinq points de correction. Les points de correction doivent être fournis en ordre croissant, et dans la plage valide du capteur. Le module effectue automatiquement une interpolation linéaire de l'erreur entre les points spécifiés. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Pour plus de plus amples possibilités d'appliquer une surcalibration aux capteurs, veuillez contacter support@yoctopuce.com.

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs brutes rendues par le capteur pour les points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, correspondant aux valeurs corrigées désirées pour les points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→describe()`voltage.describe()`**YVoltage**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du capteur de tension au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le capteur de tension (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

voltage→**get_advertisedValue()****YVoltage****voltage**→**advertisedValue()****voltage.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du capteur de tension (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du capteur de tension (pas plus de 6 caractères).

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

voltage→**get_currentRawValue()**

YVoltage

voltage→**currentRawValue()**

voltage.get_currentRawValue()

Retourne la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration).

double **get_currentRawValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur brute retournée par le capteur (sans arrondi ni calibration)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTRAWVALUE_INVALID.

voltage→**get_currentValue()**
voltage→**currentValue()**
voltage.get_currentValue()

YVoltage

Retourne la valeur instantanée de la tension.

```
double get_currentValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur instantanée de la tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_CURRENTVALUE_INVALID.

voltage→get_errorMessage()

YVoltage

voltage→errorMessage()

voltage.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de tension.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de tension.

voltage→**get_errorType()****YVoltage****voltage**→**errorType()****voltage.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du capteur de tension.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du capteur de tension.

voltage→get_friendlyName()

YVoltage

voltage→friendlyName()

voltage.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du capteur de tension au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String get_friendlyName()

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du capteur de tension si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du capteur de tension (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de tension en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

voltage→**get_functionDescriptor()****YVoltage****voltage**→**functionDescriptor()****voltage.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

voltage→**get_functionId()**

YVoltage

voltage→**functionId()****voltage.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du capteur de tension, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de tension (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

voltage→**get_hardwareId()****YVoltage****voltage**→**hardwareId()****voltage.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du capteur de tension au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du capteur de tension (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le capteur de tension (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

voltage→**get_highestValue()**

YVoltage

voltage→**highestValue()**

voltage.get_highestValue()

Retourne la valeur maximale observée pour la tension.

double **get_highestValue()**

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur maximale observée pour la tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HIGHESTVALUE_INVALID.

voltage→**get_logFrequency()****YVoltage****voltage**→**logFrequency()****voltage.get_logFrequency()**

Retourne la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données.

String **get_logFrequency()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger, ou "OFF" si les mesures ne sont pas stockées dans la mémoire de l'enregistreur de données

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGFREQUENCY_INVALID.

voltage→get_logicalName()

YVoltage

voltage→logicalName()

voltage.get_logicalName()

Retourne le nom logique du capteur de tension.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de tension. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

voltage→**get_lowestValue()****YVoltage****voltage**→**lowestValue()****voltage.get_lowestValue()**

Retourne la valeur minimale observée pour la tension.

```
double get_lowestValue()
```

Retourne :

une valeur numérique représentant la valeur minimale observée pour la tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOWESTVALUE_INVALID.

voltage→**get_module()**

YVoltage

voltage→**module()**`voltage.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

voltage→**get_recordedData()****YVoltage****voltage**→**recordedData()****voltage.get_recordedData()**

Retourne un objet DataSet représentant des mesures de ce capteur précédemment enregistrées à l'aide du DataLogger, pour l'intervalle de temps spécifié.

YDataSet **get_recordedData**(long **startTime**, long **endTime**)

Veuillez vous référer à la documentation de la classe DataSet pour plus plus d'informations sur la manière d'obtenir un aperçu des mesures pour la période, et comment charger progressivement une grande quantité de mesures depuis le dataLogger.

Cette méthode ne fonctionne que si le module utilise un firmware récent, car les objets DataSet ne sont pas supportés par les firmwares antérieurs à la révision 13000.

Paramètres :

startTime le début de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite sur le début des mesures.

endTime la fin de l'intervalle de mesure désiré, c'est à dire en nombre de secondes depuis le 1er janvier 1970 UTC. La valeur 0 peut être utilisée pour ne poser aucune limite de fin.

Retourne :

une instance de YDataSet, dont les méthodes permettent de d'accéder aux données historiques souhaitées.

voltage→get_reportFrequency()

YVoltage

voltage→reportFrequency()

voltage.get_reportFrequency()

Retourne la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction.

String get_reportFrequency()

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées, ou "OFF" si les notifications périodiques sont désactivées pour cette fonction

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REPORTFREQUENCY_INVALID.

voltage→**get_resolution()****YVoltage****voltage**→**resolution()****voltage.get_resolution()**

Retourne la résolution des valeurs mesurées.

double **get_resolution()** ()

La résolution correspond à la précision numérique de la représentation des mesures. Elle n'est pas forcément identique à la précision réelle du capteur.

Retourne :

une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_RESOLUTION_INVALID.

voltage→**get_unit()**

YVoltage

voltage→**unit()****voltage.get_unit()**

Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.

String **get_unit()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la tension est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

voltage→**get_userdata()****YVoltage****voltage**→**userData()****voltage.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

voltage→**isOnline()****voltage.isOnline()**

YVoltage

Vérifie si le module hébergeant le capteur de tension est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du capteur de tension sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le capteur de tension est joignable, `false` sinon

voltage→**load()****voltage.load()****YVoltage**

Met en cache les valeurs courantes du capteur de tension, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→loadCalibrationPoints()**YVoltage****voltage.loadCalibrationPoints()**

Récupère les points de correction de mesure précédemment enregistrés à l'aide de la méthode `calibrateFromPoints`.

```
int loadCalibrationPoints( ArrayList<Double> rawValues,  
                          ArrayList<Double> refValues)
```

Paramètres :

rawValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs brutes des points de correction.

refValues tableau de nombres flottants, qui sera rempli par la fonction avec les valeurs désirées des points de correction.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**nextVoltage()****voltage.nextVoltage()****YVoltage**

Continue l'énumération des capteurs de tension commencée à l'aide de `yFirstVoltage()`.

`YVoltage` **nextVoltage()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVoltage` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

voltage→registerTimedReportCallback()**YVoltage****voltage.registerTimedReportCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque notification périodique.

```
int registerTimedReportCallback( TimedReportCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callbacks peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callbacks ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'objet fonction dont la valeur a changé, et un objet `YMeasure` décrivant la nouvelle valeur publiée.

voltage→registerValueCallback()**YVoltage****voltage.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

voltage→**set_highestValue()**

YVoltage

voltage→**setHighestValue()**

voltage.set_highestValue()

Modifie la mémoire de valeur maximale observée pour la tension.

```
int set_highestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur maximale observée pour la tension

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_logFrequency()****YVoltage****voltage**→**setLogFrequency()****voltage.set_logFrequency()**

Modifie la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger.

```
int set_logFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver l'enregistrement des mesures de cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence d'enregistrement des mesures dans le datalogger

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_logicalName()**

YVoltage

voltage→**setLogicalName()**

voltage.set_logicalName()

Modifie le nom logique du capteur de tension.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du capteur de tension.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_lowestValue()****YVoltage****voltage**→**setLowestValue()****voltage.set_lowestValue()**

Modifie la mémoire de valeur minimale observée pour la tension.

```
int set_lowestValue( double newval)
```

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la mémoire de valeur minimale observée pour la tension

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_reportFrequency()**

YVoltage

voltage→**setReportFrequency()**

voltage.set_reportFrequency()

Modifie la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées.

```
int set_reportFrequency( String newval)
```

La fréquence peut être spécifiée en mesures par secondes, en mesures par minutes (par exemple "15/m") ou en mesures par heure (par exemple "4/h"). Pour désactiver les notifications périodiques pour cette fonction, utilisez la valeur "OFF".

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant la fréquence de notification périodique des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_resolution()**
voltage→**setResolution()**
voltage.set_resolution()

YVoltage

Modifie la résolution des valeurs mesurées.

```
int set_resolution( double newval)
```

La résolution correspond à la précision de la représentation numérique des mesures. Changer la résolution ne change pas la précision de la mesure elle-même.

Paramètres :

newval une valeur numérique représentant la résolution des valeurs mesurées

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

voltage→**set_userdata()**

YVoltage

voltage→**setUserData()****voltage.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.42. Interface de la fonction Source de tension

La librairie de programmation Yoctopuce permet de commander la tension de sortie du module. Vous pouvez affecter une valeur fixe, ou faire des transitions de voltage.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_vsource.js'></script>
php	require_once('yocto_vsource.php');
c++	#include "yocto_vsource.h"
m	#import "yocto_vsource.h"
pas	uses yocto_vsource;
vb	yocto_vsource.vb
cs	yocto_vsource.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YVSource;
py	from yocto_vsource import *

Fonction globales
yFindVSource(func) Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.
yFirstVSource() Commence l'énumération des sources de tension accessibles par la librairie.
Méthodes des objets YVSource
vsource→describe() Retourne un court texte décrivant la fonction au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.
vsource→get_advertisedValue() Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).
vsource→get_errorMessage() Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.
vsource→get_errorType() Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.
vsource→get_extPowerFailure() Rend TRUE si le voltage de l'alimentation externe est trop bas.
vsource→get_failure() Indique si le module est en condition d'erreur.
vsource→get_friendlyName() Retourne un identifiant global de la fonction au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.
vsource→get_functionDescriptor() Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.
vsource→get_functionId() Retourne l'identifiant matériel de la fonction, sans référence au module.
vsource→get_hardwareId() Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction au format SERIAL . FUNCTIONID.
vsource→get_logicalName() Retourne le nom logique de la source de tension.
vsource→get_module() Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
vsource→get_module_async(callback, context)

3. Reference

	Retourne l'objet <code>YModule</code> correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.
<code>vsource→get_overCurrent()</code>	Rend TRUE si l'appareil connecté à la sortie du module consomme trop de courant.
<code>vsource→get_overHeat()</code>	Rend TRUE si le module est en surchauffe.
<code>vsource→get_overLoad()</code>	Rend TRUE si le module n'est pas capable de tenir la tension de sortie demandée.
<code>vsource→get_regulationFailure()</code>	Rend TRUE si le voltage de sortie de trop élevé par report à la tension demandée demandée.
<code>vsource→get_unit()</code>	Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.
<code>vsource→get_userData()</code>	Retourne le contenu de l'attribut <code>userData</code> , précédemment stocké à l'aide de la méthode <code>set_userData</code> .
<code>vsource→get_voltage()</code>	Retourne la valeur de la commande de tension de sortie en mV
<code>vsource→isOnline()</code>	Vérifie si le module hébergeant la fonction est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>vsource→isOnline_async(callback, context)</code>	Vérifie si le module hébergeant la fonction est joignable, sans déclencher d'erreur.
<code>vsource→load(msValidity)</code>	Met en cache les valeurs courantes de la fonction, avec une durée de validité spécifiée.
<code>vsource→load_async(msValidity, callback, context)</code>	Met en cache les valeurs courantes de la fonction, avec une durée de validité spécifiée.
<code>vsource→nextVSource()</code>	Continue l'énumération des sources de tension commencée à l'aide de <code>yFirstVSource()</code> .
<code>vsource→pulse(voltage, ms_duration)</code>	Active la sortie à une tension donnée, et pour durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément à zéro volt.
<code>vsource→registerValueCallback(callback)</code>	Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.
<code>vsource→set_logicalName(newval)</code>	Modifie le nom logique de la source de tension.
<code>vsource→set_userData(data)</code>	Enregistre un contexte libre dans l'attribut <code>userData</code> de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode <code>get_userData</code> .
<code>vsource→set_voltage(newval)</code>	Règle la tension de sortie du module (en milliVolts).
<code>vsource→voltageMove(target, ms_duration)</code>	Déclenche une variation constante de la sortie vers une valeur donnée.
<code>vsource→wait_async(callback, context)</code>	Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

yFindVSource() —**YVSource****YVSource.FindVSource()****YVSource.FindVSource()**

Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.

YVSource **FindVSource**(String **func**)

yFindVSource() — **YVSource.FindVSource()****YVSource.FindVSource()**

Permet de retrouver une source de tension d'après un identifiant donné.

js	function yFindVSource (func)
php	function yFindVSource (\$func)
cpp	YVSource* yFindVSource (const string& func)
m	YVSource* yFindVSource (NSString* func)
pas	function yFindVSource (func : string): TYVSource
vb	function yFindVSource (ByVal func As String) As YVSource
cs	YVSource FindVSource (string func)
java	YVSource FindVSource (String func)
py	def FindVSource (func)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que la source de tension soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YVSource.isOnline()` pour tester si la source de tension est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence la source de tension sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YVSource` qui permet ensuite de contrôler la source de tension.

yFirstVSource() — **YVSource**

YVSource.FirstVSource()

YVSource.FirstVSource()

Commence l'énumération des sources de tension accessibles par la librairie.

YVSource FirstVSource()

yFirstVSource() — **YVSource.FirstVSource()****YVSource.FirstVSource()**

Commence l'énumération des sources de tension accessibles par la librairie.

js	function yFirstVSource()
php	function yFirstVSource()
cpp	YVSource* yFirstVSource()
m	YVSource* yFirstVSource()
pas	function yFirstVSource() : TYVSource
vb	function yFirstVSource() As YVSource
cs	YVSource FirstVSource()
java	YVSource FirstVSource()
py	def FirstVSource()

Utiliser la fonction `YVSource.nextVSource()` pour itérer sur les autres sources de tension.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YVSource`, correspondant à la première source de tension accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de sources de tension disponibles.

vsource→**describe()****vsource.describe()****YVSource**

Retourne un court texte décrivant la fonction au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomeName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant la fonction (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

vsource→**get_advertisedValue()****YVSource****vsource**→**advertisedValue()****vsource.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

vsource→**get_advertisedValue()****vsource**→**advertisedValue()****vsource.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères).

js	function get_advertisedValue()
php	function get_advertisedValue()
cpp	string get_advertisedValue()
m	-(NSString*) advertisedValue
pas	function get_advertisedValue() : string
vb	function get_advertisedValue() As String
cs	string get_advertisedValue()
java	String get_advertisedValue()
py	def get_advertisedValue()
cmd	YVSource target get_advertisedValue

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de la source de tension (pas plus de 6 caractères)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

vsource→**get_errorMessage()****YVSource****vsource**→**errorMessage()****vsource.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.

String **get_errorMessage()****vsource**→**get_errorMessage()****vsource**→**errorMessage()****vsource.errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.

js	function get_errorMessage()
php	function get_errorMessage()
cpp	string get_errorMessage()
m	-(NSString*) errorMessage
pas	function get_errorMessage() : string
vb	function get_errorMessage() As String
cs	string get_errorMessage()
java	String get_errorMessage()
py	def get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la fonction

vsSource→**get_errorType()****YVSource****vsSource**→**errorType()****vsSource.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.

```
int get_errorType( )
```

vsSource→**get_errorType()****vsSource**→**errorType()****vsSource.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de la fonction.

<code>js</code>	<code>function get_errorType()</code>
<code>php</code>	<code>function get_errorType()</code>
<code>cpp</code>	<code>YRETCODE get_errorType()</code>
<code>pas</code>	<code>function get_errorType(): YRETCODE</code>
<code>vb</code>	<code>function get_errorType() As YRETCODE</code>
<code>cs</code>	<code>YRETCODE get_errorType()</code>
<code>java</code>	<code>int get_errorType()</code>
<code>py</code>	<code>def get_errorType()</code>

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de la fonction

vsources→**get_extPowerFailure()****YVSource****vsources**→**extPowerFailure()****vsources.get_extPowerFailure()**

 Rend TRUE si le voltage de l'alimentation externe est trop bas.

```
int get_extPowerFailure( )
```

vsources→**get_extPowerFailure()****vsources**→**extPowerFailure()****vsources.get_extPowerFailure()**

 Rend TRUE si le voltage de l'alimentation externe est trop bas.

<code>js</code>	<code>function get_extPowerFailure()</code>
<code>php</code>	<code>function get_extPowerFailure()</code>
<code>cpp</code>	<code>Y_EXTPOWERFAILURE_enum get_extPowerFailure()</code>
<code>m</code>	<code>-(Y_EXTPOWERFAILURE_enum) extPowerFailure</code>
<code>pas</code>	<code>function get_extPowerFailure(): Integer</code>
<code>vb</code>	<code>function get_extPowerFailure() As Integer</code>
<code>cs</code>	<code>int get_extPowerFailure()</code>
<code>java</code>	<code>int get_extPowerFailure()</code>
<code>py</code>	<code>def get_extPowerFailure()</code>
<code>cmd</code>	<code>YVSource target get_extPowerFailure</code>

Retourne :

soit Y_EXTPOWERFAILURE_FALSE, soit Y_EXTPOWERFAILURE_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_EXTPOWERFAILURE_INVALID.

vsource→**get_failure()****YVSource****vsource**→**failure()****vsource.get_failure()**

Indique si le module est en condition d'erreur.

int **get_failure()****vsource**→**get_failure()****vsource**→**failure()****vsource.get_failure()**

Indique si le module est en condition d'erreur.

js	function get_failure()
php	function get_failure()
cpp	Y_FAILURE_enum get_failure()
m	-(Y_FAILURE_enum) failure
pas	function get_failure() : Integer
vb	function get_failure() As Integer
cs	int get_failure()
java	int get_failure()
py	def get_failure()
cmd	YVSource target get_failure

Il possible de savoir de quelle erreur il s'agit en testant `get_overheat`, `get_overcurrent` etc... Lorsqu'un condition d'erreur est rencontrée, la tension de sortie est mise à zéro est ne peut pas être changée tant la fonction `reset()` n'aura pas appelée.

Retourne :soit `Y_FAILURE_FALSE`, soit `Y_FAILURE_TRUE`En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FAILURE_INVALID`.

vsource→**get_friendlyName()****YVSource****vsource**→**friendlyName()****vsource.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de la fonction au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de la fonction si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de la fonction (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

vsource→**get_functionDescriptor()****YVSource****vsource**→**functionDescriptor()****vsource.get_vsourceDescriptor()**

 Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()****vsource**→**get_functionDescriptor()****vsource**→**functionDescriptor()****vsource.get_vsourceDescriptor()**

 Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

js	function get_functionDescriptor()
php	function get_functionDescriptor()
cpp	YFUN_DESCR get_functionDescriptor()
m	-(YFUN_DESCR) functionDescriptor
pas	function get_functionDescriptor() : YFUN_DESCR
vb	function get_functionDescriptor() As YFUN_DESCR
cs	YFUN_DESCR get_functionDescriptor()
java	String get_functionDescriptor()
py	def get_functionDescriptor()

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

vsource→**get_functionId()****YVSource****vsource**→**functionId()****vsource.get_vsourceId()**

Retourne l'identifiant matériel de la fonction, sans référence au module.

`String` **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

vsourcesrc→get_hardwareId()

YVSource

vsourcesrc→hardwareId()`vsourcesrc.get_hardwareId()`

Retourne l'identifiant matériel unique de la fonction au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String `get_hardwareId()`

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de la fonction (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant la fonction (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

vsource→**get_logicalName()**
vsource→**logicalName()**
vsource.get_logicalName()

YVSource

Retourne le nom logique de la source de tension.

String **get_logicalName()**

vsource→**get_logicalName()**
vsource→**logicalName()****vsource.get_logicalName()**

Retourne le nom logique de la source de tension.

js	function get_logicalName()
php	function get_logicalName()
cpp	string get_logicalName()
m	-(NSString*) logicalName
pas	function get_logicalName() : string
vb	function get_logicalName() As String
cs	string get_logicalName()
java	String get_logicalName()
py	def get_logicalName()
cmd	YVSource target get_logicalName

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de la source de tension

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

vsSource→**get_module()****YVSource****vsSource**→**module()****vsSource.get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule get_module()`**vsSource**→**get_module()****vsSource**→**module()****vsSource.get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

js	function get_module ()
php	function get_module ()
cpp	<code>YModule *</code> get_module ()
m	<code>-(YModule*)</code> module
pas	function get_module (): <code>TYModule</code>
vb	function get_module () As <code>YModule</code>
cs	<code>YModule</code> get_module ()
java	<code>YModule</code> get_module ()
py	def get_module ()

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

vsource→**get_overCurrent()****YVSource****vsource**→**overCurrent()****vsource.get_overCurrent()**

 Rend TRUE si l'appareil connecté à la sortie du module consomme trop de courant.

int **get_overCurrent()****vsource**→**get_overCurrent()****vsource**→**overCurrent()****vsource.get_overCurrent()**

 Rend TRUE si l'appareil connecté à la sortie du module consomme trop de courant.

js	function get_overCurrent()
php	function get_overCurrent()
cpp	Y_OVERCURRENT_enum get_overCurrent()
m	-(Y_OVERCURRENT_enum) overCurrent
pas	function get_overCurrent() : Integer
vb	function get_overCurrent() As Integer
cs	int get_overCurrent()
java	int get_overCurrent()
py	def get_overCurrent()
cmd	YVSource target get_overCurrent

Retourne :

soit Y_OVERCURRENT_FALSE, soit Y_OVERCURRENT_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OVERCURRENT_INVALID.

vsSource→**get_overHeat()****YVSource****vsSource**→**overHeat()****vsSource.get_overHeat()**

Rend TRUE si le module est en surchauffe.

```
int get_overHeat( )
```

vsSource→**get_overHeat()****vsSource**→**overHeat()****vsSource.get_overHeat()**

Rend TRUE si le module est en surchauffe.

js	function get_overHeat ()
php	function get_overHeat ()
cpp	Y_OVERHEAT_enum get_overHeat ()
m	-(Y_OVERHEAT_enum) overHeat
pas	function get_overHeat (): Integer
vb	function get_overHeat () As Integer
cs	int get_overHeat ()
java	int get_overHeat ()
py	def get_overHeat ()
cmd	YVSource target get_overHeat

Retourne :

soit Y_OVERHEAT_FALSE, soit Y_OVERHEAT_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OVERHEAT_INVALID.

vsource→**get_overLoad()****YVSource****vsource**→**overLoad()****vsource.get_overLoad()**

 Rend TRUE si le module n'est pas capable de tenir la tension de sortie demandée.

int **get_overLoad()****vsource**→**get_overLoad()****vsource**→**overLoad()****vsource.get_overLoad()**

 Rend TRUE si le module n'est pas capable de tenir la tension de sortie demandée.

js	function get_overLoad()
php	function get_overLoad()
cpp	Y_OVERLOAD_enum get_overLoad()
m	-(Y_OVERLOAD_enum) overLoad
pas	function get_overLoad() : Integer
vb	function get_overLoad() As Integer
cs	int get_overLoad()
java	int get_overLoad()
py	def get_overLoad()
cmd	YVSource target get_overLoad

Retourne :

soit Y_OVERLOAD_FALSE, soit Y_OVERLOAD_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OVERLOAD_INVALID.

vsourc→**get_regulationFailure()****YVSource****vsourc**→**regulationFailure()****vsourc.get_regulationFailure()**

 Rend TRUE si le voltage de sortie de trop élevé par report à la tension demandée demandée.

```
int get_regulationFailure( )
```

vsourc→**get_regulationFailure()****vsourc**→**regulationFailure()****vsourc.get_regulationFailure()**

 Rend TRUE si le voltage de sortie de trop élevé par report à la tension demandée demandée.

js	function get_regulationFailure ()
php	function get_regulationFailure ()
cpp	Y_REGULATIONFAILURE_enum get_regulationFailure ()
m	-(Y_REGULATIONFAILURE_enum) regulationFailure
pas	function get_regulationFailure (): Integer
vb	function get_regulationFailure () As Integer
cs	int get_regulationFailure ()
java	int get_regulationFailure ()
py	def get_regulationFailure ()
cmd	YVSource target get_regulationFailure

Retourne :

soit Y_REGULATIONFAILURE_FALSE, soit Y_REGULATIONFAILURE_TRUE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_REGULATIONFAILURE_INVALID.

vsource→**get_unit()****YVSource****vsource**→**unit()****vsource.get_unit()**

 Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.

String **get_unit()****vsource**→**get_unit()****vsource**→**unit()****vsource.get_unit()**

 Retourne l'unité dans laquelle la tension est exprimée.

js	function get_unit()
php	function get_unit()
cpp	string get_unit()
m	-(NSString*) unit
pas	function get_unit() : string
vb	function get_unit() As String
cs	string get_unit()
java	String get_unit()
py	def get_unit()
cmd	YVSource target get_unit

Retourne :

une chaîne de caractères représentant l'unité dans laquelle la tension est exprimée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_UNIT_INVALID.

vsource→**get_userData()****YVSource****vsource**→**userData()****vsource.get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

Object **get_userData()****vsource**→**get_userData()****vsource**→**userData()****vsource.get_userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userData.

js	function get_userData()
php	function get_userData()
cpp	void * get_userData()
m	-(void*) userData
pas	function get_userData() : Tobject
vb	function get_userData() As Object
cs	object get_userData()
java	Object get_userData()
py	def get_userData()

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

vsource→**get_voltage()****YVSource****vsource**→**voltage()****vsource.get_voltage()**

Retourne la valeur de la commande de tension de sortie en mV

int **get_voltage()****vsource**→**get_voltage()****vsource**→**voltage()****vsource.get_voltage()**

Retourne la valeur de la commande de tension de sortie en mV

js	function get_voltage()
php	function get_voltage()
cpp	int get_voltage()
m	-(int) voltage
pas	function get_voltage() : LongInt
vb	function get_voltage() As Integer
cs	int get_voltage()
java	int get_voltage()
py	def get_voltage()

Retourne :

un entier représentant la valeur de la commande de tension de sortie en mV

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_VOLTAGE_INVALID.

vsSource→**isOnline()****vsSource.isOnline()****YVSource**

Vérifie si le module hébergeant la fonction est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

vsSource→**isOnline()****vsSource.isOnline()**

Vérifie si le module hébergeant la fonction est joignable, sans déclencher d'erreur.

js	function isOnline()
php	function isOnline()
cpp	bool isOnline()
m	-(BOOL) isOnline
pas	function isOnline() : boolean
vb	function isOnline() As Boolean
cs	bool isOnline()
java	boolean isOnline()
py	def isOnline()

Si les valeurs des attributs en cache de la fonction sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si la fonction est joignable, false sinon

vsource→**load()****vsource.load()****YVSource**

Met en cache les valeurs courantes de la fonction, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

vsource→**load()****vsource.load()**

Met en cache les valeurs courantes de la fonction, avec une durée de validité spécifiée.

js	function load(msValidity)
php	function load(\$msValidity)
cpp	YRETCODE load(int msValidity)
m	-(YRETCODE) load : (int) msValidity
pas	function load(msValidity: integer): YRETCODE
vb	function load(ByVal msValidity As Integer) As YRETCODE
cs	YRETCODE load(int msValidity)
java	int load(long msValidity)
py	def load(msValidity)

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

vsSource→**nextVSource()****vsSource.nextVSource()**
YVSource

 Continue l'énumération des sources de tension commencée à l'aide de `yFirstVSource()`.

YVSource **nextVSource()**

vsSource→**nextVSource()****vsSource.nextVSource()**

 Continue l'énumération des sources de tension commencée à l'aide de `yFirstVSource()`.

js	function nextVSource()
php	function nextVSource()
cpp	YVSource * nextVSource()
m	-(YVSource*) nextVSource
pas	function nextVSource() : TYVSource
vb	function nextVSource() As YVSource
cs	YVSource nextVSource()
java	YVSource nextVSource()
py	def nextVSource()

Retourne :
 un pointeur sur un objet YVSource accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

vsource→**pulse()**`vsource.pulse()`**YVSource**

Active la sortie à une tension donnée, et pour durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément à zéro volt.

```
int pulse( int voltage, int ms_duration)
```

vsource→**pulse()**`vsource.pulse()`

Active la sortie à une tension donnée, et pour durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément à zéro volt.

js	function pulse (voltage , ms_duration)
php	function pulse (\$voltage , \$ms_duration)
cpp	int pulse (int voltage , int ms_duration)
m	-(int) pulse : (int) voltage : (int) ms_duration
pas	function pulse (voltage : integer, ms_duration : integer): integer
vb	function pulse (ByVal voltage As Integer, ByVal ms_duration As Integer) As Integer
cs	int pulse (int voltage , int ms_duration)
java	int pulse (int voltage , int ms_duration)
py	def pulse (voltage , ms_duration)
cmd	YVSource target pulse voltage ms_duration

Paramètres :

voltage tension demandée, en millivolts
ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

vsources.registerValueCallback()**YVSource****vsources.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
void registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

vsources.registerValueCallback()vsources.registerValueCallback()

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

js	function registerValueCallback(callback)
php	function registerValueCallback(\$callback)
cpp	void registerValueCallback(YDisplayUpdateCallback callback)
pas	procedure registerValueCallback(callback: TGenericUpdateCallback)
vb	procedure registerValueCallback(ByVal callback As GenericUpdateCallback)
cs	void registerValueCallback(UpdateCallback callback)
java	void registerValueCallback(UpdateCallback callback)
py	def registerValueCallback(callback)
m	-(void) registerValueCallback : (YFunctionUpdateCallback) callback

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

vsource→**set_logicalName()****YVSource****vsource**→**setLogicalName()****vsource.set_logicalName()**

 Modifie le nom logique de la source de tension.

```
int set_logicalName( String newval)
```

vsource→**set_logicalName()****vsource**→**setLogicalName()****vsource.set_logicalName()**

 Modifie le nom logique de la source de tension.

js	function set_logicalName (newval)
php	function set_logicalName (\$newval)
cpp	int set_logicalName (const string& newval)
m	-(int) setLogicalName : (NSString*) newval
pas	function set_logicalName (newval: string): integer
vb	function set_logicalName (ByVal newval As String) As Integer
cs	int set_logicalName (string newval)
java	int set_logicalName (String newval)
py	def set_logicalName (newval)
cmd	YVSource target set_logicalName newval

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de la source de tension

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

vsSource→**set_userData()****YVSource****vsSource**→**setUserData()****vsSource.set_userData()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

```
void set_userData( Object data)
```

vsSource→**set_userData()****vsSource**→**setUserData()****vsSource.set_userData()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userData.

js	function set_userData(data)
php	function set_userData(\$data)
c++	void set_userData(void* data)
m	-(void) setUserData : (void*) data
pas	procedure set_userData(data: Tobject)
vb	procedure set_userData(ByVal data As Object)
cs	void set_userData(object data)
java	void set_userData(Object data)
py	def set_userData(data)

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

vsource→**set_voltage()****YVSource****vsource**→**setVoltage()****vsource.set_voltage()**

 Règle la tension de sortie du module (en milliVolts).

```
int set_voltage( int newval)
```

vsource→**set_voltage()****vsource**→**setVoltage()****vsource.set_voltage()**

 Règle la tension de sortie du module (en milliVolts).

js	function set_voltage(newval)
php	function set_voltage(\$newval)
cpp	int set_voltage(int newval)
m	-(int) setVoltage : (int) newval
pas	function set_voltage(newval: LongInt): integer
vb	function set_voltage(ByVal newval As Integer) As Integer
cs	int set_voltage(int newval)
java	int set_voltage(int newval)
py	def set_voltage(newval)
cmd	YVSource target set_voltage newval

Paramètres :**newval** un entier**Retourne :**

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

vsource→**voltageMove()****vsource.voltageMove()****YVSource**

Déclenche une variation constante de la sortie vers une valeur donnée.

```
int voltageMove( int target, int ms_duration)
```

vsource→**voltageMove()****vsource.voltageMove()**

Déclenche une variation constante de la sortie vers une valeur donnée.

js	function voltageMove (target , ms_duration)
php	function voltageMove (\$ target , \$ ms_duration)
cpp	int voltageMove (int target , int ms_duration)
m	-(int) voltageMove : (int) target : (int) ms_duration
pas	function voltageMove (target : integer, ms_duration : integer): integer
vb	function voltageMove (ByVal target As Integer, ByVal ms_duration As Integer) As Integer
cs	int voltageMove (int target , int ms_duration)
java	int voltageMove (int target , int ms_duration)
py	def voltageMove (target , ms_duration)
cmd	YVSource target voltageMove target ms_duration

Paramètres :

target nouvelle valeur de sortie à la fin de la transition, en milliVolts.
ms_duration durée de la transition, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.43. Interface de la fonction WakeUpMonitor

La fonction WakeUpMonitor prend en charge le contrôle global de toutes les sources de réveil possibles ainsi que les mises en sommeil automatiques.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_wakeupmonitor.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YWakeUpMonitor = yoctolib.YWakeUpMonitor;
php	require_once('yocto_wakeupmonitor.php');
c++	#include "yocto_wakeupmonitor.h"
m	#import "yocto_wakeupmonitor.h"
pas	uses yocto_wakeupmonitor;
vb	yocto_wakeupmonitor.vb
cs	yocto_wakeupmonitor.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YWakeUpMonitor;
py	from yocto_wakeupmonitor import *

Fonction globales

yFindWakeUpMonitor(func)

Permet de retrouver un moniteur d'après un identifiant donné.

yFirstWakeUpMonitor()

Commence l'énumération des Moniteurs accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du moniteur au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

wakeupmonitor→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du moniteur (pas plus de 6 caractères).

wakeupmonitor→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du moniteur.

wakeupmonitor→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du moniteur.

wakeupmonitor→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du moniteur au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

wakeupmonitor→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

wakeupmonitor→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du moniteur, sans référence au module.

wakeupmonitor→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du moniteur au format `SERIAL . FUNCTIONID`.

wakeupmonitor→get_logicalName()

Retourne le nom logique du moniteur.

wakeupmonitor→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

wakeupmonitor→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

wakeupmonitor→get_nextWakeUp()

Retourne la prochaine date/heure de réveil agendée (format UNIX)

wakeupmonitor→get_powerDuration()

Retourne le temp d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement.

wakeupmonitor→get_sleepCountdown()

Retourne le temps avant le prochain sommeil.

wakeupmonitor→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

wakeupmonitor→get_wakeUpReason()

Renvoie la raison du dernier réveil.

wakeupmonitor→get_wakeUpState()

Revoie l'état actuel du moniteur

wakeupmonitor→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le moniteur est joignable, sans déclencher d'erreur.

wakeupmonitor→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le moniteur est joignable, sans déclencher d'erreur.

wakeupmonitor→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du moniteur, avec une durée de validité spécifiée.

wakeupmonitor→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du moniteur, avec une durée de validité spécifiée.

wakeupmonitor→nextWakeUpMonitor()

Continue l'énumération des Moniteurs commencée à l'aide de yFirstWakeUpMonitor().

wakeupmonitor→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

wakeupmonitor→resetSleepCountDown()

Réinitialise le compteur de mise en sommeil.

wakeupmonitor→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du moniteur.

wakeupmonitor→set_nextWakeUp(newval)

Modifie les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu.

wakeupmonitor→set_powerDuration(newval)

Modifie le temps d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement.

wakeupmonitor→set_sleepCountdown(newval)

Modifie le temps avant le prochain sommeil .

wakeupmonitor→set_userdata(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

wakeupmonitor→sleep(secBeforeSleep)

Déclenche une mise en sommeil jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

wakeupmonitor→sleepFor(secUntilWakeUp, secBeforeSleep)

Déclenche une mise en sommeil pour un temps donné ou jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

wakeupmonitor→sleepUntil(wakeUpTime, secBeforeSleep)

Déclenche une mise en sommeil jusqu'à une date donnée ou jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

wakeupmonitor→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

wakeupmonitor→**wakeUp()**

Force un réveil.

YWakeUpMonitor.FindWakeUpMonitor() yFindWakeUpMonitor()

YWakeUpMonitor

YWakeUpMonitor.FindWakeUpMonitor()

Permet de retrouver un moniteur d'après un identifiant donné.

YWakeUpMonitor **FindWakeUpMonitor**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le moniteur soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YWakeUpMonitor.isOnline()` pour tester si le moniteur est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le moniteur sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YWakeUpMonitor` qui permet ensuite de contrôler le moniteur.

YWakeUpMonitor.FirstWakeUpMonitor()**YWakeupMonitor****yFirstWakeUpMonitor()****YWakeupMonitor.FirstWakeUpMonitor()**

Commence l'énumération des Moniteurs accessibles par la librairie.

`YWakeupMonitor` [FirstWakeUpMonitor\(\)](#)

Utiliser la fonction `YWakeupMonitor.nextWakeUpMonitor()` pour itérer sur les autres Moniteurs.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWakeupMonitor`, correspondant au premier moniteur accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de Moniteurs disponibles.

wakeupmonitor→describe()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor.describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du moniteur au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String describe()

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le moniteur (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

wakeupmonitor→**get_advertisedValue()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**advertisedValue()****wakeupmonitor.get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du moniteur (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du moniteur (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

wakeupmonitor→get_errorMessage()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→errorMessage()

wakeupmonitor.get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du moniteur.

String get_errorMessage()

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du moniteur.

wakeupmonitor→get_errorType()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor→errorType()****wakeupmonitor.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du moniteur.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du moniteur.

wakeupmonitor→get_friendlyName()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→friendlyName()

wakeupmonitor.get_friendlyName()

Retourne un identifiant global du moniteur au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String get_friendlyName()

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du moniteur si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du moniteur (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le moniteur en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

wakeupmonitor→**get_functionDescriptor()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**functionDescriptor()****wakeupmonitor.get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

wakeupmonitor→get_functionId()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→functionId()

wakeupmonitor.get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel du moniteur, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple relay1.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le moniteur (ex: relay1) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_FUNCTIONID_INVALID.

wakeupmonitor→**get_hardwareId()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**hardwareId()****wakeupmonitor.get_hardwareId()**

Retourne l'identifiant matériel unique du moniteur au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du moniteur (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le moniteur (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

wakeupmonitor→get_logicalName()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→logicalName()

wakeupmonitor.get_logicalName()

Retourne le nom logique du moniteur.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du moniteur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

wakeupmonitor→**get_module()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**module()****wakeupmonitor.get_module()**

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

wakeupmonitor→get_nextWakeUp()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→nextWakeUp()

wakeupmonitor.get_nextWakeUp()

Retourne la prochaine date/heure de réveil agendée (format UNIX)

long get_nextWakeUp()

Retourne :

un entier représentant la prochaine date/heure de réveil agendée (format UNIX)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_NEXTWAKEUP_INVALID.

wakeupmonitor→get_powerDuration()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor→powerDuration()****wakeupmonitor.get_powerDuration()**

Retourne le temp d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement.

int **get_powerDuration()** ()

Retourne :

un entier représentant le temp d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_POWERDURATION_INVALID.

wakeupmonitor→get_sleepCountdown()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→sleepCountdown()

wakeupmonitor.get_sleepCountdown()

Retourne le temps avant le prochain sommeil.

`int get_sleepCountdown()`

Retourne :

un entier représentant le temps avant le prochain sommeil

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SLEEP_COUNTDOWN_INVALID.

wakeupmonitor→get_userdata()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor→userData()****wakeupmonitor.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode set_userdata.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

wakeupmonitor→**get_wakeUpReason()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**wakeUpReason()****wakeupmonitor.get_wakeUpReason()**

Renvoie la raison du dernier réveil.

```
int get_wakeUpReason()
```

Retourne :

une valeur parmi Y_WAKEUPREASON_USBPOWER, Y_WAKEUPREASON_EXTPOWER,
Y_WAKEUPREASON_ENDOFSLEEP, Y_WAKEUPREASON_EXTSIG1,
Y_WAKEUPREASON_EXTSIG2, Y_WAKEUPREASON_EXTSIG3,
Y_WAKEUPREASON_EXTSIG4, Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE1,
Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE2, Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE3,
Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE4, Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE5 et
Y_WAKEUPREASON_SCHEDULE6

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_WAKEUPREASON_INVALID.

wakeupmonitor→get_wakeUpState()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor→wakeUpState()****wakeupmonitor.get_wakeUpState()**

Revoie l'état actuel du moniteur

int **get_wakeUpState()**

Retourne :

soit Y_WAKEUPSTATE_SLEEPING, soit Y_WAKEUPSTATE_AWAKE

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_WAKEUPSTATE_INVALID.

wakeupmonitor→isOnline()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor.isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le moniteur est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du moniteur sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le moniteur est joignable, false sinon

wakeupmonitor→**load()****wakeupmonitor.load()****YWakeUpMonitor**

Met en cache les valeurs courantes du moniteur, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**nextWakeUpMonitor()**

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor.nextWakeUpMonitor()

Continue l'énumération des Moniteurs commencée à l'aide de `yFirstWakeUpMonitor()`.

`YWakeUpMonitor` **nextWakeUpMonitor()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWakeUpMonitor` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

wakeupmonitor→registerValueCallback()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

wakeupmonitor→resetSleepCountDown()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor.resetSleepCountDown()

Réinitialise le compteur de mise en sommeil.

int resetSleepCountDown()

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**set_logicalName()**
wakeupmonitor→**setLogicalName()**
wakeupmonitor.set_logicalName()

YWakeUpMonitor

Modifie le nom logique du moniteur.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du moniteur.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**set_nextWakeUp()**

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor→**setNextWakeUp()**

wakeupmonitor.set_nextWakeUp()

Modifie les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu.

```
int set_nextWakeUp( long newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**set_powerDuration()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**setPowerDuration()****wakeupmonitor.set_powerDuration()**

Modifie le temps d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement.

```
int set_powerDuration( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant le temps d'éveil maximal en secondes avant de retourner en sommeil automatiquement

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**set_sleepCountdown()**
wakeupmonitor→**setSleepCountdown()**
wakeupmonitor.set_sleepCountdown()

YWakeUpMonitor

Modifie le temps avant le prochain sommeil .

```
int set_sleepCountdown( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant le temps avant le prochain sommeil

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**set_userdata()****YWakeUpMonitor****wakeupmonitor**→**setUserData()****wakeupmonitor.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data )
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

wakeupmonitor→**sleep()**`wakeupmonitor.sleep()`

YWakeUpMonitor

Déclenche une mise en sommeil jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

```
int sleep( int secBeforeSleep)
```

Paramètres :

secBeforeSleep nombre de seconde avant la mise en sommeil

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→sleepFor()**YWakeUpMonitor****wakeupmonitor.sleepFor()**

Déclenche une mise en sommeil pour un temps donné ou jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

```
int sleepFor( int secUntilWakeUp, int secBeforeSleep)
```

Le compte à rebours avant la mise en sommeil peut être annulé grâce à resetSleepCountDown.

Paramètres :

secUntilWakeUp durée de la mise en sommeil, en secondes

secBeforeSleep nombre de secondes avant la mise en sommeil

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→sleepUntil()

YWakeUpMonitor

wakeupmonitor.sleepUntil()

Déclenche une mise en sommeil jusqu'à une date donnée ou jusqu'à la prochaine condition de réveil, l'heure du RTC du module doit impérativement avoir été réglée au préalable.

```
int sleepUntil( int wakeUpTime, int secBeforeSleep)
```

Le compte à rebours avant la mise en sommeil peut être annulé grâce à resetSleepCountDown.

Paramètres :

wakeUpTime date/heure du réveil (format UNIX)

secBeforeSleep nombre de secondes avant la mise en sommeil

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupmonitor→**wakeUp()**
wakeupmonitor.wakeUp()

YWakeUpMonitor

Force un réveil.

```
int wakeUp( )
```

3.44. Interface de la fonction WakeUpSchedule

La fonction WakeUpSchedule implémente une condition de réveil. Le réveil est spécifiée par un ensemble de mois et/ou jours et/ou heures et/ou minutes où il doit se produire.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_wakeupschedule.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YWakeUpSchedule = yoctolib.YWakeUpSchedule;
php	require_once('yocto_wakeupschedule.php');
c++	#include "yocto_wakeupschedule.h"
m	#import "yocto_wakeupschedule.h"
pas	uses yocto_wakeupschedule;
vb	yocto_wakeupschedule.vb
cs	yocto_wakeupschedule.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YWakeUpSchedule;
py	from yocto_wakeupschedule import *

Fonction globales
yFindWakeUpSchedule(func) Permet de retrouver un réveil agendé d'après un identifiant donné.
yFirstWakeUpSchedule() Commence l'énumération des réveils agendés accessibles par la librairie.
Méthodes des objets YWakeUpSchedule
wakeupschedule→describe() Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du réveil agendé au format TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID.
wakeupschedule→get_advertisedValue() Retourne la valeur courante du réveil agendé (pas plus de 6 caractères).
wakeupschedule→get_errorMessage() Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du réveil agendé.
wakeupschedule→get_errorType() Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du réveil agendé.
wakeupschedule→get_friendlyName() Retourne un identifiant global du réveil agendé au format NOM_MODULE . NOM_FONCTION.
wakeupschedule→get_functionDescriptor() Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.
wakeupschedule→get_functionId() Retourne l'identifiant matériel du réveil agendé, sans référence au module.
wakeupschedule→get_hardwareId() Retourne l'identifiant matériel unique du réveil agendé au format SERIAL . FUNCTIONID.
wakeupschedule→get_hours() Retourne les heures où le réveil est actif..
wakeupschedule→get_logicalName() Retourne le nom logique du réveil agendé.
wakeupschedule→get_minutes() Retourne toutes les minutes de chaque heure où le réveil est actif.
wakeupschedule→get_minutesA()

Retourne les minutes de l'intervall 00-29 de chaque heures où le réveil est actif.

wakeupschedule→get_minutesB()

Retourne les minutes de l'intervall 30-59 de chaque heure où le réveil est actif.

wakeupschedule→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

wakeupschedule→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

wakeupschedule→get_monthDays()

Retourne les jours du mois où le réveil est actif..

wakeupschedule→get_months()

Retourne les mois où le réveil est actif..

wakeupschedule→get_nextOccurence()

Retourne la date/heure de la prochaine occurrence de réveil

wakeupschedule→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

wakeupschedule→get_weekDays()

Retourne les jours de la semaine où le réveil est actif..

wakeupschedule→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le réveil agendé est joignable, sans déclencher d'erreur.

wakeupschedule→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le réveil agendé est joignable, sans déclencher d'erreur.

wakeupschedule→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du réveil agendé, avec une durée de validité spécifiée.

wakeupschedule→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du réveil agendé, avec une durée de validité spécifiée.

wakeupschedule→nextWakeUpSchedule()

Continue l'énumération des réveils agendés commencée à l'aide de `yFirstWakeUpSchedule()`.

wakeupschedule→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

wakeupschedule→set_hours(newval, newval)

Modifie les heures où un réveil doit avoir lieu

wakeupschedule→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du réveil agendé.

wakeupschedule→set_minutes(bitmap)

Modifie toutes les minutes où un réveil doit avoir lieu

wakeupschedule→set_minutesA(newval, newval)

Modifie les minutes de l'intervall 00-29 où un réveil doit avoir lieu

wakeupschedule→set_minutesB(newval)

Modifie les minutes de l'intervall 30-59 où un réveil doit avoir lieu.

wakeupschedule→set_monthDays(newval, newval)

Modifie les jours du mois où un réveil doit avoir lieu

wakeupschedule→set_months(newval, newval)

Modifie les mois où un réveil doit avoir lieu

wakeupschedule→set_userData(data)

3. Reference

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

wakeupschedule→**set_weekDays**(**newval**, **newval**)

Modifie les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu

wakeupschedule→**wait_async**(**callback**, **context**)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YWakeUpSchedule.FindWakeUpSchedule() yFindWakeUpSchedule()

YWakeupSchedule

YWakeupSchedule.FindWakeUpSchedule()

Permet de retrouver un réveil agendé d'après un identifiant donné.

```
YWakeupSchedule FindWakeUpSchedule( String func)
```

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le réveil agendé soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YWakeupSchedule.isOnline()` pour tester si le réveil agendé est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le réveil agendé sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YWakeupSchedule` qui permet ensuite de contrôler le réveil agendé.

YWakeUpSchedule.FirstWakeUpSchedule()
yFirstWakeUpSchedule()
YWakeUpSchedule.FirstWakeUpSchedule()

YWakeUpSchedule

Commence l'énumération des réveils agendés accessibles par la librairie.

[YWakeUpSchedule](#) **FirstWakeUpSchedule()**

Utiliser la fonction `YWakeUpSchedule.nextWakeUpSchedule()` pour itérer sur les autres réveils agendés.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWakeUpSchedule`, correspondant au premier réveil agendé accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de réveils agendés disponibles.

wakeupschedule→describe()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule.describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du réveil agendé au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String **describe()**

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le réveil agendé (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

wakeupschedule→**get_advertisedValue()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**advertisedValue()**

wakeupschedule.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du réveil agendé (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du réveil agendé (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

wakeupschedule→get_errorMessage()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→errorMessage()****wakeupschedule.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du réveil agendé.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du réveil agendé.

wakeupschedule→get_errorType()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→errorType()

wakeupschedule.get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du réveil agendé.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du réveil agendé.

wakeupschedule→get_friendlyName()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→friendlyName()****wakeupschedule.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du réveil agendé au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du réveil agendé si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du réveil agendé (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le réveil agendé en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

wakeupschedule→**get_functionDescriptor()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**functionDescriptor()**

wakeupschedule.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

wakeupschedule→get_functionId()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→functionId()****wakeupschedule.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du réveil agendé, sans référence au module.

`String get_functionId()`

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le réveil agendé (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

wakeupschedule→**get_hardwareId()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**hardwareId()**

wakeupschedule.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du réveil agendé au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du réveil agendé (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le réveil agendé (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

wakeupschedule→get_hours()
wakeupschedule→hours()
wakeupschedule.get_hours()

YWakeUpSchedule

Retourne les heures où le réveil est actif..

int **get_hours()**

Retourne :

un entier représentant les heures où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_HOURS_INVALID.

wakeupschedule→get_logicalName()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→logicalName()

wakeupschedule.get_logicalName()

Retourne le nom logique du réveil agendé.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du réveil agendé. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

wakeupschedule→get_minutes()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→minutes()****wakeupschedule.get_minutes()**

Retourne toutes les minutes de chaque heure où le réveil est actif.

```
long get_minutes( )
```

wakeupschedule→get_minutesA()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→minutesA()

wakeupschedule.get_minutesA()

Retourne les minutes de l'interval 00-29 de chaque heures où le réveil est actif.

int get_minutesA()

Retourne :

un entier représentant les minutes de l'interval 00-29 de chaque heures où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MINUTESA_INVALID.

wakeupschedule→get_minutesB()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→minutesB()****wakeupschedule.get_minutesB()**

Retourne les minutes de l'intervall 30-59 de chaque heure où le réveil est actif.

int **get_minutesB()**

Retourne :

un entier représentant les minutes de l'intervall 30-59 de chaque heure où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MINUTESB_INVALID.

wakeupschedule→**get_module()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**module()**

wakeupschedule.get_module()

Retourne l'objet YModule correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

YModule **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de YModule retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de YModule

wakeupschedule→get_monthDays()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→monthDays()****wakeupschedule.get_monthDays()**

Retourne les jours du mois où le réveil est actif..

int **get_monthDays()**

Retourne :

un entier représentant les jours du mois où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MONTHDAYS_INVALID.

wakeupschedule→**get_months()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**months()**

wakeupschedule.get_months()

Retourne les mois où le réveil est actif..

```
int get_months( )
```

Retourne :

un entier représentant les mois où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MONTHS_INVALID.

wakeupschedule→get_nextOccurence()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→nextOccurence()****wakeupschedule.get_nextOccurence()**

Retourne la date/heure de la prochaine occurrence de réveil

long get_nextOccurence()

Retourne :

un entier représentant la date/heure de la prochaine occurrence de réveil

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_NEXTOCCURENCE_INVALID.

wakeupschedule→get_userdata()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→userdata()

wakeupschedule.get_userdata()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

wakeupschedule→get_weekDays()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→weekDays()****wakeupschedule.get_weekDays ()**

Retourne les jours de la semaine où le réveil est actif..

int **get_weekDays**()

Retourne :

un entier représentant les jours de la semaine où le réveil est actif

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_WEEKDAYS_INVALID.

wakeupschedule→**isOnline()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule.isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le réveil agendé est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline()**

Si les valeurs des attributs en cache du réveil agendé sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

true si le réveil agendé est joignable, false sinon

wakeupschedule→load()`wakeupschedule.load()`**YWakeUpSchedule**

Met en cache les valeurs courantes du réveil agendé, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→**nextWakeUpSchedule()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule.nextWakeUpSchedule()

Continue l'énumération des réveils agendés commencée à l'aide de `yFirstWakeUpSchedule()`.

`YWakeUpSchedule` **nextWakeUpSchedule()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWakeUpSchedule` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

wakeupschedule→registerValueCallback()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

wakeupschedule→**set_hours()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**setHours()**

wakeupschedule.set_hours()

Modifie les heures où un réveil doit avoir lieu

```
int set_hours( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les heures où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→set_logicalName()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→setLogicalName()****wakeupschedule.set_logicalName()**

Modifie le nom logique du réveil agendé.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du réveil agendé.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→**set_minutes()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**setMinutes()**

wakeupschedule.set_minutes()

Modifie toutes les minutes où un réveil doit avoir lieu

```
int set_minutes( long bitmap)
```

Paramètres :

bitmap Minutes 00-59 de chaque heure où le réveil est actif.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→set_minutesA()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→setMinutesA()****wakeupschedule.set_minutesA()**

Modifie les minutes de l'interval 00-29 où un réveil doit avoir lieu

```
int set_minutesA( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les minutes de l'interval 00-29 où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→set_minutesB()

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→setMinutesB()

wakeupschedule.set_minutesB()

Modifie les minutes de l'interval 30-59 où un réveil doit avoir lieu.

```
int set_minutesB( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les minutes de l'interval 30-59 où un réveil doit avoir lieu

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→set_monthDays()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→setMonthDays()****wakeupschedule.set_monthDays ()**

Modifie les jours du mois où un réveil doit avoir lieu

```
int set_monthDays( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les jours du mois où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→**set_months()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**setMonths()**

wakeupschedule.set_months()

Modifie les mois où un réveil doit avoir lieu

```
int set_months( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les mois où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wakeupschedule→set_userdata()**YWakeUpSchedule****wakeupschedule→setUserData()****wakeupschedule.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

wakeupschedule→**set_weekDays()**

YWakeUpSchedule

wakeupschedule→**setWeekDays()**

wakeupschedule.set_weekDays()

Modifie les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu

```
int set_weekDays( int newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant les jours de la semaine où un réveil doit avoir lieu

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

3.45. Interface de la fonction Watchdog

La fonction WatchDog est gérée comme un relais qui couperait brièvement l'alimentation d'un appareil après un d'attente temps donné afin de provoquer une réinitialisation complète de cet appareil. Il suffit d'appeler le watchdog à intervalle régulier pour l'empêcher de provoquer la réinitialisation. Le watchdog peut aussi être piloté directement à l'aide des méthode *pulse* et *delayedpulse* pour éteindre un appareil pendant un temps donné.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_watchdog.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YWatchdog = yoctolib.YWatchdog;
php	require_once('yocto_watchdog.php');
c++	#include "yocto_watchdog.h"
m	#import "yocto_watchdog.h"
pas	uses yocto_watchdog;
vb	yocto_watchdog.vb
cs	yocto_watchdog.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YWatchdog;
py	from yocto_watchdog import *

Fonction globales

yFindWatchdog(**func**)

Permet de retrouver un watchdog d'après un identifiant donné.

yFirstWatchdog()

Commence l'énumération des watchdog accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YWatchdog

watchdog→**delayedPulse(ms_delay, ms_duration)**

Pré-programme une impulsion

watchdog→**describe()**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du watchdog au format `TYPE (NAME) = SERIAL.FUNCTIONID`.

watchdog→**get_advertisedValue()**

Retourne la valeur courante du watchdog (pas plus de 6 caractères).

watchdog→**get_autoStart()**

Retourne l'état du watchdog à la mise sous tension du module.

watchdog→**get_countdown()**

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`.

watchdog→**get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du watchdog.

watchdog→**get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du watchdog.

watchdog→**get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du watchdog au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

watchdog→**get_functionDescriptor()**

Retourne un identifiant unique de type `YFUN_DESCR` correspondant à la fonction.

watchdog→**get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du watchdog, sans référence au module.

watchdog→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du watchdog au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

watchdog→get_logicalName()

Retourne le nom logique du watchdog.

watchdog→get_maxTimeOnStateA()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

watchdog→get_maxTimeOnStateB()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

watchdog→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

watchdog→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

watchdog→get_output()

Retourne l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

watchdog→get_pulseTimer()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée.

watchdog→get_running()

Retourne l'état du watchdog.

watchdog→get_state()

Retourne l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

watchdog→get_stateAtPowerOn()

Retourne l'état du watchdog au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

watchdog→get_triggerDelay()

Retourne le délai d'attente avant qu'un reset ne soit automatiquement généré par le watchdog, en millisecondes.

watchdog→get_triggerDuration()

Retourne la durée d'un reset généré par le watchdog, en millisecondes.

watchdog→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

watchdog→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant le watchdog est joignable, sans déclencher d'erreur.

watchdog→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant le watchdog est joignable, sans déclencher d'erreur.

watchdog→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes du watchdog, avec une durée de validité spécifiée.

watchdog→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes du watchdog, avec une durée de validité spécifiée.

watchdog→nextWatchdog()

Continue l'énumération des watchdog commencée à l'aide de `yFirstWatchdog()`.

watchdog→pulse(ms_duration)

Commute le relais à l'état B (actif) pour une durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément vers l'état A (état de repos).

watchdog→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

watchdog→resetWatchdog()

Réinitialise le WatchDog.

watchdog→set_autoStart(newval)

Modifie l'état du watching au démarrage du module.

watchdog→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique du watchdog.

watchdog→set_maxTimeOnStateA(newval)

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

watchdog→set_maxTimeOnStateB(newval)

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

watchdog→set_output(newval)

Modifie l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

watchdog→set_running(newval)

Modifie manuellement l'état de fonctionnement du watchdog.

watchdog→set_state(newval)

Modifie l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

watchdog→set_stateAtPowerOn(newval)

Pré-programme l'état du watchdog au démarrage du module(A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

watchdog→set_triggerDelay(newval)

Modifie le délai d'attente avant qu'un reset ne soit généré par le watchdog, en millisecondes.

watchdog→set_triggerDuration(newval)

Modifie la durée des resets générés par le watchdog, en millisecondes.

watchdog→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

watchdog→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YWatchdog.FindWatchdog()**YWatchdog****yFindWatchdog()YWatchdog.FindWatchdog()**

Permet de retrouver un watchdog d'après un identifiant donné.

YWatchdog **FindWatchdog**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que le watchdog soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YWatchdog.isOnline()` pour tester si le watchdog est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence le watchdog sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YWatchdog` qui permet ensuite de contrôler le watchdog.

YWatchdog.FirstWatchdog()**YWatchdog****yFirstWatchdog()**`YWatchdog.FirstWatchdog()`

Commence l'énumération des watchdog accessibles par la librairie.

`YWatchdog` **FirstWatchdog()**

Utiliser la fonction `YWatchdog.nextWatchdog()` pour itérer sur les autres watchdog.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWatchdog`, correspondant au premier watchdog accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de watchdog disponibles.

watchdog→delayedPulse()

YWatchdog

watchdog.delayedPulse()

Pré-programme une impulsion

```
int delayedPulse( int ms_delay, int ms_duration)
```

Paramètres :

ms_delay délai d'attente avant l'impulsion, en millisecondes

ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→describe()`watchdog.describe()`**YWatchdog**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance du watchdog au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un debugueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant le watchdog (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

watchdog→**get_advertisedValue()**

YWatchdog

watchdog→**advertisedValue()**

watchdog.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante du watchdog (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante du watchdog (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

watchdog→get_autoStart()**YWatchdog****watchdog→autoStart()**`watchdog.get_autoStart()`

Retourne l'état du watchdog à la mise sous tension du module.

`int get_autoStart()`

Retourne :

soit `Y_AUTOSTART_OFF`, soit `Y_AUTOSTART_ON`, selon l'état du watchdog à la mise sous tension du module

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_AUTOSTART_INVALID`.

watchdog→get_countdown()

YWatchdog

watchdog→countdown()

watchdog.get_countdown()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`.

`long get_countdown()`

Si aucune impulsion n'est programmée, retourne zéro.

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes restantes avant le déclenchement d'une impulsion préprogrammée par un appel à `delayedPulse()`

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_COUNTDOWN_INVALID`.

watchdog→get_errorMessage()**YWatchdog****watchdog→errorMessage()****watchdog.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du watchdog.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du watchdog.

watchdog→get_errorType()

YWatchdog

watchdog→errorType()

watchdog.get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation du watchdog.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation du watchdog.

watchdog→get_friendlyName()**YWatchdog****watchdog→friendlyName()****watchdog.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global du watchdog au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String `get_friendlyName()`

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et du watchdog si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel du watchdog (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le watchdog en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

watchdog→**get_functionDescriptor()**

YWatchdog

watchdog→**functionDescriptor()**

watchdog.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

watchdog→get_functionId()**YWatchdog****watchdog→functionId()****watchdog.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel du watchdog, sans référence au module.

String **get_functionId()**

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le watchdog (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

watchdog→**get_hardwareId()**

YWatchdog

watchdog→**hardwareId()**

watchdog.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique du watchdog au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String **get_hardwareId()**

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel du watchdog (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant le watchdog (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

watchdog→get_logicalName()**YWatchdog****watchdog→logicalName()****watchdog.get_logicalName()**

Retourne le nom logique du watchdog.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique du watchdog. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

watchdog→**get_maxTimeOnStateA()**

YWatchdog

watchdog→**maxTimeOnStateA()**

watchdog.get_maxTimeOnStateA()

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

long get_maxTimeOnStateA()

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Retourne :

un entier représentant le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAXTIMEONSTATEA_INVALID.

watchdog→get_maxTimeOnStateB()**YWatchdog****watchdog→maxTimeOnStateB()****watchdog.get_maxTimeOnStateB()**

Retourne le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

```
long get_maxTimeOnStateB( )
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Retourne :

un entier représentant le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_MAXTIMEONSTATEB_INVALID.

watchdog→**get_module()**

YWatchdog

watchdog→**module()**`watchdog.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

watchdog→get_output()**YWatchdog****watchdog→output()**`watchdog.get_output()`

Retourne l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

int **get_output()**

Retourne :

soit Y_OUTPUT_OFF, soit Y_OUTPUT_ON, selon l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_OUTPUT_INVALID.

watchdog→get_pulseTimer()

YWatchdog

watchdog→pulseTimer()

watchdog.get_pulseTimer()

Retourne le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée.

long get_pulseTimer()

Si aucune impulsion n'est en cours, retourne zéro.

Retourne :

un entier représentant le nombre de millisecondes restantes avant le retour à la position de repos (état A), durant la génération d'une impulsion mesurée

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_PULSETIMER_INVALID.

watchdog→get_running()**YWatchdog****watchdog→running()**`watchdog.get_running()`

Retourne l'état du watchdog.

`int get_running()`

Retourne :

soit `Y_RUNNING_OFF`, soit `Y_RUNNING_ON`, selon l'état du watchdog

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_RUNNING_INVALID`.

watchdog→**get_state()**

YWatchdog

watchdog→**state()**`watchdog.get_state()`

Retourne l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

```
int get_state( )
```

Retourne :

soit Y_STATE_A, soit Y_STATE_B, selon l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STATE_INVALID.

watchdog→get_stateAtPowerOn()**YWatchdog****watchdog→stateAtPowerOn()****watchdog.get_stateAtPowerOn()**

Retourne l'état du watchdog au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

```
int get_stateAtPowerOn( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_STATEATPOWERON_UNCHANGED, Y_STATEATPOWERON_A et Y_STATEATPOWERON_B représentant l'état du watchdog au démarrage du module (A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement)

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_STATEATPOWERON_INVALID.

watchdog→get_triggerDelay()

YWatchdog

watchdog→triggerDelay()

watchdog.get_triggerDelay()

Retourne le délai d'attente avant qu'un reset ne soit automatiquement généré par le watchdog, en millisecondes.

long get_triggerDelay()

Retourne :

un entier représentant le délai d'attente avant qu'un reset ne soit automatiquement généré par le watchdog, en millisecondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_TRIGGERDELAY_INVALID.

watchdog→get_triggerDuration()**YWatchdog****watchdog→triggerDuration()****watchdog.get_triggerDuration()**

Retourne la durée d'un reset généré par le watchdog, en millisecondes.

```
long get_triggerDuration()
```

Retourne :

un entier représentant la durée d'un reset généré par le watchdog, en millisecondes

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_TRIGGERDURATION_INVALID.

watchdog→**get_userdata()**

YWatchdog

watchdog→**userData()****watchdog.get_userdata()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'es pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

watchdog→isOnline()`watchdog.isOnline()`**YWatchdog**

Vérifie si le module hébergeant le watchdog est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache du watchdog sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si le watchdog est joignable, `false` sinon

watchdog → **load()** `watchdog.load()`**YWatchdog**

Met en cache les valeurs courantes du watchdog, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**nextWatchdog()****YWatchdog****watchdog.nextWatchdog()**

Continue l'énumération des watchdog commencée à l'aide de `yFirstWatchdog()`.

`YWatchdog` **nextWatchdog()**

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWatchdog` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

watchdog→**pulse()****watchdog.pulse()**

YWatchdog

Commute le relais à l'état B (actif) pour un durée spécifiée, puis revient ensuite spontanément vers l'état A (état de repos).

```
int pulse( int ms_duration)
```

Paramètres :

ms_duration durée de l'impulsion, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→registerValueCallback()**YWatchdog****watchdog.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

watchdog→**resetWatchdog()**

YWatchdog

watchdog.resetWatchdog()

Réinitialise le WatchDog.

```
int resetWatchdog( )
```

Quand le watchdog est en fonctionnement cette fonction doit être appelée à interval régulier, pour empêcher que le watdog ne se déclenche

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_autoStart()**YWatchdog****watchdog→setAutoStart()****watchdog.set_autoStart()**

Modifie l'état du watching au démarrage du module.

```
int set_autoStart( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

newval soit `Y_AUTOSTART_OFF`, soit `Y_AUTOSTART_ON`, selon l'état du watching au démarrage du module

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**set_logicalName()**

YWatchdog

watchdog→**setLogicalName()**

watchdog.set_logicalName()

Modifie le nom logique du watchdog.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique du watchdog.

Retourne :

`YAPI_SUCCESS` si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_maxTimeOnStateA()**YWatchdog****watchdog→setMaxTimeOnStateA()****watchdog.set_maxTimeOnStateA()**

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état A avant de basculer automatiquement dans l'état B.

```
int set_maxTimeOnStateA( long newval)
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**set_maxTimeOnStateB()**

YWatchdog

watchdog→**setMaxTimeOnStateB()**

watchdog.set_maxTimeOnStateB()

Règle le temps maximal (en ms) pendant lequel le watchdog peut rester dans l'état B avant de basculer automatiquement dans l'état A.

```
int set_maxTimeOnStateB( long newval)
```

Zéro signifie qu'il n'y a pas de limitation

Paramètres :

newval un entier

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_output()**YWatchdog****watchdog→setOutput()**`watchdog.set_output ()`

Modifie l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur.

```
int set_output( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_OUTPUT_OFF, soit Y_OUTPUT_ON, selon l'état de la sortie du watchdog, lorsqu'il est utilisé comme un simple interrupteur

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→**set_running()**

YWatchdog

watchdog→**setRunning()**`watchdog.set_running()`

Modifie manuellement l'état de fonctionnement du watchdog.

```
int set_running( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_RUNNING_OFF, soit Y_RUNNING_ON, selon manuellement l'état de fonctionnement du watchdog

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_state()**YWatchdog****watchdog→setState()**`watchdog.set_state()`

Modifie l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif).

```
int set_state( int newval)
```

Paramètres :

newval soit Y_STATE_A, soit Y_STATE_B, selon l'état du watchdog (A pour la position de repos, B pour l'état actif)

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_stateAtPowerOn()

YWatchdog

watchdog→setStateAtPowerOn()

watchdog.set_stateAtPowerOn()

Pré-programme l'état du watchdog au démarrage du module(A pour la position de repos, B pour l'état actif, UNCHANGED pour aucun changement).

```
int set_stateAtPowerOn( int newval)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module sinon la modification n'aura aucun effet.

Paramètres :

newval une valeur parmi Y_STATEATPOWERON_UNCHANGED, Y_STATEATPOWERON_A et Y_STATEATPOWERON_B

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_triggerDelay()**YWatchdog****watchdog→setTriggerDelay()****watchdog.set_triggerDelay()**

Modifie le délai d'attente avant qu'un reset ne soit généré par le watchdog, en millisecondes.

```
int set_triggerDelay( long newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant le délai d'attente avant qu'un reset ne soit généré par le watchdog, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_triggerDuration()

YWatchdog

watchdog→setTriggerDuration()

watchdog.set_triggerDuration()

Modifie la durée des resets générés par le watchdog, en millisecondes.

```
int set_triggerDuration( long newval)
```

Paramètres :

newval un entier représentant la durée des resets générés par le watchdog, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

watchdog→set_userdata()**YWatchdog****watchdog→setUserData()****watchdog.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut userData de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode get_userdata.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

3.46. Interface de la fonction Wireless

La fonction YWireless permet de configurer et de contrôler la configuration du réseau sans fil sur les modules Yoctopuce qui en sont dotés.

Pour utiliser les fonctions décrites ici, vous devez inclure:

js	<script type='text/javascript' src='yocto_wireless.js'></script>
nodejs	var yoctolib = require('yoctolib'); var YWireless = yoctolib.YWireless;
php	require_once('yocto_wireless.php');
c++	#include "yocto_wireless.h"
m	#import "yocto_wireless.h"
pas	uses yocto_wireless;
vb	yocto_wireless.vb
cs	yocto_wireless.cs
java	import com.yoctopuce.YoctoAPI.YWireless;
py	from yocto_wireless import *

Fonction globales

yFindWireless(func)

Permet de retrouver une interface réseau sans fil d'après un identifiant donné.

yFirstWireless()

Commence l'énumération des interfaces réseau sans fil accessibles par la librairie.

Méthodes des objets YWireless

wireless→adhocNetwork(ssid, securityKey)

Modifie la configuration de l'interface réseau sans fil pour créer un réseau sans fil sans point d'accès, en mode "ad-hoc".

wireless→describe()

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'interface réseau sans fil au format `TYPE (NAME) = SERIAL . FUNCTIONID`.

wireless→get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'interface réseau sans fil (pas plus de 6 caractères).

wireless→get_channel()

Retourne le numéro du canal 802.11 utilisé, ou 0 si le réseau sélectionné n'a pas été trouvé.

wireless→get_detectedWlans()

Retourne une liste d'objets objet YFileRecord qui décrivent les réseaux sans fils détectés.

wireless→get_errorMessage()

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

wireless→get_errorType()

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

wireless→get_friendlyName()

Retourne un identifiant global de l'interface réseau sans fil au format `NOM_MODULE . NOM_FONCTION`.

wireless→get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

wireless→get_functionId()

Retourne l'identifiant matériel de l'interface réseau sans fil, sans référence au module.

wireless→get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'interface réseau sans fil au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

wireless→get_linkQuality()

Retourne la qualité de la connection, exprimée en pourcents.

wireless→get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'interface réseau sans fil.

wireless→get_message()

Retourne le dernier message de diagnostic de l'interface au réseau sans fil.

wireless→get_module()

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

wireless→get_module_async(callback, context)

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

wireless→get_security()

Retourne l'algorithme de sécurité utilisé par le réseau sans-fil sélectionné.

wireless→get_ssid()

Retourne le nom (SSID) du réseau sans-fil sélectionné.

wireless→get_userData()

Retourne le contenu de l'attribut `userData`, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userData`.

wireless→isOnline()

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau sans fil est joignable, sans déclencher d'erreur.

wireless→isOnline_async(callback, context)

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau sans fil est joignable, sans déclencher d'erreur.

wireless→joinNetwork(ssid, securityKey)

Modifie la configuration de l'interface réseau sans fil pour se connecter à un point d'accès sans fil existant (mode "infrastructure").

wireless→load(msValidity)

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau sans fil, avec une durée de validité spécifiée.

wireless→load_async(msValidity, callback, context)

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau sans fil, avec une durée de validité spécifiée.

wireless→nextWireless()

Continue l'énumération des interfaces réseau sans fil commencée à l'aide de `yFirstWireless()`.

wireless→registerValueCallback(callback)

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

wireless→set_logicalName(newval)

Modifie le nom logique de l'interface réseau sans fil.

wireless→set_userData(data)

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userData`.

wireless→wait_async(callback, context)

Attend que toutes les commandes asynchrones en cours d'exécution sur le module soient terminées, et appelle le callback passé en paramètre.

YWireless.FindWireless()**YWireless****yFindWireless()****YWireless.FindWireless()**

Permet de retrouver une interface réseau sans fil d'après un identifiant donné.

YWireless **FindWireless**(String **func**)

L'identifiant peut être spécifié sous plusieurs formes:

- NomLogiqueFonction
- NoSerieModule.IdentifiantFonction
- NoSerieModule.NomLogiqueFonction
- NomLogiqueModule.IdentifiantMatériel
- NomLogiqueModule.NomLogiqueFonction

Cette fonction n'exige pas que l'interface réseau sans fil soit en ligne au moment où elle est appelée, l'objet retourné sera néanmoins valide. Utiliser la méthode `YWireless.isOnline()` pour tester si l'interface réseau sans fil est utilisable à un moment donné. En cas d'ambiguïté lorsqu'on fait une recherche par nom logique, aucune erreur ne sera notifiée: la première instance trouvée sera renvoyée. La recherche se fait d'abord par nom matériel, puis par nom logique.

Paramètres :

func une chaîne de caractères qui référence l'interface réseau sans fil sans ambiguïté

Retourne :

un objet de classe `YWireless` qui permet ensuite de contrôler l'interface réseau sans fil.

YWireless.FirstWireless()**YWireless****yFirstWireless()**`ywireless.FirstWireless()`

Commence l'énumération des interfaces réseau sans fil accessibles par la librairie.

`YWireless` **FirstWireless()**

Utiliser la fonction `YWireless.nextWireless()` pour itérer sur les autres interfaces réseau sans fil.

Retourne :

un pointeur sur un objet `YWireless`, correspondant à la première interface réseau sans fil accessible en ligne, ou `null` si il n'y a pas de interfaces réseau sans fil disponibles.

wireless→adhocNetwork()**YWireless****wireless.adhocNetwork()**

Modifie la configuration de l'interface réseau sans fil pour créer un réseau sans fil sans point d'accès, en mode "ad-hoc".

```
int adhocNetwork( String ssid, String securityKey)
```

Si une clef d'accès est spécifiée, le réseau sera protégé par une sécurité WEP128 (l'utilisation de WPA n'est pas standardisée en mode ad-hoc). N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

ssid nom du réseau sans fil à créer
securityKey clé d'accès de réseau, sous forme de chaîne de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wireless→describe()`wireless.describe()`**YWireless**

Retourne un court texte décrivant de manière non-ambigüe l'instance de l'interface réseau sans fil au format `TYPE(NAME)=SERIAL.FUNCTIONID`.

String `describe()`

Plus précisément, `TYPE` correspond au type de fonction, `NAME` correspond au nom utilisé lors du premier accès à la fonction, `SERIAL` correspond au numéro de série du module si le module est connecté, ou "unresolved" sinon, et `FUNCTIONID` correspond à l'identifiant matériel de la fonction si le module est connecté. Par exemple, La méthode va retourner `Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1` si le module est déjà connecté ou `Relay(BadCustomName.relay1)=unresolved` si le module n'est pas déjà connecté. Cette méthode ne déclenche aucune transaction USB ou TCP et peut donc être utilisé dans un débogueur.

Retourne :

une chaîne de caractères décrivant l'interface réseau sans fil (ex:
`Relay(MyCustomName.relay1)=RELAYLO1-123456.relay1`)

wireless→**get_advertisedValue()**

YWireless

wireless→**advertisedValue()**

wireless.get_advertisedValue()

Retourne la valeur courante de l'interface réseau sans fil (pas plus de 6 caractères).

String **get_advertisedValue()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant la valeur courante de l'interface réseau sans fil (pas plus de 6 caractères). En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_ADVERTISEDVALUE_INVALID.

wireless→**get_channel()****YWireless****wireless**→**channel()****wireless.get_channel()**

Retourne le numéro du canal 802.11 utilisé, ou 0 si le réseau sélectionné n'a pas été trouvé.

int **get_channel()**

Retourne :

un entier représentant le numéro du canal 802.11 utilisé, ou 0 si le réseau sélectionné n'a pas été trouvé

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_CHANNEL_INVALID`.

wireless→**get_detectedWlans()**

YWireless

wireless→**detectedWlans()**

wireless.get_detectedWlans()

Retourne une liste d'objets objet YFileRecord qui décrivent les réseaux sans fils détectés.

`ArrayList<YWlanRecord> get_detectedWlans()`

La liste n'est pas mise à jour quand le module est déjà connecté à un accès sans fil (mode "infrastructure"). Pour forcer la détection des réseaux sans fil, il faut appeler `adhocNetwork()` pour se déconnecter du réseau actuel. L'appelant est responsable de la désallocation de la liste retournée.

Retourne :

une liste d'objets `YWlanRecord`, contenant le SSID, le canal, la qualité du signal, et l'algorithme de sécurité utilisé par le réseau sans-fil

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne une liste vide.

wireless→get_errorMessage()**YWireless****wireless→errorMessage()****wireless.get_errorMessage()**

Retourne le message correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

String **get_errorMessage()**

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

une chaîne de caractères correspondant au message de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

wireless→**get_errorType()**

YWireless

wireless→**errorType()****wireless.get_errorType()**

Retourne le code d'erreur correspondant à la dernière erreur survenue lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

```
int get_errorType( )
```

Cette méthode est principalement utile lorsque la librairie Yoctopuce est utilisée en désactivant la gestion des exceptions.

Retourne :

un nombre correspondant au code de la dernière erreur qui s'est produit lors de l'utilisation de l'interface réseau sans fil.

wireless→**get_friendlyName()****YWireless****wireless**→**friendlyName()****wireless.get_friendlyName()**

Retourne un identifiant global de l'interface réseau sans fil au format `NOM_MODULE.NOM_FONCTION`.

String **get_friendlyName()**

Le chaîne retournée utilise soit les noms logiques du module et de l'interface réseau sans fil si ils sont définis, soit respectivement le numéro de série du module et l'identifiant matériel de l'interface réseau sans fil (par exemple: `MyCustomName.relay1`)

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau sans fil en utilisant les noms logiques (ex: `MyCustomName.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FRIENDLYNAME_INVALID`.

wireless→**get_functionDescriptor()**

YWireless

wireless→**functionDescriptor()**

wireless.get_functionDescriptor()

Retourne un identifiant unique de type YFUN_DESCR correspondant à la fonction.

String **get_functionDescriptor()**

Cet identifiant peut être utilisé pour tester si deux instance de YFunction référencent physiquement la même fonction sur le même module.

Retourne :

un identifiant de type YFUN_DESCR. Si la fonction n'a jamais été contactée, la valeur retournée sera Y_FUNCTIONDESCRIPTOR_INVALID

wireless→**get_functionId()****YWireless****wireless**→**functionId()****wireless.get_functionId()**

Retourne l'identifiant matériel de l'interface réseau sans fil, sans référence au module.

String **get_functionId()** ()

Par exemple `relay1`.

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau sans fil (ex: `relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_FUNCTIONID_INVALID`.

wireless→get_hardwareId()

YWireless

wireless→hardwareId()

wireless.get_hardwareId()

Retourne l'identifiant matériel unique de l'interface réseau sans fil au format `SERIAL.FUNCTIONID`.

String get_hardwareId()

L'identifiant unique est composé du numéro de série du module et de l'identifiant matériel de l'interface réseau sans fil (par exemple `RELAYLO1-123456.relay1`).

Retourne :

une chaîne de caractères identifiant l'interface réseau sans fil (ex: `RELAYLO1-123456.relay1`) En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_HARDWAREID_INVALID`.

wireless→get_linkQuality()**YWireless****wireless→linkQuality()****wireless.get_linkQuality()**

Retourne la qualité de la connection, exprimée en pourcents.

int **get_linkQuality()** ()

Retourne :

un entier représentant la qualité de la connection, exprimée en pourcents

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LINKQUALITY_INVALID.

wireless→**get_logicalName()**

YWireless

wireless→**logicalName()**

wireless.get_logicalName()

Retourne le nom logique de l'interface réseau sans fil.

String **get_logicalName()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'interface réseau sans fil. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_LOGICALNAME_INVALID.

wireless→**get_message()****YWireless****wireless**→**message()**`wireless.get_message()`

Retourne le dernier message de diagnostic de l'interface au réseau sans fil.

String **get_message()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le dernier message de diagnostic de l'interface au réseau sans fil

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne `Y_MESSAGE_INVALID`.

wireless→**get_module()**

YWireless

wireless→**module()**`wireless.get_module()`

Retourne l'objet `YModule` correspondant au module Yoctopuce qui héberge la fonction.

`YModule` **get_module()**

Si la fonction ne peut être trouvée sur aucun module, l'instance de `YModule` retournée ne sera pas joignable.

Retourne :

une instance de `YModule`

wireless→**get_security()****YWireless****wireless**→**security()****wireless.get_security()**

Retourne l'algorithme de sécurité utilisé par le réseau sans-fil sélectionné.

```
int get_security( )
```

Retourne :

une valeur parmi Y_SECURITY_UNKNOWN, Y_SECURITY_OPEN, Y_SECURITY_WEP, Y_SECURITY_WPA et Y_SECURITY_WPA2 représentant l'algorithme de sécurité utilisé par le réseau sans-fil sélectionné

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SECURITY_INVALID.

wireless→**get_ssid()**

YWireless

wireless→**ssid()****wireless.get_ssid()**

Retourne le nom (SSID) du réseau sans-fil sélectionné.

String **get_ssid()**

Retourne :

une chaîne de caractères représentant le nom (SSID) du réseau sans-fil sélectionné

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne Y_SSID_INVALID.

wireless→**get_userdata()****YWireless****wireless**→**userData()****wireless.userData()**

Retourne le contenu de l'attribut userData, précédemment stocké à l'aide de la méthode `set_userdata`.

Object **get_userdata()**

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Retourne :

l'objet stocké précédemment par l'appelant.

wireless→**isOnline()****wireless.isOnline()**

YWireless

Vérifie si le module hébergeant l'interface réseau sans fil est joignable, sans déclencher d'erreur.

boolean **isOnline**()

Si les valeurs des attributs en cache de l'interface réseau sans fil sont valides au moment de l'appel, le module est considéré joignable. Cette fonction ne cause en aucun cas d'exception, quelle que soit l'erreur qui pourrait se produire lors de la vérification de joignabilité.

Retourne :

`true` si l'interface réseau sans fil est joignable, `false` sinon

wireless→**joinNetwork()****wireless.joinNetwork()****YWireless**

Modifie la configuration de l'interface réseau sans fil pour se connecter à un point d'accès sans fil existant (mode "infrastructure").

```
int joinNetwork( String ssid, String securityKey)
```

N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` et de redémarrer le module pour que le paramètre soit appliqué.

Paramètres :

ssid nom du réseau sans fil à utiliser

securityKey clé d'accès au réseau, sous forme de chaîne de caractères

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur.

En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wireless→load()`wireless.load()`**YWireless**

Met en cache les valeurs courantes de l'interface réseau sans fil, avec une durée de validité spécifiée.

```
int load( long msValidity)
```

Par défaut, lorsqu'on accède à un module, tous les attributs des fonctions du module sont automatiquement mises en cache pour la durée standard (5 ms). Cette méthode peut être utilisée pour marquer occasionnellement les données cachées comme valides pour une plus longue période, par exemple dans le but de réduire le trafic réseau.

Paramètres :

msValidity un entier correspondant à la durée de validité attribuée aux les paramètres chargés, en millisecondes

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'opération se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wireless→**nextWireless()****YWireless****wireless.nextWireless()**

Continue l'énumération des interfaces réseau sans fil commencée à l'aide de `yFirstWireless()`.

[YWireless](#) **nextWireless()****Retourne :**

un pointeur sur un objet `YWireless` accessible en ligne, ou `null` lorsque l'énumération est terminée.

wireless→registerValueCallback()**YWireless****wireless.registerValueCallback()**

Enregistre la fonction de callback qui est appelée à chaque changement de la valeur publiée.

```
int registerValueCallback( UpdateCallback callback)
```

Ce callback n'est appelé que durant l'exécution de `ySleep` ou `yHandleEvents`. Cela permet à l'appelant de contrôler quand les callback peuvent se produire. Il est important d'appeler l'une de ces deux fonctions périodiquement pour garantir que les callback ne soient pas appelés trop tard. Pour désactiver un callback, il suffit d'appeler cette méthode en lui passant un pointeur nul.

Paramètres :

callback la fonction de callback à rappeler, ou un pointeur nul. La fonction de callback doit accepter deux arguments: l'object fonction dont la valeur a changé, et la chaîne de caractère décrivant la nouvelle valeur publiée.

wireless→**set_logicalName()**
wireless→**setLogicalName()**
wireless.set_logicalName()

YWireless

Modifie le nom logique de l'interface réseau sans fil.

```
int set_logicalName( String newval)
```

Vous pouvez utiliser `yCheckLogicalName()` pour vérifier si votre paramètre est valide. N'oubliez pas d'appeler la méthode `saveToFlash()` du module si le réglage doit être préservé.

Paramètres :

newval une chaîne de caractères représentant le nom logique de l'interface réseau sans fil.

Retourne :

YAPI_SUCCESS si l'appel se déroule sans erreur. En cas d'erreur, déclenche une exception ou retourne un code d'erreur négatif.

wireless→**set_userdata()**

YWireless

wireless→**setUserData()****wireless.set_userdata()**

Enregistre un contexte libre dans l'attribut `userData` de la fonction, afin de le retrouver plus tard à l'aide de la méthode `get_userdata`.

```
void set_userdata( Object data)
```

Cet attribut n'est pas utilisé directement par l'API. Il est à la disposition de l'appelant pour stocker un contexte.

Paramètres :

data objet quelconque à mémoriser

Index

A

Accelerometer 36
Accès 3
Activer 4
adhocNetwork, YWireless 1563
Alimentation 454
AnButton 78
Android 3, 4

B

Blueprint 16
Brute 316

C

calibrate, YLightSensor 698
calibrateFromPoints, YAccelerometer 40
calibrateFromPoints, YCarbonDioxide 120
calibrateFromPoints, YCompass 188
calibrateFromPoints, YCurrent 228
calibrateFromPoints, YGenericSensor 510
calibrateFromPoints, YGyro 556
calibrateFromPoints, YHumidity 632
calibrateFromPoints, YLightSensor 699
calibrateFromPoints, YMagnetometer 738
calibrateFromPoints, YPower 902
calibrateFromPoints, YPressure 945
calibrateFromPoints, YQt 1045
calibrateFromPoints, YSensor 1183
calibrateFromPoints, YTemperature 1257
calibrateFromPoints, YTilt 1298
calibrateFromPoints, YVoc 1337
calibrateFromPoints, YVoltage 1376
callbackLogin, YNetwork 823
cancel3DCalibration, YRefFrame 1111
CarbonDioxide 116
CheckLogicalName, YAPI 18
clear, YDisplayLayer 423
clearConsole, YDisplayLayer 424
ColorLed 155
Compass 184
Compatibilité 3
Configuration 1107
consoleOut, YDisplayLayer 425
Contrôle 6, 8, 454, 782, 875
copyLayerContent, YDisplay 379
Current 224

D

DataLogger 263
delayedPulse, YDigitalIO 335
delayedPulse, YRelay 1147
delayedPulse, YWatchdog 1519

describe, YAccelerometer 41
describe, YAnButton 82
describe, YCarbonDioxide 121
describe, YColorLed 158
describe, YCompass 189
describe, YCurrent 229
describe, YDataLogger 266
describe, YDigitalIO 336
describe, YDisplay 380
describe, YDualPower 457
describe, YFiles 482
describe, YGenericSensor 511
describe, YGyro 557
describe, YHubPort 606
describe, YHumidity 633
describe, YLed 670
describe, YLightSensor 700
describe, YMagnetometer 739
describe, YModule 786
describe, YNetwork 824
describe, YOsControl 878
describe, YPower 903
describe, YPressure 946
describe, YPwmOutput 984
describe, YPwmPowerSource 1021
describe, YQt 1046
describe, YRealTimeClock 1083
describe, YRefFrame 1112
describe, YRelay 1148
describe, YSensor 1184
describe, YServo 1222
describe, YTemperature 1258
describe, YTilt 1299
describe, YVoc 1338
describe, YVoltage 1377
describe, YVSource 1414
describe, YWakeUpMonitor 1447
describe, YWakeUpSchedule 1482
describe, YWatchdog 1520
describe, YWireless 1564
DigitalIO 331
Display 375
DisplayLayer 422
Données 294, 304, 316
drawBar, YDisplayLayer 426
drawBitmap, YDisplayLayer 427
drawCircle, YDisplayLayer 428
drawDisc, YDisplayLayer 429
drawImage, YDisplayLayer 430
drawPixel, YDisplayLayer 431
drawRect, YDisplayLayer 432
drawText, YDisplayLayer 433
dutyCycleMove, YPwmOutput 985

E

EnableUSBHost, YAPI 19
Enregistrées 304, 316
Erreurs 13

F

fade, YDisplay 381
Files 479
FindAccelerometer, YAccelerometer 38
FindAnButton, YAnButton 80
FindCarbonDioxide, YCarbonDioxide 118
FindColorLed, YColorLed 156
FindCompass, YCompass 186
FindCurrent, YCurrent 226
FindDataLogger, YDataLogger 264
FindDigitalIO, YDigitalIO 333
FindDisplay, YDisplay 377
FindDualPower, YDualPower 455
FindFiles, YFiles 480
FindGenericSensor, YGenericSensor 508
FindGyro, YGyro 554
FindHubPort, YHubPort 604
FindHumidity, YHumidity 630
FindLed, YLed 668
FindLightSensor, YLightSensor 696
FindMagnetometer, YMagnetometer 736
FindModule, YModule 784
FindNetwork, YNetwork 821
FindOsControl, YOsControl 876
FindPower, YPower 900
FindPressure, YPressure 943
FindPwmOutput, YPwmOutput 982
FindPwmPowerSource, YPwmPowerSource 1019
FindQt, YQt 1043
FindRealTimeClock, YRealTimeClock 1081
FindRefFrame, YRefFrame 1109
FindRelay, YRelay 1145
FindSensor, YSensor 1181
FindServo, YServo 1220
FindTemperature, YTemperature 1255
FindTilt, YTilt 1296
FindVoc, YVoc 1335
FindVoltage, YVoltage 1374
FindVSource, YVSource 1412
FindWakeUpMonitor, YWakeUpMonitor 1445
FindWakeUpSchedule, YWakeUpSchedule 1480
FindWatchdog, YWatchdog 1517
FindWireless, YWireless 1561
FirstAccelerometer, YAccelerometer 39
FirstAnButton, YAnButton 81
FirstCarbonDioxide, YCarbonDioxide 119
FirstColorLed, YColorLed 157
FirstCompass, YCompass 187
FirstCurrent, YCurrent 227
FirstDataLogger, YDataLogger 265
FirstDigitalIO, YDigitalIO 334
FirstDisplay, YDisplay 378

FirstDualPower, YDualPower 456
FirstFiles, YFiles 481
FirstGenericSensor, YGenericSensor 509
FirstGyro, YGyro 555
FirstHubPort, YHubPort 605
FirstHumidity, YHumidity 631
FirstLed, YLed 669
FirstLightSensor, YLightSensor 697
FirstMagnetometer, YMagnetometer 737
FirstModule, YModule 785
FirstNetwork, YNetwork 822
FirstOsControl, YOsControl 877
FirstPower, YPower 901
FirstPressure, YPressure 944
FirstPwmOutput, YPwmOutput 983
FirstPwmPowerSource, YPwmPowerSource 1020
FirstQt, YQt 1044
FirstRealTimeClock, YRealTimeClock 1082
FirstRefFrame, YRefFrame 1110
FirstRelay, YRelay 1146
FirstSensor, YSensor 1182
FirstServo, YServo 1221
FirstTemperature, YTemperature 1256
FirstTilt, YTilt 1297
FirstVoc, YVoc 1336
FirstVoltage, YVoltage 1375
FirstVSource, YVSource 1413
FirstWakeUpMonitor, YWakeUpMonitor 1446
FirstWakeUpSchedule, YWakeUpSchedule 1481
FirstWatchdog, YWatchdog 1518
FirstWireless, YWireless 1562
Fonctions 17, 1179
forgetAllDataStreams, YDataLogger 267
format_fs, YFiles 483
Forme 294
FreeAPI, YAPI 20

G

GenericSensor 506
get_3DCalibrationHint, YRefFrame 1113
get_3DCalibrationLogMsg, YRefFrame 1114
get_3DCalibrationProgress, YRefFrame 1115
get_3DCalibrationStage, YRefFrame 1116
get_3DCalibrationStageProgress, YRefFrame 1117
get_adminPassword, YNetwork 825
get_advertisedValue, YAccelerometer 42
get_advertisedValue, YAnButton 83
get_advertisedValue, YCarbonDioxide 122
get_advertisedValue, YColorLed 159
get_advertisedValue, YCompass 190
get_advertisedValue, YCurrent 230
get_advertisedValue, YDataLogger 268
get_advertisedValue, YDigitalIO 337
get_advertisedValue, YDisplay 382
get_advertisedValue, YDualPower 458
get_advertisedValue, YFiles 484
get_advertisedValue, YGenericSensor 512

get_advertisedValue, YGyro 558
 get_advertisedValue, YHubPort 607
 get_advertisedValue, YHumidity 634
 get_advertisedValue, YLed 671
 get_advertisedValue, YLightSensor 701
 get_advertisedValue, YMagnetometer 740
 get_advertisedValue, YNetwork 826
 get_advertisedValue, YOsControl 879
 get_advertisedValue, YPower 904
 get_advertisedValue, YPressure 947
 get_advertisedValue, YPwmOutput 986
 get_advertisedValue, YPwmPowerSource 1022
 get_advertisedValue, YQt 1047
 get_advertisedValue, YRealTimeClock 1084
 get_advertisedValue, YRefFrame 1118
 get_advertisedValue, YRelay 1149
 get_advertisedValue, YSensor 1185
 get_advertisedValue, YServo 1223
 get_advertisedValue, YTemperature 1259
 get_advertisedValue, YTilt 1300
 get_advertisedValue, YVoc 1339
 get_advertisedValue, YVoltage 1378
 get_advertisedValue, YVSource 1415
 get_advertisedValue, YWakeUpMonitor 1448
 get_advertisedValue, YWakeUpSchedule 1483
 get_advertisedValue, YWatchdog 1521
 get_advertisedValue, YWireless 1565
 get_analogCalibration, YAnButton 84
 get_autoStart, YDataLogger 269
 get_autoStart, YWatchdog 1522
 get_averageValue, YDataRun 294
 get_averageValue, YDataStream 317
 get_averageValue, YMeasure 776
 get_baudRate, YHubPort 608
 get_beacon, YModule 787
 get_bearing, YRefFrame 1119
 get_bitDirection, YDigitalIO 338
 get_bitOpenDrain, YDigitalIO 339
 get_bitPolarity, YDigitalIO 340
 get_bitState, YDigitalIO 341
 get_blinking, YLed 672
 get_brightness, YDisplay 383
 get_calibratedValue, YAnButton 85
 get_calibrationMax, YAnButton 86
 get_calibrationMin, YAnButton 87
 get_callbackCredentials, YNetwork 827
 get_callbackEncoding, YNetwork 828
 get_callbackMaxDelay, YNetwork 829
 get_callbackMethod, YNetwork 830
 get_callbackMinDelay, YNetwork 831
 get_callbackUrl, YNetwork 832
 get_channel, YWireless 1566
 get_columnCount, YDataStream 318
 get_columnNames, YDataStream 319
 get_cosPhi, YPower 905
 get_countdown, YRelay 1150
 get_countdown, YWatchdog 1523
 get_currentRawValue, YAccelerometer 43
 get_currentRawValue, YCarbonDioxide 123
 get_currentRawValue, YCompass 191
 get_currentRawValue, YCurrent 231
 get_currentRawValue, YGenericSensor 513
 get_currentRawValue, YGyro 559
 get_currentRawValue, YHumidity 635
 get_currentRawValue, YLightSensor 702
 get_currentRawValue, YMagnetometer 741
 get_currentRawValue, YPower 906
 get_currentRawValue, YPressure 948
 get_currentRawValue, YQt 1048
 get_currentRawValue, YSensor 1186
 get_currentRawValue, YTemperature 1260
 get_currentRawValue, YTilt 1301
 get_currentRawValue, YVoc 1340
 get_currentRawValue, YVoltage 1379
 get_currentRunIndex, YDataLogger 270
 get_currentValue, YAccelerometer 44
 get_currentValue, YCarbonDioxide 124
 get_currentValue, YCompass 192
 get_currentValue, YCurrent 232
 get_currentValue, YGenericSensor 514
 get_currentValue, YGyro 560
 get_currentValue, YHumidity 636
 get_currentValue, YLightSensor 703
 get_currentValue, YMagnetometer 742
 get_currentValue, YPower 907
 get_currentValue, YPressure 949
 get_currentValue, YQt 1049
 get_currentValue, YSensor 1187
 get_currentValue, YTemperature 1261
 get_currentValue, YTilt 1302
 get_currentValue, YVoc 1341
 get_currentValue, YVoltage 1380
 get_data, YDataStream 320
 get_dataRows, YDataStream 321
 get_dataSamplesIntervalMs, YDataStream 322
 get_dataSets, YDataLogger 271
 get_dataStreams, YDataLogger 272
 get_dateTime, YRealTimeClock 1085
 get_detectedWlans, YWireless 1567
 get_discoverable, YNetwork 833
 get_display, YDisplayLayer 434
 get_displayHeight, YDisplay 384
 get_displayHeight, YDisplayLayer 435
 get_displayLayer, YDisplay 385
 get_displayType, YDisplay 386
 get_displayWidth, YDisplay 387
 get_displayWidth, YDisplayLayer 436
 get_duration, YDataRun 295
 get_duration, YDataStream 323
 get_dutyCycle, YPwmOutput 987
 get_dutyCycleAtPowerOn, YPwmOutput 988
 get_enabled, YDisplay 388
 get_enabled, YHubPort 609
 get_enabled, YPwmOutput 989
 get_enabled, YServo 1224
 get_enabledAtPowerOn, YPwmOutput 990
 get_enabledAtPowerOn, YServo 1225
 get_endTimeUTC, YDataSet 305

get_endTimeUTC, YMeasure 777
get_errorMessage, YAccelerometer 45
get_errorMessage, YAnButton 88
get_errorMessage, YCarbonDioxide 125
get_errorMessage, YColorLed 160
get_errorMessage, YCompass 193
get_errorMessage, YCurrent 233
get_errorMessage, YDataLogger 273
get_errorMessage, YDigitalIO 342
get_errorMessage, YDisplay 389
get_errorMessage, YDualPower 459
get_errorMessage, YFiles 485
get_errorMessage, YGenericSensor 515
get_errorMessage, YGyro 561
get_errorMessage, YHubPort 610
get_errorMessage, YHumidity 637
get_errorMessage, YLed 673
get_errorMessage, YLightSensor 704
get_errorMessage, YMagnetometer 743
get_errorMessage, YModule 788
get_errorMessage, YNetwork 834
get_errorMessage, YOsControl 880
get_errorMessage, YPower 908
get_errorMessage, YPressure 950
get_errorMessage, YPwmOutput 991
get_errorMessage, YPwmPowerSource 1023
get_errorMessage, YQt 1050
get_errorMessage, YRealTimeClock 1086
get_errorMessage, YRefFrame 1120
get_errorMessage, YRelay 1151
get_errorMessage, YSensor 1188
get_errorMessage, YServo 1226
get_errorMessage, YTemperature 1262
get_errorMessage, YTilt 1303
get_errorMessage, YVoc 1342
get_errorMessage, YVoltage 1381
get_errorMessage, YVSource 1416
get_errorMessage, YWakeUpMonitor 1449
get_errorMessage, YWakeUpSchedule 1484
get_errorMessage, YWatchdog 1524
get_errorMessage, YWireless 1568
get_errorType, YAccelerometer 46
get_errorType, YAnButton 89
get_errorType, YCarbonDioxide 126
get_errorType, YColorLed 161
get_errorType, YCompass 194
get_errorType, YCurrent 234
get_errorType, YDataLogger 274
get_errorType, YDigitalIO 343
get_errorType, YDisplay 390
get_errorType, YDualPower 460
get_errorType, YFiles 486
get_errorType, YGenericSensor 516
get_errorType, YGyro 562
get_errorType, YHubPort 611
get_errorType, YHumidity 638
get_errorType, YLed 674
get_errorType, YLightSensor 705
get_errorType, YMagnetometer 744

get_errorType, YModule 789
get_errorType, YNetwork 835
get_errorType, YOsControl 881
get_errorType, YPower 909
get_errorType, YPressure 951
get_errorType, YPwmOutput 992
get_errorType, YPwmPowerSource 1024
get_errorType, YQt 1051
get_errorType, YRealTimeClock 1087
get_errorType, YRefFrame 1121
get_errorType, YRelay 1152
get_errorType, YSensor 1189
get_errorType, YServo 1227
get_errorType, YTemperature 1263
get_errorType, YTilt 1304
get_errorType, YVoc 1343
get_errorType, YVoltage 1382
get_errorType, YVSource 1417
get_errorType, YWakeUpMonitor 1450
get_errorType, YWakeUpSchedule 1485
get_errorType, YWatchdog 1525
get_errorType, YWireless 1569
get_extPowerFailure, YVSource 1418
get_extVoltage, YDualPower 461
get_failure, YVSource 1419
get_filesCount, YFiles 487
get_firmwareRelease, YModule 790
get_freeSpace, YFiles 488
get_frequency, YPwmOutput 993
get_friendlyName, YAccelerometer 47
get_friendlyName, YAnButton 90
get_friendlyName, YCarbonDioxide 127
get_friendlyName, YColorLed 162
get_friendlyName, YCompass 195
get_friendlyName, YCurrent 235
get_friendlyName, YDataLogger 275
get_friendlyName, YDigitalIO 344
get_friendlyName, YDisplay 391
get_friendlyName, YDualPower 462
get_friendlyName, YFiles 489
get_friendlyName, YGenericSensor 517
get_friendlyName, YGyro 563
get_friendlyName, YHubPort 612
get_friendlyName, YHumidity 639
get_friendlyName, YLed 675
get_friendlyName, YLightSensor 706
get_friendlyName, YMagnetometer 745
get_friendlyName, YNetwork 836
get_friendlyName, YOsControl 882
get_friendlyName, YPower 910
get_friendlyName, YPressure 952
get_friendlyName, YPwmOutput 994
get_friendlyName, YPwmPowerSource 1025
get_friendlyName, YQt 1052
get_friendlyName, YRealTimeClock 1088
get_friendlyName, YRefFrame 1122
get_friendlyName, YRelay 1153
get_friendlyName, YSensor 1190
get_friendlyName, YServo 1228

get_friendlyName, YTemperature 1264
get_friendlyName, YTilt 1305
get_friendlyName, YVoc 1344
get_friendlyName, YVoltage 1383
get_friendlyName, YVSource 1420
get_friendlyName, YWakeUpMonitor 1451
get_friendlyName, YWakeUpSchedule 1486
get_friendlyName, YWatchdog 1526
get_friendlyName, YWireless 1570
get_functionDescriptor, YAccelerometer 48
get_functionDescriptor, YAnButton 91
get_functionDescriptor, YCarbonDioxide 128
get_functionDescriptor, YColorLed 163
get_functionDescriptor, YCompass 196
get_functionDescriptor, YCurrent 236
get_functionDescriptor, YDataLogger 276
get_functionDescriptor, YDigitalIO 345
get_functionDescriptor, YDisplay 392
get_functionDescriptor, YDualPower 463
get_functionDescriptor, YFiles 490
get_functionDescriptor, YGenericSensor 518
get_functionDescriptor, YGyro 564
get_functionDescriptor, YHubPort 613
get_functionDescriptor, YHumidity 640
get_functionDescriptor, YLed 676
get_functionDescriptor, YLightSensor 707
get_functionDescriptor, YMagnetometer 746
get_functionDescriptor, YNetwork 837
get_functionDescriptor, YOsControl 883
get_functionDescriptor, YPower 911
get_functionDescriptor, YPressure 953
get_functionDescriptor, YPwmOutput 995
get_functionDescriptor, YPwmPowerSource 1026
get_functionDescriptor, YQt 1053
get_functionDescriptor, YRealTimeClock 1089
get_functionDescriptor, YRefFrame 1123
get_functionDescriptor, YRelay 1154
get_functionDescriptor, YSensor 1191
get_functionDescriptor, YServo 1229
get_functionDescriptor, YTemperature 1265
get_functionDescriptor, YTilt 1306
get_functionDescriptor, YVoc 1345
get_functionDescriptor, YVoltage 1384
get_functionDescriptor, YVSource 1421
get_functionDescriptor, YWakeUpMonitor 1452
get_functionDescriptor, YWakeUpSchedule 1487
get_functionDescriptor, YWatchdog 1527
get_functionDescriptor, YWireless 1571
get_functionId, YAccelerometer 49
get_functionId, YAnButton 92
get_functionId, YCarbonDioxide 129
get_functionId, YColorLed 164
get_functionId, YCompass 197
get_functionId, YCurrent 237
get_functionId, YDataLogger 277
get_functionId, YDataSet 306
get_functionId, YDigitalIO 346
get_functionId, YDisplay 393
get_functionId, YDualPower 464

get_functionId, YFiles 491
get_functionId, YGenericSensor 519
get_functionId, YGyro 565
get_functionId, YHubPort 614
get_functionId, YHumidity 641
get_functionId, YLed 677
get_functionId, YLightSensor 708
get_functionId, YMagnetometer 747
get_functionId, YNetwork 838
get_functionId, YOsControl 884
get_functionId, YPower 912
get_functionId, YPressure 954
get_functionId, YPwmOutput 996
get_functionId, YPwmPowerSource 1027
get_functionId, YQt 1054
get_functionId, YRealTimeClock 1090
get_functionId, YRefFrame 1124
get_functionId, YRelay 1155
get_functionId, YSensor 1192
get_functionId, YServo 1230
get_functionId, YTemperature 1266
get_functionId, YTilt 1307
get_functionId, YVoc 1346
get_functionId, YVoltage 1385
get_functionId, YVSource 1422
get_functionId, YWakeUpMonitor 1453
get_functionId, YWakeUpSchedule 1488
get_functionId, YWatchdog 1528
get_functionId, YWireless 1572
get_hardwareId, YAccelerometer 50
get_hardwareId, YAnButton 93
get_hardwareId, YCarbonDioxide 130
get_hardwareId, YColorLed 165
get_hardwareId, YCompass 198
get_hardwareId, YCurrent 238
get_hardwareId, YDataLogger 278
get_hardwareId, YDataSet 307
get_hardwareId, YDigitalIO 347
get_hardwareId, YDisplay 394
get_hardwareId, YDualPower 465
get_hardwareId, YFiles 492
get_hardwareId, YGenericSensor 520
get_hardwareId, YGyro 566
get_hardwareId, YHubPort 615
get_hardwareId, YHumidity 642
get_hardwareId, YLed 678
get_hardwareId, YLightSensor 709
get_hardwareId, YMagnetometer 748
get_hardwareId, YModule 791
get_hardwareId, YNetwork 839
get_hardwareId, YOsControl 885
get_hardwareId, YPower 913
get_hardwareId, YPressure 955
get_hardwareId, YPwmOutput 997
get_hardwareId, YPwmPowerSource 1028
get_hardwareId, YQt 1055
get_hardwareId, YRealTimeClock 1091
get_hardwareId, YRefFrame 1125
get_hardwareId, YRelay 1156

get_hardwareId, YSensor 1193
get_hardwareId, YServo 1231
get_hardwareId, YTemperature 1267
get_hardwareId, YTilt 1308
get_hardwareId, YVoc 1347
get_hardwareId, YVoltage 1386
get_hardwareId, YVSource 1423
get_hardwareId, YWakeUpMonitor 1454
get_hardwareId, YWakeUpSchedule 1489
get_hardwareId, YWatchdog 1529
get_hardwareId, YWireless 1573
get_heading, YGyro 567
get_highestValue, YAccelerometer 51
get_highestValue, YCarbonDioxide 131
get_highestValue, YCompass 199
get_highestValue, YCurrent 239
get_highestValue, YGenericSensor 521
get_highestValue, YGyro 568
get_highestValue, YHumidity 643
get_highestValue, YLightSensor 710
get_highestValue, YMagnetometer 749
get_highestValue, YPower 914
get_highestValue, YPressure 956
get_highestValue, YQt 1056
get_highestValue, YSensor 1194
get_highestValue, YTemperature 1268
get_highestValue, YTilt 1309
get_highestValue, YVoc 1348
get_highestValue, YVoltage 1387
get_hours, YWakeUpSchedule 1490
get_hslColor, YColorLed 166
get_ipAddress, YNetwork 840
get_isPressed, YAnButton 94
get_lastLogs, YModule 792
get_lastTimePressed, YAnButton 95
get_lastTimeReleased, YAnButton 96
get_layerCount, YDisplay 395
get_layerHeight, YDisplay 396
get_layerHeight, YDisplayLayer 437
get_layerWidth, YDisplay 397
get_layerWidth, YDisplayLayer 438
get_linkQuality, YWireless 1574
get_list, YFiles 493
get_logFrequency, YAccelerometer 52
get_logFrequency, YCarbonDioxide 132
get_logFrequency, YCompass 200
get_logFrequency, YCurrent 240
get_logFrequency, YGenericSensor 522
get_logFrequency, YGyro 569
get_logFrequency, YHumidity 644
get_logFrequency, YLightSensor 711
get_logFrequency, YMagnetometer 750
get_logFrequency, YPower 915
get_logFrequency, YPressure 957
get_logFrequency, YQt 1057
get_logFrequency, YSensor 1195
get_logFrequency, YTemperature 1269
get_logFrequency, YTilt 1310
get_logFrequency, YVoc 1349

get_logFrequency, YVoltage 1388
get_logicalName, YAccelerometer 53
get_logicalName, YAnButton 97
get_logicalName, YCarbonDioxide 133
get_logicalName, YColorLed 167
get_logicalName, YCompass 201
get_logicalName, YCurrent 241
get_logicalName, YDataLogger 279
get_logicalName, YDigitalIO 348
get_logicalName, YDisplay 398
get_logicalName, YDualPower 466
get_logicalName, YFiles 494
get_logicalName, YGenericSensor 523
get_logicalName, YGyro 570
get_logicalName, YHubPort 616
get_logicalName, YHumidity 645
get_logicalName, YLed 679
get_logicalName, YLightSensor 712
get_logicalName, YMagnetometer 751
get_logicalName, YModule 793
get_logicalName, YNetwork 841
get_logicalName, YOsControl 886
get_logicalName, YPower 916
get_logicalName, YPressure 958
get_logicalName, YPwmOutput 998
get_logicalName, YPwmPowerSource 1029
get_logicalName, YQt 1058
get_logicalName, YRealTimeClock 1092
get_logicalName, YRefFrame 1126
get_logicalName, YRelay 1157
get_logicalName, YSensor 1196
get_logicalName, YServo 1232
get_logicalName, YTemperature 1270
get_logicalName, YTilt 1311
get_logicalName, YVoc 1350
get_logicalName, YVoltage 1389
get_logicalName, YVSource 1424
get_logicalName, YWakeUpMonitor 1455
get_logicalName, YWakeUpSchedule 1491
get_logicalName, YWatchdog 1530
get_logicalName, YWireless 1575
get_lowestValue, YAccelerometer 54
get_lowestValue, YCarbonDioxide 134
get_lowestValue, YCompass 202
get_lowestValue, YCurrent 242
get_lowestValue, YGenericSensor 524
get_lowestValue, YGyro 571
get_lowestValue, YHumidity 646
get_lowestValue, YLightSensor 713
get_lowestValue, YMagnetometer 752
get_lowestValue, YPower 917
get_lowestValue, YPressure 959
get_lowestValue, YQt 1059
get_lowestValue, YSensor 1197
get_lowestValue, YTemperature 1271
get_lowestValue, YTilt 1312
get_lowestValue, YVoc 1351
get_lowestValue, YVoltage 1390
get_luminosity, YLed 680

get_luminosity, YModule 794
get_macAddress, YNetwork 842
get_magneticHeading, YCompass 203
get_maxTimeOnStateA, YRelay 1158
get_maxTimeOnStateA, YWatchdog 1531
get_maxTimeOnStateB, YRelay 1159
get_maxTimeOnStateB, YWatchdog 1532
get_maxValue, YDataRun 296
get_maxValue, YDataStream 324
get_maxValue, YMeasure 778
get_measureNames, YDataRun 297
get_measures, YDataSet 308
get_message, YWireless 1576
get_meter, YPower 918
get_meterTimer, YPower 919
get_minutes, YWakeUpSchedule 1492
get_minutesA, YWakeUpSchedule 1493
get_minutesB, YWakeUpSchedule 1494
get_minValue, YDataRun 298
get_minValue, YDataStream 325
get_minValue, YMeasure 779
get_module, YAccelerometer 55
get_module, YAnButton 98
get_module, YCarbonDioxide 135
get_module, YColorLed 168
get_module, YCompass 204
get_module, YCurrent 243
get_module, YDataLogger 280
get_module, YDigitalIO 349
get_module, YDisplay 399
get_module, YDualPower 467
get_module, YFiles 495
get_module, YGenericSensor 525
get_module, YGyro 572
get_module, YHubPort 617
get_module, YHumidity 647
get_module, YLed 681
get_module, YLightSensor 714
get_module, YMagnetometer 753
get_module, YNetwork 843
get_module, YOsControl 887
get_module, YPower 920
get_module, YPressure 960
get_module, YPwmOutput 999
get_module, YPwmPowerSource 1030
get_module, YQt 1060
get_module, YRealTimeClock 1093
get_module, YRefFrame 1127
get_module, YRelay 1160
get_module, YSensor 1198
get_module, YServo 1233
get_module, YTemperature 1272
get_module, YTilt 1313
get_module, YVoc 1352
get_module, YVoltage 1391
get_module, YVSource 1425
get_module, YWakeUpMonitor 1456
get_module, YWakeUpSchedule 1495
get_module, YWatchdog 1533

get_module, YWireless 1577
get_monthDays, YWakeUpSchedule 1496
get_months, YWakeUpSchedule 1497
get_mountOrientation, YRefFrame 1128
get_mountPosition, YRefFrame 1129
get_neutral, YServo 1234
get_nextOccurence, YWakeUpSchedule 1498
get_nextWakeUp, YWakeUpMonitor 1457
get_orientation, YDisplay 400
get_output, YRelay 1161
get_output, YWatchdog 1534
get_outputVoltage, YDigitalIO 350
get_overCurrent, YVSource 1426
get_overHeat, YVSource 1427
get_overLoad, YVSource 1428
get_period, YPwmOutput 1000
get_persistentSettings, YModule 795
get_pitch, YGyro 573
get_poeCurrent, YNetwork 844
get_portDirection, YDigitalIO 351
get_portOpenDrain, YDigitalIO 352
get_portPolarity, YDigitalIO 353
get_portSize, YDigitalIO 354
get_portState, YDigitalIO 355
get_portState, YHubPort 618
get_position, YServo 1235
get_positionAtPowerOn, YServo 1236
get_power, YLed 682
get_powerControl, YDualPower 468
get_powerDuration, YWakeUpMonitor 1458
get_powerMode, YPwmPowerSource 1031
get_powerState, YDualPower 469
get_preview, YDataSet 309
get_primaryDNS, YNetwork 845
get_productId, YModule 796
get_productName, YModule 797
get_productRelease, YModule 798
get_progress, YDataSet 310
get_pulseCounter, YAnButton 99
get_pulseDuration, YPwmOutput 1001
get_pulseTimer, YAnButton 100
get_pulseTimer, YRelay 1162
get_pulseTimer, YWatchdog 1535
get_quaternionW, YGyro 574
get_quaternionX, YGyro 575
get_quaternionY, YGyro 576
get_quaternionZ, YGyro 577
get_range, YServo 1237
get_rawValue, YAnButton 101
get_readiness, YNetwork 846
get_rebootCountdown, YModule 799
get_recordedData, YAccelerometer 56
get_recordedData, YCarbonDioxide 136
get_recordedData, YCompass 205
get_recordedData, YCurrent 244
get_recordedData, YGenericSensor 526
get_recordedData, YGyro 578
get_recordedData, YHumidity 648
get_recordedData, YLightSensor 715

get_recordedData, YMagnetometer 754
get_recordedData, YPower 921
get_recordedData, YPressure 961
get_recordedData, YQt 1061
get_recordedData, YSensor 1199
get_recordedData, YTemperature 1273
get_recordedData, YTilt 1314
get_recordedData, YVoc 1353
get_recordedData, YVoltage 1392
get_recording, YDataLogger 281
get_regulationFailure, YVSource 1429
get_reportFrequency, YAccelerometer 57
get_reportFrequency, YCarbonDioxide 137
get_reportFrequency, YCompass 206
get_reportFrequency, YCurrent 245
get_reportFrequency, YGenericSensor 527
get_reportFrequency, YGyro 579
get_reportFrequency, YHumidity 649
get_reportFrequency, YLightSensor 716
get_reportFrequency, YMagnetometer 755
get_reportFrequency, YPower 922
get_reportFrequency, YPressure 962
get_reportFrequency, YQt 1062
get_reportFrequency, YSensor 1200
get_reportFrequency, YTemperature 1274
get_reportFrequency, YTilt 1315
get_reportFrequency, YVoc 1354
get_reportFrequency, YVoltage 1393
get_resolution, YAccelerometer 58
get_resolution, YCarbonDioxide 138
get_resolution, YCompass 207
get_resolution, YCurrent 246
get_resolution, YGenericSensor 528
get_resolution, YGyro 580
get_resolution, YHumidity 650
get_resolution, YLightSensor 717
get_resolution, YMagnetometer 756
get_resolution, YPower 923
get_resolution, YPressure 963
get_resolution, YQt 1063
get_resolution, YSensor 1201
get_resolution, YTemperature 1275
get_resolution, YTilt 1316
get_resolution, YVoc 1355
get_resolution, YVoltage 1394
get_rgbColor, YColorLed 169
get_rgbColorAtPowerOn, YColorLed 170
get_roll, YGyro 581
get_router, YNetwork 847
get_rowCount, YDataStream 326
get_runIndex, YDataStream 327
get_running, YWatchdog 1536
get_secondaryDNS, YNetwork 848
get_security, YWireless 1578
get_sensitivity, YAnButton 102
get_sensorType, YTemperature 1276
get_serialNumber, YModule 800
get_shutdownCountdown, YOsControl 888
get_signalRange, YGenericSensor 529

get_signalUnit, YGenericSensor 530
get_signalValue, YGenericSensor 531
get_sleepCountdown, YWakeUpMonitor 1459
get_ssid, YWireless 1579
get_startTime, YDataStream 328
get_startTimeUTC, YDataRun 299
get_startTimeUTC, YDataSet 311
get_startTimeUTC, YDataStream 329
get_startTimeUTC, YMeasure 780
get_startupSeq, YDisplay 401
get_state, YRelay 1163
get_state, YWatchdog 1537
get_stateAtPowerOn, YRelay 1164
get_stateAtPowerOn, YWatchdog 1538
get_subnetMask, YNetwork 849
get_summary, YDataSet 312
get_timeSet, YRealTimeClock 1094
get_timeUTC, YDataLogger 282
get_triggerDelay, YWatchdog 1539
get_triggerDuration, YWatchdog 1540
get_unit, YAccelerometer 59
get_unit, YCarbonDioxide 139
get_unit, YCompass 208
get_unit, YCurrent 247
get_unit, YDataSet 313
get_unit, YGenericSensor 532
get_unit, YGyro 582
get_unit, YHumidity 651
get_unit, YLightSensor 718
get_unit, YMagnetometer 757
get_unit, YPower 924
get_unit, YPressure 964
get_unit, YQt 1064
get_unit, YSensor 1202
get_unit, YTemperature 1277
get_unit, YTilt 1317
get_unit, YVoc 1356
get_unit, YVoltage 1395
get_unit, YVSource 1430
get_unixTime, YRealTimeClock 1095
get_upTime, YModule 801
get_usbBandwidth, YModule 802
get_usbCurrent, YModule 803
get_userData, YAccelerometer 60
get_userData, YAnButton 103
get_userData, YCarbonDioxide 140
get_userData, YColorLed 171
get_userData, YCompass 209
get_userData, YCurrent 248
get_userData, YDataLogger 283
get_userData, YDigitalIO 356
get_userData, YDisplay 402
get_userData, YDualPower 470
get_userData, YFiles 496
get_userData, YGenericSensor 533
get_userData, YGyro 583
get_userData, YHubPort 619
get_userData, YHumidity 652
get_userData, YLed 683

get_userdata, YLightSensor 719
 get_userdata, YMagnetometer 758
 get_userdata, YModule 804
 get_userdata, YNetwork 850
 get_userdata, YOsControl 889
 get_userdata, YPower 925
 get_userdata, YPressure 965
 get_userdata, YPwmOutput 1002
 get_userdata, YPwmPowerSource 1032
 get_userdata, YQt 1065
 get_userdata, YRealTimeClock 1096
 get_userdata, YRefFrame 1130
 get_userdata, YRelay 1165
 get_userdata, YSensor 1203
 get_userdata, YServo 1238
 get_userdata, YTemperature 1278
 get_userdata, YTilt 1318
 get_userdata, YVoc 1357
 get_userdata, YVoltage 1396
 get_userdata, YVSource 1431
 get_userdata, YWakeUpMonitor 1460
 get_userdata, YWakeUpSchedule 1499
 get_userdata, YWatchdog 1541
 get_userdata, YWireless 1580
 get_userPassword, YNetwork 851
 get_utcOffset, YRealTimeClock 1097
 get_valueCount, YDataRun 300
 get_valueInterval, YDataRun 301
 get_valueRange, YGenericSensor 534
 get_voltage, YVSource 1432
 get_wakeUpReason, YWakeUpMonitor 1461
 get_wakeUpState, YWakeUpMonitor 1462
 get_weekDays, YWakeUpSchedule 1500
 get_wwwWatchdogDelay, YNetwork 852
 get_xValue, YAccelerometer 61
 get_xValue, YGyro 584
 get_xValue, YMagnetometer 759
 get_yValue, YAccelerometer 62
 get_yValue, YGyro 585
 get_yValue, YMagnetometer 760
 get_zValue, YAccelerometer 63
 get_zValue, YGyro 586
 get_zValue, YMagnetometer 761
 GetAPIVersion, YAPI 21
 GetTickCount, YAPI 22
 Gyro 552

H

HandleEvents, YAPI 23
 hide, YDisplayLayer 439
 Horloge 1080
 hslMove, YColorLed 172
 Hub 3
 Humidity 628

I

InitAPI, YAPI 24
 Interface 36, 78, 116, 155, 184, 224, 263, 331,

375, 422, 454, 479, 506, 552, 603, 628, 667,
 694, 734, 782, 818, 898, 941, 980, 1018, 1041,
 1080, 1143, 1179, 1218, 1253, 1294, 1333,
 1372, 1411, 1443, 1478, 1515, 1560

Introduction 1

isOnline, YAccelerometer 64
 isOnline, YAnButton 104
 isOnline, YCarbonDioxide 141
 isOnline, YColorLed 173
 isOnline, YCompass 210
 isOnline, YCurrent 249
 isOnline, YDataLogger 284
 isOnline, YDigitalIO 357
 isOnline, YDisplay 403
 isOnline, YDualPower 471
 isOnline, YFiles 497
 isOnline, YGenericSensor 535
 isOnline, YGyro 587
 isOnline, YHubPort 620
 isOnline, YHumidity 653
 isOnline, YLed 684
 isOnline, YLightSensor 720
 isOnline, YMagnetometer 762
 isOnline, YModule 805
 isOnline, YNetwork 853
 isOnline, YOsControl 890
 isOnline, YPower 926
 isOnline, YPressure 966
 isOnline, YPwmOutput 1003
 isOnline, YPwmPowerSource 1033
 isOnline, YQt 1066
 isOnline, YRealTimeClock 1098
 isOnline, YRefFrame 1131
 isOnline, YRelay 1166
 isOnline, YSensor 1204
 isOnline, YServo 1239
 isOnline, YTemperature 1279
 isOnline, YTilt 1319
 isOnline, YVoc 1358
 isOnline, YVoltage 1397
 isOnline, YVSource 1433
 isOnline, YWakeUpMonitor 1463
 isOnline, YWakeUpSchedule 1501
 isOnline, YWatchdog 1542
 isOnline, YWireless 1581

J

joinNetwork, YWireless 1582

L

LightSensor 694
 lineTo, YDisplayLayer 440
 load, YAccelerometer 65
 load, YAnButton 105
 load, YCarbonDioxide 142
 load, YColorLed 174
 load, YCompass 211
 load, YCurrent 250

load, YDataLogger 285
load, YDigitalIO 358
load, YDisplay 404
load, YDualPower 472
load, YFiles 498
load, YGenericSensor 536
load, YGyro 588
load, YHubPort 621
load, YHumidity 654
load, YLed 685
load, YLightSensor 721
load, YMagnetometer 763
load, YModule 806
load, YNetwork 854
load, YOsControl 891
load, YPower 927
load, YPressure 967
load, YPwmOutput 1004
load, YPwmPowerSource 1034
load, YQt 1067
load, YRealTimeClock 1099
load, YRefFrame 1132
load, YRelay 1167
load, YSensor 1205
load, YServo 1240
load, YTemperature 1280
load, YTilt 1320
load, YVoc 1359
load, YVoltage 1398
load, YVSource 1434
load, YWakeUpMonitor 1464
load, YWakeUpSchedule 1502
load, YWatchdog 1543
load, YWireless 1583
loadCalibrationPoints, YAccelerometer 66
loadCalibrationPoints, YCarbonDioxide 143
loadCalibrationPoints, YCompass 212
loadCalibrationPoints, YCurrent 251
loadCalibrationPoints, YGenericSensor 537
loadCalibrationPoints, YGyro 589
loadCalibrationPoints, YHumidity 655
loadCalibrationPoints, YLightSensor 722
loadCalibrationPoints, YMagnetometer 764
loadCalibrationPoints, YPower 928
loadCalibrationPoints, YPressure 968
loadCalibrationPoints, YQt 1068
loadCalibrationPoints, YSensor 1206
loadCalibrationPoints, YTemperature 1281
loadCalibrationPoints, YTilt 1321
loadCalibrationPoints, YVoc 1360
loadCalibrationPoints, YVoltage 1399
loadMore, YDataSet 314

M

Magnetometer 734
Mesurée 776
Mise 294
Module 8, 782
more3DCalibration, YRefFrame 1133

move, YServo 1241
moveTo, YDisplayLayer 441

N

Natif 3
Network 818
newSequence, YDisplay 405
nextAccelerometer, YAccelerometer 67
nextAnButton, YAnButton 106
nextCarbonDioxide, YCarbonDioxide 144
nextColorLed, YColorLed 175
nextCompass, YCompass 213
nextCurrent, YCurrent 252
nextDataLogger, YDataLogger 286
nextDigitalIO, YDigitalIO 359
nextDisplay, YDisplay 406
nextDualPower, YDualPower 473
nextFiles, YFiles 499
nextGenericSensor, YGenericSensor 538
nextGyro, YGyro 590
nextHubPort, YHubPort 622
nextHumidity, YHumidity 656
nextLed, YLed 686
nextLightSensor, YLightSensor 723
nextMagnetometer, YMagnetometer 765
nextModule, YModule 807
nextNetwork, YNetwork 855
nextOsControl, YOsControl 892
nextPower, YPower 929
nextPressure, YPressure 969
nextPwmOutput, YPwmOutput 1005
nextPwmPowerSource, YPwmPowerSource 1035
nextQt, YQt 1069
nextRealTimeClock, YRealTimeClock 1100
nextRefFrame, YRefFrame 1134
nextRelay, YRelay 1168
nextSensor, YSensor 1207
nextServo, YServo 1242
nextTemperature, YTemperature 1282
nextTilt, YTilt 1322
nextVoc, YVoc 1361
nextVoltage, YVoltage 1400
nextVSource, YVSource 1435
nextWakeUpMonitor, YWakeUpMonitor 1465
nextWakeUpSchedule, YWakeUpSchedule 1503
nextWatchdog, YWatchdog 1544
nextWireless, YWireless 1584

O

Objets 422

P

pauseSequence, YDisplay 407
ping, YNetwork 856
playSequence, YDisplay 408
Port 4, 603

Power 898
Préparation 3
PreregisterHub, YAPI 25
Pressure 941
pulse, YDigitalIO 360
pulse, YRelay 1169
pulse, YVSource 1436
pulse, YWatchdog 1545
pulseDurationMove, YPwmOutput 1006
PwmPowerSource 1018

Q

Quaternion 1041

R

Real 1080
reboot, YModule 808
Reference 16
Référentiel 1107
registerAnglesCallback, YGyro 591
RegisterDeviceArrivalCallback, YAPI 26
RegisterDeviceRemovalCallback, YAPI 27
RegisterHub, YAPI 28
RegisterHubDiscoveryCallback, YAPI 29
RegisterLogFunction, YAPI 30
registerQuaternionCallback, YGyro 592
registerTimedReportCallback, YAccelerometer 68
registerTimedReportCallback, YCarbonDioxide 145
registerTimedReportCallback, YCompass 214
registerTimedReportCallback, YCurrent 253
registerTimedReportCallback, YGenericSensor 539
registerTimedReportCallback, YGyro 593
registerTimedReportCallback, YHumidity 657
registerTimedReportCallback, YLightSensor 724
registerTimedReportCallback, YMagnetometer 766
registerTimedReportCallback, YPower 930
registerTimedReportCallback, YPressure 970
registerTimedReportCallback, YQt 1070
registerTimedReportCallback, YSensor 1208
registerTimedReportCallback, YTemperature 1283
registerTimedReportCallback, YTilt 1323
registerTimedReportCallback, YVoc 1362
registerTimedReportCallback, YVoltage 1401
registerValueCallback, YAccelerometer 69
registerValueCallback, YAnButton 107
registerValueCallback, YCarbonDioxide 146
registerValueCallback, YColorLed 176
registerValueCallback, YCompass 215
registerValueCallback, YCurrent 254
registerValueCallback, YDataLogger 287
registerValueCallback, YDigitalIO 361
registerValueCallback, YDisplay 409
registerValueCallback, YDualPower 474

registerValueCallback, YFiles 500
registerValueCallback, YGenericSensor 540
registerValueCallback, YGyro 594
registerValueCallback, YHubPort 623
registerValueCallback, YHumidity 658
registerValueCallback, YLed 687
registerValueCallback, YLightSensor 725
registerValueCallback, YMagnetometer 767
registerValueCallback, YNetwork 857
registerValueCallback, YOsControl 893
registerValueCallback, YPower 931
registerValueCallback, YPressure 971
registerValueCallback, YPwmOutput 1007
registerValueCallback, YPwmPowerSource 1036
registerValueCallback, YQt 1071
registerValueCallback, YRealTimeClock 1101
registerValueCallback, YRefFrame 1135
registerValueCallback, YRelay 1170
registerValueCallback, YSensor 1209
registerValueCallback, YServo 1243
registerValueCallback, YTemperature 1284
registerValueCallback, YTilt 1324
registerValueCallback, YVoc 1363
registerValueCallback, YVoltage 1402
registerValueCallback, YVSource 1437
registerValueCallback, YWakeUpMonitor 1466
registerValueCallback, YWakeUpSchedule 1504
registerValueCallback, YWatchdog 1546
registerValueCallback, YWireless 1585
Relay 1143
remove, YFiles 501
reset, YDisplayLayer 442
reset, YPower 932
resetAll, YDisplay 410
resetCounter, YAnButton 108
resetSleepCountDown, YWakeUpMonitor 1467
resetWatchdog, YWatchdog 1547
revertFromFlash, YModule 809
rgbMove, YColorLed 177

S

save3DCalibration, YRefFrame 1136
saveSequence, YDisplay 411
saveToFlash, YModule 810
selectColorPen, YDisplayLayer 443
selectEraser, YDisplayLayer 444
selectFont, YDisplayLayer 445
selectGrayPen, YDisplayLayer 446
Senseur 1179
Séquence 294, 304, 316
Servo 1218
set_adminPassword, YNetwork 858
set_analogCalibration, YAnButton 109
set_autoStart, YDataLogger 288
set_autoStart, YWatchdog 1548
set_beacon, YModule 811
set_bearing, YRefFrame 1137
set_bitDirection, YDigitalIO 362
set_bitOpenDrain, YDigitalIO 363

set_bitPolarity, YDigitalIO 364
set_bitState, YDigitalIO 365
set_blinking, YLed 688
set_brightness, YDisplay 412
set_calibrationMax, YAnButton 110
set_calibrationMin, YAnButton 111
set_callbackCredentials, YNetwork 859
set_callbackEncoding, YNetwork 860
set_callbackMaxDelay, YNetwork 861
set_callbackMethod, YNetwork 862
set_callbackMinDelay, YNetwork 863
set_callbackUrl, YNetwork 864
set_discoverable, YNetwork 865
set_dutyCycle, YPwmOutput 1008
set_dutyCycleAtPowerOn, YPwmOutput 1009
set_enabled, YDisplay 413
set_enabled, YHubPort 624
set_enabled, YPwmOutput 1010
set_enabled, YServo 1244
set_enabledAtPowerOn, YPwmOutput 1011
set_enabledAtPowerOn, YServo 1245
set_frequency, YPwmOutput 1012
set_highestValue, YAccelerometer 70
set_highestValue, YCarbonDioxide 147
set_highestValue, YCompass 216
set_highestValue, YCurrent 255
set_highestValue, YGenericSensor 541
set_highestValue, YGyro 595
set_highestValue, YHumidity 659
set_highestValue, YLightSensor 726
set_highestValue, YMagnetometer 768
set_highestValue, YPower 933
set_highestValue, YPressure 972
set_highestValue, YQt 1072
set_highestValue, YSensor 1210
set_highestValue, YTemperature 1285
set_highestValue, YTilt 1325
set_highestValue, YVoc 1364
set_highestValue, YVoltage 1403
set_hours, YWakeUpSchedule 1505
set_hslColor, YColorLed 178
set_logFrequency, YAccelerometer 71
set_logFrequency, YCarbonDioxide 148
set_logFrequency, YCompass 217
set_logFrequency, YCurrent 256
set_logFrequency, YGenericSensor 542
set_logFrequency, YGyro 596
set_logFrequency, YHumidity 660
set_logFrequency, YLightSensor 727
set_logFrequency, YMagnetometer 769
set_logFrequency, YPower 934
set_logFrequency, YPressure 973
set_logFrequency, YQt 1073
set_logFrequency, YSensor 1211
set_logFrequency, YTemperature 1286
set_logFrequency, YTilt 1326
set_logFrequency, YVoc 1365
set_logFrequency, YVoltage 1404
set_logicalName, YAccelerometer 72

set_logicalName, YAnButton 112
set_logicalName, YCarbonDioxide 149
set_logicalName, YColorLed 179
set_logicalName, YCompass 218
set_logicalName, YCurrent 257
set_logicalName, YDataLogger 289
set_logicalName, YDigitalIO 366
set_logicalName, YDisplay 414
set_logicalName, YDualPower 475
set_logicalName, YFiles 502
set_logicalName, YGenericSensor 543
set_logicalName, YGyro 597
set_logicalName, YHubPort 625
set_logicalName, YHumidity 661
set_logicalName, YLed 689
set_logicalName, YLightSensor 728
set_logicalName, YMagnetometer 770
set_logicalName, YModule 812
set_logicalName, YNetwork 866
set_logicalName, YOsControl 894
set_logicalName, YPower 935
set_logicalName, YPressure 974
set_logicalName, YPwmOutput 1013
set_logicalName, YPwmPowerSource 1037
set_logicalName, YQt 1074
set_logicalName, YRealTimeClock 1102
set_logicalName, YRefFrame 1138
set_logicalName, YRelay 1171
set_logicalName, YSensor 1212
set_logicalName, YServo 1246
set_logicalName, YTemperature 1287
set_logicalName, YTilt 1327
set_logicalName, YVoc 1366
set_logicalName, YVoltage 1405
set_logicalName, YVSource 1438
set_logicalName, YWakeUpMonitor 1468
set_logicalName, YWakeUpSchedule 1506
set_logicalName, YWatchdog 1549
set_logicalName, YWireless 1586
set_lowestValue, YAccelerometer 73
set_lowestValue, YCarbonDioxide 150
set_lowestValue, YCompass 219
set_lowestValue, YCurrent 258
set_lowestValue, YGenericSensor 544
set_lowestValue, YGyro 598
set_lowestValue, YHumidity 662
set_lowestValue, YLightSensor 729
set_lowestValue, YMagnetometer 771
set_lowestValue, YPower 936
set_lowestValue, YPressure 975
set_lowestValue, YQt 1075
set_lowestValue, YSensor 1213
set_lowestValue, YTemperature 1288
set_lowestValue, YTilt 1328
set_lowestValue, YVoc 1367
set_lowestValue, YVoltage 1406
set_luminosity, YLed 690
set_luminosity, YModule 813
set_maxTimeOnStateA, YRelay 1172

set_maxTimeOnStateA, YWatchdog 1550
set_maxTimeOnStateB, YRelay 1173
set_maxTimeOnStateB, YWatchdog 1551
set_minutes, YWakeUpSchedule 1507
set_minutesA, YWakeUpSchedule 1508
set_minutesB, YWakeUpSchedule 1509
set_monthDays, YWakeUpSchedule 1510
set_months, YWakeUpSchedule 1511
set_mountPosition, YRefFrame 1139
set_neutral, YServo 1247
set_nextWakeUp, YWakeUpMonitor 1469
set_orientation, YDisplay 415
set_output, YRelay 1174
set_output, YWatchdog 1552
set_outputVoltage, YDigitalIO 367
set_period, YPwmOutput 1014
set_portDirection, YDigitalIO 368
set_portOpenDrain, YDigitalIO 369
set_portPolarity, YDigitalIO 370
set_portState, YDigitalIO 371
set_position, YServo 1248
set_positionAtPowerOn, YServo 1249
set_power, YLed 691
set_powerControl, YDualPower 476
set_powerDuration, YWakeUpMonitor 1470
set_powerMode, YPwmPowerSource 1038
set_primaryDNS, YNetwork 867
set_pulseDuration, YPwmOutput 1015
set_range, YServo 1250
set_recording, YDataLogger 290
set_reportFrequency, YAccelerometer 74
set_reportFrequency, YCarbonDioxide 151
set_reportFrequency, YCompass 220
set_reportFrequency, YCurrent 259
set_reportFrequency, YGenericSensor 545
set_reportFrequency, YGyro 599
set_reportFrequency, YHumidity 663
set_reportFrequency, YLightSensor 730
set_reportFrequency, YMagnetometer 772
set_reportFrequency, YPower 937
set_reportFrequency, YPressure 976
set_reportFrequency, YQt 1076
set_reportFrequency, YSensor 1214
set_reportFrequency, YTemperature 1289
set_reportFrequency, YTilt 1329
set_reportFrequency, YVoc 1368
set_reportFrequency, YVoltage 1407
set_resolution, YAccelerometer 75
set_resolution, YCarbonDioxide 152
set_resolution, YCompass 221
set_resolution, YCurrent 260
set_resolution, YGenericSensor 546
set_resolution, YGyro 600
set_resolution, YHumidity 664
set_resolution, YLightSensor 731
set_resolution, YMagnetometer 773
set_resolution, YPower 938
set_resolution, YPressure 977
set_resolution, YQt 1077

set_resolution, YSensor 1215
set_resolution, YTemperature 1290
set_resolution, YTilt 1330
set_resolution, YVoc 1369
set_resolution, YVoltage 1408
set_rgbColor, YColorLed 180
set_rgbColorAtPowerOn, YColorLed 181
set_running, YWatchdog 1553
set_secondaryDNS, YNetwork 868
set_sensitivity, YAnButton 113
set_sensorType, YTemperature 1291
set_signalRange, YGenericSensor 547
set_sleepCountdown, YWakeUpMonitor 1471
set_startupSeq, YDisplay 416
set_state, YRelay 1175
set_state, YWatchdog 1554
set_stateAtPowerOn, YRelay 1176
set_stateAtPowerOn, YWatchdog 1555
set_timeUTC, YDataLogger 291
set_triggerDelay, YWatchdog 1556
set_triggerDuration, YWatchdog 1557
set_unit, YGenericSensor 548
set_unixTime, YRealTimeClock 1103
set_usbBandwidth, YModule 814
set_userData, YAccelerometer 76
set_userData, YAnButton 114
set_userData, YCarbonDioxide 153
set_userData, YColorLed 182
set_userData, YCompass 222
set_userData, YCurrent 261
set_userData, YDataLogger 292
set_userData, YDigitalIO 372
set_userData, YDisplay 417
set_userData, YDualPower 477
set_userData, YFiles 503
set_userData, YGenericSensor 549
set_userData, YGyro 601
set_userData, YHubPort 626
set_userData, YHumidity 665
set_userData, YLed 692
set_userData, YLightSensor 732
set_userData, YMagnetometer 774
set_userData, YModule 815
set_userData, YNetwork 869
set_userData, YOsControl 895
set_userData, YPower 939
set_userData, YPressure 978
set_userData, YPwmOutput 1016
set_userData, YPwmPowerSource 1039
set_userData, YQt 1078
set_userData, YRealTimeClock 1104
set_userData, YRefFrame 1140
set_userData, YRelay 1177
set_userData, YSensor 1216
set_userData, YServo 1251
set_userData, YTemperature 1292
set_userData, YTilt 1331
set_userData, YVoc 1370
set_userData, YVoltage 1409

set_userdata, YVSource 1439
set_userdata, YWakeUpMonitor 1472
set_userdata, YWakeUpSchedule 1512
set_userdata, YWatchdog 1558
set_userdata, YWireless 1587
set_userPassword, YNetwork 870
set_utcOffset, YRealTimeClock 1105
set_valueInterval, YDataRun 302
set_valueRange, YGenericSensor 550
set_voltage, YVSource 1440
set_weekDays, YWakeUpSchedule 1513
set_wwwWatchdogDelay, YNetwork 871
setAntialiasingMode, YDisplayLayer 447
setConsoleBackground, YDisplayLayer 448
setConsoleMargins, YDisplayLayer 449
setConsoleWordWrap, YDisplayLayer 450
setLayerPosition, YDisplayLayer 451
shutdown, YOsControl 896
Sleep, YAPI 31
sleep, YWakeUpMonitor 1473
sleepFor, YWakeUpMonitor 1474
sleepUntil, YWakeUpMonitor 1475
Source 1411
start3DCalibration, YRefFrame 1141
stopSequence, YDisplay 418
swapLayerContent, YDisplay 419

T

Temperature 1253
Temps 1080
Tension 1411
Tilt 1294
toggle_bitState, YDigitalIO 373
triggerFirmwareUpdate, YModule 816
TriggerHubDiscovery, YAPI 32
Type 1179

U

unhide, YDisplayLayer 452
UnregisterHub, YAPI 33
UpdateDeviceList, YAPI 34
upload, YDisplay 420
upload, YFiles 504
useDHCP, YNetwork 872
useStaticIP, YNetwork 873

V

Valeur 776
Virtual 3
Voltage 1372
voltageMove, YVSource 1441

W

wakeUp, YWakeUpMonitor 1476
WakeUpMonitor 1443
WakeUpSchedule 1478
Watchdog 1515

Wireless 1560

Y

YAccelerometer 38-76
YAnButton 80-114
YAPI 18-34
YCarbonDioxide 118-153
yCheckLogicalName 18
YColorLed 156-182
YCompass 186-222
YCurrent 226-261
YDataLogger 264-292
YDataRun 294-302
YDataSet 305-314
YDataStream 317-329
YDigitalIO 333-373
YDisplay 377-420
YDisplayLayer 423-452
YDualPower 455-477
yEnableUSBHost 19
YFiles 480-504
yFindAccelerometer 38
yFindAnButton 80
yFindCarbonDioxide 118
yFindColorLed 156
yFindCompass 186
yFindCurrent 226
yFindDataLogger 264
yFindDigitalIO 333
yFindDisplay 377
yFindDualPower 455
yFindFiles 480
yFindGenericSensor 508
yFindGyro 554
yFindHubPort 604
yFindHumidity 630
yFindLed 668
yFindLightSensor 696
yFindMagnetometer 736
yFindModule 784
yFindNetwork 821
yFindOsControl 876
yFindPower 900
yFindPressure 943
yFindPwmOutput 982
yFindPwmPowerSource 1019
yFindQt 1043
yFindRealTimeClock 1081
yFindRefFrame 1109
yFindRelay 1145
yFindSensor 1181
yFindServo 1220
yFindTemperature 1255
yFindTilt 1296
yFindVoc 1335
yFindVoltage 1374
yFindVSource 1412
yFindWakeUpMonitor 1445
yFindWakeUpSchedule 1480

yFindWatchdog 1517
yFindWireless 1561
yFirstAccelerometer 39
yFirstAnButton 81
yFirstCarbonDioxide 119
yFirstColorLed 157
yFirstCompass 187
yFirstCurrent 227
yFirstDataLogger 265
yFirstDigitalIO 334
yFirstDisplay 378
yFirstDualPower 456
yFirstFiles 481
yFirstGenericSensor 509
yFirstGyro 555
yFirstHubPort 605
yFirstHumidity 631
yFirstLed 669
yFirstLightSensor 697
yFirstMagnetometer 737
yFirstModule 785
yFirstNetwork 822
yFirstOsControl 877
yFirstPower 901
yFirstPressure 944
yFirstPwmOutput 983
yFirstPwmPowerSource 1020
yFirstQt 1044
yFirstRealTimeClock 1082
yFirstRefFrame 1110
yFirstRelay 1146
yFirstSensor 1182
yFirstServo 1221
yFirstTemperature 1256
yFirstTilt 1297
yFirstVoc 1336
yFirstVoltage 1375
yFirstVSource 1413
yFirstWakeUpMonitor 1446
yFirstWakeUpSchedule 1481
yFirstWatchdog 1518
yFirstWireless 1562
yFreeAPI 20
YGenericSensor 508-550

yGetAPIVersion 21
yGetTickCount 22
YGyro 554-601
yHandleEvents 23
YHubPort 604-626
YHumidity 630-665
yInitAPI 24
YLed 668-692
YLightSensor 696-732
YMagnetometer 736-774
YMeasure 776-780
YModule 784-816
YNetwork 821-873
Yocto-Demo 3
Yocto-hub 603
YOsControl 876-896
YPower 900-939
yPreregisterHub 25
YPressure 943-978
YPwmOutput 982-1016
YPwmPowerSource 1019-1039
YQt 1043-1078
YRealTimeClock 1081-1105
YRefFrame 1109-1141
yRegisterDeviceArrivalCallback 26
yRegisterDeviceRemovalCallback 27
yRegisterHub 28
yRegisterHubDiscoveryCallback 29
yRegisterLogFunction 30
YRelay 1145-1177
YSensor 1181-1216
YServo 1220-1251
ySleep 31
YTemperature 1255-1292
YTilt 1296-1331
yTriggerHubDiscovery 32
yUnregisterHub 33
yUpdateDeviceList 34
YVoc 1335-1370
YVoltage 1374-1409
YVSource 1412-1441
YWakeUpMonitor 1445-1476
YWakeUpSchedule 1480-1513
YWatchdog 1517-1558
YWireless 1561-1587